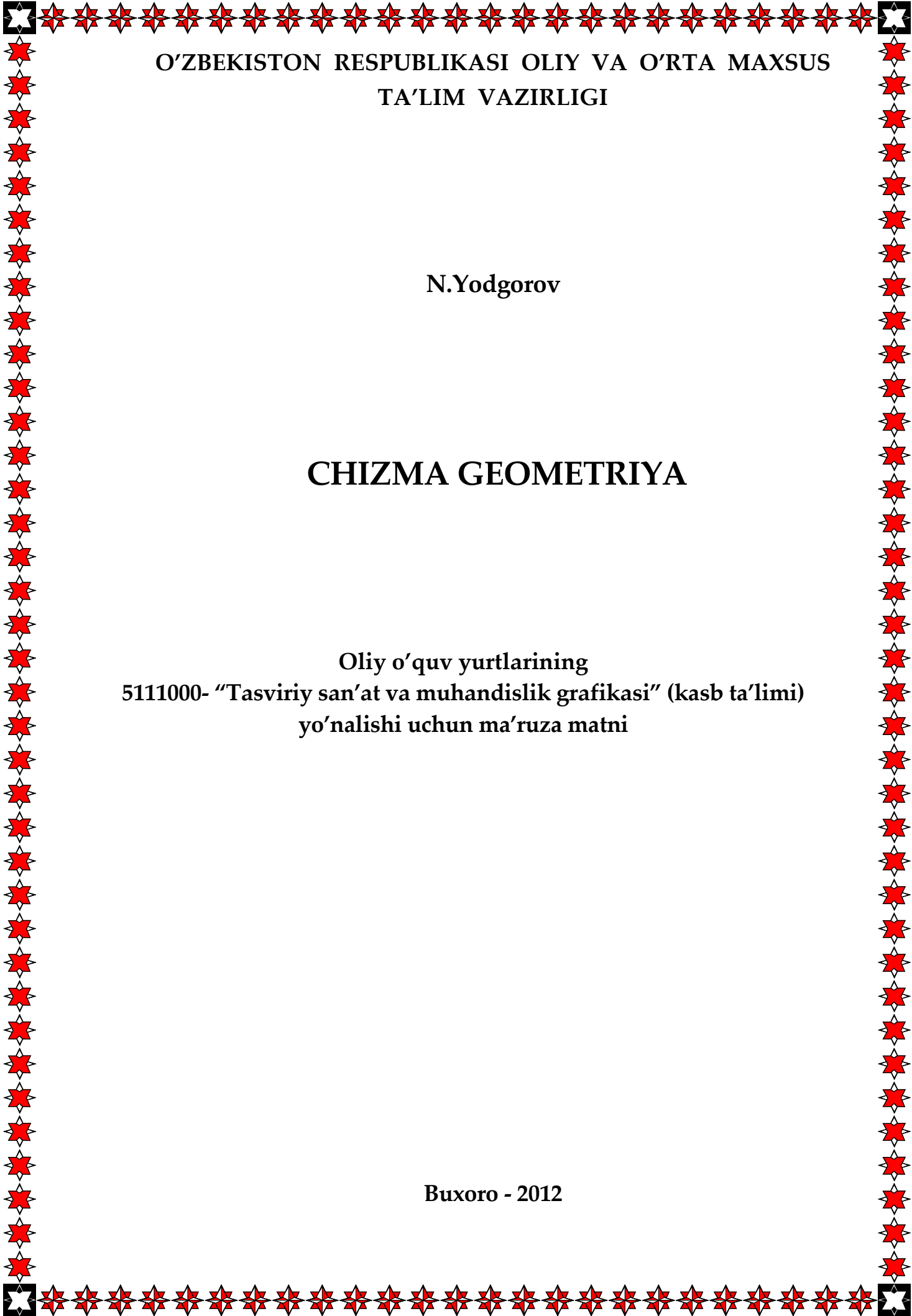




O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA O'RTA MAXSUS
TA'LIM VAZIRLIGI

N.Yodgorov

CHIZMA GEOMETRIYA

Oliy o'quv yurtlarining
5111000- "Tasviriy san'at va muhandislik grafikasi" (kasb ta'limi)
yo'nalishi uchun ma'ruza matni

Buxoro - 2012

Mazkur ma'ruza matni 5140700 -"Tasviriy san'at va muhandislik grafikasi" bakalavr yo'nalishi o'quv dasturi asosida yozilgan. Ma'ruza matni quyidagi mavzularni qamrab olgan: kirish, nuqta, to'g'ri chiziq va tekislikning ortogonal proyeksiyalari; tasvirni almashtirish usullari, ko'pyoqlik, kupyotlining tekislik va to'g'ri chiziq hamda o'zaro kesishuvi, ko'pyoqlik yoyilmasini yasash; egri chiziq; sirt; sirtning tekislik va to'g'ri chiziq bilan hamda o'zaro kesishuvi; sirtga urinma tekislik o'tkazish; sirt yoyilmasini yasash; aksonometrik proyeksiya.

Ma'ruza matni oliy o'quv yurti badiiy grafika fakultetlarining "Tasviriy san'at va muhandislik grafikasi" ixtisosligi talabalariga mo'ljallangan bo'lib, undan chizma geometriya fani o'qitiladigan barcha oliy o'quv yurtlarining talabalari ham foydalanishlari mumkin.

Taqrizchilar:

Buxoro oziq-ovqat va engil sanoat texnologiyasi instituti "Chizma geometriya va chizmachilik" kafedrası.

E.Ro'ziyev, Urganch davlat universiteti "Chizma geometriya va chizmachilik" kafedrası dotsenti, pedagogika fanlari nomzodi;

T.R.Sobirov, BuxDU "Chizma geometriya va chizmachilik" kafedrası katta o'qituvchisi, pedagogika fanlari nomzodi.

SO'Z BOSHI

Ma'lumki, Respublikamiz Oliy o'quv yurtlarida 1994–95 o'quv yilidan boshlab bakalavr tayyorlashga kirishildi. Shu munosabat bilan mutaxassislik yo'nalishlari bo'yicha o'quv reja va dasturlar tuzildi.

Tabiiyki, yangi tuzilgan o'quv rejalarda bir qator o'zgarish ro'y berdi. Ayrim fan o'quv rejadan chiqarilib o'rniga yangisi kiritildi. Ba'zi fanda dars soati ko'paytirilib, ba'zisidan kamaytirildi. Jumladan, badiiy grafika fakultetida "Tasviriy san'at va muhandislik grafikasi"-5140700 bakalavr yo'nalishi chizma geometriyaning perspektiva bo'limi alohida fan sifatida o'quv rejaga kiritildi. Chizma geometriya faniga esa 118 soat ajratilgan.

O'quv rejadagi bunday o'zgarish tabiiyki o'quv dasturini zudlik bilan yangilash va yangi dastur asosida ma'ruza matni yozishni taqozo qiladi. Ushbu ma'ruza matni ana shu zarurat tufayli muallifning ko'p yillik ish tajribasi asosida yuzaga keldi.

Ma'ruza matni kirish va ikki bo'limdan iborat. Kirishda chizma geometriyaning qisqacha tarixi, markaziy, parallel proyeksiyalash va ularning asosiy xossasi hamda nuqtaning proyeksiyalari bo'yicha uning fazodagi o'rnini topish bayon qilingan.

Birinchi bo'limda "oddiydan murakkabga" tamoyiliga amal qilib nuqta, to'g'ri chiziq, tekislik, so'ngra geometrik jismlarni ortogonal proyeksiyalari olib qaraldi. Chizma geometriyani o'qitish pedagogik yo'nalishda olib borilishini inobatga olib, mazkur bo'limda o'quv materialni nazariy tomondan ortiqcha chuqurlashtirilmay bayon qilindi. Materialni bayon etishda uni o'rta maktab chizmachilik fani bilan uzviy bog'liqligiga asosiy e'tibor qaratildi. Shu sababli ko'pyoqlik va sirtlar alohida-alohida bobga ajratildi. Ko'pyoqlik va sirtning yoyilmasini yasash usullari esa alohida bob sifatida emas, ko'pyoqlik yoki sirtning tekislik bilan kesishish mavzusini o'tishda bayon qilindi. Bo'limning har bir bobini bayon etishda undan oldingi boblar mazmuni asos qilib olindi.

Ikkinchi bo'limda maktab geometriya kursiga tayanib dastlab aksonometriyaning nazariy asosi batafsil bayon qilindi, so'ngra aksonometriyaning amalda foydalaniladigan turlari misollar asosida tushuntirildi.

Ma'ruza matnida har bir bobning oxirida takrorlash uchun savollar hamda kitob oxirida qabul qilingan shartli belgilar ilova qilib berildi.

Ma'ruza matni qo'lyozmasini ko'rib chiqib qimmatli fikr va maslahat bergani uchun professor R.Ismatullayev, dotsentlar E.Ro'ziyev, A.Narzullayev hamda Buxoro oziq ovqat va engil sanoat texnologiya institutining chizma geometriya va chizmachilik kafedrasida a'zolariga muallif minnatdorchilik bildiradi.

KIRISH

1-ma'ruza.CHIZMA GEOMETRIYA VA UNING VAZIFALARI. MARKAZIY VA PARALLEL PROYEKSIYALASH USULLARI. PARALLEL PROYEKSIYALASHNING ASOSIY XOSSALARI. NUQTANING FAZODAGI O'RNINI PROYEKSIYALARI BO'YICHA ANIQLASH

Reja:

- 1.Chizma geometriya va uning qisqacha tarixi
2. Proyeksiyalash usullari
- 3.Nuqtaning fazodagi o'rnini proyeksiyalari bo'yicha aniqlash

Tayanch iboralar:

Fazo, proyeksiyalash, parallel proyeksiyalash, markaziy proyeksiyalash, nuqta.

1-§.Chizma geometriya va uning qisqacha tarixi

Chizma geometriya geometriyaning bo'limlaridan biri bo'lib, uning asosiy vazifasi fazodagi jismlarni tekislikka tasvirlash va tasvir (chizma)da metrik hamda pozitsion masalalarni geometrik qonun-qoidalar asosida yechish usullarini o'rgatishdan iborat.

Tasvirlarga bo'lgan ehtiyoj ibtidoiy jamoa davrida paydo bo'la boshlagan. Ibtidoiy odamlarning bizgacha saqlangan mehnat qurol va buyumlarida qo'llanilgan bezaklar hamda qoyatoshga o'yib ishlangan ko'plab tasvirlar bundan guvoxlik beradi.

Keyinchalik har qaysi xalq o'zini tashqi dushmandan himoya qilish uchun baland devor, ko'rg'on va istehkomlar qurgan. Istehkom qurishdan avval albatta uning tasvir (plan)i chizib olingan.

Ma'lumki, O'rta Osiyoda qadimdan me'morchilik juda yaxshi rivojlangan bo'lib, har bir binoni qurishdan oldin o'ziga xos chizmalar bajarilgan. Shulardan ba'zi bino bezak qismlarining chizmasi hozirgacha saqlanib qolgan.

Ibn Sino, Beruniy, Al Xorazmiy, Ali Qushchi kabi O'rta Osiyo mutafakkir olimlarning ishlarida ham hozirgiga o'xshash o'ziga xos chizmalardan keng foydalanilgan.

Inson ishlab chiqarish faoliyatining rivojlana borishi buyumlarni tekislikka aniqroq tasvirlash vazifasini qo'ya

boshlaydi.

XVIII asr oxirida fransuz geometri Gaspar Monj o'zidan oldin yashab o'tgan olimlarning geometriyaga oid ilmiy ijodini o'rganib tasvirlashga oid kitob yozdi va uni "Geometrie decriptive" ("Tasviriy geometriya" ya'ni "Chizma geometriya") deb nomladi. Bu kitob 1798 yilda nashrdan chiqib, tez orada butun Yevropaga yoyildi va texnikada keng tadbqiq qilina boshlandi. G.Monj o'zaro perpendikulyar bo'lgan ikkita tekislikka to'g'ri burchak ostida proyeksiyalashning asoschisi hisoblanib, bu usul hozirgacha "Monj usuli" deb yuritiladi.

XIX asrga kelib to'g'ri burchakli tasvirlashning barcha usuli birlashtirilib, chizma geometriya fundamental fanga aylandi.

Rossiyada chizma geometriya fan sifatida 1809 yili Peterburg yo'l injenerlari institutida Monj shogirdi K.I.Pote tomonidan frantsuz tilida birinchi marta ma'ruza o'qildi. 1821 yili professor Y.A.Sevast'yanov rus tilida chizma geometriyadan birinchi bor ma'ruza matni yaratdi. Rus olimi, professor V.I.Kurdyumov chizma geometriya kursini nazariy tomondan mukammallashtirdi.

Shundan keyin chizma geometriya fanining rivojlanishiga rus va ukrain olimlaridan N.A.Rinin, A.I.Dobryakov, N.A.Popov, S.M.Kolotov, V.E.Mixaylenko va boshkalar katta hissa qo'shdi.

Respublikamizda chizma geometriya fani tez sur'atlarda rivojlanib bormoqda. Bunda Moskva va Kiyev "Chizma geometriya" maktablarining hissasi katta. Ayniqsa, prof. V.E.Mixaylenko boshchiligidagi Kiyev maktabining O'zbekistonda chizma geometriya fanidan olimlar tayyorlashda alohida o'rni bor.

Respublikamiz oliy o'quv yurtlarida faoliyat ko'rsatayotgan fan nomzodlarining aksariyati Kiyev maktabida tahsil olgan.

Respublikamiz oliy o'quv yurtlari uchun birinchi marta o'zbek tilida chizma geometriyadan qullanma va darslik Y.Q.Qirg'izboyev hamda R.X.Xorunov tomonidan 1959, 1961 yillarda yaratildi. Keyinchalik E.Sobitov, I.Raxmonov, S.Murodov, A.Akbarov, L.Hakimov, P.Odilov, R.Ismatullayev, J.Yodgorov va boshqalarning chizma geometriyadan darslik va qo'llanmalari chop etildi.

2-§. Proyeksiyalash usullari

Elementlar geometriyadan ma'lumki, uch o'lchamli fazo (Yevklid fazosi)da berilgan har qanday geometrik shaklni nuqtalar to'plamidan iborat deb qarash mumkin. Shunga ko'ra fazoda berilgan istalgan geometrik shaklning tekislikdagi tasvirini yasash uchun uning nuqtalari tasvirini yasashdan boshlaymiz.

Fazoda berilgan geometrik shakllarni tekislikka tasvirlash uchun proyeksiyalash usulidan foydalaniladi. Proyeksiyalash usuli ikki xil bo'ladi: *markaziy proyeksiyalash va parallel proyeksiyalash*.

Markaziy proyeksiyalash usuli. Fazoda biror P tekislik va unda yotmagan S nuqta berilgan deylik (1-shakl). Fazoda biror ixtiyoriy A nuqta olib, uni S bilan tutashtiramiz. Hosil bo'lgan SA to'g'ri chiziq (nur)ni P tekislik bilan kesishguncha davom ettiramiz va ularning kesishgan nuqtasini a bilan belgilaymiz, bu a nuqta fazodagi A nuqtaning P tekislikdagi *markaziy proyeksiyasi bo'ladi*. Bunda, S nuqta - *proyeksiyalash markazi*, P -*proyeksiyalash tekisligi*, SA esa *proyeksiyalovchi nur* deyiladi.

P tekislikda hosil bo'lgan nuqtalar to'g'ri chiziq yoki egri chiziq orqali o'zaro tutashtiriladi va fazoviy shaklning P tekislikdagi markaziy proyeksiyasi hosil qilinadi.

Masalan, ABC uchburchakning proyeksiyasini yasash uchun uning A , B , va C uchlarining P tekislikdagi proyeksiyalari a , b va c ni to'g'ri chiziq orqali o'zaro tutashtirish kifoya (2-shakl).

Proyeksiya markazi va berilgan nuqta orqali faqat bitta to'g'ri chiziq o'tkazish mumkin. Shu sababli fazodagi har qanday nuqtaning bir tekislikda faqat bitta proyeksiyasi bo'ladi. Demak, proyeksiya tekisligi va proyeksiyalash markazi berilgan bo'lsa, fazodagi ixtiyoriy nuqtaning proyeksiyasini tekislikda aniqlash mumkin ekan. Lekin nuqtaning tekislikdagi proyeksiyasiga qarab uning fazodagi vaziyatini aniqlab bo'lmaydi, chunki o'sha proyeksiyalovchi to'g'ri chiziq ustida juda ko'p nuqta yotishi mumkin. Masalan, SD nurdagi D , D_1 va D_2 nuqtalarning proyeksiyalari d , d_1 , va d_2 lar R tekislikka bir joyga ustma-ust tushadi (2-shaklda, d nuqta).

Agar proyeksiyalovchi nur proyeksiyalar tekisligiga parallel bo'lsa, u holda bu nurda yotgan nuqtalardan hech qaysisining markaziy proyeksiyasi P tekislikka tushmaydi (masalan, M

nuqtaning). Bular markaziy proyeksiyalash usulining nuqsoni (kamchiligi) hisoblanadi. Markaziy proyeksiyalash usulining bu nuqsonlari Yevklid fazosini xosmas (cheksiz uzoqlashgan) elementlar bilan to'ldirib bartaraf etiladi va perspektivada ana shu usuldan foydalaniladi.

Parallel proyeksiyalash usuli. Agar proyeksiyalash markazi s cheksiz uzoqda deb faraz qilinsa, fazodagi nuqtalarni proyeksiyalovchi nurlar o'zaro parallel bo'lib qoladi. Bu yerda s proyeksiyalash yo'nalishi, P -proyeksiya tekisligi (3-shakl, a). ABC uchburchakning P tekislikdagi proyeksiyasini hosil qilish uchun uning A , B va C uchlaridan s yo'nalishga parallel nurlar o'tkazish va ularning P tekislik bilan kesishgan nuqtalarini topish va topilgan nuqtalarni o'zaro tutashtirish kifoya. Agar parallel proyeksiyalarda proyeksiyalar tekisligi P va proyeksiyalash yo'nalishi S berilgan bo'lsa, fazoda berilgan nuqtaning tekislikdagi proyeksiyasini aniqlash mumkin. Lekin bu usulda ham nuqtaning bitta proyeksiyasiga ko'ra uning fazodagi o'rnini aniqlab bo'lmaydi (masalan, d nuqta misolida).

Proyeksiyalash yo'nalishining proyeksiya tekisligi bilan tashkil etgan burchagiga qarab parallel proyeksiyalar ikkiga bo'linadi: 1) qiyshiq, burchakli va 2) to'g'ri burchakli parallel proyeksiya.

Proyeksiyalash yo'nalishi proyeksiyalar tekisligi bilan o'tkir burchak tashkil etsa, *qiyshiq burchakli parallel proyeksiyalash* deyiladi (3-shakl, a).

Proyeksiyalash yo'nalishi proyeksiyalar tekisligi bilan to'g'ri burchak tashkil etsa, *to'g'ri burchakli parallel proyeksiyalash* deyiladi (3-shakl, b).

Bundan keyin to'g'ri burchakli parallel proyeksiyalarni qisqacha to'g'ri *burchakli proyeksiya* yoki *ortogonal proyeksiya* deb aytamiz. To'g'ri burchakli proyeksiyalashda proyeksiyalar tekisligi berilgan bo'lsa, proyeksiyalash yo'nalishi va aksincha proyeksiya yunalishi berilgan bo'lsa, proyeksiyalash tekisligi berilmaydi.

To'g'ri burchakli proyeksiyalash usuli bilan hosil qilingan chizma shartli bo'lishiga qaramay, aniq o'lchash ishlarini bajarish qulay bo'lganligi sababli chizma tuzishning asosiy usuli hisoblanadi. Chizma geometriyaning ortogonal va aksonometrik proyeksiyalar hamda son bilan belgilangan proyeksiya bo'limlari ana shu usulga asoslangan.

3-shaklni ko'zdan kechirib, parallel proyeksiyalashning tubandagi xossalarni payqab olish mumkin:

1. Nuqtaning proyeksiyasi nuqta bo'ladi.

2. Proyeksiyalash yo'nalishiga parallel bo'lmagan to'g'ri chiziqning proyeksiyasi ham to'g'ri chiziq bo'ladi.

Berilgan yo'nalishga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq proyeksiyalovchi nur deyiladi va uning proyeksiyasi nuqta bo'ladi.

To'g'ri chiziqning barcha nuqtalarini proyeksiyalovchi nurlar bitta tekislikda yotadi. Bunday tekislik *proyeksiyalovchi tekislik* deyiladi. Masalan, 3-shakl, **a** dagi **AabB** to'rtburchak berilgan **AB** to'g'ri chiziqning proyeksiyalovchi tekisligini ifodalaydi.

Fazoda egri chiziq berilgan bo'lsa, uning barcha nuqtalarini proyeksiyalovchi nurlar yig'indisi proyeksiyalovchi sirt hosil qiladi.

3. Agar nuqta biror to'g'ri chiziqda yotgan bo'lsa, bu nuqtaning proyeksiyasi o'sha to'g'ri chiziqning proyeksiyasida yotadi. **C** nuqta **AB** da yotgani uchun uning **c** proyeksiyasi ham **ab** da yotadi (4-shakl).

4. Ikki to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasining proyeksiyasi ularning kesishish nuqtasi bo'ladi.

Ya'ni $\mathbf{AB} \cap \mathbf{CD} = \mathbf{K}$ bo'lsa, $\mathbf{ab} \cap \mathbf{cd} = \mathbf{k}$ bo'ladi (5-shakl).

5. To'g'ri chiziq kesmalarining nisbati uning proyeksiyalari nisbatiga teng, ya'ni $\frac{AC}{CB} = \frac{ac}{cb}$ bo'ladi (4-shakl).

6. O'zaro parallel to'g'ri chiziqlarning proyeksiyasi ham o'zaro parallel bo'ladi, ya'ni $\mathbf{AB} \parallel \mathbf{CD}$ bo'lsa, $\mathbf{ab} \parallel \mathbf{cd}$ bo'ladi (6-shakl).

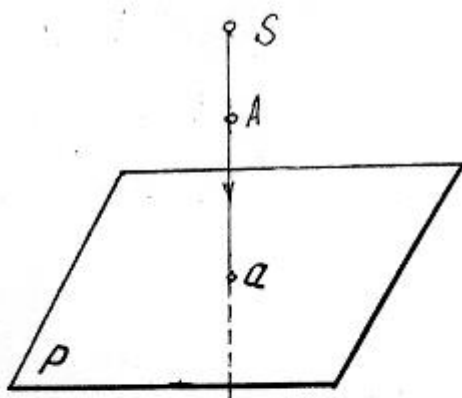
7. Ikki parallel to'g'ri chiziq kesmacining nisbati ularning proyeksiyalarining nisbatiga teng. Ya'ni $\mathbf{AB} \parallel \mathbf{CD}$ bo'lsa, $\frac{AB}{CD} = \frac{ab}{cd}$ bo'ladi (6-shakl). Buning isboti **ABE** va **CDF** uchburchaklarning o'xshashligidan kelib chiqadi. Parallel proyeksiyalashda teng va parallel kesmalarning proyeksiyasi ham teng va ham parallel bo'ladi.

Parallel proyeksiyaning bu xossalardan keyinroq ortogonal va aksonometrik proyeksiyalarni o'rganishda foydalaniladi.

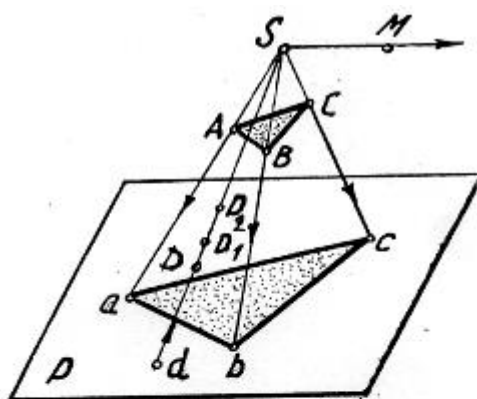
3-§. Nuqtaning fazodagi o'rnini proyeksiyalari bo'yicha aniqlash

Parallel proyeksiyalashda fazoda berilgan nuqtaning tekislikdagi proyeksiyasini topish mumkin, aksincha tekislikda berilgan bitta proyeksiyasi bo'yicha uning fazodagi o'rnini aniqlab bo'lmaydi (3-shakl).

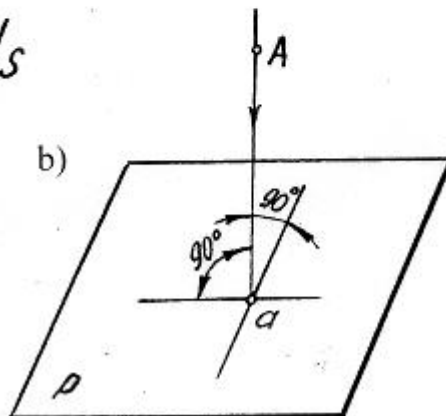
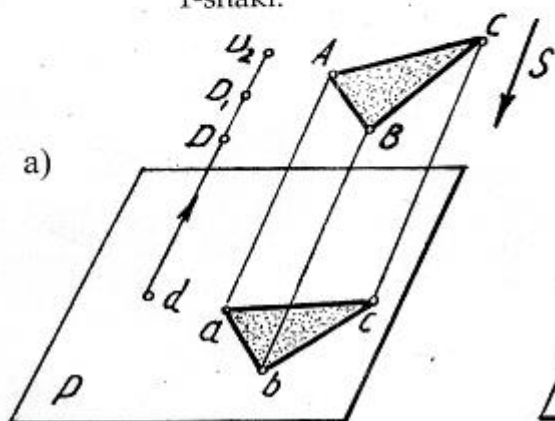
Masalan, shaklda **A**, **B**, **C** nuqtalarining **P** tekislikdagi proyeksiyalari **a**, **b**, **c** ni topish mumkin, aksincha biror **D** nuqtaning **P** dagi proyeksiyasi **d** berilgan bo'lsa, **D** nuqtaning fazodagi o'rnini topib bo'lmaydi, chunki **d**



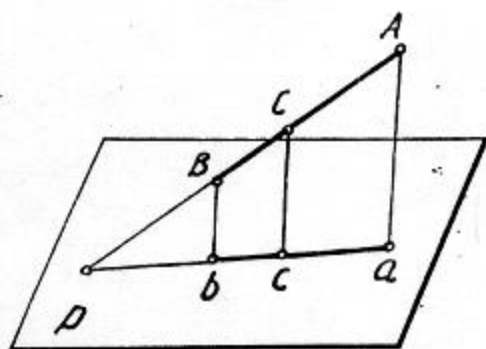
1-shakl.



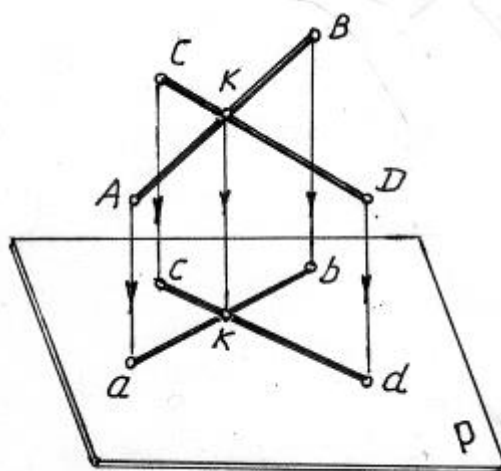
2-shakl.



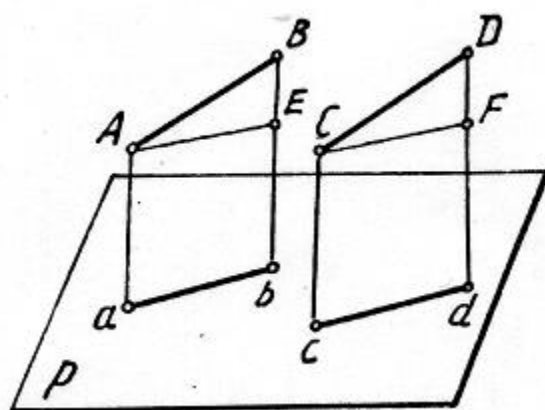
3-shakl.



4-shakl.



5-shakl.



6-shakl.

proyeksiyalovchi nurda yotgan istalgan D , D_1 , D_2 va h. nuqtalarning proyeksiyalari bo'lishi mumkin. Bu parallel proyeksiyalash usulining nuqsoni (kamchiligi) hisoblanadi. Bu nuqson turli usullar bilan bartaraf etiladi.

Quyida ortogonal proyeksiyalashda sodir bo'ladigan nuqsonni bartaraf etishning ikkita usulini qarab chiqamiz.

Son bilan belgilangan proyeksiyalar usuli. Bunda narsaning bitta proyeksiyasi berilgan bo'lib, uning Shu tekislikdan uzoqligi sonlar bilan ko'rsatiladi va bu sonlar proyeksiyalar yoniga yozib qo'yiladi.

Masalan, fazodagi A nuqtaning P tekislikdagi ortogonal proyeksiyasi a va uning P dan uzoqligi $aA=4$ berilgan deylik (7-shakl, a). a bo'yicha nuqtaning fazodagi o'rnini aniqlash uchun a dan P tekislikka perpendikulyar o'tkazamiz va a nuqtadan boshlab berilgan 4 birlikni o'lchab qo'yamiz. Shunda izlangan nuqta A ning fazodagi o'rni topiladi.

7-shakl, b da A va B nuqtaning son bilan belgilangan proyeksiyalari (a_4, b_3) ko'rsatilgan. a_4 va b_3 nuqtalar A va B nuqtalarning P tekisliqdan 4 va 3 birlik uzoqda ekanligini ko'rsatadi. Birliklar oldidagi ishoralar shu nuqtaning tekisliqda, tekislikdan yuqorida (+) yoki pastda (-) joylashganligini bildiradi.

7-shakl, a va b ga ko'ra C nuqta P tekislikda, A nuqta tekisliqdan yuqorida, B nuqta tekislikdan pastda joylashgan.

Bu usuldan ko'pincha geografik karta tuzishda, muhandislik qurilish ishlarida foydalaniladi. Bunda P tekislik sifatida dengiz suvining satxi qabul qilinadi va bu tekislik "0" (nol) darajali tekislik deyiladi. Me'moriy-qurilish chizmachiligida nol darajali tekislik deb birinchi qavat polining yuzasi qabul qilingan. Bu usul topografik chizmachilik kursida batafsil o'rganiladi.

Ortogonal proyeksiyalash (Monj usuli) usuli nuqsonini tuzatishda Frantsuz olimi Gaspar Monj (1746-1818) o'zaro perpendikulyar ikkita tekislikdan foydalangan. Bu usul chizma geometriyaning asosiy usullaridan biri hisoblanadi va bu usul haqida birinchi bo'limda batafsil to'xtalamiz.

Takrorlash uchun savollar

1. Qanday proyeksiyalash usullarini bilasiz?
2. Markaziy proyeksiyalash usulida nimalar beriladi? Parallel proyeksiyalash usulida-chi?

3. Markaziy proyeksiyalash usulining qanday nuqsonini bilasiz va u qanday bartaraf etiladi?
4. Ortogonal proyeksiyalash usulining nuqsoni qaysi fanni o'qitishda bartaraf etiladi?
5. Markaziy va parallel proyeksiyalashga misollar keltiring.
6. Parallel proyeksiyalashning qanday muhim xossalari bilasiz?
7. Nuqtaning ortogonal proyeksiyasiga ko'ra fazodagi o'rnini aniqlashning qanday usulini bilasiz?

BIRINCHI BO'LIM

ORTOGONAL PROYEKSIYA (MONJ USULI)

I bob. NUQTA

2-ma'ruza. NUQTANING IKKI VA UCHTA PROYEKSIYALAR TEKISLIGIDAGI PROYEKSIYALARI. NUQTANING TO'G'RI BURCHAKLI KOORDINATALARI BILAN ORTOGONAL PROYEKSIYALARI ORASIDAGI BOG'LANISH. FAZONING SAKKIZ OKTANTGA BO'LINISHI.

Reja:

1. Nuqtaning ikki tekislikdagi proyeksiyalari
2. Nuqtaning uch tekislikdagi proyeksiyalari
3. Fazoni sakkiz bo'lakka bo'lish

Tayanch iboralar:

Nuqta, tekislik, proyeksiya, koordinata, octant.

1-§. Nuqtaning ikki tekislikdagi proyeksiyalari

Fazoda gorizontaal H va unga perpendikulyar bo'lgan vertikal V tekislik olamiz (8-shakl, a). Vertikal V tekislikni frontal (bizga yuzmayuz turgani uchun) proyeksiya tekisligi deb ataymiz.

Gorizontaal tekislik H ning frontal tekislik V bilan kesishgan chizig'i OX proyeksiyalar o'qi deyiladi ($H \cap V = OX$). 8-shakl, a da $H \perp V$ tekisliklar sistemasida tanlangan A nuqta H va V proyeksiya tekisliklariga ortogonal proyeksiyalangan va a, a' nuqtalar hosil qilingan. Hosil bo'lgan a fazodagi A nuqtaning *gorizontaal*, a' esa A nuqtaning *frontal* proyeksiyasi deb ataladi.

8-shakl, b da A nuqtaning gorizontaal a va frontal a' proyeksiyalari $H \perp V$ tekisliklar sistemasida berilgan. Bu holda proyeksiyalari a va a' berilgan

bo'lsa, **A** nuqtaning fazodagi o'rnini aniqlash mumkin. Buning uchun nuqtaning gorizontal **a** proyeksiyasidan (8-shakl, c) va frontal proyeksiya **a'** dan perpendikulyar nurlar (8-shakl, d) chiqariladi (nurlar yo'nalishi strelka bilan ko'rsatilgan). Nurlarning kesishgan nuqtasi—**A** izlangan nuqta, ya'ni nuqtaning fazodagi o'rni bo'ladi.

Demak, nuqtaning fazodagi o'rnini aniqlash uchun uning ikkita proyeksiyasi berilishi etarli ekan.

Xulosa qilib aytganda, $H \perp V$ tekisliklar sistemasida nuqta berilgan bo'lsa, uning **H** va **V** dagi proyeksiyalarini topish mumkin va aksincha uning **H** va **V** dagi proyeksiyalari berilgan bo'lsa, uning fazodagi o'rnini aniqlash mumkin ekan. Bunday proyeksiyalash usuliga *Monj usuli* deb aytiladi.

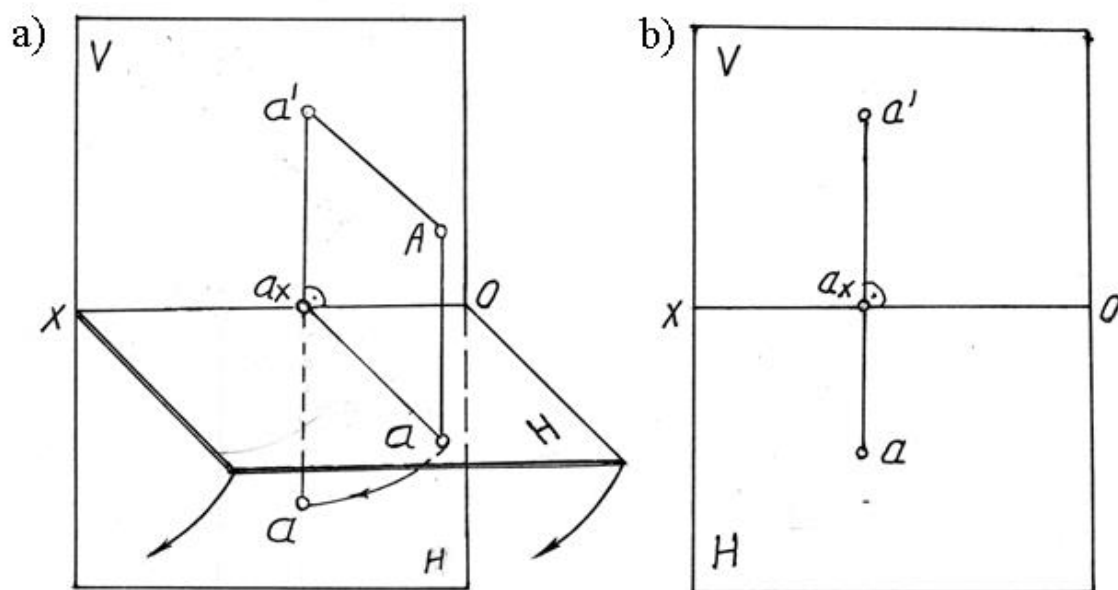
V va **H** tekisliklar sistemasida berilgan **A** nuqtaning gorizontal **a** va frontal **a'** proyeksiyalarini hosil qilish jarayoni yaqqol tasvirda ko'rsatilgan (9-shakl, a). Endi bu yaqqol tasvirdan tekis tasvir hosil qilishni ko'ramiz. Buning uchun **V** proyeksiya tekisligini qo'zg'almas deb, **H** tekislikni **OX** o'q atrofida **V** bilan ustma-ust tushgancha 90° ga buramiz (burish yo'nalishi strelka bilan ko'rsatilgan). Hosil bo'lgan tekis tasvirga *epyr* deb ataladi (9-shakl, b). Epyur (epure) frantsuzcha so'z bo'lib, *tekis chizma* ma'nosini anglatadi. Epyurda **A** nuqtaning gorizontal **a** va **a'** proyeksiyalari **OX** o'qiga perpendikulyar to'g'ri chiziqda joylashadi.

O'zaro perpendikulyar $H \perp V$ tekisliklar fazoni to'rt qismga ya'ni choraklarga bo'ladi. Choraklar tartibi 10-shakl, a da ko'rsatilgan.

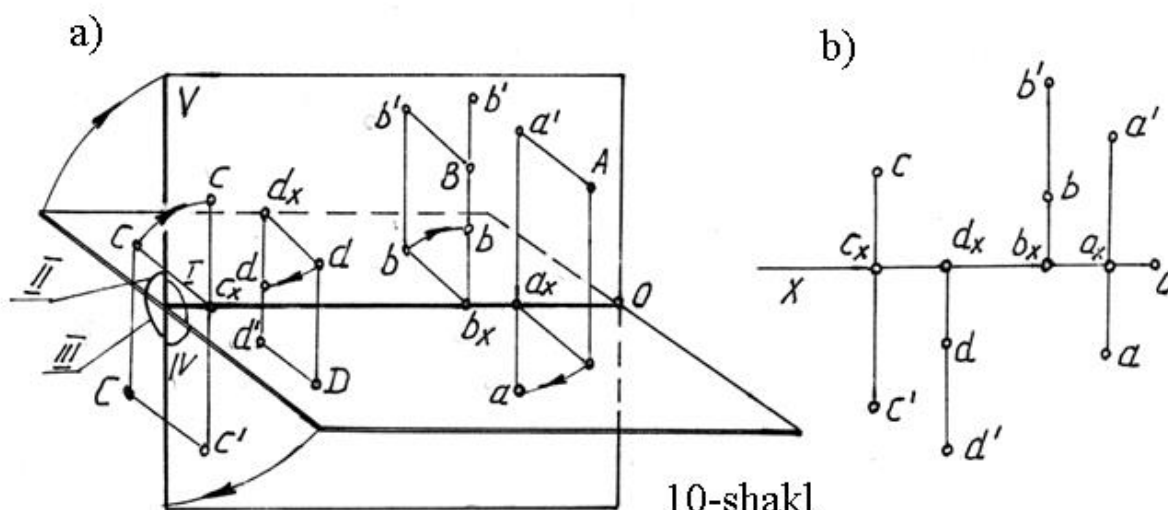
Bu choraklarda **A, B, C** va **D** nuqtalar tanlab ularning gorizontal va frontal proektsiyalarini hosil qilamiz. So'ngra **H** gorizontal proektsiya tekisligini **OX** o'q atrofida 90° ga burib frontal proektsiya tekisligi **V** bilan jipslashtiramiz va epyurda yuqoridagi nuqtalarning tasvirini hosil qilamiz. 10-shakl, b da turli choraklarda joylashgan nuqtalar epyurda ko'rsatilgan. Fazoda **A** nuqta **I**, **B** nuqta **II**, **C** nuqta **III** va **D** nuqta **IV** chorakda joylashgan ekan.

2-§. Nuqtaning uch tekislikdagi proyeksiyalari

Ba'zan geometrik elementlar: nuqta, to'g'ri chiziq, tekislik va hokazolarning o'zaro vaziyatlarini aniqlashda ularning ikkita proyeksiyasi kamlik qiladi. Yoki ba'zi murakkab jismning shaklini to'liq o'rganish



9-shakl



10-shakl

uchun uning ikkita proyeksiyasi yetarli bo'lmaydi. Bunday hollarda uchinchi proyeksiya tekisligidan foydalanishga to'g'ri keladi.

Ma'lumki, har qanday narsa (jism) sirtlardan, sirtlar esa chiziqlardan iborat. Chiziqlar o'z navbatida nuqtalar to'plamidan tashkil topgan. Shu sababli, fazoviy jismning uch tekislikdagi ortogonal proyeksiyalarini o'rganishni geometriyaning boshlang'ich tushunchalari: nuqta, to'g'ri chiziq va tekislikning proyeksiyalarini yasashdan boshlaymiz.

Fazoda o'zaro perpendikulyar bo'lgan uchta tekislik olamiz ($H \perp V \perp W$). Bulardan **H**-gorizontal, **V**-frontal va **W**-profil tekislik (11-shakl,a). Bu tekisliklar proyeksiya tekisliklari deb ataladi. Ular kesishgan **OX**, **OY**, **OZ**

chiziqlar proyeksiya yoki koordinata o'qlari, o'qlarining kesishuv nuqtasi O ni koordinatalar boshi deymiz. OX –abstsissa, OY –ordinata va OZ –applikata o'qlari deyiladi. Bu uchta proyeksiya tekisliklaridan tashkil topgan uchyoqni $H \perp V \perp W$ tekisliklar sistemasi yoki *monj apparati* deb yuritamiz.

Endi $V \perp H \perp W$ uchyoqda A nuqta olib uning H, V, W tekislikdagi proyeksiyalarini hosil qilishni ko'ramiz. Buning uchun A nuqtadan H ga perpendikulyar (proyeksiyalovchi nur) o'tkazib, perpendikulyarni H bilan kesishgan nuqtasi a ni aniqlaymiz. a –fazodagi A nuqtaning H dagi to'g'ri burchakli (ortogonal) proyeksiyasi yoki qisqacha *gorizontal* proyeksiyasi bo'ladi. So'ngra A nuqtadan V ga perpendikulyar o'tkazamiz va perpendikulyarning V bilan kesishgan nuqtasi a' ni topamiz. a' –fazodagi A nuqtaning V dagi *frontal* proyeksiyasi bo'ladi. Xuddi shunday A nuqtadan W ga perpendikulyar o'tkazib, W da A nuqtaning *profil* proyeksiyasi a'' ni topamiz. Aa, Aa' va Aa'' to'g'ri chiziqlar proyeksiyalovchi nurlar deyiladi. a, a' va a'' nuqtalardan Aa, Aa' va Aa'' nurlarga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib, OX, OY va OZ o'qlarda mos ravishda a_x, a_y va a_z nuqtalarni aniqlaymiz. Natijada $Aa, a_x a', a_z a', a_y O$ koordinatalar parallelepipedini hosil bo'ladi.

Bu yerda $aa', a'a''$ va aa'' chiziqlar a, a' va a'' proyeksiyalarni bog'lovchi chiziqlar deb ataladi. $aa', a_y a''$ vertikal; $a'a'', aa_y$ gorizontal bog'lovchi chiziqlar bo'ladi. Bunda a_y ikki marta takrorlanadi, chunki OY o'qi H va W tekisliklar uchun umumiy bo'lgani uchun fikran ikkiga ajratilib, O nuqtadan boshlab, vertikal va gorizontal vaziyatlarda joylashadi. Bundan keyin chizish oson bo'lsin uchun V, H , va W tekisliklar epyurda 11-shakl, b dagi kabi chegaralab ko'rsatilmaydi. 11-shakl, v da bog'lovchi chiziqlar yordamida A nuqtaning gorizontal a va frontal a' proyeksiyalariga ko'ra uning a'' profil proyeksiyasini topishning uch xil yo'li strelka chiziqlar bilan ko'rsatilgan. Epyurda nuqtaning ixtiyoriy ikkita proyeksiyasi berilsa, uning uchinchi proyeksiyasini bog'lovchi chiziqlar yordamida topish mumkin.

Endi nuqtaning proyeksiyalariga asosan uning koordinatalarini aniqlashga to'xtalamiz.

11-shakl, a da berilgan A nuqtadan W tekislikkacha bo'lgan Aa'' masofani ko'rsatuvchi son nuqtaning *abtsissasi* deyiladi va OX bilan belgilanadi. A dan V gacha bo'lgan Aa' masofani ko'rsatuvchi son nuqtaning *ordinatasi* deb ataladi va OY bilan belgilanadi. A dan H gacha Aa masofani ko'rsatuvchi son nuqtaning *applikatasi* deyiladi va OZ bilan belgilanadi.

Nuqtadan koordinata (proyeksiya) tekisliklarigacha bo'lgan masofalarni ko'rsatuvchi x, y, z sonlar nuqtaning koordinatalari deyiladi va quyidagi ko'rinishda yoziladi:

$$A(x, y, z).$$

Nuqtaning koordinatalari 8-shaklga asosan quyidagicha aniqlanadi:

$$x = Aa'' = a' \quad a_z = a \quad a_y = a_x O;$$

$$y = Aa' = aa_x = a'' \quad a_z = a_y O;$$

$$z = Aa = a' \quad a_x = a'' \quad a_y = a_z O.$$

Chizmada masshtab ma'lum bo'lsa, x, y va z larning son qiymatlarini aniqlash mumkin.

Demak, nuqtaning proyeksiyalari hamda masshtab ma'lum bo'lsa, uning koordinatalarini aniqlash mumkin va aksincha, nuqtaning koordinatalari berilgan bo'lsa uning proyeksiyalarini yasash mumkin.

Quyida nuqtaning koordinatalari bo'yicha epyurini bajarishga doir misol qaraymiz.

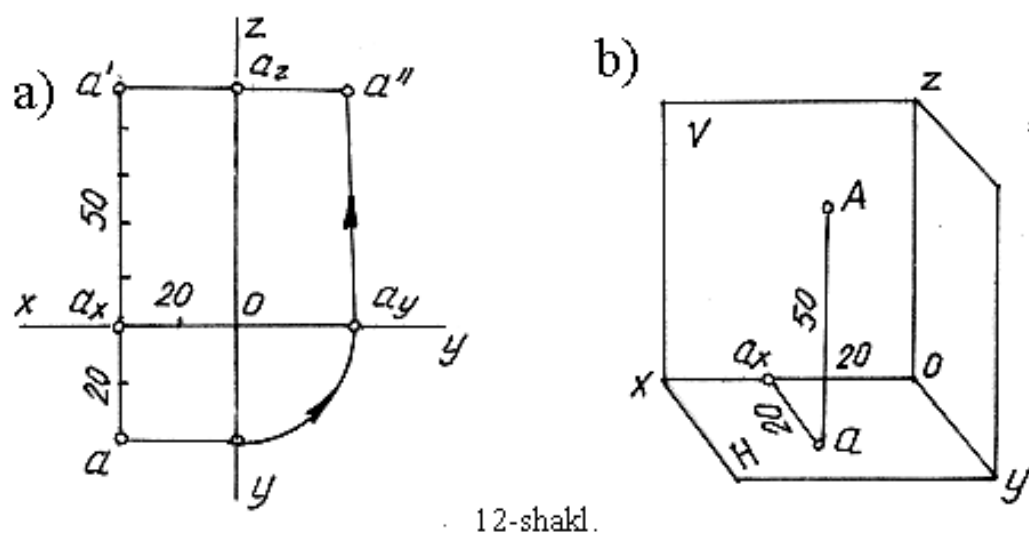
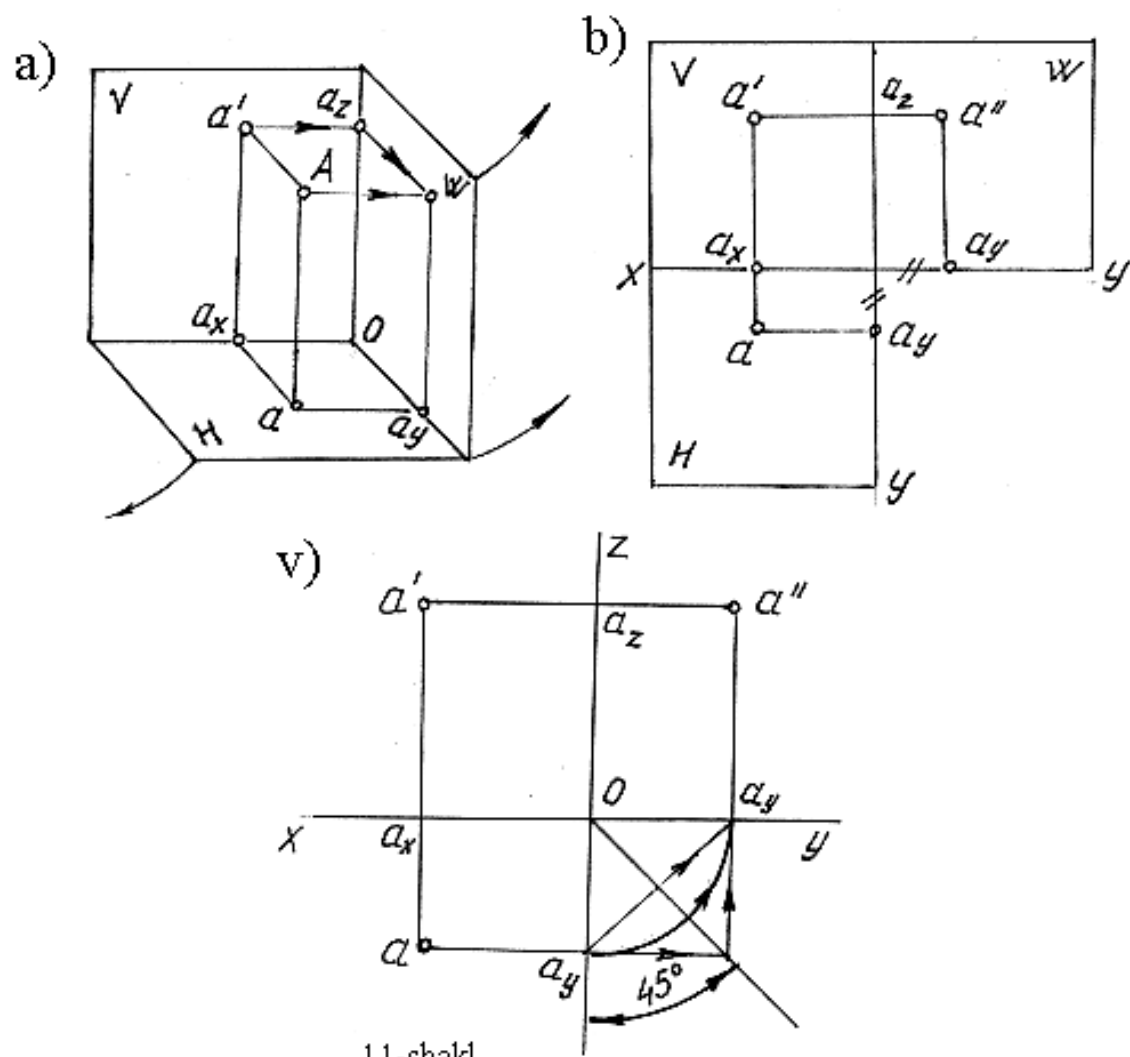
Masalan, **A (20,20,50)** nuqta koordinatalari bilan berilgan. Bu nuqtaning epyurini yasash uchun avval biror **O** nuqtadan **OX, OY** va **OZ** proyeksiya (koordinata) o'qlarini o'tkazamiz (12-shakl, a). So'ngra **O** nuqtadan boshlab **OX** o'qi bo'ylab 20 mm o'lchab qo'yib **a_x** nuqta belgilaymiz va bu nuqtadan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib, unga **OX** o'qdan pastga nuqtadan boshlab 20 mm o'lchab qo'yib, **A** ning gorizontal proyeksiyasi **a** ni **a_xa=20 mm**; **OX** o'qdan yuqoriga 50 mm o'lchab qo'yib, **A** ning frontal proyeksiyasi **a'** nuqtani topamiz (**a_xa'=50 mm**). Topilgan **a** va **a'** larga asosan (8-shakl, b ga qarang) **A** nuqtaning profil proyeksiyasi **a''** topilgan. Natijada **A** nuqtaning epyuri hosil bo'ladi.

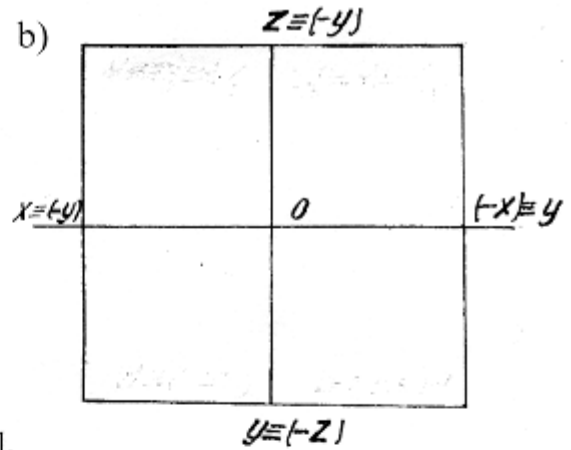
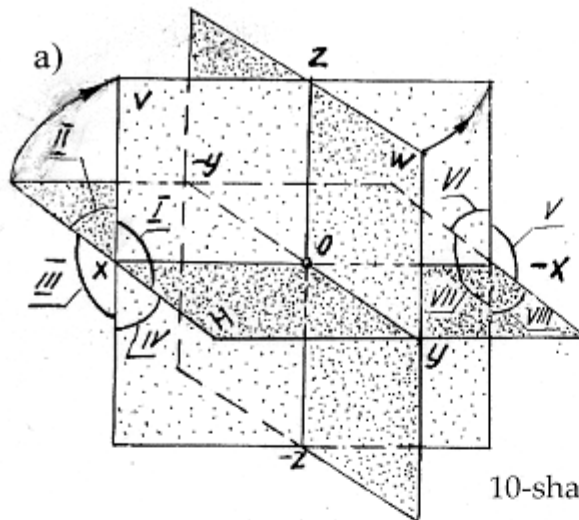
12-shakl, b da koordinatalari bilan berilgan **A** nuqtani yaqqol tasvirda yasash ham ko'rsatilgan.

3-§. Fazoni sakkiz bo'lakka bo'lish

Fazoda **H, V, W** tekisliklarni 13-shakldagidek o'zaro perpendikulyar qilib joylashtirsak, ular kesishib fazoni sakkiz bo'lakka bo'ladi. Fazoning sakkizdan bir bo'lagi oktant (yunoncha okto-sakkiz, oktant-sakkizdan bir) deyiladi (13-shakl, a). Oktantlar 13-shaklda ko'rsatilgan tartibda rim raqamlari bilan belgilanadi.

Bu sistemada koordinata o'qlari ikki (musbat va manfiy) yo'nalishlarga ega bo'ladi. Birinchi oktantda **OX** absissa, **OY** ordinata, **OZ**





10-shakl.

Okt. lar	Fazoda	Epyurda	Okt. lar	Fazoda	Epyurda
I			V		
II			VI		
III			VII		
IV			VIII		

oplikata o'qlari yonalishi musbat va **O** nuqtaga nisbatan qarama-qarshi tomonga yo'nalish manfiy yo'nalish hisoblanadi.

1-jadvalda oktantlarda koordinata o'qlarining ishoralari ko'rsatilgan.

1-jadval.

Koordinata	Oktant							
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
X	+	+	+	+	-	-	-	-
Y	+	-	-	+	+	-	-	+
Z	+	+	-	-	+	+	-	-

Agar 13-shakl, a da **H** ni pastga **X** o'qi atrofida, **W** ni **Z** o'q atrofida chapdan o'ngga **V** bilan ustma-ust tushguncha aylantirsak, epyur hosil bo'ladi (13-shakl,b).

Birinchi oktant to'g'risida to'liq ma'lumotga egamiz (11-shakl). Qolgan oktantlarda berilgan nuqtaning epyurini yasash ham birinchi oktantda berilgan nuqtaning epyuri kabi yasaladi.

Nuqta fazoning qaysi oktantida turishini uning ishoralaridan bilish mumkin. 2-jadvalda sakkizta oktantning har birida olingan nuqtaning fazodagi o'rni va epyuri ko'rsatilgan.

Koordinatalari bilan berilgan nuqtalarning proyeksiyalarini yasashga doir misol echamiz.

Misol. Koordinatalari bilan berilgan **A** (20, 15, 40), **B** (40, 0, 35), **C** (30, 25, 0), **D** (0,10,30) va **E** (0, 20, 0) nuqtaning chizmasi (to'g'ri burchakli proyeksiyalari) va yaqqol tasviri (fazodagi vaziyati)ni yasang.

Yechish. 1-jadvalga asosan berilgan nuqtalar birinchi oktantda joylashgan. Nuqta koordinatalari bilan berilganda uning proyeksiyalari va fazodagi o'rni tegishli o'qlar bo'yicha koordinatalarini o'lchab qo'yish yo'li bilan aniqlanadi.

A nuqtaning fazodagi vaziyatini topish uchun avval birinchi oktantning yaqqol tasvirini chizib olamiz (**OXYZ**) va **O** nuqtadan boshlab **OX** o'q bo'yicha 20 mm, **OY** o'q bo'yicha 15 mm, **OZ** o'q bo'yicha 40 mm o'lchab qo'ysak, **a_x**, **a_y** va **a_z** nuqtalar hosil bo'ladi (14-shakl, a). Mazkur nuqtalardan **OX**, **OY** va **OZ** o'qlarga perpendikulyar qilib, **H**, **V** va **W** tekisliklar bo'yicha bog'lovchi chiziqlar chiqaramiz. Bu chiziqlarning o'zaro kesishgan joyida nuqtaning gorizonta (**a**), frontal (**a'**) va profil (**a''**) proyeksiyalari hosil bo'ladi. Hosil bulgan **a** nuqtadan **H** ga **a'** dan **V** ga va **a''** dan **W** ga perpendikulyar chiziq chiqarsak, ular bir nuqtada kesishib, nuqtaning fazodagi o'rni (**A**) hosil bo'ladi. Qolgan **B,C,D** va **E** nuqtalarning

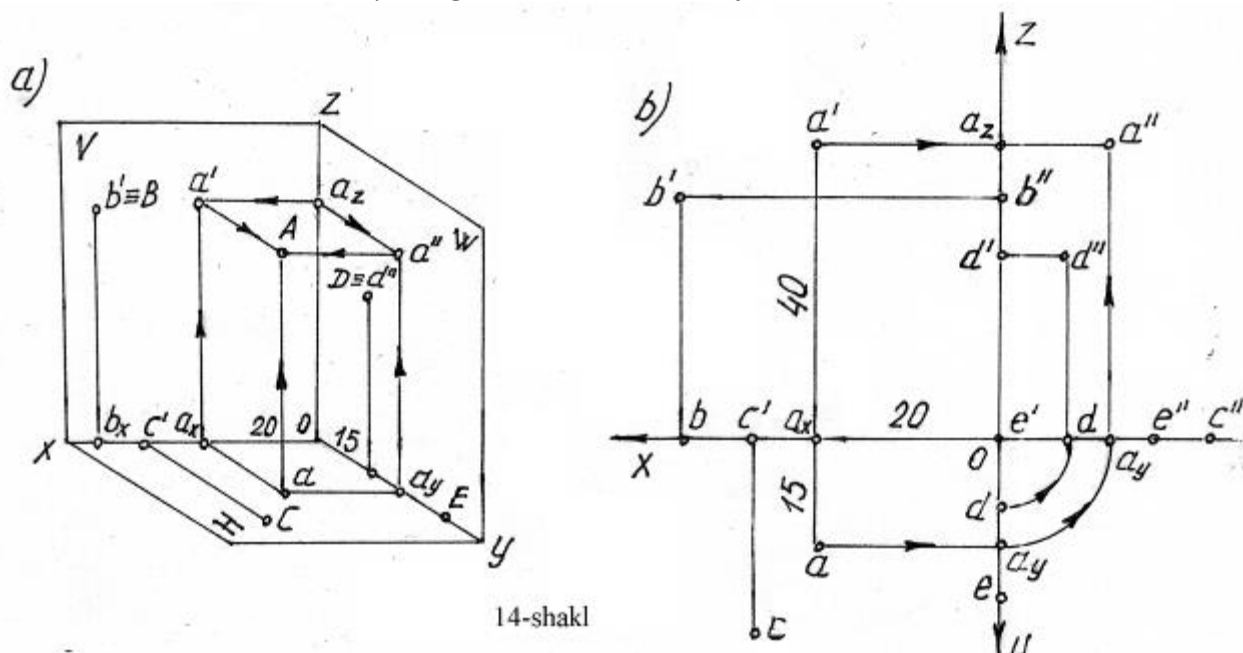
ham fazodagi o'zni **A** nuqta kabi topiladi. 14-shakl, **b** da koordinatalari bilan berilgan nuqtalar epyurda ko'rsatilgan.

14-shakl, **a**, **b** dan ko'rinayotiki, **A** nuqta fazoda, **B** nuqta **V** tekislikda, **C** nuqta **H** da, **D** nuqta **W** da va **E** nuqta **OY** o'qda joylashgan ekan.

Demak, koordinatalari bilan berilgan nuqtaning koordinatalarining birortasining ham qiymati nol bo'lmasa, bunday nuqta fazoda joylashadi (**A** nuqta); koordinatalaridan birortasining qiymati nol bo'lsa, nuqta proyeksiya tekisliklaridan birortasida yotadi (**B, C** va **D** nuqtalar); koordinatalardan ikkitasining qiymati nol bo'lsa, nuqta proyeksiya o'qlarining birortasida yotadi (**E** nuqta).

Amalda chizma bajarishda birinchi yoki ettinchi oktantdan foydalaniladi. Respublikamiz va hamdo'stlik davlatlari hamda Yevropa mamlakatlarining ko'pchiligi birinchi oktantdan, Amerika mamlakatlarida asosan yettinchi oktantdan foydalaniladi.

Birinchi oktantda bajarilgan chizmani Yevropacha usulda yoki "E sistemada" ettinchi oktantda bajarilgan chizmani amerikacha usulda yoki "A sistemada" bajarilgan chizma deb yuritadilar.



Takrorlash uchun savollar

1. Proyeksiya o'qlari qanday hosil bo'ladi?
2. Epyur deb nimaga aytiladi va u qanday hosil bo'ladi?
3. Fazoni uchta o'zaro perpendikulyar tekislik necha bo'lakka bo'ladi va uning epyuri qanday hosil qilinadi?
4. Nuqtani qaysi oktantda ekanligini epyurda qanday aniqlash mumkin?

5. Nuqtaning koordinatallari deganda nimani tushunasiz?
6. Nuqtaning berilgan ikkita proyeksiyasiga asosan uning uchinchi proyeksiyasi qanday topiladi?
7. Nuqtaning koordinatalaridan biri (ikkitasi) nolga teng bo'lsa, u nuqta qayerda yotgan bo'ladi?

II bob. TO'G'RI CHIZIQ

3-ma'ruza. TO'G'RI CHIZIQNING PROYEKSIYALARI. TO'G'RI CHIZIQNING PROYEKSIYA TEKISLIKLARIGA NISBATAN XUSUSIY VAZIYATLARI. TO'G'RI CHIZIQNING IZLARI.

Reja:

1. To'g'ri chiziqning proyeksiyalari
2. To'g'ri chiziqning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari
3. To'g'ri chiziqning izlari
4. To'g'ri chiziq kesmasini berilgan nisbatda bo'lish.

Tayanch iboralar:

To'g'ri chiziqning proyeksiyalari, nuqta, tekislik, proyeksiya, koordinata, octant, xususiy vaziyatlar, to'g'ri chiziqning izlari

1-§. To'g'ri chiziqning proyeksiyalari

Elementlar geometriyadan ma'lumki, to'ri chiziq yoki to'g'ri chiziq kesmasi ikki nuqtasi bilan aniqlanadi. Shunga ko'ra chizmada to'g'ri chiziqni aniqlash uchun uning ikkita nuqtasining proyeksiyalarini yasash etarli. Buning uchun to'g'ri chiziqning berilgan ikkita nuqtasining ikkitadan proyeksiyalari yasaladi va chizmada bir nomli proyeksiyalari o'zaro tutashtiriladi.

H va **V** tekisliklar sistemasida to'g'ri chiziq berilgan bo'lsin (15-shakl, a). Berilgan to'g'ri chiziqning proyeksiyalarini yasash uchun uning **A** va **B** nuqtalaridan **H** va **V** larga proyeksiyalovchi nurlar o'tkazamiz va ularning **H** bilan kesishgan **a** va **b** nuqtalarini va **V** bilan kesishgan **a'** va **b'** nuqtalarini topamiz. Topilgan nuqtalarning bitta proyeksiya tekisligidagi proyeksiyalari, ya'ni bir nomli proyeksiyalari o'zaro tutashtirilib (**a** bilan **b** va **a'** bilan **b'**), **H** da **AB** ning gorizontal proyeksiyasi **ab** ni, **V** da esa **AB** ning frontal proyeksiyasi **a'b'** ni hosil

qilamiz. To'g'ri chiziqning profil proyeksiyasi uning ikkita ya'ni gorizontal va frontal proyeksiyalari bo'yicha topiladi (15-shakl, b). Bundan keyin zarurat bo'lgandagina **W** dan foydalanamiz.

15-shakl, **b** da **AB** to'g'ri chiziq kesmasining gorizontal proyeksiyasi **ab** va frontal proyeksiyasi **a'b'** bo'yicha uning profil proyeksiyasi **a"b"** ni topish strelkali bog'lanish chiziqlar bilan ko'rsatilgan. **A** va **B** nuqtalari bilan berilgan to'g'ri chiziqni **AB** (**ab**, **a'b'**, **a"b"**) ko'rinishda yozish mumkin. To'g'ri chiziq proyeksiya tekisliklarining har biriga og'ma bo'lsa, bunday to'g'ri chiziq *umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq* deyiladi (15-shakl). To'g'ri chiziq bitta yoki ikkita proyeksiyalar tekisligiga parallel bo'lsa, bunday to'g'ri chiziq *xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq* deyiladi. Shunga ko'ra chizmada bu to'g'ri chiziqning proyeksiyalari ham proyeksiyalar o'qiga nisbatan turli xil vaziyatlarda joylashadi.

Umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqning proyeksiyalari proyeksiya o'qlariga nisbatan og'ma bo'ladi, chunki bunday kesmaning chetki nuqtalari (**A** va **B**) proyeksiya tekisliklarining har biridan har xil uzoqliqda joylashadi (15-shakl, a, b). Umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq kesmasi har qaysi proyeksiyalarining har birining uzunligi kesmasining haqiqiy uzunligidan kichik bo'ladi.

2-§. To'g'ri chiziqning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari

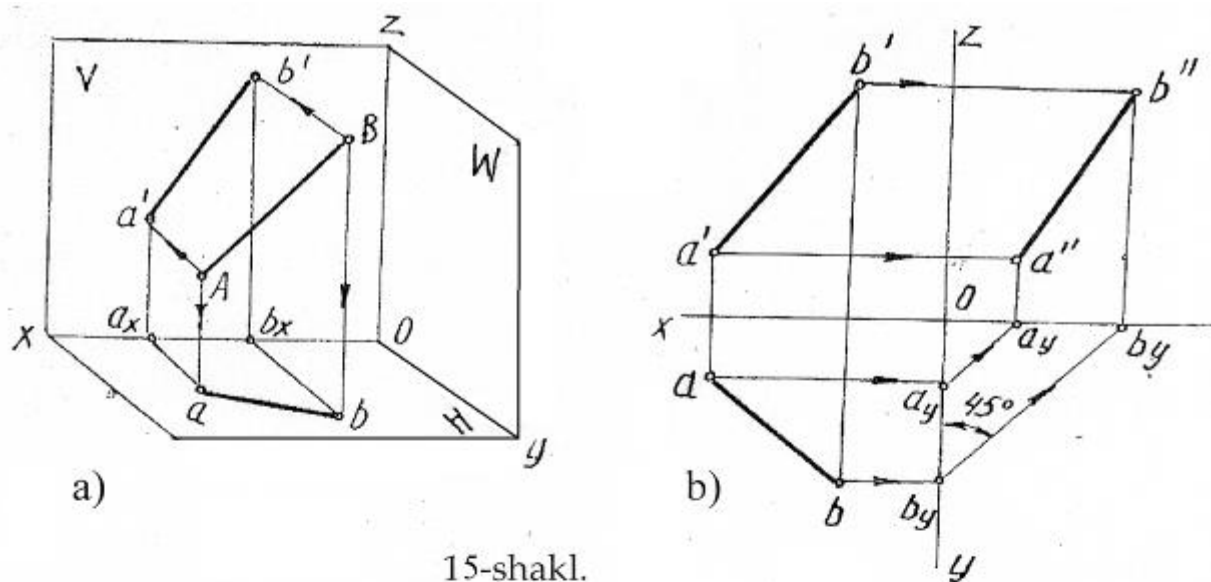
Xususiy vaziyatdagi to'g'ri chiziqlar **H**, **V** va **W** proyeksiya tekisliqlariga nisbatan quyidagicha joylashadi:

1.To'g'ri chiziq **H** tekislikka parallel, **V** va **W** larga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan (16-shakl). Bunday to'g'ri chiziq *gorizontal to'g'ri chiziq* deyiladi va uning gorizontal proyeksiyasi o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi; frontal proyeksiyasi esa **OX** o'qqa parallel vaziyatda joylashadi. **AB** kesmaning proyeksiyalari chizmada 16-shakl, **b** da ko'rsatilgandek joylashadi. Bu yerda **ab** = **AB**, **a'b'** || **OX**; **a"b"** || **OY**.

