

**O‘ZBEKISTON MILLIY UNIVERSITETI
HUZURIDAGI ILMIY DARAJALAR BERUVCHI
(DSc)03/30.12.2019.F/01/05 RAQAMLI ILMIY KENGASHI**

TOSHKENT DAVLAT TEXNIKA UNIVERSITETI

MEJEVNIKOVA OLGA PETROVNA

**VIRTUAL JARAYONLARNING IJTIMOIIY VOQELIK SUB’EKTI
ONGIDA AKS ETISHINING O‘ZIGA XOSLIGI**

09.00.01 - Ontologiya, gnoseologiya va mantiq

**falsafa fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD) dissertatsiyasi
AVTOREFERATI**

Toshkent – 2023

Falsafa doktori (PhD) dissertatsiyasi avtoreferati mundarijasi

Оглавление автореферата диссертации доктора философии (PhD)

Contents of Dissertation abstract of doctor of philosophy (PhD)

Mejevnikova Olga Ptrovna

Virtual jarayonlarning ijtimoiy voqelik sub'ekti ongida aks etishining
o'ziga hosligi.....3

Межевникова Ольга Петровна

Особенности отражения виртуальных процессов в сознании субъекта
социальной действительности.....21

Mejevnikova Olga Ptrovna

Features of reflection of virtual processes in the consciousness
of the subject of social realit.....41

E'lon qilingan ishlar ro'yxati

Список опубликованных работ
List of published works.....46

**O‘ZBEKISTON MILLIY UNIVERSITETI
HUZURIDAGI ILMIY DARAJALAR BERUVCHI
(DSc)03/30.12.2019.F/01/05 RAQAMLI ILMIY KENGASHI**

TOSHKENT DAVLAT TEXNIKA UNIVERSITETI

MEJEVNIKOVA OLGA PETROVNA

**VIRTUAL JARAYONLARNING IJTIMOIIY VOQELIK SUB’EKTI
ONGIDA AKS ETISHINING O‘ZIGA XOSLIGI**

09.00.01 - Ontologiya, gnoseologiya va mantiq

**falsafa fanlari bo'yicha falsafa doktori (PhD) dissertatsiyasi
AVTOREFERATI**

Toshkent – 2023

Falsafa doktori (PhD) dissertatsiyasi mavzusi O‘zbekiston Respublikasi Vazirlar Mahkamasi huzuridagi Oliy attestatsiya komissiyasida B2018.2.PhD/Fal186 raqami bilan ro‘yxatga olingan.

Dissertatsiya Toshkent davlat texnika universitetida bajarilgan.

Dissertatsiya avtoreferati uch tilda o‘zbek, rus, ingliz (rezyume) Ilmiy kengash veb-sahifasida (ik-falsafa.nuu.uz) va “Ziyonet” Axborot ta’lim portalida (www.ziyonet.uz) joylashtirilgan.

Ilmiy rahbar:

Ramatov Jumanioz Sultonovich

falsafa fanlari doktori, professor

Nishonova Nodiraxon Rayimjonovna

falsafa fanlari doktori, dotsent

Rasmiy opponentlar:

Karimov Baxtiyor Raxmonovich

falsafa fanlari doktori, professor

Tulenova Karima Jandarovna

falsafa fanlari doktori, professor

Yetakchi tashkilot:

Toshkent davlat stomatologiya instituti

Dissertatsiya himoyasi O‘zbekiston Milliy universiteti huzuridagi DSc.30.12.2019.F.01.05 raqamli Ilmiy kengashning 2023 yil “___” _____ soat ___ dagi majlisida bo‘lib utadi. (Manzil: 100174, Toshkent shahri, Universitet ko‘chasi, 4-uy. Uzbekiston Milliy universiteti, Ijtimoiy fanlar fakulteti binosi, Tel.: (99871)227-12-24; faks: (99871) 246-53-21, e-mail: nauka@nuu.uz

Dissertatsiya bilan O‘zbekiston Milliy universitetining Axborot-resurs markazida tanishish mumkin (№___ rakami bilan ro‘yxatga olingan.). Manzil: 100174, Toshkent shahri, Universitet ko‘chasi, 4-uy. O‘zMU Ma’muriy binosi, 2-kavat, 4-xona. Tel.: (99871) 236-46-55; faks:(99871)246-02-24.

Dissertatsiya bilan _____ universitetining asosiy kutubxonasida tanishish mumkin.

Dissertatsiya avtoreferat 2023 yil “___” _____ da tarqatildi.

(2023 yil <___> _____ dagi ___rakamli reestr bayonnomasi.)

I.S.Saifnazarov

ilmiy darajalar beruvchi Ilmiy kengash raisi, falsafa fanlari doktori, professor

G.M.Ruzmatova

ilmiy darajalar beruvchi Ilmiy kengash kotibi, falsafa fanlari doktori, professor

O‘.G‘.Tilavov

ilmiy darajalar beruvchi Ilmiy kengash qoshidagi ilmiy seminar raisi, falsafa fanlari doktori

KIRISH (falsafa doktori dissertatsiyasi annotatsiyasi (PhD))

Dissertasiya mavzusining dolzarbligi va zarurati. Jahon miqyosida bugungi kun hayotining eng muhim jihatlaridan biri bu axborot texnologiyalari va aloqa tizimlarining rivojlanishida namoyon bo'lmoqda. So'nggi o'n yil ichida ushbu sohada internetga asoslangan virtual makonlarni yaratish va ularni amaliyotda qo'llash bo'yicha sezilarli yutuqlarga erishilganligini ko'rishimiz mumkin. Bu katta hajmdagi ma'lumotlarni uzatish va saqlash vositasi bo'libgina qolmay, kundalik hayotimizning yangi tarkibiy qismiga, shuningdek globallashuv sharoitida ko'plab odamlarning hayot tarziga aylanib ulgurdi.

Jahonda, rivojlangan davlatlar ilm-fani rivojida virtualizatsiya tizimlaridan keng foydalanish ularning inson ongi va uning o'zgarishiga ta'siriga doir keng ko'lamli tadqiqotlar olib borilmoqda. Ong virtualizatsiya natijasida ba'zan ma'lumotni tanqidiy tushunish, g'oyalar va hukmlarni mustaqil shakllantirish imkoniyatini ham yo'qotadi. Axborot-kommunikatsiya texnologiyalari inson ongini boshqarish uchun deyarli cheksiz imkoniyatga ega, bu uning tanlash erkinligiga ham, ma'naviy va axloqiy fazilatlariga ham ta'sir qiladi. Bu esa sodir bo'layotgan virtualizatsiya jarayonining ma'nosini, uning ijobiy va salbiy xususiyatlarini tushunish va tushuntirish zarurligini anglatadi.

Virtual voqelikni o'rganish va uning individual va ijtimoiy ongga, shuningdek jamiyat hayotiga ta'siri dunyodagi eng yetakchi ilmiy markazlar va oliy o'quv yurtlari tomonidan olib borilmoqda. Virtual voqelikning ongga ta'siri sohasidagi zamonaviy ilmiy tadqiqotlar va ishlanmalar turli mamlakatlarda, xususan AQSH (Massachusetts texnologiya universiteti, Stenford universiteti), Buyuk Britaniya (London universitet kolleji), Yaponiya (Tokio universiteti), Kanada (Toronto Universiteti), Xitoy (Guangdong texnologiya universiteti), Rossiya (Kengaytirilgan va virtual voqelik assotsiatsiyasi) va boshqa mamlakatlarda amalga oshirilayotgan keng doiradagi sohalarni qamrab olishi mumkin.

Yangi O'zbekiston yangi, gumanistik taraqqiyotga zid bo'lmagan jamiyatni, axborot-texnologik voqelikni rivojlantirish shartlariga mos keladigan, shu jumladan virtual texnologiyalarni rivojlantirishni o'z ichiga olgan aloqa tuzilmasini shakllantirishi kerak. Respublikamiz jamiyat faoliyati va insonning fikrlash jarayonlariga ta'sir ko'rsatishi mumkin bo'lgan ilmiy texnologiyalarni joriy etish amaliyotida katta salohiyatga ega.

O'zbekiston Respublikasi Prezidentining 2022-yil 28-yanvardagi "2022 — 2026-yillarga mo'ljallangan Yangi O'zbekistonning taraqqiyot strategiyasi to'g'risida"gi PF-60-son, 2020-yil 6-noyabrdagi "O'zbekistonning yangi taraqqiyot davrida ta'lim-tarbiya va ilm-fan sohaslarini rivojlantirish chora-tadbirlari to'g'risida"gi PF-6108-son, 2020-yil 5-oktyabrdagi "Raqamli O'zbekiston — 2030" Strategiyasini tasdiqlash va uni samarali amalga oshirish chora-tadbirlari to'g'risida"gi PF-6079-son, 2018-yil 19-fevraldagi "Axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalari sohasini yanada takomillashtirish chora-tadbirlari to'g'risida"gi PF-5349-son Farmonlari, 2022-yil 16-noyabrdagi "Kibersport turlarini yanada rivojlantirish va keng ommalashtirishga oid qo'shimcha chora-tadbirlar

to'g'risida"gi PQ-423-son, 2018-yil 19-fevraldagi "O'zbekiston Respublikasi axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalarini rivojlantirish Vazirligi faoliyatini tashkil etish to'g'risida"gi PQ-3549-son qarorlari hamda faoliyatga oid boshqa me'yoriy-huquqiy hujjatlarda belgilangan keng ko'lamli strategik chora-tadbirlarni amalga oshirishda mazkur dissertatsiya tadqiqoti muayyan darajada xizmat qiladi.

Tadqiqotning respublika fan va texnologiyalari rivojlanishining asosiy ustuvor yo'nalishlariga mosligi. Mazkur tadqiqot respublika fan va texnologiyalari rivojlanishining I. "Axborotlashgan jamiyat va demokratik davlatni ijtimoiy, huquqiy, iqtisodiy, madaniy, ma'naviy-ma'rifiy rivojlantirishda innovasion g'oyalar tizimini shakllantirish va ularni amalga oshirish yo'llari" ustuvor yo'nalishi doirasida bajarilgan.

Muammoning o'rganilganlik darajasi. Dissertatsiyaning ilmiy asoslari mualliflarning virtual voqelik asoslarini ochib beradigan va dissertatsiya ob'ekti va mavzusini aniqlaydigan tadqiqotlari bilan ifodalanadi. Virtuallik fenomenini o'rganar ekanmiz, biz ushbu hodisani o'rganishning uzoq tarixiy va falsafiy an'analari mavjudligiga ishonch hosil qilamiz. Bizni qiziqtirgan muammo odatda ontologiya sohasiga tegishli bo'lib, real va ideal, haqiqiy va xayoliy, mukammal va nomukammal, dunyoviy va mutlaq, asl va soxta, tabiiy va sun'iy, aktual va potentsial kabi tushunchalarni belgilab beradi (Aflotun, Abu Nasr Al-Farobiy, Abu Ali ibn Sino, F. Akvinskiy, J. Lokk, I. Kant, J. Bodriyar, J. Delez¹ va boshqalar). O'zbekistonda professor B.T. To'ychievning ta'kidlashicha, "g'oya ilmiy bilimning o'z asosi bilan mos kelishi jarayonidir, ya'ni predmeti bilan. Shu ma'noda u alohida narsalarning ham, butun dunyoning ham mohiyatini bilishning eng kuchli shaklidir"².

Virtualistika muammolari XX-asrning ikkinchi yarmida ilmiy adabiyotlarda virtual voqelik tushunchasidan foydalanish bilan faollasha boshladi (J. Lanye, A.T. Kirik, E.V. Kovalevskaya, N.A. Nosov, M.Yu. Openkov, D.V. Solopov, S.S. Xorujiy³).

Texnik kompyuter voqeligini falsafiy tushunish postmodern madaniyatida kibermakonni ijtimoiy-madaniy nuqtai nazaridan tasavvur qilish bilan sodir bo'ladi.

¹ Платон. Собрание сочинений. В 4 т. М.: Мысль. Т. 2. Парменид. / Пер. Н.Н. Томасова. 1993. - 528 с.; Аль-Фараби, Абу Наср Мухаммад. Философские трактаты.: пер. с араб. — Алма-Ата: Наука, 1970. - 430 с.; Авиценна. Книга знания. Избранные философские произведения. М.: ЭКСМО, 1999. — 752 с.; Аквинский Ф. Сочинения. М.: Едиториал УРСС, 2010. — 264 с.; Локк Дж. Сочинения в трех томах. М.: Мысль, 1985. Т. 2. — 560 с.; Кант И. Критика чистого разума. / Пер. с нем. Н. Лосского. Издательство АСТ, 2022. — 591 с.; Бодрийяр Ж. В тени молчаливого большинства, или конец социального. Екатеринбург: Издательство Уральского университета, 2000. — 110 с.; Делёз Ж. Различие и повторение. СПб.: Петрополис, 1998. — 384 с.

² Туйчиев Б.Т. Философия идеи (анализ учения Платона) // Фалсафа ва ҳуқуқ. Ташкент, 2010. - № 4. - С. 53.

³ Lanier J. Dawn of the new everything: encounters with reality and virtual reality. — New York, N.Y.: Picador/Henry Holt and Company, 2018. — 368 p.; Кирик Т.А. Виртуальная реальность и ее онтологические прототипы: монография. Курган: Издательство Курганского государственного университета, 2007. — 133 с.; Ковалевская Е.В. Компьютерные виртуальные реальности: некоторые философские аспекты // Виртуальные реальности. Труды 122 лаборатории виртуалистики. Вып. 4. М., 1998. - С. 37-43; Носов Н.А. Виртуальная реальность // Вопросы философии. - 1999. - №10 - С. 152-164; Опёнков М.Ю. Развитие визуального мышления и компьютерная революция // Когнитивная эволюция и творчество. М.: ИФ РАН, 1995. — С. 203-220; Солопов П.Е. Виртуалистика и философия. М.: ВИУ, 2000. — 49 с.; Хоружий С.С. Род или недород? // Вопросы философии. — 1997. - № 6 — С. 53-68.

Ushbu jarayonga ilmiy fantast yozuvchilar R. Bredberi, V. Gibson⁴ va boshqalarning asarlari katta ta'sir ko'rsatdi.

Eng yangi kompyuter texnologiyalari yordamida yaratilgan simulyatsiya qilingan voqelik va uning ijtimoiy-madaniy salohiyatini J. Lanye, I. Sazerlend ko'rsatib berdi, uning tahlili va tanqidiy bahosi Sh. Tyorkl, M. Xaym, R.I. Vilkov, D.I. Shapiro, E.A. Shapovalov⁵ tomonidan ko'rsatib berilgan. O'zbekistonda ijtimoiy voqelikda qo'llaniladigan virtual texnologiyalar masalasi bilan A.X. Xaydarova⁶ shug'ullanadi.

Internet telekommunikatsiya tarmog'i tomonidan yaratilgan kibermakonning giperrealligi J. Barlou, D. Bell, E. Dyson, G. Reyngold, E. Toffler, S.V. Bondarenko, V.A. Emelin⁷ va boshqalar ijodida namoyon bo'ladi.

Kibermakonni va uning sub'ekt ongiga ta'sirini o'rganishga bag'ishlangan ishlarda zarur falsafiy asoslarning yo'qligi kuzatiladi. Ehtimol, buning sababi texnologik qurilmalarning inson hayotiga ta'siri doimiy o'sishi hamda olimlar, mutafakkirlarning virtual haqiqatning faqat alohida tomonlarini ko'rib chiqishi, tor doirada ixtisoslashgan tadqiqotlar o'tkazish istagi bilan baholanishi mumkin.

So'nggi o'n yillikda virtual haqiqat sohasida ko'plab fundamental nazariy ishlar paydo bo'ldi (V.A. Emelin, D.V. Ivanov, N.A. Nosov, S.I. Orexov⁸ va boshqalar). O'zimizning vatandosh tadqiqotchilar orasida "virtuallik" tushunchasining falsafiy-tarixiy tahlilini X.X. Muhammadiyev⁹, virtual reallikdagi makon va vaqt kategoriyalarini B.O. To'raev¹⁰ ko'rib chiqqan.

Jamiyatning axborot tsivilizatsiyasiga o'tish bosqichida sub'ekt va texnologiyalar ongining o'zaro ta'siri I.G. Korsuntsev¹¹ o'rgangan. U shaxsning ongini yangi axborot haqiqatiga moslashish rejimida mavjud bo'lgan rivojlanayotgan axborot tuzilmasi sifatida taqdim etadi va virtual voqelikni inson va

⁴ Бредбери Рэй. Вельд. М., 2017. – 22 с.; Гибсон У. Нейромант. Издательство Азбука, 2021. – 480 с.

⁵ Turkle S. Alone Together: Why We Expect More from Technology and Less from Each Other. N. Y.: Basic Books, 2011 – 360 p.; Heim M. The Metaphysics of Virtual Reality // Virtual Reality: Theory, Practice and Promise / ed. by S.K. Helsel, J.P. Roth. L., 1991. – 175 p.; Вылков Р.И. Проективные модели будущего // Человек. Культура. Управление.: Сб. науч. ст. Екатеринбург, 2007. - Вып. 6. – С. 73-86; Шапиро Д.И. Человек и виртуальный мир. Когнитивные, креативные и прикладные проблемы. М.: Эдиториал УРСС, 2000. - 224 с.; Шаповалов Е.А. Философские проблемы виртуальной реальности // Виртуальная реальность как феномен науки, техники и культуры. М., 1996. – с. 90-101.

