

**ГОСУДАРСТВЕННЫЙ КОМИТЕТ СВЯЗИ, ИНФОРМАТИЗАЦИИ
И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН**

**ТАШКЕНТСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ КАРШИНСКИЙ ФИЛИАЛ**

*“Допущен к защите”
Зав. кафедрой “Информационных
технологий” _____ Носиров Б.Н.
«_____» _____ 2014 год*

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА

на тему

**«СОЗДАНИЕ ДИНАМИЧЕСКОГО САЙТА ПРЕДСТАВЛЯЮЩИЙ
ИНТЕРАКТИВНЫЕ СПОРТИВНЫЕ НОВОСТИ»**

Выпускник _____

Джураев Н.Ш.

Руководитель _____

Нормаматов Х.М.

Рецензент _____

Джураев Т.

Консультант по БЖД _____

доц. О.Д. Рахимов

Карши 2014 г.

**ГОСУДАРСТВЕННЫЙ КОМИТЕТ СВЯЗИ, ИНФОРМАТИЗАЦИИ
И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН**

**ТАШКЕНТСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ КАРШИНСКИЙ ФИЛИАЛ**

ФАКУЛЬТЕТ КОМПЬЮТЕРНОГО ИНЖИНИРИНГА

Направление «5521900 - Информатика и информационные технологии»

«Утверждаю»

Заведующий кафедрой:

_____ **Б.Н.Носиров**

«__» _____ 2014 год

ЗАДАНИЕ

На выпускную квалификационную работу

Студента

Джураева Нурбека Шамсiddиновича

1. Тема выпускной квалификационной работы:

Создание динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости

2. Утверждена приказом № 37-15, 16 января 2014г. Каршинского филиала ТУИТ

3. Срок сдачи выпускной квалификационной работы «__» _____ 2014г

4. Исходные данные к работе: Учебно - методические материалы по программированию, электронные учебники.

5. Содержание расчётно-пояснительной записи (список подлежащих рассмотрению работ):

Web-технологии как составная часть современной информационно – коммуникационной технологии; Методика выбора оптимального средства разработки; Разработка динамических веб-страниц на базе различных технологий; Безопасность жизнедеятельности; Заключение; Список литературы; Приложение;

6. Перечень графического материала, алгоритмов, программ, блок-схем, функциональных схем (подлежащие обязательному выполнению):*Интерфейс клиентской части приложения Алгоритм и принципы работы приложение, скрин-шоты, исходный код.*

7. Консультант по квалификационной работе:

№	Наименование главы	Консультант	Дата выдачи задания	Подпись консультанта
1	<i>Эволюция технологий и языков программирования</i>	Алманов И.С.		
2	<i>Безопасность жизнедеятельности</i>	Рахимов О.Д.		

8. Календарный график по выполнению выпускной квалификационной работы

№	Разделы квалификационной работы	Объём квалификационной работы, (стр.)	Отношение к общему объёму, %	Отметка о выполнении задания	Примечание
1	Введение	6			
2	Глова.1 Web-технологии как	13			

	составная часть современной информационно коммуникационной технологии				
3	1.1. Всемирной компьютерной сети Internet .	6			
4	1.2. Классификация и типы сайтов web-сайтов	2			
5	1.3 Технология разработки web-сайтов и инструментальные средства создания web-страниц	5			
6	Глова2. Методика выбора оптимального средства разработки	25			
7	2.1. Выделение критериев сравнения популярных интернет-технологий	3			
8	2.2. Средства разработки веб – страниц	7			
9	2.3. Поддержка различных кодировок	2			
10	2.4. D.N.W.R. (Джентельменский Набор web Разработчика)	5			
11	2.5. Artisteer — программа для создания и редактирования шаблонов для CMSJoomla!	8			
12	ГловаЗ. Создание динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости	13			
13	3.1. Создание динамического сайта по платформе CMS Joomla	7			
14	3.2. Структура web сайт интерактивные спортивные	6			

1 5	Глава4. Безопасность жизнедеятельности	5			
1 6	4.1. Характеристика условий труда программиста	1			
1 7	4.2. Параметры микроклимата	1			
1 8	4.3. Шум и вибрация	1			
1 9	4.4. Требования к рабочему месту	1			
2 0	4.5. Противопожарная безопасность	1			
2 1	Заключение	3			
2 2	Список литературы	2			
2 3	Приложение	8			

Руководитель работы: _____ Нормаматов X.M.
 (подпись) (Ф.И.О.)

Дата принятия задания: _____ (дата)

Студент- выпускник: _____ Джураев.Н.Ш
 (подпись) (Ф.И.О.)

Аннотация

На сегодняшний день практически каждое образовательное учреждение имеет собственный Web-сайт. В условиях использования современных информационных технологий - это необходимый фактор существования, позволяющий расширить поле деятельности, войти в мировую образовательную среду, принимать активное участие в глобализации высшего образования

Macromedia - Joomla и hampp MX. Это мощная среда, предназначенная для проектирования, разработки и администрирования профессиональных веб-сайтов и приложений. Joomla и hampp MX позволяет создавать сайты на базе различных веб-технологий: HTML, XHTML, XML, ColdFusion, ASP, ASP.net, JSP и PHP.

Annotation

Nowadays, almost every educational institution has its own web-site. It is essential to make use of contemporary Information Technologies which broadens sphere of activity, helps to enter and participate in a global educational market.

Macromedia- Joomla and hampp MX are helpful tools intended for designing, developing and management of professional web-sites and application. Joomla and hampp MX help to create web-sites based on various web-technologies such as HTML, XHTML, XML, ColdFusion, ASP, ASP.net, JSP and PHP.

Содержание

Введение
Глава 1. Web-технологии как составная часть современной информационно – коммуникационной технологии
1.1. Всемирной компьютерной сети Internet
1.2 Классификация и типы сайтов web-сайтов
1.3 Технология разработки web-сайтов и инструментальные средства создания web-страниц
Глава 2. Методика выбора оптимального средства разработки
2.1. Выделение критериев сравнения популярных интернет-технологий
2.2. Средства разработки веб – страниц
2.3. Поддержка различных кодировок
2.4. D.N.W.R. (Джентельменский Набор web Разработчика)
2.5. Artisteer — программа для создания и редактирования шаблонов для CMSJoomla!
Глава 3. Создание динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости
3.1 Создание динамического сайта по платформе CMS Joomla
3.2 Структура web сайт интерактивные спортивные новости
Глава 4. Безопасность жизнедеятельности
4.1. Характеристика условий труда программиста
4.2. Параметры микроклимата
4.3. Шум и вибрация
4.4. Требования к рабочему месту
4.5. Противопожарная безопасность
Заключение
Список литературы
Приложение

Введение

В соответствии с постановлением Президента Республики Узбекистан от 27 июня 2013 года № ПП-1989 «О мерах по дальнейшему развитию Национальной информационно-коммуникационной системы Республики Узбекистан», в целях создания условий для системного сбора и формирования достоверных показателей развития информационно-коммуникационных технологий в Республике Узбекистан, а также введения системы рейтинговой оценки эффективности внедрения информационно-коммуникационных технологий в органах государственного и хозяйственного управления, органах государственной власти на местах Кабинет Министров постановляет:

1. Ввести с 1 января 2014 года систему рейтинговой оценки эффективности внедрения и развития информационно-коммуникационных технологий в деятельности органов государственного и хозяйственного управления, органов государственной власти на местах.
2. Утвердить: структуру системы рейтинговой оценки эффективности внедрения и развития информационно-коммуникационных технологий в деятельности органов государственного и хозяйственного управления, органов государственной власти на местах согласно приложению

На сегодняшний день практически каждое образовательное учреждение имеет собственный Web-сайт. В условиях использования современных информационных технологий - это необходимый фактор существования, позволяющий расширить поле деятельности, войти в мировую образовательную среду, принимать активное участие в глобализации высшего образования.