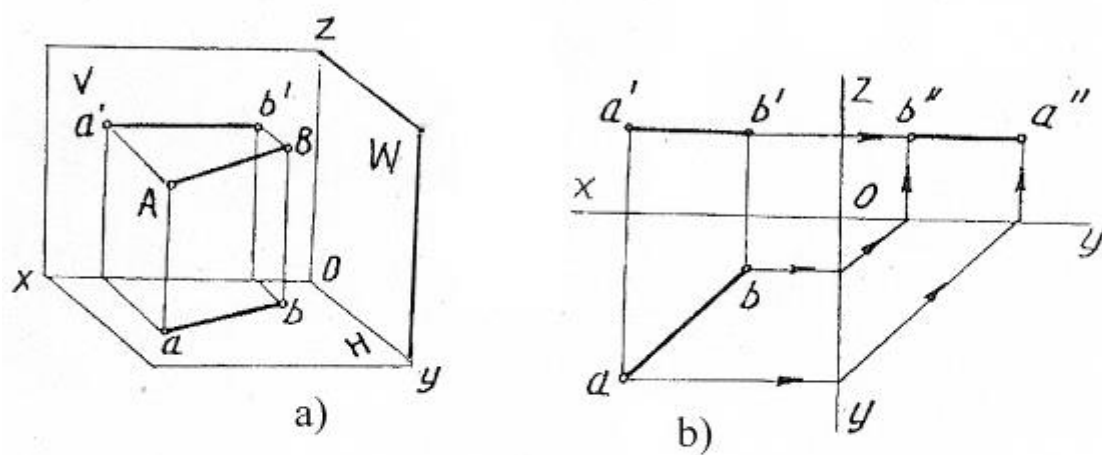
To'g'ri chiziq **H** ning o'zida joylashgan bo'lsa, uning frontal proyeksiya **OX** o'qda profil proyeksiyasi **OY** o'qda yotadi.

2.To'g'ri chiziq **V** tekislikka parallel, **H** va **W** tekisliklarga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan (17-shakl).

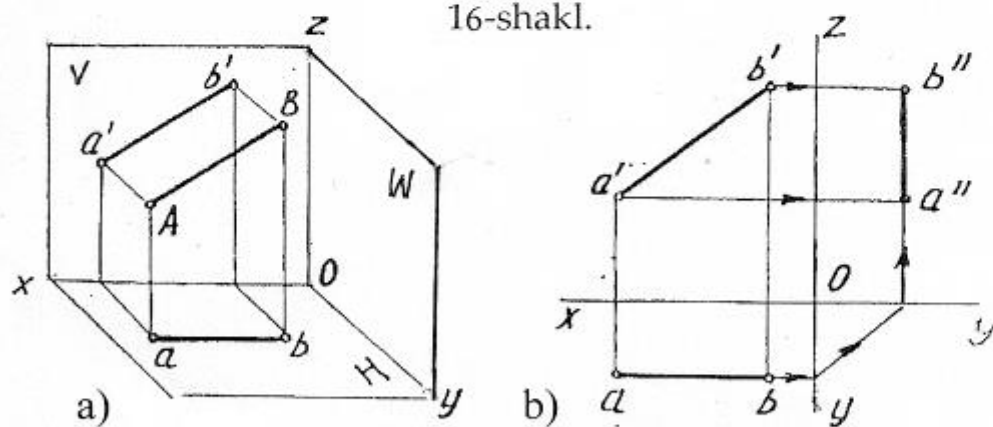
Bunday to'g'ri chiziq *frontal to'g'ri chiziq* deyiladi va uning frontal proyeksiyasi o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi; gorizontal



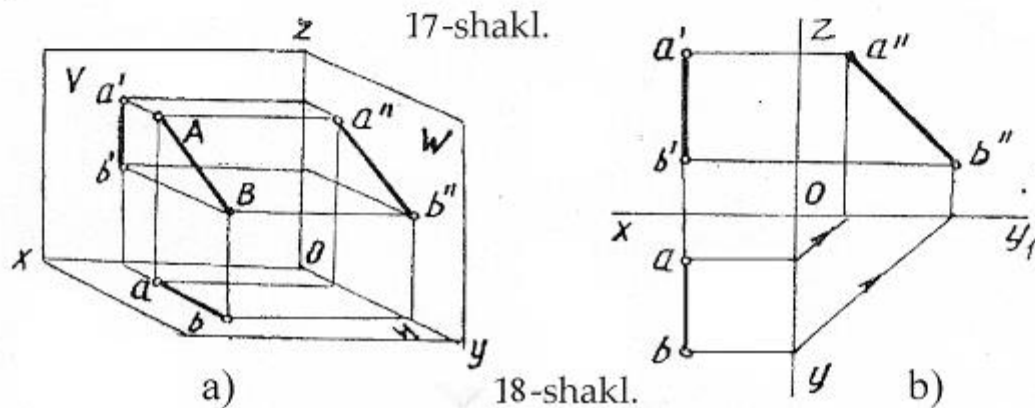
15-shakl.



16-shakl.



17-shakl.



18-shakl.

proyeksiyasi esa **OX** o'qqa parallel vaziyatga joylashadi.

AB to'g'ri chiziqning proyeksiyalari chizmada 17-shakl, **b** da ko'rsatilgandek joylashadi. Bu yerda $\mathbf{a'b'=AB}$, $\mathbf{ab} \parallel \mathbf{OX}$, $\mathbf{a''b''} \perp \mathbf{OY}$, $\mathbf{a''b''} \parallel \mathbf{OZ}$.

To'g'ri chiziq **V** ning o'zida joylashgan bo'lsa, uning gorizontaal proyeksiya **OX** o'qi profil proyeksiyasi **OZ** o'qda yotadi.

3. To'g'ri chiziq **W** tekislikka parallel, **H** va **V** tekisliklarga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan (18-shakl).

Bunday to'g'ri chiziq *profil to'g'ri chiziq*, deyiladi va uning profil proyeksiyasi o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi. Gorizontaal va frontal proyeksiyalari esa **OX** ga perpendikulyar chiziqda ustida yotadi.

AB to'g'ri chiziqning proyeksiyalari chizmada 18-shakl, **b** da ko'rsatilgandek joylashadi. Bu yerda $\mathbf{a''b''=AB}$, $\mathbf{ab} \perp \mathbf{OX}$ va $\mathbf{a'b'} \perp \mathbf{OX}$.

To'g'ri chiziq **W** tekislikning o'zida joylashgan bo'lsa, uning gorizontaal proyeksiyasi **OY** o'qda, frontal proyeksiyasi **OZ** o'qda yotadi.

4. To'g'ri chiziq **H** va **W** tekisliklarga parallel va **V** tekislikka perpendikulyar vaziyatga joylashgan (19-shakl).

Bunday to'g'ri chiziq *frontal proyeksiyalovchi to'g'ri chiziq* deyiladi va uning frontal proyeksiyasi nuqta bo'ladi. Gorizontaal va profil proyeksiyalari o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi va **OY** o'qqa parallel vaziyatda joylashadi, ya'ni $\mathbf{ab=a''b''=AB}$ va $\mathbf{ab} \parallel \mathbf{OY}$, $\mathbf{a''b''} \parallel \mathbf{OY}$.

5. To'g'ri chiziq **V** va **W** tekisliklarga parallel va **H** tekislikka perpendikulyar vaziyatda joylashgan (20-shakl).

Bunday to'g'ri chiziq *gorizontaal proyeksiyalovchi to'g'ri chiziq* deyiladi va uning gorizontaal proyeksiyasi nuqta bo'ladi.

Frontal va profil proyeksiyalari o'zining haqiqiy uzunligiga teng va **OZ** o'qqa parallel vaziyatda joylashadi ya'ni $\mathbf{a'b'=a''b''=AB}$ va $\mathbf{a'b'} \parallel \mathbf{OZ}$ va $\mathbf{a''b''} \parallel \mathbf{OZ}$.

6. To'g'ri chiziq, **V** va **H** tekisliklarga parallel va **W** tekislikka perpendikulyar vaziyatda joylashgan (21-shakl).

Bunday to'g'ri chiziq *profil proyeksiyalovchi to'g'ri chiziq* deyiladi va uning profil proyeksiyasi nuqta bo'ladi. Gorizontaal va frontal proyeksiyalari o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi va **OX** o'qqa parallel vaziyatda joylashadi ya'ni $\mathbf{ab=a'b'=AB}$ va $\mathbf{ab} \parallel \mathbf{OX}$, $\mathbf{a'b'} \parallel \mathbf{OX}$.

Bu hollardan tashqari to'g'ri chiziq xususiy holda **OX**, **OY** va **OZ** o'qlarda ham joylashgan bo'lishi mumkin. Bunda to'g'ri chiziqning ikkita proyeksiyasi o'sha chiziqning o'zi uchinchi proyeksiyasi koordinata boshida bo'ladi.

3-§. To'g'ri chiziqning izlari

Masalalar yechishda to'g'ri chiziqning izlarini topishga to'g'ri keladi. To'g'ri chiziqning izi deganda uning proyeksiya tekisliklari bilan kesishgan nuqtalari tushuniladi. To'g'ri chiziqning H tekislik bilan kesishgan nuqtasi uning *gorizontal izi*, V tekislik bilan kesishgan nuqtasi *frontal izi*, W tekislik bilan kesishgan nuqtasi *profil izi* deb ataladi.

22-shaklda umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq AB kesmasi, H va V tekisliklar sistemasida berilgan. Uni ikki tomonga davom ettirib, proyeksiya tekisliklari bilan kesishgan nuqtalarini aniqlaymiz.

To'g'ri chiziq H tekislik bilan M nuqtada, V tekislik bilan esa N nuqtada kesishadi. M nuqta AB to'g'ri chiziqning gorizontal izi, N nuqta esa frontal izi bo'ladi.

Chizmada gorizontal M izning gorizontal proyeksiyasi (m nuqta) izning o'zida ($M \equiv m$), frontal m' proyeksiyasi OX o'qda; frontal N izning frontal proyeksiyasi n' izning o'zida ($n' = N$), gorizontal n proyeksiyasi OX o'qda yotadi.

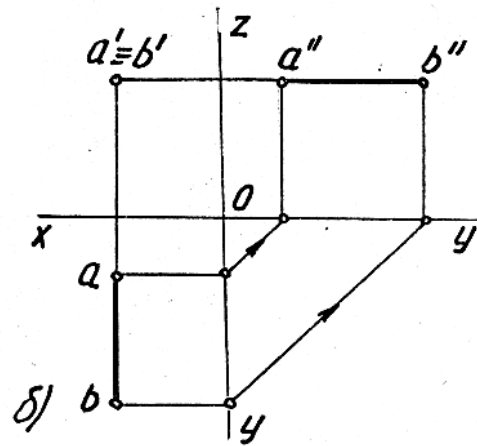
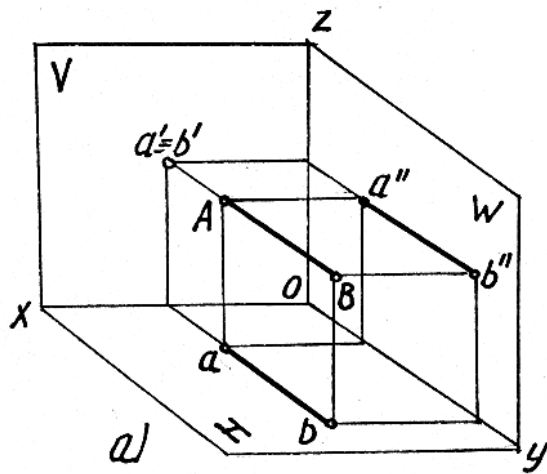
$M \equiv m$ izni topish ketma-ketligi 1, 2, 3 raqamlar bilan belgilangan va strelka chiziqlar bilan ko'rsatilgan (22-shakl, a).

22-shakl, b da AB to'g'ri chiziqning berilgan proyeksiyalari (ab va $a'b'$) ko'ra gorizontal izi m ni topish ko'rsatilgan. To'g'ri chiziqning gorizontal izi m ni topish uchun to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi $a'b'$ ni OX o'qi bilan m' nuqtada kesishguncha davom ettiramiz(1). Topilgan m dan OX ga perpendikulyar chiqaramiz(2). So'ngra, to'g'ri chiziqning ab gorizontal proyeksiyasini m' dan chiqarilgan perpendikulyar bilan kesishguncha (m nuqtada) davom ettiramiz(3). Topilgan nuqta AB ning gorizontal izi m bo'ladi.

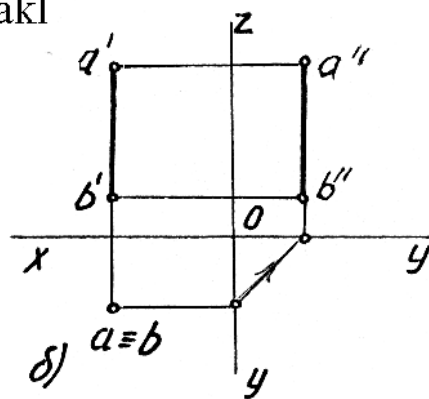
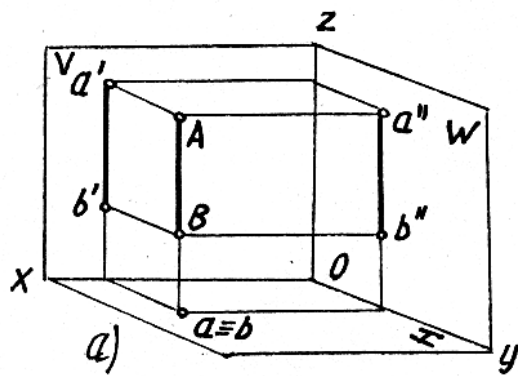
AB ning frontal izi n' ni topish uchun ab ni OX bilan n nuqtada kesishguncha davom ettiramiz (I) va n nuqtadan OX ga o'tkazilgan (II) perpendikulyarni $a'b'$ ning davomi (III) bilan kesishgan n' nuqtasi AB ning frontal izi bo'ladi.

To'g'ri chiziq proyeksiya tekisligini kesib, bir oktantdan ikkinchi bir oktantga o'tadi. Masalan, 22-shakldagi AB to'g'ri chiziq H ni M nuqtada kesib I oktantdan IV oktantga; V ni esa N nuqtada kesib I oktantdan II oktantga o'tgan.

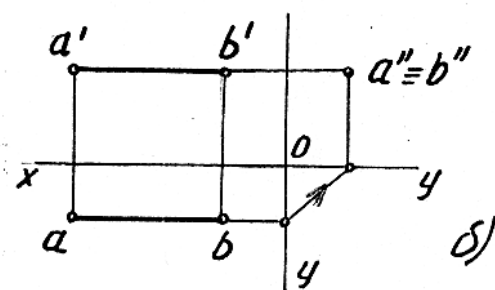
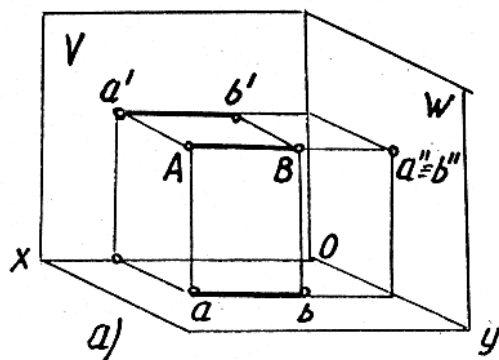
Agar to'g'ri chiziq proyeksiyalar tekisligidan biriga parallel bo'lsa, uning o'sha tekisligidagi izi bo'lmaydi. Masalan, 23-shakl, a da AB to'g'ri chiziq kesmasi H ga parallel joylashgan. Bu to'g'ri chiziqning faqat



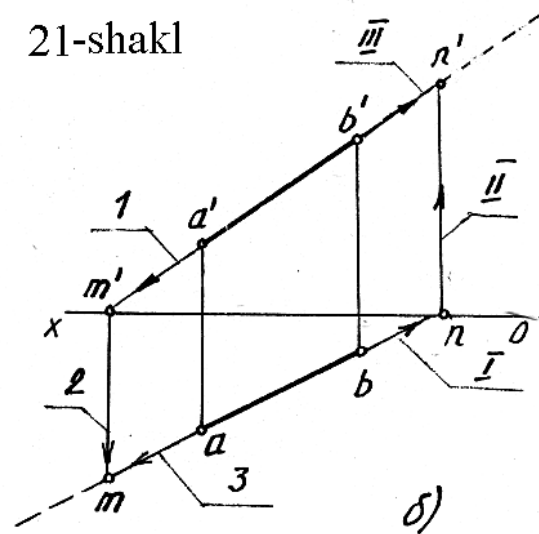
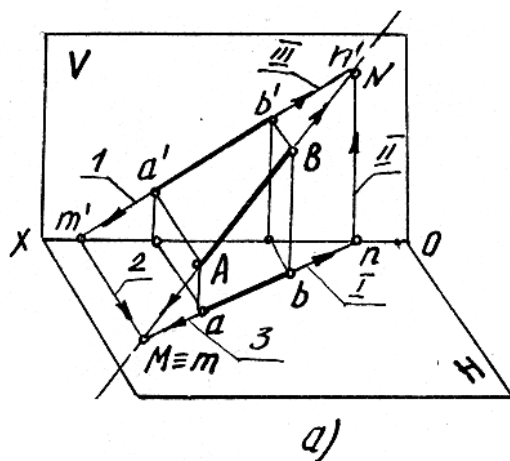
19-shakl



20-shakl



21-shakl



22-shakl

frontal va profil izlari bo'ladi. **AB** ning frontal izini topamiz. **AB** ning frontal izini topish uchun uning gorizontaal proyeksiyasi **ab** ni **OX** proyeksiya o'qi bilan **n** nuqtada kesishguncha davom ettiramiz va vertikal bog'lanish chiziq yordamida to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi **a'b'** da frontal izi **n'** ni hosil qilamiz.

23-shakl, **b** da **CD** frontal to'g'ri chiziqning gorizontaal izi **m** ni topish ko'rsatilgan.

23-shakl, **v** da **AB** profil to'g'ri chiziqning gorizontaal va frontal proyeksiyalariga ko'ra, uning gorizontaal va frontal izlarini topish ko'rsatilgan. Bunda, avvalo, **AB** to'g'ri chiziqning profil proyeksiyasi **a"b"** yasalgan, so'ngra uning gorizontaal izi **m** va frontal izi **n'** topilgan.

4-§. To'g'ri chiziq kesmasini berilgan nisbatda bo'lish

Ma'lumki, parallel proektsiyalashning xossasiga asosan to'g'ri chiziq kesmasida yotgan nuqta kesmani qanday nisbatda bo'lsa, uning proektsiyalarini ham shunday nisbatda bo'ladi. Shunga asosan kesmani chizmada berilgan nisbatda bo'lish uchun uning proektsiyalarini shu nisbatda bo'lish kerak.

Masalan, 24-shakl da berilgan **AB** to'g'ri chiziq kesmasini **2:3** nisbatda bo'luvchi **C** nuqtaning proektsiyalarini topish ko'rsatilgan.

Buning uchun kesmaning gorizontaal yoki frontal proektsiyasining **a** uchidan ixtiyoriy burchak ostida **ac** to'g'ri chiziq o'tkazib, unga **a** nuqtadan boshlab ixtiyoriy uzunlikda, lekin o'zaro teng kesmalar o'lchab qo'yamiz (**2+3**). So'ngra 5-nuqtani kesmaning **b** uchi bilan tutashtiramiz va 2-nuqtadan **b5** ga parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz va uning **ab** proektsiya bilan kesishgan nuqtasini **c** bilan belgilaymiz. **c** nuqtadan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib uning frontal proektsiyasi **c'** ni topamiz. Topilgan **c(c,c')** nuqta **AB** kesmani **2 : 3** nisbatda bo'ladi.

Profil to'g'ri chiziqning profil proektsiyasini yasamasdan ham uning gorizontaal va frontal izlarini topish mumkin (25-shakl).

Buning uchun kesmani berilgan nisbatga bo'lishdan foydalanamiz. Dastlab **ab** gorizontaal proektsiyaning **a** nuqtasidan boshlab ixtiyoriy **ac** to'g'ri chiziqda **ab₀=a'b'** va **b₀m₀=b'm'** kesmalarni o'lchab qo'yamiz va **b₀** nuqtani **b** bilan to'g'ri chiziq yordamida tutashtiramiz. So'ngra **m₀** nuqtadan **b₀b** ga parallel o'tkazib **ab** da **m** nuqta ya'ni **AB** to'g'ri chiziqning gorizontaal izini topamiz. **AB** ning frontal izi **N(n,n')** ham shu usulda topilgan.

4-ma'ruza. TO'G'RI CHIZIQNING HAQIQIY UZUNLIGINI TOPPISH. IKKI TO'G'RI CHIZIQNING O'ZARO VAZIYATLARI.

Reja:

1. To'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini topish
2. Ikki to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari

Tayanch iboralar:

To'g'ri chiziqning proyeksiyalari, nuqta, tekislik, proyeksiya, koordinata, octant, xususiy vaziyatlar, to'g'ri chiziqning izlari, ikki to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari, haqiqiy uzunlik

1-§. To'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini topish

To'g'ri chiziq kesmasi proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatda joylashgan bo'lsa, u holda kesma biror proyeksiya tekisligiga o'z haqiqiy uzunligida proyeksiyalanadi (16-23 shakllar).

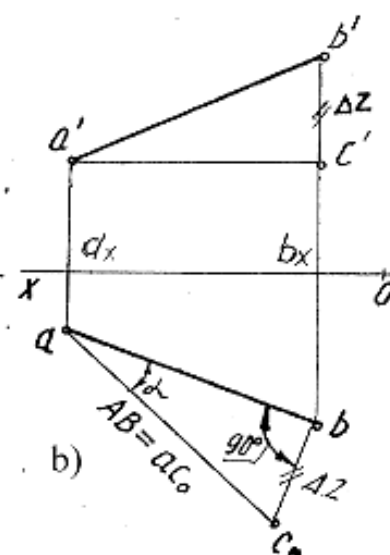
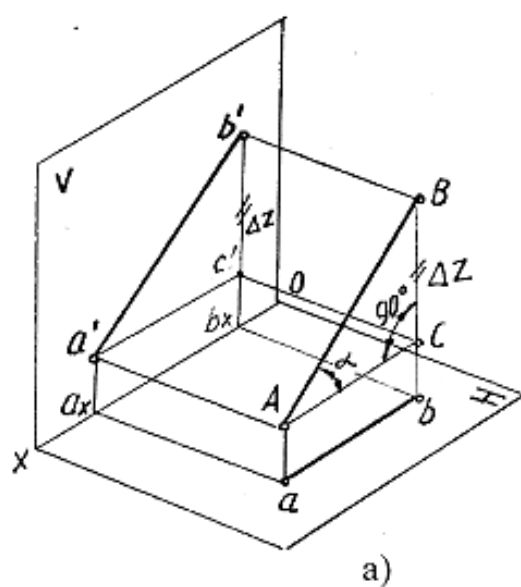
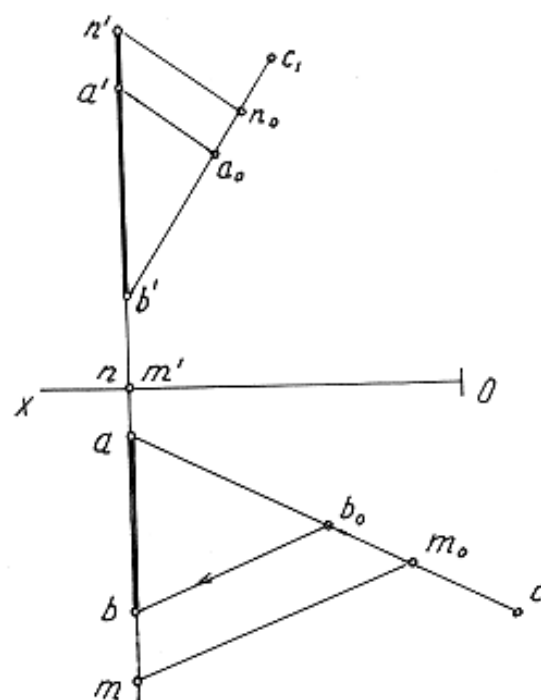
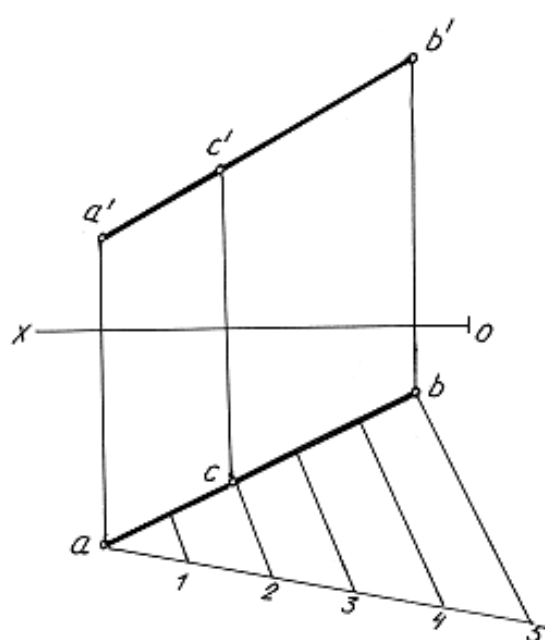
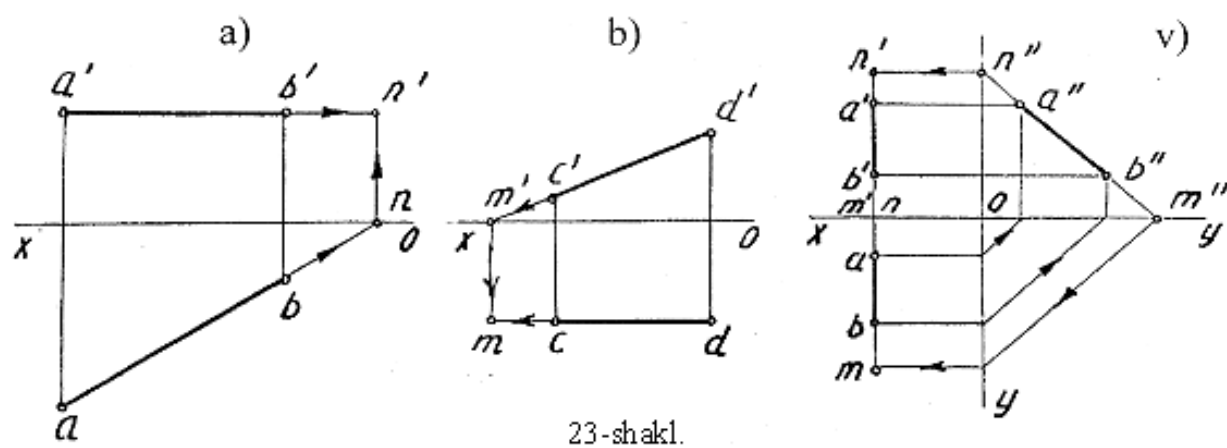
Agar to'g'ri chiziq kesmasi proyeksiyasi tekisliklariga nisbatan umumiy vaziyatda bo'lsa, kesma proyeksiyalarining uzunligi uning haqiqiy uzunligidan qisqa bo'ladi.

Endi **H**, **V** va **W** tekisliklarga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan **AB** kesmaning haqiqiy uzunligini topishni ko'rib chiqamiz (26-shakl).

Buning uchun kesmaning **A** uchidan uning gorizontal proyeksiyasiga parallel to'g'ri chiziq o'tkazib **Bb** nurda **C** nuqtani aniqlaymiz. Shakldan ko'rinib turibdiki **AB** kesma to'g'ri burchakli **ABC** uchburchakning gipotenuzasidir. Uning katetlaridan biri **AC=ab** ga, ikkinchisi **BC=Bb-Aa=Bb-Cb=b'b_x-c'b_x=Δz** ga ya'ni kesmaning **A** va **B** uchlaridan **H** gacha bo'lgan masofalar ayirmasiga teng. Demak, chizmada kesmaning gorizontal va frontal proyeksiyalaridan foydalanib uning haqiqiy uzunligini topish uchun to'g'ri burchakli uchburchak yasash kerak ekan.

Bunda uchburchakning bir kateti qilib kesmaning birorta proyeksiyasi, masalan, **ab** gorizontal proyeksiyasi ikkinchi katet qilib **A** va **V** nuqtalardan **H** gacha masofalar ayirmasi **Δz** olinadi, hosil bo'lgan gipotenuza kesmaning haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi. Shuning uchun bu usul *to'g'ri burchakli uchburchak usuli* deyiladi.

26-shakl, **b** da **abc** to'g'ri burchakli uchburchakni yasash uchun **a'**



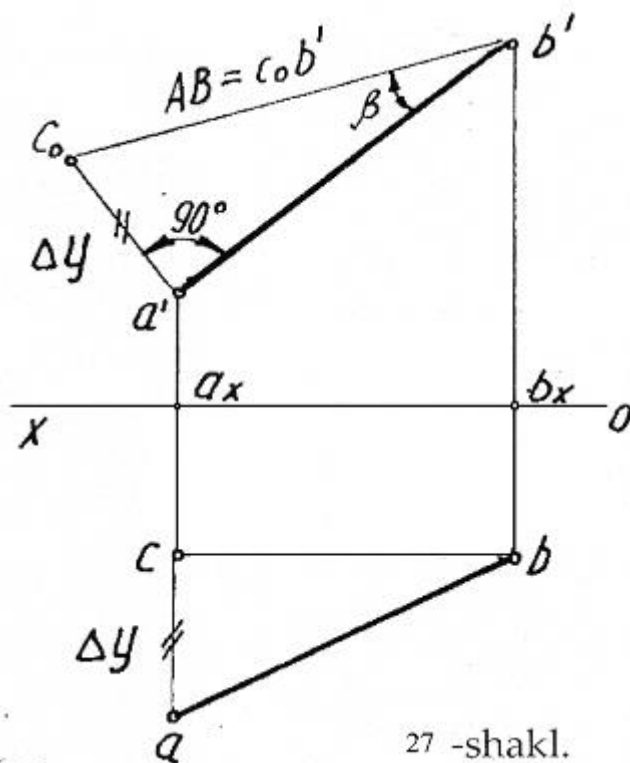
nuqtadan gorizontaal chiziq o'tkazib c' ni topamiz. So'ngra, gorizontaal proyeksiya ab ning biror uchidan, masalan, b dan chiqarilgan perpendikulyar bo'yicha $b'c'=\Delta z$ kesmani o'lchab qo'yib c_o ni aniqlaymiz. ac_o gipotenuza AB kesmaning haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi ($AB=c_oa$).

Ma'lumki, to'g'ri chiziq bilan tekislik orasidagi burchak to'g'ri chiziq bilan uning shu tekislikdagi to'g'ri burchakli proyeksiyasi orasidagi burchakka teng. Shunga ko'ra epyurdagi gorizontaal proyeksiya ab bilan gipotenuza orasidagi burchak α berilgan AB bilan H tekislik orasidagi burchakka teng. Demak, kesmaning haqiqiy uzunligini yasash bilan bir vaqtda, uning proyeksiyalar tekisligi bilan tashkil etgan qiyalik burchagi ham topilar ekan.

To'g'ri chiziq bilan H , V , W proyeksiya tekisliklari orasidagi burchaklar mos ravishda α , β , γ bilan belgilaymiz. Bu burchaklardan birini (α yoki γ ni) topish uchun tegishli proyeksiyada to'g'ri burchakli uchburchak yasab, α burchak kabi topiladi.

Misol. To'g'ri chiziq koordinatalari bilan berilgan $A(50,40,10)$; $B(10,20,40)$ kesmaning haqiqiy uzunligi va V bilan tashkil qilgan burchagi β topilsin.

Kesmaning gorizontaal va frontal proyeksiyasini koordinatalari bo'yicha yasaymiz (27-shakl). Uchburchakning bir kateti $a'b'$, ikkinchi kateti esa $a'c_o=aa_x-bb_x=\Delta y$. $b'c_o$ gipotenuza kesmaning haqiqiy uzunligi ($b'c_o=AB$), $\angle c_o b' a'=\beta$ esa V bilan AB to'g'ri chiziq orasidagi burchak bo'ladi.



27 -shakl.

2-§. Ikki to'g'ri chiziqlarning o'zaro vaziyatlari

Ikki to'g'ri chiziq fazoda o'zaro parallel, kesishuvchi yoki uchrashmas (ayqash) vaziyatlarda bo'lishi mumkin.

1. *Parallel to'g'ri chiziqlar.* Parallel proyeksiyalarning xossalriga muvofiq fazoda o'zaro parallel ikki to'g'ri chiziqlarning bir nomli proyeksiyalari ham o'zaro parallel bo'ladi, ya'ni $AB \parallel CD$ bo'lsa, $ab \parallel cd$, $a'b' \parallel c'd'$ va $a''b'' \parallel c''d''$ bo'ladi. 28-shakl, a da o'zaro parallel ikki to'g'ri chiziq kesmasi berilgan. O'zaro parallel to'g'ri chiziqlar yotgan tekislik biror, masalan, H ga perpendikulyar bo'lsa, ularning gorizontal proyeksiyasi ustma-ust tushadi. $ab=cd$ va qolgan proyeksiyalari o'zaro parallel bo'ladi (28-shakl, b).

2. *Kesishuvchi to'g'ri chiziqlar.* Fazoda bir umumiy nuqtaga ega bo'lgan ikki to'g'ri chiziq kesishgan to'g'ri chiziqlar deyiladi.

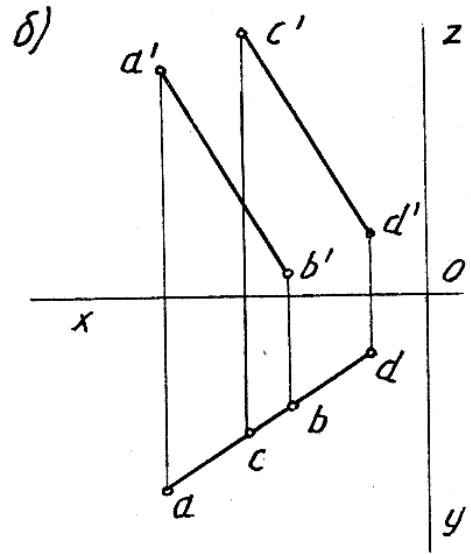
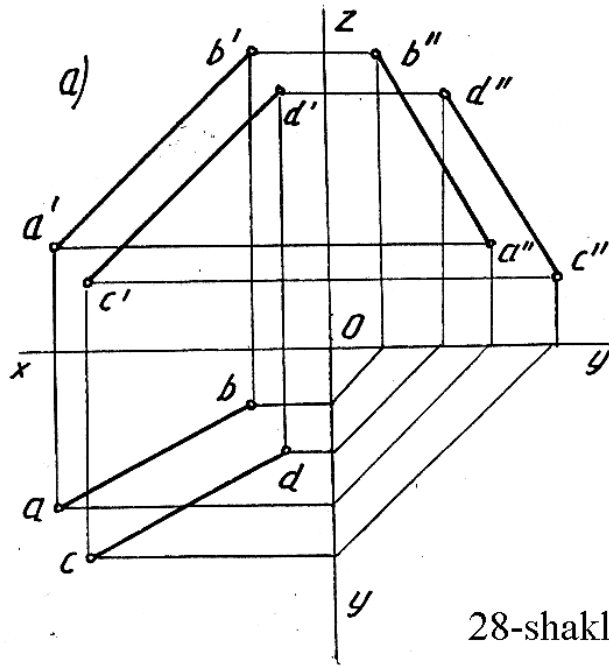
Kesishgan to'g'ri chiziqlarning bir nomli proyeksiyalari ham o'zaro kesishadi va chizmada ularning kesishuv nuqtasining proyeksiyalari proyeksiya o'qiga nisbatan bir perpendikulyarda yotadi (29-shakl, a da $ee' \perp OX$).

Kesishgan ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchakning proyeksiyasi, umuman olganda, uning o'ziga teng, o'zidan kichik yoki katta bo'lishi mumkin. Burchakning proyeksiya tekisliklariga nisbatan ba'zi xususiy hollaridagina uning proyeksiyalariga ko'ra u haqda fikr yuritish mumkin.

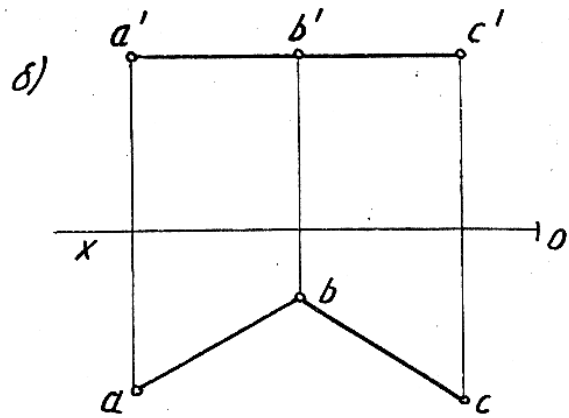
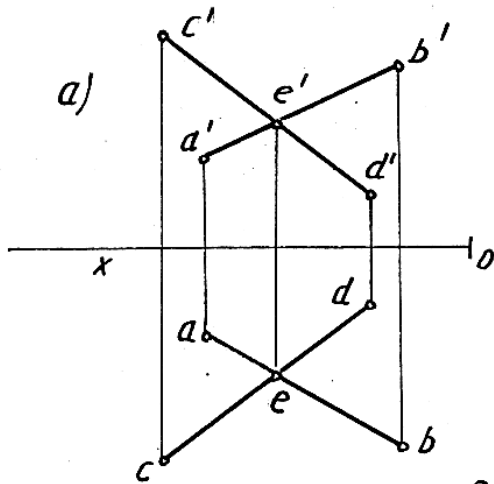
-Istalgan (o'tkir, o'tmas, to'g'ri) burchakning tomonlari proyeksiya tekisliklaridan biriga parallel bo'lsa, burchakning shu tekislikdagi proyeksiyasi o'ziga teng bo'ladi va burchakning boshqa proyeksiyalar tekisligidagi proyeksiyasi proyeksiya o'qlariga parallel to'g'ri chiziq bo'ladi. 29-shakl, b da ABC burchakning tomonlari H tekislikka parallel $\angle abc = \angle ABC$ va $a'b'c' \parallel OX$.

-To'g'ri burchakning tomonlaridan birortasi proyeksiya tekisliklaridan biriga parallel bo'lgan holda ham to'g'ri burchakning shu tekislikdagi proyeksiyasi to'g'ri burchak bo'ladi.

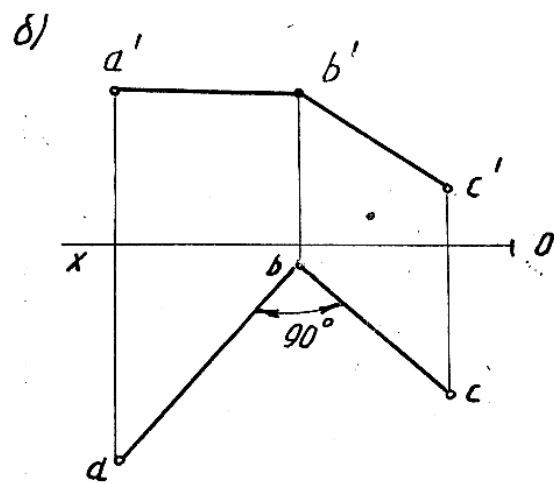
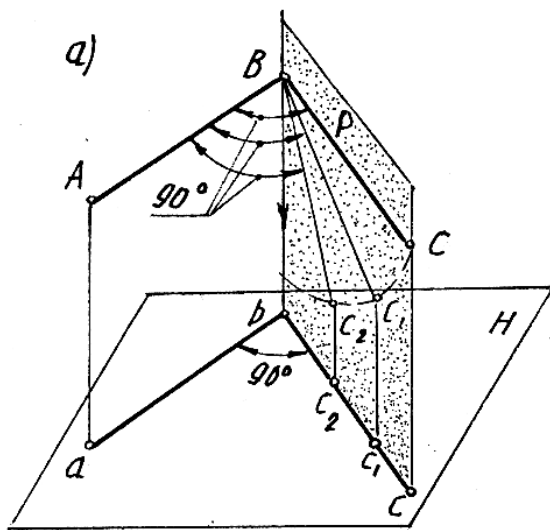
$\angle ABC = 90^\circ$ va uning ikkala tomoni H tekislikka parallel ($AB \parallel H, BC \parallel H$) joylashgan deb faraz qilaylik (30-shakl, a). Bunda burchakning H tekislikdagi proyeksiyasi o'ziga teng bo'ladi ($\angle abc = 90^\circ$). Endi to'g'ri burchakning BC tomoni P tekislikda, ya'ni $BCbc$ tekislik ustida harakatlantirilsa, u hamma vaqt AB ga perpendikulyar vaziyatda qoladi. $AB \perp P$ bo'lgani uchun $\angle ABC = \angle ABC_1 = 90^\circ$. C_1, C_2 nuqtalarning proyeksiyalari ham bc ga tushadi. Shunday qilib:



28-shakl



29-shakl



30-shakl

$$\angle abc = \angle abc_1 = \angle abc_2 = 90^\circ$$

Shakldan yaqqol ko'rinib turibdiki, ABC_1 yoki ABC_2 burchakning yolg'iz AB tomoni H tekislikka parallel, ikkinchi tomoni H ga og'madir. Demak, to'g'ri burchakning proyeksiyasi to'g'ri burchak bo'lishi uchun uning kamida bir tomoni proyeksiyalar tekisligiga parallel bo'lishi kerak.

-Agar o'tkir yoki o'tmas burchakning tomonlaridan biri proyeksiyalar tekisligiga parallel bo'lsa, o'tkir burchakning proyeksiyasi o'zidan kichik, o'tmas burchakning proyeksiyasi esa o'zidan katta bo'ladi.

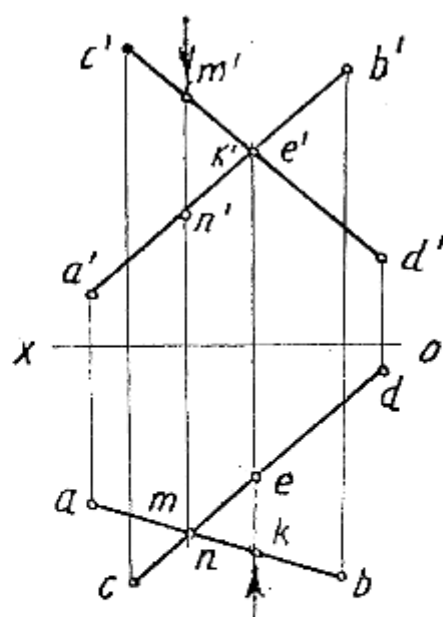
Xulosa qilib aytish mumkinki, bitta burchakning proyeksiyasi, uning proyeksiyalar tekisligiga nisbatan joylashuviga qarab, 0° dan 180° gacha o'zgarishi mumkin.

3. Uchrashmas (ayqash) to'g'ri chiziqlar. Fazoda o'zaro parallel bo'lmagan va kesishmagan to'g'ri chiziqlar uchrashmas (ayqash) chiziqlar deyiladi. Chizmada bunday chiziqlarning bir nomli proyeksiyalari kesishsa ham ularning kesishish nuqtalari bir bog'lanish chizig'ida yotmaydi. 31-shaklda AB va CD uchrashmas to'g'ri chiziqlar epyurda ko'rsatilgan. Chizmada ab va cd lar m nuqtada, $a'b'$ va $c'd'$ lar esa k' nuqtada kesishgan. Lekin aslida m, n nuqta AB va CD to'g'ri chiziqlardagi M va N nuqtalarning gorizonta, k', e' nuqta esa K va E nuqtalarning frontal proyeksiyalaridir. Ikki to'g'ri chiziqda yotgan, bitta proyeksiyalovchi nurda joylashgan bunday nuqtalarni *konkurent (raqobatlashuvchi) nuqtalar* deyiladi.

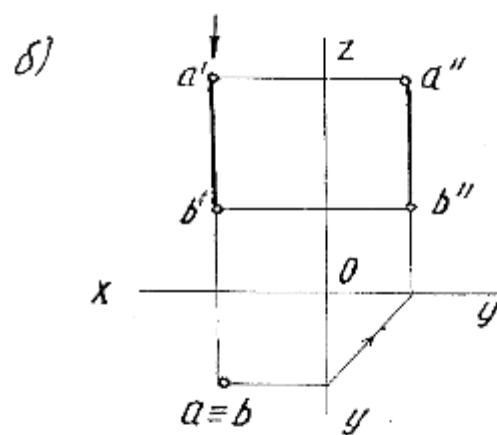
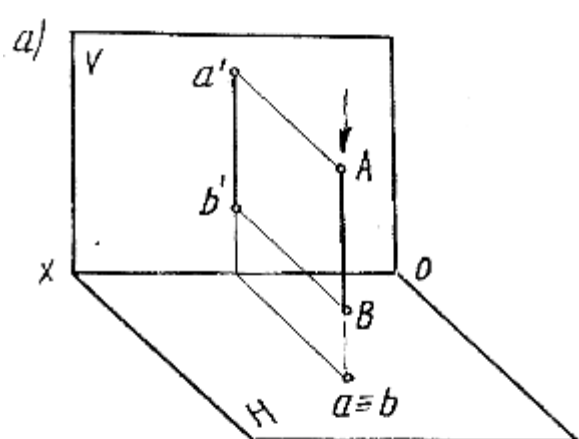
Proyeksiyalovchi to'g'ri chiziqda yotgan har qanday nuqtalar ham konkurent nuqtalar bo'ladi. Masalan, 32-shakl, a va b larda gorizonta proyeksiyalovchi to'g'ri chiziqdagi, 33-shakl, a va b larda esa frontal proyeksiyalovchi to'g'ri chiziqdagi A va B nuqtalar konkurent nuqtalardir. Konkurent nuqtalar proyeksiyalari $a \equiv b$ (32-shakl, a, b) yoki $a' \equiv b'$ (33-shakl, a, b) ko'rinishda belgilanadi.

Konkurent nuqtalardan foydalanib, chizmada geometrik shakllar, jismlar va shunga o'xshash elementlarning ko'rinar-ko'rinmasligini aniqlash mumkin. Masalan, 31-shakl, a dagi M va N nuqtalardan biri, ya'ni H ga nisbatan M nuqta ko'rinar, N nuqta esa ko'rinmas bo'ladi. Chunki M nuqtaning frontal proyeksiyasi m' nuqta, N nuqtaning frontal proyeksiyasi n' ga nisbatan OX o'qidan uzoqroq joylashgan.

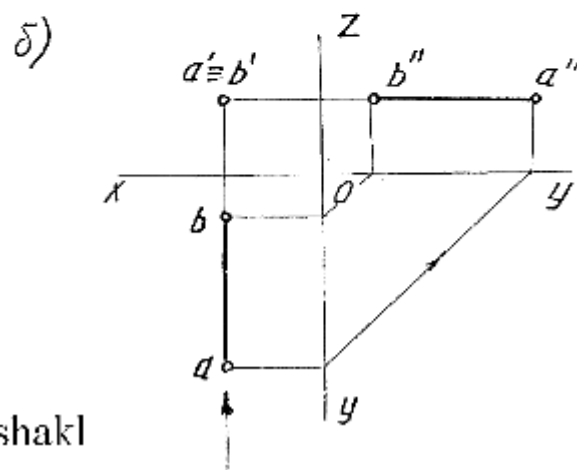
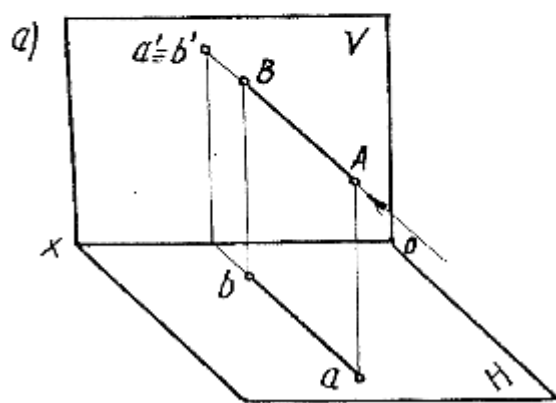
Xuddi shuningdek K va E nuqtalarning gorizonta proyeksiyalari OX ga nisbatan turli uzoqlikda joylashgan. Bu yerda K nuqta V ga nisbatan ko'rinar bo'ladi.



31-shakl



32-shakl



33-shakl

Takrorlash uchun savollar

1. To'g'ri chiziq epyurda nechta nuqtasining proyeksiyalari bilan beriladi?
2. Qanday to'g'ri chiziq umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq deyiladi?
3. To'g'ri chiziqning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatda joylashgan qanday hollarini bilasiz?
4. To'g'ri chiziq kesmasi qanday vaziyatlarda o'zining haqiqiy kattaligida proyeksiyalanadi?
5. To'g'ri chiziq proyeksiyalar tekisligiga nisbatan qanday vaziyatda joylashsa uning proyeksiyasi nuqta bo'ladi?
6. To'g'ri chiziqning izi deb nimaga aytiladi?
7. To'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini topishda to'g'ri burchakli uchburchak usulini tushuntirib bering?
8. Ikki to'g'ri chiziq o'zaro qanday vaziyatlarda joylashadi?
9. Qanday nuqtalar konkurent (raqobatlashuvchi) nuqta deb ataladi?
10. Qanday vaziyatlarda to'g'ri burchakning proyeksiyasi to'g'ri burchak bo'ladi?

III bob. TEKISLIK

5-ma'ruza. TEKISLIK VA UNING BERILISHI. TEKISLIKNING PROYEKSIYA TEKISLIKLARIGA NISBATAN XUSUSIY VAZIYATLARI. TEKISLIKDA YOTGAN TO'G'RI CHIZIQLAR. TEKISLIKNING MAXSUS CHIZIQLARI

Reja:

1. Tekislik va uning chizmada berilishi
2. Tekislikning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari
3. Tekislikda yotgan to'g'ri chiziq va nuqtalar
4. Tekislikning maxsus chiziqlari

Tayanch iboralar:

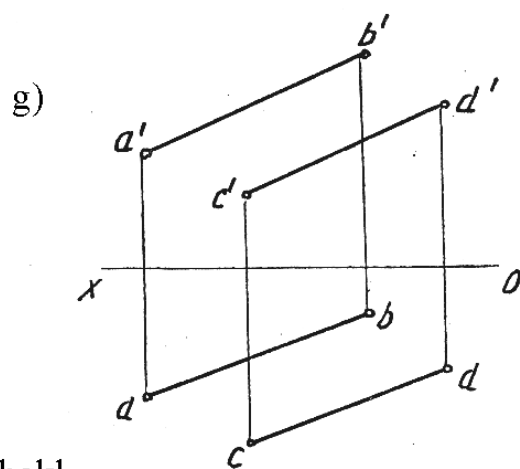
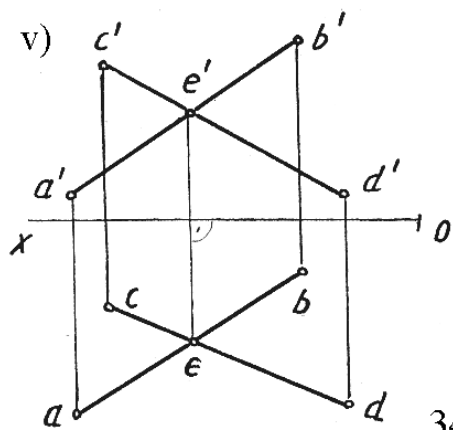
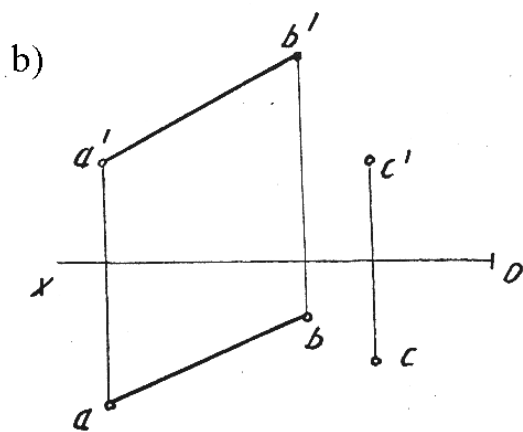
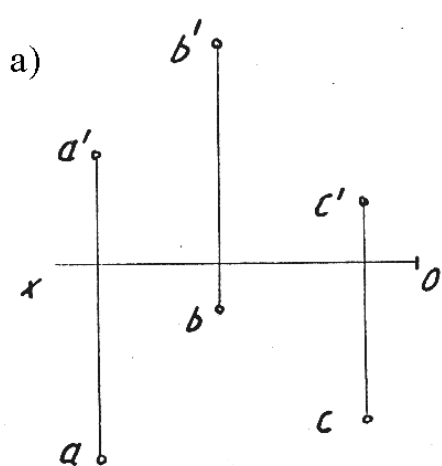
Tekislikning proyeksiyalari, tekislik, proyeksiya, koordinata, octant, xususiy vaziyatlar, to'g'ri chiziqning izlari, maxsus chiziq, bosh chiziq, haqiqiy uzunlik

1-§. Tekislik va uning chizmada berilishi

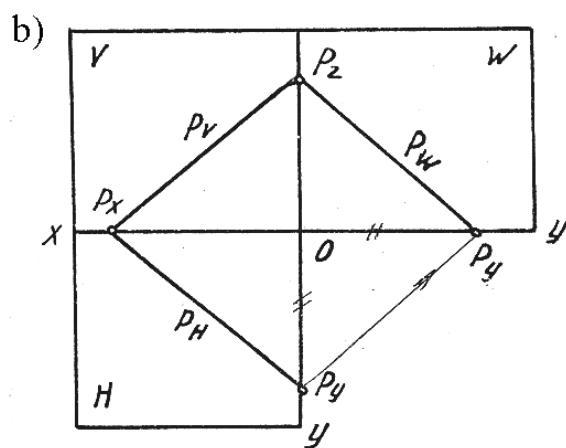
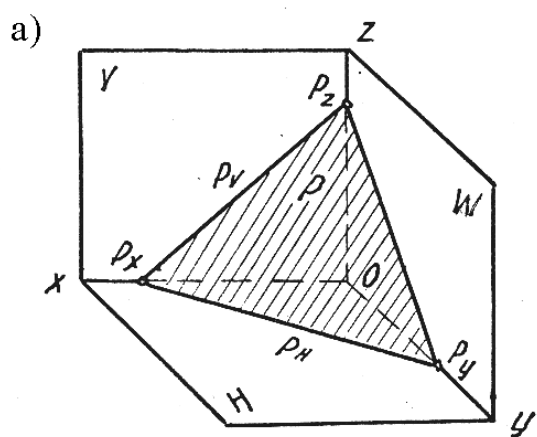
Geometriya kursidan ma'lumki, tekislikning fazodagi vaziyati uning bir to'g'ri chiziqda yotmagan uch nuqtasi bilan aniqlanadi. Shunga ko'ra tekislik chizmada uning bir to'g'ri chiziqda yotmagan uch nuqtasining proyeksiyalari (34-shakl, a) yoki shu tekislikning boshqa elementlarining proyeksiyalari, masalan, bir to'g'ri chizig'i va unda yotmagan bir nuqtasi (34-shakl, b), ikki kesishuvchi to'g'ri chiziqlari (34-shakl, v), ikki o'zaro parallel to'g'ri chiziqlari (34-shakl, g) va turli tekis shakllar (uchburchak, to'rtburchak va hokazo) ning proyeksiyalari bilan ham berilishi mumkin.

Chizma geometriyada ko'pincha tekislik izlari orqali beriladi. Biror P tekislikning proyeksiya tekisligi bilan kesishgan chizig'i shu tekislikning izi deyiladi.

35-shaklda P_H to'g'ri chiziq P tekislikning gorizontal izi P_V - frontal izi, P_W - profil izi, P_X , P_Y , P_Z nuqtalar esa izlarning uchrashish nuqtalari deyiladi. Chizmada tekislikning ikki izi ma'lum bo'lsa, uning uchunchi izini topish mumkin. Shu sababli tekislik epyurda uch izi bilan emas, balki ikki izi bilan beriladi. ABC uchburchak bilan berilgan tekislikni ABC (abc , $a'b'c'$) ko'rinishda, izlari bilan berilgan P tekislik esa P (P_H , P_V) ko'rinishda yoziladi.



34-shakl



35-shakl

2-§. Tekislikning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari

Tekislik proyeksiya tekisliklari H , V va W larga nisbatan umumiy yoki xususiy vaziyatda bo'lishi mumkin. Agar tekislik proyeksiyalar tekisliklarining hammasiga og'ma vaziyatda bo'lsa, bunday tekislikni umumiy vaziyatdagi tekislik deyiladi. 34,35-shakldagi tekisliklar umumiy vaziyatdagi tekisliklarga misol bo'la oladi.

Tekislik proyeksiya tekisliklardan bittasiga yoki ikkitasiga perpendikulyar bo'lsa, bunday tekislikni *xususiy vaziyatdagi tekislik* deb ataladi.

Quyida proyeksiya tekislikning bitta va ikkitasiga perpendikulyar bo'lgan xususiy hollarni qaraymiz.

Gorizontal proyeksiyalovchi tekislik. Tekislik H ga perpendikulyar va V hamda W larga nisbatan ixtiyoriy vaziyatda bo'ladi va bunday tekislik *gorizontal proyeksiyalovchi tekislik* deb ataladi (36-shakl, a b). Gorizontal proyeksiyalovchi tekislikda yotgan har qanday tekis shaklning gorizontal proyeksiyasi uning gorizontal izi bilan ustma-ust tushadi, chunki tekislik H ga perpendikulyar. 36-shaklda P tekislikda yotgan $K(k, k')$ nuqtaning proyeksiyalari ko'rsatilgan.

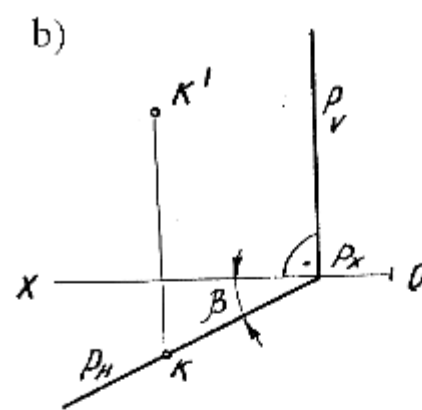
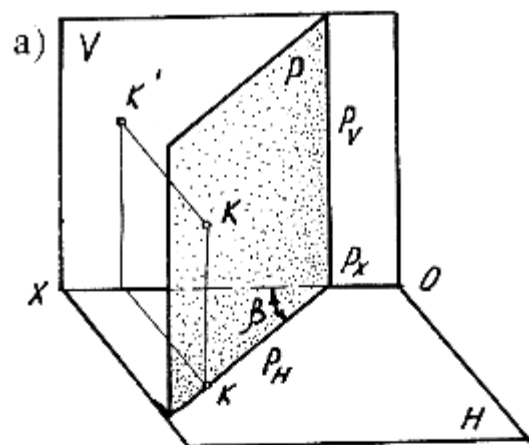
Bunday tekislikning frontal P_v izi OX o'qqa perpendikulyar bo'ladi. Tekislikning gorizontal izi OX o'qiga ixtiyoriy burchak ostida bo'ladi.

Tekislikning gorizontal P_H izining OX o'qi bilan hosil qilgan β burchagi $P(P_H, P_v)$ tekislikning frontal proyeksiya tekisligi V bilan hosil qilgan burchagining haqiqiy kattaligiga teng.

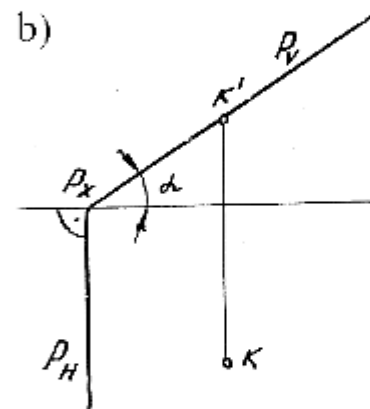
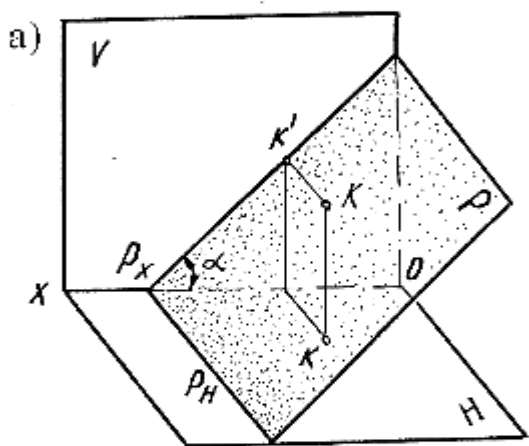
Frontal proyeksiyalovchi tekislik. Bunday tekislik V ga perpendikulyar H va W larga nisbatan esa ixtiyoriy vaziyatda bo'ladi va bunday tekislik *frontal proyeksiyalovchi tekislik* deb ataladi (37-shakl, a, b).

Frontal proyeksiyalovchi tekislikning gorizontal P_H izi OX o'qiga perpendikulyar bo'ladi. Uning frontal izining OX o'qi bilan hosil qilgan α burchagi $P(P_H, P_v)$ tekislikning gorizontal proyeksiya tekisligi H bilan hosil qilgan burchagining haqiqiy kattaligiga teng. Frontal proyeksiyalovchi tekislikda yotgan har qanday tekis shaklning frontal proyeksiyasi tekislikning P_v izi bilan ustma-ust tushadi. Shaklda frontal proyeksiyalovchi P tekislikda yotgan $K(k, k')$ nuqtaning proyeksiyalari ko'rsatilgan.

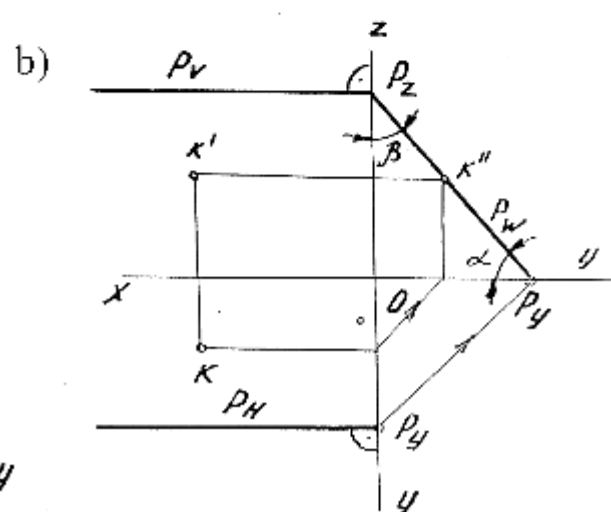
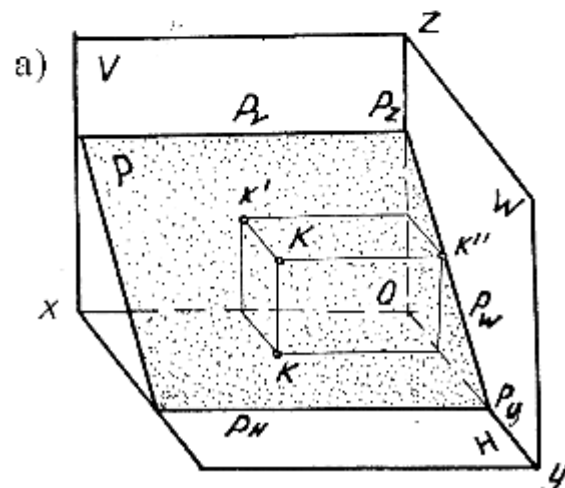
Profil proyeksiyalovchi tekislik. Tekislik W ga perpendikulyar H va V larga nisbatan ixtiyoriy vaziyatda bo'ladi va bunday tekislik *profil proyeksiyalovchi tekislik* deb ataladi (38-shakl, a, b).



36-shakl



37-shakl



38-shakl

Bunday tekislikning gorizontaal P_H va frontal izi P_V izlari OX o'qiga parallel ($P_H \parallel OX$, $P_V \parallel OX$) bo'lib, uning profil izi ixtiyoriy yo'nalishda bo'lishi mumkin. Tekislikning P_W izining OY o'qi bilan hosil qilgan α burchagi P tekislikning H tekislik, bilan, P_W ning OZ bilan hosil qilgan β burchagi esa P tekislikning V bilan hosil qilgan burchagiga teng. Profil proektsiyalovchi tekislikda P_W izda bo'ladi. Shaklda profil proektsiyalovchi P tekislikda yotgan $K(k, k')$ nuqtaning proektsiyalari ko'rsatilgan.

Gorizontaal tekislik. Tekislik gorizontaal proyeksiya tekisligi H ga parallel bo'lsa, bunday tekislik *gorizontaal tekislik* deb ataladi (39-shakl). Shaklda gorizontaal P tekislik yaqqol tasvir va epyurda ko'rsatilgan.

Gorizontaal tekislikning H va V tekisliklar sistemasida bitta frontal izi P_V bo'lib, u OX o'qiga parallel bo'ladi.

Unda yotgan har qanday shaklning frontal proektsiyasi tekislikning frontal izi bilan ustma-ust tushadi, gorizontaal proektsiyasi o'ziga teng bo'lib proektsiyalanadi.

39-shaklda P gorizontaal tekislikda yotgan $K(k, k')$ nuqtaning proyeksiyalari ko'rsatilgan.

Frontal tekislik. Frontal proyeksiya tekisligi V ga parallel tekislikka *frontal tekislik* deyiladi va u H va W larga perpenlikulyar bo'ladi.

Frontal tekislikda yotgan har qanday shaklning gorizontaal va profil proyeksiyalari uning mos izlari bilan ustma-ust tushadi. 40-shakl, a va b larda P frontal tekislik va unda yotgan $K(k, k')$ nuqta proyeksiyalari ko'rsatilgan.

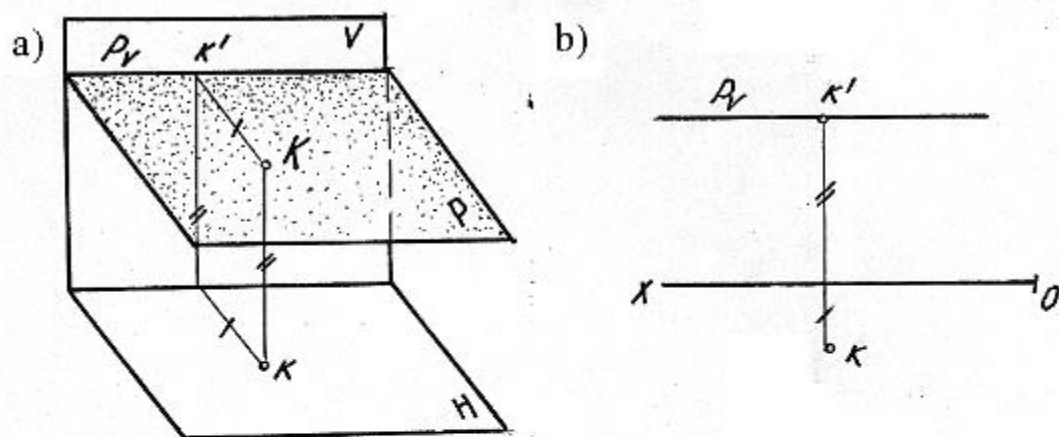
Profil tekislik. Profil proyeksiya tekisligi W ga parallel tekislikka *profil tekislik* deyiladi va u H va V tekisliklarga perpendikulyar vaziyatda bo'ladi (41-shakl).