⁶ Хайдарова А.Х. Виртуал реаллик фалсафасининг методологик йўналишлари: автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD). Тошкент. 2022.

⁷ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – 956 с.; Rheingold H. The Virtual Community: Homesteading on the Electronic Frontier. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley. 2000. – 282 p.; Тоффлер Э. Шок будущего. М.: АСТ. 2002. – 557 с.; Бондаренко С.В. Виртуальные сетевые сообщества: специфика становления и функционирования: Социологический аспект: Автореф. дис. ... канд. социол. наук. Ростов н/Д. 2001. – 28 с.; Емелин В. А. Информационные технологии в контексте постмодернистской философии: Автореф. дисс. канд. филос. наук. М., 1999. – 22 с.

⁸ Емелин В.А. Информационные технологии в контексте постмодернистской философии: Автореф. дисс. канд. филос. наук. М., 1999 – 22 с.; Иванов Д.В. К пониманию современности: критический вызов // Проблемы теоретической социологии. Вып. 2. СПб., 1996. – С. 56-65.; Орехов С.И. Поиск виртуальной реальности: Монография. Омск: Ом. гос. пед. ун-т, 2002. – 214 с.

⁹ Мухаммадиев Х.Х. «Виртуаллик» тушунчасининг: фалсафий-тарихий тахлили. Илм-фан ва таълим-истиклол пойдевори. Республика илмий-назарий семинар материаллари. Самарқанд-Тошкент, 2013.

¹⁰ Тураев Б.О., Эргашева М.Х., Рахмонова Б.У., Муминова З.О., Очилов Ж. Синергетика. Тошкент: Наврўз, 2017. – 286 с.

¹¹ Корсунцев И.Г. Субъект и технологии. М.: Интеграл, 1998. – 172 с.

jamiyat hayotining shakli sifatida ko'rsatadi. U voqelik, bilim va ongning bir xil ramziy shaklini tasdiqlaydi, chunki bilim va belgilar ajralmasdir. O'zbekistonda virtual voqelikni shakllantirishda kognitiv bilimlarning roli G.S. Sultonova¹² tomonidan o'rganilgan.

O'rganilayotgan muammoni tahlil qilishda fanlararo, kompleks yondashuvlarni ta'minlaydigan virtual voqelikning shaxs ongiga ta'sirining psixologik, ijtimoiy-iqtisodiy, madaniy jihatlarini o'rganish A. Byul, M. A. Vaynshtayn, A. Kroker, M. Paetau, A. E. Voyskunskiy, I.G. Korsuntsev, N.B. Mankovskaya, B.L. Silaeva¹³ va boshqalarning ishlarida namoyon bo'ladi. O'zbekiston fanida virtual voqelikning axloqiy jihatlarini bilan A.I. To'lyayev¹⁴ shug'ullanadi.

Quyida dissertatsiya metodologiyasini belgilaydigan tadqiqotlar keltirilgan.

Voqelikni falsafiy asoslarini o'rganish falsafa klassiklari Platon, Aristotel, R. Dekart, G.-V. Leybnits, J. Berkli, D. Yum, I. Kant, G. V. F. Hegel¹⁵ va boshqalarga borib taqaladi. Ushbu masala bo'yicha zamonaviy ijtimoiy-falsafiy adabiyotlar T. Parsons, V.O. Bernatskiy, I.A. Ilyin¹⁶ va boshqalarning tadqiqotlarida ifodalanadi. O'zbekiston Respublikasida virtualistikaning gnoseologik, ontologik va metodologik jihatlarini N.A. Shermuhamedova¹⁷, A.X. Haydarova¹⁸, virtual reallik dinamikasi esa O. Fayzullayev¹⁹ tomonidan taqdim etilgan.

Manbalarning keyingi guruhida axborot jamiyati, axborotlashtirishning sabablari va oqibatlari, axborotlashtirishning shaxsning ongli jarayonlariga ta'siri bilan bog'liq muammolar ko'rib chiqiladi. Ushbu tadqiqotlarda D. Bell, M. Kastels, N. Luman, M. Maklyuen, E. Toffler, M.V. Vershinin, V.L. Inozemtsev²⁰ va

¹² Султанова Г.С. Постноклассик илмий тафаккур тарзининг умумилмий феноменга айланиши. Монография. Самарканд: СамДУ, 2011.

¹³ Бюль А. Виртуальное общество. Экономика, политика и культура под знаком киберпространства. М., 1997. – 482 с.; Крокер А., Вайнштайн М.А. Политическая экономия виртуальной реальности: пан-капитализм // Труды лаборатории виртуалистики. Вып. 3. Виртуальные реальности и современный мир. М., 1997. – 85 с.; Войскунский, А.Е. Феномен зависимости от Интернета // Гуманитарные исследования в Интернете / под ред. Войскунского. М., 2000. – С. 100-131.; Корсунцев И.Г. Субъект деятельности и информационные технологии: философско-методологический анализ: Автореф. дис. д-ра наук. М., 1999. – 32 с.; Маньковская И.Б. Эстетика постмодернизма. СПб: Алетея, 2000. – 347 с.; Силаева В.Л. Подмена реальности как социокультурный механизм виртуализации общества: Автореф. дис. канд. филос. наук. М., 2004. – 24 с.

¹⁴ Туляев А.И. «Виртуал оламнинг ахлоқий муаммолари (фалсафий таҳлил)»: автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD) - Тошкент. 2021.

¹⁵ Платон. Собрание сочинений. В 4 т. М.: Мысль. Т. 2. Парменид. / Пер. Н.Н. Томасова. 1993. – 528 с.; Аристотель. Метафизика. М.: Институт философии, теологии и истории св. Фомы, 2006. – 232 с.; Декарт Р. Рассуждение о методе. М.: АСТ, 2019. – 320 с.; Лейбниц Г.-В. Монадология. М.: Рипол Классик, 2018. – 200 с.; Юм Д. О человеческой природе. СПб.: Азбука, Азбука-Аттикус, 2017. – 320 с.; Кант И. Критика чистого разума / Пер. с нем. Н. Лосского. - М.: Мысль. 1994. – 591 с.; Гегель Г.В.Ф. Наука логики: в 3 т. Т. 2. М., 1971. – 248 с.

¹⁶ Парсонс Т. О структуре социального действия. М.: Академический Проект, 2000. – 880 с.; Бернацкий В.О. Общественное формирование: от семьи и рода к государству и обществу // Философия. Конспект. Омск: Изд-во ОмГТУ, 2005. – С.81 - 83; Ильин И.П. Постмодернизм от истоков до конца столетия. М.: Интрада, 1998. – 255 с.

¹⁷ Шермухамедова Н.А. Философия и методология науки. Ташкент, НУУ им. Улугбека, 2003. – 406 с.

¹⁸ Хайдарова А.Х. Виртуал реаллик фалсафасининг методологик йўналишлари: автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD). Тошкент, 2022.

¹⁹ Файзуллаев О. Фалсафа ва фан методологияси. Тошкент: Фалсафа ва ҳуқуқ институти нашриёти. 2006. – 124 с.

²⁰ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – 956 с.; Кастельс М. Информационная эпоха. Экономика, общество и культура. М.: Изд-во ГУ ВШЭ. 2000. – 608 с.; Луман Н.

boshqalar falsafiy va sotsiologik yoʻnalishi bilan ajralib turdi. Ularning asarlari ijtimoiy muhitga bogʻliq virtual voqelik mavjudligini tahlil qilishni taʼminlaydi. Bu masala boʻyicha oʻzbek mualliflari orasida Sh.S. Qoʻshoqovni²¹ aytib oʻtsak boʻladi.

Shuningdek, D. Bell, Y. Masuda, A. Toffler, A. Turen²² kabilarning ijtimoiy-falsafiy ishlarida ham yetarlicha maʼlumotlar bor. Ular ham axborot-kompyuter voqeligi va tarmoq axborot-mikroelektron tizimi boʻyicha izlanishda boʻlganlar. Ular ommaviy axborot vositalarining rivojlanishini, ularning inson va jamiyat hayotiga taʼsirini tahlil qilishadi. Shuningdek, ular axborot-tarmoq jamiyati “intellektual texnologiyalar” asosida qoloqlikni yoʻqotishda oʻziga xos xususiyatga egaligini taʼkidlashdi²³.

Virtuallik, virtual voqelik, voqelikni simulyatsiya qilish tushunchalari postmodern faylasuflari J. Delez, A. Kroker, M. Vaynshteyn, I.A. Akchurin, N.A. Nosov, V.M. Rozin²⁴ va boshqalar tomonidan faol qoʻllaniladi. Respublikamizda posnotklassik gnoseologik gʻoyalar boʻyicha ilmiy izlanishlar M.N. Normamatova²⁵ asarida berilgan. Ularning ishlarida axborotni texnologiyalashtirish sharoitida virtualizatsiya jarayonlariga eʼtibor qaratiladi.

Tadqiqotning dissertatsiya bajarilgan oliy taʼlim muassasasining ilmiy-tadqiqot ishlari rejaları bilan bogʻliqligi. Dissertatsiya ishi Toshkent davlat texnika universitetining “Taʼlim, fan, texnika falsafasi va metodologiyasi” mavzusidagi ilmiy tadqiqot rejasi doirasida bajarilgan.

Tadqiqotning maqsadi virtual voqelik tarqalishining ijtimoiy muhim natijalarini, uning inson ongiga taʼsirini aniqlash va virtual makonning yangi sharoitlariga moslashishda jamiyat va inson salohiyatini aniqlashdan iborat.

Tadqiqotning vazifalari quyidagilardan iborat:

ilmiy adabiyotlarda virtuallik hodisasi va virtualizatsiya jarayonini tahlil qilish;
virtual ongning tabiatini aniqlash;

insonning turli xil virtual voqelik sharoitlariga moslashish mexanizmini ochib berish;

Решения в «информационном обществе» // <http://www.soc.spb.ru/lumani.html>; Маклюэн М. Осмысля средства коммуникации: новые измерения человека // Искусство кино. - 1994. - № 2 – С. 67-71; Тоффлер Э. Третья волна. Москва: АСТ, 2009. - 795 с.; Вершинин М.С. «Электронное правительство» в XXI веке // PR News. - 2001. - № 6-7. // <http://www.pr-news.spb.ru/publicat/n67/6-78.htm>; Иноземцев В.Л. Современное постиндустриальное общество: природа, противоречия, перспективы. М.: Логос, 2000. – 304 с.

²¹ Қўшоқов Ш.С. Постноклассик фалсафа ва фанлар методологияси муаммолари: йўналишлар, муаммолар ва ғоялар. Монография. Самарқанд: СамДУ нашри, 2011.

²² Белл Д. Социальные рамки информационного общества. М., 1998. – 332 с.; Масуда Й. Информационное общество как постиндустриальное общество. М.: АСТ, 1983. – 452 с.; Тоффлер Э. Шок будущего. М.: АСТ. 2002. – 557 с.; Touraine A. The waning sociological image of social life // International journal of comparative sociology. Vol. 25 (1984), № 1-2. – P. 40.

²³ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – С. 226.

²⁴ Делёз Ж. Симюлякр и античная философия. М.: Академический Проект, 2011. — 472 с.; Kroker, A. Data trash. The theory of the virtual class / A. Kroker, M. Weinstein. Montreal, 1994. – 165 p.; Weinstone A. Welcome to the pharmacy Addiction, transcendence, and virtual reality Diacritics. Baltimore (N.Y.), 1997. Vol. 27. No 3. – P. 77-89; Акчурин И.А. «Новая фундаментальная онтология» и виртуалистика // Вопр. философии. - 2003. - № 9. – С. 30-38 Носов Н.А. Виртуальная реальность // Вопросы философии. М, 1999. №10. - С. - 152-164; Розин В.М. Виртуальная реальность как форма современного дискурса // Виртуальная реальность: философские и психологические аспекты. М., 1997. – С. 56-64.

²⁵ Нормаматова М.Н. Виртуалистикада постноклассик эпистемология ғоялари: автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD). Самарқанд, 2019.

zamonaviy jamiyatning ijtimoiy o'zgarishini o'rganishda virtualizatsiya nazariyalarining imkoniyatlarini aniqlash.

Tadqiqot ob'ekti sifatida virtual jarayonlar sodir bo'ladigan ijtimoiy voqelik tashkil etadi.

Tadqiqotning predmeti sifatida shaxsning ongiga va ijtimoiy hayotning o'zgarishiga ta'sir qiluvchi virtual voqelik olingan.

Tadqiqot usullari. Dissertatsiyada tarixiy-falsafiy tadqiqot, eksplikatsiya, dialektika, analiz va sintez, tizim usuli, qiyosiy tahlil usullaridan foydalanilgan.

Tadqiqotning ilmiy yangiligi quyidagilardan iborat:

inson va jamiyat hayotining har xil turlarini tashkil etishda namoyon bo'ladigan virtual hodisalarning borliqni aks etirishiga ko'ra individual sub'ektiv olam tasavvurini shakllantiruvchi tabiiy va sun'iy tabiatga ega ekanligi, voqelikning ikki turi uchun umumiy bo'lgan makon, zamon bilan bog'liq ontologik va substansional asoslari ochib berilgan;

falsafiy tafakkur taraqqiyoti bilan bog'liq holda virtual reallik g'oyasini rivojlantirishda texnopessimistik qarashlarni jamiyat taraqqiyotiga bog'liqlikda o'zgartirishining pragmatik istiqboli, virtual voqelikning kategoriya sifatidagi ilmiy-texnikaviy jihatdan dunyoning ilmiy manzarasi bilan bog'liq ontologik mohiyati asoslangan;

virtual voqelik insonga, uning ongi va idrokiga dunyoqarash shakli sifatida namoyon bo'lishi sababli ta'sir ko'rsatib, real voqelikka qaraganda virtual makonda sub'ektning mutlaqo boshqacha identifikatsiyasi va ijtimoiylashuvini shakllantirishga ma'naviy ehtiyot sifatida yordam berishi, virtual voqelikning axborotlashgan jamiyat sharoitida ongni o'zgartirishga aksiomatik, prakseologik, gnoseologik jihatdan ta'siri asoslangan;

virtualizatsiya sharoitida ijtimoiy jarayonlarning inson ehtiyojlari asosida rivojlanishi, buning natijasida sub'ektni ijtimoiy voqelik sharoitlariga moslashtirish uchun shart bo'lib xizmat qiladigan ideal mustaqil tasvirlar – simulyakrlar bilan almashtirishning strukturaviy jihatdan immanentlekni aks ettiruvchi umumiy va mavjudligiga ko'ra xususiy shartlari asoslangan.

Tadqiqotning amaliy natijalari quyidagilardan iborat:

shakllangan nazariy xulosalarning istiqboli inson va jamiyat rivojlanishining zamonaviy ehtiyojlariga nisbatan ongni virtualizatsiya qilish tushunchasining mazmuni va mohiyatini ochib berish, shuningdek jamiyatdagi o'zgarish va yangilanish jarayoni bilan bog'liq qonuniyatlarni ilmiy tushunish nuqtai nazaridan ochib berilgan;

ijtimoiy voqelikni virtualizatsiya qilishning o'ziga xos xususiyatlari aniqlandi, bu virtual voqelik, axborot va kibernetik makon bo'yicha yangi tadqiqotlarni faollashtirishga yordam beradi, bu insonni jamiyat mavjudligining zamonaviy sharoitlariga moslashtirishning yangi strategiyasini shakllantiradi.

Tadqiqot natijalarining ishonchliligi uning mavzusi va muammosiga mos keladigan tanlangan tadqiqot metodologiyasi vositasida ta'minlanadi; tadqiqot mavzusi, maqsadi va vazifalariga mos keladigan usullarni qo'llash; Respublika va xalqaro darajadagi ilmiy konferensiyalar materiallari, tematik to'plamlar, OAK

ro'yxatining maxsus jurnallari va xorijiy indekslangan ilmiy jurnallarda chop etilgan maqolalar, shuningdek amaliy faoliyatda amalga oshirilgan xulosalar, takliflar va tavsiyalar bilan tasdiqlanadi, ushbu faoliyat natijalari esa vakolatli tashkilotlar tomonidan tasdiqlandi.

Tadqiqot natijalarining ilmiy va amaliy ahamiyati. Tadqiqot materiallari, uning xulosalari ongni virtualizatsiya qilish va ijtimoiy jarayonlar tufayli ijtimoiy o'zgarishlarni chuqur anglashga yordam beradi. Ko'rib chiqilayotgan masalalarning dolzarbligi ontologiya, gnoseologiya va ijtimoiy falsafa sohasidagi muammolarni hal qilishda olingan natijalardan foydalanishga yordam beradi. Metodologiya nuqtai nazaridan ishning ahamiyati tadqiqot maydonini yaratish bilan belgilanadi, unda ishlatiladigan usullar ijtimoiy voqelikning turli sohalarida virtualizatsiya jarayonlarining xususiyatlarini ko'rib chiqishga va ularni inson ongida aks ettirishga imkon beradigan tarzda yo'naltirilgan.

Ishning amaliy ahamiyati virtualizatsiya tufayli jamiyatda yuzaga keladigan real jarayonlarni keng qamrab olish imkoniyatidan iborat. Bu falsafa, sotsiologiya, madaniyatshunoslik, psixologiya va boshqa fanlarni o'qitishda yondashuvlarni kengaytirishga imkon beradi. Shuningdek, dissertatsiya tadqiqotlari materiallari axborot-kommunikatsiya texnologiyalarini rivojlantirish va qo'llash sohasidagi siyosatni amalga oshirishda ishlatilishi mumkin.