World Wide Web - глобальная компьютерная сеть - на сегодняшний день содержит миллионы сайтов, на которых размещена всевозможная информация. Люди получают доступ к этой информации посредством использования технологии Internet. Для навигации в WWW используются специальные программы - веб-браузеры, которые существенно облегчают путешествие по бескрайним просторам WWW. Вся информация в веб-браузере отображается в виде веб-страниц, которые являются основным элементом байтов WWW.

Можно выделить следующие классификации веб-документов: по возможности изменения содержания и структуры - статические (трудоемкое и неудобное обновление) и динамические (более простое и быстрое обновление); по наличию обратной связи - пассивные (пользователь имеет возможность лишь просматривать информацию) и активные (пользователь имеет возможность обмениваться данными с сервером, участвовать в интерактивном диалоге). В данной работе интерес для нас представляют активные динамические веб-документы.

Создать качественную веб-страницу непросто, для этого потребуются не только навыки дизайнера, но и опыт программирования. Для облегчения этих задач существуют специальные программы. Наиболее известным и эффективным инструментом создания веб-сайтов является продукт компании Macromedia - Joomla и hampp MX. Это мощная среда, предназначенная для проектирования, разработки и администрирования профессиональных веб-сайтов и приложений. Joomla и hampp MX позволяет создавать сайты на базе различных веб-технологий: HTML, XHTML, XML, ColdFusion, ASP, ASP.net, JSP и PHP.

Цель нашей работы - исследование возможностей применения создания динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости.

Гипотеза основана на предположении, что использование единой интегрированной среды разработки, в которой возможна реализация различных веб-технологий, оптимизирует процесс построения динамических сайтов.

Объект работы - технологии разработки динамических сайтов.

Предмет работы - методы построения динамических сайтов средствами Joomla и hampp.

Для построения сайта, написания сценариев для него можно использовать текстовые редакторы, вручную набирая код, специальные приложения для реализации отдельных технологий (например, Rapid PHP Editor), программы создания веб-страниц (например, FrontPage). Но только среда Joomla и hampp позволяет создавать динамические веб-документы, соответствующие международным стандартам, интегрировать программный код в HTML-код,

использовать при создании одного документа сразу несколько технологий. Поэтому работа, посвященная разработке динамических сайтов средствами Joomla и hampp, является актуальной.

Новизна данной работы заключается в том, что была рассмотрена технология создания динамических сайтов на базе различных технологий в рамках одного инструмента.

Цель, гипотеза, объект и предмет определяют следующие задачи:

обзор и изучение литературы по исследуемой проблеме;

ознакомление с технологиями ASP, PHP и XML в рамках Joomla и hampp;
выделение критериев сравнения технологий;

подготовка методики анализа прикладных задач с целью выбора оптимальной технологии для их реализации;

применение разработанной методики при решении конкретных прикладных задач.

Научная и теоретическая значимость исследования. В работе были изложены теоретические основы сайтостроения средствами разных технологий, реализуемых в рамках одного инструмента.

Целью данной выпускной квалификационной работы является разработка и внедрение Web-сайта «Динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости»

Объектом исследования являются современные технологии и инструментальные средства Web-программирования такие как D.N.W.R., CMSJoomla и hampp дизайнерская программа Artisteer для разработки Web – сайта «Создание динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости».

Методика исследования. В разработке использована CMSJoomla и Web дизайнерская программа Artisteer.

Структура работы. Данная выпускная квалификационная работа посвящена новым Web - технологиям, в частности разработке и внедрению Web- сайта по созданию динамического сайта представляющий интерактивные спортивные новости.

Практическая значимость исследования. Разработанная методика позволит легко и точно выбрать оптимальную технологию при создании сайта.

На защиту выносятся следующие положения:

использование различных технологий в рамках одного инструмента является рациональным и эффективным;

даже в рамках одного инструмента актуален выбор технологии, дающей оптимальный результат.

Информационные и коммуникационные технологии с каждым днем все больше проникают в различные сферы образовательной деятельности. Этому способствуют как внешние факторы, связанные с повсеместной информатизацией общества и необходимостью соответствующей подготовки специалистов, так и внутренние факторы, связанные с распространением в учебных заведениях современной компьютерной техники и программного обеспечения, принятием государственных и межгосударственных программ информатизации образования, появлением необходимого опыта информатизации у большинства преподавателей. Использование средств информатизации, безусловно, оказывает реальное положительное влияние на эффективность труда преподавателей учебных заведений, а также на эффективность обучения студентов.

Слово "технология" имеет греческие корни и в переводе означает науку, совокупность методов и приемов обработки или переработки сырья, материалов, полуфабрикатов, изделий и преобразования их в предметы потребления. Современное понимание этого слова включает и применение научных и инженерных знаний для решения практических задач. В таком случае информационными и коммуникационными технологиями можно считать такие технологии, которые направлены на обработку и преобразование информации.

Информационные и коммуникационные технологии (ИКТ) - это обобщающее понятие, описывающее различные методы, способы и алгоритмы сбора, хранения, обработки, представления и передачи информации.

Каждая из областей применения ИКТ накладывает на технологию информатизации свои особенности. В качестве примера можно привести технологию Интернет, рассматриваемую как информационную и коммуникационную технологию. При этом технологию использования Интернет в образовательном процессе можно считать не просто информационной и коммуникационной технологией, но и технологией информатизации образования.

Важно понимать, что понятие технологии информатизации образования значительно шире, чем только технология использования информационных и коммуникационных технологий в сфере образования. Это понятие включает в себя весь комплекс приемов, методов, способов и подходов обеспечивающих достижение целей информатизации образования.

Так, например, к технологиям информатизации образования в полной мере могут быть отнесены приемы создания и оценки качества информационных ресурсов образовательного назначения, методы обучения педагогов эффективному использованию ИКТ в своей профессиональной деятельности.

Одной из разновидностью современных ИКТ является Интернет технология, основанная на Всемирной компьютерной сети Интернет, на Всемирной паутине WWW. Волоконно-оптические линии, провода, радиоканалы связывают между собой многочисленные компьютеры. Всё это объединение и называется Интернет. При этом вся сеть функционирует по определённым правилам (стандартам), иначе она просто не сможет работать.

Так что же такое WWW (World Wide Web) Это и есть повсеместно протянутая паутина или просто Web. Это как раз и есть те самые Web-сайты и Web-страницы.

Что же такое Web-страница? Web-страница - это документ, который предназначен для распространения в сети Интернет. Если говорить просто, то это то, что показывает браузер в своём окне. С технической стороны, Web-страница - это текстовый файл, который содержит текст, специальные знаки,

теги. После обработки данных тегов, браузеру становится «понятно», как правильно отображать документ (страницу).

Одна или несколько страниц, которые лежат на сервере - это и есть сайт. Для хранения сайта, на сервере создаётся папка, которую называют «корневой». Обычно эту папку создаёт администратор сервера (хостинга).