Epyurda profil tekislikning frontal va gorizontaal izlari OX ga perpendikulyar bo'ladi (41-shakl, b). Shaklda P profil tekislik va unda yotgan $K(k, k')$ nuqta proyeksiyalari ko'rsatilgan.

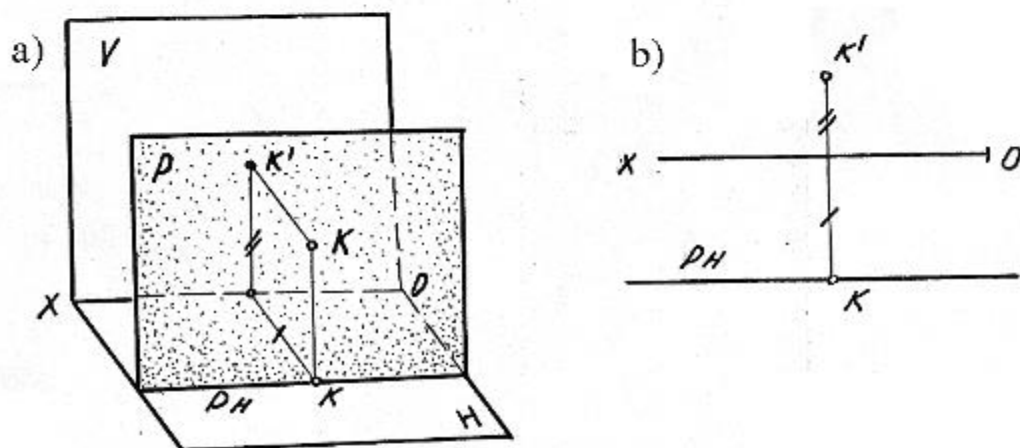
3-§. Tekislikda yotgan to'g'ri chiziq va nuqtalar

Elementar geometriyadan ma'lumki, biror to'g'ri chiziq tekislikda yotgan ikki to'g'ri chiziqni kesib o'tsa, u holda bu to'g'ri chiziq ham shu tekislikda yotadi.

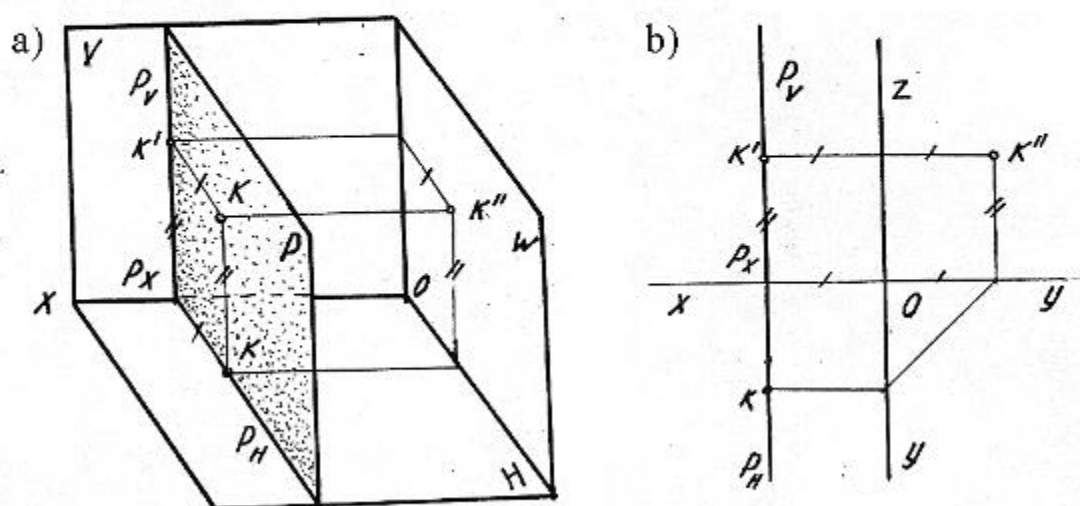
42-shaklda ixtiyoriy P tekislik, masalan o'zaro parallel m va n to'g'ri chiziqlari bilan berilgan; ya'ni $m \parallel n$. Faraz qilaylik ixtiyoriy l to'g'ri chiziq m va n to'g'ri chiziqlarni a va b nuqtalarda kesib o'tsin, ya'ni $l \cap m = a$, $l \cap$



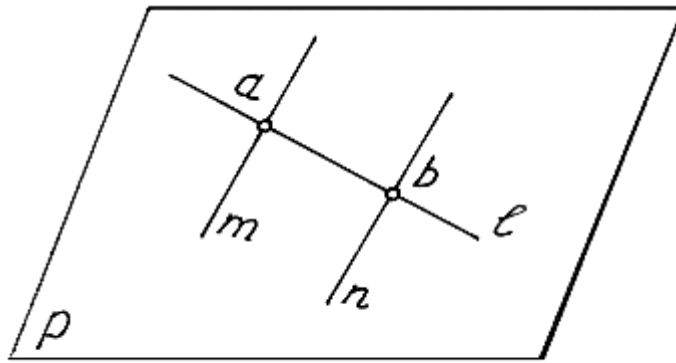
39-shakl



40-shakl



41-shakl



42-shakl

$n=b$. Bu a va b nuqtalar P tekislikda yotgani uchun ulardan o'tuvchi l to'g'ri chiziq ham P tekislikda yotadi.

Quyida tekislikda yotgan nuqta va to'g'ri chiziq tanlashga doir misollar qaraymiz.

Masalan, 43-shakl, a da MM ($mn, m'n'$) to'g'ri chiziq ABC ($abc, a'b'c'$) tekislikda yotgan chunki uning (m, m') nuqtasi ($a b, a' b'$) da, (n, n') nuqtasi esa ($bc, b'c'$) da tanlab olingan.

To'g'ri chiziq tekislikdagi biror ($d d'$) nuqta orqali o'tib, shu tekislikdagi ixtiyoriy to'g'ri chiziqqa parallel qilib tanlansa ya'ni $ac \parallel bd, a'c' \parallel b'd$ unda BD ($bd, b'd$) to'g'ri chiziq va undagi $D(d,d')$ nuqta tekislikda yotadi (43-shakl, a).

43-shakl, b da MN to'g'ri chiziq P (P_H, P_V) tekislikda yotgan, chunki bu to'g'ri chiziqning M (m, m') nuqtasi P tekislikning P_H izida, N ($n n'$) nuqtasi esa P_V izida yotadi. 43-shakl, v da P (P_H, P_V) da yotgan $M N$ ($m n, m' n'$) to'g'ri chiziqning tasviri ko'rsatilgan. Bu yerda tekislikning P_H izida yotgan M nuqtaning m gorizontal proyeksiyasi P_H ning o'zida, frontal proyeksiyasi m' esa OX o'qda, tekislikning frontal izida yotgan N nuqtaning n' frontal proyeksiyasi P_V da, gorizontal proyeksiyasi n esa OX o'qda bo'ladi.

4-§. Tekislikning maxsus chiziqlari

VH tekisliklar sistemasida berilgan tekislikda yotgan cheksiz ko'p to'g'ri chiziqlar orasida shunday to'g'ri chiziqlar borki, ularning bir xil proyeksiyalar tekisligiga parallel, ikkinchi xil o'sha parallel to'g'ri chiziqlarga perpendikulyar vaziyatda joylashadi. Bunday to'g'ri chiziqlar tekislikning maxsus chiziqlari deyiladi. Maxsus chiziqlar ikki xil bo'ladi: *tekislikning bosh chiziqlari* va *tekislikning eng katta og'ma chiziqlari*.

Tekislikning bosh chiziqlari. Tekislikning bosh chiziqlari deb tekislikda yotib biror proyeksiya tekisligiga parallel bo'lgan to'g'ri chiziqlarga aytiladi. Ular uch xil bo'ladi: *gorizontal*, *frontal* va *profil* chiziq.

Tekislikda yotib gorizontal H tekislikka parallel bo'lgan chiziqlarga, *tekislikning gorizontal chiziqlari* deyiladi. Tekislikda yotib V ga parallel bo'lgan chiziqlar tekislikning *frontal chiziqlari*; tekislikda yotib W ga parallel bo'lgan chiziqlar tekislikning *profil chiziqlari* deyiladi.

44-shakl, **a** da $MN (mn, m'n')$ to'g'ri chiziq $P (P_H, P_V)$ tekislikning gorizontali bo'ladi. Epyurda bunday to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi, P_V da yotgan nuqta, masalan, n' orqali o'tadi va OX o'qqa parallel joylashadi ($n'm' || OX$). Tekislik gorizontal chizig'ining gorizontal proyeksiyasi esa P_H ga parallel joylashadi ($nm || P_H$) (44-shakl, b). P_H ning o'zi ham tekislikning gorizontalaridan biridir, uning frontal proyeksiyasi OX o'qda joylashadi.

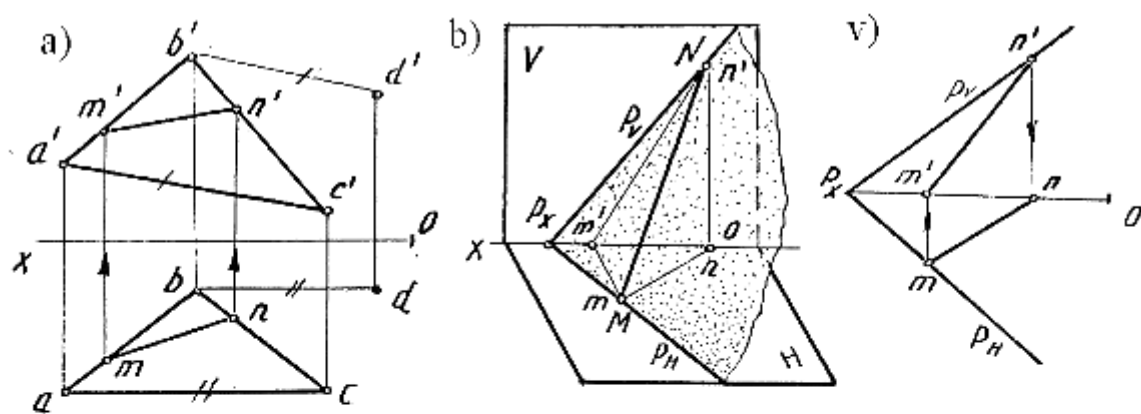
44-shakl, **v** da $AN(a n, a'n')$ to'g'ri chiziq $ABC(abc, a'b'c')$ tekislikning gorizontalidir. Bu to'g'ri chiziqning frontal $a'n'$ proyeksiyasi OX o'qqa parallel vaziyatda olinib, gorizontal proyeksiyasi (an) esa yasash yo'li bilan topilgan (44-shakl, v).

Tekislikning frontali berilgan tekislikda yotadi, P_V ga parallel bo'ladi. 45-shakl, **a** da $MN (mn, m'n')$ to'g'ri chiziq $P (P_H, P_V)$ tekislikning frontalidir. Frontalning na gorizontal proyeksiyasi OX o'qqa parallel ($an || OX$), frontal proyeksiyasi esa tekislikning frontal P_V iziga parallel ($a'n', || P_V$) joylashadi.

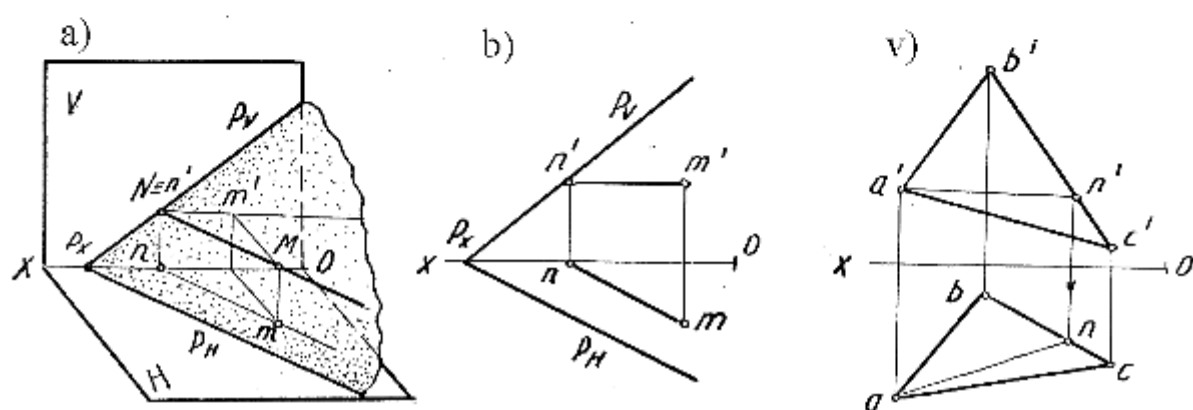
45-shakl, **b** da $AN(an, a'n')$ to'g'ri chiziq $ABC(abc, a'b'c')$ tekislikning frontalidir. Bu to'g'ri chiziqning gorizontal $a n$ proyeksiyasi OX o'qqa parallel, frontal proyeksiyasi ($a' n'$) esa yasash yo'li bilan topilgan.

Agar nuqta tekislikda yotsa shu nuqta orqali tekislikda yotuvchi istalgancha to'g'ri chiziq o'tkazish mumkin. Bu shartdan foydalanib, ko'pincha tekislikda yotuvchi nuqtaning berilgan biror proyeksiyasi buyicha uning qolgan proyeksiyalari yasaladi. Masalan, 46-shakl, **a** da $ABC(abc, a'b'c')$ tekislikda yotuvchi $D(d, d')$ nuqtaning gorizontal proyeksiyasi d bo'yicha bu nuqtaning frontal proyeksiyasi d' ni topish ko'rsatilgan. Bu masalani yechishda avval d orqali ($abc, a'b'c'$) da yotuvchi ixtiyoriy to'g'ri chiziqning gorizontal proyeksiyasi $m n$ o'tkazilgan, so'ngra yasash yo'li bilan $m'n'$ da d' topilgan.

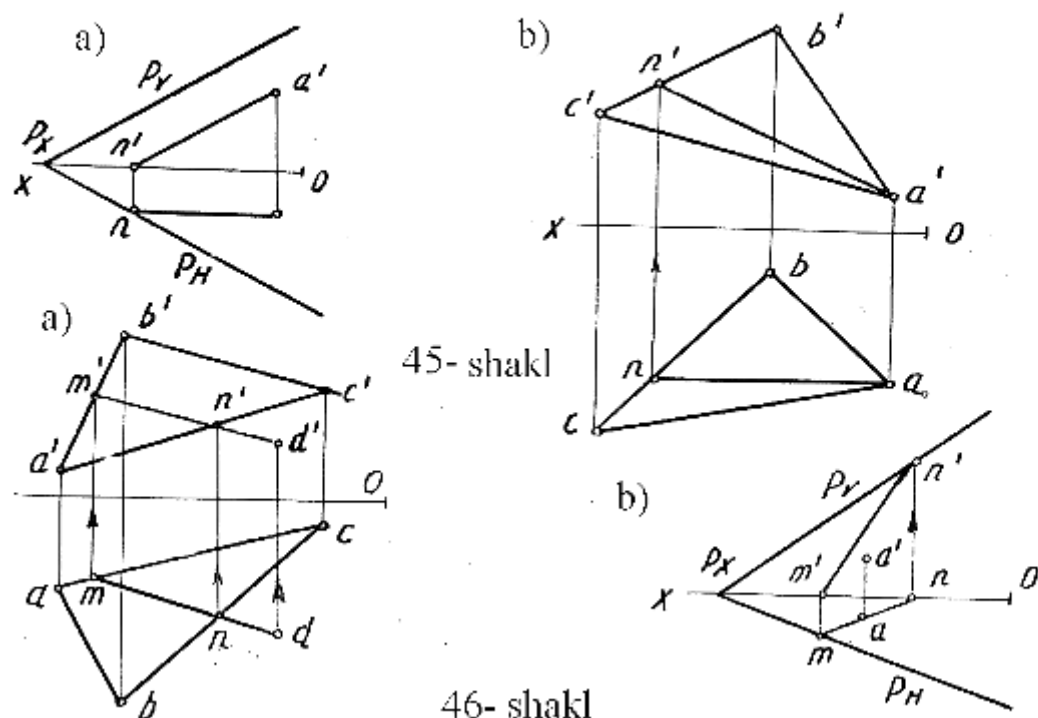
Nuqta va tekislik berilsa, bu nuqtaning tekislikda yotishi yoki yotmasligini aniqlash mumkin. Masalan, $P (P_H, P_V)$ tekislik va $A (a, a')$ nuqta berilgan (46-shakl, b), $A(a, a')$ nuqtaning (P_H, P_V) tekislikda yotishi yoki



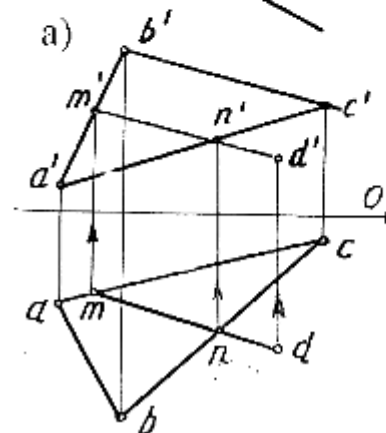
43- shakl



44-shakl



45- shakl



46- shakl

yotmasligi aniqlansin.

a nuqta orqali (P_H, P_V) tekislikda yotuvchi ixtiyoriy MN to'g'ri chiziqning gorizontaal proyeksiyasi mn chiziladi. So'ngra mn bo'yicha $m'n'$ topiladi. Agar A nuqta P tekislikda yotsa, uning frontal a' proyeksiyasi MN to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi $m'n'$ da yotishi kerak. Demak, A nuqta P tekislikda yotmas ekan.

Tekislikning eng katta og'ma chiziqlari. Tekislikda yotib tekislikning bosh chiziqlaridan biriga (gorizontaal yo frontal yoki profillariga) perpendikulyar bo'lgan chiziq'larga **tekislikning eng katta og'ma chiziqlari** deyiladi. Ya'ni, eng katta og'ma chiziqlar tekislikning gorizontaal yoki frontal yoxud profil chiziqlaridan biriga perpendikulyar bo'lishi kerak. Eng katta og'ma chiziqlar berilgan tekislik bilan proyeksiya tekisliklari orasidagi burchaklarni aniqlash imkonini beradi.

47-shakl, a, b da berilgan P tekislikning eng katta og'ma chiziqlaridan biri MN tasvirlangan. MN chiziq P_H ga perpendikulyardir. Shuning uchun eng katta og'ma chiziqning gorizontaal proyeksiyasi mn tekislikning gorizontaal iziga perpendikulyar bo'ladi (to'g'ri burchakli proyeksiyalashning xossasiga asosan).

48-shaklda ABC ($abc, a'b'c'$) tekislikning B (b, b') nuqtasidan o'tkazilgan eng katta og'ma chiziq BD ($bd, b'd'$) tasvirlangan. Buning uchun, avvalo, tekislikning gorizontaal chizig'i $A1(a1, a'1')$ chizilgan. Keyin gorizontaalning gorizontaal proyeksiyasi a_1 ga perpendikulyar qilib, og'ma chiziqning gorizontaal proyeksiyasi bd o'tkazilgan va bu proyeksiya bo'yicha eng katta og'ma chiziqning frontal proyeksiyasi $b' d'$ topilgan.

6-ma'ruza. TEKISLIKNING IZLARINI YASASH. IKKI TEKISLIKNING O'ZARO VAZIYATLARI.

Reja:

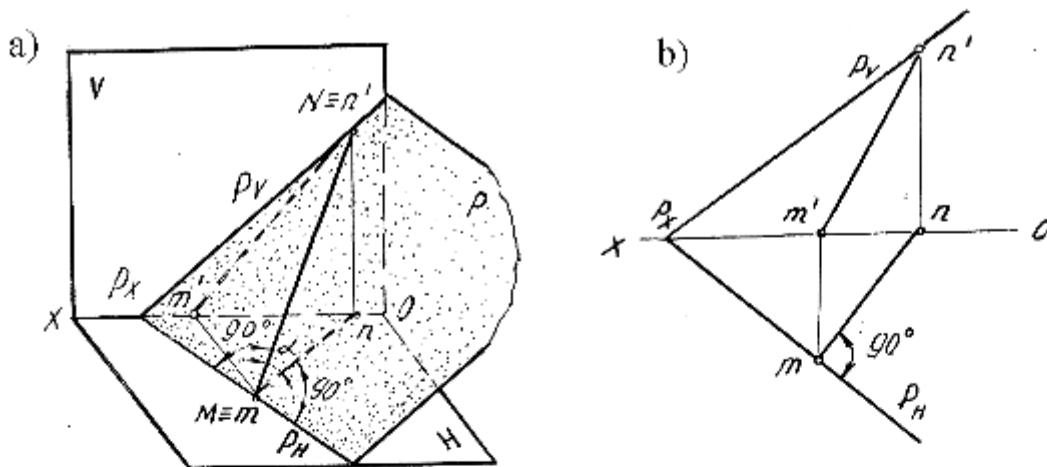
- 1-§ Tekislikning izlarini yasash
- 2-§. Ikki tekislikning o'zaro vaziyati

Tayanch iboralar:

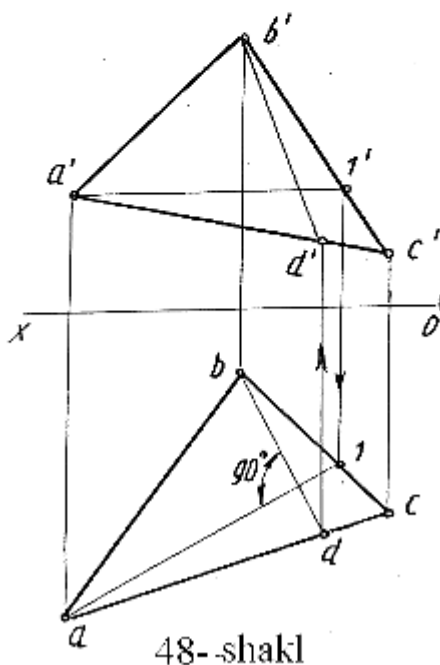
Tekislik, tekislikning izlari, parallel, perpendikulyar

1-§ Tekislikning izlarini yasash

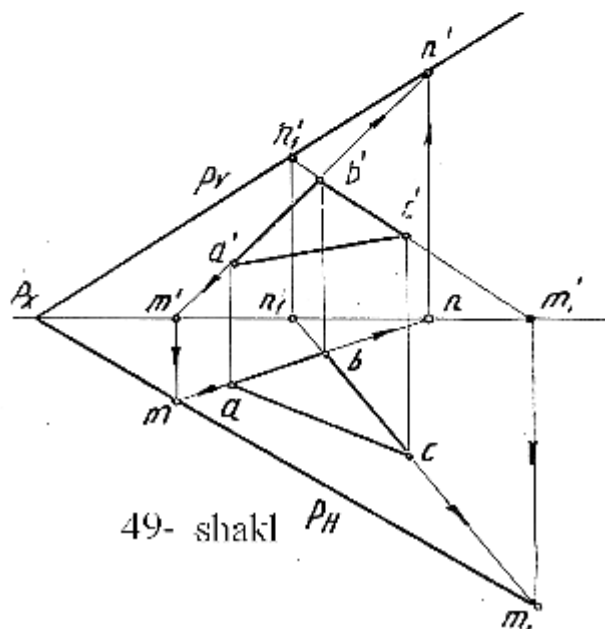
Ma'lumki, tekislik unda yotgan geometrik elementlar: bir to'g'ri chiziqda yotmagan uch nuqtasi, bir to'g'ri chiziq va undan tashqarida yotgan bir nuqtasi va hokazolar yordamida beriladi. Ko'pincha masalalar



47-shakl



48-shakl



49-shakl

yechishda ana shunday ko'rinishda berilgan tekisliklarning izlarini yasashga to'g'ri keladi. Buning uchun tekislikda yotgan ixtiyoriy ikkita to'g'ri chiziqlarning izlarini topib, ularning bir xil nomli proyeksiyalarini o'zaro tutashtirish yetarli.

49-shaklda ABC (abc , $a'b'c'$) uchburchak ko'rinishda berilgan P tekislikning P_H va P_V izlarini yasash ko'rsatilgan. Shaklda uchburchakning AB (ab , $a'b'$) va BC (bc , $b'c'$) tomonlarining izlari chizmada to'g'ri chiziq izlarini topish kabi yasalgan (22-shaklga qarang). AB ning gorizontali izi m dan va BC ning gorizontali izi m_1 dan o'tgan to'g'ri chiziq tekislikning gorizontali izi P_H bo'ladi. Mazkur chiziqlarning frontal izlari n' va n'_1 dan

o'tgan to'g'ri chiziq tekislikning frontal izi P_v bo'ladi. Bunday misollarni yechishda shunga e'tibor berish kerakki, tekislikning gorizotal izi P_H va frontal izi P_v yo OX o'qida bir nuqtada uchrashadi yoki ular o'zaro OX o'qiga parallel bo'ladi.

49-shaklda qaralgan bu misolda tekislikning izlari OX o'qda (P_x nuqtada) uchrashadi. Shu sababli P_H izni yasagandan so'ng, P_v izni yasash uchun uchburchak tekisligida yotgan birorta to'g'ri chiziq, masalan, AB (ab , $a'b'$) ning frontal izini topish etarli. Topilgan n' va R_x orqali o'tkazilgan to'g'ri chiziq tekislikning frontal izi P_v bo'ladi. Demak, bu misolda BC (bc , $b'c'$) ning frontal izi n_1' ni topish shart emas.

Tekislik izlarini yasashda, ba'zan tekislikning bosh chiziqlaridan foydalanish qulay bo'ladi.

2-§. Ikki tekislikning o'zaro vaziyati

Fazoda ikkita tekislik yo o'zaro parallel yoki kesishuvchi vaziyatda bo'lishi mumkin.

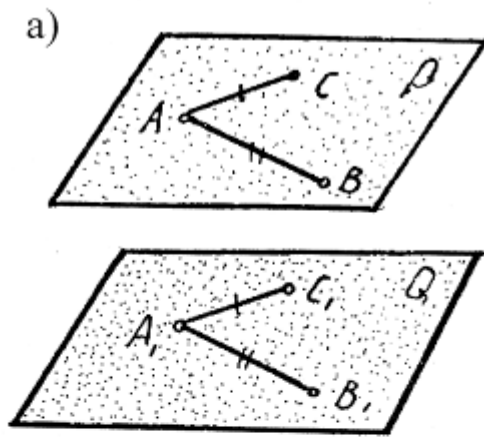
Parallel tekisliklar. Steriometriya kursidan ma'lumki, agar bir tekisliqdagi o'zaro kesishuvchi to'g'ri chiziqlar ikkinchi tekislikdagi o'zaro kesishuvchi ikki to'g'ri chiziqqa mos ravishda parallel bo'lsa, bu holda ikki tekislik o'zaro parallel bo'ladi.

50-shakl, a da o'zaro kesishuvchi AB va AC to'g'ri chiziq fazodagi P tekislikning vaziyatini; A_1B_1 va A_1C_1 to'g'ri chiziq esa Q tekislikning vaziyatini aniqlaydi. $AC \parallel A_1C_1$ va $AB \parallel A_1B_1$ bo'lgani uchun $P \parallel Q$ bo'ladi. Ikki to'g'ri chiziqning parallellik shartidan: $ac \parallel a_1c_1$, $ab \parallel a_1b_1$ va $a'c' \parallel a'_1c'_1$, $a'b' \parallel a'_1b'_1$ (50-shakl, b).

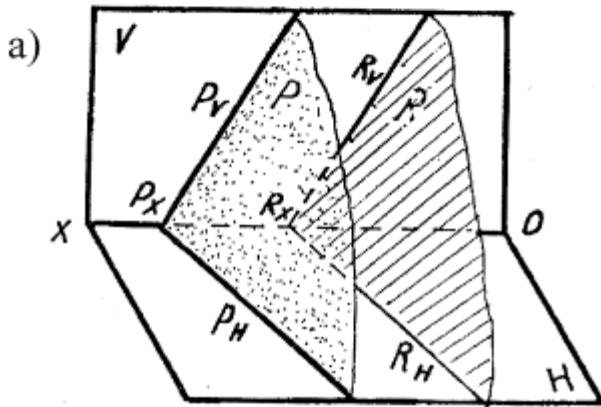
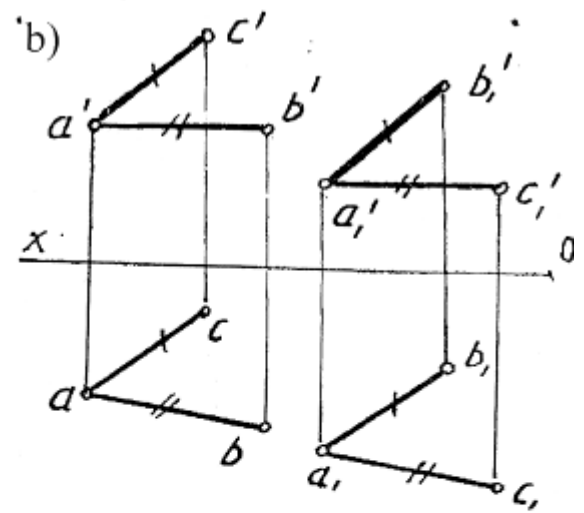
O'zaro parallel ikki tekislik uchunchi bir tekislik bilan kesilsa, tekisliklarning kesishish chiziqlari ham o'zaro parallel bo'ladi. Shuning uchun parallel tekisliklar izlari bilan berilgan bo'lsa, ularning bir nomli izlari o'zaro parallel bo'ladi. Masalan, P va R tekisliklar o'zaro parallel bo'lsin (51-shakl).

Shaklda kesuvchi tekislik vazifasini proyeksiya tekisliklari H va V o'tagan va ular P va R tekisliklarni mos ravishda $P_H \parallel R_H$ va $P_v \parallel R_v$ bo'ladi.

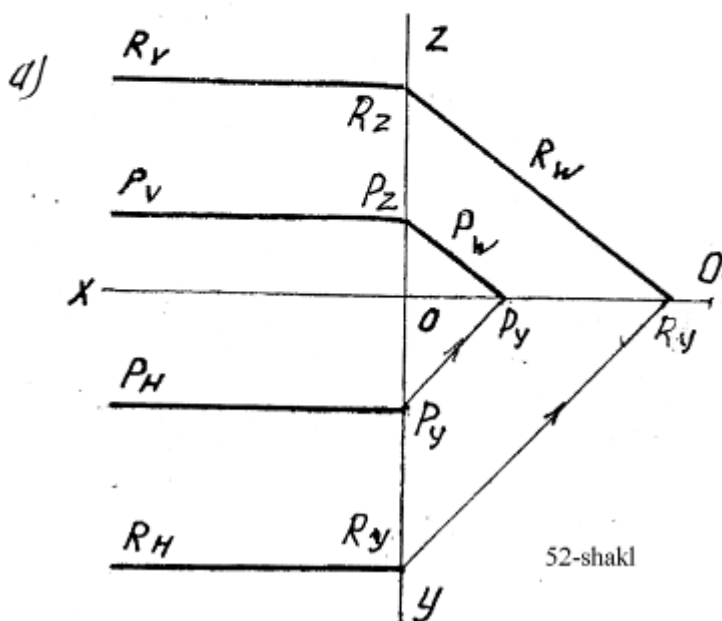
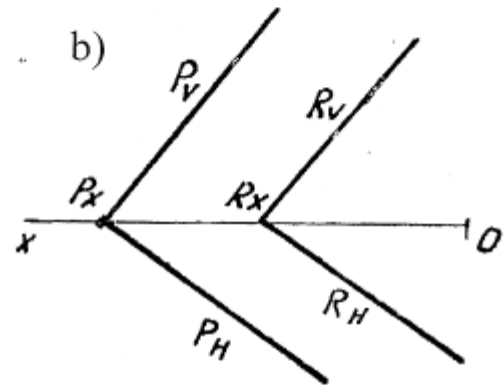
Lekin ikkita tekislik proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiylar vaziyatda joylashgan bo'lib, ularning bir nomli ikkita izlari parallel holda berilgan bo'lsa ham bu tekisliklar parallel bo'lmasliklari mumkin. Bu holda ularning uchunchi izlarini yasash orqali tekshiriladi. Masalan, P va R tekisliklarning ikkitadan bir nomli izlari parallel: $P_H \parallel R_H$ va $P_v \parallel R_v$ (52-



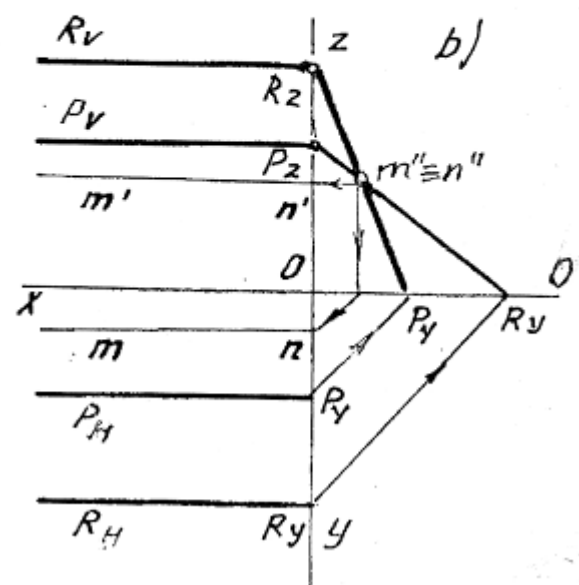
50-shakl



51-shakl



52-shakl



shakl, a va b). Ammo bu tekisliklar parallel bo'lmay o'zaro kesishishlari mumkin. Buning uchun ularning profil izlari yasalgan. 52-shakl, a da ularning profil izlari ($P_w || R_w$) o'zaro parallel bo'lgani uchun P va R tekisliklar ham o'zaro parallel bo'ladi.

52-shakl, b da esa tekisliklarning profil izlari kesishgan ($MN(mn, m'n', m''n'')$). Demak, P va R tekisliklar $MN(mn, m'n')$ to'g'ri chiziq bo'yicha o'zaro kesishadi.

Bunday vaziyatda berilgan tekisliklarning parallel yoki kesuvchi ekanliklari uchinchi proyeksiyani yasamay quyidagicha tahlil qilib aniqlanadi, ya'ni tekislikning gorizontall izlari $P_H || R_H || OX$ va frontal izlari $P_V || R_V || OX$ bo'lsa va $OR_z:OP_z=OR_y:OP_y$ nisbat bajarilsa $P || R$ bo'ladi. Aks holda tekisliklar o'zaro kesishadi.

Kesishuvchi tekisliklar. Ma'lumki, ikki tekislik o'zaro bitta to'g'ri chiziq bo'yicha kesishadi. To'g'ri chiziqning vaziyati esa ikki nuqtaning vaziyati bilan aniqlanadi. Shunga ko'ra ikki tekislikning o'zaro kesishish chizig'ini topish uchun dastlab, bu chiziqning ikkita nuqtasini topamiz, hosil bo'lgan to'g'ri chiziq tekisliklarning kesishish chiziqlari bo'ladi.

53-shaklda P va R tekisliklarning ikkalasi ham izlari bilan berilgan. Bunda P_H va R_H izlarning kesishish nuqtasi $M (m, m')$ ikkala tekislikka tegishli bitta nuqta bo'ladi. P_V va R_V larning kesishish nuqtasi $N (n, n')$ ikki tekislikning kesishish chizig'iga oid ikkinchi nuqtadir. M va N nuqtadan o'tgan MN to'g'ri chiziq P va R tekisliklarning kesishish chizig'i bo'ladi. Uning gorizontall proyeksiyasi mn va frontal proyeksiyasi $m'n'$ lar yasash yo'li bilan topilgan (53-shakl, b).

Endi boshqa xil geometrik elementlar yordamida berilgan ikkita ixtiyoriy vaziyatdagi tekisliklarning kesishish chiziqlarini topishni ko'rib chiqamiz.

54-shakl, a da o'zaro ixtiyoriy vaziyatda joylashgan P va R tekisliklar tasvirlangan. P tekislik ABC uchburchak va R tekislik esa $DEFK$ to'rt burchak shaklida berilgan.

Bu masala quyidagi tartibda echiladi:

1. P va R tekisliklarni kesib o'tadigan yordamchi Q tekislik o'tkaziladi. Yordamchi tekislik proyeksiyalovchi bo'lsa, masalani yechish osonlashadi. Odatda, yordamchi tekislik H yoki V tekislikka parallel qilib o'tkaziladi.

2. Yordamchi Q tekislik bilan P va R tekisliklarning kesishish chiziqlari topiladi (1 2 va 3 4 chiziqlar).

3. Topilgan 1 2 va 3 4 to'g'ri chiziqlar bir-biri bilan kesishguncha

davom ettiriladi. Ular o'zaro kesishib, izlanayotgan **M** nuqta topiladi. To'g'ri chiziqning ikkinchi nuqtasini topish uchun yuqoridagi tartibda ish tutiladi, ya'ni:

4. Ikkinchi yordamchi **S** tekislik **Q** ga parallel qilib o'tkaziladi.

5. Ikkinchi yordamchi **S** tekislik bilan **P** va **R** tekisliklarning kesishish chiziqlari **5 6** va **7 8** topiladi.

6. Topilgan **5 6** va **7 8** to'g'ri chiziqlar bir-biri bilan **N** nuqtada kesishguncha davom ettiriladi. Hosil bo'lgan **N** nuqta izlanayotgan to'g'ri chiziqning ikkinchi nuqtasi bo'ladi.

7. Topilgan **M** va **N** nuqtalar o'zaro tutashtirib, **P** va **R** tekisliklarning o'zaro kesishish chizig'i **MN** hosil qilinadi.

Bu masalaning epyurda echilishi 54-shakl, **b** da ko'rsatilgan. Kesishish chizig'i nuqtalarini topish uchun, avvalo, yordamchi gorizontal **Q_v** tekislik bilan kesilgan: **(a'b'c')** uchburchak tekisligining **Q_v** bilan kesishgan **1', 2'** nuqtalari va to'rt burchak shaklida berilgan **(d'e'f'k')** tekislik bilan kesishgan nuqtalari **3', 4'** nuqtalar belgilab olingan; keyin o'sha nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari **(1,2,3,4)** topilgan. Bu nuqtalardan o'tgan **1 2** va **3 4** chiziqlar berilgan tekisliklarni **Q** tekislik bilan kesishishidan hosil bo'lgan gorizontallarning gorizontal proyeksiyalaridir; ularning kesishuv nuqtasi **(m)** izlangan umumiy nuqtalardan birining gorizontal proyeksiyasi bo'ladi. Topilgan **m** nuqtaning frontal proyeksiyasi **(m')** yordamchi tekislikning **Q_v** izida yotadi. Xuddi shu tartibda, yordamchi **S(S_v)** tekislik vositasida ikkinchi umumiy nuqtaning proyeksiyalari **(n, n')** topiladi.

Topilgan nuqtaning bir nomli proyeksiyalarini tutashtiruvchi **mn** va **m' n'** chiziqlar **ABC** uchburchak va **DEFK** to'rt burchak bilan ifodalangan tekisliklarning kesishish chizig'i proyeksiyalaridir.

Berilgan tekisliklarning o'zaro kesishish chizig'iga oid ixtiyoriy nuqtalarni topish uchun yordamchi tekisliklarni istalgan qulay joydan o'tkazish mumkin.

7-ma'ruza. TEKISLIK BILAN TO'G'RI CHIZIQNING O'ZARO VAZIYATLARI. O'ZARO PERPENDIKULYAR TEKISLIKLAR

Reja:

1. Tekislik bilan to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari
2. O'zaro perpendikulyar tekisliklar

Tayanch iboralar:

Tekislik, tekislikning izlari, parallel, perpendikulyar, tekislikka parallel to'g'ri chiziqlar

1-§. Tekislik bilan to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari

Tekislik bilan to'g'ri chiziq o'zaro uch xil vaziyatda: to'g'ri chiziq tekislikda yotgan, to'g'ri chiziq tekislikka parallel yoki to'g'ri chiziq tekislik bilan kesishishi mumkin. Tekislikda yotgan to'g'ri chiziq haqidagi ma'lumotlar yuqorida ko'rib chiqildi. Shuning uchun quyida tekislikka parallel va tekislik bilan kesishuvchi to'g'ri chiziqlar haqida to'xtalamiz.

Tekislikka parallel to'g'ri chiziqlar. Elementar geometriyadan ma'lumki, fazoda tekislikda yotmagan biror to'g'ri chiziq ixtiyoriy tekislikda yotgan biror to'g'ri chiziqqa parallel bo'lsa, u holda bu to'g'ri chiziq tekislikka ham parallel bo'ladi. 55-shaklda ikki kesishuvchi to'g'ri chiziqlari bilan berilgan P tekislikda yotgan l to'g'ri chiziqqa parallel bo'lgan d to'g'ri chiziq yaqqol tasvirda ko'rsatilgan. Quyida to'g'ri chiziq bilan tekislikning o'zaro paralleligiga oid misollar yechishni qarab chiqamiz.

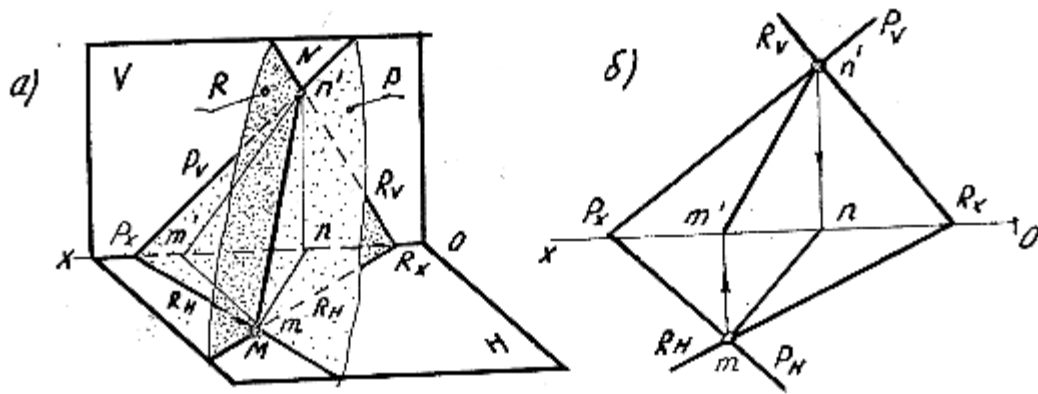
1-misol. P tekislik kesishuvchi AB va BC to'g'ri chiziqlar bilan berilgan (56-shakl). P tekislikda yotmagan M nuqta orqali shu tekislikka parallel to'g'ri chiziq o'tkazilsin.

Yechish. Yuqorida aytilganlarga asosan, P tekislikda biror ixtiyoriy KE to'g'ri chiziq tanlab olamiz. Berilgan M nuqta orqali KE (ke , $k'e$) chiziqqa parallel $MN(mn, m'n')$ to'g'ri chiziqni o'tkazsak masala echiladi. Buning uchun epyurda tekislikda yotgan ixtiyoriy proyeksiyada, masalan, gorizonttal proyeksiyada k va e nuqtalarni tanlaymiz, so'ngra bog'lovchi chiziqlar o'tkazib frontal proyeksiyada k' va e' nuqtalarni topamiz va ularning mos proyeksiyalarini tutashtirib tekislikda yotgan to'g'ri chiziq ke va $k'e'$ proyeksiyalarini hosil qilamiz. Endi M nuqtaning gorizonttal m va frontal proyeksiya m' lardan mos ravishda $ke \parallel mn$ va $k'e' \parallel m'n'$ larni o'tkazamiz.

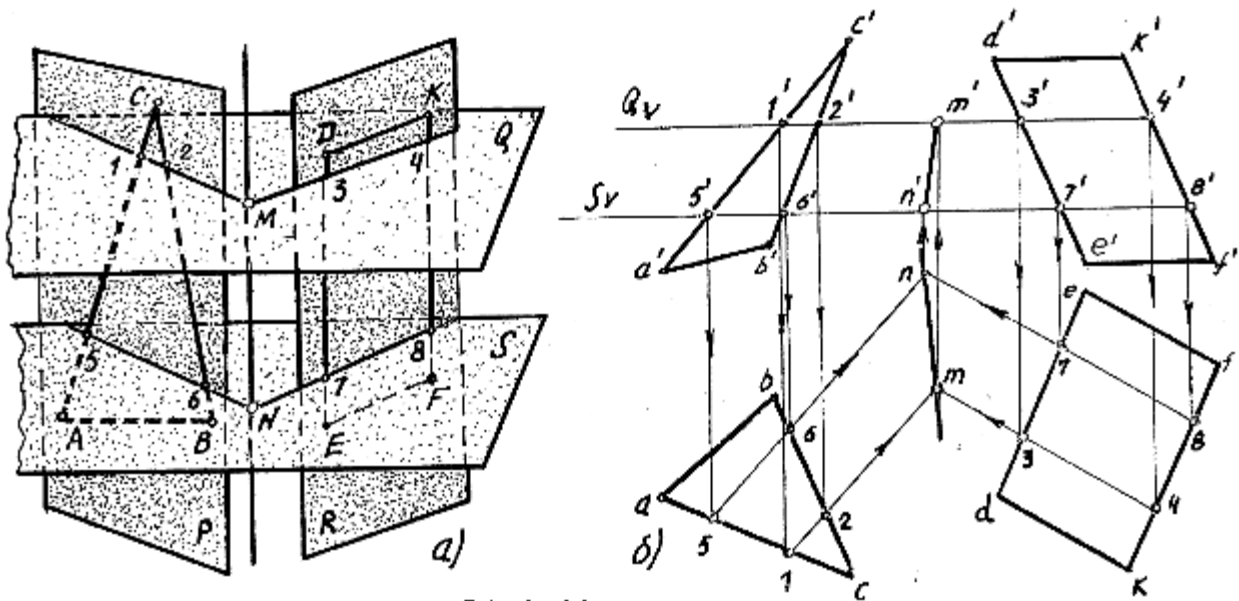
Hosil bo'lgan mn va $m'n'$ lar M nuqtadan o'tgan va P tekislikka parallel to'g'ri chiziqning proyeksiyalari bo'ladi.

2-misol. Izlari bilan berilgan P (P_H, P_V) tekislikka parallel qilib, M (m, m') nuqta orqali to'g'ri chiziq o'tkazilsin (57-shakl).

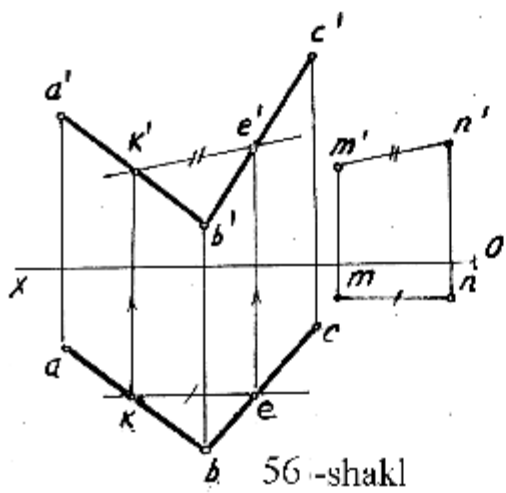
Yechish. Buning uchun P (P_H, P_V) tekislikda yotgan ixtiyoriy AB (ab ,



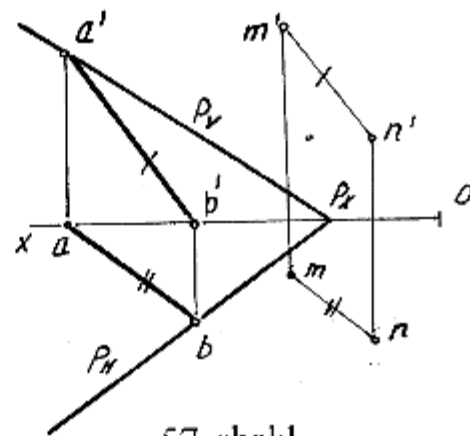
53-shakl



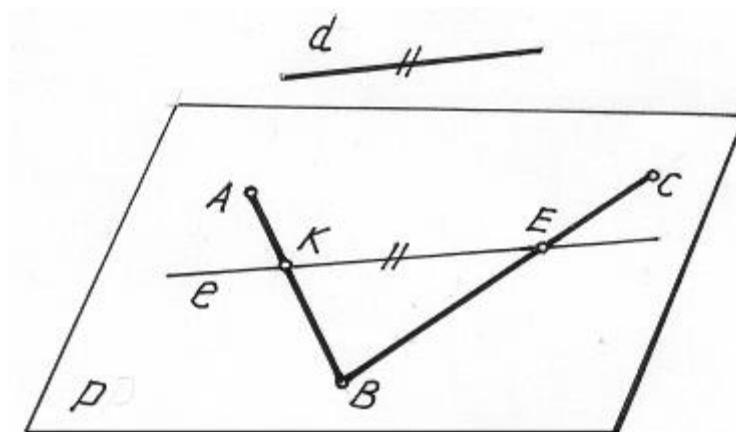
54-shakl



56-shakl



57-shakl



55-shakl

$a'b'$) to'g'ri chiziq kesmasini tanlab olamiz va $M(m, m')$ nuqta orqali bu chiziqqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz ($ab \parallel mn$ va $a'b' \parallel m'n'$). O'tkazilgan $MN(mn, m'n')$ to'g'ri chiziq $P(P_H, P_V)$ tekislikka parallel bo'ladi.

3-misol. Chizmada $P(P_H, P_V)$ tekislik va $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq berilgan (58-shakl). AB to'g'ri chiziq P tekislikka parallel yoki parallel emasligi aniqlansin.

Yechish. Buning uchun $AB(ab, a'b')$ orqali biror yordamchi, masalan, biror gorizontaal proyeksiyalovchi R tekislik o'tkaziladi; keyin P bilan R tekisliklarning kesishish chizig'i ($mn, m'n'$) yasaladi. Agar bu $MN(mn, m'n')$ to'g'ri chiziq AB ga parallel ($mn \parallel ab, m'n' \parallel a'b'$) bo'lsa, AB chiziq berilgan P tekislikka paralel bo'ladi. Bu misolda AB chiziq P tekislikka parallel emas, chunki AB ning $a'b'$ frontal proyeksiyasi MN ning $m'n'$ frontal proyeksiyasiga parallel emas; demak, ular kesishadi.

4-misol. $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesmasi va $M(m, m')$ nuqta berilgan (59-shakl). M nuqtadan o'tgan va AB to'g'ri chiziqqa parallel tekislik o'tkazilsin.

Yechish. Buning uchun, avval, berilgan M nuqtadan berilgan AB to'g'ri chiziqqa parallel qilib H va V proyeksiya tekisliklari bilan kesishuvchi ixtiyoriy $CD(cd, c'd')$ to'g'ri chiziq o'tkazamiz. $C(c, c')$ va $D(d, d')$ nuqtalar CD to'g'ri chiziqning izlari ham bo'ladi. Gorizontaal iz c va frontal iz d' nuqtalar orqali o'tgan ixtiyoriy $P(P_H, P_V)$ tekislik o'tkazilsa, CD to'g'ri chiziq P tekislikda yotadi va AB to'g'ri chiziqqa parallel bo'ladi. Bu P tekislik M nuqta orqali o'tgan AB chiziqqa parallel bo'lgan bitta tekislik. Bunday tekisliklardan istalgancha o'tkazish mumkin, chunki CD to'g'ri chiziq orqali istalgancha tekislik o'tadi. Shu sababli bu misol son-sanoqsiz yechimga ega.

To'g'ri chiziq bilan tekislikning o'zaro kesishishi. Chizma geometriyada asosiy masalalardan biri bu to'g'ri chiziq bilan tekislikning

o'zaro kesishish nuqtasini epyurda topish hisoblanadi. Ko'pgina masalalarni yechish shunga asoslangan.

Berilgan to'g'ri chiziq bilan tekislikning kesishish nuqtasini topish quyidagi tartibda bajariladi:

1) berilgan to'g'ri chiziq orqali yordamchi (**R**) tekislik (proyeksiyalovchi) o'tkaziladi;

2) yordamchi tekislik bilan berilgan tekislikning kesishish chizig'i (**MN**) topiladi;

3) topilgan kesishish chizig'i bilan berilgan to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasi (**K**) topiladi va bu izlangan nuqta bo'ladi.

60-shakl, **a** da yuqorida aytilgan tartibda kesishish nuqtasi **K** ni topish yaqqol tasvirda ko'rsatilgan.

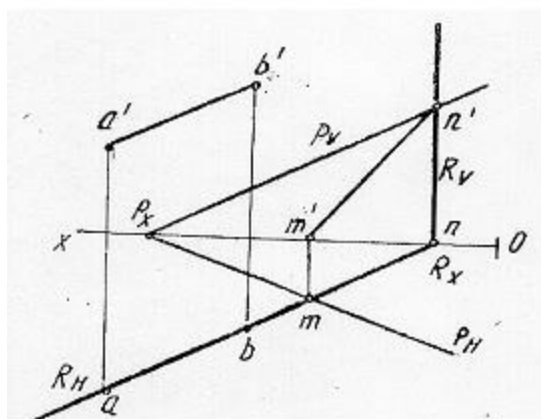
Buning uchun oldin **AB** to'g'ri chiziq orqali ixtiyoriy **R** tekislik o'tkazilgan, so'ngra **R** tekislik bilan **P** tekislikning kesishish chizig'i **MN** topilgan va uni **AB** to'g'ri chiziq bilan kesishish nuqtasi **K** aniqlangan. **K** nuqta **AB** to'g'ri chiziq bilan **P** tekislikning kesishuv nuqtasi bo'ladi, ya'ni $AB \cap P = K$.

60-shakl, **b** da izlari bilan berilgan **P** (P_H, P_V) tekislik bilan **AB** (**ab, a'b'**) to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasining proyeksiyalarini topish epyurda ko'rsatilgan. Buning uchun berilgan to'g'ri chiziq orqali yordamchi gorizontal proyeksiyalovchi **R** (R_H, R_V) tekislik o'tkazilgan va tekisliklarning o'zaro kesishish chizig'i **MN** (**mn, m'n'**) topilgan. Topilgan **MN** to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi **m' n'** bilan berilgan to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi **a'b'** kesishib, **k'** nuqtani hosil qiladi, keyin bu nuqta orqali bog'lovchi chiziq o'tkazib **k** nuqta topiladi. **K** (**k, k'**) nuqta berilgan **AB** to'g'ri chiziq bilan **R** tekislikning kesishish nuqtasidir.

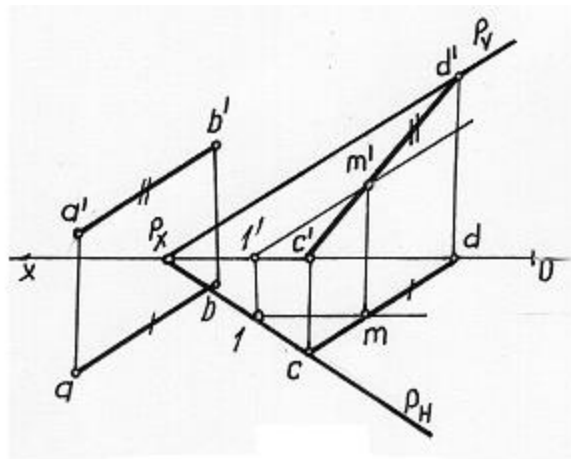
AB kesmaning ko'rinar va ko'rinmas qismlari konkruent nuqtalardan foydalanib topilgan. **B** nuqta proyeksiyalari **P** (P_H, P_V) tekislikning nuqtalariga qaraganda **OX** o'qiga yaqin bo'lgani uchun ikkala proyeksiyada ham ko'rinmaydi. Shu sababli **kb** va **k'b'** lar ko'rinmas bo'ladi.

60-shakl, **v** da **ABC** (**abc, a'b'c'**) uchburchak tekisligi bilan **MN** (**mn, m'n'**) to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasini topish ko'rsatilgan.

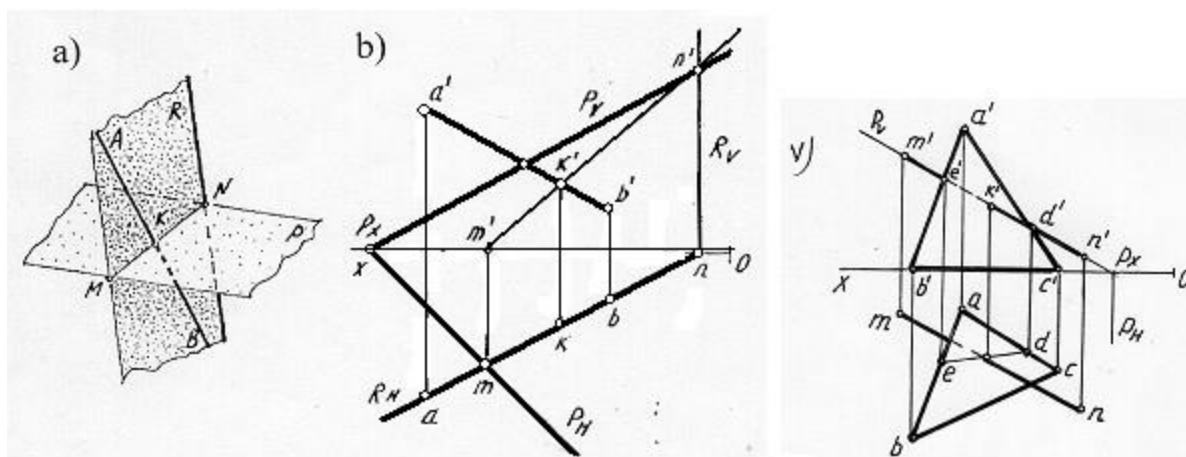
To'g'ri chiziq bilan tekislikning kesishish nuqtasini topish uchun to'g'ri chiziq orqali yo gorizontal yoki frontal proyeksiyalovchi yordamchi tekislikdan foydalanish mumkin. Bu misolda frontal proyeksiyalovchi **R** (R_H, R_V) o'tkazilgan; keyin bu yordamchi tekislik bilan berilgan tekislikning kesishish chizig'i **ED** (**ed, e'd'**) topilgan. Kesishish chizig'ining gorizontal **de** proyeksiyasi bilan **mn** kesishib, **k** nuqta



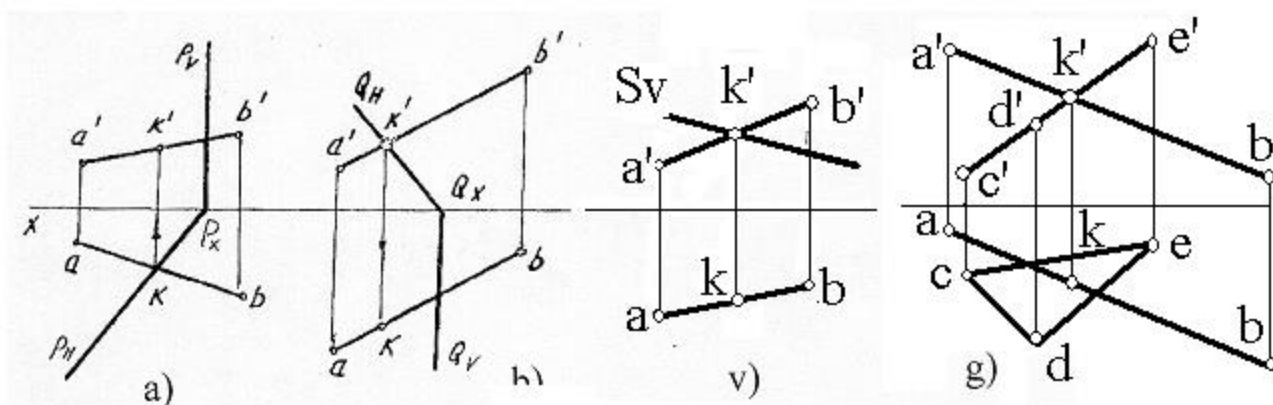
58- shakl



59- shakl



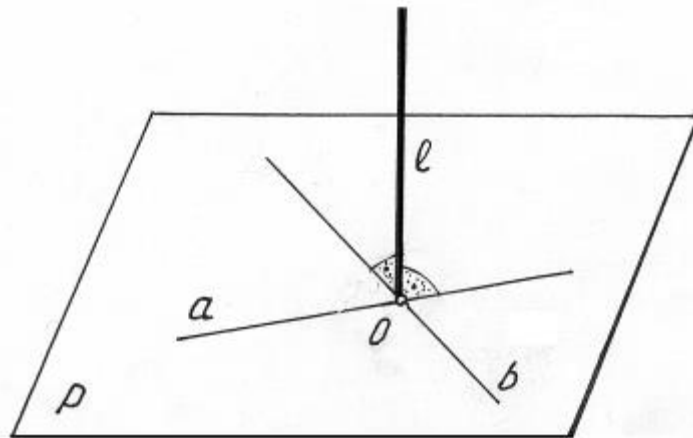
60- shakl



61- shakl

hosil bo'lgan, so'ngra bog'lovchi chiziq o'tkazib $m'n'$ da k' nuqta topilgan. Chizmada MN ($mn, m'n'$)ning ABC ($abc, a'b'c'$) orqasida qolgan qismi shtrix chiziq bilan ko'rsatilgan.

61-shakl, **a**, **b**, **v**, **g** larda xususiy vaziyatda berilgan tekislik bilan to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasini topish ko'rsatilgan. 61-shakl, **a** da



62-shakl

gorizontal proyeksiyalovchi $P (P_H, P_V)$ bilan $AB (ab, a'b')$ to'g'ri chiziq; 61-shakl, b da frontal proyeksiyalovchi $Q (Q_H, Q_V)$ tekislik bilan $AB (ab, a'b')$ chiziq; 61-shakl, g da frontal proyeksiyalovchi $S (S_V)$ tekislik bilan $AB (ab, a'b')$ va 61-shakl, g da CDE uchburchak orqali berilgan frontal proyeksiyalovchi tekislik bilan $AB (ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesishishi ko'rsatilgan.

Bu misollarni yechishda proyeksiyalovchi tekislikda yotgan nuqta proyeksiyalari, ya'ni proyeksiyalovchi tekislik xususiyatidan foydalanilgan.

Tekislikka perpendikulyar to'g'ri chiziq. Steriometriya kursidan ma'lumki, to'g'ri chiziq tekislikdagi o'zaro kesishuvchi ikki to'g'ri chiziqning har biriga perpendikulyar bo'lsa, bu to'g'ri chiziq tekislikka ham perpendikulyar bo'ladi 62-shakl, a da $l \perp a$ va $l \perp b$ bo'lgani uchun $l \perp P$ bo'ladi.

Agar biror to'g'ri chiziq tekislikka perpendikulyar bo'lsa, unda u to'g'ri chiziq tekislikning gorizontal va frontal chiziqlariga hamda uning gorizontal va frontal izlariga ham perpendikulyar bo'ladi.

63-shaklda ikkita o'zaro kesishuvchi to'g'ri chiziqlar sifatida tekislikning bosh chiziqlarini olingan. P ning gorizontal chizig'i MN tekislikning gorizontal P_H iziga, M_1N_1 chizig'i tekislikning P_V frontal iziga parallel bo'ladi. Gorizontal va frontalning kesishish nuqtasi K topiladi. Topilgan K nuqtadan o'tkaziladigan AB perpendikulyar chiziq MN va M_1N_1 ga perpendikulyar bo'lsa, tekislikning izlari P_H va P_V larga ham perpendikulyar bo'ladi. Epyurda ab gorizontal P_H va mn ga, $a'b'$ frontal P_V va m_1n_1 ga perpendikulyar vaziyatda bo'ladi (63-shakl, b).

Epyurda tekislik izlari bilan berilgan bo'lsa, unda tekislikning bosh chiziqlarini yasash shart emas. Chunki izlar ham bosh chiziqlar hisoblanadi.

Shunga ko'ra, to'g'ri chiziq proyeksiyalarini tekislikning izlariga mos

ravishda perpendikulyar qilib olsak, to'g'ri chiziq va tekislik o'zaro perpendikulyar bo'ladi.

Agar umumiy vaziyatdagi tekislik turli geometrik shakllar ko'rinishida berilgan bo'lsa, tekislikka perpendikulyar to'g'ri chiziq o'tkazish uchun, tekislikning bosh chiziqlaridan foydalanish kerak bo'ladi.

1-misol. P tekislik $P (P_H, P_V)$ izlari bilan berilgan. Tekislikdan tashqaridagi $A (a, a')$ nuqtadan berilgan tekislikka perpendikulyar tushirilsin (64-shakl, a).

Yechish. 64-shakl, a da A nuqtadan izlari bilan berilgan tekislikka perpendikulyar tushirilgan ($ab \perp P_H$; $a'b' \perp P_V$); ab va $a'b'$ perpendikulyarning proyeksiyalaridir. Perpendikulyarning bilan tekislik kesishgan $K(k, k')$ nuqta $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq orqali yordamchi $R(R_H, R_V)$ tekislik o'tkazib topilgan.

2-misol. D nuqtadan ABC uchburchakka perpendikulyar tushirilsin.

Yechish. 64-shakl, b da perpendikulyar tushirish uchun, avvalo, tekislikning $A1 (a1, a'1')$ gorizont va $A2 (a2, a'2')$ frontal chiziqlari o'tkazilgan, so'ngra D nuqtadan $DE (de, d'e')$ perpendikulyar tushirilgan va u ixtiyoriy E nuqta bilan chegaralangan ($de \perp a1$; $d'e' \perp a'2'$); DE izlangan perpendikulyardir.

2-§. O'zaro perpendikulyar tekisliklar

Elementar geometriyadan ma'lumki, biror P tekislik ikkinchi bir Q tekislikka perpendikulyar bo'lgan L to'g'ri chiziq orqali o'tsa, u holda P tekislik Q tekislikka perpendikulyar bo'ladi, ya'ni $L \perp Q$ bo'lib $L \supset P$ bo'lsa, u holda $P \perp Q$ (65-shakl).

L to'g'ri chiziq orqali istalgancha perpendikulyar tekisliklar o'tkazish mumkin. Shaklda shunday tekisliklardan faqat bittasi P tekislik ko'rsatilgan.

Quyida o'zaro perpendikulyar tekisliklarga doir misollar yechamiz.

1-misol. Izlari bilan berilgan umumiy vaziyatdagi $P(P_H, P_V)$ tekislikka, $A (a, a')$ nuqta orqali perpendikulyar tekislik o'tkazilsin (66-shakl).

Yechish. A nuqtaning proyeksiyalari a , va a' dan P tekislikning P_H va P_V izlariga mos ravishda perpendikulyar o'tkazib, tekislikka perpendikulyar bo'lgan tug'ri chiziqning ab va $a'b'$ proyeksiyalarini hosil qilamiz.

Endi, $AB (ab, a'b')$ to'g'ri chiziq orqali biror tekislik o'tkazish uchun a va a' nuqtalardan ixtiyoriy AC to'g'ri chiziqning ac va $a'c'$ proyeksiyalarini

o'tkazamiz. Hosil bo'lgan BAC (bac , $b'a'c'$) tekislik berilgan $P(P_H, P_V)$ tekislikka perpendikulyar bo'ladi.

2-misol. $MN(mn, m'n')$ to'g'ri chiziq orqali ABC (abc , $a'b'c'$) tekislikka perpendikulyar tekislik o'tkazilsin (67-shakl).

Yechish. Dastlab tekislikning bosh chiziqlari $A1$ ($a1, a'1'$) va $C2$ ($c2, c'2'$) ni o'tkazamiz. So'ngra to'g'ri chiziqning biror, masalan, N (n, n') nuqtasidan berilgan tekislikka perpendikulyar o'tkazamiz. Otkazilgan NK ($nk, n'k'$) perpendikulyar va berilgan MN ($mn, m'n'$) to'g'ri orqali o'tuvchi MNK ($mnk, m'n'k'$) tekislik ABC ($abc, a'b'c'$) tekislikka perpendikulyar bo'ladi.

To'g'ri chiziq bilan tekislik orasidagi burchakni aniqlash

Ma'lumki, to'g'ri chiziq bilan tekislik orasidagi burchak, shu to'g'ri chiziqning berilgan tekislikdagi to'g'ri burchakli proektsiyasi bilan tashkil etgani burchak bilan o'lchanadi (68-shakl, a).