Tadqiqot natijalarini joriy etish. Raqamli texnologiyalar ta'sirida yuzaga keladigan ijtimoiy jarayonlarning fikrlash va xabardorlik jarayonlaridagi o'zgarishlarni o'rganish natijasida:

inson va jamiyat hayotining har xil turlarini tashkil etishda namoyon bo'ladigan virtual hodisalarning borliqni aks ettirishiga ko'ra individual sub'ektiv olam tasavvurini shakllantiruvchi tabiiy va sun'iy tabiatga ega ekanligi, voqelikning ikki turi uchun umumiy bo'lgan makon, zamon bilan bog'liq ontologik va substansional asoslariga oid g'oyalari Respublika ma'naviyat va ma'rifat Markazining targ'ibot ishlarida ishlatilgan (O'zbekiston Respublika ma'naviyat va ma'rifat Markazining 2023 yil 8 maydagi 02-22/408-son ma'lumotnomasi). Natijalar virtual voqelik, internet, global tarmoqning shaxs rivojlanishining ongi va ma'naviy jarayonlariga ta'siri muammolari bo'yicha ushbu olingan natijalar o'zlarining ijobiy va salbiy tendentsiyalarida yoshlar ongiga sezilarli ta'sir ko'rsatdi;

falsafiy tafakkur taraqqiyoti bilan bog'liq holda virtual reallik g'oyasini rivojlantirishda texnopessimistik qarashlarni jamiyat taraqqiyotiga bog'liqlikda o'zgartirishining pragmatik istiqboli, virtual voqelikning kategoriya sifatidagi ilmiy-texnikaviy jihatdan dunyoning ilmiy manzarasi bilan bog'liq ontologik mohiyatiga oid g'oyalari "O'zbekiston" teleradiokompaniyasi efirida ko'rsatuvlar ssenariylarini tayyorlashda ishlatilgan. ("O'zbekiston" milliy teleradiokompaniyasi 2023 yil 2 maydagi 04-36-669-son ma'lumotnomasi). Natijalar mamlakatimizda haqiqiy axborot jamiyatini barpo etish maqsadida jamiyat hayotining asosiy yo'nalishlarini yanada modernizatsiya qilish hamda O'zbekiston Respublikasi iqtisodiyoti va siyosatini global jarayonlarga integratsiyalashuvi uchun raqamli transformatsiya va virtualizatsiya muammolarini hal etishga xizmat qildi;

virtual voqelik insonga, uning ongi va idrokiga dunyoqarash shakli sifatida namoyon bo'lishi sababli ta'sir ko'rsatib, real voqelikka qaraganda virtual makonda sub'ektning mutlaqo boshqacha identifikatsiyasi va ijtimoiylashuvini shakllantirishga ma'naviy ehtiyot sifatida yordam berishi, virtual voqelikning axborotlashgan jamiyat sharoitida ongni o'zgartirishga aksiomatik, prakseologik, gnoseologik jihatdan ta'siri bo'yicha ilmiy xulosalar O'zbekiston Respublikasi Yoshlar ishlari agentligi dasturlarini amalga oshirish jarayonida ta'sir ko'rsatdi (O'zbekiston Respublikasi Yoshlar ishlari agentligi 2023-yil 20-iyundagi 4-13-21-1708-son ma'lumotnomasi). Natijada virtual voqelikning inson ongiga va uning raqamli ijtimoiy voqelikda mavjudligiga ta'sirining dolzarb muammolari, virtual muhitning sub'ektning shaxsiy parametrlariga ta'siri bo'yicha tavsiyalar shakllantirildi;

virtualizatsiya sharoitida ijtimoiy jarayonlarning inson ehtiyojlari asosida rivojlanishi, buning natijasida sub'ektni ijtimoiy voqelik sharoitlariga moslashtirish uchun shart bo'lib xizmat qiladigan ideal mustaqil tasvirlar – simulyakrlar bilan almashtirishning strukturaviy jihatdan immanentlekni aks ettiruvchi umumiy va mavjudligiga ko'ra xususiy shartlari bo'yicha ilmiy xulosalar, takliflar va tavsiyalar mamlakatda ijtimoiy-siyosiy islohotlarning mohiyati to'g'risida bilimlarni shakllantirishni ta'minlash maqsadida (O'zbekiston "Adolat" sotsial demokratik partiyasining ijtimoiy jarayonlarni virtualizatsiya qilish sohasidagi faoliyatini chuqurlashtirish uchun, raqamli texnologiyalar va virtualizatsiya tizimlarini jalb qilgan holda jamiyat va davlatni har tomonlama rivojlantirishiga ishlatilgan (O'zbekiston "Adolat" sotsial demokratik partiyasining 2023 yil 26 maydagi 01-03/183-son ma'lumotnomasi). Natijalar virtuallik va virtual voqelikning kelib chiqishi, uning xususiyatlari aniqlashga qaratilgan qarashlarning evolyutsiyasi adolat prinsipini talab etilishini aniqlashga xizmat qilgan.

Tadqiqot natijalarining aprobatsiyasi. Dissertatsiya tadqiqotlari natijalari 21 ta ilmiy-amaliy konferensiyada, shu jumladan 11 ta xalqaro konferensiyada taqdim etildi.

Tadqiqot natijalarining e'lon qilinishi. Dissertatsiya tadqiqotlari mavzusida jami 36 ta ilmiy ish chop etilgan, shu jumladan 5 ta maqola OAK tomonidan tavsiya etilgan ilmiy nashrlarda (4 ta respublika jurnallarida, 1 ta xorijiy jurnalda).

Dissertatsiyaning tuzilishi va hajmi. Dissertatsiya tadqiqoti kirish, uchta bob, to'qqizta paragraf, xulosa va foydalanilgan adabiyotlar ro'yxatidan iborat. Dissertatsiyaning umumiy hajmi 137 sahifani tashkil etadi.

DISSERTATSIYANING ASOSIY MAZMUNI

Dissertatsiyaning **kirish** qismida tadqiqot mavzusining dolzarbligi va zarurligi asoslantirilgan, maqsad va vazifalar, tadqiqot usullari, ob'ekt va predmet aniqlangan, tadqiqotning O'zbekiston Respublikasi fan va texnologiyalarini rivojlantirishning ustuvor yo'nalishlariga muvofiqligi ko'rsatilgan, tadqiqot natijalarining ilmiy yangiligi, ilmiy va amaliy ahamiyati, ularni amaliyotga joriy

etish holati, ilmiy nashrlarda chop etilishi, dissertatsiya ishining tuzilishi to'g'risida ma'lumotlar keltirilgan.

Dissertatsiyaning birinchi **“Voqelikni virtualizatsiya qilishni o'rganishning nazariy va uslubiy shartlari va asoslari”** deb atalgan bobi uchta paragrafdan iborat bo'lib, unda virtuallik va virtual voqelikning kelib chiqishi, uning xususiyatlari aniqlanadi, bu esa hodisaning mohiyatini ijtimoiy-falsafiy kontekstda o'rganish uchun o'ziga xos kontseptual asosdir. Bu erda virtual haqiqat kontseptsiyasiga bag'ishlangan ilmiy adabiyotlar tahlili: uning paydo bo'lishi, rivojlanishi va zamonaviy talqini tahlili o'tkaziladi.

Ushbu bobda quyidagi vazifalar oldinga qo'yilgan:

virtual hodisa fenomenini tavsiflovchi va tushuntiruvchi tushunchalarni tizimlashtirish;

inson ongida ob'ektiv va virtual voqelik chegaralarini aniqlash muammosining mohiyatini ochib berish;

turli xil ko'rinishlardagi ko'plab virtual hodisalarning o'xshash tabiatini aniqlash.

Virtual hodisa va uning ongga ta'sirini tushuntirishning mavjud yondashuvlarini tahlil qilib, ushbu kontseptsiyadan ontologik, gnoseologik, psixologik jihatlarida foydalanishga e'tibor qaratiladi va tasniflash virtual hodisaning paydo bo'lishi asosida amalga oshiriladi. Virtuallikni turli xil hodisalar: psixologik, texnik, ijtimoiy, madaniy, iqtisodiy, siyosiy va boshqalar keltirib chiqarishi mumkin.

Tadqiqot kontekstida virtual deb qaraladigan potentsial borliqning mavjudligi muammosi, shuningdek, turli xil virtual haqiqatlarning mavjudligi qadimgi antik davrdan to hozirgi kungacha mutafakkirlarning falsafiy merosida aks ettirilgan.

“Virtual” atamasining ilmiy ishlatilishi qadimgi va o'rta asrlardan beri ma'lum bo'lib, u paytlarda “potentsial”, “aqlan, hayolan mavjud” ma'nosida ishlatilgan. Agar biz atamaning shakllanish tarixini kuzatadigan bo'lsak, unda virtual dunyoni haqiqiy moddiy dunyodan farq qiladigan o'ta sezgir borliqning mavjudligi imkoniyati sifatida tushuntirish juda muhimdir. Boshqacha qilib aytganda, “virtual biror narsa - bu ma'lum bir narsaning barcha xususiyatlariga ega bo'lgan, ammo rasmiy ravishda narsa deb ta'riflab bo'lmaydigan narsa”²⁶. Va bu erda ikkita yondashuv kuzatiladi: birinchisi butun voqelikni virtual deb qabul qiladi, chunki odam ko'pincha voqelikning o'zi bilan emas, balki faqat uning tasvirlari, u haqidagi tasavvurlar bilan o'zaro ta'sirda bo'ladi (N.A. Shermuxamedova, M.N. Normamatova, F.I. Girenok, S.A. Borchikov, D.V. Ivanov, M. Kastels, I.R. Korsuntsev va boshqalar kontsepsiylari), ikkinchi yondashuvda virtual voqelikning texnik izohi, u kompyuter texnologiyalari tomonidan amalga oshirilgan kiber makon sifatida taqdim etilgan (A.X. Xaydarova, S.A. Datsyuk, M.B. Ignatiev, J. Lanye, K. Makmillan, M. Xaym, F. Xamit, E.A. Shapovalov, D.I. Shapiro va boshqalar). Shuningdek, virtuallik tor gumanitar ixtisoslar (masalan, psixologiya, san'atshunoslik, dinshunoslik) asosida o'rganiladigan tadqiqotlar mavjud bo'lib,

²⁶ Collins Cobuild Essential English Dictionary Oxford Advanced Learner's Dictionary of Current English // Harper Collins Publisher, 1995. - P 797.

unda u xayol, orzular, afsonalar, mastlik va boshqalarda namoyon bo'ladigan ongning o'zgargan holati bilan bog'liq.

Virtual voqelikning o'ziga xos xususiyatlari, tabiatidan qat'i nazar, uning paydo bo'lishi – doimiy deb ataladigan tashqi faol voqelikka bog'liqlik; dolzarblik – faol generativ voqelik paytida mavjudlik; avtonomlik – o'z makoni, zamoni va borliq qonunlarining mavjudligi; interaktivlik – boshqa voqeliklar bilan o'zaro aloqada bo'lish va ularga ontologik jihatdan bog'liq bo'lmaslik qobiliyati.

Zamonaviy falsafa, virtual voqelikni va uning ongga ta'sirini o'rganib, ushbu hodisani tushuntirishda nafaqat farq qiladigan, balki bir-biriga zid keladigan turli xil yondashuvlarni taqdim etadi. Ammo aynan shu hol sizga ushbu fenomenni turli yo'nalishlarda o'rganishga, uning muhim xususiyatlarini aniqlashga, real hayotda virtual namoyon bo'lishning o'ziga xos tomonlarini o'rganishga imkon beradi.

Ushbu bobda voqelik turlarini ajratish muammosini ham ko'rishimiz mumkin: bizning ongimiz virtual va real dunyoni qanday asosda ajrata oladi? Voqeliklarni ajratish muammosining murakkabligi shundaki, virtual voqelik obrazlari ham, uning ontologik prototiplari ham shunchalik haqiqiy ko'rinishda bo'lishi mumkinki, ular ularning haqiqiylikiga shubha tug'ilmasligi mumkin.

Tadqiqotning mantiqiy davomi axborot texnologiyalarining rivojlanishi natijasida yuzaga kelgan kompyuter virtualligini ko'rib chiqishdir. Bobda faqat kompyuter virtual voqeligi sharoitida mumkin bo'lgan kibermakon va internet kabi tushunchalarning tarqalishi kuzatiladi. Kibernetik makon - bu "real vaqtda" keladigan va kompyuter texnologiyasi orqali "immersion effect" yaratadigan grafika, tovush va taktil ma'lumotlari yordamida yaratilgan interaktiv, uch o'lchovli makondir. Virtual voqelik sifatida kiber makonning o'ziga xos xususiyati uning simulyatsiyalanganligidadir, chunki u turli xil harakatlar yoki shakllarni to'liq imitatsiya qilish uchun dasturlar va texnologiyalarni ishlab chiqishga asoslangan xulq-atvor, tashqi ko'rinishda psixologik jihatdan odamga xos haqiqiy harakatlar yoki vaziyatlardan farq qilmaydi. Dissertatsiyada virtual makon-zamon tushunchasi tahlil qilindi, chunki virtual voqelikni shaxsning sub'ektiv haqiqatiga o'xshashlik sifatida ko'rib chiqish mumkin.

Dissertatsiyaning "**Virtual dunyo yangi ijtimoiy-madaniy voqelik sifatida**" deb atalgan ikkinchi bobida uchta paragraf mavjud bo'lib, ularning mazmuni inson hayotini kompyuterlashtirish bilan bog'liq bo'lgan axborotlashtirish jarayoni natijasida ongning ishini o'rganishga qaratilgan bo'lib, ongning mohiyati, inson ongining zamonaviy axborot texnologiyalari va yaratilgan virtuallik bilan o'zaro bog'liqligining maqbul usullari masalasini butunlay yangicha ko'rib chiqishga undaydi.

Elektron o'zaro ta'sir dunyosi, virtual makon va ularning ongga ta'siri, alohida fenomen hodisa, ilmiy tadqiqot mavzusi sifatida qisqa tarixga ega. Ushbu yo'nalish vakillari orasida G.S. Sultanova, A.X. Xaydarova, N. Luman, M. Kastels, M. Maklyuen, J. Sempsi, A. Turen, Y. Xabermas, U. Eko va boshqa ko'plab zamonaviy tadqiqotchilarni keltirish mumkin. Ularning asarlarida axborot-kommunikatsiya texnologiyalari shaxsni atrofdagi voqelikda navigatsiya qilishi va

boshqa odamlar bilan o‘zaro aloqada bo‘lishi uchun global vosita sifatida namoyon bo‘ladi.

Kuzatishlar va dalillarga, shuningdek ulardan olingan xulosalarga asoslanib, biz mutlaqo yangi fikrlash turi – ramziy fikrlash shakllanayotgan davrda yashayapmiz, deb ta’kidlash mumkin. Olimlar uning mavjudligini internetning paydo bo‘lishi bilan bog‘liq bo‘lgan ijtimoiy aloqa amaliyotlari orqali tasdiqlaydilar.

Tadqiqotda ko‘plab tarqoq manbalarni tahlil qilish asosida ongni qayta qurishning quyidagi hodisalari ajralib turadi, ular ko‘pincha bir-biriga bog‘liqdir:

1) ongning polifonikligi hodisasi. Har qanday dinamik tizimni idrok etish va o‘rganish bir vaqtning o‘zida sodir bo‘ladigan, har xil, ammo bir-biriga bog‘liq bo‘lgan ikki yoki undan ortiq jarayonlarning ma’nosini tushunish qobiliyatiga asoslanadi. Bizga tanish bo‘lgan fikrlash turlaridan – vizual-samarali, majoziy, mantiqiy fikrlashlar - ularning hech biri tasvirlanayotgan fikrlash jarayonini o‘z ichiga olmaydi. Bir vaqtning o‘zida sodir bo‘ladigan bir necha voqealar o‘rtasidagi bog‘liqlikni aniqlaydigan odam o‘z ongini “bo‘lishga” qodir.

2) ongning taqsimlanganligi - bu maxsus asab hujayralaridan, asab tizimining tarkibiy va funktsional birliklaridan tashkil topgan mozaika shaklida o‘z-o‘zini anglash demakdir. Ong inson miyasida sodir bo‘ladigan idrok, hissiy va fikrlash jarayonlari spektrini o‘z ichiga olgan to‘g‘ridan-to‘g‘ri idrok va anglash oqimi shaklida namoyon bo‘ladi. Tarmoqdan foydalanish paytida ong moslasha olishi ma’lum bir tarzda ma’lumotlar oqimini filtrlashi mumkin.

3) o‘z-o‘zini anglashni depersonalizatsiya yoki modifikatsiya qilish hodisasi virtual moddiylikning o‘z qonunlari asosida rivojlanadigan yaratilgan narsa sifatida paydo bo‘lishini anglatadi, va u haqiqiy hayot uchun xarakterli bo‘lgan moddiylik hodisasini idrok etishning umumiy ta’rifiga bo‘ysunmaydi. P. Viriloning ta’kidlashicha, internetning virtual makonida “[...] mavjud, real jism tushunchasini o‘zingizga yuklashning hojati yo‘q. “O‘zaro almashuvchi jismlar” yagona va o‘zgarmas jismga bog‘lanishni keraksiz qiladi”²⁷.