Что такое сервер и где его взять? Сервер - это компьютер, имеющий выход в Интернет и на котором хранятся файлы сайта и т.д. Обычно для сайта можно воспользоваться услугами серверов, которые предоставляют Хостинг компаний.

Пройдя путь от простых сайтов-визитов до сложнейших Интернет - сервисов, веб-программирование поднялось на качественный новый уровень. Современные потребности заказчиков и пользователей требуют от веб программиста знания большого количества технологий и средств веб-мастеринга.

Глава 1. WEB-ТЕХНОЛОГИИ КАК СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ СОВРЕМЕННОЙ ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННОЙ ТЕХНОЛОГИИ.

1.1 Всемирной компьютерной сети Internet

Internet- всемирная сеть, которая объединяет множество компьютерных сетей различного уровня и отдельных компьютеров, обменивающих друг с другом информацией по каналам общественных телекоммуникаций на базе протоколов связи TCP/IP. Информация в Интернет хранится на серверах (сайтах). Серверы, объединенные высокоскоростными магистралями, составляют базовую часть сети Интернет. Доступ пользователей к информационным ресурсам Internet обычно осуществляется через провайдеров или корпоративную сеть.

Услуги WWW построены по принципу клиент-сервер. Основной объем информационных ресурсов в виде веб-страниц или файлов в формате html находится на веб-сайтах, размещенных на Web-серверах (на хостингах) сети Интернет. Служба состоит из серверов, доступ к серверам осуществляется клиентскими приложениями или браузерами. Браузеры – это специальные программы на компьютере пользователя, которые используются для просмотра Web-сайтов. В зависимости от того, какое имя (адрес) сайта мы зададим в строке "Адрес", браузер будет загружать в свое окно соответствующую информацию.

Проект WWW был начат в 1989 году Тимом Бернерс-Ли (Tim Berners-Lee) в лаборатории физики высоких энергий CERN. Целью проекта являлась разработка метода обмена исследовательскими данными и идеями с учёными, разбросанными по всему миру. В первоначальном варианте Web называлась “гипертекстовым проектом”. Понятие WWW относится к абстрактному информационному киберпространству. Под словом Internet обычно подразумевают физический уровень сети, то есть аппаратное обеспечение,

состоящее из компьютеров и кабелей. Основой WWW и Internet является использование протоколов, то есть языка и правил, посредством которых компьютеры “общаются” между собой. Например, TCP/IP (Transmission Control Protocol/ Internet Protocol), представляет собой набор сетевых протоколов, которые позволяют компьютерам различной архитектуры соединяться друг с другом. Он является базовым протоколом сети Internet. WWW — это больше, чем просто один из протоколов. Подобно мозаике, Web объединяет несколько протоколов, в том числе FTP (File Transfer Protocol), telnet, WAIS (Wide-Area Information Servers) и другие. Telnet, File Transfer Protocol, E-Mail, HyperText Transfer Protocol, Gopher, Wide-Area Information Servers, USENET News — протоколы, предназначенные для предоставления доступа к информации и обмена ею. Поскольку WWW использует стандартные протоколы Internet для передачи файлов и документов, термин Web часто используется как синоним понятия Internet и относится как к всемирной сети компьютеров, так и собственно к информации. Создание в ноябре 1992 г. Национальным центром суперкомпьютеров (NCSA) первой программы просмотра (браузера) Web под названием Mosaic ознаменовало собой начало популярности WWW. В начале 1993 года в мире насчитывалось всего лишь 130 узлов Web, а уже через полгода после появления Mosaic их число возросло более чем до 10 000. Сеть Internet последние годы росла экспоненциально, приблизительно удваивая свои размеры ежегодно. Вот некоторые термины, использующиеся в WWW - - html (hypertext markup language, язык разметки гипертекста). Это формат гипермейдийных документов, использующихся в WWW для предоставления информации. Формат этот не описывает то, как документ должен выглядеть, но его структуру и связи. Внешний вид документа на экране пользователя определяется навигатором — если Вы работаете за графическим или текстовым терминалом, то в каждом случае документ будет выглядеть по-своему, но структура его останется неизменной, поскольку она задана форматом html. Имена файлов в формате html обычно оканчиваются на html (или имеют расширение htm в случае, если сервер работает под MS-DOS или Windows). - URL (uniform resource locator, универсальный указатель на ресурс). Так

называются те самые ссылки на информационные ресурсы Интернет. - http (hypertext transfer protocol, протокол передачи гипертекста). Это название протокола, по которому взаимодействуют клиент и сервер WWW.

Информация, доступная пользователям Internet, располагается на компьютерах (Web-серверах), на которых установлено специальное программное обеспечение. Значительная часть этой информации организована в виде Web-сайтов. Каждый из них имеет свое имя (адрес) в Internet.

Сайт является набором веб-страниц, объединенных общей тематикой и связанных между собой гиперссылками, единой системой навигации. Прикладным протоколом для передачи гипертекста (веб-страниц) является http (https), который указывается в URL или адресе любого ресурса (документа, файла) в Internet. Общий вид URL: протокол:// хост-компьютер/имя файла.

Каждая страница Web-сайта также имеет свой Internetадрес, который состоит из адреса сайта и имени файла, соответствующего данной странице. Таким образом, Web-сайт - это информационный ресурс, состоящий из связанных между собой гипертекстовых документов (Web-страниц), размещенный на Web-сервером имеющий индивидуальный адрес. Посмотреть Web-сайт может любой человек, имеющий компьютер, подключенный к Internet.

Таким образом, специальные программы, предназначенные для просмотра электронных документов, созданных по правилам языка разметки HTML, называются браузерами. Основная функция браузера заключается в интерпретации кода HTML и выводе визуального результата на экран монитора



пользователя. Сегодня существует большое количество самых разнообразных браузеров. Остановимся на трех из них: InternetExplorer, Opera и более популярный Google Chrome.

InternetExplorer. Вавгусте 1995 года компания Microsoft выпустила очередное обновление своей операционной системы Windows95, в состав которой впервые был включен интернет-браузер InternetExplorer1.0. С тех пор появилось несколько версий браузера InternetExplorer.

Можно назвать несколько основных возможностей браузера, благодаря которым InternetExplorer получил такую популярность: быстрый запуск программы; поддержка многих технологий, не реализованных или реализованных недостаточно в других браузерах; демократичность интерпретации HTML-кода; полная интеграция с другими приложениями Microsoft, работающими под управлением ОС Windows; возможность масштабирования графических изображений, открытых в отдельном окне. Среди недостатков можно выделить следующие: нестабильность работы; среднюю скорость загрузки информации.



Opera. Компания Opera Software(г. Осло, Норвегия) разработала одноименный браузер в 1994 году для норвежской телекоммуникационной

компании Telenor. Группа разработчиков, включавшая в себя двух основателей OperaSoftware, Иона Штефенсона фон Тежнера (Jon Stephensonfon Tetzchner) и Гера Иварсоя (GeirIvarsoy), поставила перед собой задачу создать интернет- и мультимедиа-приложение, которым могли бы пользоваться все желающие, независимо от системных возможностей своих компьютеров.

В первоначальную концепцию браузера были заложены такие критерии, как скорость запуска программы и загрузки информации, небольшой размер приложения, минимальные требования к ресурсам компьютера пользователя. Программа, изначально задуманная как небольшой по размеру быстрый браузер для компьютеров с незначительными ресурсами, какое-то время использовалась в пределах внутренней информационной сети компании Telenor. Во второй половине 1996 года браузер Opera2.1 стал доступен для загрузки в Интернете в качестве 90-дневной условно-бесплатной (Shareware) версии.