Shaklda berilgan AB to'g'ri chiziq kesmasining P tekislik bilan kesishgan nuqtasi M topiladi. Berilgan AB to'g'ri chiziq kesmasining A nuqtasi P tekislikka perpendikulyar tushurib, uning P tekislikdagi proektsiyasi a aniqlanadi. Hosil bo'lgan MA uchburchak tekisligi P ga perpendikulyar va P bilan am to'g'ri chiziq bo'yicha kesishadi. ΔMA a ning M uchidagi ϕ burchak to'g'ri chiziq bilan P tekislik orasidagi burchak bo'ladi.

Ma'lumki, to'g'ri burchakli MAa uchburchakda ichki burchaklar yig'indisi 180° teng ($\phi + \gamma + 90^\circ = 180^\circ$). ΔMA a to'g'ri burchakli bo'lgani uchun $\phi + \gamma + 90^\circ$ bo'ladi. Demak, burchak ϕ burchakning 180° to'ldiruvchisi bo'lib, γ orqali ϕ burchakni topish mumkin bo'ladi.

68-shakl, b da $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq bilan umumiy vaziyatda izlari bilan berilgan $P(P_H, P_V)$ tekislik orasidagi burchakni 90° ga to'ldiruvchi γ burchakning proektsiyalari aniqlash ko'rsatilgan.

Dastlab to'ldiruvchi γ burchakning haqiqiy kattaligi tasvirni almashtirish usullari (**IV bob**)dan foydalanib aniqlanadi. So'ngra to'g'ri chiziq bilan tekislik orasidagi chiziqli burchak ϕ topiladi ($\phi = 90^\circ - \gamma$).

Ikki tekislik orasidagi burchakni aniqlash

69-shakl, a da berilgan P va R tekisliklar orasidagi burchak ϕ ni topish uchun ularning kesishish chizig'i MN ning ixtiyoriy K nuqtasidan MN ga perpendikulyar Q tekislik o'tkazilgan. Q tekislik P va R tekisliklarni AK va BK to'g'ri chiziq bo'yicha kesadi. $AK \perp MN$ va $BK \perp MN$ bo'lgani uchun

$\angle AKB = \phi$ chiziqli burchak bo'ladi.

Shaklda ϕ burchak to'ldiruvchisi γ burchakni aniqlash uchun Q tekislikning ixtiyoriy C nuqtasidan chiziqli burchak tomonlariga mos ravishda perpendikulyarlar o'tkazib D va E nuqtalarni aniqlaymiz. Hosil bo'lgan $CDKE$ to'rtburchakda ichki burchaklar yig'indisi $\gamma + 90^\circ + \phi + 90^\circ = 360^\circ$, bundan $\phi = 180^\circ - \gamma$ bo'ladi. Demak, γ burchak to'rtburchakning K uchidagi ϕ ni 180° ga to'ldiruvchi burchak bo'ladi.

69-shakl, **b** da izlari bilan berilgan $P(P_H, P_V)$ va $R(R_H, R_V)$ tekisliklar orasidagi ϕ burchakni aniqlash ko'rsatilgan. Buning uchun P va R tekisliklardan tashqarida ixtiyoriy $C(c, c')$ nuqtani tanlab, uning c va c' proektsiyalaridan tekislikning gorizontaal va frontal izlariga mos ravishda perpendikulyar o'tkazilgan va perpendikulyarlarda $D(d, d')$ va $E(e, e')$ nuqtalar tanlangan.

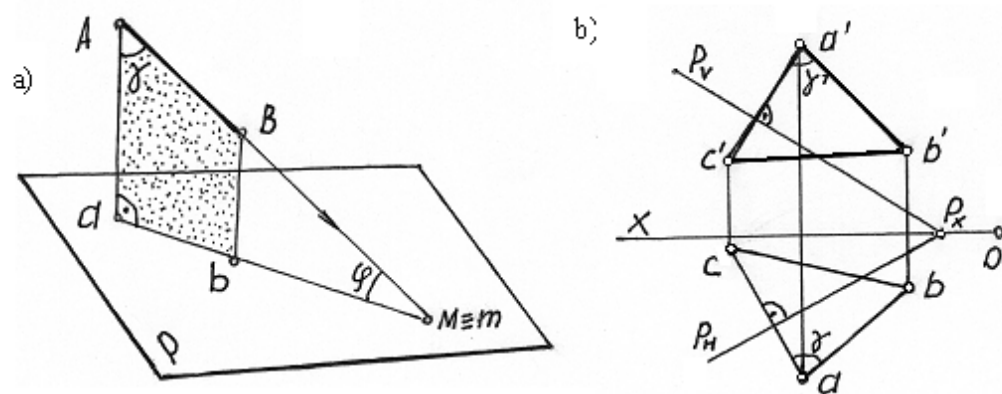
$C(c, c')$ nuqtada kesishuvchi $CD(cd, c'd')$ va $CE(ce, c'e')$ to'g'ri chiziqlar P va R tekisliklarga perpendikulyar bo'lgan Q tekislik bo'ladi.

Hosil bo'lgan $DCE(dce, d'c'e')$ uchburchakning C uchidagi γ burchak, ϕ ni 180° ga to'ldiruvchi burchak bo'ladi ($\phi = 180^\circ - \gamma$).

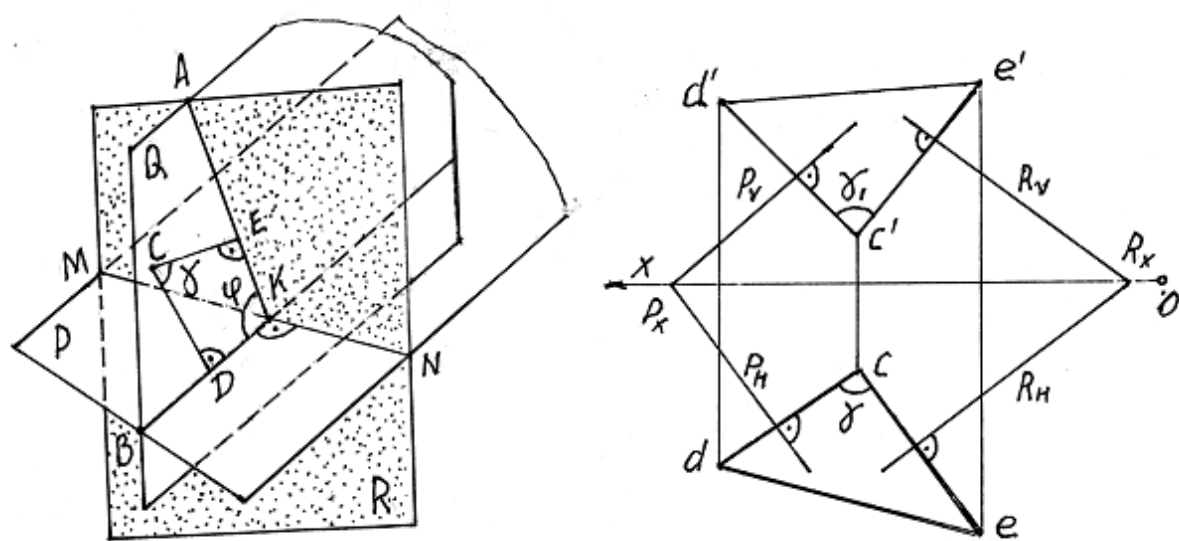
Tasvirni almashtirish usullari (**IV bob**) dan foydalanib ϕ chiziqli burchakning haqiqiy kattaligi topiladi.

Takrorlash uchun savollar

1. Epyurda tekislik qanday ko'rinishlarda beriladi? Tekislikning izlari deb nimaga aytiladi?
2. Epyurda tekislikda yotgan nuqta va to'g'ri chiziq qanday tanlanadi?
3. Qanday chiziqlar tekislikning maxsus chizig'lari deb ataladi?
4. Epyurda tekislikning bosh chiziqlari qanday yasaladi?
5. Epyurda tekislikning eng katta og'ma chiziqlari qanday yasaladi?
6. Ikki tekislik o'zaro qanday vaziyatlarda joylashadi?
7. Ikki tekislikning o'zaro kesishish chizig'i qanday topiladi?
8. Epyurda to'g'ri chiziq bilan tekislikning o'zaro kesishuv nuqtasi qanday topiladi?
9. Epyurda berilgan tekislikka perpendikulyar to'g'ri chiziq qanday o'tkaziladi?



68-shakl.



69-shakl.

IV bob. TASVIRNI ALMASHTIRISH USULLARI

8-ma'ruza. TASVIRNI ALMASHTIRISH HAQIDA MA'LUMOT. PROYEKSIYALAR TEKISLIGINI ALMASHTIRISH USULI.

Reja:

1. Tasvirni almashtirish haqida ma'lumot.
2. Proyeksiyalar tekisligini almashtirish usuli

Tayanch iboralar:

Tasvirni almashtirish, tekislik, tekislikning izlari, proyeksiyalas, pozitsion masalalar, xususiy vaziyat

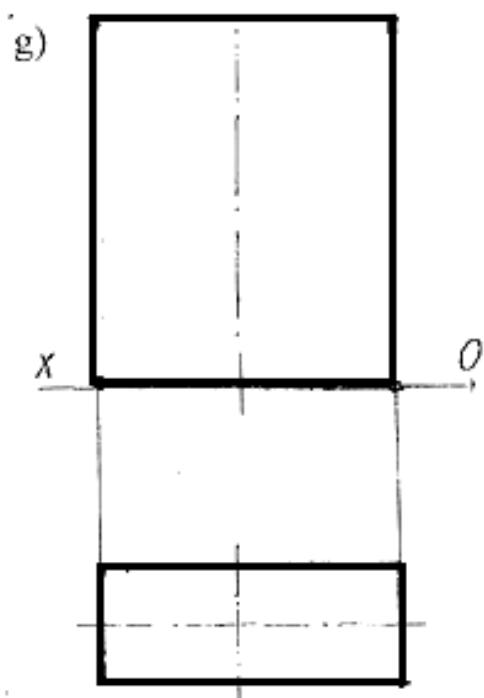
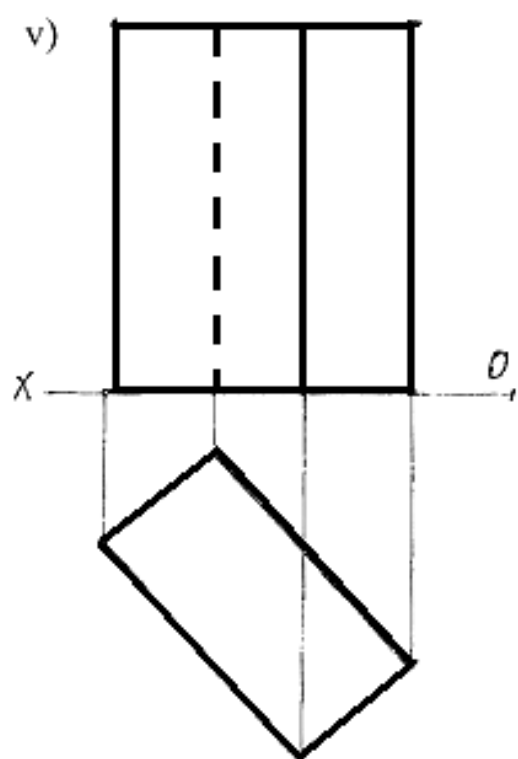
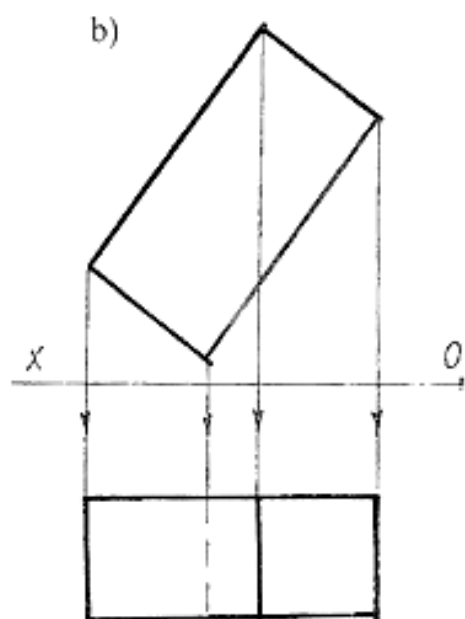
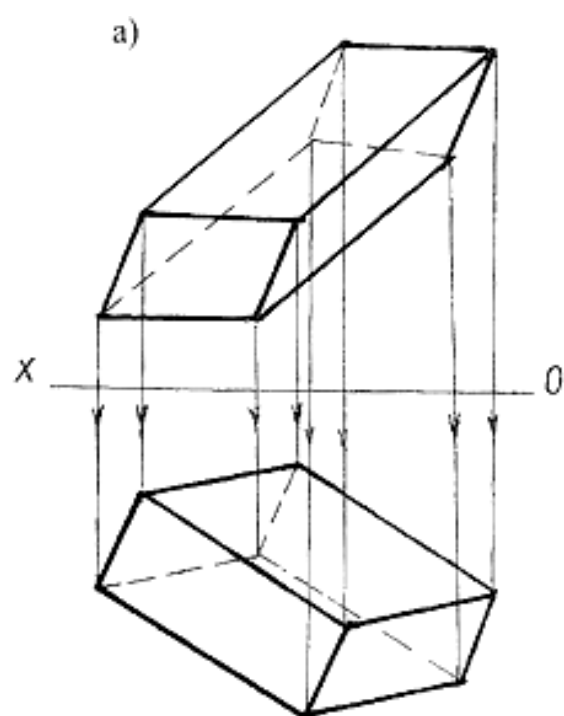
1-§. Tasvirni almashtirish haqida ma'lumot

Ma'lumki, o'rta maktab chizmachilik kursida proektsion chizmachilik bo'limini o'qitishni birinchi soatidayoq Monj apparatida tasvirlanadigan jism proyeksiya tekisliklari H , V , W ga nisbatan xususiy vaziyatda, ya'ni jism qirra va yoqlarining aksariyati proyeksiya tekisliklariga nisbatan perpendikulyar yoki parallel vaziyatda joylashtirilib *proyeksiyalash* qabul qilingan. Shuning uchun jism umumiy vaziyatda berilganda ham u avvalo, tasavvur qilinib, fikran *xususiy vaziyatga* keltiriladi va so'ngra proyeksiyalanadi. Bu hol parallelepiped misolida 70-shaklda ko'rsatilgan. Bu shakldagi a, b va v tasvirlar parallelepipedning umumiy, g tasvir esa xususiy vaziyatidir. Bundan ko'rinayaptiki, tasvirni almashtirishdan foydalanish o'rta maktabdan boshlangan. Bu esa tasvirni almashtirish mavzusi qanchalik muhim ahamiyatga ega ekanligidan dalolat beradi. Shu sababli bu mavzu chizma geometriya kursida batafsil o'rganiladi.

Yuqorida aytganlarimizda geometrik shakllar har doim ham proyeksiya tekisligiga nisbatan xususiy (qulay) vaziyatda joylashgan bo'lmaydi.

Masalan, $\triangle ABC$ tekisligi uchala proyeksiya tekisliklariga nisbatan og'ma vaziyatda berilgan bo'lsa, uning har uchala proyeksiya tekisliklaridagi proyeksiyalari uchburchakning haqiqiy kattaligidan kichik bo'ladi.

Bunday *proyeksiyalar noqulay* (umumiy vaziyatdagi) *proyeksiyalar* deyiladi. Odatda, geometrik shakl chizmada noqulay vaziyatda



70-shakl.

berilgan bo'lsa, u qulay vaziyatga keltirilib pozitsion va metrik masalalar yechiladi.

Geometrik shakllarning o'zaro vaziyatlarini aniqlashga doir masalalar *pozitsion masalalar* deyiladi. Bunga nuqta, to'g'ri chiziq tekislik va shu kabilarning o'zaro vaziyatlarini aniqlashga doir masalalarni misol qilib ko'rsatish mumkin. O'lchash bilan bog'liq bo'lgan masalalar *metrik masalalar* deyiladi. Bunga to'g'ri chiziq kesmasi, tekis shakl, burchaklarning haqiqiy kattaligini aniqlash va shu kabilarni misol bo'la oladi.

Masala shartida berilgan umumiy (noqulay) vaziyatda joylashgan geometrik shakllarni qulay vaziyatga keltirib proyeksiyalarini yasashga epyurni qayta tuzish, ya'ni *tasvirni almashtirish* deyiladi.

Tasvirni almashtirishning quyidagi usullarini o'rganamiz:

1. *Proyeksiya tekisliklarini almashtirish usuli.*
2. *Proyeksiya tekisligiga perpendikulyar o'q atrofida aylantirish usuli;*
3. *Proyeksiya tekisligiga parallel o'q atrofida aylantirish usuli;*
4. *Tekislikni izlaridan biri atrofida aylantirish (jipslashtirish) usuli;*
5. *Tekis parallel ko'chirish usuli.*
6. *Yordamchi proyeksiyalash usuli.*

Quyida aytilgan usullarni ko'rib chiqamiz;

2-§. Proyeksiyalar tekisligini almashtirish usuli

Bu usulda geometrik jismning proyeksiyalari berilgan tekisliklar sistemasidan ("**eski sistemadan**") bir-biriga perpendikulyar bo'lgan yangi tekisliklar sistemasiga o'tiladi. Bunda geometrik jismning fazodagi o'rni o'zgarmay qoladi.

Masalalar yechishda eski proyeksiya tekisliklardan faqat bittasini, masalan, V tekislikni gorizontaal proyeksiyalovchi V_1 tekislikka almashtirib, yangi $H \perp V_1$ sistemaga yoki H ni frontal proyeksiyalovchi H_1 tekislikka almashtirib yangi $V \perp H_1$ sistemaga o'tiladi.

Ba'zi murakkabroq masalalarni yechishda eski sistema tekisliklarining ikkalasini ham yangi tekisliklarga ketma-ket almashtirib, $V_1 \perp H_1$ tekisliklar sistemasiga o'tishga to'g'ri keladi.

Bunday hollarda, avvalo, eski tekisliklardan biri, masalan, V tekislik V_1 ga almashtirilib $V_1 \perp H$ sistemaga o'tiladi, keyin bu oraliq sistemadagi eski H tekislik yangi H_1 ga almashtirilib, butunlay yangi $V_1 \perp H_1$ sistemaga o'tiladi. Agar masalani yechish uchun zarur bo'lsa,

proyeksiya tekisliklari ketma-ket almashtirish istalgancha takrorlanishi mumkin.

Frontal proyeksiya tekisligini almashtirish

$H \perp V$ tekisliklar sistemasida $A(a, a')$ nuqta berilgan (71-shakl, a). V tekislikni V_1 tekislikka almashtirib A nuqtaning V_1 dagi yangi frontal proyeksiyasi a'_1 ni topamiz. Buning uchun V_1 tekislikni H ga gorizontal proyeksiyalovchi qilib olinadi ($H \perp V_1$) va bu tekislik yangi proyeksiya tekisligi deyiladi. Uning gorizontal izi yangi proyeksiyalar o'qi deb qabul qilinadi va O_1X_1 bilan belgilanadi. A nuqtaning V_1 tekisligidagi proyeksiyasi a'_1 uning yangi frontal proyeksiyasi bo'ladi.

V_1 tekislik H ga perpendikulyar va ixtiyoriy joyda olinganda ham A nuqtadan H gacha bo'lgan masofa o'zgarmaydi. Yangi frontal a'_1 proyeksiyani topish uchun fazoda A nuqtadan V_1 ga perpendikulyar tushirish kerak ($Aa'_1 \perp V_1$).

$V_1 \perp H$ va $Aa' \parallel a'_1a_{x1}$ bo'lgani uchun $Aaa_{x1}a'_1$ to'g'ri to'rtburchak, demak, $a'_1a_{x1} = Aa = a_x a' = z$ bo'ladi.

Shunday qilib, V tekislik V_1 tekislikka almashtirilganda nuqtaning yangi frontal proyeksiyasi a'_1 dan yangi proyeksiyalar o'qi O_1X_1 gacha bo'lgan masofa o'sha nuqtaning a' eski frontal proyeksiyasidan eski proyeksiya o'qi OX gacha bo'lgan masofaga teng bo'lar ekan ($a'_1a_{x1} = a'a_x$).

Endi epyur tuzish uchun V_1 tekislik O_1X_1 o'qi atrofida aylantirilib H tekislikka joylashtiriladi. Shunday qilinganda nuqtaning yangi frontal proyeksiyasi a'_1 ham aylanib borib H tekislikka joylashadi va gorizontal proyeksiya a bilan ikkalasi yangi O_1X_1 o'qqa perpendikulyar chiziqda bo'ladi.

Bu yerda V_1 tekislikdan A nuqttagacha bo'lgan masofa ($Aa'_1 = aa_{x1}$) ixtiyoriy va V_1 tekislik A nuqtaning istalgan tomonida olinishi mumkin. Yangi $H \perp V_1$ sistemada A nuqtaning koordinatalari quyidagicha bo'ladi: ordinatasi $y_1 = Aa'_1 = a_{x1}a$, applekatasi $z = a'a_x = a'_1a_{x1} = Aa$, ya'ni applikatasi o'zgarmaydi.

71-shakl, b da A nuqtaning $V \perp H$ sistemada berilgan a, a' proyeksiyalari bo'yicha uning $V_1 \perp H$ sisitemadagi proyeksiyalarini epyurda yasash ko'rsatilgan. Buning uchun nuqtaning gorizontal proyeksiyasi a dan yangi O_1X_1 o'qqa perpendikulyar o'tkazilgan va unda O_1X_1 o'qdan boshlab $a_{x1} a' = a_x a'$ masofani o'lchab qo'yib, nuqtaning yangi frontal proyeksiyasi a'_1 topilgan. Hosil bo'lgan a va a'_1 lar nuqtaning $V_1 \perp H$ sistemadagi yangi

ortogonal proyeksiyalaridir $A(a, a')$.

Frontal proyeksiya tekisligini almashtirishga doir misollar echamiz.

1-misol. Berilgan $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini topilsin (72-shakl).

Yechish. To'g'ri chiziq kesmasi umumiy vaziyatda berilgan. Proyeksiya tekisligini almashtirib xususiy vaziyatga keltirilsa, kesmaning haqiqiy uzunligi topiladi. Misolni V proyeksiya tekisligini yangi V_1 ga almashtirib echamiz. Buning uchun yangi O_1X_1 o'qini ixtiyoriy joyda ab ga parallel qilib o'tkazamiz; O_1X_1 bilan ab orasidagi masofa ixtiyoriydir. AB kesmaning yangi $a'_1b'_1$ proyeksiyasini yasash uchun a va b nuqtalardan O_1X_1 ga perpendikulyar o'tkazib, ular bo'yicha $ax \ a' = a_{x1}a'_1$ va $bx \ b' = b_{x1}b'_1$ kesmalarni o'lchab qo'yamiz va V_1 da AB ning yangi frontal proyeksiyasi $a'_1b'_1$ ni hosil qilamiz.

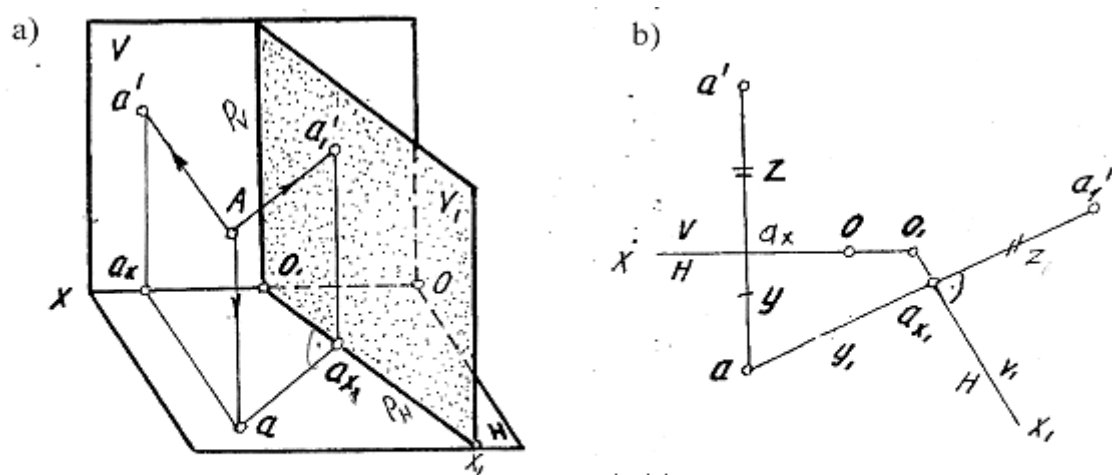
Yangi $V_1 \perp H$ sistemada AB to'g'ri chiziq frontal to'g'ri chiziq bo'ladi ($AB \parallel V_1$). Demak, $AB = a'_1b'_1$.

2-misol. Gorizonttal proyeksiyalovchi ABC uchburchakning haqiqiy kattaligi topilsin (73-shakl).

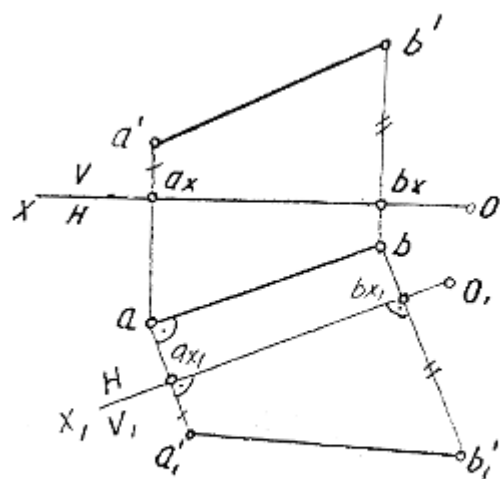
Yechish. Bu misolni yechishda $H \perp V$ sistemadan yangi sistemaga o'tishda ΔABC tekisligi proyeksiyalovchi bo'lgani uchun yangi V_1 proyeksiya tekisligi ABC uchburchak tekisligiga parallel vaziyatda tanlanadi ($V_1 \parallel \Delta ABC$, $O_1X_1 \parallel abc$). Hosil bo'lgan $a'_1b'_1c'_1$ proyeksiya berilgan uchburchakning haqiqiy kattaligi bo'ladi ($\Delta ABC = \Delta a'_1b'_1c'_1$).

3-Misol. Berilgan umumiy vaziyatdagi $\Delta ABC(\Delta abc, \Delta a'b'c')$ uchburchak proektsiyalovchi vaziyatga keltirilsin (74-shakl).

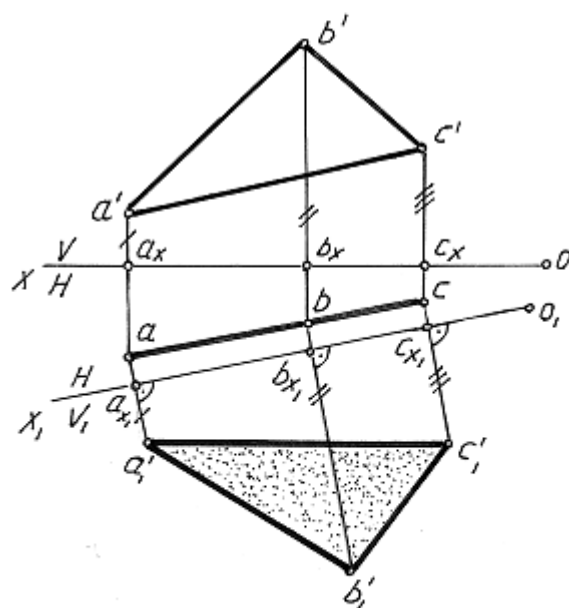
Echish. Uchburchak tekisligini V va H tekisliklardan biriga, masalan, frontal proektsiyalovchi vaziyatga keltirish uchun yangi V_1 tekislikni ΔABC ga perpendikulyar vaziyatda tanlaymiz. Buning uchun tekislikning gorizonttalini o'tkazamiz va yangi O_1X_1 o'qni gorizonttalning gorizonttal proektsiyasi cd ga perpendikulyar vaziyatda olamiz ($cd \perp O_1X_1$). ΔABC ning uchlarining yangi frontal a'_1, b'_1, c'_1 proektsiyalarini a', b', c' lardan OX gacha bo'lgan masofalarni, mos ravishda O_1X_1 o'qdan boshlab bog'lovchi chiziqlar ustida o'lchab qo'yib topamiz. ΔABC frontal vaziyatda kelgani uchun uning V_1 dagi proektsiyasi ($\Delta a'_1b'_1c'_1$) to'g'ri chiziq kesmasi shaklida proektsiyalangan.



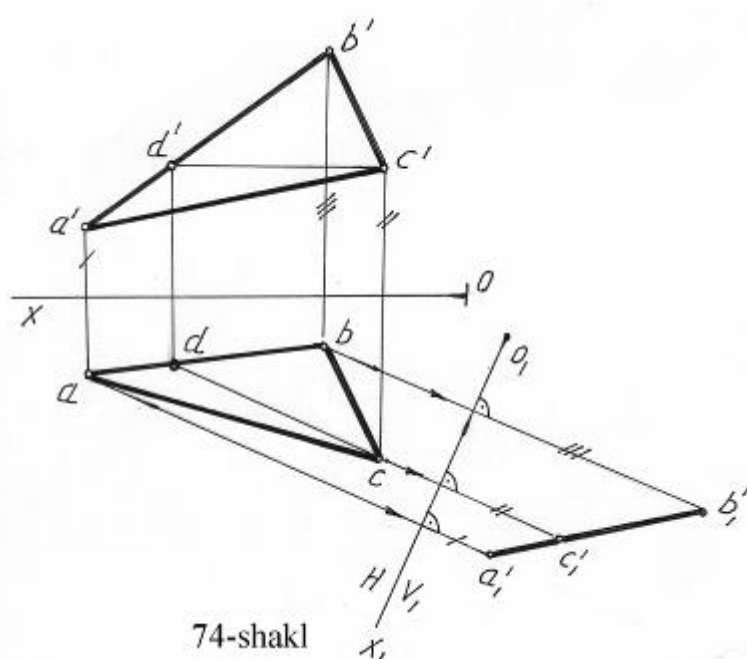
71-shakl.



72-shakl.



73-shakl.



74-shakl

Gorizontal proyeksiya tekisligini almashtirish

75-shakl, **a** da berilgan **A** nuqta uchun gorizontal proyeksiya tekisligi **H** ni **H₁** tekislikka almashtirish yaqqol tasvirda ko'rsatilgan.

75-shaklda, **b** da **A** nuqtaning $V \perp H$ sistemada berilgan **a** va **a'** proyeksiyalari bo'yicha uning $V \perp H_1$ sistemadagi proyeksiyalarini epyurda yasash ko'rsatilgan. Buning uchun nuqtaning frontal proyeksiyasi **a'** dan **O₁X₁** proyeksiya o'qiga perpendikulyar o'tkazilgan va unda $a_x \cdot a_1 = a_x \cdot a$ masofani o'lchab qo'yib, yangi gorizontal proyeksiya **a₁** topilgan. **a₁** va **a'** lar **A** nuqtaning $V \perp H_1$ sistemadagi yangi proyeksiyalaridir **A(a₁, a')**.

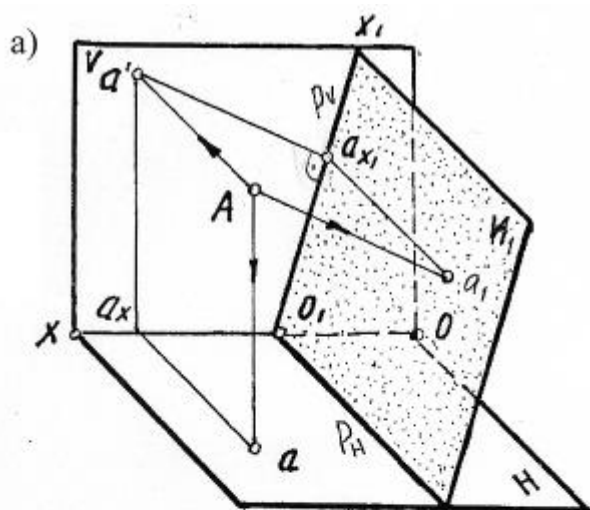
Demak, **H** tekislikni **H₁** ga almashtirganda nuqtaning yangi gorizontal proyeksiyasidan yangi proyeksiyalar o'qigacha bo'lgan masofa o'sha nuqtaning eski gorizontal proyeksiyasidan eski o'qqacha bo'lgan masofaga teng, ya'ni $a_1 a_x = a a_x$ bo'ladi.

Misol. **AB** to'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini **H** tekislikni **H₁** ga almashtirib topilsin (76-shakl).

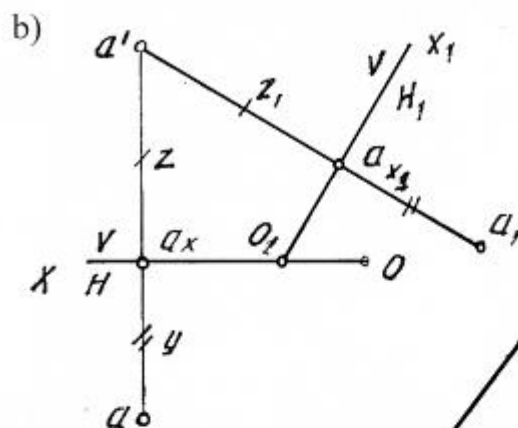
Yechish. Buning uchun yangi **O₁X₁** proyeksiya o'qini ixtiyoriy joyda **a'b'** parallel qilib o'tkazamiz; **AB** kesmaning **H₁** tekislikda yangi **a₁b₁** proyeksiyasini topish uchun **a'** va **b'** nuqtalardan **O₁X₁** ga perpendikulyar o'tkazib ular bo'yicha $a_x a = a_x a_1$ va $b_x b = b_x b_1$ kesmalarni o'lchab qo'yamiz. Yangi sistemada **AB** gorizontal to'g'ri chiziq bo'ladi ($AB \parallel H_1$). Demak, **AB=a₁b₁**.

Proyeksiya tekisliklarining ikkalasini ketma-ket almashtirish

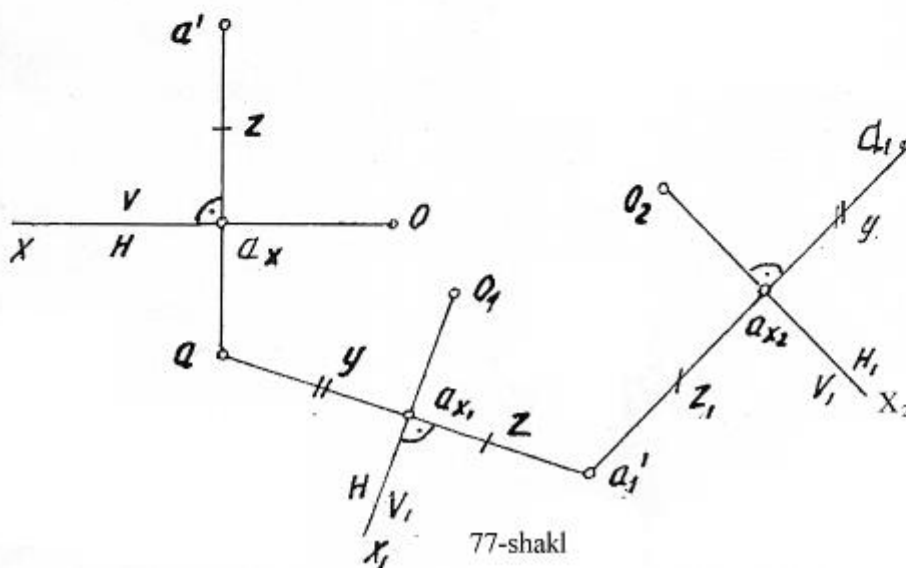
$V \perp H$ sistemada berilgan **A** nuqtaning proyeksiyalaridan foydalanib, uning butunlay yangi $V_1 \perp H_1$ sistemadagi proyeksiyalarini yasashni ko'ramiz (77-shakl). Masalaning shartiga qarab, dastlab **O₁X₁** o'qi chiziladi va tekisliklardan biri, masalan, **V** tekislik **V₁** ga almashtiriladi. Buning uchun **a** orqali **O₁X₁** o'qiga perpendikulyar o'tkaziladi va unda $a_x a' = a_x a_1' = z$ masofa qo'yilib **a'₁** topiladi. Shunday qilib, berilgan $V \perp H$ sistemadan $V_1 \perp H$ sistemaga o'tildi. Keyin **O₂X₂** proyeksiya o'qi chiziladi va **H** tekislik yangi **H₁** tekislikka almashtiriladi. Buning uchun nuqtaning yangi frontal proyeksiyasi (**a'₁**) dan **O₂X₂** o'qiga perpendikular o'tkaziladi va unda $a_x a_1' = a_x a_2' = y$ masofa qo'yilib, **a₁** topiladi. Shu yo'l bilan $V \perp H$ sistemadan butunlay yangi $V_1 \perp H_1$ sistemaga o'tiladi; hosil bo'lgan **A(a₁, a'₁)** nuqtaning $V_1 \perp H_1$ sistemadagi yangi ortogonal proyeksiyalaridir. Bu yangi



75-shakl



76-shakl



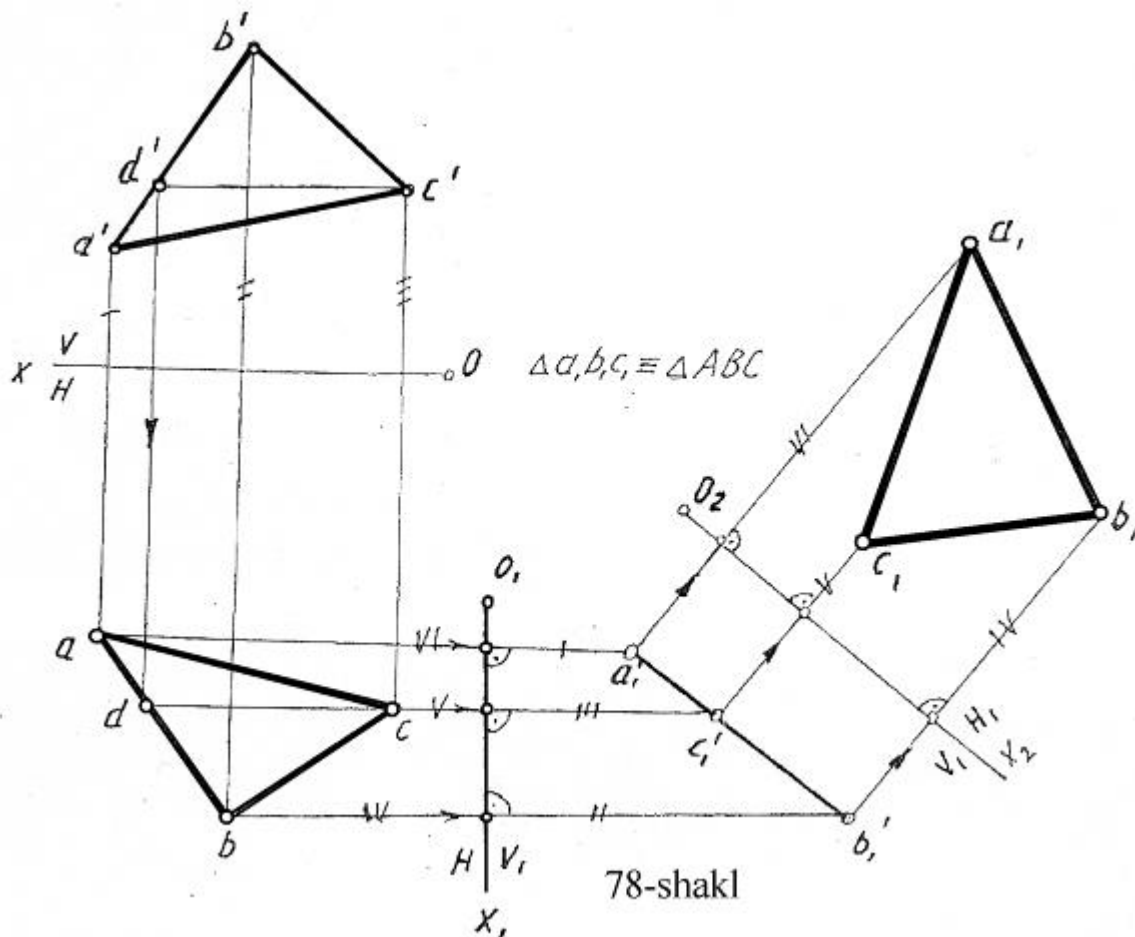
77-shakl

$V_1 \perp H_1$ sistemada nuqtaning koordinatalari quyidagicha: ordinatasi $y_1 = a_1 a_{x2}$ va applikatasi $z_1 = a'_1 a_{x2}$ bo'ladi.

Endi ikkita proyeksiya tekisligini almashtirishga doir misol echamiz.

Misol. Berilgan umumiy vaziyatdagi ABC (abc , $a'b'c'$) uchburchakning haqiqiy kattaligi topilsin (78-shakl).

Yechish. Bu misolni yechish uchun proyeksiya tekisliklari ketma-ket ikki marta almashtiriladi. Dastlab, tekislikni ABC uchburchakka perpendikulyar bo'lgan frontal proyeksiyalovchi V_1 tekislikka almashtirib, $V_1 \perp H$ sistemaga o'tamiz. Buning uchun berilgan uchburchakda CD gorizontal o'tkazamiz. Shu maqsadda V_1 ni gorizontal izini, ya'ni O_1X_1 o'qini berilgan tekislikning gorizontal chizig'ining gorizontal proyeksiyasiga perpendikulyar qilib olamiz ($O_1X_1 \perp cd$). Uchburchakning



yangi frontal proyeksiyasi $a'_1b'_1c'_1$ to'g'ri chiziq kesmasi tarzida bo'ladi. Demak, ABC uchburchak frontal proyeksiyalovchi tekislik bo'ldi.

Endi H tekislikni $a'_1b'_1c'_1$ uchburchakka parallel bo'lgan H_1 tekislikka almashtiramiz. Buning uchun O_2X_2 o'qni uchburchakning yangi frontal proyeksiyasiga parallel qilib o'tkazamiz ($O_2X_2 \parallel a'_1b'_1c'_1$) va uchburchakning yangi gorizontaal proyeksiyasini yasaymiz. Natijada, hosil bo'lgan yangi $V_1 \perp H_1$ sistemada uchburchakning gorizontaal proyeksiyasi asliga teng bo'ladi ($\Delta a_1b_1c_1 = \Delta ABC$).

**9-ma'ruza. AYLANTIRISH USULI HAQIDA MA'LUMOT.
PROYEKSIYA TEKISLIGIGA PERPENDIKULYAR O'Q ATROFIDA
AYLANTIRISH. PROYEKSIYA TEKISLIGIGA PARALLEL O'Q
ATROFIDA AYLANTIRISH**

Reja:

1. Aylantirish usuli haqida ma'lumot.
2. Proyeksiya tekisligiga perpendikulyar o'q atrofida aylantirish
3. Proyeksiya tekisligiga parallel o'q atrofida aylantirish

Tayanch iboralar:

Tasvirni almashtirish, tekislik, tekislikning izlari, proyeksiyalas, pozitsion masalalar, xususiy vaziyat, aylantirish usuli

1-§. Aylantirish usuli haqida ma'lumot

Aylantirish usulida proyeksiya tekisliklari qo'zg'almaydi, proyeksiyalanayotgan geometrik element (jism)lar biror qo'zg'almas to'g'ri chiziq (o'q) atrofida, talabga muvofiq vaziyatga kelguncha fazoda aylantiriladi.

79-shaklda A nuqtani MN to'g'ri chiziq atrofida aylantirish ko'rsatiltan.

Aylantirish jarayoni quyidagi tartibda bajariladi:

1. Fazoda ixtiyoriy A nuqta beriladi;
2. Masala shartiga ko'ra aylantirish o'qi MN tanlanadi;
3. A nuqtadan aylantirish o'qi MN ga perpendikulyar qilib harakat tekisligi Q o'tkaziladi;
4. Harakat tekisligi Q bilan aylantirish o'qi MN ning kesishish nuqtasi K topiladi va K nuqta aylantirish markazi deyiladi;
5. A nuqtadan aylantirish markazigacha bo'lgan $AK=R$ masofa (eng qisqa) aniqlanadi va u aylantirish radiusi deyiladi;
6. A_1 nuqta A nuqtani soat mili harakati yo'nalishi bo'yicha ma'lum φ burchakka aylantirgandan keyingi yangi vaziyati bo'ladi.

Masalalar yechishda aylantirish o'qi masalaning shartiga qarab tanlanadi yoki berilgan bo'ladi. Aylantirish o'qini berilgan shaklning biror nuqtasidan o'tadigan qilib tanlash maqulroq. Aylantirish jarayonida aylantirish o'qida yotgan nuqta qo'zg'almaydi va bu shaklning qolgan har bir nuqtasi aylantirish o'qiga perpendikulyar tekislik ustida yotgan aylana yoylari chizadi. Bu aylanalar markazi aylantirish o'qida yotadi. Agar aylantirish o'qi proyeksiyalar tekisligiga nisbatan umumiy vaziyatdagi to'g'ri chiziq bo'lsa, bu holda nuqtalarni o'q atrofida aylantirishdan hosil bo'lgan aylanalarning V va H tekislikdagi proyeksiyalari ellipslar bo'ladi. Ellipslarni yasash ancha qiyinroq. Shuning uchun aylantirish o'qi sifatida, odatda proyeksiya tekisliklaridan biriga perpendikulyar yoki parallel bo'lgan to'g'ri chiziq olinadi. Quyida shu usullar haqida to'xtalamiz.

2-§. Proyeksiya tekisligiga perpendikulyar o'q atrofida aylantirish

$V \perp H$ tekisliklar sistemasida berilgan A nuqtani V tekislikka perpendikulyar MN o'q atrofida aylantirganda, nuqta frontal proyeksiya tekisligi V ga parallel P tekislikda (**P harakat tekisligi**) va markazi aylantirish o'qida bo'lgan aylana bo'yicha harakat qiladi (80-shakl, a). **AK** esa aylantirish radiusi bo'ladi.

Bu aylana V tekislikka o'zining haqiqiy kattaligida, H tekislikka esa P tekislikning P_H izida yotgan kesma tarzida proyeksiyalanadi. 80-shakl, b da A nuqta proyeksiyalarining epyurda harakat qilishi ko'rsatilgan. Masalan, epyurda $A(a, a')$ nuqtani $MN(mn, m'n')$ o'q atrofida α burchakka aylantirish uchun frontal proektsiyada k' nuqtani markaz deb a' nuqtadan boshlab soat mili harakati yo'nalishi bo'yicha k' a' radiusli aylana yoyi chiziladi va α markaziy burchakni yasab a_1' nuqta topiladi. Topilgan a_1' nuqta a ning α burchakka aylantirilgandan keyingi vaziyati bo'ladi. A nuqtaning gorizontaal proektsiyasi a nuqta P_H izda bo'ladi. Berilgan nuqtani o'q atrofida, qulay vaziyatga kelguncha (360° gacha) aylantirib yangi vaziyatlarini topish mumkin.

Xuddi shunga o'xshash, A nuqta H tekislikka perpendikulyar MN o'q atrofida aylantirilganda, nuqtaning gorizontaal proyeksiyasi markazi aylantirish o'qining gorizontaal proyeksiyasida bo'lgan aylana bo'yicha, frontal proyeksiyasi aylantirish o'qining frontal proyeksiyasiga perpendikulyar to'g'ri chiziq bo'yicha harakat qiladi. Bu aylana H tekislikka o'zining haqiqiy kattaligida, V tekislikka esa P tekislikning P_V izida yotgan kesma tarzida proyeksiyalanadi (81-shakl). Bu ikki holda ham nuqtaning bitta proyeksiyasi aylana yoyi bo'yicha, ikkinchisi esa OX o'qiga parallel to'g'ri chiziq bo'yicha harakatlanadi.

Endi aylantirish usuliga doir misollar echamiz.

1-misol. $A(a, a')$ nuqtani H tekislikka perpendikulyar o'q atrofida soat mili yo'nalishida 45° burchakka burilsin (82-shakl).

Yechish: Aylantirish o'qi MN ni ixtiyoriy joyda H ga perpendikulyar qilib o'tkazamiz. A nuqtaning aylantirish markazi $K(k, k')$ harakat tekisligi (P_V) bilan aylantirish o'qi ($mn; m'n'$) ning kesishgan nuqtasida bo'ladi. Bu harakat tekisligining frontal P_V izi OX ga parallel joylashadi. **ak** -aylantirish radiusi, a_1 va a_1' - A nuqtaning 45° burchakka burgandan keyingi gorizontaal va frontal proyeksiyalari.

2-misol. $AB(ab, a'b')$ kesmaning haqiqiy uzunligi aniqlansin (83-shakl).

Yechish: Kesmaning haqiqiy uzunligini aniqlash uchun uni proyeksiya tekisliklarining biriga perpendikulyar bo'lgan ixtiyoriy o'q atrofida biror proyeksiya tekisligiga parallel holga kelguncha buriladi va kesma o'sha proyeksiya tekisligiga proyeksiyalanadi.

83-shaklda $(ab, a'b')$ kesmaning haqiqiy uzunligi $b'a'_1$ ni topish ko'rsatilgan. Bu yerda aylantirish o'qi kesmaning B uchidan o'tgan va H ga perpendikulyar vaziyatda tanlangan. Aylantirishda kesmaning B nuqtasi aylantirish o'qida joylashgani uchun aylantirish jarayonida qo'zg'almaydi, A nuqtasi esa $(mn, m'n')$ o'qqa perpendikulyar bo'lgan P (P_v) tekislikda harakatlanadi. Aylantirish o'qining gorizontali proyeksiyasi mn esa kesmaning B nuqtasining gorizontali proyeksiyasi b ga to'g'ri keladi. Endi kesmaning gorizontali proyeksiyasi ba ni b atrofida ba radius bilan aylantirib OX ga parallel ($ba_1 \parallel OX$) vaziyatga keltiramiz. Unda kesmaning A uchining frontal proyeksiyasi P (P_v) tekislikda aylanib, a'_1 nuqtaga keladi. Hosil bo'lgan kesmaning frontal proyeksiyasi $b'a'_1$ kesmaning haqiqiy uzunligiga teng ($b'a'_1 = AB$) bo'ladi, Chunki ($ba_1, b'a'_1$) frontal to'g'ri chiziqdur.

3-misol. Frontal proyeksiyalovchi Q tekislikda yotgan ABC uchburchakning haqiqiy kattaligi topilsin (84-shakl).

Yechish. Aylantirish o'qi uchburchakning biror uchi orqali o'tgan va V ga perpendikulyar vaziyatda tanlansa, masalani yechish osonlashadi. Bu yerda $(mn, m'n')$ aylantirish o'qi uchburchakning $A(a, a')$ uchidan o'tgan va V ga perpendikulyar. Endi $(mn, m'n')$ o'q atrofida $(abc, a'b'c')$ uchburchakni H tekislikka parallel ($a'b'_1c'_1 \parallel OX$) holga kelguncha aylantiriladi. Uchburchakning (b, b') uchi R_H frontal tekislikda (c, c') uchi esa P_H da harakatlanadi.

Hosil bo'lgan $\Delta ab_1c_1 = \Delta ABC$ uchburchakning haqiqiy kattaligiga teng. $\alpha - ABC$ uchburchak tekisligi bilan H orasidagi burchak.

3 -§. Proyeksiya tekisligiga parallel o'q atrofida aylantirish

Bu usulda tekis shakllarning gorizontali yoki frontali aylantirish o'qi deb qabul qilinadi.

U holda tekis shaklni uning gorizontali atrofida aylantirib,

gorizontal proyeksiya tekisligiga parallel vaziyatga yoki frontali atrofida aylantirib, frontal proyeksiya tekisligiga parallel vaziyatga keltirish mumkin. Bunday usuldan, asosan tekis shaklning haqiqiy kattaligini, uning elementlarini yasashda foydalaniladi.

Berilgan ABC uchburchakni H tekislikka parallel vaziyatga keltirish kerak bo'lsin (85-shakl, a).

Buning uchun uchburchakning AD gorizontali o'tkazamiz va uni aylantirish o'qi deb qabul qilamiz. Aylantirish o'qidagi hamma nuqtalar, jumladan, A va D nuqtalar aylantirishda o'z joyida qoladi. Endi uchburchakni AD o'q atrofida H ga parallel bo'lguncha aylantiramiz ($\Delta AB_1C_1 \parallel H$). Bunday vaziyatda ABC uchburchak H ga o'z kattaligida proyeksiyalanadi ($\Delta AB_1C_1 = \Delta ab_1c_1$). Aylantirish o'qi H tekislikka parallel bo'lgani uchun, ABC ning har bir nuqtasi aylanish jarayonida hosil qilgan aylana tekisligi AD o'qqa, ham H ga ham perpendikulyar bo'ladi. Boshqacha qilib aytganda, ΔABC ning har bir nuqtasi AD o'q atrofida gorizontal proyeksiyalovchi tekislik bo'yicha aylanadi va u nuqtalarning gorizontal proyeksiyasi aylantirish o'qi (gorizontal) ning gorizontal proyeksiyasiga perpendikulyar to'g'ri chiziq frontal proyeksiyasi esa ellips shaklida proyeksiyalanadi.

ABC uchburchak H ga parallel vaziyatga kelganda, undagi har bir nuqtaning aylantirish radiusi H tekislikka o'z kattaligida proyeksiyalanadi, V tekislikdagi proyeksiyasi gorizontaling frontal proyeksiyasida bo'ladi.

Misol. Umumiy vaziyatda berilgan ABC ($abc, a'b'c'$) uchburchakni gorizontali atrofida aylantirish bilan uning haqiqiy kattaligi topilsin (75-shakl, b).

Yechish. Epyurda bu misolni yechish uchun uchburchakning $AD(ad, a'd')$ gorizontali o'tkazamiz va uni aylantirish o'qi deb qabul qilamiz.

ΔABC ning haqiqiy kattaligini topish uchun uni AD o'q atrofida H ga parallel bo'lguncha aylantiramiz. ΔABC ning H ga parallel bo'lgan vaziyatini aniqlash uchun $B(b, b')$ va $C(c, c')$ uchlarning aylantirish radiuslari haqiqiy uzunligini topamiz.

B nuqtaning aylantirish radiusi OB ning haqiqiy uzunligini topish uchun to'g'ri burchakli obb_0 uchburchakni yasaymiz. Bu uchburchakning ob_0 gipotenuzasi B nuqtaning aylantirish radiusi r bo'ladi ($r = ob_0$).

B nuqtaning yangi vaziyati b_1 nuqtani (o) dan ad ga perpendikulyar yo'nalishi bo'yicha ob_0 kesmani o'lchab quyib, topamiz ($ob_0 = ob_1$).

C nuqtaning yangi gorizontal proyeksiyasi c_1 uning aylantirish radiusini yasamay, b_1d chiziqning davomi bilan c dan ad ga tushirilgan perpendikulyarning kesishish joyida (c_1 nuqta) topilgan. ABC uchburchakning yangi gorizontal (ab_1c_1) proyeksiya uning haqiqiy kattaligiga teng ($\Delta ab_1c_1 = \Delta ABC$).

Aylantirishda Δab_1c_1 gorizontal vaziyatga kelgani uchun uning frontal proyeksiyasi aylantirish o'qining frontal proyeksiyasi $a'd'$ da bo'ladi ($a'b_1'c_1'$).

9-ma'ruza. JIPSLASHTIRISH USULI. TEKIS PARALLEL KO'CHIRISH USULI

Reja:

1. Jipslashtirish usuli
- 2 Tekis parallel ko'chirish usuli

Tayanch iboralar:

Tasvirni almashtirish, tekislik, tekislikning izlari, proyeksiyalas, pozitsion masalalar, xususiy vaziyat, aylantirish usuli, jipslashtirish, tekis parallel harakat.

1-§. Jipslashtirish usuli

Bu usulda aylantirish o'qi sifatida tekislikning gorizontal yoki frontal izi qabul qilinadi. So'ngra tekislik izlaridan biri atrofida aylantirilib, o'sha iz yotgan proyeksiya tekislikka jipslashtiriladi. Tekislikning gorizontal izi uning gorizontallaridan biri (xususiy vaziyatdagi gorizontali), frontal izi esa xususiy vaziyatdagi frontali bo'lgani uchun, bu usulni yuqorida ko'rilgan ya'ni tekislikning gorizontali yoki frontali atrofida aylantirishning xususiy holi deb qarash mumkin.

86-shakl, a da umumiy vaziyatdagi P (P_H, P_V) tekislikni gorizontal P_H izi atrofida aylantirilib, H tekislikka jipslashtirish yaqqol tasvirda ko'rsatilgan. Tekislikning gorizontal izi aylantirish o'qi sifatida qabul qilinganligi uchun harakat jarayonida uning vaziyati o'zgarmaydi.

P tekislikni H tekislikka jipslashtirish uchun uning biror nuqtasini, masalan, P_V izdagi N nuqtasini H tekislikka jipslashtirilgandan keyingi vaziyatini aniqlash kifoya. Buning uchun N nuqtani aylantirish o'qi

P_H ga perpendikulyar $Q(Q_H, Q_V)$ tekislikda markazi M nuqtada va MN radiusli aylana yoyi chizib, uni Q_H iz bilan kesishgan nuqtasi N_0 topiladi. Topilgan N_0 nuqta N nuqtani H tekislikka jipslashtirgandan keyingi vaziyati bo'ladi.

N_0 nuqta bilan P_x ni tutashtirsak, P tekislikni H ga jipslashtirgandan keyingi vaziyati P_{V_0} hosil bo'ladi ($\angle P_H P_x P_{V_0}$).

P tekislik H ga jipslashtirganda, P tekislikdagi barcha geometrik shakllar o'z kattaligida bo'ladi. Masalan, P tekislikning gorizontali $NA \parallel P_H$ bo'lgani uchun mazkur P tekislikni H ga jipslashtirgandan keyin ham $NA \parallel P_H$ va $NA = N_0 A_0$ bo'ladi. P tekislikda yotgan har qanday nuqtani H ga jipslashtirgandan keyingi vaziyati xuddi A_0 nuqta kabi topiladi.

Epyurda N_0 nuqtani topish uchun (86-shakl, b) tekislikning P_V izida ixtiyoriy $N(n, n')$ nuqta olamiz, uning gorizantal proyeksiyasi n orqali aylantirish o'qi P_H iziga perpendikulyar qilib nm ni o'tkazamiz. Bu perpendikulyar Q_H bo'ladi. Endi P_x nuqtadan $P_x n'$ radiusli yoy bilan nm chiziqning davomi kesishib, N nuqtaning H ga jipslashtirilgandan keyingi o'rni $N_0 = n_1$ nuqta topiladi. N_1 nuqtani qo'zg'almas P_x nuqta bilan tutashtirsak, P_V ni jipslashtirgandan keyingi vaziyati P_{V_0} hosil bo'ladi.

Tekislikning A nuqtasidan o'tgan gorizontali $AN(a, a')$ ham tekislik bilan birga aylanib borib, H tekislikka jipslashadi. $AN(a, a')$ gorizantal hamma vaqt P_H ga parallelligicha qoladi va H bilan jipslashgandan keyin N_0 nuqtadan o'tadi ($N_0 A_0 \parallel P_H$).

A nuqtaning P_H iz atrofida aylantirish radiusi N nuqtaning aylantirish radiusiga teng, chunki ular bitta gorizontda joylashgan (NA da). Shu sababli $A(a, a')$ nuqtaning aylantirish radiusining gorizantal proyeksiyasi aA_0 kesma P_H ga perpendikulyar va nN_0 ga teng bo'ladi ($nN_0 \perp P_H$; $aA_0 \perp P_H$ va $nN_0 = aA_0$). Uning Q_H izi A nuqtaning gorizantal proyeksiyasi a dan P_H ga perpendikulyar bo'lib o'tadi. N_0 nuqtadan P_H ga parallel va a dan P_H ga perpendikulyar o'tkazsak, ularning kesishuv joyida A nuqtaning H dagi o'rni A_0 aniqlanadi.

Chizmada M_0 nuqtani $MN(mn, m'n')$ kesmaning haqiqiy uzunligi to'g'ri burchakli uchburchak usuli yordamida topish ham ko'rsatilgan. Buning uchun, avvalo, mn va $m'n'$ katetlari asosida to'g'ri burchakli mnn_1 uchburchak ($nn_1 = n'n'_1$) yasalsa, uning gipotenuzasi mn_1 aylantirish radiusiga teng bo'ladi. Keyin aylantirish markazi m dan mn chiziq bo'yicha $mN_0 = mn$ kesma quyilib N_0 nuqta topilgan.

Bu usul yordamida tekislikni jipslashtirgandan keyin unda yotgan tekis shaklning haqiqiy kattaligiga asosan uning gorizantal va frontal

proyeksiyalarini ham topish mumkin.

Quyida jipslashtirish usuliga doir misollar echamiz.

1-misol. Frontal proektsiyalovchi $P(P_H, P_V)$ tekislikda yotgan ΔABC yuzasining haqiqiy kattaligi topilsin (87-shakl).

Echish. Bu misolni echish uchun aylantirish o'qi sifatida tekislikning gorizontal izi P_H ni tanlaymiz. Uchburchakning A uchining gorizontal proektsiyasi a dan P_H (aylantirish o'qi) ga perpendikulyar R_H tekislikni o'tkazib, aylantirish markazining gorizontal k va k' proektsiyalari topiladi. Aylantirish radiusi KA frontal V tekislikka parallel bo'lgani uchun $k'a'$ uning haqiqiy kattaligi bo'ladi. k' markazdan $k'a'$ radiusli yoy chizib OX o'qda ao' nuqtani, keyin undan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib R_H da A_o nuqta topiladi. Topilgan A_o nuqta ΔABC ning A uchning H tekislik bilan jipslashgan vaziyati bo'ladi.

Uchburchakning qolgan B va C nuqtalarining H tekislikka jipslashtirgandan keyingi vaziyatlari (B_o va C_o) ham shu usul bilan topiladi. Hosil bo'lgan $\Delta A_o B_o C_o$ berilgan ΔABC ning haqiqiy kattaligi bo'ladi ($\Delta A_o B_o C_o = \Delta ABC$).

2-misol. $P(P_H, P_V)$ tekislikda yotgan AB kesmaning haqiqiy uzunligi $A_o B_o$ berilgan. AB ning gorizontal va frontal proektsiyalari topilsin (88-shakl).

Echish. Bu misolni tekislikning gorizontallaridan foydalanib echamiz. Buning uchun oldin P_{vo} izning frontal tekislikdagi vaziyatini aniqlaymiz. Bu uchun P_{vo} izning istalgan, masalan, no' nuqtasidan aylantirish o'qi P_H ga perpendikulyar $R(R_H, R_V)$ tekislik o'tkazamiz. Keyin P_x nuqtani markaz qilib $P_x no'$ radiusli yoyni R_v iz bilan kesishgan n' nuqtasini topamiz va bu nuqta orqali P tekislikning frontal P_v izi o'tkaziladi. A nuqta P tekislikda yotgani uchun A_o nuqtadan o'tgan gorizontalning mos proektsiyalarida yotadi.

Shaklda A_o dan P_H ga perpendikulyar o'tkazib A_o dan o'tgan gorizontalning gorizontal proektsiyasida a va uning frontal proektsiyasida a' nuqta topilgan. B nuqtaning b va b' proektsiyalari ham shu usulda topiladi. Topilgan ab va $a'b'$ lar AB to'g'ri chiziq kesmasining gorizontal va frontal proektsiyalari bo'ladi.

3-misol. $P(P_H, P_V)$ tekislikda yotgan ΔABC ning haqiqiy ko'rinishi jipslashtirish usuli yordamida topilsin (89-shakl).

Echish. Misolni P tekislikni H yoki V tekislikka jipslashtirish yordamida yechish mumkin. P tekislikni, masalan, H ga jipslashtirish uchun berilgan uchburchakning biror uchi, masalan, A uchining gorizontal proektsiyasi a dan P_H ga perpendikulyar vaziyatda $R(R_H, R_V)$ gorizontal proektsiyalovchi ya'ni A nuqtaning harakat tekisligini o'tkazamiz. P_v va R_v izlar o'zaro

kesishib n' nuqta hosil bo'ladi. P_x ni markaz qilib $P_x n'$ radiusli aylana yoyi chizamiz; bu aylana yoyi R_H bilan o'zaro kesishib n_o nuqta hosil bo'ladi. Bu n_o nuqta P_v izining H ga jipslashgan bitta nuqtasining vaziyati bo'ladi. P_x va n_o nuqtalar orqali o'tgan to'g'ri chiziq P_v ning H bilan jipslashgan vaziyati P_{v_o} bo'ladi. ΔABC ning uchlaridan gorizontallar o'tkazib, bu gorizontallarning H bilan jipslashgan vaziyatlarini aniqlaymiz va mos gorizontallarda A_o , B_o va S_o nuqtalarni topamiz. Topilgan nuqtalarni o'zaro tutashtirib ΔABC ning haqiqiy ko'rinishi $\Delta A_o B_o C_o$ ni hosil qilamiz ($\Delta ABC = \Delta A_o B_o C_o$).

2-§. Tekis parallel ko'chirish usuli

Geometrik jismning hamma nuqtalarini fazoda o'zaro parallel tekisliklarda yotgan tekis traektoriyalar bo'yicha harakatiga jismning tekis parallel ko'chirish deyiladi. Bunday harakatni hamma vaqt traektoriyalar tekisligida sodir bo'layotgan siljish va burish deb qarash mumkin. Geometrik shaklni biror o'q atrofida aylantirish tekis parallel ko'chirishiga misol bo'la oladi. Bunda nuqtalar aylantirish o'qiga perpendikulyar, binobarin, o'zaro parallel tekislikliklarda aylanalar chizadi. Demak, aylantirish usulini tekis parallel ko'chirish usulining xususiy holi deb qarash mumkin.

Bundan keyin tekis-parallel ko'chirishni faqat proyeksiya tekisliklaridan biriga nisbatan ko'rib chiqamiz. V tekislikka parallel Q tekislikda yotgan biror A nuqta tekislikda ixtiyoriy traektoriya bo'yicha ilgarilama harakatlanib A_2 vaziyatga keldi deb faraz qilaylik (90-shakl, a). Bunday harakat natijasida nuqtaning gorizontaal a proyeksiyasi OX proyeksiya o'qiga parallel to'g'ri chiziq ya'ni Q tekislikning Q_H izi bo'yicha surilib, a_2 ga keladi. A nuqtaning Q tekislikdagi $A A_1 A_2$ harakat traektoriyasi chizig'i V tekislikka o'z asliga teng chiziq ko'rinishida ($a'a_1a_2$) proyeksiyalanadi.

A nuqtaning Q tekislikdagi harakat traektoriyasi epyuri 90-shakl, b da ko'rsatilgan.

Agar A nuqta H tekislikka parallel bo'lgan $P(P_v)$ tekislikda harakatlansa, bunday holda A nuqtaning harakat traektoriyasi ($A A_1 A_2$) chizig'i H ga asliga teng chiziq ko'rinishida ($a a_1 a_2$) proyeksiyalanadi, uning frontal proyeksiyasi esa tekislikning P_v izida bo'ladi (90-shakl, v).

Shunday qilib, nuqta V tekislikka parallel tekislik bo'yicha har qanday traektoriya bo'yicha harakat qilganda ham uning gorizontaal

proyeksiyasi OX o'qiga parallel to'g'ri chiziq Q_H bo'yicha ko'chadi (90-shakl, a). Xuddi shunday tekis parallel ko'chirish H ga parallel tekislikda bajarilsa, u holda nuqtaning frontal proyeksiyasi OX o'qiga parallel tug'ri chiziq P_v bo'yicha suriladi (90-shakl, v).

Quyida bu usul yordamida misollar echamiz.

1-misol. Umumiy vaziyatda berilgan AB ($ab, a'b'$) to'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligi topilsin (91-shakl).

Yechish. Buning uchun to'g'ri chiziq kesmasining proyeksiyalaridan biri, masalan, gorizontal proyeksiyasi chizmaning ixtiyoriy bo'sh joyiga, OX o'qiga parallel qilib ko'chiriladi. Bunday holda AB kesma frontal proyeksiya tekisligiga nisbatan parallel vaziyatni egallaydi. Ma'lumki, to'g'ri chiziq kesmasi proyeksiya tekisligiga parallel bo'lsa, unda kesma o'sha tekislikka haqiqiy uzunligida proyeksiyalanadi.