4) ong va ost ongning modifikatsiyasi hodisasi. Ong psixikaning bir qismi sifatida u va inson hayotining boshqa sohalari bilan birgalikda yagona tizimni anglatadi, bunda bitta sohaning o‘zgarishi (fiziologiya yoki psixika) boshqa sohalardagi o‘zgarishlarga olib keladi. Bunday o‘zgarishlarning asosiysi bu erda inson ongiga ta’sir qilish usuli deb tan olingan. Axborot virtual voqelik foydalanuvchisiga hissiy usullarning butun to‘plami orqali etkazilganda, u inson ruhiyatining eng chuqur joylariga kirib, o‘z-o‘zini anglashning alohida qismlarini kerakli traektoriyada almashtiradi. Bu erda ongni manipulyatsiya qilish imkoniyati mavjud.

5) avtomatlashtirilgan yozish fenomeni. Global tarmoqda ko‘pincha xabarga yoki bir vaqtning o‘zida bir nechta xabarlarga tezda javob berish kerak. Bu avtomatlashtirilgan yozuvning paydo bo‘lishiga olib keldi²⁸. Kompyuter yordamida yozish atrofdagi voqelikni idrok etish jarayoniga ta’sir ko‘rsatdi.

²⁷ Вирильо П. Машина зрения. СПб.: Изд-во С.-Петербур. Ун-та, 2005. - С. 189.

²⁸ Катречко С.Л. Интернет и сознание: к концепции виртуального человека // Влияние Интернета на сознание и структуру знания. М.: ИФ РАН. 2004. - С. 57-71.

Автоматизированный текст та'сир матни тўзиш самардорлигини оширishga олиб келadi va shu bilan tashqi qo'zg'atuvchilarga reaksiyaning tezlashuviga олиб келadi. 6) ongni tanadan tashqariga kengaytirish hodisasi. Aslida, odamlar o'zlarining jism sifatida moddiy ekanliklarini osongina idrok etadilar. Ammo simulyatsiya qilingan voqelikda bo'lar ekan, shaxsning ongi o'z taqdirini o'zi belgilash istagini ifoda etish orqali o'zgaradi, bu tajriba haqiqiy voqelik shartlari emas, balki simulyatsiya qilingan voqelikda olingan amaliyotdir. Bu zamonaviy elektron moddiylikni shakllantirib, tabiiy moddiylikdan voz kechishga олиб келadi. Fazoviy chegaralardan tashqariga chiqar ekan, odam tanaviy shakldan ham chiqadi. M. Mcluenning aytishicha, har qanday texnologiya oxir-oqibat tanamiz va ongimizning kengayishiga олиб келadi²⁹.

7) ma'noviy rezonans fenomeni. Ushbu effektning asosi ba'zi tarkibiy qismlarning umumiy javob harakati natijasida keng ko'lamli ong paydo bo'lishiga олиб келadigan aloqalardir. Ushbu fenomen elektron dialog bilan ko'p qutbli ish bo'lmish yakuniy bilim olish uchun yangi imkoniyatdir. Boshqacha qilib aytganda, virtual aloqani amalga oshirishda uning natijasi ma'lum bir shaxsning hukmi bilan emas, balki aloqa ishtirokchilarining umumiy ongidan kelib chiqadi. Bundan virtual kollektiv ong kabi hodisaning paydo bo'lishi kelib chiqadi.

8) global tarmoq dasturlari tomonidan katalizlanadigan va ularning virtual harakatlarida o'z-o'zidan va bir vaqtning o'zida harakatlanadigan ko'plab odamlar tomonidan baham ko'riladigan aqliy tasavvur sifatida ta'riflanishi mumkin bo'lgan virtual kollektiv ong fenomeni. Biz ko'plab tarmoq ishtirokchilari umumiy his-tuyg'ularga ega holda bir xil fikrlaydigan va harakat qiladigan fenomenning paydo bo'lishini kuzatamiz. Shuning uchun bu hol ularning sa'y-harakatlarini samarali muvofiqlashtirishga va bilim va faktlarni dunyo auditoriyasiga tez tarqalishiga олиб kelishi mumkin³⁰.

Insoniyat hamjamiyati asta-sekin reallik parametrlaridan ajralib, internet bu begonalashishning eng muhim vositasiga aylanadi. Internet tufayli virtual ong yangi fikrlash turi sifatida paydo bo'ladi. Raqamli shaxslar mavjud bo'lgan global axborot makonini ifodalovchi raqamli tarmoq yangi aloqa turini, tilning yangi turini, tarmoq yoki virtual fikrlash sifatida taqdim etiladigan fikrlashning yangi turini yaratishga олиб келadi³¹.

Bobda internetning gipermatnli mohiyatining asosini tashkil etuvchi ma'lumotlar tashuvchisi va belgilar va belgilarning keng to'plami bo'lgan global makonda namoyon bo'lgan virtual voqelik o'rganiladi. Raqamli fikrlashning o'ziga xos xususiyatlari, shuningdek, uning "message" xarakteri, mozaikasi va klipli tabiati hisoblanadi.

Bobda texnologik rivojlanish nafaqat ongning o'zgarishiga олиб келadi, balki yangi antropologik tadqiqotlar va prognozlarni rag'batlantiradi. Bu inson evolyutsiyasi haqidagi qarashlarning o'zgarishiga ta'sir qiladi, bu bizni tadqiqotimiz

²⁹ Маклюэн М. Понимание медиа: внешние расширения человека. М.: Жуковский: КАНОНпресс-Ц; Кучково поле, 2003. – С. 241.

³⁰ Виртуальное коллективное сознание // https://ru.qaz.wiki/wiki/Virtual_collective_consciousness

³¹ Курбатов В.И. Символическое виртуальное сетевое мышление: новая эпоха, или эпоха новостей // Гуманитарий юга России. - 2013. - №2 - С. 65.

kontekstida virtual odam tushunchasining paydo bo'lishiga olib keladi. Inson tabiatining mohiyatini o'zgartirishning istiqbolli tendentsiyalaridan biri bu mavzuni ham, uning atrof-muhitini ham raqamli virtualizatsiya qilishdir. Virtuallik jismoniy tanamizning o'zgarishiga olib kelmaydi, balki inson o'zini va uning atrofidagi dunyoni qabul qilishiga shunchalik ta'sir qiladiki, insonning ongi va o'ziga xosligi sezilarli darajada o'zgaradi.

Zamonaviy ilm-fan nafaqat virtual haqiqatning ontologik va gnoseologik jihatlarini, balki uni amalga oshirish mexanizmlarini ham anglaydi. Dissertatsiyaning uchinchi bobi shunga bag'ishlangan.

Tadqiqotining **“Ijtimoiy amaliyotda virtual voqelik”** deb atalgan uchinchi bobida raqamli voqelikning individual ongga emas, balki jamiyatning jamoaviy ongiga ta'siri tahlil qilinadi.

Jamiyatni virtualizatsiya qilish hozirgi kunda umumbashariy, universal xususiyatga ega, ammo ijtimoiy sohada, siyosatda, iqtisodiyotda, ta'limda va boshqa sohalarda ayniqsa keng tarqalgan.

Ijtimoiy sohada ijtimoiy yaxlitlikning global turi shakllanmoqda, bu jamiyatni tashkil etishning muqobil shakli bo'lgan yangi ijtimoiy tuzilma - tarmoq tuzilmasining shakllanishidan dalolat beradi.

Virtual voqelikni yaratish inson ongi faoliyati bilan bevosita bog'liq va usiz mumkin emas. Virtual voqelik protsessual xususiyatga ega va voqelikni uning obrazlari va ramzlari bilan almashtirishdan iborat bo'lib, bu jamiyatning ijtimoiy voqelik sharoitlariga moslashish zarurati bilan bog'liq. Shunday qilib, virtual reallik - bu voqelikning o'zgartirilgan tasviri, bu uning simulyatsiyasi bo'lib, u atrofida dunyo ob'ektlari va hodisalari bilan o'zaro ta'sir qilish jarayonida sub'ektning ongi tomonidan vujudga keladi.

Virtualizatsiya natijasida yuzaga kelgan siyosiy jarayonning o'zgarishi internetning virtual voqeligi orqali haqiqiy siyosat sub'ektlarining analoglari (elektron davlat, virtual partiya va boshqalar) yaratilganda sodir bo'ladi. Virtual voqelik aloqa texnologiyalari orqali siyosiy aloqalarni va o'zaro aloqalarni keyingi bosqichga olib chiqadigan yangilik bo'lib xizmat qiladi, bu erda ommaviy axborot vositalari orqali siyosiy obrazlarni yaratish uchun jamoatchilik fikrini boshqarish va manipulyatsiya qilish amalga oshiriladi. Bu siyosiy jarayonning haqiqiy ishtirokchilari faoliyatini yoritishni virtual (ramziy) raqamlar bilan almashtirish tartibi bilan birga keladi. Siyosiy jarayon real individlar, ularning g'oyalari, ularning hokimiyatini qonuniy tan olish yoki bu hokimiyatni ushlab turish uchun bir-birlari o'rtasidagi harakatlar kurashiga emas, balki ommaviy madaniyat tomonidan o'rnatilgan noaniq belgilar va stereotiplarga asoslangan ba'zi kishilarning imidjiga qarshi kurashga aylanadi.

Iqtisodiyotda virtualizatsiya yangi axborot texnologiyalari (elektron to'lovlar, elektron tijorat, elektron biznes, odamni joy va vaqtga bog'lamaydigan mehnatni tashkil etishning yangi printsiplari va boshqalar) yordamida va asosida an'anaviy milliy iqtisodiyot tarmoqlarini o'zgartirish yo'nalishi bo'yicha amalga oshiriladi.

Ijtimoiy voqelikni virtualizatsiya qilishning ijobiy ijtimoiy funksiyasi aniq. Jamiyat dunyoni onlayn tarzda anglash va madaniy riojlanish jarayonida interaktiv

ishtirok etish imkoniyatiga ega bo'ldi, uni idrok etish chegaralari doimiy ravishda kengayib bormoqda. Bularning barchasi har bir kishiga o'z ijtimoiy faoliyati, o'zini o'zi anglashi uchun ko'p qirrali ma'lumotlarga muvofiq orientirlar yaratish imkoniyatini beradi.

Insoniyat tsivilizatsiyasining axborot jamiyatiga kirishi mavjud ta'lim tizimiga qo'yiladigan sifat jihatidan yangi talablarga ta'sir qilishni sekinlashtirmadi. Bunday sharoitda ta'limning maqsadi iloji boricha ko'proq tizimlashtirilgan, tayyor, dastlab haqiqiy bilimlarni to'plash orqali insonni kelajakdagi kasbiy faoliyatiga tayyorlash emas, balki shaxsni rivojlantirish, mavjud bilimlarni egallash va yangi bilimlarni yaratish usullarini o'zlashtirishdir. Ayni holda biz "ta'limning yangi paradigmasini" shakllantirishni nazarda tutayapmiz.

Bobda O'zbekiston Respublikasida zamonaviy axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalarini rivojlantirish, elektron davlat xizmatlari ko'rsatishning yaxlit tizimini yaratish, davlat organlarining aholi bilan muloqotining yangi mexanizmlarini joriy etish, raqamli ta'limni rivojlantirish, turizmni raqamlashtirish, adabiy meros, kibersportni rivojlantirish bo'yicha izchil ishlarni tahlil qilishga katta e'tibor qaratildi.

Shu bilan birga, axborot texnologiyalari va kommunikatsiyalarini boshqarish va joriy etish sohasida ushbu sohaning jadal rivojlanishiga, sifatli axborot xizmatlarini ko'rsatishga to'sqinlik qiladigan bir qator tizim muammolari va kamchiliklar mavjudligi ta'kidlandi.

XULOSA

Dissertatsiyada o'tkazilgan tadqiqot uni quyidagi xulosalarda umumlashtirishga imkon beradi.

1. Virtuallashtirilgan ong va jamiyatni o'rganish qadimgi falsafada va O'rta asrlarda G'arb va Sharqda kelib chiqishini ochib beradi. Biroq, dastlabki tadqiqotlar virtuallikni potentsial kuch, ideallik va moddiylik o'rtasidagi bog'liqlik sifatida ko'rib chiqadi, bu esa virtual voqelikning o'ziga xos xususiyatlarini aniqlashga imkon bermaydi. Faqatgina voqeliklarning ko'pligi tushunchasi bizga virtual voqelikni o'ziga xos xususiyatlarga ega bo'lgan, mumkin bo'lgan, vujudga kelgan voqeliklardan biri sifatida ko'rib chiqishga imkon beradi.

2. Virtual voqelik tushunchasi zamonaviy falsafa tomonidan ontologiya, gnoseologiya, ijtimoiy falsafa va uning boshqa sohalari nuqtai nazaridan o'rganiladi. Shu bilan birga, ushbu hodisa umuman voqelikning bir turi sifatida talqin qilinishini yoki texnologik yondashuv nuqtai nazaridan aniqlanishini kuzatish mumkin. Virtual voqelikni shakllantirish mexanizmlarini o'rganish va aniqlash ustida ish olib borayotganda, biz uni texnologik qurilmalar va kommunikatsiyalar bilan belgilanadigan sub'ektning tashqi va ichki dunyosi, shuningdek, ijtimoiy hayotning turli tomonlarini kompyuterlashtirish sodir bo'layotgani sifatida talqin qilamiz.

3. Dissertatsiyada virtualizatsiya va virtuallik hodisalarini turli xil ko'rinishlarda ko'rib chiqib, biz virtualizatsiya jarayoni va virtuallik hodisasini ajratish kerak degan xulosaga keldik. Birinchisi, virtual hodisaning shakllanishi,

rivojlanishi jarayoni, ikkinchisi esa hodisaning o'zi. Virtuallik hodisalari shakli va mazmuni jihatidan farq qiladi, lekin umumiy xususiyatga ega – ular sub'ektiv haqiqatni ifodalaydi.

4. Falsafiy adabiyot virtuallik hodisasini, bir tomondan, texnik virtuallikning timsoli sifatida ko'rib chiqadi (virtual haqiqat mexanizmlarini takomillashtirish kompyuter qurilmalari va odamlarning o'zaro ta'sirini takomillashtirish natijasida yuzaga keladi), boshqa tomondan, virtual voqelikdan foydalanish sohasi texnologik bilimlar chegarasidan tashqariga chiqadi, bu esa falsafiy tahlil mavzusiga aylanishiga imkon beradi. Virtuallik va virtualizatsiyaning bunday tahlili virtual (ideal) va real chegaralar ongida noaniqlikni ko'rsatadigan va televideniye, internet va boshqalar orqali individual sub'ektiv dunyoni shakllantirishda kuzatiladigan bir qator ijtimoiy-falsafiy muammolarga olib keladi. Virtuallik haqiqiy voqelikka qarshi turadigan abstraktsiyaning ifodalaydi.

5. Virtualizatsiya anglash jarayonida fikrlashning tabiiy xususiyatini ifodalaydi, ammo turli jarayonlarning virtualizatsiya darajasi diqqat bilan o'rganishni talab qiladi. Tadqiqotda ongni virtualizatsiya qilishning tarixiy shakllari – mifologik, mistik, diniy va boshqa shakllar eslatib o'tilgan, ammo asosiy e'tibor kompyuter voqeligiga qaratilgan, chunki sub'ektiv fikrlash sharoitida u nafaqat texnik nuqtai nazardan, balki ekzistensial, psixologik, transsendent nuqtai nazar bilan ham virtualizatsiya qilinadi. Ongni ma'lum ehtiyojlar, qiziqishlar bilan virtualizatsiya qilishning shartliligi (ko'pincha haqiqatda amalga oshirilmagan) har qanday ehtiyojlarni qondirish uchun sub'ektiv simulyatsiyalangan voqelikning shakllanishiga olib keladi.

6. Voqelik va ongni virtualizatsiya qilish jarayoni virtual makonga kirish shartlari, bunday kirishning darajasi bilan cheklangan. Shu bilan birga, barcha cheklovlar virtual ongdan olib tashlanadi, chunki tabiat va ijtimoiy hayot qonunlari virtual olamlarga taalluqli emas. Mazkur ilmiy ish virtualizatsiya ta'siri ostida ongni qayta qurishning turli hodisalarini, fikrlash uslubini o'zgartirishni, yangi xususiyatlar va effektlarni egallashni o'z ichiga oladi.

7. Virtual ong nafaqat dunyoni aks ettirish, balki yaratish uchun ham ishlab chiqilgan va bunday yaratuvning ko'rsatkichi shaxs va jamiyatning intellektual, axloqiy, ma'naviy jihatdan realizatsiya qilinishidir. Virtual fikrlashning yaratuvchilik imkoniyatlarini buzg'unchilik xususiyatlaridan ajratish ongni virtualizatsiya qilish chegaralarini belgilashga olib keladi. Biz voqelik va fikrlash jarayonini virtualizatsiya qilish ijobiy yoki salbiy emasligini tushunamiz, faqat jarayonning darajasi va yo'nalishiga qarab ongni virtualizatsiya qilish oqibatlarini baholash mumkin. Eng katta xavf - bu ma'naviy sohani virtualizatsiya qilishda.