Однако и у Opera есть ряд недостатков, которые также следует упомянуть: Freeware-вариант будет постоянно "радовать" вас показом чужих рекламных баннеров; отсутствие поддержки некоторых русских кодировок в английских версиях программы; недостаточно высокий уровень надежности выполнения скриптов на стороне пользователя.

В последнее время более популярность набрал новый браузер **Google Chrome**.

Google Chrome, браузер, разрабатываемый компанией [Google](#) на основе свободного браузера [Chromium](#) и движка [Blink](#) (до апреля 2013 года использовался [WebKit](#)). Первая публичная [бета-версия](#) для [Microsoft Windows](#) вышла 2



[сентября 2008 года](#), а первая стабильная — [11 декабря 2008 года](#). По данным [StatCounter](#), Chrome используют около 300 миллионов интернет-пользователей, что делает его самым популярным браузером в мире. По данным [LiveInternet](#), в апреле 2014 года Chrome занимает первое место и в [Рунете](#)

На протяжении шести лет главный исполнительный директор Google [Эрик Шмидт](#) не поддерживал идею о создании отдельного браузера. Он указывал на то, что «Google являлась небольшой компанией», и что он не хотел участвовать в «болезненных [войнах браузеров](#)». После того как основатели компании [Сергей Брин](#) и [Ларри Пейдж](#) наняли нескольких разработчиков [Mozilla Firefox](#) и создали демонстрацию Chrome, Шмидт сказал: «она была настолько хорошей, что заставила меня изменить свое мнение»

Первоначально Chrome выпущен только под [Windows](#), позднее ([9 декабря 2009 года](#)) появились dev- и beta-версии для операционных систем [Linux](#) и [OS X](#). Первоначально сборки для этих ОС не обладали полной функциональностью аналогичных бета-версий для Windows (например, синхронизацией закладок), но с появлением ветви 5.0. функциональность сборок для всех ОС стала равной.

Функция перевода страниц стала доступна начиная с версии 4.1.249.1036 ([от 17 марта 2010 года](#)). При посещении страниц, язык которых отличен от используемого в интерфейсе Google Chrome, в верхней части страницы автоматически появляется панель с предложением перевести веб-страницу. Данная функция использует сервис [Google Переводчик](#). Пользователь может выбрать язык и сайт, содержание которых в будущем переводить не требуется. Также пользователь может полностью отключить функцию перевода в настройках.

Каждый из интернет-браузеров прошел долгую историю развития, имеет свои плюсы и минусы, получает одобрение и порицание, обладает сторонниками и противниками своих функциональных возможностей. В

конечном итоге, выбор браузера, с которым пользователь будет работать в процессе освоения языка гипертекстовой разметки HTML, остается за ним.

1.2 Классификация и типы Web-сайтов

В настоящее время во Всемирной паутине размещено несколько миллионов Web-сайтов и их число постоянно растет. Это личные страницы, содержащие информацию об авторе, его интересах. Их создают для того, чтобы обрести друзей по интересам, расширить свой кругозор, свой мир.

Информационные сайты. К ним относятся сайты учебных заведений, сообществ по интересам, фирм и др. ***Сайты учебных заведений*** способствуют развитию активного сегмента информационной образовательной среды для преподавателей из разных городов и стран. Здесь размещаются результаты проектной учебной работы учащихся, размышления преподавателей и координаторов международных образовательных проектов, интеграции науки, образования и производства, выступления специалистов об образовательной деятельности, информация о семинарах, конференциях, новых web-сайтах, педагогических изданиях и медиасредствах, которые могут помочь преподавателям и обучающимся в их деятельности. ***Сайты дистанционного обучения и консультирования.*** На этих сайтах размещаются обучающие программы и тесты, доступные в режиме on-line для студентов и школьников.

В зависимости от технологии создания можно выделить следующие **типы сайтов:** ***Статические сайты,*** содержащие статические HTML или XHTML страницы. Статические веб-страницы - это статические файлы (набор текста, таблиц, рисунков и т.д.), которые создается с помощью языка разметки HTML(имеют расширение .html или .htm) и хранятся в готовом виде в файловой системе сервера. ***Динамические сайты,*** в которых вебстраницы генерируются или формируются (создаются динамически) в процессе исполнения запроса пользователя. Динамические сайты бывают двух типов. В первом типе сайтов, веб-страницы генерируются или формируются из данных, хранящихся на сервере в базе данных. Во втором типе сайтов веб-страницы генерируются на

стороне клиентского приложения (в браузере). ***Flash-сайты*** - это интерактивные приложения, разработанные в среде MacromediaFlash. Основным инструментом разработки flash-программ является векторная графика (интерактивная векторная анимация для Web). Flash придает сайтам динамичность и интерактивность. ***Комбинированные сайты***, в которых используются вышеизложенные технологии создания сайтов.

Сайты по взаимодействию пользователя с ресурсами веб-страницы можно разделить на пассивные и активные или интерактивные.

- Пассивные сайты - это сайты с пассивными веб-страницами. В пассивных сайтах пользователь имеет возможность только просматривать информацию на веб-страницах.
- Интерактивные сайты - это сайты с активными веб-страницами. При работе с интерактивными веб-страницами пользователь имеет возможность обмениваться данными с сервером, участвовать в интерактивном диалоге.

1.3 Технология разработки Web-сайтов и инструментальные средства создания Web-страниц

Web-сайты состоят из Web-страниц. Web-страницы создаются с помощью специального языка HTML. HTML или HyperTextMarkupLanguage является языком разметки гипертекста, разметка осуществляется с помощью тегов (tags). Эти теги обеспечивают форматирование элементов страницы и позволяют размещать на ней графические объекты, рисунки, гиперссылки и т.д. В настоящее время WWW стала средством доступа фактически ко всем ресурсам Интернет.

Статические сайты с пассивными веб-страницами. Технология создания веб-страницы статических сайтов: язык HTML (HyperTextMarkupLanguage), который является языком разметки гипертекста и каскадные таблицы стилей CSS(CascadingStyleSheets). CSS используется для

оформления и форматирования различных элементов веб-страниц, в результате чего значительно снижают размеры веб-страниц. Создание веб-страниц статических сайтов - это трудоемкий процесс. Статические сайты с пассивными веб-страницами создаются вручную, с помощью какого - либо редактора HTML в файловой системе компьютера, потом загружаются на сайт. Создание новых веб-страниц или редактирование существующих страниц пользователь выполняет на ПК в редакторе, а затем вновь загружает на Web-сайт.

В основном статические сайты с пассивными веб-страницами применяются для создания небольших и средних сайтов с постоянной структурой и внешним видом страниц (но каждая страница может иметь свой шаблон оформления), которые можно размещать на любых хостингах, в том числе на бесплатных, которые не поддерживают работу скриптов. Для создания сайта используют различные средства: редакторы текста типа Блокнот, визуальные редакторы типа MicrosoftFrontPage, Denwer, CMS движки такие как Joomla, WordPress, Drupal и множество других редакторов, а также конструкторы сайтов (дизайнеры). Конструкторы веб-сайтов размещаются на некоторых сайтах в сети Интернет.