Endi misolni epyurda yechishni ko'ramiz. Buning uchun ab ning uzunligini o'zgartirmasdan OX o'qqa parallel vaziyatga ko'chiramiz va $a_1 b_1$ deb belgilaymiz ($ab=a_1b_1$). Tekis-parallel ko'chirish jarayonida yuqorida aytganimizdek, kesmaning A va B nuqtalari P va R gorizontal tekisliklarning P_v va R_v izlari ustida ko'chib yangi vaziyatlarni egallaydi. Bu vaziyatlarni topish uchun a_1 va b_1 nuqtalardan vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib, mos ravishda P_v va R_v izlarda a'_1 va b'_1 nuqtalar topiladi. Topilgan a'_1 va b'_1 nuqtalar o'zaro tutashtirilsa, AB kesmaning haqiqiy uzunligi hosil bo'ladi ($a'_1b'_1=AB$).

2-misol. Umumiy vaziyatda berilgan ABC ($abc, a'b'c'$) uchburchakning haqiqiy kattaligi topilsin (92-shakl).

Yechish. Buning uchun uchburchak ikki marta tekis-parallel ko'chirish natijasida H tekislikka parallel vaziyatga keltirilgan. Bu ishni epyurda bajarish uchun, avvalo, uchburchakning AD gorizontali o'tkazilgan va gorizontaling gorizontal proyeksiyasi OX o'qiga perpendikulyar vaziyatga keltirilib, uchburchakning gorizontal proyeksiyasi boshqa joyga ko'chirilib chizilgan ($a_1d_1 \perp OX$ va $\Delta a_1b_1c_1=\Delta abc$). Natijada uchburchakning yangi vaziyatidagi frontal proyeksiyasi ($a'_1b'_1c'_1$) to'g'ri chiziq kesmasi ko'rinishida bo'ladi. Shundan keyin, uchburchakning frontal proyeksiya ($a'_1b'_1c'_1$)ni chizmaning bo'sh joyiga proyeksiyalar o'qiga parallel ($a'_2b'_2c'_2 \parallel OX$) vaziyatga kelguncha tekis-parallel ko'chirilgan ($a'_1b'_1c'_1=a'_2b'_2c'_2$). Bu harakat natijasida uchburchak fazoda H tekislikka parallel bo'lib qoladi; Shuning uchun uning yangi gorizontal proyeksiyasi $a_2b_2c_2$ asliga teng bo'ladi ($\Delta a_2b_2c_2=\Delta ABC$).

3-misol. Fazoda berilgan $AB(ab, a'b')$ va $CD(cd, c'd')$ uchrashmas to'g'ri chiziqlar orasidagi eng qisqa masofa haqiqiy uzunligi topilsin (93-shakl).

Echish. Bu misolni echish uchun to'g'ri chiziq kesmalarining birortasi, masalan, **AB** kesma **H** tekislikka nisbatan perpendikulyar vaziyatga keltiriladi. Buning uchun ikki marta tekis parallel ko'chirish usulidan foydalaniladi. Birinchi martasida **AB** to'g'ri chiziq **V** ga parallel ikkinchisida **H** ga perpendikulyar vaziyatga keltiriladi.

Epyurda uchrashmas to'g'ri chiziqlarning yangi proektsiyalarini yasashda **AB** ni **V** ga parallel vaziyatda **AB** ning frontal proektsiyasi o'zining haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi ($AB=a_1'b_1'$). Bu jarayonda **AB** va **CD** lar o'zaro bog'langan holda harakatlantiriladi.

Ikkinchi tekis parallel ko'chirish natijasida $a_1'b_1'$ ni gorizontal proektsiyalovchi vaziyatga keltiramiz.

Bu vaziyatda **AB** ning gorizontal proektsiyasi nuqta ($a_2 \equiv b_2$), **CD** ning proektsiyasi $c_2 d_2$ kesma tarzida bo'ladi va **m** nuqta topiladi. **mn** kesma **AB** va **CD** lar orasidagi eng qisqa masofaning haqiqiy kattaligi bo'ladi.

4-misol. Umumiy **BC** qirraga ega bo'lgan **BCA(bca, b'c'a')** va **BCE(bce, b'c'e')** uchburchak tekisliklari orasidagi ikki yoqli burchakning haqiqiy kattaligi aniqlansin (94-shakl).

Echish. Buning uchun **BC** qirrani **H** ga parallel joylashtiramiz va **V** da ixtiyoriy b_1' nuqtadan ($b_1'c_1' = b'c'$) kesma belgilaymiz. Berilgan uchta tomoniga ko'ra uchburchak yasash usulidan foydalanib a_1' va c_1' nuqtalar topiladi. Tekis-parallel ko'chirish usuliga asosan a_1' , b_1' , c_1' va e_1' nuqtalardan vertikal bog'lovchi; **a, b, c** va **e** nuqtalardan **OX** ga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib a_1 , b_1 , c_1 va e_1 nuqtalar topiladi. endi **BC** qirrani **V** ga perpendikulyar ya'ni vertikal chiziqda ixtiyoriy c_2 nuqtadan boshlab joylashtiramiz ($c_2 b_2 = c_1 b_1$). Bu qirra bilan birgalikda **A** va **E** uchlar ham ko'chiriladi. Tekis-parallel ko'chirish usuliga binoan a_2' , $b_2' \equiv c_2'$ va e_2' nuqtalarni topamiz. Bunday vaziyatda **BC** qirra **V** ga nisbatan perpendikulyar vaziyatda keladi. Hosil bo'lgan $\angle a_2' b_2' e_2' = \varphi$ **BC** qirradagi ikki yoqli burchakning haqiqiy kattaligi bo'ladi.

Yordamchi proyeksiyalash usuli

Yordamchi proyeksiyalash usuli ikki xil bo'ladi: markaziy va parallel. Bu usulning amaliy ahamiyati shundan iboratki, uni qo'llash bilan echilishi bir necha amallardan iborat bo'lgan masalaning echimiga bitta amal bilan erishiladi. Bu usulni O'zbekistonda (1926-1944) yashab faoliyat ko'rsatgan taniqli olim S.M.Kolotov (1880-1965) taklif qilgan¹⁾.

Markaziy yordamchi proyeksiyalash usuli perspektivada, parallel

proyeksiyalashdan chizma geometriyada pozitsion va metrik masalalar echishda qo'llaniladi.

Bu usulda fazoda berilgan geometrik elementlar qo'zg'almas deb qaraladi va proyeksiyalash yangi tanlangan tekislikka qiyshiq yoki to'g'ri burchakli proyeksiyalash bilan almashtiriladi. Bunda yangi proyeksiyalash yo'nalishi va proyeksiya tekisligi chizmada berilgan masalaning shartiga muvofiq qulay vaziyatda tanlanadi.

1). Колотов С.М. Начертательная геометрия М., Госмашметиздат, 1933.

Agar tanlangan tekislik asosiy proyeksiya tekisliklaridan biriga perpendikulyar vaziyatda olinsa va proyeksiyalash to'g'ri burchakli bo'lsa, u holda bunday proyeksiyalash yordamchi proyeksiyalash usulining xususiy holi ya'ni proyeksiyalar tekisliklarini almashtirish usuli bo'ladi.

Bu usul yordamida pozitsion va metrik masalalar yechiladi

Pozitsion masalalar yechish. Dastlab asosiy proyeksiya tekisliklaridan biriga yordamchi proyeksiyalash va unga doir masalalar yechishni qaraymiz.

95-shakl, **a**, **b** da **A** nuqtani **H** tekislikka qiyshiq burchakli yordamchi proyeksiyasi **a_H** ni hosil qilish yaqqol tasvir va epyurda ko'rsatilgan. 95-shakl, **c** da epyurda **B** nuqtaning **V** tekislikka qiyshiq burchakli proyeksiyasi **b_V** ni hosil qilish ko'rsatilgan.

Bu usul yordamida pozitsion masalalar echishda to'g'ri chiziqlarning proyeksiyasi nuqta, tekislikning proyeksiyasi to'g'ri chiziq kesmasi shaklida hosil qilinsamasalarni yechish osonlashadi.

96-shaklda proyeksiyalari bilan berilgan **AB(ab, a'b')** to'g'ri chiziq kesmasi yordamchi proyeksiyalash usuli vositasida frontal tekislikda nuqta ko'rinishida proyeksiyalash ko'rsatilgan (**a'_V ≡ b'_V**).

97-shaklda proyeksiyalari bilan berilgan **ABC(abc, a'b'c')** uchburchakni yordamchi proyeksiyalash usulidan foydalanib **H** tekislikda to'g'ri chiziq kesmasi (**a_H b_H**) ko'rinishda tasvirlash ko'rsatilgan.

98-shaklda umumiy vaziyatda berilgan **ABC(abc, a'b'c')** uchburchak bilan **DE(de, d'e')** profil to'g'ri chiziqlarning kesishish nuqtasini topish ko'rsatilgan. Misolni echishda yordamchi proyeksiya yo'nalishi uchburchakning **AB(ab, a'b')** tomoniga parallel vaziyatda tanlangan. **ΔABC** va **DE** larning yordamchi proyeksiyalari **V** tekislikda hosil qilinib ularning kesishuv nuqtasi **K_V'** topilgan. So'ngra kesishuv nuqtalari bog'lovchi chiziqlar vositasida gorizontaal va frontal proyeksiyalarda aniqlangan (**K(k, k')**).

Ba'zan yordamchi tekislik sifatida juft (**II va IV**) choraklardan o'tgan

bissektor tekislikdan foydalanish qulay bo'ladi (99-shakl). Bu tekislik V va H tekisliklarga nisbatan bir xilda qiya bo'lib, ular bilan 45° li burchak tashkil etadi. Bu tekislikda yotgan nuqtalarni gorizontal va frontal proyeksiyalari ustma-ust tushadi ($a \equiv a'$, $b \equiv b'$). Bu tekislikdan foydalanganda proyeksiya o'qlarini yasashga zarurat qolmaydi.

100-shaklda ABC uchburchak bilan DE to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasini topish ko'rsatilgan. Qiyshiq burchakli yordamchi proyeksiya AB yo'nalish bo'yicha bissektor tekisligida hosil qilingan. Proyeksiyalovchi nurlarning bissektor proyeksiya tekisligi bilan kesishishi natijasida $A_0, B_0, \dots, E_0$ nuqtalar hosil bo'lgan. Chizmada bu nuqtalarning yangi proyeksiyalari ularning gorizontal va frontal proyeksiyalaridan yo'nalishga parallel o'tkazilgan mos proyeksiyalovchi nurlarning kesishishidan hosil bo'lgan.

Nuqtalarning yangi gorizontal va frontal proyeksiyalari ustma-ust tushadi, ya'ni $a_0 \equiv a_0'$, $b_0 \equiv b_0'$ va hokazo. Misolni echish tartibi chizmadan yaqqol ko'rinib turibdi. Mazkur usul yordamida *metrik masalalar* yechishni qaraymiz.

Metrik masalalar yechish. Endi metrik masalalar echishda yordamchi tekislikdagi tekis shakllar V proyeksiya tekisligida o'z haqiqiy o'lchamlarini o'zgartirmasdan tasvirlanishi kerak. Bunga yordamchi tekislikni uning frontali atrofida aylantirib V proyeksiya tekisligiga ustma-ust qo'yish bilan erishish mumkin.

101-shakl, a da umumiy vaziyatdagi $P(P_H, P_V)$ tekislik va $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesmasi berilgan. AB to'g'ri chiziqning P tekislik bilan kesishish nuqtasini topish va P tekislikni P_V izi atrofida aylantirib V tekisligi bilan jipslashtirish talab qilinsin. Bu masalani quyidagi tartibda bajaramiz;

1. AB to'g'ri chiziq orqali $R(R_H, R_V)$ gorizontal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazamiz;

2. Yordamchi R tekislik bilan P tekislikning kesishish chizig'i $CE(ce, c'e')$ ni topamiz;

3. Kesishish chizig'i bilan AB ning o'zaro kesishish nuqtasi $K(k')$ ni aniqlaymiz;

Endi P tekislikni P_V izi atrofida aylantirib, uni frontal proyeksiyalar tekisligi V bilan jipslashtiramiz. Buning uchun P_H da yotgan $C(c, c')$ nuqtani tanlaymiz. Tanlangan $C(c, c')$ nuqta orqali aylantirish o'qi ya'ni P_V ga perpendikulyar frontal proyeksiyalovchi $Q(Q_V)$ harakat tekisligini o'tkazamiz va u P_V bilan kesishib $C(c, c')$ nuqta uchun aylanish markazi $M(m, m')$ ni hosil qilamiz.

So'ngra P_x nuqtani markaz qilib $r=P_xc$ radiusli yoy chizamiz va uning

$m'c'$ bilan kesishish nuqtasi c_1' ni aniqlaymiz. Aniqlangan c_1' nuqtani P_x bilan tutashtirilib berilgan P tekislikni P_v izi atrofida aylantirib P tekislikning P_H izini V tekislik bilan ustma-ust tushgan (OX o'qidan pastda) yangi P_{v_0} iziga ega bo'lamiz. O'zaro perpendikulyar R va P tekisliklarning kesishish chizig'i $CE(ce, c'e')$ berilgan P tekislik uchun eng katta og'ma chiziqdir, chunki u P_H ga perpendikulyar. Binobarin, CE to'g'ri chiziq P_{v_0} ga ham perpendikulyar bo'ladi.

AB ning frontal proyeksiya $a'b'$ ni davom ettirib $c'e'$ bilan kesishish nuqtasi k' ni aniqlaymiz. $a'b'$ ning $c'e'$ bilan kesishgan k_1' nuqtasi k_1 nuqtaning V tekislik bilan ustma-ust tushgan vaziyati bo'ladi. Bunda $c'e'$ to'g'ri chiziq yordamchi proyeksiyalarni *tashuvchi* (*eltuvchi*) chiziq deyiladi.

Agar $e'c_1'$ to'g'ri chiziqni davom ettirsak u ab bilan n nuqtada kesishadi. Hosil bo'lgan n nuqtani P_x bilan tutashtirsak $N(P_x N)$ o'qga ega bo'lamiz. Bu N o'q boshlang'ich proyeksiya bilan berilgan tekislikning V bilan ustma-ust qo'yilgandan keyingi vaziyati orasida bir qiymatli moslik o'rnatadi va *moslik o'qi* deb ataladi. Aslida bu o'q P va V tekisliklar orasidagi bissektor tekislikning gorizontali izi bo'ladi.

Endi moslik o'qini topishni soddalashtirish maqsadida 101-shakl, **a** dagi chizmada P tekislikning izlari P_H va P_v ; R va P tekisliklarning kesishish chizig'i $c'e'$; harakat tekisligi izi Q_v larni tushurib qoldirsak, chizma 101-shakl, **b** dagi ancha ixchamlashgan ko'rinishni oladi. Bu chizma Kolotov diagrammasi deb ataladi. Moslik o'q N ni parallel vaziyatda chizmaning istalgan joyiga ko'chirish mumkin.

Diagramma chizishni yanada osonlashtirish maqsadida 101-shakl, **b** da chizish jarayonida ishtirok etmaydigan chiziqlarni tushurib qoldirsak, diagramma 101-shakl, **c** dagi ko'rinishga ega bo'ladi.

Bu diagramma berilgan masala shartiga muvofiq quyidagicha chiziladi:

1. Masala shartiga muvofiq yordamchi proyeksiyalash yo'nalishi aniqlanadi.
2. Yasaladigan moslik o'qida yotgan ixtiyoriy $N(n, n')$ nuqta tanlanadi. N moslik o'qida yotgani uchun uning proyeksiyalari ustma-ust tushadi ($n \equiv n'$).
3. $N(n, n')$ nuqtadan $S(s)$ nurga perpendikulyar o'tkaziladi ($nm \perp S$) va m nuqta aniqlanadi. So'ngra, mn ni to'g'ri burchakli uchburchakning gipotenuzasi deb olamiz va nmn' uchburchakni yasaymiz.
4. $n \equiv n'$ ni markaz qilib nm radiusli yoy chiziladi va bu yoy m' nuqtadan o'tgan s' nur bilan kesishib m_1' nuqta aniqlanadi. m_1' nuqta tashuvchi to'g'ri chiziqning bitta nuqtasi bo'ladi;

5. $n \equiv n'$ va m_1' nuqtalar orqali to'g'ri chiziq o'tkaziladi va bu to'g'ri chiziqqa m_1' nuqtadan perpendikulyar chiqariladi va bu to'g'ri chiziq yordamchi proyeksiyalarni tashuvchisi bo'ladi;
6. m_1' nuqtaga o'tkazilgan perpendikulyar (tashuvchi chiziq) bilan n nuqtadan o'tgan proyeksiya yo'nalishi s o'zaro kesishib moslik o'qining ikkinchi nuqtasi $k \equiv k'$ topiladi;
7. $m \equiv m'$ va $k \equiv k'$ nuqtalar orqali o'tgan to'g'ri chiziq yordamchi proyeksiyalashning moslik o'qi N bo'ladi va natijada yordamchi proyeksiyalashning diagrammasi hosil bo'ladi.

Endi shu diagramma yordamida *metrik* masalalar echamiz.

1-misol. Berilgan $ABC(abc, a'b'c')$ va $ABD(abd, a'b'd')$ uchburchak tekisliklari orasidagi ikkiyoqli burchakning haqiqiy kattaligi topilsin (102-shakl, a).

Echish. Bu misolni echish uchun yordamchi proyeksiyalash yo'nalishi deb ikki yoqlining AB qirrasini tanlaymiz. Shunday qilganda AB qirraning proyeksiyasi nuqta ko'rinishida va uchburchaklarning proyeksiyalari o'zaro kesishuvchi ikki kesma ko'rinishida proyeksiyalanadi va ular orasidagi burchak ikkiyoqli burchakning chiziqli burchagi bo'ladi.

Endi asosiy chizmadan o'ng tomondagi bo'sh joyda 101-shakl, c dagi kabi diagramma yasaymiz (102-shakl, b). So'ngra moslik o'qi N ni asosiy chizmaga yaqin joyga parallel ko'chiramiz. Gorizontal proyeksiyada uchburchaklarning uchlaridan proyeksiya yo'nalishi ab ga parallel bog'lovchi chiziqlar o'tkazib moslik o'qi N da **1, 2, 3** nuqtalarni belgilaymiz. Frontal proyeksiyada ham uchburchaklarning uchlaridan proyeksiya yo'nalishi $a'b'$ ga parallel bog'lovchi chiziqlar o'tkazamiz. Bu o'tkazilgan bog'lovchi chiziqlar bilan **1, 2, 3** nuqtalardan tashuvchi chiziqqa parallel o'tkazilgan chiziqlar o'zaro, mos ravishda kesishib chiziqli burchakni hosil qiladi. Hosil bo'lgan ϕ burchak $AB(ab, a'b')$ qirradagi ikkiyoqli burchakning haqiqiy kattaligi bo'ladi.

2-misol. Proyeksiyalari bilan $ABC(abc, a'b'c')$ uchburchak va $D(d, d')$ nuqta berilgan. D nuqtadan ABC uchburchakka bo'lgan eng qisqa masofa topilsin (103-shakl).

Echish. Bu misolni echishda berilgan uchburchakni unga perpendikulyar bo'lgan tekislikka proyeksiyalab to'g'ri chiziq kesmasi ko'rinishiga keltiramiz. So'ngra hosil bo'lgan yangi proyeksiyada d_1' nuqtadan $a_1'b_1'c_1'$ ga tushirilgan perendikulyar izlangan masofa, ya'ni $d_1' d_1$ kesma hosil bo'ladi.

Takrorlash uchun savollar

1. Tasvirni almashtirish deganda nima tushuniladi?
2. Tasvirni almashtirishning qanday asosiy usullari bor?
3. Proyeksiya tekisliklarini almashtirishning mohiyati nimadan iborat?
4. Proyeksiya tekisligiga perpendikulyar o'q atrofida aylantirish usuliqanday ketma-ketlikda bajariladi?
5. Proyeksiya tekisliklaridan biriga parallel bo'lgan o'q atrofida aylantirish usuli yordamida uchburchakning haqiqiy kattaligini topib bilasizmi?
6. Tekislikni izlaridan biri atrofida aylantirish (jipslashtirish) usuli mohiyatini tushuntiring.
7. Tekis parallel ko'chirish usulini noma'lum o'q atrofida aylantirish deb tushunish mumkinmi? Mumkin bo'lsa nima uchun?
8. Yordamchi proyeksiyalash usuli yordamida qabday masalalar yechiladi?

V bob. KO'PYOQLIK

11-ma'ruza. KO'PYOQLIK HAQIDA UMUMIY MA'LUMOT. KO'PYOQLIK SIRTIDA NUQTA TANLASH. KO'PYOQLIKNING YOYILMASINI YASASH USULLARI. PIRAMIDA SIRTINING YOYILMASINI YASASH. PRIZMA SIRTINING YOYILMASINI YASASH

Reja:

- 1.Ko'pyoqlik haqida umumiy ma'lumot.
- 2.Ko'pyoqlik sirtida nuqta tanlash.
- 3.Ko'pyoqlikning yoyilmasini yasash usullari.
- 4.Piramida sirtining yoyilmasini yasash.
- 5.Prizma sirtining yoyilmasini yasash

Tayanch iboralar:

Ko'pyoqlik, qirra, yoq, uch, prizma, piramida, yoyilma

1-§. Ko'pyoqlik haqida umumiy ma'lumot

Maktab stereometriya kursidan ma'lumki, tekisliklar bilan chegaralangan jism *ko'pyoqlik* deyiladi. Ko'pyoqlikni chegaralovchi tekisliklarning kesishuv chiziqlari ko'pyoqlikning *qirralari* deb ataladi. Ko'pyoqlikning qirralari orasida qolgan tekis shakllar ko'pyoqlikning *yoqlari* deb, qirralarning kesishish nuqtalari esa ko'pyoqlikning *uchlari* deb ataladi. Ko'pyoqlikning bir yoqida yotmagan ikki uchini tutashtiruvchi to'g'ri chiziqlar shu ko'pyoqlikning *diagonallari* deyiladi. Parallelepiped, kub, piramida va hokazolar ko'pyoqliklarga misol bo'ladi. 104-shaklda ko'pyoqlik elementlari (aniqlovchilari) parallelepiped misolida

ko'rsatilgan. Shakldan ko'riniyaptiki, parallelepipedning aniqlovchilari **6 yoq, 8 uch va 12 qirradan** iborat. Umuman, har qanday qavariq ko'pyoqlikda yoqlar bilan uchlar sonining yig'indisidan qirralar sonining ayirmasi ikkiga teng (**6 yoq + 8 uch - 12 qirra = 2**) bo'ladi (Eylar teoremasi).

Agar ko'pyoqlik biror yoqning faqat bir tomonida joylashgan bo'lsa, bunday ko'pyoqlik *kavariq, aksincha, botiq* ko'pyoqlik deyiladi. Biz faqat qavariq ko'pyoqliklarni o'rganamiz. Qavariq ko'pyoqlikga parallelepiped, kub, prizma, piramida va hokazolar misol bo'la oladi.

Ma'lumki, ko'pyoqlikning yoqlaridan biri ko'pburchak (uchburchak, to'rtburchak va hokazo) bo'lib qolgan yoqlari umumiy uchga ega bo'lgan uchburchaklar bo'lsa, bunday ko'pyoqlik *piramida* deyiladi. Ko'pburchak piramidaning asosi, uchburchaklar esa uning yon yoqlari deyiladi.

Agar piramidaning asosi muntazam ko'pburchak bo'lib, piramidaning balandligi shu ko'pburchakning markazidan o'tsa, bunday piramida *muntazam piramida* deyiladi.

105-shaklda uchburchakli muntazam piramida tasvirlangan (**4 yoq + 4 uch - 6 qirra = 2**).

Ko'pyoqlik asosining tomonlari soniga ko'ra, masalan, asosi uchburchak, to'rtburchak va hokazo bo'lsa uchburchakli, to'rtburchakli va hokazo deb yoki yon yoqlarining soniga ko'ra uchyoqli, to'rtyoqli va hokazo ko'pyoqlik deb ataladi.

Agar ko'pyoqlikning ikki qarama-qarshi yoqlari ya'ni asoslari bir-biriga parallel bo'lgan teng ko'pburchaklardan iborat bo'lib, qolgan yoqlari parallelogrammlar bo'lsa, bunday ko'pyoqlik *prizma* deyiladi (104-shakl). Prizma yon qirralarining asosiga perpendikulyar yoki qiya bo'lishiga qarab mos ravishda *to'g'ri* yoki *og'ma prizma* deb ataladi. Asoslari muntazam ko'pburchakdan iborat bo'lgan to'g'ri prizma *muntazam prizma* deyiladi. To'g'ri prizmaning yon yoqlari to'g'ri to'rtburchaklardan iborat bo'ladi.

Xususiyl holda, muntazam qavariq ko'pyoqliklar o'zaro teng bir xil ko'pburchaklardan iborat yoqlardan, o'zaro teng ikki yoqli burchaklardan va o'zaro teng qirralardan tashkil topgan bo'lishi mumkin. Bunday muntazam ko'pyoqliklar soni beshta (106-shakl):

- 1) tetraedr-to'rtta muntazam uchburchakdan iborat;
- 2) oktaedr-sakkizta muntazam uchburchakdan iborat;
- 3) ikosaedr-yigirmata muntazam uchburchakdan iborat;
- 4) geksoedr (kub) - oltita muntazam to'rtburchak (kvadrat) dan iborat;

5) dodekoedr- o'n ikkita muntazam beshburchakdan iborat.

Bundan keyin ko'pyoqlikning epyurda berilishi, tekislik bilan kesishishi, kesim shakli haqiqiy kattaligini aniqlash; ko'pyoqlikning sirti yoyilmasini yasash; ko'pyoqlikning to'g'ri chiziq bilan va o'zaro kesishish masalalari haqida to'xtalamiz.

Ko'pyoqlik uchlarining vaziyati va ularning o'zaro tutashtirish tartibi berilgan bo'lsa, ko'pyoqlik ma'lum deb hisoblanadi. Shunga ko'ra, ko'pyoqlikni epyurda tasvirlash uchun uning hamma uchlarining proyeksiyalari berilishi va ko'rsatilgan tartibda o'zaro tutashtirilgan bo'lishi lozim.

2-§. Ko'pyoqlik sirtida nuqta tanlash

Chizma geometriyadan masalalar yechishda ko'pyoqlik sirtida nuqta tanlash, yoqlarning ko'rinar ko'rinmasligini aniqlash muhim ahamiyatga ega. Shu sababli quyida shular haqida to'xtalamiz.

107-shaklda uchburchakli **ABCS** og'ma piramida frontal va gorizontal proyeksiyalari bilan berilgan. Piramidaning yon yoqlaridan biri (**BCS**) da yotgan va gorizontal proyeksiyasi bilan berilgan **K(k)** nuqtaning frontal proyeksiyasi **k**'ni yasash ko'rsatilgan. Buning uchun piramidaning **BCS** yoqida yotgan **k** nuqtadan o'tgan ixtiyoriy to'g'ri chiziqdan foydalanish mumkin. Misolni yechish oson bo'lsin uchun piramidaning **S** uchi va **k** nuqta orqali gorizontal proyeksiyada **sm** to'g'ri chiziq o'tkazamiz; **SM** ning frontal proyeksiyasi **m' s'**ni topamiz; keyin **k** nuqtadan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib **m' s'** ustida **k'** ni aniqlaymiz. Topilgan **K (k, k')** nuqta piramidaning **BCS** yoqida yotgan nuqta bo'ladi. Xuddi shunday usul bilan piramida yoqlarida yotgan istalgancha nuqta proyeksiyalarini yasash mumkin.

Epyurda ko'pyoqlikning ba'zi uchlari, qirralari va yoqlari ko'rinar, ba'zilari esa ko'rinmas bo'ladi. Ko'pyoqlikning ko'rinar qirralari tutash chiziqlar bilan, ko'rinmas qirralari shtrix chiziqlar bilan chiziladi. Kamida bitta ko'rinmas qirra bilan chegaralangan yoq ko'rinmas bo'ladi. 107-shaklda piramidaning gorizontal proyeksiyasida **bcs** yoq ko'rinmas. Tanlangan **K (k, k')** nuqtaning gorizontal proyeksiyasi **k** ko'rinmas, frontal proyeksiyasi **k'** ko'rinar bo'ladi. Chunki chizmada **k** ko'rinmas **bcs** yoqda, **k'** esa ko'rinar **b'c's'** yoqda yotibti.

108-shaklda uchburchakli og'ma prizma gorizontal va frontal proyeksiyalari bilan berilgan.

Shaklda prizmaning **ABED** yoqida yotgan **K** nuqtaning proyeksiyalari shu nuqtadan o'tgan va prizmaning yon qirralariga parallel bo'lgan **KM** to'g'ri chiziq yordamida yasalgan.

Masalan, prizmaning **abed** yoqida berilgan **k** nuqtaning gorizontal proyeksiyasi orqali prizmaning qirralariga parallel **km** to'g'ri chiziq o'tkaziladi (**km||ad**); **m'** nuqta vertikal bog'lovchi chiziq yordamida aniqlanadi; keyin **m'k'||a'd'** o'tkaziladi va **m'k'** da nuqtaning frontal proyeksiyasi **k'** nuqta topiladi.

Chizmada **k** va **k'** nuqtalar ko'rinar bo'ladi. Chunki **ABED** yoqning gorizontal proyeksiyasi **abed** ko'rinar, frontal proyeksiyasi **a'b'e'd'** ham ko'rinar yoqlardir. Bunda masalani yechish oson bo'lishi uchun **K** dan o'tgan to'g'ri chiziq prizma qirralariga parallel qilib o'tkazilgan. Bu masalani **K** nuqtadan o'tgan va ko'pyoqlik yoqida yotgan ixtiyoriy to'g'ri chiziq o'tkazib ham yasash mumkin edi.

Epyurda ko'pyoqlik qirralari proyeksiyalarining ko'rinar va ko'rinmasligini quyidagicha aniqlash mumkin:

1. Ko'pyoqlik proyeksiyasini chegaralovchi kontur chiziq har doim ko'rinadigan bo'ladi. Masalan, 107-shaklda gorizontal proyeksiyadagi **absca**, frontal proyeksiyasidagi **a's'c'a'** kontur chiziqlardir.

2. Kontur chizig'iga tegishli bo'lmagan qirradagi biror nuqta ko'rinar bo'lsa, qirra ham ko'rinar, nuqta ko'rinmas bo'lsa qirra ham ko'rinmas bo'ladi. 107-shaklda gorizontal proyeksiyada **m** nuqta ko'rinmas bo'lgani uchun **bc** qirra ko'rinmas, frontal proyeksiyada **m'** ko'rinar bo'lgani uchun **b'c'** qirra ko'rinadigan bo'ladi.

3. Kontur chizig'i ichida ko'pyoqlikning ikkita uchrashmas qirralari proyeksiyalari kesishgan bo'lsa, hamma vaqt ulardan bittasi ko'rinadigan ikkinchisi ko'rinmaydigan bo'ladi. Masalan, 107-shaklda gorizontal proyeksiyada kontur chizig'i ichidagi **as** ko'rinar **bc** esa ko'rinmas qirradir.

4. Kontur chiziq ichida ko'rinadigan uchdan chiqqan qirralarning hammasi ko'rinadi, ko'rinmaydigan uchdan chiqqan qirralar esa ko'rinmaydigan bo'ladi. Masalan, 108-shakldagi kontur chizig'iga tegishli bo'lgan **d** nuqta ko'rinadigan bo'lgani uchun **da**, **de**, **df** qirralar ham ko'rinadigan bo'ladi.

3-§. Ko'pyoqlikning yoyilmasini yasash usullari

Ko'pyoqlikning modelini tayyorlash uchun tegishli bichim yoki

yoyilma bo'lishi kerak. Ko'pyoqlik sirtini hosil qiluvchi barcha yoqlarini bir tekislikka joylashtirish natijasida hosil qilingan tekis shakl (bichim)ga *ko'pyoqlikning yoyilmasi* deb ataladi.

Ko'pyoqlik sirtining yoyilmasi uning har bir yoqining haqiqiy kattaligini aniqlab, ularni bir tekislikda yonma-yon joylashtirish yo'li bilan hosil qilinadi va shu asosda bichim (andoza) tayyorlanadi. So'ngra hosil qilingan andoza asosida karton, tunuka va hokazolardan model tayyorlanadi. Ko'pyoqlik yoqlarining haqiqiy kattaligini topish usuli ko'pyoqlikning shakliga qarab tanlanadi.

Ko'pyoqlik yoyilmasini yasashning ikki xil usuli mavjud: uchburchak va normal kesim usuli. Piramida va shunga o'xshash ko'pyoqliklar yoyilmasi uchburchak usuli bilan yasaladi, bu usul ba'zan triangulyatsiya usuli deb ham ataladi. Bu usul bilan yoyilmani yasashda ko'pyoqlik yoqlari uchburchaklarga ajratilib, har bir uchburchakning haqiqiy kattaligi topiladi va ularning yig'indisidan berilgan ko'pyoqlikning yoyilmasi hosil qilinadi.

4-§. Piramida sirtining yoyilmasini yasash

109-shaklda uchburchakli **SABC** piramidaning to'la yoyilmasini yasash ko'rsatilgan. Piramidaning sirti to'rtta uchburchaqdan (**$\triangle ABC$** asos va **$\triangle SBC$** , **$\triangle BAS$** , **$\triangle CAS$** yon yoqlar) tashkil topgan. Ana shu to'rtta uchburchakning haqiqiy kattaligini topib, ularni bir tekislikda ma'lum tartibda yonma-yon joylashtirsak, hosil bo'lgan tekis shakl piramidaning yoyilmasi bo'ladi. Chizmada **$\triangle ABC$** asos **H** tekislikda yotgani uchun asos tomonlarining gorizontal proyeksiyasi o'z kattaligida bo'ladi. Endi piramida yon qirralarining haqiqiy uzunligini topish kerak. Buning uchun **AS**, **BS**, **CS** yon qirralarning haqiqiy kattaligini aylantirish usuli yordamida topamiz.

Aylantirish o'qini **S** uchdan o'tib, **H** ga perpendikulyar vaziyatda tanlaymiz (**$SK \perp H$**). Epyurda **sa**, **sb**, **sc** qirralarni **SK** (**sk**, **s'k'**) o'q atrofida frontal vaziyatga kelguncha buramiz (**$sa_o \parallel OX$** , **$sb_o \parallel OX$** , **$sc_o \parallel OX$**). Hosil bo'lgan **s'a'o**, **s'b'o**, **s'c'o** lar piramida yon qirralarining haqiqiy uzunligi bo'ladi: **s'a'o = SA**, **sb'o = SB**, **s'c'o = SC**.

Shunday qilib, yoyilmani yasash uchun piramida sirtini tashkil etgan to'rtta uchburchak tomonlarining haqiqiy uzunliklari topildi. Piramidaning yoyilmasini **SB** qirradi bo'yicha kesib yasaymiz (109-shakl, b).

Buning uchun chizmaning bo'sh joyida **S** nuqtani tanlaymiz va **S**

nuqtadan chiqarilgan ixtiyoriy nur ustida $s'b'_0=SB$ ni o'lchab qo'yib B nuqtani topamiz. B nuqtani markaz qilib $SA=s'a'_0$ va ba radiusli yoylar chizamiz va yoylarning kesishish nuqtasi A ni topamiz. Topilgan A nuqta bilan B va S nuqtalar tutashtirilib piramidaning bitta SAB yoqi yoyilmasini hosil qilamiz. Piramidaning qolgan ikkita yon yoqlari (ΔSAC va ΔSCB) va asosining yoyilmasi ham shu usul bilan yasaladi. Natijada piramidaning to'liq yoyilmasi hosil qilinadi.

Yoyilmada piramidaning SA qirrasida yotgan ixtiyoriy M nuqtaning o'rnini aniqlash ko'rsatilgan. Buning uchun M nuqtaning frontal proyeksiyasi m' dan OX ga parallel chiziq o'tkaziladi va u $s'a'_0$ bilan m'_0 nuqtada kesishib $a'_0m'_0$ kesma hosil bo'ladi. Yoyilmada SA qirrada A nuqtadan boshlab $a'_0m'_0$ kesma o'lchab qo'yilib M nuqta topiladi ($AM = a'_0m'_0$).

5-§. Prizma sirtining yoyilmasini yasash

Prizma sirtining yoyilmasini yasash uchun uning normal kesimi va yon qirralarining haqiqiy uzunliklari ma'lum bo'lishi kerak. Prizmaning yon qirralariga perpendikulyar tekislik bilan kesilishidan hosil bo'lgan shakl shu prizmaning *normal kesimi* deyiladi. Epyurda prizma uch holda berilishi mumkin:

- 1) epyurda prizmaning normal kesimi ham va yon qirralarining uzunliklari ham ma'lum;
- 2) epyurda prizma yon qirralarining haqiqiy uzunliklari ma'lum, lekin normal kesimi noma'lum;
- 3) epyurda prizma yon qirralarining haqiqiy uzunliklari ham, normal kesimi ham noma'lum.

Endi shu uch holga doir misollar ko'ramiz.

1-misol. Asosi H tekislikda joylashgan uchburchakli to'g'ri prizmaning yoyilmasi yasalsin (110-shakl).

Bu misolda prizma normal kesimi va yon qirralarining haqiqiy uzunliklari ma'lum. Bu to'g'ri prizma bo'lgani sababli, yoyilma uchun normal kesim tomonlari va yon qirralarining haqiqiy uzunliklari bevosita epyurdan olinadi. 110-shakldagi abc asos normal kesim hisoblanadi. Prizma yon qirralarining haqiqiy uzunligi frontal proyeksiyalariga teng: $a'a'_1=AA_1$, $b'b'_1=BB_1$, $c'c'_1=CC_1$.

Prizmaning yoyilmasini uning biror yon qirradi bo'ylab qirqib, masalan, BB_1 qirra bo'yicha qirqib yasaymiz. Buning uchun, avvalo, prizma

asosining (**abc**) perimetri biror to'g'ri chiziq ustida o'lchab qo'yib **B,A,C,B** nuqtalar aniqlanadi (110-shakl,b). Topilgan nuqtalardan perpendikulyarlar chiqaramiz va ularning ustida yon qirralar uzunliklarini o'lchab qo'yib, prizma yon yoqlari yoyilmasini hosil qilamiz.

So'ngra, yon sirti yoyilmasiga prizmaning ustki va ostki asoslarining haqiqiy kattaliklari chiziladi va prizmaning to'liq yoyilmasi hosil qilinadi.

2-misol. Qirralari frontal proyeksiya tekisligiga parallel va asosi gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan uchburchakli prizmaning yoyilmasi yasalsin (111-shakl).

Bu misolda prizma yon qirralarining uzunliklari ularning frontal proyeksiyalariga teng; prizmaning asosi normal kesim bo'la olmaydi, chunki prizma asosining tekisligi yon qirralarida perpendikulyar emas. Yoyilmani yasash uchun prizmaning normal kesimini topish kerak bo'ladi. Buning uchun prizmani uning yon qirralariga perpendikulyar bo'lgan **P** tekislik bilan kesamiz. **P** tekislikni istalgan qulay joydan o'tkazish mumkin.

Bu misolda prizmaning yon qirralari **V** tekislikka parallel bo'lgani uchun normal tekislik frontal proyeksiyalovchi tekislik bo'ladi. Epyurda normal **P** (**P_H**, **P_V**) tekislik prizmaning frontal proyeksiyasini **1' 2' 3'** bo'yicha kesadi. Normal kesimning haqiqiy ko'rinishini yasash uchun uning frontal proyeksiyasi etarli, shuning uchun normal kesimning gorizontal proyeksiyasi chizmada ko'rsatilmagan. Normal kesimning haqiqiy ko'rinishi (**1o 2o 3o**) uchburchak **P** tekislikni, **P_H** izi atrofida aylantirib, **H** tekislikka jipslashtirish usuli bilan topilgan.

Endi prizmaning yoyilmasini yasashga o'tamiz. Buning uchun normal kesimning perimetri (**1o 2o 3o**) ni bir to'g'ri chiziqqa joylashtirib **1o, 2o, 3o** nuqtalarni aniqlaymiz va bu nuqtalardan perpendikulyarlar chiqaramiz (111-shakl, b). Keyin bu perpendikulyarlar bo'yicha **1oA=1'a'**, **1oA1=1'a'1**, **2oB=2'b'**, **2oB1=2'b'1**,... kesmalarni o'lchab qo'yib, ularning uchlarini to'g'ri chiziqlar bilan tutashtirsak, prizma yon yoqlarining yoyilmasi hosil bo'ladi.

Agar prizmaning to'la yoyilmasini yasash kerak bo'lsa, ustki (**Δa'1b'1c'1=ΔA1B1C1**) va ostki (**Δabc=ΔABC**) asoslarining haqiqiy kattaliklari prizma yon sirti yoyilmasiga chizmadan ko'chirib chiziladi.

3-misol. Asosi **H** tekislikda joylashgan, yon qirralari **H** ga ham, **V** ga ham og'ma bo'lgan uchburchakli prizma berilgan (112-shakl). Prizmaning yoyilmasi yasalsin.

Yechish. Prizmani yoyilmasini yasash uchun kerak bo'lgan

normal kesim shaklining haqiqiy kattaligi ham, prizma qirralarining haqiqiy kattaligi ham ma'lum emas. Prizma qirralarining haqiqiy uzunliklarini topish maqsadida berilgan $H \perp V$ sistemadagi V tekislik prizma qirralariga parallel bo'lgan V_1 tekislikka almashtiriladi. Buning uchun yangi proyeksiyalar o'qi O_1X_1 prizma yon qirralarining gorizontaal proyeksiyalariga parallel qilib o'tkazilgan va prizmaning V_1 dagi yangi frontal proyeksiyasi yasalgan.

Yangi $V_1 \perp H$ sistemada prizma proyeksiya tekisliklariga nisbatan 2-misoldagi vaziyatga kelib qoladi (111-shakl). Endi prizmaning yoyilmasini yasash 111-shakldagi misol kabi bajariladi.

12-ma'ruza. KO'PYOQLIKNING TEKISLIK BILAN KESISHISHI. TO'G'RI PRIZMANING TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH. OG'MA PRIZMANING TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH.

Reja:

- 1.Ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishishi.
- 2.To'g'ri prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.
- 3.Og'ma prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.

Tayanch iboralar:

Ko'pyoqlik, qirra, yoq, uch, prizma, piramida, yoyilma. to'g'ri prizma, og'ma prizma

1-§. Ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishishi

Agar geometrik jism tekislik bilan kesishsa, kesuvchi tekislikda biror yassi shakl hosil bo'ladi. Hosil bo'lgan shaklga mazkur jismning *kesimi* deb ataladi.

Kesuvchi tekislik bilan geometrik jism turli xil ko'rinishda kesishishi mumkin; kesuvchi tekislikning har qaysi vaziyatiga ma'lum bir kesim mos keladi.

Ko'pyoqlik biror tekislik bilan kesilsa, kesimda ko'pburchak hosil bo'ladi. Hosil bo'lgan ko'pburchakning uchlari ko'pyoqlik qirralarining kesuvchi tekislik bilan uchrashuv nuqtalarini, tomonlari esa ko'pyoqlik

yoqlarining kesuvchi tekislik bilan kesishuv chiziqlarini anglatadi.

Shunga ko'ra, ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishish chizig'ini yasash uchun ko'pyoqlik qirralarining tekislik bilan kesishish nuqtalarini topib, ularni bir-biri bilan ma'lum tartibda tutashtirish kerak. Shunday qilib, bu masala to'g'ri chiziq bilan tekislikning kesishish nuqtasini topish masalasining bir necha marta takrorlashdan iborat. Bundan tashqari kesim shaklini yasash uchun ko'pyoqlik yoqlarining kesuvchi tekislik bilan kesishish chiziqlarini topish usulidan foydalansa ham bo'ladi.

Berilgan masalani yechishda qaysi usul bilan masala osonroq yechilsa o'sha usuldan foydaniladi.

2-§. To'g'ri prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

To'g'ri prizmaning tekislik bilan kesilishidan uchburchak (113-shakl, a) to'rtburchak (113-shakl, b, g), beshburchak (113-shakl, v) hosil bo'lishi mumkin. 113-shaklda uchburchakli prizmaning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishidan hosil bo'lgan ko'pburchaklar ko'rsatilgan. Quyida uchburchakli to'g'ri prizmaning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishini ko'ramiz.

Berilgan uchburchakli to'g'ri prizma umumiy vaziyatdagi P (P_H , P_V) tekislik bilan kesilgan. Kesik prizmaning yoyilmasi yasalsin (114-shakl).

Shakldan ko'rinib turibdiki, P tekislik prizmaning ustki va ostki asosi bilan kesishmaydi.

Shu sababli ularning kesishish chizig'ini topish uchun prizmaning yon qirralari bilan tekislikning kesishish nuqtalarini topish kerak. Dastlab prizmaning AA_1 qirrasi bilan P tekislikning kesishish nuqtasi topiladi. Buning uchun AA_1 qirra orqali frontal Q tekislik o'tkazamiz.

Ma'lumki, bu tekislik bilan P tekislikning kesishish chizig'ining gorizontaal proyeksiyasi Q_H ning ustida, frontal proyeksiyasi esa n' nuqtadan o'tadigan va P_V ga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq bo'ladi, ya'ni ular P tekislikning frontal chizig'i bo'yicha kesishadi. Bu chiziqning frontal proyeksiyasi $a'a'_1$ bilan kesishib, P tekislik bilan AA_1 qirraning kesishish nuqtasining frontal proyeksiyasi $1'$ hosil bo'ladi. Bu nuqtaning gorizontaal proyeksiyasi esa AA_1 qirraning gorizontaal proyeksiyasi ($a_1 \equiv a \equiv 1$) da bo'ladi.

Kesishish chizig'iga oid qolgan **2,3** nuqtalarni ham **1(1,1')** nuqta kabi topish mumkin. Lekin **2, 3** nuqtalarni boshqa usul yordamida topish ham mumkin. Buning uchun **BB₁C₁C** yoq orqali yordamchi **R(R_H,R_V)** gorizontal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazamiz. **R** tekislik **P** tekislik bilan **ME (me,m'e')** to'g'ri chiziq bo'yicha kesishadi. Frontal proyeksiyada **m'e'** chiziq bilan **b'b₁'** va **c'c₁'** qirralar kesishib, izlangan **2'** va **3'** nuqtalarni hosil qiladi. Ularning gorizantal proektsmyalari **b** va **c** nuqtalarda bo'ladi. Topilgan nuqtalar ma'lum tartibda tutashtirilib, uchburchakli to'g'ri prizma bilan **P** tekislikning kesishish chizig'i [**Δ123 (Δ123,Δ1'2'3')**] hosil qilinadi.

Kesim yuzasining haqiqiy kattaligini topish uchun jipslashtirish usulidan foydalanamiz. Bunda **P** tekislikni gorizontal **P_H** izi atrofida aylantirib, **H** tekislikka jipslashtiramiz. Buning uchun **P_V** ustida ixtiyoriy **K (k, k')** nuqta olinadi. Bu nuqtaning gorizontal proyeksiyasi **k** dan **P_H** ga perpendikulyar o'tkaziladi va **P_x** ni markaz qilib, **P_x k'** radiusli aylana yoyi chiziladi. Bu yoy o'tkazilgan perpendikulyar bilan kesishguncha davom ettiriladi. Hosil bo'lgan **K_o** nuqta **k'** nuqtaning **H** tekislikka joylashgandan keyingi vaziyati bo'ladi. **P_x** bilan **K_o** ni to'g'ri chiziq yordamida tutashtirilsa, **P** tekislikning frontal izi **P_V** ni **H** tekislikka joylashtirgandan keyingi vaziyati **P_{vo}** hosil bo'ladi. Natijada **P** tekislik **H** tekislikka jipslashadi. Ayni paytda tekislikda yotgan kesim chizig'i (**123**) ham **H** tekislikka o'z haqiqiy kattaligida jipslashadi.

Endi kesim shaklining jipslashgandan keyingi vaziyatini quyidagicha aniqlaymiz. Avvalo, **1_o** nuqtani topamiz. Buning uchun **1** nuqta orqali **P** tekislikning gorizontal chizig'i **11₁(11₁, 1'1'₁)** o'tkaziladi. Hosil bo'lgan **1₁'** nuqta gorizontal chiziqning frontal izi bo'ladi. So'ngra markazi **P_x** da bo'lgan **P_x 1₁'** radiusli yoy chizamiz va yoyning **P_{vo}** bilan kesishgan nuqtasi **1_o'** topiladi. **P** tekislik **H** ga jipslashgandan keyin uning gorizontallari **P_H** iziga parallel vaziyatda joylashadi. Jumladan, **1_o'** nuqta orqali o'tgan gorizontal ham **P_H** ga parallel bo'ladi.

1(1,1') nuqtaning gorizontal proektsiyasidan **P_H** iz (o`q) ga o'tkazilgan perpendikulyar **1_o'** dan o'tgan gorizontal bilan o'zaro kesishib **1** nuqtaning jipslashtirgandan keyingi vaziyati **1_o** hosil bo'ladi.

Qolgan **2_o**, **3_o** nuqtalar ham shu tartibda topiladi va topilgan nuqtalar o'zaro tutashtiriladi. Hosil bo'lgan **1_o**, **2_o**, **3_o** uchburchak kesishish shaklining haqiqiy kattaligidir (**Δ123=Δ1_o2_o3_o**).

115-shaklda kesik prizmaning yoyilmasi ko'rsatilgan. Buning uchun avvalo prizmaning to'liq yoyilmasi yasalgan. Prizmaning

yoyilmasini yasashdan oldin bu misolda prizma qirralari frontal proyeksiya tekisligiga parallel, ustki va ostki asosi H ga parallel, joylashgan. Shuning uchun qirralarning haqiqiy kattaligi ularning frontal proyeksiyasi $AA_1=a'a'_1$, $BB_1=b'b'_1$, $CC_1=c'c'_1$ ga asoslarning haqiqiy kattaligi esa gorizontaal proyeksiyasi $\Delta ABC=\Delta A_1B_1C_1=\Delta abc$ ga teng.

Dastlab prizmaning to'liq yoyilmasi yasalgan, so'ngra yoyilmada mos qirralar ustida $A1_0=a'1'$, $B2_0=b'2'$, $C3_0=c'3'$ kesmalarni qo'yib 1_0 , 2_0 , 3_0 va 1_0 nuqtalar topilgan. Topilgan nuqtalar o'zaro tutashtirilib yoyilmada kesim chizig'i hosil bo'lgan. Yoyilmada kesim shaklining haqiqiy kattaligi $\Delta 1_02_03_0$ chizmadan ko'chirib chizilgan va kesik prizmaning yoyilmasi hosil qilingan.

3-§. Og'ma prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

Proyeksiyalari bilan berilgan va asosi gorizontaal tekislikda joylashgan uchburchakli ABC og'ma prizma umumiy vaziyatdagi P (P_H , P_V) tekislik bilan kesilgan. Prizmani tekislik bilan kesganda hosil bo'ladigan kesim shaklining proyeksiyalari va haqiqiy kattaligini topilsin. Prizma yoyilmasini yasang va yoyilmada kesim chizig'ini ko'rsating (116-shakl).

Ma'lumki, ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishish chizig'ini yasash uchun ko'pyoqlik qirralarining tekislik bilan uchrashgan (kesishgan) nuqtalarini topib, ularni ketma-ket tutashtirish kerak. Demak, bu misolni yechishda to'g'ri chiziq (qirra) bilan tekislikning kesishish nuqtasini topishni bir necha marta takrorlashga to'g'ri keladi. Aniqroq qilib aytganda prizma uch yoqli bo'lganligidan to'g'ri chiziq bilan tekislikning kesishish nuqtasini topish uch marta takrorlanadi.

AA_1 qirra bilan P tekislikning kesishish nuqtasi proyeksiyalarini yasashni qarab chiqamiz. Buning uchun AA_1 qirra orqali frontal proyeksiyalovchi R (R_H , R_V) tekislik o'tkazamiz (116-shakl, a) va R bilan P ning o'zaro kesishish chizig'i proyeksiyalari (mn , $m'n'$) ni yasaymiz; mn bilan aa_1 kesishib 1 nuqta hosil bo'ladi va undan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib $a'a_1$ da $1'$ nuqtani topamiz. B va C qirralarning P tekislik bilan kesishish nuqtalari ($2,2'$; $3,3'$) ham xuddi shu tartibda topiladi. Topilgan nuqtalar mos proyeksiyalarda ketma-ket tutashtirilib kesim shaklining proyeksiyalari (123 va $1'2'3'$) hosil qilinadi. Demak, kesim shakli uchburchak ekan.

Kesim shaklining haqiqiy kattaligini yasash uchun jipslashtirish usulidan foydalanamiz. P tekislikning gorizontaal izi P_H ni aylanish o'qi qilib olamiz-da, P ni to gorizontaal proyeksiya tekisligi bilan jipslashguncha

shu o'q atrofida aylantiramiz. Bunda tekislik izlarining uchrashish nuqtasi P_x o'z o'rnida qoladi. So'ngra tekislikning P izida ixtiyoriy K (k, k') nuqtani tanlab, uning aylantirilgandan keyingi, ya'ni H tekislikda joylashgan vaziyati P_{v0} ni topamiz.

Endi kesim shakli, ya'ni uchburchak uchlarini H tekislikka joylashtirgandan keyingi vaziyatini aniklaymiz. $1(1,1')$ nuqtaning joylashtirilgandan keyingi vaziyati 1_0 quyidagicha topiladi. $1'$ dan tekislik gorizontal chizig'ining frontal proyeksiyasini o'tkazib ($1'1'_1 \parallel OX$), P_v da $1'$ nuqtani topamiz; $P_x 1'_1$ radiusli yoy chizib, P_{v0} da $1'_1$ nuqtani aniqlaymiz va bu nuqtadan aylanish o'qi P_H ga parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz; bu to'g'ri chiziq bilan 1 dan P_H ga tushiriladigan perpendikulyar o'zaro kesishib izlangan 1_0 nuqta hosil bo'ladi. 2_0 va 3_0 nuqtalar ham xuddi shu tartibda aniqlanadi. Og'ma prizma yoyilmasini yasash uchun uning yon qirralari haqiqiy uzunligini, asosining haqiqiy kattaligini va normal kesimining haqiqiy ko'rinishini bilish lozim. Misolda prizma asosining gorizontal proyeksiyasi uning haqiqiy kattaligiga teng ($abc \equiv ABC$).

Prizma yon qirralarining haqiqiy uzunligini topish va normal kesimini yasash uchun proyeksiyalar tekisligini almashtirish usulidan foydalanamiz. Buning uchun V tekislikni prizma qirralariga parallel V_1 tekislikka almashtirib, prizmaning o'sha tekislikdagi yangi proyeksiyasini yasaymiz. Hosil bo'lgan $a'2a'_3, b'2b'_3, c'2c'_3$ kesmalar AA_1, BB_1, CC_1 qirralarning haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi. So'ngra $1, 2$ va 3 nuqtalardan O_1X_1 o'qqa perpendikulyar bog'lovchi chiziklar o'tkazib, $a'2a'_3, b'2b'_3$ va $c'2c'_3$ lar ustida $1'_0, 2'_0$ va $3'_0$ nuqtalarni aniqlaymiz. Hosil bo'lgan $a'21'_0, b'22'_0, c'23'_0$ kesmalar A_1B_2, C_3 kesik qirralarning haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi.

Endi prizma normal kesimining haqiqiy shaklini aniqlaymiz. Yangi proyeksiya V_1 da prizmaning yon qirralarini perpendikulyar T tekislik bilan kesamiz. Bu normal T tekislikni prizma yon qirralarining istalgan joyidan o'tkazish mumkin. Bu misolda u $1_0'$ nuqta orqali frontal proyeksiyalovchi vaziyatda o'tkazilgan bo'lib, prizmani $a'_T b'_T c'_T$ bo'yicha kesadi. Hosil bo'lgan normal kesimning haqiqiy ko'rinishi $A_T B_T C_T$ uchburchak, H ni H_1 proyeksiya tekisligiga almashtirib topilgan.

Endi prizmaning yoyilmasini yasashga o'tamiz. Buning uchun normal kesim $A_T B_T C_T$ ning perimetrini chizmaning bo'sh joyiga o'lchab qo'yib, C_T, A_T, B_T, C_T nuqtalardan perpendikulyar o'tkazamiz (116-shakl, b). Keyin bu perpendikulyarlar bo'yicha $AA_1 = a'2a'_3 = a'21'_0 + 1'_0a'_3$; $BB_1 = b'2b'_3 = b'22'_0 + 2'_0b'_3$; $CC_1 = c'2c'_3 = c'23'_0 + 3'_0c'_3$ kesmalar qo'yib, ularning uchlarini to'g'ri chiziq bilan tutashtirsak, prizma yon yoqlarining yoyilmasi hosil bo'ladi. Undan keyin

yoyilmadagi B nuqtadan BA radius bilan va C nuqtadan AC radius bilan bir-birini kesuvchi yoy chizib, prizmaning pastki asosi ABC uchburchakni yasaymiz. Prizmaning yuqori asosi $A_1 B_1 C_1$ ham xuddi shunday yasaladi.

Yoyilmada kesim chizig'ini ko'rsatish uchun unga $A1_0=a'_2 1'_0$; $B2_0=b'_2 2'_0$; $C3_0=c'_2 3'_0$ kesmalarni qo'yib, hosil bo'lgan $1_0, 2_0, 3_0$ nuqtalarni o'zaro tutashtiramiz. So'ngra 1_0 nuqtadan ($1_0 3_0$) radiusli va 2_0 nuqtadan ($2_0 3_0$) radiusli bir-birini kesuvchi yo'ylar chizib kesim shakli $\Delta(1_0 2_0 3_0)$ uchburchak hosil qilingan.

12-ma'ruza. PIRAMIDANING PROYEKSIYALOVCHI TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH. OG'MA PIRAMIDANING TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH. KO'PYOQLIKNING TO'G'RI CHIZIQ BILAN KESISHISHI. KO'PYOQLIKLARNING O'ZARO KESISHISHI

Reja:

1. Piramidaning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.
2. Og'ma piramidaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.
3. Ko'pyoqlikning to'g'ri chiziq bilan kesishishi.
4. Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishishi

Tayanch iboralar:

Ko'pyoqlik, qirra, yoq, uch, prizma, piramida, yoyilma. to'g'ri piramida, og'ma piramida, to'g'ri chiziq.

1-§. Piramidaning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

Piramidaning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishish chizig'ini topish uchun piramida qirralarining proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishgan nuqtalari topiladi, so'ngra bu nuqtalar o'zaro ketma-ket tutashtirib chiqiladi.

Asosi H tekislikda joylashgan muntazam $SABCD$ piramida va uni kesuvchi frontal proyeksiyalovchi P (P_H, P_V) tekislik berilgan (117-shakl).

P tekislik piramidani 1234 bo'yicha kesadi. Bu nuqtalarning frontal proyeksiyalari P_V izida yotadi. Nuqtalarning gorizontaal proyeksiyalari $1, 2, 3, 4$

nuqtalar vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazish yo'li bilan topiladi. Hosil bo'lgan **1234** trapetsiya kesim shaklining gorizontal proyeksiyasi buladi.

Kesim shaklining haqiqiy kattaligini ikki xil usul bilan topamiz.

Birinchi usul. **P** tekislik undagi nuqtalari bilan birga **H** tekislikka jipslashtiriladi. Hosil qilingan **1₀ 2₀ 3₀ 4₀** trapetsiya kesimning haqiqiy kattaligidir (117-shakl, a).

Ikkinchi usul. Bu usulda gorizontal proyeksiya tekisligi **H** yangi **H₁** ga almashtiriladi. Hosil bo'lgan **1₀ 2₀ 3₀ 4₀** trapetsiya kesimning haqiqiy kattaligi bo'ladi (117-shakl, b).

117-shaklda piramida yon qirralarining birortasi ham proyeksiyalar tekisligida o'z kattaligida tasvirlanmagan. Bunday piramidaning yoyilmasini yasash uchun oldin uning qirralarini haqiqiy kattaliklari aniqlanadi. Piramidaning har bir qirrasini proyeksiyalar tekisliklariga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan to'g'ri chiziq kesmasi deb qarash mumkin. Shuning uchun piramidaning biror qirrasini, masalan, **SD** qirrasini piramidaning **S** uchi orqali o'tuvchi vertikal o'q atrofida shunday buramizki, u **V** tekislikka nisbatan parallel vaziyatni egallasin va unga haqiqiy uzunligida proyeksiyalansin.

Aylantirishda **S** nuqta o'z vaziyatini o'zgartirmaydi, chunki u aylantirish o'qida yotadi; **D** va **4** nuqtalar esa gorizontal aylana yoylari bo'ylab siljiydi. **D** va **4** nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari **d₁** va **4₁** nuqtalarga ko'chadi.

D va **4** nuqtalarning frontal proyeksiyalari **OX** proyeksiya o'qiga parallel to'g'ri chiziq bo'ylab siljiydi va **d'₁** va **4'₁** vaziyatni egallaydi. Frontal proyeksiyada **d'₁ s'₁** piramida qirrasining haqiqiy uzunligi bo'ladi. **d'₁ 4'₁** kesma esa piramidaning **D** uchidan **4** nuqttagacha bo'lgan masofaga teng. Xuddi shunday **SA** qirrani aylantirganda **1** nuqta **1₁** vaziyatni egallaydi va **d'₁ 1'₁** kesma **A** nuqtadan **1** nuqttagacha bo'lgan masofaga teng bo'ladi. Shu kabi piramidaning **C** va **B** uchlaridan **2** va **3** nuqtalarigacha bo'lgan masofalar ham topiladi.

Kesik piramida yoyilmasini yasash uchun **S** nuqtadan **r=d'₁ s'** ga teng radiusli yoy chizamiz (117-shakl, v) va unga piramida asosi tomonlarini o'lchab quyamiz. Topilgan **A, B, D, C, A** nuqtalarni o'zaro va **S** nuqta bilan tutashtiramiz va piramida yon sirtining yoyilmasini hosil qilamiz. Piramida asosining tomonlaridan biriga, masalan, **CD** tomoniga, piramida asosiga teng kvadrat yasab, piramida sirtining to'liq yoyilmasini hosil qilamiz. So'ngra tegishli qirralarga kesik piramida yon qirralarining haqiqiy uzunligiga teng **A1,B2,C3,D4,A1** kesmalarni o'lchab, **1,2,3,4,1** nuqtalarni topamiz va topilgan

nuqtalarni ketma-ket tutashtirib, kesik piramida yon sirti yoyilmasini hosil qilamiz. Kesik piramidaning to'liq yoyilmasini hosil qilish uchun uning yon sirti yoyilmasiga 1_0 2_0 3_0 4_0 kesim yuzasi chizmadan ko'chirib chiziladi.

2-§. Og'ma piramidaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

118-shakl, a da asosi H tekislikda joylashgan og'ma $SABC$ piramidaning umumiy vaziyatdagi P (P_H , P_V) tekislik bilan kesilishi va uning yoyilmasini yasash ko'rsatilgan.

Piramidaning P tekislik bilan kesilishidan hosil bo'lgan shaklning proyeksiyalarini 123 (123 , $1'2'3'$) yasash uchun piramida qirralarining P tekislik bilan kesishish nuqtalari topilgan. Masalan, piramidaning CS qirrasining P tekislik bilan kesishish nuqtasini topish uchun oldin bu qirra orqali yordamchi frontal proyeksiyalovchi Q tekislik o'tkazilgan va Q bilan P tekisliklarning o'zaro kesishish chizig'i (mn , $m'n'$) yasalgan; keyin mn bilan cs ning kesishish joyida 3 nuqta va undan vertikal bog'lovchi chiziq chiqarib $c's'$ da $3'$ nuqta topilgan. AS va BS qirralarning P tekislik bilan kesishish nuqtalari ($1,1'$; $2,2'$) ham xuddi shu tartibda topilgan.

Hosil bo'lgan 123 va $1'2'3'$ kesim shaklining proyeksiyalaridir. Kesim shaklining haqiqiy kattaligi P tekislikni H proyeksiya tekisligiga jipslashtirib topilgan.

Piramidaning yoyilmasini yasash uchun uning yon qirralarining haqiqiy uzunligini va asosining haqiqiy kattaligini bilish lozim.

Bu misolda piramida asosining gorizontal proyeksiyasi uning haqiqiy kattaligidir ($abc=ABC$). Piramida yon qirralarining haqiqiy uzunliklari tekis parallel ko'chirish usuli yordamida topilgan. Shaklda chiziqlar ustma-ust tushmasligi uchun OX o'qidagi birorta s_0 nuqtadan chiqarilgan perpendikulyar bo'yicha $s_1s' = s_0s'_0$ kesmani qo'yib s' nuqtani ko'chirilgandan keyingi vaziyati s'_0 nuqtani topamiz. Keyin s_0 nuqtadan OX proyeksiyalar o'qi bo'yicha $s_0a=sa$, $s_0b=sb$, $s_0c=sc$ kesmalarni ko'yib, a , b , c nuqtalarni topamiz va ularni s'_0 nuqta bilan tutashtiramiz. Hosil bo'lgan as'_0 , bs'_0 , $c's'_0$ kesmalar AS , BS , CS qirralarning haqiqiy uzunligiga teng bo'ladi. Frontal tekislikdagi $1'$, $2'$, $3'$ nuqtalardan OX o'qiga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib, $1'_0$, $2'_0$, $3'_0$ nuqtalarni topamiz.

Endi yoyilmani yasash uchun chizmaning bo'sh joyiga $SA=s'_0a$ kesma chizamiz (118-shakl, b) va uning S uchidan s'_0 b radius bilan, A uchidan ab radius bilan (ab , bc , ca radiuslar piramidaning gorizontal proyeksiyasidan

olinadi) bir-birini kesuvchi yo'ylar chizib, **B** nuqtani topamiz va piramidaning **ABC** yoqini yasaymiz. **BCS** yoqni yasash uchun **S** nuqtadan $s'o$ c radiusli **B** nuqtadan bc radiusli yo'ylar chizib, **C** nuqtani topamiz. **CAS** yoqni yasash uchun **S** nuqtadan $so'a$ radius bilan, **C** nuqtadan ca radius bilan yo'ylar chizib, **A** nuqtani topamiz. Pirovardida, **B** nuqtadan **BA** radius bilan **C** nuqtadan **CA** radius bilan yo'ylar chizib **A** nuqtani topamiz va piramidaning asosini yasaymiz.

Piramida yoqlarining **P** tekislik bilan kesishishidan hosil bo'lgan chiziqni yoyilmada ko'rsatish uchun $1'o$, $2'o$, $3'o$ nuqtalardan foydalanamiz ($A1_0=a1'o$, $B_0=b2'o$, $C3_0=c3'o$).

Keyin yoyilmada 2_0 nuqtadan $2_0 1_0$ radius bilan 3_0 nuqtadan $3_0 1_0$ radius bilan bir-birini kesuvchi yo'ylar chizib, piramidaning kesim shakli - $2_0 3_0 1_0$ uchburchakni yasaymiz.

Yuqorida ko'pyoqlik tekislik bilan kesishsa kesim shakli ko'pburchak bo'lishi aytilgan edi. Ko'rilgan misollardan xulosa chiqarib aytish mumkinki, agar kesim shakli uchburchak bo'lsa, yoyilmani yasashda kesim shaklining haqiqiy kattaligini biror usul bilan topish shart emas ekan. Chunki yoyilmada kesim chiziqlari yasalganda kesim shakli, ya'ni uchburchak tomonlarining haqiqiy uzunliklari o'z-o'zidan ma'lum bo'lib qoladi ($1_0 2_0$, $2_0 3_0$, $3_0 1_0$ lar).

3-§. Ko'pyoqlikning to'g'ri chiziq bilan kesishishi

To'g'ri chiziq qavariq ko'pyoqlikning yoqlari bilan ikki nuqtada kesishadi. Xususiy holda to'g'ri chiziq ko'pyoqlikning qirralaridan biriga urunma bo'lishi mumkin.

Ko'pyoqlik bilan to'g'ri chiziqning kesishish (uchrashuv) nuqtalarini topish uchun, berilgan to'g'ri chiziq orqali birorta yordamchi tekislik o'tkaziladi va bu tekislik bilan ko'pyoqning kesishishidan hosil bo'lgan shakl (ko'pburchak) yasaladi. Yasalgan ko'pburchakning tomonlari bilan to'g'ri chiziqning kesishish nuqtalari mazkur to'g'ri chiziq bilan ko'pyoqlikning kesishish nuqtalari bo'ladi.