8. Tadqiqot shuni ko'rsatadiki, axborot texnologiyalarini bilimlarni ishlab chiqaradigan va tarqatadigan texnologiya sifatida yaratish va tarqatish axborot jamiyatining shakllanishiga olib keladi; aloqa texnologiyalari axborot uzatishga xizmat qiladi va "tarmoq jamiyati"ni shakllantiradi; virtual voqelik tizimlarining rivojlanishi virtual jamiyatning shakllanishini belgilaydigan obrazlarni ishlab chiqaradi va tarqatadi. Virtual ijtimoiy voqelik parallel voqelik emas, u doimo

ijtimoiy voqelik bilan bog'liq va ijtimoiy voqelik sharoitlarining o'zgarishi natijasidir.

9. Raqamli texnologiyalar - bu faqat odamda ma'lum tendentsiyalarni amalga oshirish mexanizmi, ular orasida ijobiy ma'noga ega bo'lganlar ham, salbiy harakatlarga olib keladiganlar ham bo'lishi mumkin. Ammo bu stimullar allaqachon odamda mavjud va raqamli texnologiyalarning mahsuli emas. Bu shuni anglatadiki, texnologiyalar yangi ehtiyojlarni yaratmaydi, balki inson ichida mavjud bo'lganlarni kuchaytiradi. Kompyuter texnologiyalari bizning unga bog'liqligimizning sababi emas. Ular faqat mavjud tendentsiyalarni qondirish uchun vosita beradi. Shaxsning o'zi o'z harakatlarini nazorat qilishini, qarorlar qabul qilishini, rejalarni amalga oshirishini bilish va tushunish muhimdir va texnik qurilmalar maqsadlarni amalga oshirishda to'siq bo'lishiga yo'l qo'ymaslik kerak.

**НАУЧНЫЙ СОВЕТ DSc.27.06.2017.F.01.05
ПО ПРИСУЖДЕНИЮ УЧЁНЫХ СТЕПЕНЕЙ ПРИ
НАЦИОНАЛЬНОМ УНИВЕРСИТЕТЕ УЗБЕКИСТАНА**

**ТАШКЕНТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ**

МЕЖЕВНИКОВА ОЛЬГА ПЕТРОВНА

**ОСОБЕННОСТИ ОТРАЖЕНИЯ ВИРТУАЛЬНЫХ ПРОЦЕССОВ В
СОЗНАНИИ СУБЪЕКТА СОЦИАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

09.00.01 – Онтология, гносеология и логика

**АВТОРЕФЕРАТ
диссертации доктора философии (PhD) по философским наукам**

Ташкент-2023

Тема диссертации доктора философии (PhD) зарегистрирована в Высшей Аттестационной комиссии при Кабинете Министров Республики Узбекистан под номером B2018.2.PhD/Fal186.

Диссертация выполнена в Ташкентском государственном техническом университете.

Автореферат диссертации на трех языках (узбекском, русском, английском (резюме)) размещен на веб-странице Научного совета (www.nuu.uz) и на Информационном образовательном портале «ZiyoNet» (www.ziyo.net)

Научный руководитель:

Раматов Жуманиёз Султанович
доктор философских наук, профессор

Нишонава Нодирахон Райимжановна
доктор философских наук, доцент

Официальные оппоненты:

Каримов Бахтиёр Рахманович
доктор философских наук, профессор

Туленова Карима Жандаровна
доктор философских наук, профессор

Ведущая организация:

**Ташкентский государственный
стоматологический институт**

Защита диссертации состоится «__» _____ 2023 года в «__» часов на заседании Научного совета DSc.27.06.2017.F.01.05. по присуждению научных степеней при Национальном университете Узбекистана, (Адрес: 100174, Узбекистан, г. Ташкент, Алмазарский район, ул. Университетская, Факультет социально-гуманитарных наук. Тел.: (+99871) 227-12-24; факс: (+99871) 246-53-21, (+99871) 246-02-24; e-mail: nauka@nuu.uz).

С диссертацией можно ознакомиться в Информационно-ресурсном центре Национального университета Узбекистана (зарегистрирована за №__) и в главной библиотеке университета. Адрес: 100174, Узбекистан, г. Ташкент, Алмазарский район, ул. Университетская, 4. Административное здание Национального университета Узбекистана, 2-этаж, кабинет 4. Тел.: (+99871) 236-46-55; факс: (+99871) 246-02-24.

Автореферат диссертации разослан «__» _____ 2023 года
(Протокол реестра №__ от «__» _____ 2023 года).

И.С.Саифназаров
председатель Научного совета по
присуждению учёных степеней,
доктор философских наук,
профессор

Г.М.Рузматова
секретарь Научного совета по
присуждению учёных степеней,
доктор философских наук,
профессор

О.Г. Тилавов
председатель научного семинара
при Научном совете по
присуждению учёных степеней,
доктор философских наук

ВВЕДЕНИЕ (аннотация диссертации доктора философии (PhD))

Актуальность и востребованность темы диссертации. Одним из важнейших факторов жизни мирового сообщества на сегодняшний день становится развитие информационных технологий и систем связи. За последние десять лет произошёл значительный прорыв в этой области, который наиболее ярко проявился в создании и функционировании виртуальных пространств на основе интернета. Он перестал быть просто средством передачи и хранения огромных объемов информации и стал новой составляющей нашей повседневной действительности, а также сферой жизнедеятельности множества людей в глобальном масштабе.

В мировой науке в условиях широкого применения систем виртуализации проводятся масштабные исследования их влияния на сознание индивида и его трансформацию. Вследствие виртуализации сознания личность иногда теряет возможность не только критического осмысления информации, но и формирования самостоятельного содержания своих представлений и суждений. У информационно-коммуникационных технологий появляется почти неограниченная возможность манипулировать сознанием человека, что сказывается как на его свободе выбора, так и на духовно-моральных качествах. Отсюда следует необходимость понимания и объяснения смысла происходящего процесса виртуализации, его положительных и отрицательных характеристик.

Исследование виртуальной реальности и ее влияния на индивидуальное и общественное сознание, а также на жизнедеятельность общества проводят самые ведущие мировые научные центры и высшие учебные заведения. Современные научные исследования и разработки в области воздействия виртуальной реальности на сознание могут охватывать широкий диапазон областей, который реализуется в разных странах, в частности, в США (Массачусетский технологический университет, Стэндфордский университет), Великобритании (Университетский колледж Лондона), Японии (Токийский университет), Канаде (Университет Торонто), Китае (Гуандунский технологический университет), России (Ассоциация дополненной и виртуальной реальности) и других странах.

Новому Узбекистану необходимо формирование новой коммуникационной структуры, не противоречащей гуманистическому прогрессу общества, адекватной условиям развития информационно-технологической действительности, которая предполагает, в том числе и развитие виртуальных технологий. Наша республика имеет большой потенциал в практике внедрения научных технологий, которые могут оказывать воздействие на деятельность общества и мыслительные процессы человека.

Данное диссертационное исследование в определённой степени служит реализации широкомасштабных стратегических мер, намеченных в Указах Президента Республики Узбекистан от 28 января 2022 года № УП-60 «О

Стратегии развития Нового Узбекистана на 2022-2026 годы», от 6 ноября 2020 года № УП-6108 «О мерах по развитию сфер образования и воспитания, и науки в новый период развития Узбекистана», от 5 октября 2020 года № УП-6079 «Об утверждении Стратегии «Цифровой Узбекистан-2030» и мерах по ее эффективной реализации», от 19 февраля 2018 года УП-5349 «О мерах по дальнейшему совершенствованию сферы информационных технологий и коммуникаций», Постановлениях Президента Республики Узбекистан от 16 ноября 2022 года № ПП-423 «О дополнительных мерах по дальнейшему развитию и широкой популяризации видов киберспорта», от 19 февраля 2018 года № ПП-3549 «Об организации деятельности Министерства по развитию информационных технологий и коммуникаций Республики Узбекистан», а также других нормативно-правовых документах по данной деятельности.

Соответствие исследования приоритетным направлениям развития науки и техники республики. Данное исследование выполнено в соответствии с приоритетным направлением науки и технологий в республике I. «Формирование системы социальных, правовых, экономических инновационных идей информационного общества и демократического государства и пути их реализации».

Степень изученности проблемы. Научную основу диссертации представляют исследования авторов, выявляющие основания виртуальной реальности и определяющие объект и предмет диссертации. Исследуя феномен виртуальности, мы приходим к наличию длительной историко-философской традиции изучения этого явления. Интересующие нас вопросы исследования относятся к области онтологии и решают проблемы, связанные с противостоянием категорий реального и идеального, истинного и ложного, земного и абсолюта, оригинального и подобного, природного и порождённого, актуального и потенциального (Платон, Абу Наср аль-Фараби, Абу Али ибн Сино, Ф. Аквинский, Дж. Локк, И. Кант, Ж. Бодрийяр, Ж. Делёз³² и др.). В Узбекистане профессор Б.Т. Туйчиев утверждает, что «идея есть процесс совпадения научного знания с его субстратом, т.е. предметом. В этом смысле она является мощнейшей формой познания сущности как отдельных вещей, так и мира в целом»³³.

Проблемы виртуалистики начинают активно подниматься во второй половине XX века с употреблением понятия виртуальная реальность в научной литературе (Дж. Ланье, А.Т. Кирик, Е.В. Ковалевская, Н.А. Носов, М.Ю. Опенков, Д.В. Солопов, С.С. Хоружий³⁴).

³² Платон. Собрание сочинений. В 4 т. М.: Мысль. Т. 2. Парменид. / Пер. Н.Н. Томасова. 1993. - 528 с.; Аль-Фараби, Абу Наср Мухаммад. Философские трактаты.: пер. с араб. — Алма-Ата: Наука, 1970. - 430 с.; Авиценна. Книга знания. Избранные философские произведения. М.: ЭКСМО, 1999. — 752 с.; Фома Аквинский. Сочинения. М.: Едиториал УРСС, 2010. — 264 с.; Локк Дж. Сочинения в трех томах. М.: Мысль, 1985. Т. 2. — 560 с.; Кант И. Критика чистого разума. / Пер. с нем. Н. Лосского. Издательство АСТ, 2022. — 591 с.; Бодрийяр Ж. В тени молчаливого большинства, или конец социального. Екатеринбург: Издательство Уральского университета, 2000. — 110 с.; Делёз Ж. Различие и повторение. СПб.: Петрополис, 1998. — 384 с.

³³ Туйчиев Б.Т. Философия идеи (анализ учения Платона) // Фалсафа ва ҳуқуқ. Ташкент, 2010. - № 4. - С. 53.

³⁴ Lanier J. Dawn of the new everything: encounters with reality and virtual reality. — New York, N.Y.: Picador/Henry Holt and Company, 2018. — 368 p.; Кирик Т.А. Виртуальная реальность и ее онтологические

Философское осмысление технической компьютерной реальности происходит в свете социокультурного представления киберпространства в постмодернистской культуре. Большое влияние на этот процесс оказало творчество фантастов Р. Бредбери, У. Гибсона³⁵ и др.

Порождённую, созданную посредством технологий, реальность и её потенциальные возможности в социокультурном плане продемонстрировали разработчики этой самой реальности Дж. Ланье, И. Сазерленд, а проанализировали и дали критическую оценку Ш. Тёркл, М. Хайм, Р.И. Вылков, Д.И. Шапиро, Е.А. Шаповалов³⁶. В отечественной науке вопросом виртуальных технологий, применяемых в социальной действительности, занимается А.Х. Хайдарова³⁷.

Гиперреальность киберпространства как феномена, возникшего на базе интернета, представили в своём творчестве Д. Белл, Г. Рейнгольд, Э. Тоффлер, С.В. Бондаренко, В.А. Емелин³⁸ и др.

Однако нами не замечены в исследуемых работах философские основания функционирования киберпространства и его воздействия на сознание, что является, во-первых, следствием усиления влияния техники на жизнедеятельность человека и, во-вторых, стремлением к изучению отдельных проблем виртуальности на основе узкоспециальных исследований. В последнее десятилетие появилось множество фундаментальных теоретических работ в области виртуальной реальности (В.А. Емелин, Д.В. Иванов, Н.А. Носов, С.И. Орехов³⁹ и др.). Среди отечественных исследователей философско-исторический анализ понятия «виртуальность»

прототипы: монография. Курган: Издательство Курганского государственного университета, 2007. – 133 с.; Ковалевская Е.В. Компьютерные виртуальные реальности: некоторые философские аспекты // Виртуальные реальности. Труды 122 лаборатории виртуалистики. Вып. 4. М., 1998. – С. 37-43; Носов Н.А. Виртуальная реальность // Вопросы философии. – 1999. – №10 – С. 152-164; Опёнков М.Ю. Развитие визуального мышления и компьютерная революция // Когнитивная эволюция и творчество. М.: ИФ РАН, 1995. – С. 203-220; Солопов П.Е. Виртуалистика и философия. М.: ВГУ, 2000. – 49 с.; Хоружий С.С. Род или недород? // Вопросы философии. – 1997. – № 6 – С. 53-68.

³⁵ Бредбери Рэй. Вельд. М., 2017. – 22 с.; Гибсон У. Нейромант. Издательство Азбука, 2021. – 480 с.

³⁶ Turkle S. Alone Together: Why We Expect More from Technology and Less from Each Other. N. Y.: Basic Books, 2011. – 360 p.; Heim M. The Metaphysics of Virtual Reality // Virtual Reality: Theory, Practice and Promise / ed. by S.K. Helsel, J.P. Roth. L., 1991. – 175 p.; Вылков Р.И. Проективные модели будущего // Человек. Культура. Управление.: Сб. науч. ст. Екатеринбург, 2007. – Вып. 6. – С. 73-86; Шапиро Д.И. Человек и виртуальный мир. Когнитивные, креативные и прикладные проблемы. М.: Эдиториал УРСС, 2000. – 224 с.; Шаповалов Е.А. Философские проблемы виртуальной реальности // Виртуальная реальность как феномен науки, техники и культуры. М., 1996. – с. 90-101.

³⁷ Хайдарова А.Х. Виртуал реаллик фалсафасининг методологик йўналишлари: Автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD). - Тошкент. 2022.

³⁸ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – 956 с.; Rheingold H. The Virtual Community: Homesteading on the Electronic Frontier. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley. 2000 – 282 p.; Тоффлер Э. Шок будущего. М.: АСТ. 2002. – 557 с.; Бондаренко С.В. Виртуальные сетевые сообщества: специфика становления и функционирования: Социологический аспект: Автореф. дис. ... канд. социол. наук. Ростов н/Д. 2001. – 28 с.; Емелин В. А. Информационные технологии в контексте постмодернистской философии: Автореф. дисс. канд. филос. наук. М., 1999. – 22 с.

³⁹ Емелин В.А. Информационные технологии в контексте постмодернистской философии: Автореф. дисс. канд. филос. наук. М., 1999 – 22 с.; Иванов Д.В. К пониманию современности: критический вызов // Проблемы теоретической социологии. Вып. 2. СПб., 1996. – С. 56-65.; Орехов С.И. Поиск виртуальной реальности: Монография. Омск: Ом. гос. пед. ун-т, 2002. – 214 с.

представляет Х.Х. Мухаммадиев⁴⁰, а категории пространства и времени в виртуальной реальности рассматриваются Б.О. Тураевым⁴¹.

Взаимодействие сознания субъекта и технологий на этапе перехода общества к информационной цивилизации исследуется И.Г. Корсунцевым⁴², который утверждает одинаковую знаковую форму реальности, знания и сознания, так как знание и знаки неразделимы. В Узбекистане роль когнитивных знаний при формировании виртуальной реальности исследовалась Г.С. Султановой⁴³.

Исследования психологического, социально-экономического, культурологического аспектов влияния виртуальной реальности на сознание индивида, которые обеспечивают междисциплинарный, комплексный подходы к анализу изучаемой проблемы, представлены в работах А. Бюля, М. Вайнштайна, А. Крокера, А.Е. Войскунского, И.Г. Корсунцева, Н.Б. Маньковской, В.Л. Силаевой⁴⁴ и др. В отечественной науке этическими аспектами виртуальной реальности занимается А.И. Туляев⁴⁵.

Далее представлены исследования, определяющие методологию диссертации.

Фундаментальность категории бытия изложена в трудах Платона, Аристотеля, Р. Декарта, Г.-В. Лейбница, Д. Юма, И. Канта, Г.В.Ф. Гегеля⁴⁶ и др. Новейшая литература по этому вопросу представляет исследования Т. Парсонса, В.О. Бернацкого, И.А. Ильина⁴⁷ и др. В Республике Узбекистан гносеологические, онтологические и методологические аспекты

⁴⁰ Мухаммадиев Х.Х. «Виртуаллик» тушунчасининг: фалсафий-тарихий тахлили. Илм-фан ва таълим-истиклол пойдевори. Республика илмий-назарий семинар материаллари. Самарқанд-Тошкент, 2013.

⁴¹ Тураев Б.О., Эргашева М.Х., Рахмонова Б.У., Муминова З.О., Очилов Ж. Синергетика. Тошкент: Наврўз, 2017. – 286 с.

⁴² Корсунцев И.Г. Субъект и технологии. М.: Интеграл, 1998. – 172 с.

⁴³ Султанова Г.С. Постноклассик илмий тафаккур тарзининг умумиллий феноменга айланиши. Монография. Самарқанд: СамДУ, 2011.