Статические сайты с интерактивными веб-страницами. Для придания статическим веб-страницам интерактивности и динаминости в веб-страницу можно вставлять скрипты на языках сценариев JavaScript и VBScript, исполняемых на стороне клиента. Скрипты на JavaScript и VBScript могут исполняться либо при наличии каких-либо действий пользователя, либо автоматически во время загрузки веб-страницы.

Кроме того, в HTMLдокумент можно вставлять элементы DHTML(динамический HTML). DHTML— это способ создания интерактивного вебсайта. Динамический HTMLпостроен на языке программирования JavaScript, каскадных таблицах стилей CSSи DOM(объектной модели документа). В документ HTMLможно вставлять флэш-фрагменты или Flash-ролики (swf- файлы). В документ HTMLможно вставлять Flash-формы аналогичные HTMLформам. Флеш обеспечивает интерактивность за счет

интерактивной векторной анимации для Web. Для создания Флеш используется язык сценариев ActionScript.

В связи с тем, что скрипты, исполняемые на стороне клиента, увеличивают объем веб-страниц, их количество и размер на странице должно быть ограниченным. Создание статических сайтов с интерактивными веб страницами целесообразно выполнять в CMS движках Joomla и веб дизайнере Artisteer.

Динамические сайты, веб-страницы которых генерируются или формируются из данных, хранящихся на сервере в базе данных. В настоящее время для создания динамических сайтов применяются различные вебприложения. Для



разработки веб-приложений применяются различные технологии, обеспечивающие создание динамических веб-страниц. Динамические сайты способны реагировать на введенную пользователем информацию, т.е. могут быть интерактивными, поэтому динамические сайты, как правило, являются интерактивными, но не всегда.

Создание Web- страниц непосредственно на HTML требует больших усилий, времени и досконального знания синтаксиса языка. Применение специальных инструментальных программных средств (HTML-редакторов) делает работу посозданию Web-сайтов простой и эффективной.

Dreamweaver

Dreamweaver(*Дримвивер*) — WYSIWYGHTML- редактор от компании **Adobe**. Изначально разработан и поддерживался компанией Macromedia, вплоть до 8-й версии (2005 год). Следующие версии, начиная с DreamweaverCS3 (2007), выпускает Adobe. Богатый инструментарий, открытость приложения для всевозможных настроек, удобный интерфейс и другие особенности сделали Dreamweaver одним из наиболее популярных HTML-редакторов в мире.



D.N.W.R. Денвер (от сокр. *D.n.w.r* или *ДНВР* — джентльменский набор Web-разработчика) — набор дистрибутивов и программная оболочка, предназначенные для создания и отладки сайтов (веб-приложений, прочего динамического содержимого интернет-страниц) на локальном ПК (без необходимости подключения к сети Интернет) под управлением ОС Windows.

Система управления контентом. CMS (CONTENTMANAGMENTSYSTEM) - система управления контентом, в народе просто - движок сайта. Проще говоря, это система, с помощью которой создаются и в последствии наполняются сайты. Как правило, все они состоят из двух частей: клиентской и администраторской (ее еще называют админпанель). Клиентская - область доступная для всех посетителей, то есть то, что мы с Вами видим, когда заходим на любой сайт. Админпанель - область, в которой админ или группа админов непосредственно управляют сайтом - создание меню, наполнение статьями, модеррирование комментариев, добавление различных модулей, баннеров и многое другое.

Joomla(произносится джусу́мла) — [система управления содержимым](#) (CMS), написанная на языках [PHP](#) и [JavaScript](#), использующая в качестве хранилища базы данных [СУБД MySQL](#) или другие индустриально-стандартные реляционные СУБД. Является [свободным программным обеспечением](#), распространяемым под лицензией [GNU GPL](#).



Artisteer - первый и единственный продукт автоматизации веб дизайна, который моментально создает фантастического вида, уникальные шаблоны для CMS Joomla, Drupal, Wordpress, темы для вашего блога или HTML-страницки. Проектируйте удивительные темы для Wordpress и создавайте профессиональные вебсайты в считанные минуты. Удобный в использовании. Не требующий знаний Photoshop, CSS, HTML. Экспорт тем в Wordpress, Joomla, Drupal или шаблонов для CMS. Русскоязычный интерфейс!



ГЛОВА 2. МЕТОДИКА ВЫБОРА ОПТИМАЛЬНОГО СРЕДСТВА РАЗРАБОТКИ

2.1. ВЫДЕЛЕНИЕ КРИТЕРИЕВ СРАВНЕНИЙ ПОПУЛЯРНЫХ ИНТЕРНЕТ-ТЕХНОЛОГИЙ

Разработка каждого сайта диктует конкретные требования в зависимости от прикладных задач: структура, вид работы с информацией (получение, хранение, передача, обработка), а также от характеристик самой технологии. Исходя из этих требований, мы можем выделить критерии сравнения следующих интернет-технологий: ASP, PHP и XML.

Простота. Легкость освоения, простой и понятный синтаксис. Предварительное знакомство с языками VBScript или JScript гарантирует легкое освоение ASP; с языками С и Perl- технологии PHP. В XML теги отсутствуют, вместо этого XML позволяет программисту самому создать такой язык разметки, который соответствует требованиям конкретного приложения.

Гибкость. Легкая расширяемость приложений по мере необходимости. Присутствует во всех трех технологиях.

Компактность. Отсутствие лишних тегов, наличие встроенных функций для уменьшения кода. Технология ASP является более компактной по сравнению с PHP. В XML содержатся только теги описания данных; теги разметки и различных сценариев исключены.

Совместимость. Совместимость с другими технологиями, возможность интеграции в различные языки программирования. Все три технологии совместимы друг с другом и прочими технологиями.

Эффективность. Быстрота обработки сценариев. "Двигок" PHP является транслирующим интерпретатором, что позволяет обрабатывать сценарии с достаточно высокой скоростью. ASP использует СОМ как основу работы, поэтому имеет несколько меньшую скорость. В XML сценарии отсутствуют.

Работа с базами данных. Возможность извлечения информации из баз данных, записи в базу, хранения данных в базе и т.д. PHP работает с огромным количеством СУБД, в то время как ASP ориентирован прежде всего на СУБД от

Microsoft. В XML имеется возможность как занесения данных в базу из xml-файла, так и формирование из базы данных xml-файла.

Работа с файлами. Возможность вставки файла, операции с файлами данных (хранение, извлечение, запись информации). В технологиях ASP и PHP присутствуют одинаково эффективные возможности работы с файлами. В XML имеется возможность интеграции двоичных файлов в xml-документ.

Обработка данных. Возможность структурирования, сортировки, поиска информации и т.д. Технологии ASP и PHP позволяют производить все виды обработки данных. В XML можно производить сортировку и поиск данных с помощью языка таблиц стилей XSL.

Использование HTML-форм. Сбор и отправка данных, полученных с помощью форм, на сервер для последующей обработки. Технологии ASP и PHP поддерживают использование HTML-форм, в XML этой возможности нет.

Обмен данными. Возможность обмена данными с другими приложениями. Имеет место в технологиях ASP и PHP. Имеется возможность обмена данными xml-файлами между собой.

Наличие прямой обратной связи. Наличие прямой, без посредничества, связи между пользователем и сервером. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Использование таблиц стилей. Возможность создания таблиц стилей для описания внешнего вида документов. В HTML (куда интегрируются ASP и PHP) это CSS, в XML это XSL.