Shunday qilib, bu masala asosan, ko'pyoqlikning tekislik bilan kesilishidan hosil bo'lgan ko'pburchakning proyeksiyalarini yasashdan iborat bo'ladi. Shuning uchun, to'g'ri chiziq orqali o'tkaziladigan yordamchi tekislikni har qaysi masalaning shartiga qarab tanlash tavsiya qilinadi. Yordamchi tekislik sifatida proyeksiyalvchi tekislik yoki berilgan ko'pyoqlik prizma bo'lsa, uning yon qirralariga parallel tekislik, piramida bo'lsa, uning uchidan o'tgan tekislik olinsa, masalani yechish birmuncha osonlashadi.

Bunga doir bir nechta misol yechamiz.

1-misol. Asosi H tekislikda joylashgan to'rt yoqli $ABCD$ og'ma prizma va MN to'g'ri chiziq kesmasi proyeksiyalari bilan berilgan. To'g'ri chiziqning prizma yoqlari bilan kesishish nuqtalarning proyeksiyalari topilsin va uning ko'rinar-ko'rinmas qismlarini aniqlansin (119-shakl).

Yechish. Bu misolni to'g'ri chiziq orqali o'tuvchi prizma qirralariga parallel bo'lgan yordamchi tekislik o'tkazish yo'li bilan echamiz. Buning uchun MN to'g'ri chiziqda yotgan ixtiyoriy $1(1,1')$ nuqta orqali prizmaning yon qirralariga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq o'tkazamiz (chizmada $1'2''a'a_1$; $12\|aa_1$). Hosil bo'lgan o'zaro kesishuvchi to'g'ri chiziqlar (MN va 12) prizmaning yon qirralariga parallel bo'lgan P tekislikni ifodalaydi. Bu tekislik prizmaning yon yoqlarini uning yon qirralariga parallel bo'lgan to'g'ri chiziqlar bo'yicha kesadi.

Dastlab tekislikning gorizontal izi P_H ni yasaymiz. P_H iz prizmaning gorizontal tekislikdagi asosini $4, 5$ nuqtalarda kesadi. Bu nuqtalardan prizmaning yon qirralariga parallel qilib o'tkaziladigan to'g'ri chiziqlar mn bilan kesishib, izlangan k, e nuqtalarning gorizontal proyeksiyalarini hosil qiladi. Bu nuqtalar orqali vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib, MN to'g'ri chiziq bilan prizmaning kesishish nuqtalarining frontal proyeksiyalari (k' va e') ni topamiz.

Chizmada to'g'ri chiziqning ko'rinadigan va ko'rinmaydigan qismlari konkurent nuqtalardan foydalanib aniqlangan.

2-misol. Asosi H tekislikda joylashgan uch yoqli $SABC$ og'ma piramida va MN to'g'ri chiziq kesmasi proyeksiyalari bilan berilgan. To'g'ri chiziqning piramida yoqlari bilan kesishish nuqtalarining proyeksiyalarini toping va ko'rinar-ko'rinmas qismlarini aniqlang (120-shakl).

Yechish. Bu misolni to'g'ri chiziq orqali piramida yon qirralarini kesuvchi proyeksiyalovchi tekislik o'tkazish yo'li bilan echamiz. Buning uchun MN orqali frontal proyeksiyalovchi $P(P_H, P_V)$ tekislik o'tkazamiz. Chizmada uning faqat frontal izi P_V ko'rsatilgan. Bu tekislik piramida sirtini uchburchak bo'yicha kesadi va uchburchakning frontal proyeksiyasi ($1'2'3'$) tekislikning P_V izida joylashgan. Uchburchakning gorizontal proleksiya (123) vertikal bog'lovchi chiziqlar yordamida mos qirralarda topilgan. Topilgan uchburchak (123) ning tomonlari mn bilan kesishib, piramida bilan to'g'ri chiziq kesishishi nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari e va k hosil bo'ladi. Kesishish nuqtalarining frontal proyeksiyalari (e', k') bog'lovchi chiziqlar o'tkazib topiladi. Bu yerda ham to'g'ri chiziq kesmasining ko'rinadigan va ko'rinmaydigan qismlari konkurent nuqtalar yordamida

aniqlangan.

4-§. Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishishi

Ikkita ko'pyoqlikning o'zaro kesishish chizig'i siniq chiziq bo'lib, bu chiziq ko'pyoqliklarning yoqlarining kesishuvidan hosil bo'ladi.

Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishish chizig'ini yasash uchun avval birinchi ko'pyoqlik qirralarining ikkinchi ko'pyoqlik yoqlari bilan kesishish nuqtalarini, keyin ikkinchi ko'pyoqlik qirralarining birinchi ko'pyoqlik yoqlari bilan kesishish nuqtalarini topish va ularni ma'lum tartibda o'zaro tutashtirish kerak.

Fazoda bir-biriga nisbatan tutgan vaziyatlariga qarab, ko'pyoqliklar o'zaro bitta siniq chiziq bo'yicha, ikkita alohida-alohida siniq chiziq bo'yicha, ba'zan esa bir yoki umumiy nuqtali ikki siniq chiziq bo'yicha kesishishi mumkin.

Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishish chiziqlarini yasashda tubandagi tartibga rioya qilish tavsiya etiladi:

1) har qaysi ko'pyoqlikning ko'rinar-ko'rinmas qirralarini aniqlash va ularning ko'rinadiganlarini tutash chiziq bilan, ko'rinmaydiganlarini esa shtrix chiziq bilan chizish lozim;

2) har qaysi ko'pyoqlikning boshqasi bilan kesishmaydigan qirralarini aniqlab olish zarur;

3) birinchi ko'pyoqlik qirralarining ikkinchi ko'pyoqlik yoqlari bilan kesishish nuqtalarini topish kerak;

4) ikkinchi ko'pyoqlik qirralarining birinchi ko'pyoqlik yoqlari bilan kesishish nuqtalarini topish lozim;

5) birinchi ko'pyoqlikning bir yoqida yotgan va bir vaqtda ikkinchi ko'pyoqlikning ham bir yoqida yotgan ikki nuqtasinigina to'g'ri chiziq bilan o'zaro tutashtirish mumkin. Shu tartibda topilgan barcha nuqtalar bir-biri bilan tutashtirilsa, ko'pyoqliklarning o'zaro kesishish chizig'i hosil bo'ladi;

6) ko'pyoqliklarning ko'rinish-ko'rinmasligi (har qaysi proyeksiyada alohida) aniqlanadi va ularning ko'rinar qismlari tutash chiziq bilan, ko'rinmas qismlari esa shtrix chiziq bilan chiziladi.

121-shakl, a da prizma va piramida sirtlarining o'zaro kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan. Yasash tartibi quyidagicha:

1) prizma qirralarining piramida sirti bilan kesishgan nuqtalari yasaladi. Shakldan ko'rinib turibdiki, prizmaning faqat oldingi **D** qirrasigina piramida sirtini **1** va **2** nuqtalarda kesib o'tgan. Ular **P(P_H)** gorizontal

proyeksiyalovchi tekislik yordamida yasalgan;

2) piramida qirralarining prizma sirti bilan kesishgan nuqtalari yasaladi. Piramidaning faqat **SA** va **SC** qirralarigina prizma bilan kesishadi. **SA** va **SC** qirralarining prizma bilan kesishgan **3, 4, 5, 6** nuqtalari **R** va **Q** gorizontal proyeksiyalovchi tekisliklar yordamida topilgan.

Bu misolda prizmaning **ED** va **DF** yoqlari gorizontal proyeksiyalovchi tekisliklar. Shu sababli piramidani **SA** qirrasi orqali gorizontal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazilsa, bu tekislik prizmani to'rtburchak bo'yicha kesadi. Kesimda hosil bo'lgan to'g'ri to'rtburchak bilan **AS** qirra **3** va **4** nuqtalarda kesishadi. Bu nuqtaning gorizontal proyeksiyalari **3** va **4** lar **AS** ning gorizontal proyeksiyasi **as** da bo'ladi. Keyin **3** va **4** nuqtalardan vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib **a's'** da **3'** va **4'** nuqtalar topiladi. Topilgan **3 (3, 3')** va **4 (4, 4')** prizma yoqlari bilan **AS** qirraning kesishish nuqtalari bo'ladi. Xuddi shunday **SC** orqali gorizontal proyeksiyalovchi **Q (Q_H)** tekislik o'tkazib **5 (5, 5')** va **6 (6, 6')** nuqtalar topiladi.

Topilgan nuqtalar tegishli tartibda tutashtirilib prizma bilan piramidaning kesishish chizig'i proyeksiyalari hosil qilinadi.

Agar kesishuvchi ko'pyoqlilar umumiy vaziyatda berilsa, kesishish chizig'i nuqtalarini tutashtirishda ba'zi xatoliklarga yo'l qo'yish mumkin. Shu sababli kupyoylilarning o'zaro kesishish chizig'i nuqtalarini xatosiz tutashtirish uchun sxematik yoyilma tuzish tavsiya qilinadi. Bunday yoyilma har qaysi proyeksiya uchun alohida tuziladi.

121-shakl, **a** da tasvirlangan ko'pyoqliklar kesishish chizig'ining frontal proyeksiyasini tutashtirish kema-ketligi va uning ko'rinadigan qismlarini aniqlab beruvchi sxematik yoyilma tuzishni ko'rib chiqamiz (121-shakl,b)

1. Chizma qog'ozining bo'sh joyida **SABC** piramidaning hamda **EDF** prizmaning ustma-ust tushirilgan sxematik yoyilmasini hosil qilamiz.

2. Frontal proyeksiya tekisligida ko'pyoqliklarning ko'rinadigan **e'd', d'f', s'a'b'** va **s'b'c'** yoqlarini "+" ishora bilan, ko'rinmaydigan **f'e'; s'a'c'** yoqlarini "-" ishora bilan belgilaymiz.

3. Prizmaning **d'** qirrasidagi **1'** nuqta, piramidaning **c's'b'** yoqida va **2'** nuqta esa piramidaning **b's'c'** yoqida yotgani uchun yoyilmada ham ular shunday joylashtiriladi. Shuningdek, piramidaning **s'a', s'c'** qirralaridagi **3', 4', 5', 6'** nuqtalar ham yoyilmaga shu tariqa ko'chirilgan.

4. Yoyilmadagi har bir to'rtburchak chegarasida hosil qilingan nuqtalar shu to'rtburchakning ishorasiga qarab tutashtiriladi. Bu yerda **2'3'** kesma ko'rinadi, ya'ni **e'd'** va **a's'b'** yoqlar bir xil "+" ishoraga ega;

3' 5' kesma ko'rinmaydi, chunki **e'd'** va **a's'c'** yoqlar turli ishoralardir;

2' 4' kesma ko'rinadi, chunki $a'b's'$ va $d'f'$ yoqlar bir xil "+" ishoralidir;
 1' 5' kesma ko'rinadi, chunki $s'c'b'$ va $e'd'$ yoqlar bir xil "+" ishoraga ega;
 4' 6' kesma ko'rinmaydi, chunki $a's'c'$ va $d'f'$ yoqlar har xil ishoraga ega;
 6' 1' kesma ko'rinadi, chunki $d'f'$ va $c's'b'$ yoqlar bir xil "+" ishoraga ega.

5. 1' 6' 4' 2' 3' 5' 1' siniq chiziq ketma-ketligida berilgan ko'pyoqliklar kesishish chizig'ining frontal proyeksiyasi o'zaro tutashtiriladi. Binobarin, yasalgan bu siniq chiziq ko'pyoqliklarning o'zaro kesishish chizig'i, fazoviy siniq chiziqdir.

Amalda ko'pyoqlilarning o'zaro kesishishiga doir model (buyum) tayyorlashda ularning yoyilmalarini yasashga to'g'ri keladi.

122-shakl, a da piramida sirti prizma sirtini qisman kesib o'tgan. Shu uchun 122-shakldagi chizmadan foydalanib dastlab ($E5_1=e5$, $E3=e3$, $D4_1=d4$, $D6_1=d6$ va $5_15=5_15'$, $3_13=3_13'$, $4_14=4_14'$, $6_16=6_16'$) uch burchakli prizmaning to'liq yoyilmasi yasalgan, so'ngra kesishish chizig'i **1642351** yoyilmada aniqlangan.

Xulosa qilib aytish mumkinki, xususiyl ko'rinishdagi ko'pyoqliklarning o'zaro kesishish chizig'ini yasashda, yuqorida keltirilgan misoldagiga o'xshash proyeksiyalovchi tekisliklardan foydalanmasdan, boshqacha vaziyatdagi yordamchi tekisliklardan ham foydalanish mumkin. Masalan, ikki piramida kesishganda yordamchi tekisliklarni shu piramidalarning uchlaridan o'tkazish, ikki prizma o'zaro kesishganda yordamchi tekisliklarni shu prizmalarning yon qirralariga parallel qilib o'tkazish, piramida bilan prizma kesishganda esa piramidaning uchidan o'tgan va prizmaning yon qirralariga parallel bo'lgan yordamchi tekisliklardan foydalanish qulay. Bu to'g'rida mukammalroq ma'lumotlar sirtlarning o'zaro kesishish bobida bayon qilingan. Agar ko'pyoqliklardan hech bo'lmaganda birining yoqlari proyeksiyalovchi bo'lsa, bunday ko'pyoqlarning o'zaro kesishish chizig'ini yasash oson bo'ladi.

123-shaklda berilgan piramida bilan prizmaning kesishish chizig'i proyeksiyalarini yordamchi proyeksiyalash usuli vositasida yasash ko'rsatilgan.

Buning uchun yordamchi proyeksiyalash yo'nalishi $L(l,l')$ ni prizma qirralariga parallel vaziyatda tanlaymiz va ko'pyoqlilarni II va IV choraklardan o'tgan bissektor tekisligiga proyeksiyalaymiz. Bu holda ko'pyoqlilarning kesishish chizig'i prizmaning yon yoqlarining proyeksiyalari bilan ustma-ust tushadi. So'ngra teskari proyeksiyalash bilan piramida va prizmaning kesishish chizig'ining gorizontaal va frontal proyeksiyalari topilgan.

Prizmaning EE_1 qirrasidagi kesishish chizig'iga oid $3(3,3')$ va $4(4,4')$ nuqtalarni topishda prizmaning EE_1D_1D yoqi orqali o'tgan yordamchi P tekislikdan foydalanilgan.

Buning uchun P tekislikning yordamchi proyeksiyasi P_0 yasalgan va P_0 ni piramidaning a_0s_0 qirradi bilan kesishgan nuqtasi m_0 aniqlangan. So'ngra piramidaning $s'a'$ qirrasida m_0 ning frontal proyeksiyasi m' aniqlangan va natijada $3'$ va $4'$ nuqtalar aniqlangan. $3'$ va $4'$ nuqtalar orqali vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib, gorizontal proyeksiyada 3 va 4 nuqtalar topilgan.

Takrorlash uchun savollar

1. Ko'pyoqlik deb qanday jismga aytiladi?
2. Ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishish masalasi qanday asosiy pozitsion masalani yechishga keltiriladi?
3. Piramidaning yoyilmasi nimalarga asoslanib yasaladi?
4. Prizmaning yoyilmasi nimalarga asoslanib yasaladi?
5. Ko'pyoqlikning to'g'ri chiziq bilan kesishuv nuqtalari qanday tartibda topiladi?
6. Ikki ko'pyoqlikning o'zaro kesishish chizig'i qanday tartibda topiladi?
7. Ikki ko'pyoqlikning kesishuv chizig'iga oid nuqtalarini topgandan keyin ular o'zaro qanday tartibda tutashtiriladi?

VI bob. EGRI CHIZIQ

13-ma'ruza. TEKIS EGRI CHIZIQ. TEKIS EGRI CHIZIQLARGA URINMA VA NORMAL O'TKAZISH. TEKIS EGRI CHIZIQNING MAXSUS NUQTALARI. FAZOVIIY EGRI CHIZIQ

Reja:

1. Tekis egri chiziq
2. Tekis egri chiziqlarga urinma va normal o'tkazish
3. Tekis egri chiziqning maxsus nuqtalari
4. Fazoviy egri chiziq

Tayanch iboralar:

Chiziq, tekis egri chiziq, tekis egri chiziq, urinma, normal, fazoviy egri chiziq

Chizma geometriyada chiziq fazoda uzluksiz harakatlanuvchi biron nuqtaning izi sifatida qaraladi. Fazoda nuqtaning harakati natijasida hosil qilgan traektoriyasi (izi) **chiziq** deyiladi. Nuqtaning harakat traektoriyasi **to'g'ri yoki egri chiziq** bo'lishi mumkin.

Egri chiziqlar ikkiga bo'linadi: tekis va fazoviy egri chiziqlar. Barcha nuqtalari bir tekislikda yotgan chiziq **tekis egri chiziq** deyiladi (masalan, aylana, ellips, parabola va hokazo). Barcha nuqtalari bir tekislikda yotmagan chiziq **fazoviy egri chiziq** deyiladi (masalan, silindrik va konussimon vint chiziqlar, ikki sirtning o'zaro kesishishdan hosil bo'lgan chiziqlar va hokazo).

1-§. Tekis egri chiziq

Tekis egri chiziqlar qonuniy va noqonuniy chiziqlarga bo'linadi. Agar

egri chiziqning hosil bo'lish qonunini ko'rsatuvchi tenglamasi (formulasi)ni tuzish mumkin bo'lsa, bunday egri chiziq *qonuniy egri chiziq* deyiladi. Bunga misol qilib aylana, ellips, parabola, giperbola va shu kabi egri chiziqlarni ko'rsatish mumkin.

Agar egri chiziqning hosil bo'lish qonunini ifodalovchi tenglamasini tuzish mumkin bo'lmasa, bunday egri chiziq (tajriba natijasida olingan) *noqonuniy egri chiziq* deyiladi. Bunday egri chiziqlar grafik ko'rinishda beriladi.

Qonuniy egri chiziqlar o'z navbatida algebraik (aylana, ellips, va hokazo) va transtsendent (sikloida, sinusoida, kosunisoida va hokazo) egri chiziqlarga bo'linadi.

Algebrik egri chiziq tenglamasining darajasi shu egri chiziqning *tartibi* deyiladi. Masalan, egri chiziq tenglamasining darajasi ikki bo'lsa, bunday egri chiziq ikkinchi tartibli egri chiziq deyiladi. Aylana ($x^2+y^2=R^2$), ellips $\left(\frac{X^2}{a^2} + \frac{Y^2}{b^2} = 1\right)$, giperbola $\left(\frac{X^2}{a^2} - \frac{Y^2}{b^2} = 1\right)$, parabola ($Y^2=2pX$) kabi egri chiziqlar ikkinchi tartibli egri chiziqlar, chunki ularning algebraik tenglamasi ikkinchi darajalidir.

Tekis egri chiziqning tartibini grafik usulda, ya'ni tekis egri chiziqning to'g'ri chiziq bilan mumkin qadar eng ko'p kesishish nuqtalari soniga qarab bilish mumkin. n - tartibli tekis algebraik egri chiziqni ixtiyoriy to'g'ri chiziq n ta nuqtada kesadi. Masalan, aylana, ellips, kabi ikkinchi tartibli egri chiziqlarni to'g'ri chiziq ikkita nuqtada kesadi.

Chizma geometriyani o'rganishda egri chiziqlarning ortogonal proyeksiyasi bilan ish ko'ramiz. Agar epyurda egri chiziqning bir necha nuqtasi proyeksiyalari, shu jumladan, harakterli nuqtalarining proyeksiyalari ham berilgan bo'lsa, egri chiziq ma'lum deb hisoblanadi.

Epyurda egri chiziqning qanday egri chiziq ekanligini quyidagicha aniqlash mumkin: berilgan chiziqda turtta (**A,B,C,D**) nukta olamiz va usha nuktalar orkali vatarlar o'tkazamiz; agar bu vatarlar o'zaro kesishmasa, berilgan egri chiziq fazoviy (124-shakl), agar vatarlar o'zaro kesishsa, egri chiziq tekis bo'ladi (125-shakl).

Tekis egri chiziqning haqiqiy uzunligini aniqlash uchun, avval uning haqiqiy **AB** ko'rinishi (shakli) chiziladi (126-shakl). Keyin egri chiziq bir necha kichik (yoki teng) bo'laklarga bo'linadi; har qaysi bo'lakcha to'g'ri chiziq kesmasi deb qabul qilinadi va ular ma'lum tartibda bir to'g'ri chiziqqa qo'yib chiqiladi. Hosil bo'lgan **A₀ B₀** kesmaning uzunligi berilgan **AB** egri chiziqning uzunligiga taxminan teng bo'ladi. Chizma geometriyada egri

chiziqlarning haqiqiy uzunligini topishda ana shu usuldan foydalaniladi.

2-§. Tekis egri chiziqlarga urinma va normal o'tkazish

127-shakl, **a** da berilgan **AB** tekis egri chiziqning biror **C** nuqtasida urinma va normal o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun **C** nuqta orqali egri chiziqning ixtiyoriy **E** va **F** nuqtalarda kesuvchi **CE** va **CF** to'g'ri chiziqlar o'tkazamiz. **E** nuqtani **C** nuqtaga egri chiziq bo'ylab yaqinlashtira boshlaymiz, natijada **CE** kesuvchi **C** nuqta atrofida burila boshlaydi. **E** nuqta **C** nuqta bilan ustma-ust tushganda **CE** kesuvchi o'zining oxirgi limit holatini egallab **CT** urinmani hosil qiladi, va u **AB** egri chiziqning berilgan **C** nuqtasida o'tkazilgan yarim urinma deyiladi. **F** nuqtani ham egri chiziq ustida harakatlantirib **C** nuqta bilan ustma-ust tushiramiz. **CF** kesuvchi o'zining limit holatida **CT** yarim urinmani hosil qiladi. Qarama-qarshi yo'nalgan yarim urinmalar hosil qilgan **TT** to'g'ri chiziq egri chiziqqa berilgan **C** nuqtaga o'tkazilgan urinma deyiladi. Shunday nuqtalardan tashkil topgan egri chiziq ravon egri chiziq deyiladi. **C** nuqtada **TT** urinmaga o'tkazilgan perpendikulyar **CN** to'g'ri chiziq normal deb ataladi.

Ba'zan yarim urinmalar o'zaro ustma-ust tushmasdan o'zaro kesishishi mumkin. Bunday nuqtalarga sinish nuqtasi deyiladi (127-shakl, **b**).

Amalda egri chiziqqa urinma va normal o'tkazishga to'g'ri keladi, shu sababli urinma va normal o'tkazishning ba'zi taqribiy grafik usullarini ko'rib chiqamiz.

128-shakl, **a** da berilgan **AB** egri chiziqqa undan tashqarida olingan **M** nuqta orqali urinma o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun **M** nuqta orqali **AB** egri chiziqni kesuvchi nurlar o'tkazamiz va hosil bo'lgan vatarlarning uchlarini **11**, **22**, **33**,... bilan belgilab, har bir vatarning o'rta nuqtalarini topamiz va ularni o'zaro tutashtirib **ED** egri chiziqni hosil qilamiz. Bu egri chiziq xatoliklar egri chizig'i deyiladi va uning **AB** egri chiziq bilan kesishgan **C** nuqtasi **M** nuqtadan o'tuvchi urinmaning egri chiziqqa urinish nuqtasi bo'ladi. **M** va **C** nuqtalardan o'tgan to'g'ri chiziq **AB** egri chiziqqa **M** nuqtadan o'tkazilgan **MT** urinma bo'ladi.

128-shakl, **b** da berilgan yo'nalishga parallel urinma o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun **AB** egri chiziqni berilgan **MN** yo'nalishga parallel to'g'ri chiziqlar bilan kesamiz va hosil bo'lgan **11**, **22**, **33**, ... vatarlarning o'rtalarini topamiz. Vatarlarni teng ikkiga bo'luvchi nuqtalar orqali xatoliklar egri chizig'i **ED** ni o'tkazamiz. **ED** egri chiziqning **AB** egri chiziq bilan kesishgan nuqtasi **C** ni topamiz. Topilgan **C** nuqta orqali berilgan

MN yo'nalishga parallel qilib talab qilingan **CT** urinmani o'tkazamiz (**CT||MN**).

128-shakl, **c** da berilgan **AB** egri chiziqli ustida yotgan **C** nuqta orqali unga urinma o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun **AB** egri chiziqni unda yotgan **C** nuqtadan chiquvchi nurlar bilan kesamiz va **C** nuqtadan o'tuvchi urinmaning taxminiy yo'nalishga perpendikulyar qilib **EF** to'g'ri chiziqli o'tkazamiz. Kesuvchi nurlarga **EF** ni kesib o'tgan nuqtadan boshlab o'sha nuqta chiziqlining vatar uzunligini olib qo'yamiz. Bunday nuqtalarning geometrik o'rni **ab** egri chiziqni hosil qiladi. **ab** egri chiziqlining **EF** bilan kesishgan nuqtasi **K** ni **C** nuqta bilan to'g'ri chiziqli bilan tutashtirib, talab qilingan urinmani hosil qilamiz.

128-shakl, **d** da **AB** egri chiziqdan tashqarida olingan **K** nuqtadan unga normal o'tkazish ko'rsatilgan. **AB** egri chiziqdan tashqarida yotgan **K** nuqtani kontsentrik aylanalarning markazi sifatida qabul qilib, undan **AB** egri chiziqni kesuvchi bir necha aylanalar chizamiz. Bu aylanalar egri chiziqni **1,1; 2,2; 3,3; ...** nuqtalarda kesadi. Mos nuqtalarni o'zaro tutashtirib, egri chiziqlining **11, 22, 33, ...** vatarlarini hosil qilamiz. Vatar uchlaridan qarama-qarshi yo'nalishda unga perpendikulyar chiziqlar chiqaramiz va ularga vatar uzunligini o'lchab qo'yamiz. Bu kesma uchlarini tartib bilan ravon tutashtirib **ab** chiziqni yasaymiz. **ab** va **AB** egri chiziqlar o'zaro **C** nuqtada kesishadi. **K** va **C** nuqtalardan o'tgan **KC** to'g'ri chiziqli izlangan normal bo'ladi.

3-§. Tekis egri chiziqlining maxsus nuqtalari

Tekis egri chiziqlar *monotonli* va *ulama* chiziqlarga bo'linadi. Monotonli egri chiziqlining nuqtalarida egrilik radiusi uzluksiz o'sib yoki kamayib boradi. Monotonli egri chiziqli yoylaridan tashkil topgan chiziqli *ulama chiziqli* deyiladi. Bu yoylarning ulanish nuqtalari ulama chiziqlining uchlari, ulanuvchi yoylar esa ulama chiziqlining tomonlari deb ataladi. Yoylarning ulanish xarakteriga qarab, ulama chiziqlining uchlari oddiy va maxsus nuqtalar bo'lishi mumkin. Egri chiziqlining oddiy nuqtasida yarim urinmalar qarama-qarshi yo'nalishda bo'lib, bitta to'g'ri chiziqlida yotadi va egrilik markazlari ustma-ust tushadi (129-shakl, **a**).

Egri chiziqlining maxsus nuqtalari 129-shakl, **b** da ko'rsatilgan.

1. *Qo'sh nuqta* (**A** nuqta). Yarim urinmalar qarama-qarshi yo'nalishga ega, lekin egrilik markazlari turli nuqtalarda joylashadi.
2. *Egilish nuqta* (**C** nuqta). Yarim urinmalar ham, normallar ham qarama-qarshi yo'nalishda bo'ladi.

3. *Birinchi turdagi qaytish nuqta* (**B** nuqta). Yarim urinmalar ustma-ust tushadi va bir xil yoʻnalishda boʻladi. Normallar qarama-qarshi yoʻnalishda boʻladi va bir toʻgʻri chiziqda yotadi.
4. *Ikkinchi turdagi qaytish nuqta* (**D** nuqta). Yarim urinma va normallar ustma-ust tushadi va bir xil yoʻnalishga ega boʻladi.
5. *Sinish nuqtasi* (**E** nuqta). Yarim urinma va normallar turli yoʻnalishda boʻladi.
6. *Tugun nuqta* (**M** nuqta). Bunday nuqtada egri chiziq oʻzini-oʻzi bir yoki bir necha marta kesib oʻtadi.

4-§. Fazoviy egri chiziq

Fazoviy egri chiziqni fazoda ixtiyoriy nuqtaning uzluksiz harakati natijasida hosil qilgan troektoriyasi (izi) deb qarash mumkin. Shuningdek, fazoviy egri chiziq ikki sirtning oʻzaro kesishishi natijasida hosil boʻlishi mumkin.

Fazoviy egri chiziqning tartibini grafik usulda uni biror tekislik bilan kesganda hosil boʻlgan mumkin qadar eng koʻp nuqtalar soniga qarab aniqlash mumkin. n -tartibli fazoviy egri chiziq umumiy vaziyatdagi tekislik bilan n ta nuqtada kesishadi.

Fazoviy egri chiziq epyurda xarakterli va oralikdagi bir necha nuqtasining ikki proyeksiyasi bilan beriladi. 130-shakl, **a** da fazoviy egri chiziqni chegaralovchi $A(a,a')$, $B(b,b')$ uchlari va $1(1,2)$, $2(2,2')$ va hokazo oraliq nuqtalari bilan berilgan. Chizmada egri chiziqning nuqtalari uning qaysi qismiga tegishli ekanligini aniqlash maqsadida ular harf yoki raqamlar bilan belgilanadi. Masalan, gorizontaal proyeksiyada ustma-ust tushgan c va e nuqta frontal proyeksiyada c' va e' nuqtalar egri chiziqning qaysi qismida yotadi deb oʻylash mumkin. Agar bunday nuqtalar chizmada belgilansa, bunday shubhaga oʻrin qolmaydi.

Masalalar yechishda koʻpincha fazoviy egri chiziqning haqiqiy uzunligini aniqlashga toʻgʻri keladi.

Fazoviy egri chiziq yoyining haqiqiy (taxminiy) uzunligi quyidagicha aniqlanadi (130-shakl): proyeksiyalardan biri, masalan, gorizontaal proyeksiya bir qancha boʻlakchalarga boʻlinadi va ularning har bir yoyi uzunligi uning oʻz vatari bilan almashtirilib, bu vatarlar toʻgʻri chiziq (**OX**) boʻyicha ketma-ket qoʻyiladi (epyurda $a \ 1=a_01_0$; $1_02_0=12,...$). Keyin a' , $1'$, $2'$,... nuqtalar yordamida a'_0 , $1'_0$, $2'_0$,... nuktalar topiladi (130-shakl, b). Bu nuqtalarni tutashtiruvchi tekis egri chiziqning uzunligi fazoviy egri chiziqning uzunligiga taxminan teng boʻladi. Bu a_0' b_0' tekis egri chiziqning uzunligi

126-shakldagi yo'l bilan topiladi.

Qonuniy fazoviy egri chiziqlarning amalda eng ko'p qo'llaniladigani vint chiziqlardir.

1. *Silindrik vint chiziq*. Nuqta doiraviy silindr sirtida ilgari lama va aylanma harakat natijasida qoldirgan izi (traektoriyasi) *silindrik vint chiziq* hosil qiladi.

131-shakl, **a** da silindrik vint chiziqning proyeksiyalari ko'rsatilgan. Vint chiziq doiraviy silindr sirtida **A** (**a**, **a'**) nuqtaning bir xil tezlik bilan aylanma va ilgari lama harakat qilishidan hosil bo'lgan. **A** nuqta silindrning o'qi atrofida bir marta 360° aylanganda silindrning yasovchilari bo'yicha **h** balandlikka ko'tariladi. Bu **h** balandlik silindrik vint chiziqning *qadami* deyiladi. Burchak α vint chizig'ining *ko'tarilish burchagi* deyiladi.

Silindrik vint chiziqning gorizontaal proyeksiyasi aylana bo'ladi. Vint chiziqning frontal proyeksiyasini yasash uchun qadami **h** va aylanasi **n** ta teng bo'lakka bo'linadi (131-shakl, **b** da **n=12**). Keyin gorizontaal proyeksiyadagi **1,2,3,..., n** nuqtalardan o'tkazilgan perpendikulyarlar bilan **1o', 2o', 3o'...** nuqtalar orqali o'tgan gorizontaal chiziqlar o'zaro kesishuvidan **1', 2', 3',...** nuqtalar topiladi. Bu nuqtalar lekalo yordamida tutashtirilsa, vint chiziqning frontal proyeksiyasi hosil bo'ladi. Uning sinusoidasimon (gelissa) chiziq ekanligi yasashdan yaqqol ko'rinib turibdi.

Agar vint chiziqning frontal proyeksiyasi silindrning ko'rinadigan (old) tomonida chapdan o'ngga ko'tarilsa (gorizontaal proyeksiyada aylanani nomerlash tartibi soat milining harakatiga teskari bo'lsa), vint chiziq chap yo'nalishli deyiladi. Agar frontal proyeksiyaning ko'rinadigan tomonida vint chiziq chapdan o'ngga ko'tarilsa, (nomerlash soat mili yurishiga mos keladi) bunday vint chiziq chap yo'nalishli bo'ladi. 131-shaklda o'ng yo'nalishli vint chiziq tasvirlangan. Silindrik vint chiziqning yoyilmasi ya'ni **ab** to'g'ri chiziqni yasash 131-shakl, **b** da ko'rsatilgan.

2. *Konussimon vint chiziq*. Agar **A** nuqta konusning **AS** yasovchisi bo'yicha bir xil tezlik bilan ilgari lama, **AS** yasovchi esa konusning o'qi atrofida bir xil burchak tezligida aylanma harakat qildirilsa, **A** nuqta fazoda konussimon vint chiziq chizadi (132-shakl).

132-shaklda konussimon vint chiziqni yasash kursatilgan. Buning uchun konus asosining aylanasi hamda vint chiziqning qadami teng bo'laklarga bo'lingan va konusning tegishli yasovchilari o'tkazilgan. Bu misolda aylana ham, qadam ham **12** bo'lakka bo'lingan. **A** nuqta yasovchi bo'yicha **h/12** masofaga ko'tarilganda, yasovchi $360^\circ/12=30^\circ$ burchakka aylanadi va nuqtaning proyeksiyalari **a**, **a'** hosil bo'ladi va hokazo.

Konussimon vint chiziqning frontal proyeksiyasi amplitudasi kamayuvchi egri chiziq, gorizontal proyeksiyasi esa Arximed spirali bo'ladi.

Vint chiziqlarni boshqa aylanma sirtlarda ham (masalan, shar sirtida) yasash mumkin.

Takrorlash uchun savollar

1. Egri chiziqlar qanday hosil bo'ladi?
2. Qanday egri chiziq algebrik yoki transtsendent chiziq deyiladi?
3. Algebrik egri chiziqning tartibi qanday aniqlanadi?
4. Tekis yoki fazoviy egri chiziqning haqiqiy uzunligini qanday topish mumkin?
5. Qanday chiziq vint chiziq deb ataladi va uning qanday turlari bo'ladi?

VII bob. SIRT

14-ma'ruza. SIRT HAQIDA UMUMIY MA'LUMOT. AYLANISH SIRTI. CHIZIQLI SIRT. SIKLIK VA GRAFIK SIRTSLAR HAQIDA MA'LUMOT

Reja:

- 1.Sirt haqida umumiy ma'lumot
- 2.Aylanish sirti
- 3.Chiziqli sirt
- 4.Siklik va grafik sirtlar haqida ma'lumot

Tayanch iboralar:

Sirt, aylanish sirti, chiziqli sirt, siklik va grafik sirtlar, algebraik va trantsendent sirt,

1-§. Sirt haqida umumiy ma'lumot

Sirt turli usullar bilan hosil qilinadi. Sirtning hosil bo'lishiga qarab qonuniy va noqonuniy sirtlarga bo'linadi. Sirtni hosil qilish biror qonunga asoslangan bo'lsa, bunday sirt *qonuniy sirt* deyiladi. Bunga doiraviy silindr va konus, sfera, ellipsoid, paraboloid va hokazo sirtlar misol bo'la oladi.

Sirtni hosil qilinish hech qanday qonunga asoslanmagan bo'lsa, bunday sirtga *noqonuniy sirt* deb ataladi. Bunga topografik va empirik (tajriba asosida hosil qilingan) sirtlar kiradi.

Qonuniy sirtlar o'z navbatida algebraik va trantsendent sirtlarga bo'linadi.

Algebraik tenglamalar bilan ifodalangan *sirt algebraik*, trandentsent tenglamalar bilan ifodalangan sirt *trantsendent sirt* deyiladi.

Algebraik sirtning tartibi va klassi mavjud. Ularning tartibi sirtni ifodalovchi tenglamaning darajasiga, klassi esa sirt tangentsial tenglamasining darajasiga teng.

Grafik nuqtai nazardan, sirtning tartibi uni kesuvchi tekislikda hosil bo'lgan kesimning tartibi bilan aniqlanadi. Masalan, sfera yoki ellipsoidni tekislik bilan kessak, kesimda aylana yoki ellips, ya'ni ikkinchi tartibli egrilik hosil bo'ladi. Shunga ko'ra sfera va ellipsoid ikkinchi tartibli sirt hisoblanadi.

Ixtiyoriy to'g'ri chiziq orqali o'tib, sirtga uringan tekisliklar soni

sirtning klassini aniqlaydi. Masalan, sferaga ixtiyoriy to'g'ri chiziq orqali o'tgan ikkita urinma tekislik o'tkazish mumkin. Shunga ko'ra sfera ikkinchi klass sirt ekanligi aniqlanadi.

Qonuniy sirtlar analitik yoki grafik usulda berilishi mumkin. Noqonuniy sirtlar grafik va jadval usulida beriladi.

Chizma geometriyada sirtlarni ko'pincha kinematik usulda hosil bo'lishidan foydalaniladi. Kinematik harakatning oddiy asosiy turlari: ilgarilama, aylanma hamda bir vaqtning o'zida ilgarilama va aylanma harakat, ya'ni vintsimon harakatdir.

Yasovchi ya'ni sirtni hosil qiluvchi chiziq harakat turlarining har birida o'z shaklini o'zgartirmay yoki harakat davomida mutassil o'zgartirib borishi mumkin.

Demak, yasovchining kinematik harakatining biror turi natijasida hosil bo'lgan sirt *kinematik sirt* deyiladi.

Shunga ko'ra, ilgarilama harakat natijasida hosil bo'lgan sirt parallel *ko'chirish sirti*, aylanma harakat natijasida hosil bo'lgan sirt *aylanma sirt* va vintsimon harakat natijasida hosil bo'lgan sirt *vintsimon sirt* deb ataladi.

Kinematik sirtning shakli uning yasovchisining shakliga va fazodagi harakat qonuniga bog'liq bo'ladi. Har bir kinematik sirt uchun yasovchisining shakli va harakat qonuni beriladi.

Ma'lum bir sirtni turli harakat natijasida hosil qilish mumkin. Masalan, doiraviy silindrni qo'zgalmas o'q atrofida mazkur o'qqa parallel to'g'ri chiziqni aylantirish natijasida hosil qilinsa, xuddi shu silindrni aylana markazidan o'tgan va aylana tekisligiga perpendikulyar to'g'ri chiziq ustida aylana markazini ilgalirama harakati natijasida ham hosil qilish mumkin.

Sirtlar yasovchilarning turlariga qarab ikkiga bo'linadi: 1) chiziqli sirtlar-yasovchilari to'g'ri chiziq; 2) egri chiziqli sirtlar-yasovchilari egri chiziq. To'g'ri chiziqli sirlarga misol qilib silindr, konus sirtlarni, egri chiziqli sirlarga misol qilib shar, ellipsoid sirtlarni ko'rsatish mumkin.

To'g'ri chiziqli sirtlar tekislikka yoyilishiga ko'ra *yoyiladigan* va *yoyilmaydigan* sirlarga bo'linadi. To'g'ri chiziqli sirtning sirtini biror tekislikka joylashtirganda yirtilmasa va bukilmasa, bunday to'g'ri chiziqli sirt *yoyiladigan* va aksincha bo'lsa *yoyilmaydigan* sirt bo'ladi.

To'g'ri chiziqli sirlardan bir-biriga yaqin ikkita yondosh yasovchilari o'zaro parallel bo'lgan (masalan, silindr) yoki ikkita yasovchilari o'zaro kesishgan (masalan, konus) sirtlarning tekislikda aniq yoyilmasini yasash mumkin. Bunday chiziqli sirtlar yoyiladigan sirtlar deyiladi. Ikkita yondosh yasovchilari uchrashmas bo'lgan (bir pallali giperbaloid) va egri chiziqli

sirtlar (shar, ellipsoid, paraboloid va hokazo) tekislikka yoyilmaydi, shuning uchun ular yoyilmaydigan sirtlar deb ataladi. Amaliyotda yoyilmaydigan sirtlarning taxminiy yoyilmalari yasaladi.

Quyida aylanma, ilgarilama va vintsimon harakat natijasida hosil bo'ladigan sirtlar haqida to'xtalamiz.

2-§. Aylanish sirti

Birorta egri yoki to'g'ri chiziqning qo'zg'almas to'g'ri chiziq atrofida aylanishidan hosil bo'lgan sirt *aylanma sirt* deyiladi.

Harkatlanuvchi chiziq sirtning yasovchisi, to'g'ri chiziq esa aylanish o'qi deyiladi. Yasovchi va aylanish o'qi aylanish sirtining aniqlovchilari bo'ladi.

133-shaklda umumiy ko'rinishdagi aylanish sirti tasvirlangan. Bunda **MN (mn, m'n')** to'g'ri chiziq aylanish sirtining o'qi, **ABC (abc, a'b'c')** egri chiziq uning yasovchisidir. Yasovchi va aylanish o'qi ma'lum bo'lsa, aylanish sirti to'la berilgan hisoblanadi. Epyurda aylanish sirti aniqlovchilarning ikki proektsiyasi bilan beriladi.

Yasovchining har bir nuqtasi aylanish jarayonida markazi aylanish o'qida bo'lgan aylana chizadi. Bu aylanalar *sirtning parallellari* deyiladi. Shaklda aylanish sirtining aylanish o'qi **H** ga perpendikulyar bo'lgani uchun sirdagi parallellar frontal proektsiyada parallel to'g'ri chiziq kesmasi tarzida, gorizontal proektsiyalari haqiqiy kattaligida, ya'ni aylana ko'rinishida tasvirlangan.

Bu parallellardan eng katta diametrli **12 (12,1'2')** ekvator; eng kichik diametrli **34(34,3'4')** sirtning *bo'yin* chizig'i deyiladi. Aylanish sirtining o'qidan o'tgan tekisliklar bilan kesishishidan hosil bo'lgan chiziqlar *meridianlar* deyiladi.

Sirtni frontal proyeksiya tekisligiga parallel, ya'ni **P(P_H)** frontal tekislik bilan kesganda hosil bo'lgani *bosh meridian* yoki sirtning frontal ocherki deyiladi. Barcha meridianlar o'zaro kongruent (teng) bo'ladi; ulardan har biri sirtning o'qi bilan ikki simmetrik qismga bo'linadi. Shaklda **R(R_H)** gorizontal proyeksiyalovchi tekislik bilan kesganda hosil bo'lgan oddiy meridian ko'rsanilgan.

Aylanish sirti bir necha ekvator chizig'iga ega bo'lishi mumkin. Shakldagi sirt bitta **(12)** ekvator chizig'iga ega. Aylanish sirtining parallellari yordamida sirda yotgan nuqtaning berilgan bitta proyeksiyasi bo'yicha uning ikkinchi proyeksiyasini topish oson bo'ladi. Epyurda sirtning **56(56,**

5'6') parallelida yotgan **D** nuqtaning gorizontal proektsiyasi bo'yicha uning frontal proektsiyasi d' ni topish ko'rsatilgan.

Aylanish sirtini epyurda tasvirlash oson bo'lishi uchun, odatda, uning o'qi proyeksiya tekisliklaridan biriga perpendikulyar qilib olinadi.

To'g'ri chiziqni aylantirish natijasida hosil bo'ladigan aylanish sirtlarini qaraymiz:

a) aylanish silindri **AB** (**ab**, **a'b'**) to'g'ri chiziqni qo'zgalmas **MN** (**mn**, **m'n'**) o'q atrofida aylanish natijasida hosil bo'ladi (134-shakl).

b) aylanish konusi ikkita o'zaro **S**(**s**, **s'**) nuqtada kesishuvchi to'g'ri chiziqlarni birini ya'ni **AS** (**as**, **a's'**) to'g'ri chiziqni **OS** (**os**, **o's'**) to'g'ri chiziq (o'q) atrofida aylantirish natijasida hosil bo'lgan (135-shakl).

v) bir pallali (aylanma) giperboloid ikkita uchrasmas **AB** (**ab**, **a'b'**) va **MN** (**mn**, **m'n'**) to'g'ri chiziqlardan birini ikkinchisi atrofida aylantirish natijasida hosil bo'ladi. 136-shaklda **AB** to'g'ri chiziqni **MN** o'q atrofida aylantirish natijasida hosil bo'lgan bir pallali aylanish geperboloidi ko'rsatilgan. Aylanish jarayonida **AB** yasovchining hamma nuqtalari giperboloidning parallellarini hosil qiladi. Bular orasida **S**(**s**, **s'**) nuqta hosil qilgan parallel eng kichik diametrli parallel bo'ladi va bu chiziq (aylana) giperboloidning bo'yin chizig'i bo'ladi.

Buxoro shahrida 1928 yilda qurilgan suv minorasi tayanch qismi sirti bir pallali giperboloidga misol bo'la oladi (136-shakl, c).

Yukorida qarab chiqqan sirtlar to'g'ri chiziqli aylanish sirtga misol bo'ladi.

Endi egri chiziqli aylanish sirtini hosil qilishga doir misollar ko'ramiz. Aylanish sirtining ikkinchi tartibli va yuqori ($n > 2$) tartibli sirtlarga bo'lish mumkin.

Aylanani qo'zg'almas o'q atrofida aylantirganda hosil bo'ladigan sirtlarni ko'ramiz:

a) aylana o'z diametri atrofida aylantirilsa *sfera* hosil bo'ladi (137-shakl). Sfera sirtida tanlangan **A**(**a**,**a'**) nuqta yaqqol tasvirda (137-shakl,a) va chizmada (137-shakl,b) ko'rsatilgan.

Bundan keyin hosil qilinadigan sirtlarda ham sfera sirtidagi kabi biror ixtiyoriy nuqta yaqqol tasvirda va chizmada ko'rsatiladi.

b) aylanani shu aylana tekisligida yotgan va uning diametri orqali o'tmagan o'q atrofida aylantirilsa, *yopiq tor* hosil bo'ladi (138-shakl, a, b).

v) agar aylantirish o'qi aylana tekislikda yotgan, lekin undan tashqarida joylashgan bo'lsa, u holda ochiq tor yoki *halqa* hosil bo'ladi (139-shakl, a, b).

Ixtiyoriy to'g'ri chiziq tor sirtini to'rta nuqtada kesib o'tishi mumkin, shu sababli tor to'rtinchi tartibli aylanish sirtidir. Demak, aylanani qo'zgalmas o'q atrofida aylantirilsa, ikkinchi tartibli (sfera) va to'rtinchi tartibli (tor, halqa) sirtlar hosil bo'lar ekan.

Pirovardida ikkinchi tartibli egri chiziqlar: ellips, parabola va giperbolani o'z o'qlari atrofida aylantirganda hosil bo'ladigan sirtlarni ko'ramiz:

a) ellipsni o'qlaridan biri atrofida aylanishidan aylanish ellipsoidi hosil bo'ladi (140-shakl, a, b). Ellipsni kichik o'qi atrofida aylantirishdan hosil bo'lgan ellipsoid siqiy aylanma ellipsoid deyiladi (140-shakldagi ellipsoid). Katta o'qi atrofida aylanishidan hosil bo'lgan ellipsoid cho'ziq aylanma ellipsoid deb ataladi.

b) parabolani o'z o'qi atrofida aylanishidan, aylanma paraboloidi hosil bo'ladi (141-shakl, a, b).

v) giperbolani haqiqiy o'qi atrofida aylanishidan ikki pallali aylanma giperboloid hosil bo'ladi (142-shakl, a, b). Shaklda giperboloid sirtida yotgan A nuqtaning gorizontaal proyeksiyasi a bo'eicha frontal proyeksiyasi a' ni topish ko'rsatilgan.

Yuqorida bir pallali giperboloidni ikki uchrashmas to'g'ri chiziklaridan birini ikkinchisi atrofida aylantirishda hosil bo'lishini ko'rgan edik (136-shakl, a, b). Bir pallali giperboloidni giperbolani mavhum o'qi atrofida aylantirish bilan ham hosil qilish mumkin.

Bu ko'rilgan sirtlar ikkinchi tartibli aylanish sirtlardir.

3-§. Chiziqli sirt

Fazoda to'g'ri chiziqning uzluksiz ilgarilanma harakati natijasida hosil bo'lgan sirt *chiziqli sirt* deyiladi. Bunda to'g'ri chiziq sirtning yasovchisi deyiladi.

Xususiyl holda, yasovchi to'g'ri chiziq biror tekislikka nisbatan parallel bo'lib, uzluksiz harakat qilsa, birinchi tartibli sirt (tekislik) hosil bo'ladi.

To'g'ri chiziqli sirtlar o'z navbatida yoyiluvchi va yoyilmaydigan sirtlarga bo'linadi. Quyida shunday sirtlarni hosil qilinishini ko'ramiz.

A. Yoyiladigan chiziqli sirtlar

Yoyiladigan sirtlarga ikkita yondosh yasovchilari bir tekislikda yotgan, ya'ni o'zaro parallel yoki kesishgan to'g'ri chiziqli sirtlar kiradi. Bunday chiziqli sirtlarning aniq yoyilmalarini yasash mumkin.

Silindr sirt. Yasovchi AB to'g'ri chiziqning berilgan S yo'nalishga doimo parallel vaziyati saqlanib, yo'naltiruvchi AC egri chiziq bo'yicha uzluksiz ilgarilama harakatlanishidan hosil bo'lgan sirt *silindr sirt* deyiladi. (143-shakl, a). Agar silindr sirtning yo'naltiruvchisi biron berk egri chiziq bo'lsa, hosil bo'lgan sirt yopiq silindr deb ataladi (143-shakl, b). Shaklda $1(1, 1')$ yasovchida yotgan A nuqtaning gorizonta a proyeksiyasi bo'yicha frontal proyeksiyasini a' ni yasash ko'rsatilgan.

Silindr sirtning proyeksiya tekisligi bilan kesishish chizig'i uning izi (*asosi*) deyiladi. Odatda, silindr sirtning chizmada tasvirlash uchun uning yo'naltiruvchisi va yasovchisining yo'nalishi beriladi.

Ma'lumki, sirtning yasovchilariga perpendikulyar tekislik bilan kesishishidan hosil bo'lgan shakl sirtning *normal kesimi* deyiladi. Agar silindr sirtning normal kesimi aylana bo'lsa, bu silindr doiraviy (aylanish silindri) deb, ellips bo'lsa, elliptik silindr, parabola bo'lsa, parabolik silindr, giperbola bo'lsa, giperbolik silindr deb ataladi.

Doiraviy silindrning asosi uning normal kesimi bo'lsa, to'g'ri, aks holda og'ma silindr deb ataladi.

Konus sirt. S nuqta orqali o'tgan AS yasovchining yo'naltiruvchi AB bo'yicha uzluksiz harakatlanishdan hosil bo'lgan sirt *konus sirt* deyiladi (144-shakl, a). S nuqta konus sirtining uchi, AB to'g'ri chiziq uning yo'naltiruvchisi deb ataladi.

Chizmada konus sirt yo'naltiruvchisi va uchining proyeksiyalari bilan beriladi. Konus sirt ham silindr sirt kabi yopiq sirt bo'lishi mumkin (144-shakl, b).

Konusning hamma yasovchilarini kesib o'tgan tekislikni konusning asosi deb qabul qilish mumkin. Konus asosining shakliga ko'ra doiraviy, elliptik va hokazo konus sirtlar bo'lishi mumkin.

Chizmada konus sirtida yotgan ixtiyoriy nuqta proyeksiyalarini yasash uchun uning yasovchilaridan foydalanadilar. 144-shakl, **b** da konus sirtida yotgan A nuqtaning proyeksiyalarini yasash ko'rsatilgan.

Tors. Yasovchi AB to'g'ri chiziqning yo'naltiruvchi CD egri chiziqqa hamma vaqt urinma bo'lgan holda ilgarilama harakat qilishi natijasida hosil bo'lgan sirt *tors* sirt deyiladi (145-shakl). CD egri chiziq torsning *qaytish qirrasi* deyiladi. Torsning yo'naltiruvchi ya'ni qaytish qirrasi berilgan bo'lsa, tors berilgan hisoblanadi.

Chizmada torsni yasash uchun, uning qaytish qirrasi fazoviy egri CD chiziqning $1, 2, 3, \dots$ nuqtalari orqali unga urinmalar o'tkaziladi. Bu o'tkazilgan urinmalarning yig'indisi tors sirtini hosil qiladi. Qaytish qirrasi torsni ikki

qism (palla) ga bo'ladi. Agar torsning qaytish qirradi biror chekli nuqta bo'lganda hosil bo'lgan tors konus sirt bo'ladi. Agar qaytish qirradi nuqta bo'lib, u nuqta cheksiz uzoqlikda joylashgan bo'lsa, bunday tors silindr sirt bo'ladi.

B. Yoyilmaydigan chiziqli sirtlar

Bunday sirtlar to'g'ri chiziq (yasovchi)ning ikkita yo'naltiruvchi chiziq bo'yicha harakat qilishi natijasida hosil bo'ladi. Yasovchi harakati davomida hamma vaqt biror tekislikka parallel vaziyatda bo'ladi. Bu tekislik sirtning *parallelizm* tekisligi deyiladi. Bu sirtlarning yondosh yasovchilari uchrashmas to'g'ri chiziqlardir, shuning uchun ularni tekislikka yoyib bo'lmaydi. Ba'zan bunday sirtlarni *qiyshiq sirtlar* deb ataydilar. Bunday sirtlar epyurda parallelizm tekisligining vaziyati va yo'naltiruvchilarining proyeksiyalari bilan beriladi.

Quyida shunday sirtlardan ayrimlarining hosil bo'lishi va ularni chizmada tasvirlanishini ko'ramiz.

Silindroid. Yo'naltiruvchilari bir tekislikda yotmagan ikkita egri chiziq va parallelizm tekisligiga ega bo'lgan chiziqli sirt silindroid deyiladi. 146-shakl, **a** da parallelizm tekisligi gorizontal proyeksiyalovchi **P** tekislik, yo'naltiruvchilari **AC** va **BD** egri chiziqlar, yasovchisi **AB** to'g'ri chiziq bo'lgan silindroid tasvirlangan. **AB** yasovchi ilgarilama harakati jarayonida hamma vaqt **P** tekislikka parallel bo'ladi. Shakldan ko'rinib turibdiki, yasovchilarning barchasi gorizontal proyeksiyalari tekislikning gorizontal izi **P_H** ga parallel, demak, yasovchilarning barchasi **P** tekislikka parallel. Shaklda silindroid sirtida yotgan **M (m,m')** nuqtaning proyeksiyalarini yasash ko'rsatilgan.

Agar yo'naltiruvchilar sifatida vint chiziqlari va parallelizm tekisligi sifatida gorizontal proyeksiya tekisligi olinsa, bunday holda *vintsimon silindroid* sirt hosil bo'ladi (147-shakl). Harakat jarayonida **11₁ (11₁, 11₁')** yasovchining **1₁(1₁, 1₁')** nuqtasi vint chizig'i bo'yicha ilgarilama harakat qiladi va yasovchining **H** ga nisbatan parallel vaziyati saqlanadi.

Konoid. Yo'naltiruvchilardan biri **AC** to'g'ri chiziq ikkinchisi **BD** egri chiziq va parallelizm tekisligiga ega bo'lgan chiziqli sirt *konoid* deyiladi (148-shakl). Bu konoidning parallelizm tekisligiga **P** bo'ladi. Agar konoid yo'naltiruvchisi (**AC**) parallelizm tekisligiga perpendikulyar bo'lsa (**AC⊥P**) konoid *to'g'ri konoid*, aksincha qiya bo'lsa, *og'ma konoid* deyiladi. 148-shakl. B da konoid sirtida yotgan **M** nuqtaning gorizontal proyeksiyasi **m** ga asosan uning frontal proyeksiyasi **m'** ni yasash ko'rsatilgan.

Agar birinchi yo'naltiruvchisi vint chizig'i, ikkinchi yo'naltiruvchisi to'g'ri chiziq bo'lib, gorizontalar parallelizm tekislikka perpendikulyar bo'lsa, hosil bo'lgan sirt *vintsimon konoid* deyiladi (149-shakl).

Qiyshiq tekislik. Agar yo'naltiruvchilari ikkalasi ham uchrashmas to'g'ri chiziq yasovchisi ham to'g'ri chiziq bo'lsa va paralellizm tekisligiga (**P**) ega bo'lgan chiziqli sirt *qiyshiq tekislik* yoki *giperbolik paraboloid* deyiladi (150-shakl). **AD** yasovchi to'g'ri chiziq ikkita uchrashmas **AB** va **CD** yo'naltiruvchi to'g'ri chiziq bo'yicha harakati davomida hamma vaqt **P** tekislikka parallel vaziyatini saqlab qoladi. Bunday sirtning tekislik bilan kesganda kesimda parabola yoki giperbola chiziqlari hosil bo'lishi mumkin. Shu sababli bu sirtning giperbolik paraboloid deb ham yuritadilar. Bu sirtning ko'rinishi egarga o'xshash bo'lgani uchun, ba'zan uni egarsimon sirt ham deb aytadilar. Shaklda qiyshiq tekislikda yotgan **M** nuqtaning proyeksiyalarini yasash ko'rsatilgan.

4-§. Siklik va grafik sirtlar haqida ma'lumot

Markazi biror yo'naltiruvchi chiziqqa tegishli aylananing harakatidan hosil bo'lgan sirt *siklik sirt* deyiladi. Bunda harakatlanuvchi aylana siklik sirtning yasovchisi bo'ladi. Yasovchi aylanalar markazlarini yo'naltiruvchi chiziq siklik sirtning *markazlar chizig'i* deb ataladi. Harakat davomida yasovchi aylananing radiusi o'zgaras va o'zgaruvchan bo'lishi mumkin.

Agar naysimon sirt yasovchisi (aylana)ning radiusi o'zgaras bo'lsa, sirt *truba sirt* deyiladi (151-shakl,a). Yo'naltiruvchisi to'g'ri chiziq bo'lgan truba sirt aylanish silindri bo'ladi. Bunga misol qilib suv va gaz trubalarini ko'rsatish mumkin.

Siklik sirtlarning yana bir turi *kanal sirt*dir (151-shakl,b). Kanal sirt radiusi uzluksiz o'zgarib boruvchi aylananing harakatidan hosil bo'ladi. Aylana ilgari harakati davomida uning markazi yo'naltiruvchi chiziq ustida bo'ladi. Aylana tekisligi uzluksiz harakati jarayonida hamma vaqt yo'naltiruvchi chiziqqa perpendikulyar vaziyatni saqlab qoladi.

Shunday sirtlar mavjudki, ularning hosil bo'lishi hech qanday geometrik qonunga bo'ysunmaydi. Bunday sirtlar *grafik sirtlar* deyiladi. Grafik sirtlar shu sirtlarda yotgan bir tipdagi bir necha chiziq yordamida tasvirlanadi. Bunday sirtlarga misol qilib topografik sirtlarni, avtomashina, samolyot va kema korpuslari sirtlarini ko'rsatish mumkin.

151-shakl, c da tepalik sirtining rel'fi gorizontalar chiziqlar yordamida tasvirlangan. Bunday gorizontalar bilan tasvirlangan sirt *topografik sirt*

deyiladi. Topografik sirtlar topografik chizmachilik kursida batafsil o'rganiladi.

Takrorlash uchun savollar

1. Qanday narsaga sirt deyiladi? Sirt qanday usullar bilan hosil qilinadi?
2. Aylanish sirtlari qanday hosil qilinadi?
3. Qanday sirtlarga chiziqli sirt deyiladi?
4. Qanday chiziqli sirtlar tekislikka yoyiladi va qandaylari yoyilmaydi?
5. Yoyilmaydigan sirtlarni tekislikka yoyishning qanday usullarini bilasiz?
6. Sirtning tartibi nima va u qanday aniqlanadi?
7. Vintsimon sirtlar qanday hosil bo'ladi? Ular qaerlarda ishlatiladi?
8. Siklik, naysimon, truba va topografik sirtlar qanday hosil bo'ladi?

VIII-bob. SIRTNING TEKISLIK VA TO'G'RI CHIZIQ BILAN O'ZARO VAZIYATLARI

15-ma'ruza. KONUSNING TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH. SILINDRNING PROYEKSIYALOVCHI TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING YOYILMASINI YASASH

Reja:

1. Konusning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash
2. Silindrning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

Tayanch iboralar:

Sirt, aylanish sirti, chiziqli sirt, konus, silindr, ellips, aylana

1-§. Konusning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

Konus sirtning tekislik bilan kesishishidan hosil bo'ladigan chiziqlar konus kesimlari deyiladi. Konus kesimlarni o'rganishni va yasashni osonlashtirish maqsadida doiraviy konus sirtining tekislik bilan kesishishidan hosil bo'ladigan *konus kesimlarini* ko'rib chiqamiz.

Agar doiraviy konus tekislik bilan kesilsa, kesuvchi tekislikning konus

o'qi va yasovchilariga nisbatan vaziyatlariga ko'ra kesimda ikki kesishuvchi to'g'ri chiziq (uchburchak), aylana, ellips, parabola va giperbola hosil bo'ladi.

Kesimda kesishuvchi to'g'ri chiziqlar (uchburchak) hosil bo'lishi. 152-shaklda frontal proyeksiyalovchi $P(P_H, P_V)$ tekislik konus sirtini $AS(as, a's')$ va $BS(bs, b's')$ yasovchilari bo'yicha kesgan va kesimda o'zaro kesishuvchi ikkita to'g'ri chiziq (uchburchak) hosil bo'lgan.

Kesimning frontal proyeksiyasi tekislikning frontal izi P_V ustiga $a'b's'$ to'g'ri chiziq tarzida proyeksiyalanadi.

P tekislikni P_H izi atrofida aylantirib H tekislikka jipslashtirish usuli bilan kesim shaklining haqiqiy kattaligi topilgan.

Kesimda aylana hosil bo'lishi. Agar konus sirti o'qiga perpendikulyar tekislik bilan kesilsa, kesimda aylana hosil bo'ladi (153-shakl). Bu aylana frontal tekislikka (P_V iz ustiga) aylana diametriga teng bo'lgan $1'2'$ to'g'ri chiziq kesmasi ko'rinishida proyeksiyalanadi. Kesim shakli gorizontal proyeksiya tekisligi H ga haqiqiy kattaligida, ya'ni 12 diametrli aylana ko'rinishida proyeksiyalanadi.

Kesimda hosil bo'lgan aylana ustida ixtiyoriy biror nuqtaning, masalan, M nuqtaning frontal proyeksiyasi m' berilgan bo'lsa, uning gorizontal proyeksiyasi m vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib topiladi.

Kesimda parabola hosil bo'lishi. Agar kesuvchi tekislik konusning yasovchilaridan biriga parallel bo'lsa, $P_V \parallel a's'$ kesimda parabola hosil bo'ladi.

154-shaklda asosi H tekislikda joylashgan konusning sirtini frontal proyeksiyalovchi P tekislik parabola bo'yicha kesadi. $1' 3'$ kesma parabolaning fontal proyeksiyasi bo'ladi va tekislikning frontal P_V izida joylashadi. P tekislik konus asosini 1 va 2 nuqtalarda, konusning BS yasovchisini esa 3 nuqtada kesadi. 3 nuqta parabolaning uchidir. BS yasovchi ustida yotgan 3 nuqtaning gorizontal proyeksiyasi $3'$ nuqtadan o'tkazilgan bog'lovchi chiziq yordamida topamiz (3 nuqta bs uctida yotadi).

Parabolaga tegishli oraliq nuqtalar R, R_1 gorizontal tekisliklar yordamida topilgan.

Masalan, yordamchi gorizontal R_V tekislik konusni MN diametrli aylana bo'yicha kesadi. $m'n'$ kesim aylanasi frontal proyeksiyasidir. Kesim aylanasi gorizontal proyeksiyasi markazi S nuqtada bo'lgan mn diametrli aylana bo'ladi. Bu aylana bilan $6', 7'$ nuqtalardan o'tkazilgan bog'lovchi chiziqlar o'zaro kesishib, parabolaning 6 va 7 nuqtalarining gorizontal proyeksiyasini hosil qiladi. Parabolaga tegishli bunday nuqtalarni istalgancha topish mumkin. Topilgan nuqtalar ketma-ket tutashtirilib, konusning P tekislik bilan kesishishidan hosil bo'lgan kesim shaklining

gorizontal proyeksiyasi hosil qilinadi. Gorizontal va frontal proyeksiyalari bo'yicha kesimning profil proyeksiyasini topish mumkin.

Kesim shaklining haqiqiy kattaligi jipslashtirish usuli bilan topilgan.

Kesimda giperbola hosil bo'lishi. Agar $P (P_H, P_V)$ tekislik konusning ikki yasovchisiga parallel vaziyatda kesib o'tsa, kesimda giperbola hosil bo'ladi.

155-shaklda profil P tekislik konus uchi S orqali o'tmaydi va konusning CS va BS yasovchilariga parallel. Bu holda profil tekislik P konusning giperbola bo'yicha kesadi; bu giperbola H va V tekisliklarga P tekislikning P_H va P_V izlariga to'g'ri chiziq ko'rinishida, W tekislikka esa haqiqiy kattalikda proyeksiyalanadi.

Giperbolaning profil tsroektsiyasini yasaymiz. Oldin kesuvchi tekislik bilan konus asosini kesishgan **1** va **2** nuqtalari, so'ngra giperbola uchining proyeksiyalari **3 (3',3'')** topiladi.

Giperbola uchining frontal proyeksiyasi **3'** iz P_V bilan **a's'** konus yasovchisining kesishgan nuqtasida va uning gorizontal proyeksiyasi **3** esa **as** yasovchida joylashgan. Giperbola uchining profil proyeksiyasi (**3''**) uning frontal va gorizontal proyeksiyasiga ko'ra topilgan.

Giperbolaga tegishli **4** va **5; 6** va **7** nuqtalar gorizontal tekisliklar (R_V va R_{1V}) yordamida topilgan. Topilgan nuqtalar silliq tutashtirib chiqilsa, giperbolaning profil proyeksiyasi hosil bo'ladi. Profil proyeksiya kesim shaklining haqiqiy kattaligiga teng.

Kesimda ellips hosil bo'lishi. Agar konus uchidan o'tmagan $P(P_H, P_V)$ tekislik konusning o'qiga og'ma bo'lib uning yasovchilarni kesib o'tsa, kesimda ellips hosil bo'ladi.

156-shaklda asosi gorizontal proyeksiya tekislik joylashgan to'g'ri doiraviy konus sirtini frontal proyeksiyalovchi P tekislik bilan kesganda ellips hosil bo'lishi ko'rsatilgan. Bu ellipsning frontal proyeksiyasi tekislikning frontal P_V izida joylashgan (**1'5'** kesma), gorizontal proyeksiyasi bog'lovchi chiziqlar vositasida yasaladi. Buning uchun konus asosining aylanasi teng bo'laklarga (chizmada teng **8** bo'lakka) bo'linadi. So'ngra kesim 2-holdagi kabi kesim shakli ellipsga oid nuqtalar gorizontal proyeksiyalari aniqlanadi. Topilgan nuqtalar o'zaro tutashtirilib ellipsni gorizontal proyeksiyasi hosil qilinadi.

Kesim shaklining haqiqiy ko'rinishi (ellips) P tekislikni H tekislikka jipslashtirish usuli bilan yasalgan. Kesik konus sirtining yoyilmasi uning yon sirti yoyilmasi, konus asosi yuzasi va kesim shakli yuzasidan iborat bo'ladi.