⁴⁴ Бюль А. Виртуальное общество. Экономика, политика и культура под знаком киберпространства. М., 1997. – 482 с.; Крокер А., Вайнштайн М.А. Политическая экономия виртуальной реальности: пан-капитализм // Труды лаборатории виртуалистики. Вып. 3. Виртуальные реальности и современный мир. М., 1997. – 85 с.; Войскунский А.Е. Психологические аспекты деятельности человека в интернет-среде. // <http://psynet.carfax.ru/texts/vovsk2.htm>; Корсунцев И.Г. Субъект деятельности и информационные технологии: философско-методологический анализ: Автореф. дис. д-ра наук. М., 1999. – 32 с.; Маньковская И.Б. Эстетика постмодернизма. СПб: Алетея, 2000. – 347 с.; Силаева В.Л. Подмена реальности как социокультурный механизм виртуализации общества: Автореф. дис. канд. филос. наук. М., 2004. – 24 с.

⁴⁵ Туляев А.И. Виртуал оламнинг ахлокий муаммолари (фалсафий тахлил): Автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD) -Тошкент. 2021.

⁴⁶ Платон. Собрание сочинений. В 4 т. М.: Мысль. Т. 2. Парменид. / Пер. Н.Н. Томасова. 1993. – 528 с.; Аристотель. Метафизика. М.: Институт философии, теологии и истории св. Фомы, 2006. – 232 с.; Декарт Рене. Рассуждение о методе. М.: АСТ, 2019. – 320 с.; Лейбниц Г.-В. Монадология. М.: Рипол Классик, 2018. – 200 с.; Юм Д. О человеческой природе. СПб.: Азбука, Азбука-Аттикус, 2017. – 320 с.; Кант И. Критика чистого разума / Пер. с нем. Н. Лосского. - М.: Мысль. 1994. – 591 с.; Гегель Г.В.Ф. Наука логики: в 3 т. Т. 2. М., 1971. – 248 с.

⁴⁷ Парсонс Т. О структуре социального действия. М.: Академический Проект, 2000. – 880 с.; Бернацкий В.О. Общественное формирование: от семьи и рода к государству и обществу // Философия. Конспект. Омск: Изд-во ОмГТУ, 2005. - С.81 - 83; Ильин И.П. Постмодернизм от истоков до конца столетия. М.: Интрада, 1998. – 255 с.

виртуалистики раскрывают Н.А. Шермухамедова⁴⁸, А.Х. Хайдарова⁴⁹, а обоснование динамики виртуальной действительности представляет О. Файзуллаев⁵⁰.

Следующая группа источников поднимает вопросы, которые освещают проблемы возникновения информационного общества, влияния процессов информатизации на сознание индивида. В этих исследованиях отличились философской и социологической направленностью Д. Белл, М. Кастельс, Н. Луман, М. Маклюэн, Э. Тоффлер, М.В. Вершинин, В.Л. Иноземцев⁵¹ и др. Их работы обеспечивают анализ бытия виртуальной реальности, обусловленного социальной средой. Среди узбекских авторов в этом вопросе можно отметить работу Ш.С. Кушкова⁵².

Также достаточно обширный материал имеется в социально-философских работах Д. Белла, Й. Масуды, А. Тоффлера, А. Турена⁵³, исследующих информационно-компьютерную реальность и сетевую информационно-микроэлектронную систему. Им принадлежит анализ развития СМИ, их воздействия на жизнедеятельность человека и общества. А также они подметили такую особенность информационно-сетевого общества, как изживание отсталости на базе «интеллектуальных технологий»⁵⁴.

Понятия виртуальности, виртуальной реальности, симуляции действительности активно используют философы-постмодернисты Ж. Делёз, А. Крокер, М. Вэйнштейн, И.А. Акчурин, Н. А. Носов, В. М. Розин⁵⁵ и др. В нашей Республике научное исследование по постклассическим

⁴⁸ Шермухамедова Н.А. Философия и методология науки. Ташкент, НУУ им. Улугбека, 2003. – 406 с.

⁴⁹ Хайдарова А.Х. Виртуал реаллик фалсафасининг методологик йўналишлари: Автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD) - Тошкент. 2022.

⁵⁰ Файзуллаев О. Фалсафа ва фан методологияси. Тошкент: Фалсафа ва ҳуқуқ институти нашриёти. 2006. – 124 с.

⁵¹ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – 956 с.; Кастельс М. Информационная эпоха. Экономика, общество и культура. М.: Изд-во ГУ ВШЭ. 2000. – 608 с.; Луман Н. Решения в «информационном обществе» // <http://www.soc.spb.ru/lumani.html>; Маклюэн М. Осмысля средства коммуникации: новые измерения человека // Искусство кино. - 1994. - № 2 – С. 67-71; Тоффлер Э. Третья волна. Москва: АСТ, 2009. - 795 с.; Вершинин М.С. «Электронное правительство» в XXI веке // PR News. - 2001. - № 6-7. // <http://www.pr-news.spb.ru/publicat/n67/6-78.htm>; Иноземцев В.Л. Современное постиндустриальное общество: природа, противоречия, перспективы. М.: Логос, 2000. – 304 с.

⁵² Қўшқов Ш.С. Постноклассик фалсафа ва фанлар методологияси муаммолари: йўналишлар, муаммолар ва ғоялар. Монография. Самарқанд: СамДУ нашри, 2011.

⁵³ Белл Д. Социальные рамки информационного общества. М., 1998. – 332 с.; Масуда Й. Информационное общество как постиндустриальное общество. М.: АСТ, 1983. – 452 с.; Тоффлер Э. Шок будущего. М.: АСТ. 2002. – 557 с.; Touraine A. The waning sociological image of social life // International journal of comparative sociology. Vol. 25 (1984), № 1-2. – P. 40.

⁵⁴ Белл Д. Грядущее постиндустриальное общество. М.: Academia, 1999. – С. 226.

⁵⁵ Делёз Ж. Симулякр и античная философия. М.: Академический Проект, 2011. — 472 с.; Kroker, A. Data trash. The theory of the virtual class / A. Kroker, M. Weinstein. Montreal, 1994. – 165 p.; Weinstone A. Welcome to the pharmacy Addiction, transcendence, and virtual reality Diacritics. Baltimore (N.Y.), 1997. Vol. 27. No 3. – P. 77-89; Акчурин И.А. «Новая фундаментальная онтология» и виртуалистика // Вопр. философии. - 2003. - № 9. – С. 30-38.; Носов Н.А. Введение: перспективы виртуальной цивилизации // Технологии виртуальной реальности. Состояние и тенденции развития. М.: ИТАР - ТАСС, 1996. – 160 с.; Розин В.М. Виртуальная реальность как форма современного дискурса // Виртуальная реальность: философские и психологические аспекты. М., 1997. – С. 56-64.

эпистемологическим идеям представлено в работе М.Н. Нормаматовой⁵⁶. В работах внимание сосредоточено на процессах виртуализации в условиях технологизации информации.

Связь диссертационного исследования с планами научно-исследовательских работ высшего учебного заведения, в котором выполняется диссертация. Диссертация выполнена в рамках плана научно-исследовательских работ Ташкентского государственного технического университета по теме «Философия и методология образования, науки, техники».

Цель исследования состоит в выявлении социально значимых результатов распространения виртуальной реальности, ее влияния на сознание человека и выявлении потенциала общества и человека в адаптации к новым условиям виртуального пространства.

Задачами исследования являются:

осуществление анализа явления виртуальности и процесса виртуализации в научной литературе;

определение природы виртуального сознания;

раскрытие механизма приспособления человека к условиям виртуальной реальности разных типов;

выявление возможностей теорий виртуализации в исследовании социальной трансформации современного общества.

Объектом исследования выступает социальная действительность, в которой разворачиваются виртуальные процессы.

Предметом исследования является виртуальная реальность как фактор влияния на сознание индивида и изменение общественной жизни.

Методы исследования. В диссертации использованы метод историко-философского исследования, метод экспликации, метод диалектики, методы анализа и синтеза, системный метод, метод сравнительного анализа.

Научная новизна диссертационного исследования заключается в следующем:

выявлено, что виртуальные явления, проявляющиеся в организации различных видов жизнедеятельности человека и общества, имеют естественную и искусственную природу, формирующую индивидуальное субъективное представление о мире, выявлены онтологические и субстанциальные основы, связанные с пространственно-временными характеристиками, общими для двух типов действительности;

в развитии идеи виртуальной реальности в философской мысли обосновывается прагматическая перспектива изменения технопессимистических взглядов, обусловленная прогрессом общества; с научно-технической точки зрения обосновывается онтологическое содержание виртуальной реальности как научной категории;

⁵⁶ Нормаматова М.Н. Виртуалистикада постноклассик эпистемология ғоялари: Автореф. дис. ... на соискание степени доктора философии (PhD) - Самарканд, 2019.

на основе аксиоматического, праксеологического, гносеологического подходов обосновывается влияние виртуальной реальности на изменение сознания в условиях информационного общества, обусловленное тем, что виртуальная реальность влияет на человека, его сознание и восприятие в связи с проявлением ее как формы мировоззрения, способствуя формированию совершенно иной идентичности и социализации субъекта в виртуальном пространстве, нежели чем в реальной действительности;

обосновано, что виртуализация обусловлена развитием социальных процессов на основе человеческих потребностей, в результате чего возникают структурно общие и, по существу, частные условия замещения реальных процессов идеальными самостоятельными образами – симулякрами, служащими условиями адаптации субъекта к условиям социальной действительности.

Практические результаты исследования заключаются в следующем:

раскрыта перспективность сформированных теоретических выводов и положений с точки зрения раскрытия содержания и сущности понятия виртуализации сознания применительно к современным потребностям развития человека и общества, а также научного понимания закономерностей, сопутствующих процессу общественной трансформации и обновления;

обнаружены особенности проявления виртуальности в социальной действительности, способствующие росту изучения феномена виртуальной реальности и формирующие новые аспекты приспособления человека к условиям общественного бытия.

Достоверность результатов исследования обеспечивается выбранной методологией исследования, соответствующей его теме и проблеме; применением методов, адекватных предмету, цели и задачам исследования; подтверждается материалами научных конференций республиканского и международного уровня, тематическими сборниками, специальными журналами списка ВАК и статьями, опубликованными в зарубежных индексируемых научных журналах, а также выводами, предложениями и рекомендациями, которые были реализованы в практической деятельности, а полученные результаты этой деятельности были подтверждены уполномоченными организациями.

Теоретическая и практическая значимость исследования. Материалы диссертации приводят к осознанию факта глубоких преобразований в обществе благодаря процессам виртуализации как сознания отдельного индивида, так и общества в целом. Актуальность исследования дает возможность применить результаты диссертационной работы в разрешении проблем в сфере онтологии, гносеологии и социальной философии. С точки зрения методологии значимость работы определяется созданием пространства исследования, в котором используемые методы ориентированы таким образом, что позволяют рассматривать особенности процессов виртуализации в самых разных сферах социальной реальности и их отражении в сознании человека.

Практическое значение исследования даёт возможность охватить реальные процессы социальной жизнедеятельности, которые являются следствием виртуализации. Благодаря этому появляются новые аспекты и подходы в преподавании гуманитарных дисциплин. Кроме того, работа может быть использована в осуществлении государственной политики в сферах применения виртуальных систем.

Внедрение результатов исследования. В результате исследования изменений процессов мышления и осознания социальных процессов, происходящих под влиянием цифровых технологий:

идеи о том, что виртуальные явления, проявляющиеся в организации различных видов жизнедеятельности человека и общества, имеют естественную и искусственную природу, формирующую индивидуальное субъективное представление о мире, а также идеи об онтологических и субстанциальных основах, связанных с пространственно-временными характеристиками, общими для двух типов действительности использованы в пропагандистской работе Республиканского Центра духовности и просветительства (справка Республиканского Центра духовности и просветительства № 02-22/408 от 8 мая 2023 года). Научные выводы по проблемам влияния виртуальной реальности, интернета, глобальной сети на сознание и духовные процессы развития индивида в своих положительных и негативных тенденциях оказали влияние на сознание молодежи;

в связи с развитием идеи виртуальной реальности в философской мысли научные выводы о прагматической перспективе изменения технопессимистических взглядов, обусловленных прогрессом общества, а также идеи, с научно-технической точки зрения обосновывающие онтологическое содержание виртуальной реальности как научной категории, использованы при подготовке сценариев передач в эфире телерадиокомпании «Ўзбекистон» (справка Национальной телерадиокомпании «Ўзбекистон» № 04-36-669 от 2 мая 2023 года). Результаты послужили решению проблем цифровой трансформации и виртуализации для дальнейшей модернизации основных сфер жизни общества с целью построения подлинного информационного общества в нашей стране и интеграции экономики и политики Республики Узбекистан в глобальные процессы;

научные выводы о влиянии виртуальной реальности на изменение сознания в условиях информационного общества с использованием аксиоматического, праксеологического, гносеологического подходов оказали влияние на реализацию программ Агентства по делам молодежи Республики Узбекистан, способствуя представлению о формировании совершенно иной идентичности и социализации субъекта в виртуальном пространстве, нежели в реальной действительности, обуславливая ее проявление как формы мировоззрения (справка Агентства по делам молодежи Республики Узбекистан № 4-13-21-1708 от 20 июня 2023 года). В результате сформированы рекомендации по актуальным проблемам воздействия виртуальной реальности на сознание человека и его существование в

цифровой социальной действительности, влияния виртуальной среды на личностные параметры субъекта;

идеи о том, что виртуализация обусловлена развитием социальных процессов на основе человеческих потребностей, в результате чего возникают структурно общие и, по существу, частные условия замещения реальных процессов идеальными самостоятельными образами – симулякрами, служащими условиями адаптации субъекта к условиям социальной действительности, использованы для углубления деятельности социал-демократической партии «Адолат» в области виртуализации общественных процессов с целью обеспечения формирования у общества знаний о сущности социально-правовых реформ в стране, ориентированных на всестороннее развитие общества и государства с привлечением цифровых технологий и систем виртуализации (справка социал-демократической партии «Адолат» № 01-03/183 от 26 мая 2023 года). Результаты способствовали определению того, что эволюция взглядов, направленных на определение происхождения виртуальной реальности и ее особенностей, требует объективного подхода.

Апробация результатов исследования. Результаты диссертационного исследования были представлены на 21 научно-практической конференции, в том числе на 11 международных.

Опубликованность результатов исследования. Всего по теме диссертационного исследования опубликовано 36 научных работ, в том числе 5 статей в научных изданиях, рекомендованных ВАК (4 в республиканских журналах, 1 в зарубежном журнале).

Структура и объем диссертации. Диссертационное исследование состоит из введения, трех глав, девяти параграфов, заключения и списка использованной литературы. Общий объем диссертации составляет 137 страниц.

ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ ДИССЕРТАЦИИ

Во **введении** диссертации обоснованы актуальность и необходимость темы исследования, определены цели и задачи, методы исследования, выявлены объект и предмет, показано соответствие исследования приоритетным направлениям развития науки и технологий Республики Узбекистан, приводятся сведения о научной новизне, научной и практической значимости результатов исследования, состоянии их внедрения в практику, опубликованности в научных изданиях, структуре диссертационной работы.

Первая глава диссертации **«Теоретико-методологические основания исследования виртуализации действительности»** состоит из трех параграфов, в которых определяются истоки виртуальности и виртуальной реальности, ее особенности, являющиеся своеобразным концептуальным основанием для исследования сущности феномена в социально-философском контексте. Здесь проводится анализ научной литературы, посвященной

концепции виртуальной реальности: ее возникновению, развитию и современной интерпретации.

В данной главе поставлены следующие задачи:

систематизация понятий, которые описывают и объясняют феномен виртуального;

раскрыть сущность проблемы выявления границ объективной и виртуальной реальностей в сознании человека;

определить схожую природу многочисленных виртуальных явлений в самых разных проявлениях.

Проводя анализ существующих подходов к объяснению виртуального и его воздействия на сознание, делается акцент использования этого понятия в онтологическом, гносеологическом, психологическом аспектах, а классификация проводится на основе возникновения виртуального. Виртуальность может быть порождена самыми разными явлениями: психологическими, техническими, социальными, культурными, экономическими, политическими и т.п.

Проблема существования потенциального бытия, которое в контексте исследования рассматривается как виртуальное, а также наличия разных видов виртуальной реальности отражена в философском наследии мыслителей от античной древности до наших дней.

Научное использование термина «виртуальный» известно со времен античности и средневековья, где оно использовалось как «потенциальный», «мысленно существующий». Если проследить историю становления термина, то фундаментальным является объяснение виртуального как возможности сверхчувственного бытия, которое отличается от реального материального мира. Иначе говоря, «виртуальное - нечто, имеющее все характеристики конкретной вещи, но формально не может быть определено как эта вещь»⁵⁷. И здесь наблюдаются два подхода: первый полагает виртуальность всей реальности, так как человек чаще всего вступает во взаимодействие не с самой действительностью, а только с ее образами, представлением о ней (концепции Н.А. Шермухамедовой, М.Н. Нормаматовой, Ф.И. Гиренка, С.А. Борчикова, Д.В. Иванова, М. Кастельса, И.Р. Корсунцева и др.), второй выдвигает техническое объяснение виртуальной реальности, где она представлена как киберпространство, реализованное компьютерными технологиями (теории А.Х. Хайдаровой, С.А. Дацюка, М.Б. Игнатьева, Дж. Ланье, К. Макмиллана, М. Хайма, Ф. Хэмита, Е.А. Шаповалова, Д.И. Шапиро и др.). Также есть исследования, где виртуальность изучается в свете узких гуманитарных специализаций (например, в психологии, искусствоведении, религиоведении), в которых она ассоциируется с измененным состоянием сознания, которое проявляется в фантазиях, снах, мифах, опьянении и т.п. Особенности виртуальной реальности независимо от ее природы являются ее

⁵⁷ Collins Cobuild Essential English Dictionary Oxford Advanced Learner's Dictionary of Current English // Harper Collins Publisher, 1995. - P 797.