Использование COM. Компоненты COM обеспечивают решение общих задач, избавляя пользователей от необходимости самим создавать соответствующие программы. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Создание серверных сценариев. Основа любого языка для создания динамических сайтов. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Описание данных. Важная функция, позволяющая представлять данные в едином формате, единым способом записи. Отсутствует в ASP и PHP, присутствует в XML.

Наличие встроенных функций и объектов. Уменьшение кода, облегчение работы разработчика. В технологии ASP имеется более обширный набор встроенных функций и объектов по сравнению с PHP. В XML они отсутствуют.

Написание процедур. Возможность написания собственных функций для упрощения работы. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Использование сеансов (сессий). Используя сессии, можно создавать приложения, способные автоматически "узнавать" каждого посетителя узла и собирать относящиеся к нему сведения. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Обработка ошибок. Важная функция, позволяющая избавиться от ошибок в коде на начальных этапах разработки. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Поддержка различных протоколов. Возможность поддержки взаимодействия с различными сервисами посредством соответствующих протоколов (протокол управления доступом к директориям LDAP, протокол работы с сетевым оборудованием SNMP, протоколы передачи сообщений IMAP, NNTP и POP3, протокол передачи гипертекста HTTP и т.д.). PHP поддерживает намного больше различных протоколов по сравнению с ASP. В XML поддержка протоколов отсутствует.

Обеспечение безопасности. Обеспечение сохранности конфиденциальной информации, ограничение доступа пользователей к некоторым файлам и каталогам, невозможность просмотра исходного текста сценариев в браузере. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML.

Интеграция программного кода в HTML-код. При разработке приложений удобно внедрять текст сценария в HTML-код. Присутствует в ASP и PHP, отсутствует в XML

2.2. Средства разработки веб – страниц

Создание веб-страниц и сайта. Internet – всемирная сеть, которая объединяет множество компьютерных сетей различного уровня и отдельных компьютеров, обменивающих друг с другом информацией по каналам общественных телекоммуникаций на базе протоколов связи TCP/IP. Информация в Интернет хранится на серверах (сайтах). Серверы, объединенные высокоскоростными магистралями, составляют базовую часть сети Интернет. Доступ пользователей к информационным ресурсам Internet обычно осуществляется через провайдеров или корпоративную сеть. В сети Интернет существует несколько сервисов или служб (E-mail, USENET, TELNET, WWW, FTP и др.), но наиболее популярной службой является WWW. Услуги WWW построены по принципу клиент-сервер. Служба состоит из серверов, доступ к серверам осуществляется клиентскими приложениями или браузерами. Основной объем информационных ресурсов в виде веб-страниц или файлов в формате html находится на веб-сайтах, размещенных на Web-серверах (на хостингах) сети Интернет. Сайт является набором веб-страниц, объединенных общей тематикой и связанных между собой гиперссылками, единой системой навигации. Прикладным протоколом для передачи гипертекста (веб-страниц) является http (https), который указывается в URL или адресе любого ресурса (документа, файла) в Internet. Общий вид URL: протокол://хост-компьютер/имя файла (например: <http://www.lessons-tva.info/book.html>).

Типы сайтов. В зависимости от технологии создания можно выделить следующие типы сайтов:

1. Статические сайты, содержащие статические HTML или XHTML страницы. Статические веб-страницы - это статические файлы (набор текста, таблиц, рисунков и т.д.), которые создается с помощью языка разметки HTML (имеют расширение html или htm) и хранятся в готовом виде в файловой системе сервера.

2. Динамические сайты, в которых веб-страницы генерируются или формируются (создаются динамически) в процессе исполнения запроса пользователя. Динамические сайты бывают двух типов. В первом типе сайтов, веб-страницы генерируются или формируются из данных хранящихся на сервере в базе данных. Во втором типе сайтов веб-страницы генерируются на стороне клиентского приложения (в браузере).3. Flash-сайты – это интерактивные приложения, разработанные в среде MacromediaFlash. Основным инструментом разработки flash-программ является векторная графика (интерактивная векторная анимация для Web). Flash придает сайтам динамичность и интерактивность.4. Комбинированные сайты, в которых используются вышеизложенные технологии создания сайтов. Сайты по взаимодействию пользователя с ресурсами веб-страницы можно разделить на пассивные и активные или интерактивные. Пассивные сайты – это сайты с пассивными веб-страницами. В пассивных сайтах пользователь имеет возможность только просматривать информацию на веб-страницах. Интерактивные сайты – это сайты с активными веб-страницами. При работе с интерактивными веб-страницами пользователь имеет возможность обмениваться данными с сервером, участвовать в интерактивном диалоге.

Статические сайты с пассивными веб-страницами. Технология создания веб-страницы статических сайтов: язык HTML (HyperTextMarkupLanguage), который является языком разметки гипертекста и каскадные таблицы стилей CSS (CascadingStyleSheets). CSS используется для оформления и форматирования различных элементов веб-страниц, в результате чего значительно снижают размеры веб-страниц. Создание веб-страниц статических сайтов - это трудоемкий процесс. Статические сайты с пассивными веб-страницами создаются вручную, с помощью какого – либо редактора HTML в файловой системе компьютера, потом загружаются на сайт. Создание новых веб-страниц или редактирование существующих страниц пользователь выполняет на ПК в редакторе, а затем вновь загружает на Web-сайт. В основном статические сайты с пассивными веб-страницами применяются для создания

небольших и средних сайтов с постоянной структурой и внешним видом страниц (но каждая страница может иметь свой шаблон оформления), которые можно размещать на любых хостингах, в том числе на бесплатных, которые не поддерживают работу скриптов. Обучение школьников и студентов основам создания сайтов целесообразно начинать с создания статических сайтов с пассивными страницами, т.е. с изучения языка разметки HTML и каскадных таблиц стилей CSS. Для создания сайта используют различные средства: редакторы текста типа Блокнот, визуальные редакторы типа MicrosoftFrontPage, MacromediaDreamweaver и множество других редакторов, а также конструкторы сайтов (дизайнеры). Конструкторы веб-сайтов размещаются на некоторых сайтах в сети Интернет. Для обучения целесообразно использовать редактор Microsoft FrontPage - это визуальный HTML редактор, который входит в состав приложений MicrosoftOffice. Но создание реального сайта лучше выполнять в русифицированном редакторе MacromediaDreamweaver 8 с использованием технологии CSS. Необходимо отметить, что с целью быстрой загрузки веб-страниц их размеры не должны превышать 20 Кбайт.

Статические сайты с интерактивными веб-страницами. Для придания статическим веб-страницам интерактивности и динаминости в веб-страницу можно вставлять скрипты на языках сценариев JavaScript и VBScript, исполняемых на стороне клиента. Скрипты на JavaScript и VBScript могут исполняться либо при наличии каких-либо действий пользователя либо автоматически во время загрузки веб-страницы. Кроме того, в HTML документ можно вставлять элементы DHTML (динамический HTML). DHTML — это способ создания интерактивного веб-сайта. Динамический HTML построен на языке программирования JavaScript, каскадных таблицах стилей CSS и DOM (объектной модели документа). В документ HTML можно вставлять флэш-фрагменты или Flash-ролики (swf-файлы). В документ HTML можно вставлять Flash-формы аналогичные HTML формам. Флеш обеспечивает интерактивность за счет интерактивной векторной анимации для Web. Для создания Флеш

используется язык сценариев ActionScript. Для обмена данными между пользователем и сервером в веб-страницу можно вставить веб-приложение, называемое HTML формой (form). Форма - это часть веб-страницы, в которую пользователь может вводить свою информацию и отправлять ее на сервер, где размещена веб-страница, щелчком на кнопке. Запросы обрабатываются на сервере, который генерирует соответствующую выходную информацию. Запросы в форме могут выполняться методами GET или POST. В связи с тем, что скрипты, исполняемые на стороне клиента, увеличивают объем веб-страниц, их количество и размер на странице должно быть ограниченным. Создание статических сайтов с интерактивными веб-страницами целесообразно выполнять в редакторе MacromediaDreamweaver 8.