157-shaklda asosi gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan to'g'ri doiraviy konus bilan umumiy vaziyatdagi $P (P_H, P_V)$ tekislik kesishishi

ko'rsatilgan. Shakldan ko'rinib turibdiki, P tekislik konus asosi bilan kesishmaydi va kesishish chizig'i ellips bo'ladi. Ma'lumki, ellipsni yasash uchun unga tegishli kamida sakkizta nuqta topish kerak. Ishni harakterli nuqtalarni aniqlashdan boshlaymiz. Bu misolda bunday nuqta to'rtta. Bular kesishish chizig'ining eng yuqori $1 (1, 1')$ va eng quyi $2 (2, 2')$ nuqtalari hamda kesishish chizig'i frontal proyeksiyasining ko'rinar va ko'rinmas qismlarini ajratuvchi $3 (3, 3')$, $4 (4, 4')$ nuqtalardir. 1 va 2 nuqtani topish uchun konusning o'qidan o'tuvchi va P tekislikning gorizontali P_H ga perpendikulyar bo'lgan gorizontali proyeksiyalovchi $Q (Q_n, Q_v)$ tekislik o'tkaziladi. Bu tekislik P tekislik bilan $KD (kd, k'd')$ to'g'ri chiziqli bo'yicha, konus bilan esa $CS (cs, c's')$ va $MS (ms, m's')$ yasovchilari bo'yicha kesishadi. $d'k'$ ning $c's'$ va $m's'$ bilan kesishish nuqtasi 1 va 2 nuqtaning frontal proyeksiyasi $1', 2'$ ni hosil qiladi. $1', 2'$ dan o'tkazilgan bog'lovchi chiziqlar bilan sc va ms ning kesishish nuqtasi $1, 2$ ning gorizontali proyeksiyasi $(1, 2)$ bo'ladi.

3 va 4 nuqtani topish uchun konusning uchidan o'tuvchi frontal $R (P_H)$ tekislikdan foydalaniladi. Bu tekislik konus bilan uning $NS (ns, n's')$ ES $(es, e's')$ kontur yasovchilari bo'yicha, P tekislik bilan shu tekislikning $FL (fl, f'l')$ frontal chizig'i bo'yicha kesishadi. Hosil bo'lgan $f'l'$ bilan $e's'$ va $n's'$ kesishib 3 va 4 nuqtalarining frontal proyeksiyalari $(3', 4')$ topiladi. $3, 4$ nuqtaning gorizontali proyeksiyasi $3, 4$ lar $3', 4'$ dan o'tkazilgan bog'lovchi chiziqlar bilan ns va es ning kesishishi natijasida hosil bo'ladi.

Endi P tekislik bilan konusning kesishish chizig'iga oid oraliq nuqta $(5 (5, 5'), 6 (6, 6'), 7 (7, 7'), 12 (12, 12'))$ larni topamiz. Bunda 1 va 2 nuqtalar oraliq'idan o'tuvchi ixtiyoriy gorizontali tekisliklardan foydalaniladi. Chunonchi $5 (5, 5'), 6 (6, 6')$ nuqtalarni topishda $0_1 (0_1, 0_1')$ nuqtadan o'tuvchi gorizontali $Q_1 (Q_{1v})$ tekislikdan foydalanamiz. Bu tekislik konus bilan r radiusli aylana bo'yicha, P tekislik bilan shu tekislikning $13 14 (13 14, 13' 14')$ gorizontali chizig'i bo'yicha kesishadi. Bu chiziqli o'z navbatida r radiusli aylana bilan kesishib, $5,6$ nuqtalarning gorizontali proyeksiyasi $(5,6)$ ni hosil qiladi. Bu nuqtalarning frontal proyeksiyasi $5',6'$ esa $5,6$ nuqtadan o'tkazilgan bog'lovchi chiziqlar bilan Q_H ning kesishishidan hosil bo'ladi. Qolgan oraliq nuqtalar ham $5 (5, 5')$ va $6 (6, 6')$ nuqtalar kabi topiladi. So'ngra topilgan harakterli va oraliq nuqtalar lekalo yordamida silliq tutashtirilib konus bilan P tekislikning kesishish chizig'i hosil qilingan.

Kesim shaklining haqiqiy kattaligi–ellips $(1_0, 5_0, 2_0, 6_0)$ jipslashtirish usuli bilan topilgan.

Kesik konus sirtining to'liq yoyilmasini yasash uchun avval butun

konus yon sirtining yoyilmasi yasaladi (158-shakl). Konus yon sirtining yoyilmasi doiraning sektori ko'rinishida tasvirlanadi. Sektorning radiusi L ga (L -konus yasoavchisining uzunligi), yoyining uzunligi esa konus asosi aylanasining uzunligi ($2\pi r$) ga teng (r -konus asosining radiusi).

Sektorning markaziy burchagi φ , quyidagicha topiladi:

CMC yoy uzunligi $=2\pi r$,

$$\varphi \text{ radian} = \frac{\text{смс ёй узунлиги}}{\text{радиус}} = \frac{2\pi r}{L};$$

$$\varphi = 360^\circ \cdot \frac{r}{L}.$$

So'ngra konusning gorizontall proyeksiyasi nechta bo'lakka bo'lingan bo'lsa, bunda sektor yoyi ham shuncha teng bo'lakka bo'linadi. Sektor yoyining bo'linish nuqtalari burchak uchi S bilan tutashtirilib, konusning yasovchilari yasaladi. So'ngra konusning yasovchilarida tegishli kesik konus yasovchilarini haqiqiy uzunligiga teng kesmalar o'lchab qo'yilib, kesimga oid $2_0, 9_0, 3_0, \dots, 10_0$ va 2_0 nuqtalar topiladi. Topilgan nuqtalarni o'zaro (silliq) tutashtirib kesim chizig'i hosil qilinadi.

Kesik konusning to'liq sirti yoyilmasini hosil qilish uchun uning yon sirti yoyilmasiga konus asosi yuzasiga teng doira va kesim-ellips yuzasi chizmadan ko'chirib chiziladi (158-shakl).

159-shaklda proyeksiyalari bilan berilgan va asosi gorizontall tekislikda joylashgan og'ma konus frontal proyeksiyalovchi P (P_H, P_V) tekislik bilan kesilgan. Konusni tekislik bilan kesganda hosil bo'ladigan kesim shakli proyeksiyalarini va haqiqiy kattaligi topilgan. Konus yoyilmasini yasalsin va yoyilmada kesim chizig'i ko'rsatilsin.

P tekislik frontal proyeksiyalovchi bo'lgani uchun hosil bo'ladigan kesim shaklining frontal proyeksiyasi uning frontal (P_V) izida joylashadi. Kesim shaklining gorizontall proyeksiyasini yasash uchun konus asosini teng o'n ikki bo'lakka bo'lamiz; hosil bo'lgan nuqtalar ($1, 2, 3, \dots, 12$) orqali $S_1, S_2, S_3, \dots, S_{12}$ konus yasovchilarini o'tkazib, ularning gorizontall va frontal proyeksiyasini topamiz. Kesim shaklining frontal proyeksiyasi ($a'b'c'd'$) P_V bilan $s'1', s'2', s'3', \dots$ yasovchilarning kesishgan nuqtalari bo'ladi. Kesim shaklining gorizontall proyeksiyasi ($abcd$) bog'lovchi chiziqlarini o'tkazish yo'li bilan topiladi. Kesim shaklining haqiqiy ko'rinishi ($a_0 b_0 c_0 d_0$) P tekislikni H tekislikka jipslashtirish usuli bilan topilgan. Konus yasovchilari ($S_1=S'1_0, S_2=S'2_0, S_3=S'3_0, \dots, S_{12}=S'12_0$) S nuqtadan o'tib H ga perpendikulyar bo'lgan o'q atrofida aylantirish bilan topilgan. Bu yasovchilar ustida $a_0, b_0, c_0, \dots$ aniqlangan.

Endi yoyilmani yasash uchun chizmaning bo'sh joyiga $S_6=S'6_0$ kesma

chizib uning S_0 uchidan $S'_0 7_0 = S_0 7_0$ radiusli, 6_0 uchidan $6-7$ radiusli yoy chizib, 7_0 nuqtani topamiz. 8_0 nuqtani topish uchun S_0 nuqtadan $S'_0 8_0$ radiusli, 7_0 nuqtadan $7-8$ radiusli o'zaro kesishguncha yoylar chiziladi. Qolgan $9_0, 10_0, 11_0, \dots, 6_0$ nuqtalar ham shu yo'l bilan topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib konusning yon sirti yoyilmasi yasaladi. Yoyilmada kesim chizig'ini ko'rsatish uchun $1_0 S_0, 2_0 S_0, 3_0 S_0, \dots, 12_0 S_0$ yasovchiga $1_0 a_0, 7_0 b_0, \dots$ kesmalar o'lchab qo'yiladi va $a_0, b_0, c_0, \dots$ nuqtalar topilib o'zaro silliq tutashtiriladi. So'ngra konus asosi yuzasi va kesim shaklining haqiqiy kattaligi (a_0, b_0, c_0, d_0) yoyilmaga chizmadan ko'chirib chiziladi. Natijada kesik konusning to'liq yoyilmasi hosil qilinadi (159-shakl, b).

2-§. Silindrning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash

Doiraviy silindrning tekislik bilan kesishishidan aylana, to'g'ri to'rtburchak va ellips hosil bo'lishi mumkin. Kesim shaklining ko'rinishi kesuvchi tekislikning silindr o'qiga nisbatan joylashishiga bog'liq bo'ladi.

160-shaklda frontal proyeksiya tekisligiga perpendikulyar bo'lgan tekislik bilan kesilgan silindr berilgan. Kesimda hosil bo'lgan ellipsning gorizontaal proyeksiyasi silindr asos aylanasi bilan ustma-ust tushadi. Frontal proyeksiyada ellipsning katta o'qi haqiqiy uzunligiga teng kesma shaklida P_v izda joylashadi.

Kesik silindr kesim shaklining proektsiyalarini yasash uchun silindrning gorizontaal proyeksiyasi (aylana) teng sakkiz bo'lakka bo'linadi va silindrning sakkizta yasovchisining proyeksiyalari hosil qilinadi. Silindr yasovchilari bilan P_v ning kesishish nuqtalari: $1', 2', 3', \dots$ lar kesim shakli (ellips)ning frontal proyeksiyasi bo'ladi. $1'5'$ ellipsning katta o'qi 37 uning kichik o'qi bo'ladi.

160-shakl, a da kesim shaklining haqiqiy kattaligi - ellips jipslashtirish usuli bilan yasalgan.

Kesim shaklning haqiqiy kattaligini proyeksiyalar tekisligini almashtirish usuli bilan ham yasash mumkin (160-shakl, b). Buninng uchun H proyeksiya tekisligini P tekislikka parallel bo'lgan yangi H_1 tekislik bilan almashtiramiz; $O_1 X_1 \parallel P_v$ qilib chizamiz va yangi proyeksiya tekisligida kesimning yangi gorizontaal proyeksiyasini yasaymiz. Hosil bo'lgan ellips kesimning haqiqiy kattaligi bo'ladi.

Kesik silindr sirtining to'liq yoyilmasi uning yon sirtining yoyilmasi,

silindr asosi va kesim (ellips) yuzasidan iborat (161-shakl). Kesik silindr sirti yoyilmasini yasash uchun oldin butun silindrning yon sirti yoyilmasi yasaladi. Silindrning yon sirti to'g'ri to'rtburchak yuzasidan iborat, uning bir tomoni uzunligi silindr asosi (aylana) ning uzunligiga, ikkinchi tomoni uzunligi esa silindrning balandligiga teng. So'ngra to'g'ri to'rtburchakning silindr asosining uzunligiga teng tomoni ($2\pi R$) teng 8 bo'lakka bo'linadi. Bo'linish nuqtalari orqali silindr yasovchilari o'tkaziladi. Bu yasovchilarga kesik silindr yasovchilarining uzunligiga teng kesmalar qo'yib chiqiladi. Kesmalar uchi (nuqtalar) ketma-ket lekalo yordamida silliq tutashtiriladi. Yon sirt yoyilmasiga kesim shakli (ellips) va silindr asosi chizmadan ko'chirib chiziladi. Hosil bo'lgan shakl kesik silindrning to'liq yoyilmasi bo'ladi.

16-ma'ruza. SILINDRNING UMUMIY VAZIYATDAGI TEKISLIK BILAN KESISHISHI. SHARNING TEKISLIK BILAN KESISHISHI VA UNING TAXMINIY YOYILMASINI YASASH

Reja:

1. Silindrning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi.
2. Sharning tekislik bilan kesishishi va uning taxminiy yoyilmasini yasash

Tayanch iboralar:

Silindr, yasovchi, asos, tekislik, kesim yuzasi, shar, meridian, ekvator.

1-§. Silindrning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi

162-shaklda asosi H tekislikda joylashgan to'g'ri doiraviy silindr umumiy vaziyatdagi $P (P_H, P_V)$ tekislik bilan kesishishi ko'rsatilgan. Bu holda kesimning gorizontaal proyeksiyasi silindrning gorizontaal proyeksiyasi (asosi) bilan ustma-ust tushadi. Shuning uchun kesimning faqat frontal proyeksiyasini yasaymiz.

Dastlab silindrning chetki yasovchilari $1(1,1')$ va $2(2,2')$ bilan P tekislikning kesishish nuqtalari A va B ning frontal proyeksiyalari a' va b' nuqtalarni topamiz. Buning uchun chetki yasovchilar orqali yordamchi $R (R_H)$ frontal tekislik o'tkazamiz. Bu tekislik berilgan P tekislikni $34 (34, 3'4')$ to'g'ri chiziq bo'yicha kesadi. Kesishish chizig'ining frontal proyeksiyasi $3'4'$

silindr chetki yasovchilarining frontal proyeksiyasi bilan kesishib, a' va b' nuqtalarni hosil qiladi.

Kesimning eng yuqori va eng quyi nuqtalarining frontal proyeksiyalari d' va c' nuqtalarni topish uchun silindrning o'qidan o'tuvchi va P tekislikka perpendikulyar bo'lgan $Q(Q_H, Q_V)$ gorizontal proyeksiyalovchi tekislikni o'tkazamiz ($Q_H \perp P_H$). Bu tekislik silindrni 5 (5, 5') va 6 (6, 6') yasovchilari, P tekislikni esa 78 (78, 7'8') to'g'ri chiziq bo'yicha kesadi. Bu yasovchilarning frontal proyeksiyalari 7' 8' to'g'ri chiziq bilan kesishib d' va c' nuqtalarni hosil qiladi.

Kesimning boshqa nuqtalarini tekislikning gorizontal va frontal chiziqlari yoki yordamchi gorizontal tekisliklardan foydalanib topish mumkin. $E(e, e')$ nuqtaning frontal proyeksiyasi e' ni topish uchun e nuqtadan P tekislik frontalining gorizontal proyeksiyasi $9e$ ni o'tkazamiz. Gorizontalning frontal proyeksiyasi $9'e'$ va e nuqtadan o'tkazilgan vertikal bog'lanish chizig'i bilan kesishib, e' nuqtani hosil qiladi. Xuddi shu tarzda e'_1 nuqta tekislikning 10 dan o'tgan gorizontal chizig'i yordamida topilgan.

Chizmada oraliq m' va n' nuqtalar ixtiyoriy $T(T_V)$ gorizontal yordamchi tekislik o'tkazish yo'li bilan topilgan. Yordamchi tekislikning T_V izi c' va d' nuqtalar oralig'ida o'tkaziladi. Bu tekislik silindrni aylana bo'yicha kesadi. Bu aylananing gorizontal proyeksiyasi silindrning asosi bilan uctma-ust tushadi. Berilgan $P(P_H, P_V)$ tekislik T tekislik bilan 11(11, 11') nuqtadan o'tuvchi gorizontal bo'yicha kesishadi.

Gorizontalning gorizontal proyeksiyasi va silindrning asosi o'zaro kesishib m va n nuqtalarni hosil qiladi. Bu nuqtalardan vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib T_V izda m' va n' nuqtalarni topamiz.

Silindrning kuzatuvchiga qaragan oldingi yarim qismi ko'rinadi, orqa tomondagi qismi esa ko'rinmaydi. Shunga asosan, kesimning frontal proyeksiyasidagi $a'n'e'ic'b'$ qismi ko'rinadi. $b'm'e'd'a'$ qismi esa ko'rinmaydi. Bu nuqtalarni o'zaro silliq tutashtirib, kesim shakli-ellipsning frontal proyeksiyasini hosil qilamiz. Kesik silindrning yoyilmasi yuqorida qaralgan hol kabi yasaladi.

2-§. Sharning tekislik bilan kesishishi va uning taxminiy yoyilmasini yasash

Sharning tekislik bilan kesishishidan kesimda hamma vaqt doira hosil bo'ladi. Agar sharni kesuvchi tekislik biror proyeksiya tekisligiga parallel bo'lsa, doira (kesim) o'sha tekislikka o'zgarmagan holda, qolgan ikki proyeksiya tekisligiga esa doiraning diametriga teng kesmalar tarzida

proyeksiyalanadi. 163-shakldagi gorizontal $P (P_v, P_w)$ tekislik bilan kesishgan shar kesimining frontal proyeksiyasi- $a'b'$ kesma, profil proyeksiyasi- $13''14''$ kesma P_w izda joylashgan ($2r=a'b'=13''14''$). Kesimning gorizontal proyeksiyasi o'zining haqiqiy kattaligida, markazi s nuqta bo'lgan, ab diametrli doira ko'rinishida proyeksiyalanadi.

164-shaklda sharning $P (P_H, P_v)$ frontal proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishidan hosil bo'ladigan doiraning proyeksiyalarini yasash ko'rsatilgan.

Kesim (doira)ning V tekislikdagi proyeksiyasi shu doira diametriga teng $1'-2'$ to'g'ri chiziq kesmasi ko'rinishida tasvirlanadi. Kesim shakli gorizontal va profil proyeksiya tekisliklariga parallel bo'lmasa, bu tekisliklarga ellips ko'rinishida proyeksiyalanadi.

Chizmada kesimning 3 va 4, 1 va 2 xarakterli nuqtalarining gorizontal proyeksiyasi ularning frontal proyeksiyalari yordamida topilgan. Ixtiyoriy oraliq nuqtalarni topish uchun gorizontal Q tekislik o'tkazamiz, bu tekislik shar sirtini r_1 radiusli aylana, P tekislikni gorizontal chizig'i bo'yicha kesadi. Bu aylana H tekislikda gorizontal chiziq bilan kesib 7 va 8 nuqtalar hosil bo'ladi. Xuddi shunday yordamchi T, T_1 tekislik o'tkazib, 5, 6 va 3, 4 nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari topiladi.

H tekislikda topilgan sakkizta nuqta o'zaro tutashtirilib, kesimning gorizontal proyeksiyasi - ellips hosil qilinadi.

163-shakl, b da shar sirtining taxminiy yoyilmasini yasashning bir usuli ko'rsatilgan. Shar sirti uning o'qi MM_1 orqali o'tgan meridian tekisliklar bilan bir nechta ($12 ta$) teng tilimga bo'lingan (163-shakl, a). Shar radiusi R , katta aylanasi uzunligi $2\pi r$; uning o'n ikkidan bir qismi esa $2\pi r/12 = \pi r/6$ ga teng. Demak, $1e2$ yoy $12 = \pi r/6$; $ME = me = 2\pi r/4 = \pi r/2$; MM_1 chiziqqa nisbatan simmetrik joylashgan N, K, F va $N_1 K_1 F_1$ oraliqdagi nuqtalarni topish uchun ME kesma C, A, D nuqtalar bilan to'rt qismga bo'lingan. Yoyilmada bu nuqtalar orqali $1 2$ chiziqqa parallel chiziqlar o'tkazilgan va bu chiziqlar ustida tegishli aylanalarning o'n ikkidan bir qismiga teng FF_1, KK_1 , va NN_1 , yoy uzunliklari o'rniga $FF_1=ff_1, KK_1=kk_1, NN_1 = nn_1$ kesmalar qo'yilgan. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib tilimning yuqori qismi yasalgan. Tilimning pastki qismi yuqori qismiga simmetrik ekanligidan foydalanib yasalgan. Shar sirti yoyilmasining qolgan o'n bir tilimi ham shu birinchi tilimni ko'chirib chizish yo'li bilan yasaladi. Shaklda shar sirtini P tekislik bilan kesgandan keyin qolgan qismi yoyilmasi shtrixlab ko'rsatilgan.

165-shaklda aylanish sirtning umumiy vaziyatdagi $P(P_H, P_v)$ tekislik bilan kesganda hosil bo'ladigan kesim chizig'i proyeksiyalarini yasash

ko'rsatilgan.

Chizmada kesim chizig'i ko'rinar va ko'rinmas qismlarga ajratuvchi $1(1, 1')$ va $1(2, 2')$ nuqtalar frontal $Q(Q_H)$ tekislik yordamida topilgan. Kesim chizig'iga oid eng yuqori $4(4, 4')$ va eng pastki $3(3, 3')$ nuqtalar berilgan $P(P_H, P_V)$ tekislikka perpendikulyar vaziyatda o'tkazilgan $R(R_H, R_V)$ proyeksiyalovchi tekislik yordamida quyidagicha topilgan.

R tekislik P tekislikka perpendikulyar bo'lgani uchun ularning kesishish chizig'i $AB(ab, a'b')$ P tekislikning eng katta og'ma chizig'i bo'ladi. AB to'g'ri chiziq sirtning R tekislik bilan kesganda hosil bo'lgan meridianda yotadi.

Endi, eng katta og'ma chiziq AB ni u yotgan meridian bilan birgalikda Q_H tekislik bilan ustma-ust tushgancha $I(I, I')$ o'q atrofida buramiz. U holda AB eng katta og'ma chiziq $A_1B_1(a_1b_1, a_1'b_1')$ vaziyatni egallaydi. Frontal proyeksiyada a_1b_1 to'g'ri chiziq sirtning bosh meridian (kontur) chizig'ini $3_1'$ va $4_1'$ nuqtalarda kesadi.

So'ngra A_1B_1 ni teskariga burib oldingi vaziyatiga keltiramiz. Teskariga burgandan keyin $3_1'$ va $4_1'$ nuqtalar $3'$ va $4'$ vaziyatni egallaydi va bu nuqtalar izlangan $3(3, 3')$ va $4(4, 4')$ nuqtalar bo'ladi.

Qolgan oraliq nuqtalar yordamchi gorizontal tekisliklar vositasida topiladi. Shaklda gorizontal $T(T_V)$ tekislik yordamida topilgan $5(5, 5')$ va $6(6, 6')$ nuqtalar ko'rsatilgan.

17-ma'ruza. SIRT BILAN TO'G'RI CHIZIQNING KESISHISHI. SIRTGA URINMA TEKISLIK O'TKAZISH.

Reja:

1. Sirt bilan to'g'ri chiziqning kesishishi
2. Sirtga urinma tekislik o'tkazish

Tayanch iboralar:

Sirt, to'g'ri chiziq, nuqta, kesim yuzasi, yordamchi tekislik,
yasovchi, yo'naltiruvchi

1-§. Sirt bilan to'g'ri chiziqning kesishishi

Ba'zan masalalar yechishda sirt bilan to'g'ri chiziqning kesishish nuqtalarini topishga to'g'ri keladi. To'g'ri chiziq bilan har qanday sirtning kesishish nuqtalarini topish usuli to'g'ri chiziqning ko'pyoqlik bilan kesishish nuqtalarini topishdan deyarli farq qilmaydi. Bunda ham to'g'ri chiziq orqali

yordamchi tekislik o'tkaziladi; yordamchi tekislik bilan sirtning kesishish chizig'i yasaladi; yasalgan kesim chizig'i bilan berilgan to'g'ri chiziqlarning kesishgan nuqtalari izlangan nuqtalar bo'ladi.

Ma'lumki, to'g'ri chiziq orqali son-sanoqsiz (cheksiz ko'p) tekislik o'tkazish mumkin, lekin yordamchi tekislikni shunday o'tkazish kerakki, u imkon boricha berilgan sirt bilan oddiy chiziq (to'g'ri chiziq, aylana) bo'yicha kesishsin. Bu holda masalani yechish soddalashadi. Masalan, yordamchi tekislik to'g'ri chiziq orqali o'tib silindr yasovchilariga parallel bo'lsa yoki konus sirt bo'lganda konus uchidan o'tsa, u holda tekislik silindr va konus sirtlarini yasovchilari bo'yicha kesadi.

Quyida shu mavzuga doir misollar yechishni qaraymiz.

1-misol. MN to'g'ri chiziq bilan to'g'ri doiraviy konusning kesishish nuqtalari topilsin (166-shakl).

Yechish. Bu yerda MN to'g'ri chiziq orqali gorizontaal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazilsa, tekislikning konus bilan kesishishidan giperbola, frontal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazilsa, kesimda ellips hosil bo'ladi. Bu hollarda masalani yechish qiyinlashadi.

Shu sababli konusning S uchidan va MN to'g'ri chiziq orqali yordamchi P tekislik o'tkaziladi. Agar P tekislik konus asosini kesib o'tsa, kesimda uchburchak hosil bo'ladi. P tekislikning gorizontaal izi P_H yasaladi. Buning uchun MN to'g'ri chiziqlarning ixtiyoriy biror D (d, d') nuqtasi va konus uchi S(s, s') orqali to'g'ri chiziq o'tkaziladi. So'ngra bu SD to'g'ri chiziqlarning va MN to'g'ri chiziqlarning gorizontaal izlari topiladi. MN to'g'ri chiziqlarning gorizontaal izi 1 va SD to'g'ri chiziqlarning gorizontaal izi 2 orqali o'tgan 1 2 to'g'ri chiziq yordamchi P tekislikning gorizontaal izi P_H bo'ladi. R_n bilan konus asosi a va b nuqtalarda kesishadi. Bu nuqtalarni s bilan tutashtirib, kesim shakli abs uchburchakni hosil qilamiz. Uchburchak gorizontaal proyeksiyasi abs bilan mn o'zaro kesishib izlangan k va e nuqtalar topiladi. k' va e' nuqtalar esa vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib $a's'$ va $b's'$ yasovchilarda topilgan. Topilgan K (k, k') va E (e, e') nuqtalar konus bilan MN to'g'ri chiziqlarning kesishgan nuqtalari bo'ladi.

Chizmada to'g'ri chiziqlarning ko'rinadigan qismi tutash chiziq bilan ko'rinmaydigan qismi shtrix chiziq bilan ko'rsatilgan.

2-misol. MN gorizontaal to'g'ri chiziq bilan konusning kesishish nuqtalari proyeksiyalari yasalsin (167-shakl).

Yechish. MN to'g'ri chiziq gorizontaal bo'lganidan u orqali o'tkazilgan P (P_H) gorizontaal tekislik konus sirti bilan kesishib kesimda aylana hosil bo'ladi. Bu aylana H tekislikka o'zgarmagan kattalikda, V ga esa aylana

diametriga teng gorizontall to'g'ri chiziq kesmasi tarzida proyeksiyalanadi (a' b').

H tekislikda r radiusli aylana chizib, uning mn bilan kesishgan nuqtalari k va e topiladi. So'ngra bog'lovchi chiziqlar yordamida, konus bilan MN to'g'ri chiziq kesishishidan hosil bo'lgan nuqtalarning frontal proyeksiyalari k' va e' yasaladi.

3-misol. Asosi H tekislikda joylashgan og'ma konus va AB to'g'ri chiziq proyeksiyalari bilan berilgan. To'g'ri chiziqning konus sirti bilan kesishish nuqtalari proyeksiyalari topilsin (168-shakl).

Yechish. Bu misolda yordamchi tekislikni konusning uchi va to'g'ri chiziq orqali o'tkazamiz, chunki ana shunday xolda u konus sirtini to'g'ri chiziqlar ya'ni yasovchilari bo'yicha kesadi. Shuning uchun konus uchi S va AB to'g'ri chiziqdagi A , B nuqtalar orqali ikkita to'g'ri chiziq (SA va SB) o'tkazilib, bu chiziqlarning gorizontall izlari (d , e) topiladi. Bu nuqtalar orqali o'tgan to'g'ri chiziq (d , e) yordamchi P tekislikning gorizontall izi (P_H) bo'ladi. P_H bilan konus asosi m_1 va n_1 nuqtada kesishadi. Bu nuqtalarni konus uchi bilan tutashtirib kesim shaklining gorizontall proyeksiyasi (sm_1n_1)ni hosil qilamiz. sm_1n_1 bilan ab to'g'ri chiziqning kesishish nuqtalari m va n izlangan nuqtalarning gorizontall proyeksiyalari bo'ladi. So'ngra bog'lovchi chiziqlar yordamida konus sirti bilan to'g'ri chiziq kesishishidan hosil bo'lgan nuqtalarning frontal proyeksiyalari (m' , n') topiladi.

4-misol. MN to'g'ri chiziq bilan to'g'ri doiraviy silindr sirtining kesishish nuqtalari topilsin (169-shakl).

Yechish. Silindr asoslari V tekislikka perpendikulyar bo'lgani uchun ularning frontal proyeksiyalari OX o'qqa parallel kesmalar ko'rinishida proyeksiyalanadi.

Bu yerda MN to'g'ri chiziq orqali tekislik o'tkazish shart emas, chunki to'g'ri chiziqning silindr yon sirti bilan kesishish nuqtasining gorizontall proyeksiyasi silindrning gorizontall proyeksiyasi (aylana) ustida yotadi. Shu sabablar 1 nuqta silindr yon sirti bilan MN to'g'ri chiziqning kesishish nuqtasining gorizontall proyeksiyasi bo'ladi. 1 nuqtaning frontal proyeksiyasi $1'$ bog'lovchi chiziq vositasida $m'n'$ ustida aniqlanadi.

To'g'ri chiziq bilan silindr yuqori asosining kesishish nuqtasining frontal proyeksiyasi shu to'g'ri chiziqning frontal proyeksiyasi m' n' bilan silindr yuqori asosining frontal proyeksiyasi bilan kesishgan nuqtasi $2'$ da bo'ladi. Bu nuqtaning gorizontall proyeksiyasi 2 esa MN to'g'ri chiziqning gorizontall proyeksiyasi mn da joylashadi. 2 nuqta vertikal bog'lovchi chiziq yordamida topilgan.

5-misol. Asosi gorizontal tekislikda joylashgan og'ma silindr bilan **AB** to'g'ri chiziqning kesishish nuqtalari topilsin (170-shakl).

Yechish. **AB** to'g'ri chiziq orqali silindrning yasovchilariga parallel qilib yordamchi tekislik o'tkazamiz. Buning uchun **AB** chiziqning birorta, masalan, **K(k,k')** nuqtasidan silindrning yasovchilariga parallel qilib to'g'ri chiziq o'tkazamiz (**km₁, k'm'₁**).

Hosil bo'lgan **AB** va **KM** kesuvchi to'g'ri chiziqlar orqali ifodalangan yordamchi tekislikning gorizontal izi **Q_H** ni yasaymiz. Yordamchi tekislikning gorizontal izi **Q_H** bilan silindrning asosi **c** va **e** nuqtalarda kesishadi, demak, tekislik silindrni uning shu nuqtalardan o'tgan yasovchilari bo'yicha kesadi. So'ngra ularning proyeksiyalarini yasaymiz (**cd, c'd'** va **ef, e'f'**).

Topilgan **CD**, **EF** yasovchilar bilan **AB** to'g'ri chiziqning kesishuv nuqtalarini belgilaymiz (**1,1'** va **2,2'**), bular izlangan nuqtalar bo'ladi.

6-misol. **AB** to'g'ri chiziq va shar proyeksiyalari bilan berilgan. Ularning o'zaro kesishuv nuqtalari proyeksiyalari yasalsin (171-shakl).

Yechish. **AB** to'g'ri chiziq orqali gorizontal proyeksiyalovchi tekislik (**P_H**) o'tkazamiz. Bu tekislik shar sirtini aylana bo'yicha kesadi. Bu aylana **V** ga ellips ko'rinishida proyeksiyalanadi. Ellipsning nuqtalarini topish ancha murakkab bo'lganligidan bu misolni proyeksiyalar tekisligini almashtirish usuli bilan echamiz. Bunday holda kesim shakli **P_H** ga parallel bo'lgan **V₁** tekislikka proyeksiyalanadi. Buning uchun **ab** ga parallel qilib yangi proyeksiyalar o'qi (**O₁X₁**) o'tkaziladi. So'ngra **V₁** tekislikda **AB** to'g'ri chiziq va kesim aylanasi proyeksiyalari topiladi. Buning uchun **a**, **b** va **c** nuqtalardan **O₁ X₁** ga perpendikulyar qilib bog'lovchi chiziqlari o'tkaziladi. Shu bog'lovchi chiziqlarda **O₁X₁** dan boshlab mazkur nuqtalarning **OX** dan frontal proyeksiyalarigacha bo'lgan masofasi o'lchab qo'yiladi. Bunda **c** kesim aylanasi markazi bo'ladi (**z₁=c'₁x c'₁=cxc'₁**), **a'₁b'₁** to'g'ri chiziq esa **AB** ning **V₁** dagi proyeksiyasidir. Endi **c'₁** nuqtani markaz qilib olib $r=\frac{ke}{2}$ radiusli aylana chizamiz. Bu aylana **a'₁ b'₁** bilan kesishib, **m'₁** va **n'₁** nuqtalarni hosil qiladi. Bular izlanayotgan nuqtalarning **V₁** dagi proektsidsi bo'ladi. Ularning gorizontal **m** va **n** proyeksiyalari **O₁X₁** ga perpendikulyar bo'lgan bog'lanish chiziqlari orqali topiladi. Ana shu proyeksiyalarga asosanib izlangan nuqtalarning frontal proyeksiyalari (**m', n'**) topiladi.

2. Sirtga urinma tekislik o'tkazish

Ma'lumki, sirtning biror nuqtasi orqali shu sirtga urinma bo'lib o'tgan to'g'ri chiziqlarning barchasi bir tekislikda yotadi. Bu tekislik sirtga urinma

tekislik deb ataladi.

Berilgan sirtning shakliga qarab, urinma tekislik shu sirtga bir nuqtada (sirt shar bo'lganda, 172-shakl, a), to'g'ri chiziq bo'yicha (sirt silindr yoki konus bo'lganda, 172-shakl, b, c), aylana bo'yicha (sirt tor bo'lganda, 172-shakl, d) yoki boshqa geometrik shakl bo'yicha urinishi mumkin.

Yuqoridagi hollarda, sirt urinma tekislikning bir tomonida joylashgan bo'lib, sirt bilan kesishmaydi. Biroq, tekislik sirtga urinma bo'lib, sirtni to'g'ri chiziqlar bo'yicha kesishi ham mumkin. Masalan, bir pallali aylanish giperboloid sirtiga o'tkazilgan urinma tekislik uni ikkita yasovchilari **(AB, CD)** bo'yicha kesadi va shu bilan birga giperboloidga urinma bo'ladi (172-shakl, e). Bu holda giperboloid kesuvchi tekislikning ikki tomonida joylashadi.

Urinma tekislikning urinish nuqtasidan o'tib shu tekislikka perpendikulyar to'g'ri chiziq esa sirtning shu nuqtadagi *normali* deyiladi (172-shakl, a da MN).

Sirt ustida qancha nuqta bo'lsa, shu sirtga shuncha sondagi urinma tekisliklar o'tkazish mumkin. Sharsimon sirtlarga tekislik nuqta bo'yicha urinadi. Tor sirtlarga tekislik aylana bo'yicha urinadi (172-shakl, d). Berilgan sirtga yagona yoki chekli sondagi urinma tekislik quyidagi shartlar bo'yicha o'tkazilishi mumkin: 1) sirt ustidagi nuqta orqali; 2) sirt tashqarisidagi nuqta orqali; 3) berilgan to'g'ri chiziq orqali; 4) berilgan to'g'ri chiziqqa parallel; 5) berilgan tekislikka parallel va hokazo.

Urinma tekislikning epyurda berilishi. Urinma tekislik boshqa tekisliklar singari, bir to'g'ri chiziqda yotmagan uchta nuqta; to'g'ri chiziq va unda yotmagan nuqta; ikki kesishuvchi to'g'ri chiziq; ikki parallel to'g'ri chiziq va boshqa tekis shakllarning proektsiyalari orqali beriladi. Tekislikning berilishiga ishtirok etuvchi nuqta va to'g'ri chiziqlar urinish nuqtasi yoki urinish chizig'i bo'lishi mumkin. Masalan, silindr yoki konus sirtiga uringan tekisliklar kesishuvchi ikki to'g'ri chiziq ko'rinishida berilishi mumkin va bu to'g'ri chiziqlarning biri urinish chizig'i yasovchi bo'lib xizmat qiladi (172-shakl, b, c).

Urinma tekislik sirt bilan qanday urinishidan qat'iy nazar, urinish chiziqlariga tegishli nuqtalar elleptik, parabolik, giperbolik nuqtalarga bo'linadi.

Sirtning elleptik nuqtasi. Agar urinma tekislik sirt bilan bitta nuqtada urinsa va shu nuqta orqali o'tuvchi sirtning barcha kesim chiziqlari urinma tekislikning bir tomonida qolsa, sirtning bunday urinish nuqtasi *elleptik nuqta* deyiladi (172-shakl, a).

Sirtning parabolik nuqtasi. Agar urinma tekislik sirt bilan to'g'ri chiziq bo'yicha urinsa, bu urinish chizig'ining nuqtalari *parabolik nuqta* deyiladi (172-shakl, b, c).

Sirtning giperbolik nuqtasi. Agar urinma tekislik sirtga urinib, uni kessa hosil bo'lgan kesishish chizig'iga oid sirtning nuqtasi giperbolik nuqta deyiladi. Bunday sirtlarga bir pallali giperboloid giperbolik paraboloid kabi sirtlarning nuqtalari misol bo'la oladi.

172-shakl, e da bir pallali giperboloidning K nuqtasiga o'tkazilgan urinma tekislik giperboloidni AB va CD yasovchilari bo'yicha kesadi.

Quyida sirtga urinma tekislik o'tkazishga doir misollar qaraymiz.

1-misol. Aylanish sirtining ixtiyoriy K nuqtasi orqali unga urinma tekislik o'tkazilsin (173-shakl).

Yechish. Izlangan urinma tekislikni sirtning $K(k, k')$ nuqtasi orqali o'tgan parallel va meridianiga urinma to'g'ri chiziqlar orqali ifodalash qulaydir.

Dastlab sirtning $K(k, k')$ nuqtasidan $L(l, l')$ paralleli va $Q(q, q')$ meridiani o'tkazilgan.

K nuqtadan o'tkazilgan parallelning gorizontal proyeksiyasi r radiusi aylana ko'rinishda, frontal proyeksiya esa OX o'qqa parallel to'g'ri chiziq kesmasi tarzida proyeksiyalanadi. Shu sababli parallelning K nuqtasiga o'tkazilgan urinma gorizontal to'g'ri chiziq bo'ladi ($AK=ak, a'k' \parallel OX$).

Endi sirtning meridian chizig'ining K nuqtasiga o'tkazilgan urinmaning proyeksiyalarini yasaymiz. Dastlab meridian chiziqqa urinma bo'lgan SK ning gorizontal proyeksiyasi sk yasaladi.

SK ning frontal proyeksiyasi $s'k'$ ni yasash uchun aylanish o'qi $I(i, i')$ va $K(k, k')$ urinish nuqtasi orqali o'tgan P_H meridian tekislikni V tekislikka parallel bo'lgunga qadar (i, i') o'q atrofida buramiz, so'ngra bosh meridian chiziqda K ning yangi vaziyati $K_1(k_1, k'_1)$ ni aniqlaymiz va k'_1 nuqtaga urinma to'g'ri chiziq o'tkazib i' o'qda s' nuqtani aniqlaymiz. Keyin k dan vertikal bog'lovchi chiziq o'tkazib q' da k' ni topamiz. Topilgan s' va k' nuqtalardan o'tgan $s'k'$ to'g'ri chiziq sirtning K nuqtasidan o'tgan meridian chiziqqa urinma bo'ladi. Topilgan $AK(ak, a'k')$ va $SK(sk, s'k')$ kesishuvchi to'g'ri chiziqlar sirtning $K(k, k')$ nuqtasiga o'tkazilgan urinma tekislik bo'ladi.

2-misol. Og'ma silindr sirtining ixtiyoriy K nuqtasi orqali unga urinma tekislik o'tkazilsin (174-shakl).

Yechish. Berilgan $K(k, k')$ nuqta orqali silindrning $L(l, l')$ yasovchisini va u yasovchi bilan silindr asosining kesishgan nuqtasi $M(m, m')$ orqali silindr asosiga $Q(q, q')$ urinma to'g'ri chiziq o'tkazamiz. O'tkazilgan $L(l, l')$ va

$Q(q,q')$ kesishuvchi to'g'ri chiziqlar silindr sirtining K nuqtasiga urinma tekislik bo'ladi.

3-misol. Og'ma konus sirtining ixtiyoriy K nuqtasi orqali unga urinma tekislik o'tkazilsin (175-shakl).

Yechish. Konus sirti chiziqli sirt bo'lgani uchun uning $K(k,k')$ nuqtasi orqali $L(l, l')$ yasovchi o'tkazib, urinma tekislikning bitta to'g'ri chizig'i aniqlanadi. Topilgan $L(l, l')$ yasovchi bilan konus asosining kesishgan nuqtasi $M(m, m')$ orqali konus asosiga urinma $Q(q,q')$ to'g'ri chiziq o'tkaziladi va u ikkinchi to'g'ri chiziq bo'ladi. O'tkazilgan MS va $Q(q,q')$ kesishuvchi to'g'ri chiziqlar konusning $K(k,k')$ nuqtasidan o'tgan urinma tekislik bo'ladi.

4-misol. Konus sirtida yotmagan K nuqta orqali asosi H tekislikda yotgan to'g'ri doiraviy konus sirtiga uringan tekislik o'tkazilsin (176-shakl).

Yechish. Shakldan ko'riniyaptiki, K nuqtadan o'tib konus sirtiga urinuvchi tekisliklar ikkita bo'ladi va ular konusning uchidan o'tadi. Shuning uchun K nuqtani S bilan tutashtirib (SK) izlangan ikkita urinma tekisliklarga umumiy bo'lgan to'g'ri chiziqni topamiz. SK to'g'ri chiziqning gorizontali izi (c nuqta) orqali konusning asosiga urinmalar (CA va CB) o'tkazamiz. Hosil bo'lgan SCA va SCB uchburchaklar izlangan R va P urinma tekisliklarni ifodalaydi. Bu tekisliklar konus sirtga $AS(as, a's')$ va $BS(bs, b's')$ yasovchilar bo'yicha urinadi.

5-misol. To'g'ri doiraviy konus va $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesmasi berilgan. AB orqali o'tgan va konusga urinma bo'lgan tekislik o'tkazilsin (177-shakl).

Yechish. Buning uchun konus uchi S dan o'tgan AB ga parallel $SK(sk, s'k')$ to'g'ri chiziq o'tkazib, uning gorizontali izi $K(k,k')$ ni topamiz. $SK(sk, s'k')$ to'g'ri chiziq orqali o'tgan konusga urinma bo'lgan P va R tekisliklarning gorizontali izlari P_H va R_H o'tkazilib m va n nuqtalar aniqlanadi. Bu nuqtalardan o'tgan sm va sn urinmalarning gorizontali proektsiyalari bo'ladi. m va n nuqtalardan bog'lovchi chiziqlar o'tkazib, urinmalarning frontal proektsiyalari $s'm'$ va $s'n'$ lar yasaladi. Hosil bo'lgan $\Delta SMK(sm, s'm'k')$ va $\Delta SNK(sn, s'n'k')$ tekisliklar $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziqqa parallel va konus sirtiga urinma tekisliklar bo'ladi.

6-misol. $AB(ab, a'b')$ to'g'ri chiziq kesmasi va shar berilgan. AB orqali o'tgan va shar sirtiga urinma tekislik o'tkazilsin (178-shakl).

Yechish. Bunday urinma tekislikni faqat berilgan to'g'ri chiziq shar bilan kesishmaganda o'tkazish mumkin.

Buning uchun V proektsiya tekisligini V_1 ga almashtirib AB ni frontal

proektsiyalovchi vaziyatga keltiramiz. V_1 ni qulay joyda ab ga perpendikulyar qilib o'tkazamiz va AB hamda sharning yangi frontal proektsiyalarini yasaymiz. Shakldan ko'rinib turibdiki, AB orqali ikkita urinma tekislik o'tkazish mumkin. $a'_1 \equiv b'_1$ to'g'ri chiziq orqali o'tgan P va R tekisliklarning P_H va R_H izlari sharga m'_1 va n'_1 nuqtalarda urinadi. Demak, shar sirtiga ikkita urinma tekislik o'tkazish mumkin ekan. Ulardan faqat M nuqtada o'tkazilgan tekislik proektsiyalarini yasashni ko'rsatamiz.

Buning uchun m'_1 ning gorizontal proektsiyasida m ni topish uchun m'_1 orqali gorizontal S_{V1} tekislik o'tkazamiz. S_{V1} shar sirtini r radiusli aylana bo'yicha kesadi va bu aylana H ga o'z kattaligida proektsiyalanadi. Gorizontal proektsiyada r radiusli aylana chizamiz va bog'lovchi chiziq o'tkazib aylanaga tegishli bo'lgan m nuqta topiladi. M ning frontal proektsiyasi m' ni bog'lovchi chiziqda $m \times m' = m_{1x} m'_1$ kesmani o'lchab qo'yib topamiz. $M(m, m')$ nuqtada shar sirtiga o'tkazilgan urinma tekislik uning gorizontal va frontali yordamida yasalgan. N nuqtada shar sirtiga urinma tekislik o'tkazish ham M nuqtaga o'tkazilgan urinma tekislikni yasash kabi bajariladi.

7-misol. Bir pallali aylanma giperboloid sirtida berilgan $K(k, k')$ nuqtadan unga urinma tekislik o'tkazilsin (179-shakl).

Echish. Aylanma giperboloidning har bir nuqtasidan ikkita to'g'ri chiziqli yasovchi o'tadi va bu yasovchilar orqali o'tgan tekislik giperboloid sirtiga urinma bo'lib, giperboloidni ana shu to'g'ri chiziqli yasovchilar bo'yicha kesadi.

Shaklda giperboloidning $K(k, k')$ nuqtasidan o'tgan to'g'ri chiziqli yasovchilar gorizontal proyeksiyada giperbola bo'yin chizig'i aylanasiga urinma qilib o'tkazilgan. Bu yasovchilarning frontal proyeksiyasi urinmalarning giperboloid yuqori asosi bilan kesishgan a va c nuqtalar yordamida topilgan. Giperboloid sirtidagi $K(k, k')$ nuqtadan o'tgan $AB(ab, a'b')$ va $CD(cd, c'd')$ o'zaro kesishuvchi to'g'ri chiziqlar giperboloidga urinma tekislikni ifodalaydi.

Takrorlash uchun savollar

1. Sirt bilan tekislikning kesishuv chizig'iga oid nuqtalar qanday usullar bilan topiladi?
2. Konus kesimiga qanday chiziqlar kiradi va ular qanday hosil bo'ladi?
3. Qaysi bir sirt bilan tekislik nuqta yo to'g'ri chiziq, yoki aylana bo'yicha urinadi?
4. Sirt bilan to'g'ri chiziqning kesishuv nuqtalari qanday umumiy yo'l bilan topiladi?
5. Konus va silindr sirtlarining yoyilmasini yasash uchun nimalarni bilish kerak?
6. Shar sirtining taxminiy yoyilmasi qanday yasaladi?

7. Shar sirti bilan to'g'ri chiziqning kesishuv nuqtalari qanday usul bilan topiladi?

IX bob. SIRTLARNING O'ZARO KESISHISHI

18-ma'ruza. SIRTLARNING O'ZARO KESISHUVINING ASOSIY HOLLARI. KESISHISH CHIZIG'INI TOPISHNING YORDAMCHI TEKISLIKLAR USULI. KESISHISH CHIZIG'INI XUSUSIY VAZIYATDAGI YORDAMCHI TEKISLIKLAR VOSITASIDA YASASH.

Reja:

1. Sirlarning o'zaro kesishuvining asosiy hollari.
2. Kesishish chizig'ini topishning yordamchi tekisliklar usuli.
3. Kesishish chizig'ini xususiyl vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida yasash.

Tayanch iboralar:

Kesishish chizig'I, o'tish chizig'i, yordamchi tekislik, xususiyl vaziyatdagi yordamchi tekislik

1-§. Sirlarning o'zaro kesishuvining asosiy hollari

Barcha buyumlar, mashina detallari va injenerlik inshootlarini turli geometrik jismlarning (ko'pyoqlik, konus, silindr va boshqa sirlarning) o'zaro kesishishidan tashkil topgan deb qarash mumkin. Geometrik jism sirlarining o'zaro kesishgan joyida sirlarning kesishish chiziqlari (o'tish chiziqlari deb ham ataladi) hosil bo'ladi. Bu chiziqlar tekis yoki fazoviy bo'lishi mumkin va ularning shaklini proyeksiyalaridan foydalanib topishga to'g'ri keladi. Kesishish chizig'iga oid nuqtalar ikkala sirtni kesib o'tuvchi yordamchi sirtlar vositasida topiladi.

Quyida geometrik jismlarning o'zaro kesishishidan hosil bo'ladigan chiziq (o'tish chizig'i) ni yasash haqida to'xtalamiz.

Ikkita sirt o'zaro kesishganda asosan to'rt hol yuz berishi mumkin. Tubanda ana shu yuz beradigan holatlarni ikkita silindrning o'zaro kesishish misolida ko'ramiz (180-shakl).

1. *Sirtlar o'zaro qisman kesishadi.* Bu holda birinchi sirt yasovchilarining ma'lum bir qismi ikkinchi sirt yasovchilarining ma'lum bir

qismi bilan kesishadi. 180-shakl, **a** da qisman kesishgan ikki silindrning tasviri ko'rsatilgan. Bunday holda sirt (silindr)larning o'zaro kesishish chizig'i bitta yopiq fazoviy egri chiziq bo'ladi.

2. **Sirtlar bir tomonlama urinib kesishadi.** Bunday holda ikkita sirt bitta **A(a')** umumiy nuqtaga ega bo'lgan fazoviy egri chiziq bo'yicha kesishadi (180-shakl, **b**). Bu holda bir sirt ikkinchini "teshib" o'tadi.

3. **Sirtlar ikki tomonlama urinma bo'lib kesishadi.** Bu holda ikki sirt bir-biri bilan ikki nuqtada kesishuvchi ikkita tekis egri chiziq bo'yicha kesishadi. 176-shakl, **v** da bir xil diametrli ikki silindr ikkita **E(e')** va **F'(f')** umumiy nuqtaga ega bo'lgan tekis egri chiziq (ellips)lar bo'yicha kesishgan.

4. **Sirtlar to'la kesishadi.** Bu holda sirtlardan biri ikkinchisi bilan to'la kesishadi. Natijada ikkita alohida-alohida fazoviy egri chiziqlar hosil bo'ladi. 180-shakl, **g** da kichik diametrli silindr katta diametrli silindrni alohida-alohida ikkita fazoviy egri chiziqlar buyicha kesgan. Bunda kichik diametrli silindr katta diametrli silindrni teshib (fazoviy egri chiziq bo'yicha) kirib ikkinchi egri chiziq bo'yicha chiqadi. Bu egri chiziqlarni "**kirish**" va "**chiqish**" chiziqlari deb ham yuritadilar. Kesishish chizig'ini yasashda yordamchi sirtlardan foydalanadilar.

Yordamchi kesuvchi sirt sifatida tekislik, sfera, silindr va shunga o'xshash sirtlar olinishi mumkin. Quyida o'tish chizig'ini topishning yordamchi tekislik va sferalar usullari haqida to'xtalamiz.

2-§. Kesishish chizig'ini topishning yordamchi tekisliklar usuli

Bu usulda yordamchi tekisliklar vaziyatini shunday tanlash kerakki, tanlangan yordamchi tekislik berilgan ikkala jism har birining sirtini oddiy chiziqlar (yasalishi oddiy bo'lgan chiziqlar: to'g'ri chiziq va aylana) bo'yicha kesib o'tsin. Yordamchi tekisliklar vaziyati ana shunday tanlanganda o'tish chizig'ini topish oson bo'ladi.

Sirtlarning turi va ularning o'zaro joylashishiga qarab, yordamchi tekisliklarni qanday vaziyatda o'tkazish kerakligini ko'rib chiqamiz.

1. Ikkita silindr berilgan bo'lsa, yordamchi tekislikni shunday tanlash kerakki, u ikkala silindrni ham yasovchilari bo'yicha kesib o'tsin.

2. Sirtlarning biri konus, ikkinchisi silindr bo'lsa tanlangan yordamchi tekislik konus va silindrning yasovchilari bo'yicha yoki konusni aylanalar bo'yicha silindrni yasovchilari bo'yicha kesib o'tsin.

3. Ikkala sirt konus bo'lsa, tanlangan yordamchi tekislik ularning uchlari orqali o'tib yasovchilari bo'yicha kessin yoki ikkala konusni ham aylanalar bo'yicha kesib o'tsin.

4. Ikkala sirt ham aylanish sirtlari bo'lsa, tanlangan yordamchi tekislik ikkala sirtini ham aylanalar bo'yicha kesib o'tsin. Ya'ni kesuvchi tekislik aylanish sirtlarining o'qlariga perpendikulyar qilib o'tkazilsin.

Xususiyl holda aylanish sirtlarining o'qlari o'zaro kesishgan bo'lsa, kesishish chizig'ini topishda yordamchi sferalar usulidan foydalanadilar.

3-§. Kesishish chizig'ini xususiyl vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida yasash

Ko'pyoqlik bilan aylanish sirtining o'zaro kesishishi. Ko'pyoqlik bilan aylanish sirtining kesishish chizig'ini yasash masalasi ko'pyoqlikning yoqlari (tekislik) va qirralari (to'g'ri chiziq) bilan aylanish sirtining kesishishini yasash masalasiga keladi. Bunday jism sirtlarining o'zaro kesishish chizig'i tekis egri chiziqlardan iborat bo'ladi. Bu chiziqlarning qismlari tutashgan nuqtalar ko'pyoqlik qirralarining sirt bilan kesishgan nuqtalaridir. Bu chiziqlar sirtning shakliga va ko'pyoqlik yoqlarining sirtga nisbatan tutgan vaziyatiga bog'liq bo'ladi.

181-shaklda to'g'ri doiraviyl silindr bilan uchburchakli prizmaning kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan.

Silindr sirti gorizontall proyeksiyalovchi bo'lganidan prizma qirralarining silindr sirti bilan kesishgan nuqtalarining gorizontall proyeksiyalari (**1,3 va 5**) va ularga simmetrik nuqtalar (**1₁, 3₁ va 5₁**) to'g'ridan-to'g'ri aniqlanadi. Prizmaning **ABB₁A₁** va **BCC₁B₁** yoqlari silindr sirtini ellips qismlari bo'yicha, **ACC₁A₁** yoqini esa aylana bo'yicha kesadi.

Bu ellips qismlarini yasash uchun yordamchi gorizontall tekisliklardan foydalanamiz. Masalan, gorizontall **P(P_v, P_w)** tekislik silindr sirtini aylana bo'yicha; prizma sirtini esa to'g'ri to'rtburchak bo'yicha kesadi. Kesimda hosil bo'lgan to'rtburchakning frontal proyeksiyasi **P_v** izda, profil proyeksiyasi **P_w** izda joylashadi. So'ngra gorizontall proyeksiyada kesishish chiziqlariga oid **2, 4** va **2₁, 4₁** nuqtalar aniqlanadi.

Vertikall bog'lovchi chiziqlar vositasida kesishish chizig'iga oid **2', 4'** va **2'₁, 4'₁** nuqtalar yasaladi. Yana boshqa oraliq nuqtalarni topish zarurati bo'lsa, **P** tekislikga parallel bo'lgan yordamchi tekislik o'tkazib topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib, o'tish chizig'ining frontal proyeksiyasi hosil qilinadi. O'tish chizig'ining gorizontall proyeksiyasi silindr asosi (aylana)da, profil proyeksiyasi prizmaning profil proyeksiyasida bo'ladi.

Prizma bilan konusning o'zaro kesishishi. 182-shaklda uchburchakli prizma bilan konus sirtining kesishish chiziqlarini yasash ko'rsatilgan.

Prizmaning yoqlari frontal proyeksiyalovchi tekisliklardir. Demak, bu yoqlarning konus sirti bilan kesishish chizig'i ularning frontal proyeksiyalari ustida yotadi. Prizmaning bitta yon yoqi konusning AS yasovchisiga parallel bo'lgani uchun konus sirtini parabola, ikkinchi yon yoqi ellips va prizmaning H ga parallel yoqi esa konus sirtini aylana bo'yicha kesadi.

Kesishish chiziqning gorizontal proyeksiyasini yasash uchun prizmani H ga parallel yoqi orqali yordamchi P (P_v) tekislik o'tkaziladi. Yordamchi tekislik bilan konus kesishishidan aylana hosil bo'ladi va bu aylana gorizontal tekislikka o'zining haqiqiy kattaligida (34 aylana yoyi), frontal tekislikka esa shu aylana diametriga teng kesma ($3'4'$) ko'rinishida P_v iziga proyeksiyalanadi. 3_1 va 4_1 lar 3 va 4 nuqtaga simmetrik nuqta kabi topilgan.

O'tish chizig'ining bu qismlari gorizontal proyeksiyada ko'rinmaydi, shuning uchun ham chizmada $4\ 3$ va $4_1\ 3_1$ aylana yoylari shtrix chiziq bilan chizilgan.

Prizmaning qirrasi orqali gorizontal yordamchi tekislik T (T_v) o'tkazib, qirraning konus sirti bilan kesishish nuqtalarining gorizontal proyeksiyalari (1 va 1_1), ixtiyoriy yordamchi R_v gorizontal tekislik o'tkazib, oraliq nuqtalar (masalan, 5 , 5_1 va 2 , 2_1) topiladi. Konus va prizmani kesib o'tuvchi R (R_v) tekislik bilan konus kesishishidan aylana, prizma bilan kesishishidan esa to'g'ri to'rtburchak hosil bo'ladi; bu aylana va to'rtburchak gorizontal tekislikka haqiqiy kattaligida proyeksiyalanadi. H tekislikda to'g'ri to'rtburchak bilan aylana kesishishidan hosil bo'lgan (5 , 5_1 va 2 , 2_1) nuqtalar izlangan nuqtalar bo'ladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib o'tish chizig'ining gorizontal proyeksiyasi hosil qilinadi.

183-shaklda 182-shaklda berilgan uchburchakli prizma "teshib" o'tgan konusning dastlab to'liq yoyilmasi yasalgan, so'ngra kesishish chizig'iga oid nuqtalar topilgan. Buning uchun konus yasovchilari o'tkazilgan va ularda yotgan kesishish chizig'iga tegishli nuqtalar yoyilmada aniqlangan.

Yoyilmada kesishish chizig'iga oid nuqtalar tegishli yasovchilarning haqiqiy uzunligini S o'q ($S \perp H$) atrofida aylantirish usuli bilan topilgan. Kesishish chizig'i $3\ 4$ va $3_1\ 4_1$ lar o'zaro kongruent (teng) aylana yoylaridan hamda $1\ 2\ 3$ va $1_1\ 2_1\ 3_1$, $1\ 5\ 4$ va $1_1\ 5_1\ 4_1$ lar o'zaro kongruent tekis egri chiziqlardan iborat. Yoyilmada SB yasovchiga tegishli 2 nuqtani topish ko'rsatilgan ($B2=b_1'2_1^o$).

Shar bilan silindrning o'zaro kesishishi. 184-shaklda shar bilan silindr sirtining o'zaro kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan. Silindrning O_1O_2 o'qi sharining markazi O dan o'tmagan va gorizontal tekislikka perpendikulyar.

Ikkala sirt ham aylanma sirt bo'lgani uchun yordamchi tekislikni

berilgan sirtlarni aylanalar bo'yicha kesib o'tadigan qilib tanlanadi.

Silindrning hamma yasovchilari shar sirti bilan kesishmaydi, shuning uchun kesishish chizig'i bitta fazoviy egri chiziqdan iborat. Bu chiziqning gorizontal proyeksiyasi silindrning gorizontal proyeksiyasi aylana bilan usma-ust tushadi. Kesishish chizig'iga oid nuqtalarning frontal proyeksiyalarini topish uchun H tekislikka parallel yordamchi tekisliklardan foydalaniladi. Bunday tekisliklar bilan shar sirtining kesishishidan hosil bo'lgan aylanalar H tekislikka o'z kattaliklarida proyeksiyalanadi. Bu aylanalar bilan silindr gorizontal proyeksiyasining kesishish nuqtalari izlangan nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari bo'ladi. Bu nuqtaning frontal proyeksiyalari vertikal bog'lovchi chiziqlar yordamida tegishli tekislik izlarida aniklanadi.

Avval, kesishish chizig'iga oid eng yuqori 1 va eng pastki 2 nuqtalarni silindr o'qi va shar markazi orqali o'tgan frontal tekislik Q_H yordamida topamiz. So'ngra xarakterli nuqtalar ya'ni gorizontal T_v tekislik yordamida V tekislikka eng yaqin 5' nuqta, eng uzoq 5'1 nuqta topiladi. Kesishish chizig'iga oid oraliq nuqtalar gorizontal tekisliklar P_v , R_v , P_{1v} , R_{1v} lar yordamida aniqlanadi. Masalan, gorizontal P_v tekislik silindr sirtini r_1 radiusli, shar sirtini esa r radiusli aylanalar bo'yicha kesadi.

Bu aylanalarning gorizontal tekislikdagi o'zaro kesishishidan izlanagan egri chiziqda yotgan 3 va 3'1 nuqtalarning gorizontal proyeksiyasi hosil bo'ladi. Frontal proyeksiyada topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib o'tish chizig'ining frontal proyeksiyasi hosil qilinadi.

Shar bilan konusning o'zaro kesishishi. 185-shaklda shar bilan konus sirtining o'zaro kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan.

Konusning hamma yasovchilari shar sirti bilan kesishmaydi. Demak, ularning kesishish chizig'i bitta fazoviy egri chiziqdan iborat bo'ladi.

Shar markazi va konus o'qi orqali frontal N (N_H) tekislik o'tkazib, kesishish chizigiga oid 1 va 2 nuqtalarning proyeksiyalari topiladi. Shar markazi orqali o'tkazilgan gorizontal $P(P_v)$ tekislik shar va konus sirtlarini aylanalar bo'yicha kesadi. Bu aylanalar gorizontal tekislikka o'z kattaliklarida proyeksiyalanadi va ularning o'zaro kesishib 5 va 6 nuqtalari hosil bo'ladi. Bu nuqtalar kesishish chizig'ining gorizontal proyeksiyasini ko'rinar va ko'rinmas qismlarga ajratuvchi nuqtalar ham hisoblanadi.

Bu nuqtalarning 5' va 6' frontal proyeksiyalari vertikal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib P_v izda topilgan.

Kesishish chizig'iga oid oraliq nuqtalarni topish uchun H tekislikka parallel yordamchi (F_v , R_v , T_v) tekisliklar o'tkazilgan. Masalan, R tekislik

konus sirtini kesishidan r radiusli aylana, shar sirtini kesishidan esa r_1 radiusli aylana hosil bo'ladi. Bu aylanalar H tekislikka o'z kattaliklarida proyeksiyalanadi.

Bu aylanalarning kesishish nuqtalari 3 va 4 esa kesishi chizig'iga oid nuqtalarning gorizontal proyeksiyalari bo'ladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib, kesishish chizigining proyeksiyalari hosil qilingan.

**19-ma'ruza. KESISHISH CHIZIG'INI UMUMIY VAZIYATDAGI
YORDAMCHI TEKISLIKLAR VOSITASIDA YASASH. O'QLARI
KESISHGAN AYLANISH SIRTLARNING KESISHISH CHIZIG'INI
SFERALAR VOSITASIDA YASASH. AYLANISH SIRTLAR
KESISHISHINING XUSUSIY HOLLARI**

Reja:

1. Kesishish chizig'ini umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida yasash.
2. O'qlari kesishgan aylanish sirtlarning kesishish chizig'ini sferalar vositasida yasash.
3. Aylanish sirtlar kesishishining xususiy hollari.

Tayanch iboralar:

Sferalar usulu, kontsentrik sferalar usuli, eksentrik sferalar usuli
kesishish chizig'I, o'tish chizig'i, yordamchi tekislik, xususiy vaziyatdagi
yordamchi tekislik

**1-§. Kesishish chizig'ini umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar
vositasida yasash**

Yuqorida ikki sirtning o'zaro kesishish chiziqlarini topishga doir ko'rgan misollarimizda sirtlar proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlarda ya'ni sirtlarning bittasi ba'zan ikkitasi ham proyeksiya tekisliklariga nisbatan proyeksiyalovchi vaziyatda joylashgan edi. Shu sababli yordamchi tekislik sifatida faqat gorizontal va frontal tekisliklardan foydalanildi. Ayrim hollarda sirtlarning kesishish chizig'ini yasashda (silindr bilan prizmaning o'zaro kesishishida) profil proyeksiyadan ham foydalanildi.

Agar o'zaro kesishuvchi ikkita chiziqli sirt proyeksiya tekisliklariga nisbatan umumiy vaziyatda joylashgan bo'lsa, bunday sirtlarning kesishish

chizig'iga oid nuqtalarni sirtlarning yasovchilari bo'yicha kesadigan umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida topish qulay bo'ladi. Sirtlarning turi va ularning o'zaro joylashishiga qarab, umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklarni qanday vaziyatda o'tkazish kerakligi haqida yuqorida aytilgan edi.

Quyida umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida kesishish chizig'ini topish to'g'risida to'xtalamiz.

1. *Ikki silindr sirtining kesishishi*. Bu holdan foydalanib, ikki prizma yoki silindr bilan prizma sirtlarning o'zaro kesishish chiziqlarini ham topish mumkin.

186-shaklda asoslari gorizontal proyeksiya tekisliklarida joylashgan ikkita og'ma silindrning o'zaro kesishish chizig'ini yasash tartibi yaqqol tasvirda ko'rsatilgan.

Silindrning yasovchilari bo'yicha kesadigan yordamchi tekisliklarning yo'nalishlarini aniqlash uchun fazoda ixtiyoriy olingan K_1 nuqta orqali ikkita yordamchi to'g'ri chiziq o'tkaziladi: ulardan biri KK_1 birinchi silindrning yasovchilariga parallel, ikkinchisi K_1L esa ikkinchi silindrning yasovchilariga parallel bo'lishi kerak. K va L nuqtalar yordamchi to'g'ri chiziqlarning gorizontal izlari, ular orqali o'tkazilgan to'g'ri chiziq P_H esa yordamchi kesishuvchi chiziqlar orqali o'tkazilgan P tekislikning gorizontal izidir. P tekislik silindrlarning *paralellizm tekisligi* deyiladi. Bu tekislikka parallel qilib o'tkazilgan yordamchi tekislik silindrlarni yasovchilari bo'yicha kesadi.

Bu holda yordamchi kesuvchi tekisliklar P tekislikka parallel bo'lgani uchun ularning izlari P tekislikning P_H iziga parallel vaziyatda o'tkazilishi kerak ($Q_H \parallel R_H \parallel P_H$). Birinchi silindrga urinma qilib R_H va ikkinchi silindrga urinma qilib Q_H izlarni o'tkazamiz. Shakldan ko'rinib turibdiki, o'tkazilgan yordamchi $Q(Q_H)$ va $R(R_H)$ tekisliklar orasida qolgan ikki silindrlarning yasovchilari o'zaro kesishadi. $R(R_H)$ tekislik ikki silindrga urinma bulgani uchun ular bitta umumiy nuqtada kesishadi. Shundan xulosa qilib aytish mumkinki, bu ikki silindr o'zaro bir tomonlama urinib kesishadi va ularni kesishish chizig'i bitta umumiy nuqtali fazoviy egri chiziq bo'ladi.

Ikki silindrning kesishish chizigiga oid oraliq nuqtalar $P(P_H)$ tekislikka parallel ixtiyoriy tekislik o'tkazib topiladi.

Masalan, tasvirda $P(P_H) \parallel P_1(P_{1H})$ tekislik o'tkazilgan. P_1 tekislik birinchi silindrni M_2 va M_3 ; ikkinchi silindrni M va M_1 yasovchilari bo'yicha kesadi. O'z navbatida bu yasovchilar o'zaro kesishib ikki silindr uchun umumiy ya'ni kesishish chizigiga oid 1,2,3 va 4 nuqtalarni hosil qiladi. Xuddi shunday yordamchi tekisliklar o'tkazib kesishish chizig'iga oid istalgancha nuqtalarni

topish mumkin.