порождаемость – зависимость от той внешней активной действительности, которую называют константной; актуальность – существование во время активной порождающей реальности; автономность – наличие своего пространства, времени и законов бытия; интерактивность – возможность взаимодействовать с другими реальностями и онтологически не зависеть от них.

Современная философия, исследуя виртуальную реальность и ее влияние на сознание, представляет множество подходов к объяснению данного явления, которые не просто различаются, но и вступают в противоречие друг с другом. Но именно это позволяет изучить этот феномен разнопланово, выявляя важные черты и характеристики, исследуя специфические стороны проявленности виртуального в реальном.

В данной главе прослеживается также проблема разделения типов реальностей: на каком основании наше сознание способно разделять виртуальный мир и реальный? Сложность проблемы разделения реальностей заключается в том, что как образы виртуальной реальности, так и ее онтологических прототипов, могут быть настолько реальны, что могут не вызывать сомнения в их действительности.

Логическим продолжением исследования становится рассмотрение компьютерной виртуальности, которая стала результатом развития информационных технологий. В главе прослеживается распространение таких понятий, как киберпространство и интернет, которые возможны только в условиях компьютерной виртуальной реальности. Кибернетическое пространство — это интерактивное, трехмерное пространство, которое создано с использованием графических, звуковых и тактильных данных, которые поступают в режиме «реального времени» и создающее «эффект погружения» посредством компьютерной технологии. В качестве специфического свойства киберпространства как виртуальной реальности выступает его симулированность, поскольку в основе лежит разработка программ и технологий полноценной имитации различных действий или форм поведения, внешне, психологически для человека ничем не отличающихся от соответствующих реальных действий или ситуаций. В диссертации проведен анализ понятия виртуального пространства-времени, так как виртуальная реальность может быть рассмотрена как подобие субъективной действительности индивида.

Вторая глава диссертации **«Виртуальный мир как новая социокультурная реальность»** содержит три параграфа, содержание которых направлено на исследование работы сознания в результате процесса информатизации, связанного с компьютеризацией жизнедеятельности человека и заставляющего совершенно по-новому рассматривать вопрос сущности сознания, оптимальных способов взаимосвязи человеческого сознания с современными информационными технологиями и порожденной виртуальностью.

Мир электронного взаимодействия, виртуального пространства и их влияния на сознание как особый феномен, предмет научного исследования, имеет краткую историю. Среди представителей этого направления можно выделить Г.С. Султанову, Хайдарову А.Х., Н. Лумана, М. Кастельса, М. Маклюэна, Дж. Семпси, А. Турена, Ю. Хабермаса, У. Эко и многих других современных исследователей. В их работах информационно-коммуникативные технологии предстают как глобальный инструмент навигации индивида в окружающей действительности и взаимодействия с другими людьми.

Опираясь на наблюдения и факты, а также и выводы из них, можно утверждать, что мы живем период, когда идет формирование абсолютно нового типа мышления – символического. Учёные утверждают факт его существования через социальные практики коммуникации, которые возникают в связи с появлением интернета.

На основе анализа многочисленных разрозненных источников в исследовании выделяются следующие явления перестройки сознания, которые часто взаимозависимы друг от друга:

- 1) явление полифоничности сознания. Восприятие и изучение любой динамичной системы основывается на возможности постигать смысл двух и более одномоментно происходящих, разных, но взаимозависимых между собой процессов. Из знакомых нам видов мышления – наглядно-действенного, образного, логического, – ни один из них не включает описанный процесс мышления. Человек, выявляя связи между несколькими одновременно происходящими событиями, способен к «расщеплению» своего сознания;
- 2) явление распределенности сознания представляет само сознание в виде мозаики, которая составлена из особых нервных клеток, структурно-функциональных единиц нервной системы. Сознание предстает в виде потока непосредственного восприятия и осознания, включающего спектр перцептивных, эмоциональных и мыслительных процессов, протекающих в человеческом мозге. Во время использования сети сознание может приспособливаться определенным образом фильтровать поток данных;
- 3) явление деперсонализации или модификации самосознания говорит о появлении виртуальной телесности как самодостаточном образовании, которое развивается на основе собственных законов, неподчиняющихся общему определению восприятия явления телесности, которое характерно в реальной жизни. В виртуальном пространстве интернета, по утверждению П. Вирилио, «[...] нет никакой необходимости обременять себя своим физическим телом. «Взаимозаменяемые тела» делают ненужной привязанность к единственному и неизменному телу»⁵⁸;
- 4) явление модификации сознания и подсознания. Сознание как часть психики представляет в совокупности с ней и другими областями

⁵⁸ Вирильо П. Машина зрения. СПб.: Изд-во С.-Петербург. Ун-та, 2005. - С. 189.

жизнедеятельности человека единую систему, в которой трансформация одной сферы (физиологии или психики) приводит к сдвигам в других сферах. Ключевым для таких изменений здесь признавался метод влияния на человеческое сознание. Когда информация доносится до пользователя виртуальной реальности через всю совокупность сенсорных модальностей, тогда она попадает в самые глубинные срезы психики человека, подменяя отдельные части самообраза в нужной траектории. Здесь возникает возможность манипулирования сознанием;

- 5) феномен автоматизированного письма. В глобальной сети часто необходимо быстро реагировать на сообщение или сразу несколько сообщений одномоментно. Это и привело к появлению автоматизированного письма⁵⁹. Компьютерный набор текста повлиял на процесс восприятия окружающей действительности. Эффект автоматизированного письма приводит к повышению эффективности составления текста и воздействует, таким образом, на стремительность внешнего реагирования на раздражители;
- 6) явление расширения сознания за пределы тела. В реальности люди легко воспринимают свою телесность. Но, находясь в симулированной реальности, сознание индивида изменяется, выражая стремление к самоопределению, опытом для которого становятся не условия действительной реальности, а практика, которая приобретена в симуляционной реальности. Она приводит к отказу от физической телесности, формируя современную электронную телесность. Выходя за пространственные границы, человек одолевает телесную форму. М. Маклюэн говорит, что всякая технология в конечном итоге приводит к расширению наших тел и сознания⁶⁰;
- 7) феномен смыслового резонанса. Основой этого эффекта становятся связи, приводящие к возникновению широкомасштабного сознания как результата общего ответного действия некоторых составляющих. Этот феномен представляет собой новую возможность получить конечное знание, что есть многополярная работа с электронным диалогом. Другими словами, при реализации виртуального общения его результат обусловлен не суждением конкретного человека, а порожден совокупным разумом участников коммуникации. Из этого следует появление такого феномена как виртуальное коллективное сознание.
- 8) феномен виртуального коллективного сознания, который можно определить как мысленное представление, которое катализируется программами глобальных сетей и разделяется большим количеством людей, которыми движут в их виртуальных действиях стихийность и одновременность. Мы наблюдаем возникновение феномена, когда

⁵⁹ Катречко С.Л. Интернет и сознание: к концепции виртуального человека // Влияние Интернета на сознание и структуру знания – М.: ИФ РАН. 2004. - С. 57-71.

⁶⁰ Маклюэн М. Понимание медиа: внешние расширения человека. М.: КАНОНпресс-Ц; Кучково поле, 2003. – С. 241.

множество акторов сети мыслит и поступает единообразно, разделяя общие чувства. Следовательно, это может привести к их эффективной координации своих усилий и быстрому распространению знания и фактов среди мировой аудитории⁶¹.

Человеческое сообщество постепенно обособливается от параметров реальности, и интернет становится важнейшим инструментом этого отчуждения. Именно благодаря интернету появляется виртуальное сознание как новый тип мышления. Цифровая сеть, представляющая глобальное информационное пространство, действующими субъектами которой являются цифровые личности, приводит к созданию нового типа общения, нового типа языка, нового типа мышления, который представляют как сетевое или виртуальное мышление⁶².

В главе исследуется виртуальная реальность, проявленная в глобальном пространстве, которая является как носителем информации, так и обширной совокупностью знаков и символов, которые составляют фундамент гипертекстуальной сущности интернета. Характерными чертами цифрового мышления являются также его «месседжевый» характер, мозаичность и клиповая природа.

В главе анализируется тот факт, что технологическое развитие приводит не только к изменению сознания, но и стимулирует новые антропологические исследования и прогнозы. Это влияет на изменение взглядов на человеческую эволюцию, что приводит нас к понятию постчеловека - виртуального человека в контексте нашего исследования. Одной из многообещающих тенденций в изменении сущности природы человека предстает цифровая виртуализация и субъекта, и его окружающей среды. Виртуальность не приводит к изменению нашего физического тела, но так сильно воздействует на то, как воспринимает человек себя и окружающий мир, что происходит значительная трансформация сознания и идентичности человека.

В современной науке осмысливаются не только онтологический и гносеологический аспекты виртуальной реальности, так и механизмы ее реализации. Этому посвящена третья глава диссертации.

В третьей главе исследования **«Виртуальная реальность в социальной практике»** проводится анализ воздействия цифровой реальности уже не на индивидуальное сознание, а на коллективное сознание социума.

Виртуализация общества в настоящее время носит всеобщий, универсальный характер, но наиболее широко проявляется в социальной сфере, политике, экономике, образовании и других сферах.

В социальной сфере происходит формирование глобального типа социальной целостности, которая свидетельствует о формировании новой социальной структуры - сетевой, которая является альтернативной формой

⁶¹ Виртуальное коллективное сознание // https://ru.qaz.wiki/wiki/Virtual_collective_consciousness

⁶² Курбатов В.И. Символическое виртуальное сетевое мышление: новая эпоха, или эпоха новостей // Гуманитарий юга России. 2013. - №2. - С. 65.

организации социума. Поднимается вопрос неравенства в виртуальном пространстве интернета.

Порождение виртуальной реальности непосредственно связано с деятельностью сознания человека и без него невозможно. Виртуальная реальность имеет процессуальный характер и заключается в замещении реальности ее образами и символами, которое вызвано потребностью общества в адаптации к условиям социальной реальности. Таким образом, виртуальная реальность — это превращенная картина действительности, являющаяся ее симуляцией, порожденная сознанием субъекта в процессе взаимодействия с предметами и явлениями окружающего мира и существующая до тех пор, пока длится это взаимодействие.

Трансформации политического процесса, вызванные виртуализацией, происходят тогда, когда посредством виртуальной реальности интернета происходит создание аналогов реальных субъектов политики (электронное государство, виртуальная партия и т.д.). Виртуальная реальность выступает в качестве инновации, которая посредством коммуникационных технологий выводит на новый уровень политическую коммуникацию и взаимодействие, когда посредством СМИ происходит управление и манипуляция общественным мнением с целью создания политических образов. Это сопровождается процедурой подмены освещения деятельности реальных участников политического процесса виртуальными (символическими) фигурами. Политический процесс становится не борьбой реальных индивидов, их идей, действий между собой за доступ к легитимному признанию их власти или удержанию этой власти, а борьбой имиджей, неких виртуальных конструкторов, опирающихся на неопределенные характеры и стереотипы, навязываемые массовой культурой.

Виртуализация в экономике происходит в направлении преобразования традиционных отраслей народного хозяйства с помощью и на основе новых информационных технологий (электронные платежи, электронная торговля, электронный бизнес, новый принцип организации труда, который не привязывает человека к месту и времени и т.д.).

Позитивная социальная функция виртуализации социальной реальности очевидна. Общество получило возможность постижения мира в режиме online и интерактивного участия в процессе культурогенеза, границы его восприятия постоянно расширяются. Все это дает в потенциале возможность каждому человеку выстраивать ориентиры своей социальной деятельности, самореализации в соответствии с многоплановой информацией.

Вхождение человеческой цивилизации в информационное общество не замедлило сказаться и на качественно новых требованиях, предъявляемых к существующей системе образования. Целью образования в этих условиях становится не подготовка человека к его будущей профессиональной деятельности за счет накопления как можно большего объема систематизированных, готовых, изначально истинных знаний, а развитие личности, овладение ею способами приобретения существующих и

порождения новых знаний. Речь в данном случае уже идет о формировании «новой парадигмы образования».

В главе большое внимание уделено анализу последовательной работы в Республике Узбекистан по развитию современных информационных технологий и коммуникаций, созданию целостной системы оказания электронных государственных услуг, внедрению новых механизмов диалога государственных органов с населением, развитию цифрового образования, цифровизации туризма, литературного наследия, развития киберспорта.

Вместе с тем подчеркивается, что существует ряд системных проблем и недостатков в сфере управления и внедрения информационных технологий и коммуникаций, которые препятствуют ускоренному развитию данной сферы, оказанию качественных информационных услуг.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Исследование, проведенное в диссертации, позволяет резюмировать его в следующих выводах.

1. Изучение виртуализируемого сознания и общества обнаруживает истоки еще в античной философии и в эпоху средневековья на Западе и Востоке. Однако ранние исследования рассматривают виртуальное как потенциальную силу, связь между идеальным и материальным, что не позволяет выявлению специфики виртуальной реальности. Лишь концепция множественности реальностей позволяет нам рассматривать виртуальную реальность как одну из возможных, порожденных реальностей, имеющих собственные признаки.

2. Понятие виртуальная реальность изучается современной философией с точки зрения онтологии, гносеологии, социальной философии и других ее разделов. При этом можно наблюдать, что трактуется этот феномен как вид реальности вообще, либо определяется с точки зрения технологического подхода. В ходе работы над исследованием и определения механизмов формирования виртуальной реальности, мы трактуем ее как внешний и внутренний мир субъекта, который детерминирован технологичными устройствами и коммуникациями, а также тем, что происходит компьютеризация самых разных сторон общественной жизни.

3. Рассматривая в диссертации явления виртуализации и виртуальности в самых различных проявлениях, мы приходим к выводу, что надо разделять процесс виртуализации и явление виртуальности. Первый представляет из себя процесс становления, разворачивания виртуального явления, то второй представляет само явление. Явления виртуальности различаются по форме и содержанию, но имеют общую природу – они представляют субъективную реальность.

4. Философская литература рассматривает явление виртуальности, с одной стороны, как воплощение технической виртуальности (совершенствование механизмов виртуальной реальности происходит

вследствие совершенствования взаимодействия компьютерных устройств и человека), с другой стороны, наблюдается выход сферы использования виртуальной реальности за пределы технологического знания, что позволяет ей стать предметом философского анализа. Подобный анализ виртуальности и виртуализации приводит к ряду социально-философских проблем, которые показывают размытость в сознании границ виртуального (идеального) и реального и прослеживаются в формировании индивидуального субъективного мира посредством телевидения, интернета и др. Виртуальность представляет абстракцию, которая противостоит реальной действительности.

5. Виртуализация представляет естественную характеристику мышления в познавательном процессе, но степень виртуализации различных процессов требует пристального изучения. В исследовании упоминаются исторические формы виртуализации сознания – мифологические, мистические, религиозные и т.п., но главный акцент делается на компьютерную реальность, ведь она в условиях субъективного мышления виртуализируется не только с технической точки зрения, но также с экзистенциальной, психологической, трансцендентной. Обусловленность виртуализации сознания определенными потребностями, интересом (часто нереализованными в реальности) приводит к формированию субъективной симуляционной реальности.

6. Процесс виртуализации действительности и сознания ограничивается условиями погружения в виртуальное пространство, степенью такого погружения. Но при этом снимаются все ограничения с виртуального сознания, так как на виртуальные миры не распространяются законы природы и общественной жизни. В работе представлены различные явления перестройки сознания под воздействием виртуализации, изменение стиля мышления, приобретение им новых свойств и эффектов.

7. Виртуальное сознание призвано не только отражать, но также и творить мир, и показателем такого созидания выступает реализация индивида и социума в интеллектуальном, нравственном, духовном плане. Разделение созидательных возможностей виртуального мышления от разрушительных приводит к обозначению границ виртуализации сознания. Мы понимаем, что процесс виртуализации реальности и мышления не является позитивным или негативным, могут быть оценены только следствия виртуализации сознания, зависящие от степени и направленности процесса. Наибольшую опасность представляет виртуализация духовной сферы.

8. Исследование демонстрирует, что создание и распространение информационных технологий как технологии, которая производит и распространяет знание, приводит к формированию информационного общества; коммуникационные технологии служат для передачи информации и формируют «сетевое общество»; развитие систем виртуальной реальности производит и распространяет образы, которые определяют становление виртуального общества. Виртуальная социальная реальность не является параллельной реальностью, она неизменно связана с социальной

действительностью и представляет следствие трансформации условий социальной реальности.

9. Цифровые технологии являются лишь механизмом, чтобы привести в действие определенные тенденции в человеке, среди которых могут быть как те, которые несут в себе положительное значение, так и те, что ведут к негативным действиям. Но эти стимулы уже наличествуют в человеке и не представляют порождение цифровой техники. Значит, технологии не создают новых потребностей, а усиливают те, которые уже наличествуют внутри человека. Компьютерные технологии не являются причиной нашей зависимости от нее. Они дают лишь инструмент для удовлетворения существующих тенденций. Важно знать и понимать, что личность сама контролирует свои действия, принимает решения, реализует планы, и нельзя допускать, чтобы технические устройства становились препятствием на пути к реализации целей.