Динамические сайты, веб-страницы которых генерируются или формируются из данных хранящихся на сервере в базе данных

В настоящее время для создания динамических сайтов применяются различные веб-приложения. Для разработки веб-приложений применяются различные технологии, обеспечивающие создание динамических веб-страниц. Динамические сайты способны реагировать на введенную пользователем информацию, т.е. могут быть интерактивными, поэтому динамические сайты, как правило, являются интерактивными, но не всегда. Для разработки веб-приложений используют два подхода: на основе компилируемых модулей; на основе интерпретируемых сценариев.

Компилируемые модули. Компилируемые модули – это модули типа CGI, которые транслируются в исполняемые файлы и выполняются веб-сервером. Первыми веб-приложениями для создания динамических сайтов были отдельные модули CGI (сценарии, созданные в основном на языке Perl), которые выполнялись на сервере. CGI-сценарии являются обычновенными программами. Результатом выполнения модуля является страница в формате HTML. В Интернет можно бесплатно скачать модули CGI или CGI-скрипты (гостевые книги, обратную связь, каталоги ссылок, поиск по сайту и т.д.), которые выполняются на Web-сервере по запросу пользователя. С другой

стороны CommonGatewayInterface (CGI) – это стандартный интерфейс обмена данных, который определяет способ взаимодействия клиентского приложения и веб-сервера. CGI обеспечивает запуск скрипта на сервере и взаимодействие с ним. В дальнейшем для реализации этого подхода стали применять интерфейсы (серверные расширения) ISAPI и NSAPI.

Подход на основе интерпретируемых сценариев. В этом случае для создания сайта применяются серверные скрипты так называемые языки сценариев. Код сценариев, как и HTML-код, является интерпретируемым кодом, поэтому HTML и сценарии можно комбинировать. Наиболее распространенные языки серверных скриптов: Perl, ASP, JSP, PHP, ColdFusion, Python. Сценарии взаимодействуют с объектами на сервере и генерируют выходную информацию в формате HTML. Тип серверного скрипта определяется по расширению имени файла (.php, .asp, .aspx, .jsp, .cfm). Если Web-сервер получает запрос на страницу такого типа, то он интерпретирует все содержащие в ней сценарии, в результате чего генерируется веб-страница в формате HTML, которая передается обратно браузеру. Наиболее популярными технологиями (средой разработки) создания динамических веб-страниц являются: CGI, PHP, ASP, ASP.NET, JSP, ColdFusion, AJAX, Python, CSS, базы данных DB2, MsSQL, Oracle, Access и т.д. В зависимости от решаемых задач для создания сайта выбирают тот или иной язык серверных скриптов. Для создания малых и средних интерактивных сайтов целесообразно применить язык сценариев PHP. Конкурентами PHP являются технологии ASP, JSP, ColdFusion, Perl. Достоинством языка PHP является то, что он является бесплатным, имеет открытые исходные коды и работает почти на всех платформах. Для создания (разработки) и сопровождения динамических сайтов используют CMS (ContentManagementSystem) - Систему управления сайтом, которую называют движком сайта. В настоящее время популярными системами управления являются Drupal, Joomla и WordPress. На основе этих CMS можно создавать функциональные и легко управляемые PHP-сайты. Движки для Drupal, Joomla и WordPress являются бесплатными. Средства разработки

сайтов обеспечивают разделение содержательной части (контента) от дизайна (шаблона веб-страницы), что позволяет изменять содержание веб-страниц, не затрагивая их дизайна и изменять шаблон сайта не затрагивая содержания его страниц. Для поддержки учебного процесса традиционного обучения школьников и студентов целесообразно создавать динамические интерактивные сайты, например, с помощью движка Joomla. Этот движок имеет множество модулей: форумы, гостевые книги, почтовые рассылки, контакты, опросы, формы регистрации, формы поиска, систему обмена сообщениями между пользователями сайта и другие компоненты, которые превращают сайт из средства информации в средство коммуникации. В этом случае сайт будет местом активного обмена информацией между пользователями Интернет (учениками или студентами и преподавателями). На такой сайт пользователи могут самостоятельно добавлять электронные учебные материалы, статьи, фотографии, видео, бесплатно скачивать образовательные ресурсы, т.е. пользователи имеют возможность обмениваться данными с сервером. Кроме того, ученики или студенты через опросы могут оценивать работу преподавателей, высказывать свое мнение по различным вопросам, общаться между собой, т.е. участвовать в интерактивном диалоге.

Динамические сайты, веб-страницы которых генерируются на стороне клиентского приложения

Динамические сайты, веб-страницы которых генерируются на стороне клиентского приложения. Для создания таких сайтов используют языки сценариев JavaScript и VBScript, а также Java-апплеты и технология ActiveX. В Интернете на сайте <http://baikalstudio.ru/> можно скачать движок для создания сайта на JavaScript для бесплатных хостингов.

Flash–сайты. Технология Flash предназначена для создания векторных графических приложений. С помощью Flash можно создать полноценную страницу-ролик для Web, но при этом информация разбивается на крупные файлы, для загрузки которых требуется много времени. В настоящее время более целесообразным является применение Flash в качестве элементов дизайна

в HTML-документах (например, для создания логотипов, флэш-меню, информеров и других анимированных графических элементов), в качестве анимированных flash-баннеров и входных flash-заставок. Flash целесообразно использовать там, где мало текста, но где требуются звуковые или анимационные эффекты, т.е. там, где флеш обеспечивает создание векторных анимационных файлов с небольшим временем загрузки. Основные недостатки этой технологии создания полноценных Flash-сайтов: большой вес веб-страниц и высокая стоимость разработки сайтов. Кроме того, сайты, созданные полностью на основе Flash, плохо индексируют поисковые системы. Флеш-технологии в основном применяются для создания престижных сайтов. Для создания флеш-анимаций применяют технологию AdobeFlash, которая обеспечивает возможность работать с языками: ActionScript и ActionScript 2.0.

2.3 Поддержка различных кодировок. Вне зависимости от того, в какой стране и на каком языке был разработан сайт, данные в нем будут отображаться корректно. Все три технологии поддерживают различные кодировки.

Методика выбора оптимального средства разработки динамических сайтов Опираясь на выделенные нами критерии сравнения интернет-технологий, мы можем разработать методические рекомендации в зависимости от конкретного технического задания, то есть набора требований к содержанию и функциям разрабатываемого сайта (табл.1).