2. *Ikki konus sirtining o'zaro kesishishi.* Bu holdan foydalanib, konus bilan piramidaning va piramida bilan piramidaning o'zaro kesishish chiziqlarini yasash ham mumkin.

Agar yordamchi tekislik ikkala konusning uchlaridan o'tgan bo'lsa, u holda o'tkazilgan tekislik ikkala konusni ham yasovchilari bo'yicha kesadi.

187-shakldagi yaqqol tasvirda asoslari gorizontal H tekislikda joylashgan ikki konusning o'zaro kesishish chizigining yasash tartibi ko'rsatilgan.

Kesishish chizig'ini yasash uchun konuslarning uchlari orqali S S_1 to'g'ri chiziq o'tkazamiz va uning H tekislikdagi izi M ni topamiz. Topilgan M nuqta orqali H tekislikda Q_H va P_H izlarni o'tkazamiz. Bu to'g'ri chiziq (iz)lar SS_1 to'g'ri chiziq ya'ni konus uchlaridan o'tgan Q va R tekisliklarning gorizontal izlari bo'ladi. Bu izlar S uchli konusning asosining N va N_1 nuqtalariga urinma qilib o'tkazilgan.

Shakldan ko'rinib turibdiki, konuslar o'zaro to'la kesishadi. Ya'ni S uchli konus S_1 uchli konusni teshib o'tadi. Demak, kesishish chizig'i alohida-alohida ikkita fazoviy egri chiziq bo'ladi.

Tasvirda ikki konusning kesishish chizigiga oid 1,2,3 va 4 nuqtalarni ixtiyoriy $P(P_H)$ tekislik yordamida topish ko'rsatilgan.

3. *Konus va silindr sirtlarining o'zaro kesishishi.* Bu holdan foydalanib, konus va prizma, piramida va silindr yoki prizma sirtlarining o'zaro kesishish chiziqlarini yasash ham mumkin.

Bu yerda yordamchi tekisliklarni konusning uchidan o'tgan va silindrning yasovchilariga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq orqali o'tkazish kerak.

188-shakldagi yaqqol tasvirda asoslari gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan konus va silindr sirtlarining kesishish chizigining yasash tartibi ko'rsatilgan.

Kesishish chizig'ini yasash uchun konus (S) uchidan o'tgan va silindr yasovchilariga parallel bo'lgan to'g'ri chiziqning gorizontal izi M topiladi. O'tkazilgan yordamchi tekisliklarning barchasi SM to'g'ri chiziq orqali o'tishi kerak. Ana shunday yordamchi tekisliklar konus va silindr sirtlarini yasovchilari bo'yicha kesadi. Endi yordamchi kesuvchi tekisliklarni qaysi oraliqda o'tkazish kerakligini aniqlaymiz. Buning uchun Q_H va R_H izlarni konus va silindr asosiga urinma qilib o'tkazamiz (N, N_1 nuqtalar).

Shakldan ko'rinib turibdiki, konus va silindr sirtlari o'zaro to'la kesishmaydi. Demak kesishish chizig'i bitta fazoviy egri chiziq bo'ladi.

Tasvirda konus va silindrning kesishish chizigiga oid to'rtta (1,2,3 va 4) nuqtani ixtiyoriy $P(P_H)$ tekislik yordamida topish ko'rsatilgan.

Quyida bitta misolni batafsil yechilishini ko'ramiz. Bu misol silindr bilan konusning o'zaro kesishish chizig'ini yasashga oid bo'lib, yordamchi sirt sifatida umumiy vaziyatdagi tekislik olingan (189-shakl). Shaklda asosi gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan va o'zaro kesishadigan og'ma elliptik silindr bilan og'ma elliptik konus tasvirlangan.

Bu sirtlarning kesishish chizig'ini yasash uchun konusning uchidan o'tuvchi va silindrning yasovchilariga parallel bo'lgan umumiy vaziyatdagi tekislikdan foydalanamiz. Chunki bunday tekislik silindrni ham konusni ham yasovchilari bo'yicha kesadi. Chizmada s' nuqtadan silindr yasovchilarining frontal proyeksiyasiga, s nuqtadan esa ularning gorizontal proyeksiyasiga parallel qilib sm va $s'm'$ to'g'ri chiziq o'tkaziladi. Yordamchi tekisliklar $SM (sm, s'm')$ to'g'ri chiziq orqali o'tsa, konus va silindr sirtlarini yasovchilari bo'yicha kesadi.

Sirtlarning qanday holda kesishganligini aniqlash uchun m nuqta orqali konus va silindr asoslariga urinuvchi R_H va Q_H izlarni o'tkazamiz. Q_H iz konusning asosiga 1 nuqtada urinadi, ya'ni Q tekislik konusning $1S (1s, 1's')$ yasovchisiga urinma bo'ladi. Q_H iz silindr sirtini 2 (2, 2') va 3 (3, 3') yasovchilari bo'yicha kesadi.

Konusning $1S(1s, 1's')$ yasovchisi silindrning 2 (2, 2'), 3 (3, 3') yasovchilari bilan kesishib, o'tish chizig'iga oid $A (a, a')$ va $B (b, b')$ nuqtalarini hosil qiladi. $R (R_H)$ tekislik silindrning 4 4_1 yasovchisiga urinma bo'lib, konusni $5S (5s, 5's')$ va $6S (6s, 6's')$ yasovchilari bo'yicha kesadi. Silindrning 4 4_1 yasovchisi konusning $5S$ va $6S$ yasovchilari bilan o'zaro kesishib o'tish chizig'iga oid $C (c, c')$ va $D(d, d')$ nuqtalarni hosil qiladi. A, B, C, D nuqtalar o'tish chizig'iga tegishli xarakterli nuqtalar bo'ladi.

Endi o'tish chizigiga oid oraliq nuqtalarni topishni ko'ramiz. Buning uchun R_H va Q_H izlar orasida ixtiyoriy $T (T_H)$ tekislikni o'tkazamiz. Bu tekislik konusni $S7$ va $S8$ yasovchilari bo'yicha silindrni 9 9_1 va 10 10_1 yasovchilari bo'yicha kesadi. Hosil bo'lgan yasovchilar mos ravishda o'zaro kesishib konusning $S7$ yasovchida n va e , $S8$ yasovchida m_1 va k nuqtalar topiladi. Topilgan n, e, m_1, k nuqtalar o'tish chizig'iga oid oraliq nuqtalar bo'ladi. Chizmada o'tish chizig'iga tegishli qolgan nuqtalar $T_{1H}...T_{4H}$ tekisliklarni o'tkazib topilgan. Dastlab, o'tish chizig'iga oid nuqtalar gorizontal proyeksiyada topilgan. So'ngra konus yasovchilarida o'tish chizig'iga oid nuqtalarning frontal proyeksiyalari topilgan. Topilgan nuqtalar tegishli tartibda tutashtirilib o'tish chizig'ining proyeksiyalari hosil qilingan. O'tish

chizig'ining ko'rinar-ko'rinmas qismlari konkurent nuqtalardan foydalanib aniqlangan.

2-§. O'qlari kesishgan aylanish sirtlarning kesishish chizig'ini sferalar vositasida yasash

O'qlari kesishgan aylanish sirtlarining o'zaro kesishish chizig'ini yasash uchun, ba'zi hollarda yordamchi tekisliklar o'rniga, yordamchi sferalar usulidan foydalanilsa, masalani yechish birmuncha osonlashadi. Bu usuldan hamma vaqt ham foydalanib bo'lmaydi. Bu usuldan foydalanish uchun birinchidan, sirt aylanish sirti bo'lishi shart, ikkinchidan aylanish sirtlarining o'qlari o'zaro kesishishi kerak. Ana shu shartlar bajarilgandagina bu usuldan foydalanish mumkin.

Yordamchi sferalarning kontsentrik va ekstcentrik usuli bo'ladi.

Kontsentrik sferalar usuli. Avvalo, bu usulning mohiyatini o'rganaylik. 190-shaklda o'qlari sferaning markazidan o'tgan doiraviy silindr (190-shakl, a) va konus (190-shakl, b) hamda ixtiyoriy aylanish sirtining (190-shakl, v) sfera bilan kesishishi tasvirlangan. Aylanish sirtlarining o'qlari **H** proektsiya tekisligiga perpendikulyar vaziyatda joylashgan.

190-shakl, **a** da doiraviy silindr sirti sfera bilan silindrning **12(12, 1'2')** va **34(34, 3'4')** diametrli aylana (parallellar) bo'yicha kesishgan. Aylanalar gorizontal proektsiya tekisligiga o'z haqiqiy kattaligida proektsiyalangan. Ularning frontal proektsiyalari aylana diametriga teng **1'2'** va **3'4'** kesma tarzida tasvirlangan.

190-shakl, **b** da doiraviy konus bilan sfera **12(12, 1'2')** va **34(34, 3'4')** diametrli aylanalar bo'yicha kesishgan bo'lib, ularning gorizontal proektsiyalari o'z kattaligida, frontal proektsiyalari aylanalar diametriga teng **1'2'** va **3'4'** kesma tarzida proektsiyalangan.

190-shakl, **v** da ixtiyoriy aylanish sirtining sfera bilan kesishishidan hosil bo'lgan **12(12, 1'2')** va **34(34, 3'4')** aylanalar tasvirlangan.

Yuqoridagilardan xulosa qilib aytish mumkinki, markazi aylanish sirtining o'qida bo'lgan har qanday sfera shu aylanish sirti bilan aylana (parallel)lar bo'yicha kesishadi. Demak, bu holdan o'qlari kesishgan aylanish sirtlarning kesishish chizig'ini yasashda foydalanish mumkin.

191-shaklda o'qlari o'zaro kesishgan va **V** tekislikka parallel, ikkita to'g'ri doiraviy konus sirtlarining kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan.

Konuslarning o'qlari o'zaro kesishgan va ular **V** ga parallel bo'lgani uchun ikkala konusning parallellari **V** ga perpendikulyar tekisliklarda yotadi

va ularning proektsiyalari V ga o'ziga teng kesmalar tarzida proektsiyalanadi.

Sirtlarning o'qlari orqali o'tgan tekislik ikkala konus uchun umumiy simmetriya tekisligi bo'ladi va V ga parallel vaziyatda bo'ladi. Simmetriya tekisligi konuslarni V ga nisbatan bosh meridian bo'yicha kesadi. Bosh meridian V ga nisbatan ikkala konusning konturini, jumladan ularning kontur yasovchilarini belgilaydi. Konuslarning kontur yasovchilari o'zaro kesishib, kesishish chizig'iga oid $1(1,1')$ va $2(2,2')$ nuqtalar hosil bo'ladi. Bu 1 va 2 nuqta kesishish chizig'ining tayanch nuqtalari deyiladi.

Kesishish chizig'ining ixtiyoriy nuqtasini topish uchun $0(0,0')$ nuqtani yordamchi konsentrik sferalarning markazi deb qabul qilamiz. O markazdan ixtiyoriy (masalan, r_1) radiusli sfera chizamiz. Bu sfera I konus sirtini $a'b'$ diametrli aylana, II konus sirtini $s'd'$ diametrli aylana buyicha kesadi va bu aylanalar V tekislikka to'g'ri chiziq kesmalari ($a'b'$ va $c'd'$) ko'rinishida proyeksiyalanadi. Bu kesmalarning o'zaro kesishishidan izlangan $7' \equiv 8'$ nuqtalar hosil bo'ladi. Boshqa oraliq nuqtalar ham xuddi shu kabi topiladi.

Frontal P_H tekislik yordamida kesishish chizig'ining eng pastki va eng yuqorigi nuqtalari $1'$ va $2'$ aniqlanadi, chunki P_H tekislik konuslarni frontal kontur yasovchilari bo'yicha kesadi va bu yasovchilar kesishgan joylarda $1'$ va $2'$ nuqtalar hosil bo'ladi.

II konusning o'qi orqali o'tkazilgan gorizont R_v tekislik yordamida kesishish chizig'ining gorizont R_v proyeksiyasini ko'rinar va ko'rinmas qismlarga bo'luvchi nuqtalar (3 va 4) topiladi. R_v tekislik II konusni gorizont R_v proyeksiyadagi kontur yasovchilari, I konusni esa r radiusli aylana bo'yicha kesadi. Gorizont R_v proyeksiyada bu kontur yasovchilar va r radiusli aylana o'zaro kesishib, izlangan (3 va 4) nuqtalar topilgan va bu nuqtalarning frontal proyeksiyalari $3'$ va $4'$ vertikal bog'lovchi chiziqlar yordamida R_v izda topilgan. Gorizont R_v proyeksiyada 3 va 4 nuqtalar kesishish chizig'ining ko'rinar va ko'rinmas qismlarga ajratadigan nuqtalardir.

Konus yasovchisidan eng uzoq kesishish chizig'iga oid 5 va 6 nuqtalar eng kichik R_{min} radiusli sfera yordamida topilgan. R_{min} dan kichik radiusli sferalar konus yasovchilari bilan kesishmaydi. Shu sababli yordamchi sferalar radiuslarini R_{min} va R_{max} orasida tanlash kerak. R_{min} radiusli sfera II konus sirti bilan $n'n_1$ diametrli aylana bo'yicha kesadi, I konus sirti bilan $k'k_1$ diametrli aylana bo'yicha urinadi. Frontal proyeksiyada bu aylanalar ($n'n_1$ va $k'k_1$) o'zaro kesishishidan izlangan 5' va 6' nuqtalar hosil bo'ladi.

Konuslarning sirtlari o'zaro to'la kesishadi va natijada ikkita berk

fazoviy egri chiziq hosil bo'ladi. Shaklda kesishish chiziqlaridan bittasini yasash tartibi ko'rsatilgan.

Bu usulning afzallik tomoni shundaki, sirtlarning kesishish chizig'ini yasashni faqat bitta proyeksiyaning o'zida bajarish ham mumkin.

Silindr bilan konusning o'zaro kesishishi. 192-shaklda o'zaro kesishgan to'g'ri doiraviy konus va silindrning frontal proyeksiyasi berilgan. Ularning o'qlari o'zaro kesishgan va V tekislikka parallel. Bu aylanish sirtlarining kesishish chizig'ini yasash uchun eng pastki va eng yuqorigi kesishish nuqtalari (**1'** va **2'**) chizmadan bevosita topiladi.

Oraliqdagi nuqtalarni topish uchun shu sirtlarning o'qlari kesishgan nuqta (**0'**) ni markaz qilib, ikkala sirtni kesuvchi ixtiyoriy r radiusli sfera chiziladi. Sfera bilan konus $a' b'$ diametrli aylana, silindr bilan esa $a'_1 b'_1$ diametrli aylana bo'yicha kesishadi. Bu aylanalar ($a' b'$ va $a_1 b_1$)ning o'zaro kesishishidan izlangan kesishish chizig'iga oid **5'** va **5'_1** nuqtalar topiladi. Boshqa nuqtalar ham turli radiusli (r_1 - r_2 oraliqda) sferalar o'tkazib topiladi.

Shaklda sirtlarning o'zaro kesishishida hosil bo'lgan berk egri chiziqlarning ko'rinmaydigan qismi bilan ko'rinadigan qismi ustma-ust tushgan.

Ekssentrik sferalar usuli. Ba'zan sirtlarning o'zaro kesishish chizig'ini yordamchi sferalar usuli bilan yasash uchun, har safar yordamchi sferaning markazi o'rnini o'zgartirish (ko'chirish) kerak bo'ladi. Quyida shunga doir misollar ko'rsatamiz.

193-shaklda konus va sfera berilgan bo'lib, konusning o'qi va sfera markazi frontal proyeksiya tekisligiga parallel simmetriya tekisligida joylashgan.

Konus va sfera sirtlarining kesishish chizig'ining xarakterli **1'** va **2'** nuqtalari bu sirtlarning frontal kontur chiziqlarining kesishishidan bevosita aniqlanadi.

Berilgan sfera va yordamchi sfera aylana bo'yicha kesishadi. Markazi konus o'qida bo'lgan yordamchi sfera ham konus bilan aylana bo'yicha kesishadi. Shuning uchun konus o'qining ixtiyoriy biror nuqtasini markaz qilib, ixtiyoriy radiusli yordamchi sferalar o'tkazish yo'li bilan bu ikki sirtning kesishish chizig'i yasaladi. Dastlab s' ni markaz qilib R radiusli sfera chizib $7' \equiv 8'$ nuqtalar topilgan. Keyin konus o'qidagi ixtiyoriy O'_1 nuqtani markaz qilib R_1 radiusli sfera yordamida kesishish chizig'ining $3' \equiv 4'$ nuqtalari topilgan. Shu kabi, konus o'qidagi O'_2 nuqtani markaz qilib olib R_2 radiusli sfera yordamida kesishish chizig'iga oid $5' \equiv 6'$ nuqtalar aniqlangan. Xuddi shu tarzda konus o'qidagi bir nechta ixtiyoriy nuqtalarni markaz qilib olib,

ixtiyoriy radiusli sferalar chizish yordamida konus va sfera sirtlarining kesishishiga oid nuqtalar topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib kesishish chizig'ining frontal proyeksiyasi hosil qilinadi. Agar gorizontal proyeksiyada kesishish chizig'ini topish kerak bo'lsa, u holda kesishish chizig'i vertikal bog'lovchi chiziqlar yordamida topiladi.

194-shaklda doiraviy konus va tor (halqa) sirtlarning kesishish chizig'ini yasash frontal proyeksiya tekisligida ko'rsatilgan.

Berilgan konusning MM_1 ($m'm'_1$) o'qi va tor yasovchilari (aylanalar) ning markazlari bitta frontal tekislikda yotgan bo'lsa, konus va tor sirtlar kesishish chizig'ining tayanch $1'$ va $2'$ nuqtalari shu sirtlar frontal kontur chiziqlarining kesishishidan bevosita aniqlanadi.

Sirtlarning kesishish chizig'ining ixtiyoriy nuqtasini topish uchun torning frontal proyeksiya tekisligidagi $n'n'_1$ o'qi orqali $P(P_v)$ frontal proyeksiyalovchi tekislik o'tkazilgan. Bu tekislik torning markazlar chizig'ini a' nuqtada kesadi. Bu holda P_v tekislik torni $b'c'$ diametrli aylana bo'yicha kesadi. Aylananing markazi a' nuqtadan aylana tekisligiga perpendikulyar chiqariladi. Bu perpendikulyarning konus o'qi $m'm'_1$ bilan kesishgan nuqtasi $0'$ belgilanadi. $0'$ nuqtani markaz qilib, $b'c'$ aylana diametri uchlaridan o'tuvchi $R=b'c'$ radiusli sfera chiziladi. Bu yordamchi sfera konus bilan $b'_1 c'_1$ aylana bo'yicha va tor sirti bilan $b' c'$ aylana bo'yicha kesishadi. $b'c'$ va $b'_1 c'_1$ diametrli aylanalar o'zaro kesilib, kesishish chizig'iga oid $3' \equiv 4'$ nuqtalar hosil bo'ladi. Chizmada yana boshqa bir ixtiyoriy $P_1(P_{1v})$ tekislik vositasida $5'$ va $6'$ nuqtalarni topish ko'rsatilgan.

Xuddi shu tarzda kesishish chizig'iga oid boshqa oraliq nuqtalar ham topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib kesishish chizig'ining frontal proyeksiyasi hosil qilinadi.

3-§. Aylanish sirtlar kesishishining xususiy hollari

Yuqorida har qanday aylanish sirtning o'qi sfera markazidan o'tsa, bu sirt bilan sfera tekis egri chiziq (aylana) bo'yicha kesishishini ko'rgan edik (190-shakl).

Agar ikki aylanish sirti bitta umumiy o'qqa ega bo'lsa, u holda ham sirtlar o'zaro aylana bo'yicha kesishadi (195-shakl). Bu aylana sirtlarning umumiy parallellaridir.

195-shakl a, b, v larda silindr bilan konus, ixtiyoriy aylanish sirti bilan konus va sfera bilan konus sirtning o'zaro kesishishidan hosil bo'lgan $AB(ab, a'b')$, $CD(cd, c'd')$ va $EK(ek, e'k')$ diametrli aylanalar ko'rsatilgan.

Ba'zi hollarda ikkita aylanish sirtning o'zaro kesishish chizig'i ikkita tekis egri chiziq (ellipslar) bo'lishi mumkin (180-shakl,v). Shaklda ikkita bir xil diametrli doiraviy silindrlar o'zaro ikkita ellips bo'yicha kesishgani ko'rsatilgan (E va F nuqta ikkala ellips uchun ham umumiy).

G. Monj bu hollarni umumlashtirib quyidagi xulosaga keladi: biror sferaning atrofida chizilgan ikkita aylanish sirti o'zaro ikki tekis egri chiziq (ellipslar) bo'yicha kesishadi. Bu ellipslar sirtlarning aylantirish o'qlari parallel bo'lgan proyeksiya tekisligiga to'g'ri chiziq kesmasi tarzida proyeksiyalanadi. 196-shakl, a, b, v larda sirtlarning aylantirish o'qlari V tekislikka parallel bo'lgan hol ko'rsatilgan.

Takrorlash uchun savollar

1. Sirtlarni o'zaro kesishuvining qanday asosiy hollari bor?
2. Ikki sirtning o'zaro kesishuv chizig'ini topishning qanday usullari bor?
3. Ikki sirtning o'zaro kesishuv chizig'ini topishda yordamchi tekisliklar usulidan hamma vaqt foydalanish mumkinmi?
4. Sirt bilan ko'pyoqlikning o'zaro kesishuv chizig'ini topish masalasini sirt bilan tekislik kesishuv chizig'ini topish kabi yechish mumkinmi?
5. Ikki sirtning o'zaro kesishuv chizig'ini topishda hamma vaqt ham konsentrik va ekstsentrik yordamchi sferalar usulidan foydalanish mumkinmi?

IKKINCHI BO'LIM

X bob. AKSONOMETRIK PROYEKSIYA

15-ma'ruza. AKSONOMETRIYANING ASOSIY TUSHUNCHALARI AKSONOMETRIK PROYEKSIYA TURLARI

Reja:

1. Aksonometriyaning asosiy tushunchalari
2. Aksonometrik proyeksiya turlari

Tayanch iboralar:

Aksonometrik o'qlar, aksonometrik tekislik, aksonometrik koordinata boshi, qiyshiq burchakli, to'g'ri burchakli

1-§. Aksonometriyaning asosiy tushunchalari

Texnikaviy chizma bajarishda, detal (jism) ni to'g'ri burchakli (ortogonal) proyeksiyalarda tasvirlash bilan bir qatorda ko'pincha uning yaqqol ko'rinishini yasashga to'g'ri keladi.

Ortogonal proyeksiyalarda tasvirlangan detalning ikki o'lchami beriladi va shuning uchun bu tasvirlar bo'yicha ulurni aniq tasavvur qilish ancha qiyin bo'ladi. Bu qiyinchilikni bartaraf etish maqsadida, detalning ortogonal proyeksiyalari uning aksonometrik proyeksiyasi bilan to'ldiriladi. "Aksonometriya" yunoncha so'z bo'lib, axon-o'q, metreo-o'lchayman demakdir, ya'ni "aksonometriya" so'zi o'qlar bo'yicha o'lchash ma'nosini anglatadi.

Geometrik shaklning aksonometrik proyeksiyasini hosil qilish uchun geometrik shakl o'zaro perpendikulyar uchta proyeksiyalar tekisligi sistemasida joylashtiriladi va proyeksiyalar o'qi bilan birgalikda yangi ixtiyoriy tanlab olingan proyeksiya tekisligiga biror yo'nalish bo'yicha parallel proyeksiyalanadi. Buning uchun fazoda **OXYZ** to'g'ri burchakli koordinata sistemi va u bilan kesishuvchi **P** tekislik olinadi (197-shakl).

OXYZ sistemada joylashgan **A** nuqtani koordinata o'qlari bilan birgalikda **P** tekislikka **S** yo'nalish bo'yicha proyeksiyalanadi. Bunda **P** tekislik *aksonometrik tekislik*, O_pX_p , O_pY_p , O_pZ_p chiziqlar *aksonometrik o'qlar*, O_p nuqta esa *aksonometrik koordinata boshi* deyiladi.

Aksonometrik proyeksiya, proyeksiyalash yo'nalishiga ko'ra *qiyshiq* va *to'g'ri burchakli* bo'ladi. Proyeksiyalash yo'nalishi proyeksiyalar tekisligi bilan

o'tkir burchak tashkil qilsa, *qiyshiq burchakli*, proyeksiya yo'nalishi proyeksiya tekisligiga perpendikulyar bo'lsa, *to'g'ri burchakli aksonometrik* proyeksiya hosil bo'ladi.

Bundan keyin so'z faqat to'g'ri burchakli aksonometrik proyeksiya haqida boradi.

Fazodagi koordinata o'qlari (**OX, OY, OZ**) bo'yicha e kesma ($OE_1=OE_2=OE_3=e$) berilgan deb faraz qilaylik (e -natural mashtab).

Proyeksiya yo'nalishi koordinata tekisliklaridan hech biriga parallel bo'lmasa, e kesma aksonometrik tekislikka, umuman bir-biriga teng bo'lmagan e_x, e_y, e_z kesmalar tarzida proyeksiyalanadi ($O_p E_{1p}=e_x; O_p E_{2p}=e_y; O_p E_{3p}=e_z$). Bu e_x, e_y, e_z kesmalar aksonometrik mashtablar deb ataladi ($e_x \leq 1, e_y \leq 1, e_z \leq 1$). Bularning natural e mashtabga nisbatlari $\left(\frac{e_x}{e}, \frac{e_y}{e}, \frac{e_z}{e}\right)$

aksonometrik o'qlar bo'yicha o'zgarish (qisqarish) koefitsientlari deyiladi. O'zgarish koefitsientlarini $O_p X_p$ o'q bo'yicha m , $O_p Y_p$ o'q bo'yicha n va $O_p Z_p$ o'q bo'yicha k deb belgilaymiz, ya'ni $m=\frac{e_x}{e}, n=\frac{e_y}{e}, k=\frac{e_z}{e}$ ga teng. Parallel proyeksiyaning xossalriga asosan

$$\frac{O_p a_{xp}}{O a_x} = \frac{e_x}{e} = m, \frac{a_{xp} a_p}{a_x a} = \frac{e_y}{e} = n \text{ va } \frac{a_p A_p}{a A} = \frac{e_z}{e} = k \text{ bo'ladi (197-shakl).}$$

Uch qismdan iborat $Oa_x a A$ fazoviy sinuq chiziq aksonometrik tekislikka tekis sinuq chiziq ($O_p a_{xp} a_p A_p$) ko'rinishida proektsiyalanadi. A_p nuqta A nuqtaning *aksonometrik proyeksiyasi* deb ataladi.

Fazoviy sinuq chiziqning har bir bo'lagi nuqtaning to'g'ri burchakli koordinatalaridan birini belgilaydi ($0a_x=x, a_x a=y, aA=z$). P tekislikdagi tekis sinuq chiziqning kesmalari esa o'sha nuqtaning aksonometrik koordinatalarini belgilaydi:

$$X_p = O_p a_{xp}; Y_p = a_{xp} a_p; Z_p = a_p A_p.$$

Demak, aksonometrik o'qlar ($O_p X_p, O_p Y_p, O_p Z_p$) va o'qlar bo'yicha qisqarish koefitsientlari (m, n, k) berilgan bo'lsa, nuqtaning ortogonal proyeksiyalari yoki aksincha to'g'ri burchakli koordinatalari berilgan bo'lsa, uning aksonometrik proyeksiyasini yasash mumkin. Masalan, 198-shaklda $O_p X_p, O_p Y_p$ va $O_p Z_p$ aksonometrik o'qlar va o'qlar bo'yicha qisqarish koefitsientlari m, n, k berilgan. A nuqtaning ortogonal proyeksiyalari (a, a') bo'yicha aksonometrik proyeksiyasi A_p yasalsin. Buning uchun epyurdan nuqtaning koordinatalari ($x_1=Oa_x, y_1=a_x a, z_1=a_x a'$) olinadi.

So'ngra $O_p X_p$ aksonometrik o'qlarda $O_p a_{xp}=mx_1$, $O_p Y_p$ o'qqa parallel $a_{xp} a_p = ny_1$ va $O_p Z_p$ o'qqa parallel $a_p A_p = kz_1$ kesmalar o'lchab qo'yiladi. A_p

nuqta berilgan A nuqtaning aksonometrik proyeksiyasi bo'ladi (198-shakl, b).

Demak, nuqtaning to'g'ri burchakli koordinatalari yoki chizmasi berilgan bo'lsa, uning aksonometrik proyeksiyasini yasash mumkin. Aksincha aksonometriya o'qlari va o'qlar bo'yicha aksonometrik mashtablar berilgan bo'lsa, unda nuqtaning to'g'ri burchakli koordinatalarini aniqlash mumkin. Bundan xulosa qilib aytish mumkinki, aksonometrik tasvir qaytma xossaga ega ekan.

Aksonometrik tasvirni bajarishda aksonometriya o'qlari ($O_P X_P$, $O_P Y_P$, $O_P Z_P$) orasidagi burchaklar va o'zgarish koeffitsientlari (m , n , k) qanday bo'lishi kerak degan tabiiy savol tug'iladi. Bu savolga javob berish uchun "aksonometriyaning asosiy teoremasi" deb nom olgan teorema mazmunini o'rganamiz.

Aksonometriyaning asosiy teoremasi. Bu teoremani oldin nemis olimi Karl Polke kashf etgan, so'ngra uning shogirdi G. Shvarts umumlashtirib uning sodda isbotini bergan. Shu sababli bu teoremani Polke - Shvarts teoremasi deb yuritadilar.

K.Polkening ta'biricha: tekislikda bir nuqtadan chiqqan har qanday uchta to'g'ri chiziq kesmasini fazoda bir-biriga perpendikulyar bo'lgan o'zaro teng kesmalarning parallel proyeksiyalari deb qabul qilish mumkin.

Masalan, fazodagi O nuqtadan chiqqan nurlar OX , OY , OZ bir-biriga perpendikulyar ($\angle XOY = \angle YOZ = \angle ZOX = 90^\circ$) va ular ustida belgilab olingan OA , OB , OC kesmalar o'zaro teng ($OA = OB = OC = e$) bo'lsin (199-shakl).

Endi fazodagi O nuqtadan chiqqan o'zaro perpendikulyar nurlarni biror P tekislikka parallel proyeksiyalaymiz. P tekislikda O_P nuqtadan chiqqan uchta $O_P A_P$, $O_P B_P$, $O_P C_P$ nurlar hosil bo'ladi. Bular aksonometriya o'qlari bo'ladi. O'qlardagi natural mashtab e ning proyeksiyalari: e_x , e_y va e_z , larning uzunligi har xil bo'ladi.

Demak, tekislikda bir nuqtadan chiqqan uchta ixtiyoriy nurlarni (bir - biri bilan ustma-ust tushmagan) aksonometriya o'qlari deb qabul qilish mumkin.

Shunday qilib, aksonometriyaning asosiy teoremasidan quyidagicha xulosaga kelinadi: aksonometrik proyeksiyani yasashda aksonometriya o'qlari va mashtablari ixtiyoriy olinishi mumkin ekan. 1864 yilda nemis geometri G. Shvarts bu teoremani umumlashtirdi: *tekislikda yotgan har qanday to'liq to'rtburchakni (diagonallari bilan berilgan to'rtburchak) ixtiyoriy olingan tetraedrga o'xshash tetraedrning parallel proyeksiyasi deb qabul qilish mumkin* (200-shakl).

Bu teoremadan quyidagicha xulosa chiqarish mumkin: tekislikda bir

nuqtadan chiqqan har qanday uchta to'g'ri chiziqli aksonometriya o'qlari sifatida va ularda olingan uchta ixtiyoriy uzunlikdagi kesmalar aksonometrik mashtab sifatida qabul qilinishi mumkin.

Shunday qilib, bu teorema binoan aksonometriya o'qlari orasidagi burchaklarni va ular bo'yicha qisqarish koeffitsientlarini, umuman ixtiyoriy olish mumkin.

Ammo aksonometriya o'qlari orasidagi burchaklar va ular bo'yicha qisqarish koeffitsientlari ixtiyoriy olingan taqdirda hosil bo'lgan aksonometrik tasvir buyumning tabiiy (asliga) ko'rinishiga butunlay o'xshamay qolishi yoki juda oz o'xshashi mumkin. Shuning uchun ham yasalgan aksonometriya buyumning asliga mumkin qadar ko'proq o'xshash bo'lishi, aksonometriyani osonroq yasash maqsadida, amalda, aksonometriyaning ba'zi xususiy turlariga qo'llaniladi. 201-shakl, **a-v** larda aksonometriya o'qlari va o'zgarish koeffitsientlari ixtiyoriy tanlanganda, **a** o'lchamli kubning aksonometriyalarini yasash ko'rsatilgan. Shakldan ko'rinib turibdiki, tasvirda hosil bo'lgan kublar beo'xshov bo'lib, kubning asliga o'xshamaydi.

2-§. Aksonometrik proyeksiya turlari

Fazoda biror umumiy vaziyatdagi **P** tekislik **OX**, **OY**, **OZ** koordinata o'qlari bilan **X**, **Y**, **Z** nuqtalarda kesishgan bo'lsin(202-shakl).

Koordinata boshi **O** nuqtadan **P** tekislikka perpendikulyar tushirib, **O_p** nuqta topiladi. **OO_p** ni to'g'ri burchakli proyeksiyalash yo'nalishi, **P** tekislik aksonometrik tekislik deb olinadi. U holda **O_pX**, **O_pY**, **O_pZ** kesmalar **OX**, **OY**, **OZ** kesmalarining **P** tekislikdagi to'g'ri burchakli proyeksiyalari bo'ladi. **ΔXYZ** ning perpendikulyarlari **O_pX**, **O_pY**, **O_pZ** chiziqlar **P** tekislikdagi aksonometrik o'qlarni ifodalaydi. **OO_pX**, **OO_pY**, **OO_pZ** to'g'ri burchakli uchburchaklarning **O_pX** va **O_pO**; **O_pY** va **O_pO**; **O_pZ** va **O_pO** tomonlarini **OX**, **OY**, **OZ** o'qlar bilan tashkil etgan burchaklarini mos ravishda **α**, **β**, **γ** bilan, ularning to'ldiruvchi burchaklarini **α₁**, **β₁**, **γ₁** bilan belgilaymiz. To'g'ri burchakli **OO_pX**, **OO_pY**, **OO_pZ** uchburchaklardan:

$$\frac{O_p X}{OX} = \cos \alpha; \frac{O_p Y}{OY} = \cos \beta; \frac{O_p Z}{OZ} = \cos \gamma.$$

Tengliklarning chap tomoni o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlarini ifodalaydi, ya'ni $\frac{O_p X}{OX} = m; \frac{O_p Y}{OY} = n; \frac{O_p Z}{OZ} = k$ yoki **cosα=m, cosβ=n, cosγ=k** ga teng. Demak, to'g'ri burchakli aksonometriyada o'zgarish koeffitsientlaridan birortasining ham absolyut qiymati birdan katta bo'lmaydi.

Endi **OO_p** ni asosi **H** tekislikda joylashgan biror parallelepipedning

diagonal deb qabul qilamiz. Parallelepiped yon yoqlarining O_pX_1 , O_pY_1 , O_pZ_1 diagonalari mos ravishda OX , OY , OZ o'qlarga perpendikulyar bo'ladi (uch perpendikulyar haqidagi teorema asosan). Ma'lumki, parallelepiped diagonalining kvadrati uning uchta ulchovi kvadratlari yigindisiga teng:

$$(OO_p)^2 = (OX_1)^2 + (OY_1)^2 + (OZ_1)^2. \quad (1)$$

OO_pX_1 , OO_pY_1 , OO_pZ_1 to'g'ri burchakli uchburchaklardan:

$$\frac{OX_1}{OO_p} = \cos \alpha, \quad \frac{OY_1}{OO_p} = \cos \beta, \quad \frac{OZ_1}{OO_p} = \cos \gamma, \text{ bundan}$$

$OX_1 = OO_p \cdot \cos \alpha_1$, $OY_1 = OO_p \cdot \cos \beta_1$, $OZ_1 = OO_p \cdot \cos \gamma_1$. Bu qiymatlarni (1) ga qo'ysak:

$$(OO_p)^2 = (OO_p)^2 \cdot \cos^2 \alpha_1 + (OO_p)^2 \cdot \cos^2 \beta_1 + (OO_p)^2 \cdot \cos^2 \gamma_1,$$

$$\text{Ya'ni } \cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \beta_1 + \cos^2 \gamma_1 = 1.$$

Kosinuslarni sinuslar bilan almashtirsak:

$$\sin^2 \alpha + \sin^2 \beta + \sin^2 \gamma = 1, \text{ chunki } \alpha_1 = 90^\circ - \alpha, \beta_1 = 90^\circ - \beta, \gamma_1 = 90^\circ - \gamma.$$

Endi sinuslarni kosinuslar bilan almashtirsak:

$$(1 - \cos^2 \alpha) + (1 - \cos^2 \beta) + (1 - \cos^2 \gamma) = 1 \text{ yoki } \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 2$$

Tenglikdagi kosinuslar o'rniga m, n, k larni qo'ysak, ya'ni:

$$\cos \alpha = m, \cos \beta = n, \cos \gamma = k, \text{ u holda } m^2 + n^2 + k^2 = 2. \quad (2)$$

Demak, to'g'ri burchakli aksonometrik proyeksiyada o'zgarish koeffitsientlari kvadratining yig'indisi ikkiga teng.

Bu teorema asosan, to'g'ri burchakli aksonometriyada o'zgarish koeffitsientlaridan ikkitasi berilgan bo'lsa, uchunchisi (2) formuladan topiladi. Lekin, berilgan ikkita o'zgarish koeffitsientlari kvadratlarining yig'indisi birdan ortiq, ikkidan kam bo'lishi kerak, aks holda teorema sharti qondirilmaydi.

Izlar uchburchagi. Aksonometriya tekisligi P ning koordinata o'qlari OX , OY , OZ bilan kesilishidan hosil bo'lgan XYZ uchburchak *izlar uchburchagi* deyiladi (202-shakl, a).

Izlar uchburchagi muhim xossalarga ega. Ulardan birinchisi: *To'g'ri burchakli aksonometriyada aksonometriya o'qlari izlar uchburchagining balandliklaridir.*

Haqiqatdan ham, 202-shakl, a da $OZ \perp H$, $OO_p \perp P$; demak, ZOC uchburchak H tekislikka ham, P tekislikka ham perpendikulyar. H va P tekisliklar orasidagi ikki yoqli burchak qirrasi PH izga perpendikulyar bo'lgan ΔZOC tekislik bilan kesilgan. Shu sababli $ZC \perp PH$ ($ZO_p \perp P_H$) bo'ladi. Xuddi shunga o'xshash $XO_p \perp P_w$, $YO_p \perp P_v$ bo'ladi; XO_p , YO_p , ZO_p to'g'ri

chiziqlar esa aksonometriya o'qlaridir.

To'g'ri burchakli aksonometriyada izlar uchburchagi hamma vaqt o'tkir burchakli uchburchak bo'ladi.

Ma'lumki, uchburchak balandliklarining o'zaro kesishish nuqtasi *ortomarkaz* deyiladi. O'tkir burchakli uchburchakning ortomarkazi hamma vaqt uchburchakning ichida bo'ladi. To'g'ri burchakli aksonometriyada aksonometrik o'qlar boshi (O_p nuqta) izlar uchburchagining ortomarkazida bo'ladi.

Har qanday o'tkir burchakli uchburchaklar balandliklari o'zaro o'tmas burchak bo'yicha kesishadi.

Demak, to'g'ri burchakli aksonometriyada aksonometriya o'qlari orasidagi burchak (ϕ, ψ, ω) lar o'tmas burchaklardir (202-shakl, b).

Yuqorida aytilganlardan, to'g'ri burchakli aksonometriyada bir nuqtadan chiqqan va o'zaro o'tmas burchaklar tashkil etgan nurlarni aksonometriya o'qlari sifatida olish mumkin.

Yuqoridagi qilingan mulohazalardan quyidagi xulosaga kelamiz: agar aksonometriya o'qlari berilgan bo'lsa, izlar uchburchagi va (2) formuladan foydalanib o'qlar bo'yicha o'zgarish koefitsientlarini va aksincha o'zgarish koefitsientlari berilgan bo'lsa, aksonometriya o'qlari yo'nalishlarini topish mumkin ekan.

1. Aksonometriya o'qlari (O_pX, O_pY, O_pZ) berilgan (203-shakl). O'qlar bo'yicha o'zgarish koefitsientlarini aniqlang.

Avval izlar uchburchagiga o'xshash uchburchak yasaymiz. Buning uchun O_pX o'qda ixtiyoriy olingan X nuqta orqali O_pY va O_pZ o'qlarga perpendikulyar o'tkazamiz va izlar uchburchagi XYZ ni hosil qilamiz. XO_pY burchak fazodagi XOY to'g'ri burchakning proyeksiyasidir (202-shakl, a ga qarang). Agar XO_pY burchakni XY atrofida aylantirib, aksonometriya tekisligi P bilan jipslashtirilsa, O_p nuqta C markaz atrofida CO_p radiusi bilan aylanib O_1 nuqtaga keladi va $\Delta XO_1Y = \Delta XOY$ bo'ladi.

XO_pY uchburchak quyidagicha yasaladi: XY kesmani teng ikkiga bo'lib M nuqtani aniqlaymiz va M nuqtani markaz qilib XY diametrli yarim aylana chizamiz. Yarim aylana O_pZ o'qi davomi bilan kesishib O_1 nuqta hosil bo'ladi. Hosil bo'lgan O_1X, O_1Y , kesmalar fazodagi OX, OY kesmalarga teng. O_pX, O_pY lar esa ularning aksonometrik proyeksiyalaridir.

Hosil bo'lgan kesmalarning uzunliklarini o'lchab va ularning nisbatlarini olib, o'zgarish koefitsientlarini topamiz.

$$\frac{O_pX}{O_1X} = m; \frac{O_pY}{O_1Y} = n.$$

OZ o'qi bo'yicha o'zgarish koeffitsienti **k** esa (2) formuladan topiladi:

$$k = \sqrt{2 - (m^2 + n^2)}$$

2. Ikkita o'q bo'yicha o'zgarish koeffitsientlari berilgan. Aksonometriya o'qlari vaziyatlarini aniqlang.

Masalan, **OX**, **OY** o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlari **m** va **n** lar berilgan. Endi (2) formulaga asosan **OZ** o'q bo'yicha o'zgarish koeffitsienti topiladi. So'ngra, ma'lum bo'lgan uchala (**m**, **n**, **k**) o'zgarish koeffitsientlari bo'yicha izlar uchburchagi **XYZ** yasaladi (204-shakl). **XYZ** uchburchaklarning bissektrisalarining kesishgan nuqtasi **O** aksonometriya o'qlarining boshi bo'ladi.

Aksonometrik proyeksiya o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlariga ko'ra to'g'ri burchakli izometriya, diametriya va trimetriyaga bo'linadi.

To'g'ri burchakli izometriya. Agar (2) formulada **m=n=k** bo'lsa, bunday to'g'ri burchakli aksonometrik proyeksiyaga izometrik proyeksiya yoki qisqacha *izometriya* deyiladi. Bu holda $\cos\alpha = \cos\beta = \cos\gamma$ ya'ni $\alpha = \beta = \gamma$ Demak, aksonometrik tekislik hamma vaqt **OX**, **OY**, **OZ** o'qlariga nisbatan bir xilda qiya bo'ladi. Shunga ko'ra izometriyada o'qlar orasidagi burchaklar bir-biriga teng bo'ladi (205-shakl), ya'ni $\angle XO_pY = \angle XO_pZ = \angle XO_pY = 120^\circ$. Izometriyada o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlarining qiymati (2) formuladan topiladi: **m²+n²+k²=2** yoki **3k²=2**, bundan

$$m=n=k = \pm \frac{2}{3} \approx 0,8163 \approx 0,82.$$

Demak, to'g'ri burchakli izometriyada **X**, **Y**, **Z** o'qlar yoki ularga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq bo'yicha qo'yiladigan o'lchamlar bir xilda, ya'ni **0,82** ga o'zgarar ekan. Masalan, fazoda koordinatalari bilan berilgan **A** (39; 56; 73) nuqtaning izometrik proyeksiyasi **A_p** ni yasash uchun **O_pX** o'q bo'yicha **39•0,82=O_pa_{xp}=x₁** kesmani qo'yamiz, so'ngra **a_{xp}** nuqtadan **O_pY** o'qqa parallel yo'nalish bo'yicha **a_{xp}a_p=56•0,82=y₁** kesmani va **a_p** nuqtadan **O_pZ** o'qqa parallel yo'nalish bo'yicha **a_pA_p=73•0,82=z₁** kesmani qo'yamiz.

Hosil bo'lgan **A_p** nuqta koordinatalari bilan berilgan **A** nuqtaning izometrik proyeksiyasi bo'ladi (205-shakl).

Berilgan o'zgarish koeffitsientlari bo'yicha bir nuqtaning aksonometriyasini yasashda bir muncha hisoblashga to'g'ri keladi. Holbuki amalda ancha murakkab detallarning ortogonal proyeksiyalari bo'yicha izometriyasini yasashga to'g'ri keladi. Bunday hisoblashlarni kamaytirish maqsadida izometriyada **m=n=k=0,82** o'rniga, **m=n=k=1** deb olinadi. Bunday izometriyaga **keltirilgan** o'zgarish koeffitsientli izometriya deyiladi. Keltirilgan o'zgarish koeffitsientli izometriyada tasvir taxminan **1/0,82=1,22**

marta kattalashadi.

To'g'ri burchakli dimetriya. Formula (2) da o'zgarish koefitsentlaridan ikkitasi o'zaro teng, uchinchi ularga teng emas, ya'ni $m=k \neq n$. Bunday to'g'ri burchakli aksonometriyaga *dimetriya* deyiladi. Masalan, $m = k$ bo'lsa, (2) formula quyidagi ko'rinishga ega bo'ladi: $2m^2+n^2=2$.

Bu ikki noma'lumli bitta kvadrat tenglama son-sanoqsiz echimga ega. Demak, to'g'ri burchakli dimetriyalar ham son-sanoqsiz bo'ladi. Shuning uchun amalda to'g'ri burchakli dimetriyalardan faqat o'zgarish koefitsentlari $m=k=2n$ bo'lgan dimetriyadan keng foydalaniladi. Bunday dimetriya uchun (2) formulaga k ko'ra o'qlar bo'yicha o'zgarish koefitsentlari quyidagicha hisoblanadi:

$$2m^2 + \frac{1}{4m^2} = 2, 9m^2 = 8, m = \sqrt{\frac{8}{9}} = 0,9428 = 0,94.$$

$$\text{Demak, } m=k=0,94, n=\frac{0,94}{2}=0,47.$$

Aksonometrik o'qlar orasidagi burchaklardan ikkitasi o'zaro teng ($131^\circ 25'$), uchinchi esa $97^\circ 10'$ bo'ladi (206-shakl).

Bu o'qlarning yo'nalishlarini 207-shaklda ko'rsatilgandek qilib ham topish mumkin.

Amalda keltirilgan o'zgarish koefitsentli dimetriyadan foydalaniladi ya'ni $m=k=1, n=0,5$. Keltirilgan o'zgarish koefitsentli dimetriyada tasvir taxminan $1/0,94=1,06$ marta kattalashadi.

Misol. 198-shakl, a da to'g'ri burchakli proyeksiyalari bilan berilgan A nuqtaning dimetrik proyeksiyasi yasalsin (207-shakl).

Buning uchun dimetriya o'qlari yasaladi. So'ngra O_p nuqtadan O_pX o'q bo'yicha A nuqtaning absissasi ($Oa_x = O_p a_{xp} = x_1$), a_{xp} nuqtadan O_pY o'qqa parallel chiziq bo'yicha A nuqta ordinatasining yarmi $a_{xp} a_p = \frac{a_x a}{2} = y_1$ o'lchab qo'yiladi. Keyin ap nuqtadan O_pZ o'qqa parallel qilib chiziq chiziladi va unga ap nuqtadan boshlab A nuqtaning applikatasi ($aA = a_p A_p = z_1$) o'lchab qo'yiladi. Hosil bo'lgan A_p nuqta A nuqtaning to'g'ri burchakli keltirilgan koefitsentli dimetriyasi bo'ladi.

Aylananing aksonometrik proyeksiyasi

Amalda aylananing H, V, W proyeksiya tekisliklaridagi va bu tekisliklarga parallel tekislikdagi aksonometrik proyeksiyalarini yasashga to'g'ri keladi. Aylananing aksonometrik proyeksiyasi ellips bo'ladi.

208-shaklda P tekislikda yotgan AB diametrli aylananing H tekislikdagi

to'g'ri burchakli proektsiyasini hosil qilish ko'rsatilgan.

Aylana markazi O dan perpendikulyar chiqarilib H bilan kesishgan nuqtasi N topilgan. Keyin O dan ikki tekislikning kesishuv chizig'i XX ga perpendikulyar tushurib M nuqta aniqlangan. Hosil bo'lgan OMN burchak P va H tekisliklar orasidagi chiziqli burchak ϕ bo'ladi ($\angle OMN = \phi$). Chunki ΔOMN tekislik ikkala tekislikka ham perpendikulyar.

Endi aylanani H ga ortogonal proektsiyalaymiz va uning H dagi proektsiyasi ellips bo'ladi. Ellipsning katta o'qi aylana diametriga ($AB = ab$), kichik o'qi $cd = CD \cdot \cos \phi$ ga teng. Parallel proektsiyalashning xossasiga asosan $AB \parallel ab$, kichik o'qi cd esa ab ga perpendikulyar bo'ladi ($ab \perp cd$). ellips markazi O ellips o'qlarini teng ikkiga bo'ladi. Ellipsni katta va kichik o'qlari bo'yicha yasashning ko'p usullari mavjud.

209-shaklda berilgan katta o'qi ab va kichik o'qi cd bo'yicha ellipsni yasash ko'rsatilgan.

Ellipsni yasash uchun ixtiyoriy tanlangan O nuqtadan o'zaro perpendikulyar to'g'ri chiziqlar o'tkazilgan, ularda O nuqtadan boshlab $ab/2$ va $cd/2$ masofalar qo'yilib a, b va c, d nuqtalar aniqlangan. Bu nuqtalar ellipsga tegishli nuqtalar bo'ladi. Ellipsning ixtiyoriy nuqtalari quyidagicha topilgan. Avval $ab/2$ va $cd/2$ radiusli aylanalar chizilgan va O markaz orqali to'g'ri chiziqlar o'tkazilib aylana teng bo'laklarga (bu misolda 12) bo'lingan. O'tkazilgan to'g'ri chiziqlar bilan katta diametrli aylananing kesishuv nuqtalari 1, 2, 3, ... lardan vertikal to'g'ri chiziqlar o'tkazilgan, kichik diametrli aylananing kesishuv nuqtalari 1₁, 2₁, 3₁, ... dan gorizontaal to'g'ri chiziqlar o'tkazilgan. Bu o'tkazilgan to'g'ri chiziqlarning mos ravishda kesishgan nuqtalari $m, n, c, \dots$ lar ellipsga tegishli nuqtalar bo'ladi.

Topilgan nuqtalar o'zaro silliq tutuashtirilib o'qlari bilan berilgan ellips yasalgan. Amalda ellipslar o'rniga ovallar chiziladi.

Aylananing to'g'ri burchakli izometriyasi. H, V, W Proyeksiya tekisliklaridagi va ularga parallel tekisliklardagi aylanalarning izometriyalari- ellipslarning katta o'qi 1,22 d , kichik o'qi 0,71 d ga teng bo'ladi (d -berilgan aylana diametri).

210-shakl, a da katta va kichik o'qlari bilan berilgan ellips o'rniga oval chizish ko'rsatilgan.

Oval chizish uchun bir-biriga perpendikulyar bo'lgan ikkita o'q chiziqlarning kesishish nuqtasi O aniqlangan va uni markaz deb $OA = d/2$ va $OC = d/2$ radiusli aylanalar chizilgan va aylanalarning ab va cd o'qlar bilan kesishgan nuqtalari 1 va 2, 3 va 4 lar topilgan. Topilgan nuqtalar orqali mos ravishda 13, 14 va 23, 24 to'g'ri chiziqlab o'tkazib, oval yoylarining tutashuv

nuqtalari F, E va M, N lar topilgan va R radiusli FCE va MDN yoylar, r radiusli MAF va EBN yoylar chizilgan va natijada oval hosil qilingan.

210-shakl, b da diametrlari o'zaro teng va H, V, W tekisliklarga parallel aylanalarning izometriyalari tasvirlangan. Shaklda H tekislikda joylashgan aylana izometriyasi-ellipsning kichik o'qi OZ ustida, V tekisligida joylashgan aylana izometriyasi ellipsning kichik o'qi OY ustida, W tekisligida joylashgan aylana izometriyasi-ellipsning kichik o'qi OX ustida joylashadi.

Aylananing to'g'ri burchakli dimetriyasi. Aylananing to'g'ri burchakli dimetriyasi ellipslardan iborat bo'ladi. XOZ tekislikda joylashgan ellipsning katta uqi $ab=1,06 \cdot d$ ga, kichik o'qi esa $ef=0,95 \cdot d$ ga teng (d -berilgan aylana diametri).

XOY va YOZ tekisliklarda joylashgan ellipsning katta uqlari $ab=1,06 d$, kichik uqlari $ef=0,35 d$ ga teng. Amalda ellipsning o'rniga to'rt markazli oval chiziladi. 211-shaklda H, V va W tekisliklarga parallel aylanalarning to'g'ri burchakli dimetriyasi tasvirlangan.

Shaklda H tekislikda joylashgan aylana dimetriyasi-ellipsning kichik o'qi OZ ustida, V tekislikda joylashgan aylana dimetriyasi-ellipsning kichik o'qi OY ustida, W tekislikda joylashgan aylana dimetriyasi-ellipsning kichik o'qi OX ustida joylashadi.

Qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiya

Yuqorida proyeksiyalash yo'nalishi aksonometriya tekisligi bilan o'tkir burchak tashkil etsa, qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalar hosil bo'lishi aytilgan edi. Demak, qiyshiq burchakli aksonometriya turlari ham son-sanoqsizdir.

Amalda aksonometriya tekisligi frontal proyeksiya tekisligiga parallel joylashgan qiyshiq burchakli aksonometriyadan ko'proq foydalaniladi. Bunday aksonometriyaga qiyshiq burchakli frontal (yoki kabinet) proyeksiya deyiladi.

Parallel proyeksiyalashda V proyeksiya tekisligi aksonometriya tekisligi P ga parallel joylashsa, u holda $O_p X_p$ va $O_p Z_p$ bo'yicha o'zgarish koefitsientlari bir ($m=k=1$)ga va o'qlar orasidagi burchak 90° ga teng bo'ladi (212-shakl). Umuman $O_p Y_p$ o'q bo'yicha o'zgarish koefitsienti ixtiyoriy kattalikda bo'lishi mumkin, lekin amalda $0,5$ ga teng qilib olinadi. $O_p Y_p$ o'q esa $X_p O_p Z_p$ burchakning ($\angle X_p O_p Y_p = \angle Y_p O_p Z_p = 135^\circ$) bissektrisasi qilib o'tkaziladi. Bunday qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiya frontal *dimetriya* yoki *kabinet proyeksiya* deyiladi. $O_p Y_p$ o'q $O_p Z_p$ dan o'ng va chap

tomonga yo'nalgan bo'lishi mumkin. 212-shakl, **b** da O_pY_p o'q O_pZ_p dan o'ng tomonga yo'nalgan.

213-shaklda **ABC** uchburchakning gorizonta va frontal proyeksiyalari bo'yicha uning qiyshiq burchakli frontal dimetriyasini yasash ko'rsatilgan.

Shaklda O_pX_p va O_pZ_p o'qlar bo'yicha nuqtalarning koordinatalari o'zgarmaydi ($m=k=1$). O_pY_p o'q bo'yicha nuqtalarning koordinatalari ikki marta qisqartirib olingan ($n=1/2$).

Qiyshiq burchakli frontal dimetriya aylananing proyeksiyalari: $X_pO_pZ_p$ tekislikda aylana, $X_pO_pY_p$ va $Y_pO_pZ_p$ tekisliklarda ellips bo'ladi.

214-shaklda qiyshiq burchakli frontal dimetriyada aylana proyeksiyalari ko'rsatilgan. Shaklda $X_pO_pZ_p$ tekislikda aylana, $X_pO_pY_p$ va $Y_pO_pZ_p$ tekisliklarda yasalgan ovalarning katta o'qi **1,07** ga kichik o'qi **0,33** ga teng (**d**-berilgan aylana dimetri). Ovalarning kichik o'qlari mos ravishda O_pZ_p va O_pX_p o'qlarga parallel joylashgan.

Takrorlash uchun savollar

1. Qanday proyeksiya aksonometrik proyeksiya deyiladi? Uning qanday turlari bor?
2. Aksonometrik o'zgarish koefitsientlari nima?
3. Aksonometriyaning asosiy teoremasini mazmunini tushuntiring.
4. Izlar uchburchagidan foydalanib qanday teorema isbotlanadi?
5. To'g'ri burchakli izometriya va dimetriyada o'qlar bo'yicha o'zgarish koefitsientlari qanday topiladi?
6. Qanday aksonometriya "aniq" aksonometriya, qanday "keltirilgan" aksonometriya deyiladi?
7. Aksonometriya o'qlari berilgan bo'lsa, o'qlar bo'yicha o'zgarish koefitsientlarini topish mumkinmi?
8. O'zgarish koefitsientlari berilgan bo'lsa, aksonometriya o'qlari vaziyatlarini aniqlash mumkinmi?
9. Aylananing to'g'ri burchakli izometrik va dimetrik proyeksiyalarini yasashda ellipsning katta va kichik o'qlarining uzunliklari qanday topiladi?
10. Qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalar qanday hosil bo'ladi? O'qlari bo'yicha o'zgarish koefitsientlari nimaga teng?
11. Amaliyotda qanday qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalardan foydalanadilar?

Adabiyot

1. R. Horunov. Chizma geometriya kursi. "O'qituvchi", Toshkent, 1997.
2. S. Murodov va b. Chizma geometriya kursi. "O'qituvchi", Toshkent, 1988.
3. I. Rahmonov. Chizma geometriya kursi. "O'qituvchi", Toshkent, 1984.
4. Y. Qirg'izboyev. Chizma geometriya. "O'qituvchi", Toshkent, 1973.
5. E. Sobitov. Chizma geometriya qisqa kursi. "O'qituvchi", Toshkent, 1973.
6. J. Yodgorov. Chizma geometriya, «Buxoro», Buxoro, 2000.
7. J. Yodgorov va b. Chizma geometriya. "O'qituvchi", Toshkent, 1989.
8. J. Yodgorov. Chizma geometriya elementlari. "O'qituvchi", Toshkent, 1974.
9. R. Ismatullyev. Chizma geometriya (I-qism). TDPU., Toshkent, 2005.
10. В.Н.Виноградов. Начертательная геометрия. "Высшая школа", Минск, 1976.
11. С.М.Колотов, Е.Е.Долский, В.Е.Михайленко и др. Курс начертательной геометрии. Госстройиздат УССР, Киев, 1961.

SO'Z BOSHI.....

KIRISH.....

1-§. Chizma geometriya va uning qisqacha tarixi.....

2-§. Proyeksiyalash usullari.....

3-§. Nuqtaning fazodagi o'rnini proyeksiyalari bo'yicha aniqlash.....

Takrorlash uchun savollar.....

BIRINCHI BO'LIM

ORTOGONAL PROYEKSIYA

(MONJ USULI)

I bob. NUQTA

4-§. Nuqtaning ikki tekislikdagi proyeksiyalari.....

5-§. Nuqtaning uch tekislikdagi proyeksiyalari.....

6-§. Fazoni sakkiz bo'lakka bo'lish.....

Takrorlash uchun savollar.....

II bob. TO'G'RI CHIZIQ

7-§. To'g'ri chiziqning proyeksiyalari.....

8-§. To'g'ri chiziqning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari...

9-§. To'g'ri chiziqning izlari.....

10-§. To'g'ri chiziq kesmasini berilgan nisbatda bo'lish.....

11-§. To'g'ri chiziq kesmasining haqiqiy uzunligini topish.....

12-§. Ikki to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari.....

Takrorlash uchun savollar.....

III bob. TEKISLIK

13-§. Tekislik va uning chizmada berilishi.....

14-§. Tekislikning proyeksiya tekisliklariga nisbatan xususiy vaziyatlari.....

15-§. Tekislikda yotgan to'g'ri chiziq va nuqtalar.....

16-§. Tekislikning maxsus chiziqlari.....

17-§. Tekislikning izlarini yasash.....

18-§. Ikki tekislikning o'zaro vaziyati.....

19-§. Tekislik bilan to'g'ri chiziqning o'zaro vaziyatlari.....

20-§. O'zaro perpendikulyar tekisliklar.....

21-§. To'g'ri chiziq bilan tekislik orasidagi burchakni aniqlash.....

22-§. Ikki tekislik orasidagi burchakni aniqlash.....

Takrorlash uchun savollar.....

IV bob. TASVIRNI ALMASHTIRISH USULLARI

23-§. Tasvirni almashtirish haqida ma'lumot.....	
24-§. Proyeksiyalar tekisligini almashtirish usuli.....	
25-§. Frontal proyeksiya tekisligini almashtirish.....	
26-§. Gorizontal proyeksiya tekisligini almashtirish.....	
27-§. Proyeksiya tekisliklarining ikkalasini ketma-ket almashtirish.....	
28-§. Aylantirish usuli haqida ma'lumot.....	
29-§. Proyeksiya tekisligiga perpendikulyar o'q atrofida aylantirish.....	
30 -§. Proyeksiya tekisligiga parallel o'q atrofida aylantirish.....	
31-§. Jipslashtirish usuli.....	
32-§. Tekis parallel ko'chirish usuli.....	
33-§. Yordamchi proyeksiyalash usuli.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

Vbob.KO'PYOQLIK

34-§. Ko'pyoqlik haqida umumiy ma'lumot.....	
35-§. Ko'pyoqlik sirtida nuqta tanlash.....	
36-§. Ko'pyoqlikning yoyilmasini yasash usullari.....	
37-§. Piramida sirtining yoyilmasini yasash.....	
38-§. Prizma sirtining yoyilmasini yasash.....	
39-§. Ko'pyoqlikning tekislik bilan kesishishi.....	
40-§. To'g'ri prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
41-§. Og'ma prizmaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
42-§. Piramidaning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
43-§. Og'ma piramidaning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
44-§. Ko'pyoqlikning to'g'ri chiziq bilan kesishishi.....	
45-§. Ko'pyoqliklarning o'zaro kesishishi.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

VI bob. EGRI CHIZIQ

46-§. Tekis egri chiziq.....	
47-§. Tekis egri chiziqlarga urinma va normal o'tkazish.....	
48-§. Tekis egri chiziqning maxsus nuqtalari.....	
49-§. Fazoviy egri chiziq.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

VII bob. SIRT

50-§. Sirt haqida umumiy ma'lumot.....	
51-§. Aylanish sirti.....	
52-§. Chiziqli sirt.....	
53-§. Siklik va grafik sirtlar haqida ma'lumot.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

VIII-bob. SIRTNING TEKISLIK VA TO'G'RI CHIZIQ BILAN O'ZARO VAZIYATLARI

54-§. Konusning tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
55-§. Silindrning proyeksiyalovchi tekislik bilan kesishishi va uning yoyilmasini yasash.....	
56-§. Silindrning umumiy vaziyatdagi tekislik bilan kesishishi.....	
57-§. Sharning tekislik bilan kesishishi va uning taxminiy yoyilmasini yasash.....	
58-§. Sirt bilan to'g'ri chiziqning kesishishi.....	
59-§. Sirtga urinma tekislik o'tkazish.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

IX bob. SIRT LARNING O'ZARO KESISHISHI

60-§. Sirtlarning o'zaro kesishuvining asosiy hollari.....	
61-§. Kesishish chizig'ini topishning yordamchi tekisliklar usuli.....	
62-§. Kesishish chizig'ini xususiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida yasash.....	
63-§. Kesishish chizig'ini umumiy vaziyatdagi yordamchi tekisliklar vositasida yasash.....	
64-§. O'qlari kesishgan aylanish sirtlarning kesishish chizig'ini sferalar vositasida yasash.....	
65-§. Aylanish sirtlar kesishishining xususiy hollari.....	
Takrorlash uchun savollar.....	

IKKINCHI BO'LIM

X bob. AKSONOMETRIK PROYEKSIYA

66-§. Aksonometriyaning asosiy tushunchalari.....	
67-§. Aksonometrik proyeksiya turlari.....	
68- §. Aylananing aksonometrik proyeksiyasi.....	
69-§. Qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiya.....	

Adabiyot.....

ILOVA.....

ILOVA

Qabul qilingan shartli belgilar

$OXYZ$ – to'g'ri burchakli koordinata sistemasi
 OX – obtsissa o'qi
 OY – ordinata o'qi
 OZ – applikata o'qi
 $A(x,y,z)$ – A nuqtaning to'g'ri burchakli koordinatalari
 H, V, W – proyeksiya tekisliklari
 H – gorizonttal proyeksiya tekisligi
 V – frontal proyeksiya tekisligi
 W – profil proyeksiya tekisligi
 $A, B, C, \dots 1, 2, 3, \dots$ – fazoda berilgan nuqtalar
 $a, b, c, \dots 1, 2, 3, \dots$ – nuqtaning gorizonttal proyeksiyasi
 $a', b', c' \dots 1', 2', 3' \dots$ – nuqtaning frontal proyeksiyasi
 $a'', b'', c'', \dots 1'', 2'', 3'', \dots$ – nuqtaning profil proyeksiyasi
 $AB, CD, MN, \dots 12, 34, 56, \dots$ – fazoda berilgan to'g'ri chiziq kesmasi
 $ad, cd, mn, \dots 12, 34, 56, \dots$ – to'g'ri chiziq kesmasining gorizonttal proyeksiyasi
 $a'd', c'd', m'n', \dots 1'2', 3'4', 5'6' \dots$ – to'g'ri chiziq kesmasining frontal proyeksiyasi
 $a''d'', c''d'', m''n'', \dots 1''2'', 3''4'', 5''6'', \dots$ – kesmaning profil proyeksiyasi
 $P, Q, R, \dots$ – fazoda berilgan tekisliklar
 P_h, P_v, P_w – P tekislikning gorizonttal, frontal va profil izlari
 $P(P_h, P_v), R(R_h, R_v), Q(Q_h, Q_v), \dots$ – tekislik izlari bilan berilgan
 $\triangle ABC(abc, a'b'c', a''b'', c'')$ – uchta nuqtasi bilan berilgan tekislik
 P – aksonometriya tekisligi
 XYZ – izlar uchburchagi
 $O_p X_p, O_p Y_p, O_p Z_p$ – aksonometriya o'qlari
 O_p – aksonometrik koordinata boshi
 e – natural masshtab
 e_x, e_y, e_z – aksonometrik masshtablar
 m, n, k – aksonometrik o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlar
 $A_p, B_p, C_p, \dots$ – nuqtaning aksonometrik proyeksiyasi
 $A_p B_p, C_p D_p, E_p K_p, \dots$ – to'g'ri chiziqning aksonometrik proyeksiyasi
 $R_p, Q_p, T_p, \dots$ – tekislikning aksonometrik proyeksiyasi
 $\cap$ – kesishish. $m \cap n$ m to'g'ri chiziq n to'g'ri chiziq bilan kesishgan
 $\subset$ yoki $\supset$ – o'zaro tegishlilik. $A \cap m$, A nuqta m to'g'ri chiziqqa tegishli
 $\parallel$ – parallellik. $m \parallel P$, m to'g'ri chiziq P tekislikka parallel
 $\perp$ – perpendikulyarlik $m \perp R$. m to'g'ri chiziq R tekislikka perpendikulyar
 $=$ – 1) natija. $m \cap n = A$, A nuqta m va n to'g'ri chiziqlarning kesishish natijasi;
2) tenglik. $AB = CD$, AB kesma CD kesmaga teng
 $\equiv$ – ustma-ust tushgan. $M \equiv m$, M nuqta m o'zining gorizonttal proyeksiyasi m bilan ustma-ust tushgan
 $/$ – inkor qilish. $A \not\subset m$, A nuqta m to'g'ri chizig'iga tegishli emas; $m \not\parallel n$, m va n to'g'ri chiziqlar o'zaro parallel emas.