SCIENTIFIC COUNCIL DSc.03/30.12.2019.F.01.05
AWARDING SCIENTIFIC DEGREES AT THE NATIONAL UNIVERSITY
OF UZBEKISTAN

TASHKENT STATE TECHNICAL UNIVERSITY

MEJEVNIKOVA OLGA PETROVNA

**FEATURES OF REFLECTION OF VIRTUAL PROCESSES IN THE
CONSCIOUSNESS OF A SUBJECT OF SOCIAL REALITY**

09.00.01 – Ontology, gnoseology and logics

**DISSERTATION ABSTRACT
OF THE DOCTOR PHILOSOPHIY (PhD) ON PHILOSOPHICAL SCIENCES**

Tashkent – 2023

The topic of the dissertation of the Doctor of Philosophy (PhD) thesis was registered under the number B2018.2.PhD/Fal186 by the Higher Attestation Commission under the Cabinet of Ministers of the Republic of Uzbekistan.

The dissertation was completed at the Tashkent State Technical University.

The abstract of the dissertation was posted in three languages (Uzbek, Russian, English (Resume)) on the website of the Scientific Council (www.fs-ik.uz) and on «Ziyonet» information and educational portal (www.ziyonet.uz).

Scientific advisor:

Ramatov Jumanieyz Sultanovich

Doctor of Philosophical Sciences, Professor

Nishonova Nodirakhon Rayimjonovna

Doctor of Philosophical Sciences, Docent

Official opponents:

Karimov Baxtiyor Raxmonovich

Doctor of Philosophical Sciences, Professor

Tulenova Karima Jandarovna

Doctor of Philosophical Sciences, Professor

Leading organization:

Tashkent State Dental Institute

The defence of the dissertatsion will be held at the meeting of the Academic Council of the National University of Uzbekistan DSc.03/30.12.2019.F.01.05 at the National University of Uzbekistan. Address: 100174, Tashkent, Universitetskaya str., 4. Faculty of Social Sciences of the National University of Uzbekistan. Tel.: (99871) 246-02-24, fax: (99871) 246-02-24, e-mail: nauka@nuu.uz.

The dissertation is available at the Information Resource Center of the National University of Uzbekistan. (registration number №____). Address: 100174, Tashkent, University street, 4. Tel: (99871) 246-02-24; fax: (99871) 246-02-24.

Abstract of the Dissertation have been distributed on “__” _____ 2023.

Distribution Protocol Register Number “__” from “__” _____ 2023.

I.S.Saifnazarov

Chairman of the Scientific Council
for Awarding Academic Degrees,
Doctor of Philosophical Sciences,
Professor

G.M.Ruzmatova

Scientific Secretary of the Scientific
Council for Awarding Academic
Degrees, Doctor of Philosophical
Sciences, Professor

O.G. Tilavov

Chairman of the Scientific Seminar
at the Scientific Council Awarding
Academic Degrees, Doctor of
Philosophical Sciences

INTRODUCTION (PhD dissertation abstract)

The purpose of the research is to reveal the socially significant effects of the spread of virtual reality, its impact on human consciousness, and to identify the potential of society in adapting to the new conditions of virtual space.

The purpose of the work involves the solution of the following **research problems**:

- analysis of the phenomenon of virtuality and the process of virtualization in the scientific literature;

- determination of the nature of virtual consciousness;

- disclosure of the mechanism of human adaptation to the conditions of virtual reality of various types;

- identifying the possibilities of virtualization theories in the study of the social transformation of modern society.

The object of the research is the social reality in which virtual processes unfold.

The subject of the research is virtual reality as a factor influencing the consciousness of an individual and changing social life.

The scientific novelty of the dissertation research is as follows:

- it has been revealed that virtual phenomena manifested in the organization of various types of human and social life activities have a natural and artificial nature, forming an individual subjective idea of the world, ontological and substantial foundations associated with spatio-temporal characteristics common to the two types of reality have been identified;

- in the development of the idea of virtual reality in philosophical thought, the pragmatic perspective of changing techno-pessimistic views, due to the progress of society, is substantiated; from a scientific and technical point of view, the ontological content of virtual reality as a scientific category is substantiated;

- on the basis of axiomatic, praxeological, epistemological approaches, the influence of virtual reality on changes in consciousness in the information society is substantiated, due to the fact that virtual reality influences individuals, their consciousness and perception by manifesting as a form of worldview, contributing to the formation of a completely different identity and socialization subject in virtual space rather than in reality;

- it was revealed that the basis of virtualization is the development of social processes based on human needs, resulting in structurally general and, in fact, particular conditions for replacing the subject with ideal independent images - simulacra, which serve as conditions for the adaptation of the subject to the conditions of social reality.

Implementation of the research results. As a result of the study of changes in the processes of thinking and awareness of social processes occurring under the influence of digital technologies:

- ideas about how virtual phenomena, manifested in various aspects of human and societal activities, have a natural and artificial nature, shaping an individual

subjective perception of the world, as well as ideas about the ontological and substantial foundations related to spatial-temporal characteristics common to both types of reality, have been used in the propaganda work of the Republican Center for Spirituality and Enlightenment (reference of the Republican Center for Spirituality and Enlightenment No. 02-22/408 dated May 8, 2023). Scientific conclusions on the problems of the influence of virtual reality, the internet, and the global network on consciousness and spiritual processes of individual development in their positive and negative tendencies have influenced the consciousness of the youth;

in connection with the development of the idea of virtual reality in philosophical thought, scientific conclusions about the pragmatic perspective of changing techno-pessimistic views due to the progress of society, as well as ideas that from a scientific and technical point of view substantiate the ontological content of virtual reality as a scientific category, were used in preparing scripts for broadcasts on the air of a television and radio company "Uzbekistan" (reference of National TV and radio company "Uzbekistan" No. 04-36-669 dated May 2, 2023). The results served to solve the problems of digital transformation and virtualization for further modernization of the main areas of society in order to build a true information society in our country and integrate the economy and politics of the Republic of Uzbekistan into global processes;

scientific findings on the influence of virtual reality on changes in consciousness in the information society using axiomatic, praxeological, epistemological approaches influenced the implementation of programs of the Agency for Youth Affairs of the Republic of Uzbekistan, promoting the idea of the formation of a completely different identity and socialization of the subject in virtual space than in real reality, determining its manifestation as a form of worldview (reference of the Agency for Youth Affairs of the Republic of Uzbekistan No. 4-13-21-1708 dated June 20, 2023). As a result, recommendations were formulated regarding the current issues of the impact of virtual reality on human consciousness and existence in the digital social reality, and the influence of the virtual environment on individual parameters;

ideas about the fact that virtualization is based on the development of social processes based on human needs, resulting in structurally common and essentially specific conditions of replacing the subject with ideal autonomous images - simulacra, serving as conditions for the subject's adaptation to the conditions of social reality, were used to deepen the activities of the social-democratic party "Adolat" in the field of virtualizing public processes with the aim of ensuring the formation of knowledge about the essence of socio-legal reforms in the country, aimed at comprehensive development of society and the state with the involvement of digital technologies and virtualization systems (reference of the social-democratic party "Adolat" No. 01-03/183 dated May 26, 2023). The results contributed to the determination that the evolution of views aimed at defining the origin of virtual reality and its characteristics requires a fair approach.

The structure and volume of the dissertation. The dissertation research consists of an introduction, three chapters, nine paragraphs, a conclusion and a list of references. The total volume of the dissertation is 137 pages.

E'LON QILINGAN ISHLAR RO'YXATI
СПИСОК ОПУБЛИКОВАННЫХ РАБОТ
LIST OF PUBLISHED WORKS

I bo'lim (I часть; I part)

1. Межевникова О.П. К проблеме разграничения объективной и виртуальной реальностей в сознании человека // Фалсафа ва ҳуқуқ. Ташкент. № 1. 2021. - С. 152-156. (09.00.00; № 15).
2. Межевникова О.П. Сознание в контексте компьютерных виртуальных технологий. Киберпространство и интернет // Ўзбекистон миллий университети хабарлари. (Вестник Национального университета Узбекистана); Ташкент. № 1/2. 2021. - С. 146-150. (09.00.00; № 14).
3. Межевникова О.П. Трансформация социальных отношений в результате виртуализации общества // Фалсафа ва ҳаёт. Ташкент. № 2. 2020. - С. 100-111. (09.00.00; № 25).
4. Межевникова О.П. Виртуальный постчеловек // Таълим тизимида ижтимоий-гуманитар фанлар⁶³. Ташкент. № 2. 2023. - С. 23-28.
5. Межевникова О.П. Перспективы развития исламского виртуального туризма // Россия и мусульманский мир. (ВАК). Российская Федерация Институт востоковедения РАН. № 1 (319). 2021. - С. 108-116. (09.00.00; № 4).
6. Межевникова О.П. Виртуальное обучение в процессе подготовки кадров // Межд. научно-техническая конференция «Актуальные проблемы системы электроснабжения». ТГТУ. Ташкент. 25-26 ноября 2021. - С. 331-333.
7. Межевникова О.П. Преодоление клипового мышления в эпоху виртуализации сознания // Межд. научно-практ. конференция «Ишлаб чиқаришнинг техник, муҳандислик ва технологик муаммолари инновацион ечимлари». Джиззакский политехнический институт. Джиззак. 29-30 октября 2021. - С. 609-612.
8. Межевникова О.П. Проблема деантропологизации и становления виртуального постчеловека // Республ. научно-практ. конференция «Современные научные тенденции преподавания гуманитарных наук» («Modern scientific trends in the teaching of the humanities»). Ташкент. 19 апреля 2022. - С. 255-258.
9. Межевникова О.П. Виртуальное обучение в современном образовательном процессе // Республ. научно-практ. конференция «Янги Ўзбекистонда педагогика фанини инновацион ривожлантириш истиқболлари: назария ва амалиёт». ННУз. Ташкент. 6 октября 2021. - С. 238-240.

⁶³ Ўзбекистон Республикаси ОАК Раёсатининг тегишли қарорлари билан «Диссертациялар асосий илмий натижаларини чоп этиш тавсия этилган илмий нашрлар руйхати»га илмий нашрларни киритиш ҳақида. 7.03.2023. // <https://oak.uz/pages/4802>

II бўлим (II часть; II part)

10. Mejevnikova O. Consciousness In the context of computer virtual technologies. Cyberspace and the Internet // Psychology and Education (SCOPUS) (ISSN: 0033-3077) United States. Vol. 57 No. 9 (2020). - P. 2795-2798.
11. Межевникова О.П., Ухина Т.В. Человек в эпоху виртуализации общества // Сервис в России и за рубежом. 2023. Т.17. №2. - С. 35–43.
12. Межевникова О.П., Ухина Т.В. Процесс познания и трансформация сознания в эпоху интернета // Научный журнал СЕРВИС plus (БАК). Москва. Т1. № 14. 2022. РФ, Москва. - С. 84-92.
13. Межевникова О.П., Ухина Т.В. Виртуализация социальных институтов // Научный журнал СЕРВИС plus. (БАК) РФ. Москва Т1. № 14. 2020. - С. 41-48.
14. Межевникова О.П., Ухина Т.В. Виртуальный туризм. За и против // Научный журнал Сервис в России и за рубежом (БАК). РФ. Москва. Т14. № 3(90). 2020. - С. 41-48.
15. Mejevnikova O. The process of knowledge and transformation of consciousness in the era of the internet // INTERNATIONAL JOURNAL ON ORANGE TECHNOLOGY. Impact factor: 6.875. Indoneziya. e-ISSN:2615-8140. |p-ISSN:2615-7071. Volume:04. Issue: 4| Apr.2022. - P. 4-9.
16. Mejevnikova O. The consciousness of the subject in a virtualized space // ACADEMICIA: An International Multidisciplinary Research Journal. Impact Factor: SJIF 2021= 7.492. India, Haryana. ISSN: 2249-7137 Vol. 11, Issue 11, November 2021. - P. 55-64.
17. Межевникова О.П. Становление постчеловека: проблемы и перспективы // Социально-гуманитарный вестник. Всероссийский сборник научных трудов. РФ, г. Краснодар. 2018. № 23. - С. 9-15.
18. Межевникова О.П. Интернет-зависимость молодёжи в условиях развития информационных технологий // Российский научный журнал «Гуманитарный трактат» Кемерово-2018, № 23. - С. 34-38.
19. Межевникова О.П. Виртуальная реальность в контексте онтологического подхода // Философия в XXI веке: социально-философские проблемы современной науки и техники [Электронный ресурс]: материалы I Международной научно-практической конференции (12 мая 2023 года, Москва, Зеленоград – Красноярск). – Красноярск, 2023. – 579 с. – С. 96-101.
20. Межевникова О.П. Влияние компьютерных виртуальных технологий на изменение сознания // Философия в XXI веке: социально-философские проблемы современной науки и техники [Электронный ресурс]: материалы I Международной научно-практической конференции (12 мая 2023 года, Москва, Зеленоград – Красноярск). – Красноярск, 2023. – 579 с. - С. 206-212.

- 21.Межевникова О.П. Правовой статус искусственного интеллекта // Межд. научно-практ. конференция «Янги ўзбекистонда ислохотларни амалга оширишда замонавий ахбороткоммуникация технологияларидан фойдаланиш». Андижанский машиностроительный институт. Андижан. 27-29 октября 2021. - С. 300-302.
- 22.Межевникова О.П., Ухина Т.В. Трансформация сознания в цифровом пространстве // Межд. научно-практ. конференция «Рақамли ҳаёт ва ижтимоий фанларнинг баркамол авлодни вояга етказишдаги ўрни ва аҳамияти: долзарб муаммолар ва истикбол». Андижан. 12 апреля 2022. - С. 195-199.
- 23.Межевникова О.П. Права искусственного интеллекта в виртуальную эпоху // Межд. научно-практ. конференция «Комплексные проблемы техногенной безопасности». РФ. Воронеж. 21-22.01.2020. - С. 58-65.
- 24.Межевникова О.П. Изменение работы сознания в виртуализируемом пространстве // Межд. научно-практ. конференция «Инновацион ривожланишда ижтимоий-гуманитар фанларнинг долзарб масалалари». Джизак. 20.11.2020. - С. 223-226.
- 25.Межевникова О.П. Чтение: бумажный или электронный формат? // Межд. научно-практ. конференция «Китобхонлик маданиятини юксалтириш: муаммо ва вазифалар». Навои. 12.02.2020. - С.101-103.
- 26.Межевникова О.П. Виртуализация искусства // Межд. научно-практ. конференция «ЭГО-XX» - «Санъатдаги умуминсоний қадриятлар ва миллий ўзига хослик». Ташкент. 29.07.2020. - С. 222-226.
- 27.Mejevnikova O. Problems of the existence of a man of the future // Scientific research of the SCO countries: synergy and integration. China, Beijing, 2019. 26.02.2019. - P. 76-83.
- 28.Межевникова О.П. Социальная активность молодежи в виртуальном пространстве как один из факторов стабильного развития // International Theoretical and Practical Conference «Education and Science for sustainable Development». Tashkent, Uzbekistan. April 6-8, 2016. - С. 91-92.
- 29.Межевникова О.П. Влияние гендерных различий в интернете на разводы в Узбекистане. // «Фан-техника тараққиётида хотин-қизларнинг ўрни» мавзусидаги хотин-қизлар форуми мақолалар тўплами. Ташкент. 03.06.2022. - С. 43-45.
- 30.Межевникова О.П., Ли В.Р. Информационная культура в системе высшего образования // Республ. научно-практ. конференция «Ўзбекистонда туқимачилик саноати муаммоларининг тахлили ва ечимлари». Андижанский машиностроительный институт. Андижан. 23-24 ноября 2021. - С. 8-10.
- 31.Межевникова О.П. Виртуализация образования // Республ. научно-практ. конференция «Инновацион ёндашувлар илм-фан тараққиёти калити сифатида: ечимлар ва истикболлар». Джизак. 8-10.10.2020. - С. 391-398.

- 32.Межевникова О.П. Теоретические основы использования новых информационных технологий в дистанционном обучении // «Узбекистонда талаба-ешлар миллий-маънавийхавфсизлигини таъминлаш омиллари» мавзуидаги Республика илмий-амалий конференцияси материаллари Г.Ташкент, 11.10.2018. - С. 176-180.
- 33.Межевникова О.П. Трансформация виртуального сознания: клиповое мышление // «Узбекистонда талаба-ешлар миллий-маънавийхавфсизлигини таъминлаш омиллари» Материалы республ. научно-практ. конференции. Ташкент, 11.10.2018. - С. 176-180.
- 34.Межевникова О.П. Кибертерроризм в современных условиях: угрозы и вызовы // «Узбекистон республикаси биринчи президенти Ислом Каримов – Узбекистон куролли кучлари бош ислохотчиси ва ташкилотчиси» мавзусидаги республика илмий-назарий конференция материаллари. Г. Ташкент, 25-27 декабря 2018. - С. 209-215.
- 35.Межевникова О.П. Современная женщина и виртуальные социальные сети // Сборник материалов республиканской конференции «Ауол ва замон» Ташкент. 2018. - С. 95-99.
- 36.Межевникова О.П. Теория симуляции и внедрение виртуальной реальности в общественную жизнь // «Узбекистон ижтимоий-гуманитар фанларнинг дозарб муаммолари» Илмий-амалий маколалар туплами. 7 жилд. Ташкент, 2016. - С. 122-126.