Таблица 1

Выбор технологии в зависимости от технического задания

В чем существует необходимость	да\нет	Что выбрать
Обратная связь	да	PHP, ASP
	нет	XML
Экономическая эффективность	да	ASP, PHP, XML
	нет	-
Полноценный интерфейс	да	PHP, ASP
	нет	XML
Возможность изменения контента в ответ на некие действия посетителя	да	ASP, PHP
	нет	XML
Регистрация и авторизация посетителей сайта	да	PHP, ASP
	нет	XML
Безопасность сайта и баз данных	да	ASP, PHP
	нет	XML
Использование интерактивных модулей - опросов, голосований с возможностью формирование новых и хранения старых	да	PHP, ASP
	нет	XML
Простая модификация сайта (добавление/удаление страниц)	да	ASP, PHP, XML
	нет	-
Отслеживание статистики посещений сайта	да	PHP, ASP
	нет	XML
Организация электронных каталогов товаров и услуг, вывод прайс-листов и т.д.	да	ASP, PHP, XML
	нет	-
Высокий уровень интеграции элементов информационной системы, построенных с помощью определенной технологии	да	PHP, ASP
	нет	XML
Простота разработки	да	PHP, ASP
	нет	XML

Мы можем сделать вывод, что для разработки сайтов, не содержащих сценариев и не имеющих возможности обратной связи, следует использовать технологию XML; для разработки несложного, однородного по форме содержания сайта - технологию PHP; для разработки несложного, разнородного по форме содержания сайта - технологию ASP; для разработки сложной разнородной системы следует задействовать все три технологии.

После получения технического задания разработчик может обратиться к приведенным выше методическим рекомендациям и, ответив на вопросы из таблицы, выбрать в результате оптимальное средство разработки сайта. Если задача разнородна, и в результатах наблюдается большой разброс, то следует использовать гибридный проект, то есть с использованием нескольких технологий.

2.4 D.N.W.R. (Джентельменский Набор WebРазработчика)

Денвер (от сокр. *D.n.w.r* или *ДНВР* — джентльменский набор [Web](#)-разработчика) — набор дистрибутивов и программная оболочка, предназначенные для создания и отладки сайтов (веб-приложений, прочего динамического содержимого интернет-страниц) на локальном ПК (без необходимости подключения к сети [Интернет](#)) под управлением ОС [Windows](#).

Группа разработчиков.

- [Дмитрий Котеров](#) — автор, известен также как автор популярного самоучителя по [PHP](#) и разработчик и сооснователь социальной сети [Мой Круг](#);
- Антон Сущев — ведущий разработчик, модератор форума;
- Михаил Ливач — инженер технической поддержки пользователей, разработчик.

В 1999 году Дмитрий Котеров написал статью «Apache + Perl + PHP3 + MySQL для Windows 95/98: руководство по установке». Как он рассказывает в своём интервью^[3] отвечая на письма читателей, он задумался над автоматизацией процесса. Так появился «джентльменский набор web-разработчика (д.н.в.р.)». Поначалу это был просто [zip](#)-архив размером около 1,5 Мбайт, с урезанными версиями Apache, Perl, PHP, MySQL и PHPMyAdmin + скриптами на [Perl](#) для запуска и/или остановки компонентов и работы с несколькими [виртуальными хостами](#) одновременно. Все компоненты системы уже были сконфигурированы так, чтобы работать только с относительными файловыми путями, вне зависимости от каталога, куда ставится пакет. 15 марта 2002 года вышла первая официальная версия «Denwer», в котором появился простой инсталлятор,

который копировал файлы в указанное место и предлагал добавить ярлыки в [папку автозагрузки Windows](#).

Возможности. Сразу после установки доступен полностью работающий веб-сервер [Apache](#), работающий на локальном компьютере, на котором может работать неограниченное количество сайтов, что очень эффективно для разработки и отладки сценариев PHP без загрузки его файлов на удаленный сервер. Для запуска практически всех утилит «Денвера» используется приложение *Run* в [подкаталоге](#) *denwer* корневого каталога установки «Денвера». При запуске создается виртуальный диск (по умолчанию Z:), где хранятся все файлы проектов.

Третья версия поддерживает работу со съемного [флеш-накопителя](#).

Особенностью, отличающей Denwer от других [WAMP](#)-дистрибутивов, является автоматическая правка системного файла [hosts](#), являющегося локальным аналогом [DNS](#)-сервера, что позволяет обращаться к локальным сайтам, работающим под управлением Денвера, по именам, совпадающим с именем папки, расположенной в каталоге *homeДенвера*.

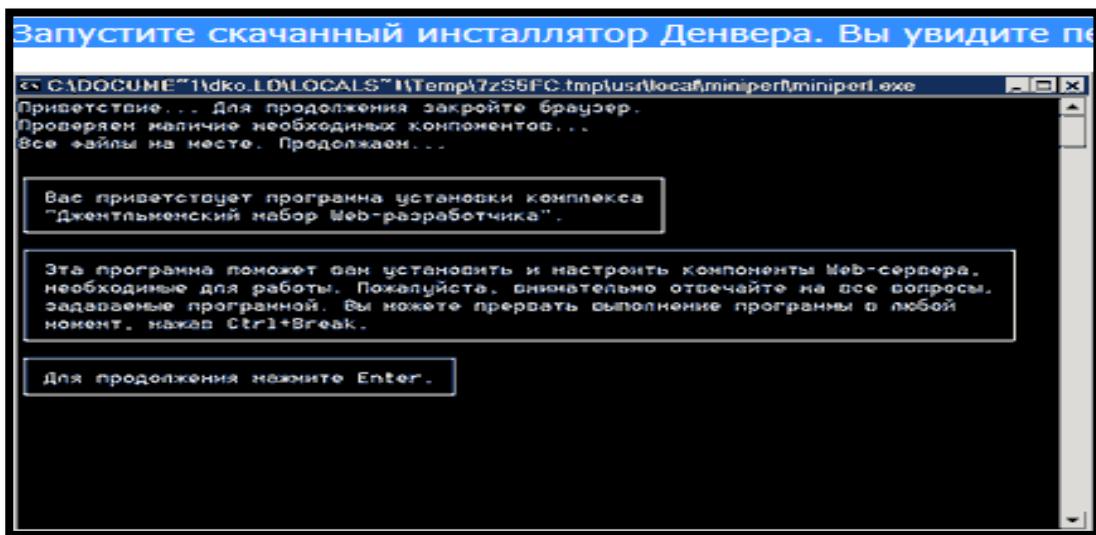
Базовый пакет.

- [Веб-сервер Apache](#) с поддержкой [SSI](#), [SSL](#), mod_rewrite, mod_php.
- [Интерпретатор PHP](#) с поддержкой [GD](#), [MySQL](#), [SQLite](#).
- [СУБД MySQL](#) с поддержкой [транзакций](#) (mysqld-max).
- Система управления виртуальными хостами, основанная на [шаблонах](#).
- Система управления запуском и завершением.
- Панель [phpMyAdmin](#) для администрирования СУБД.
- Ядро интерпретатора [Perl](#) без стандартных библиотек (поставляются отдельно).
- [Эмулятор sendmail](#) и сервера [SMTP](#) с поддержкой работы совместно с PHP, Perl, Parser и др.
- Установщик.

Пакеты расширений.

- Полная версия ActivePerl 5.8.
- Интерпретатор PHP версии 5 с полным набором модулей.

- Интерпретатор Python.
- СУБД MS SQL, PostgreSQL или InterBase/FireBird версий 1 и 2.
- Интерпретатор PHP версии 3 или 4.
- Интерпретатор Parser.
- Исправления в CONFIGURATION.



Процесс установкаDNWR.

Запустите скачанный инсталлятор Денвера. Вы увидите перед собой нечто вроде следующего:

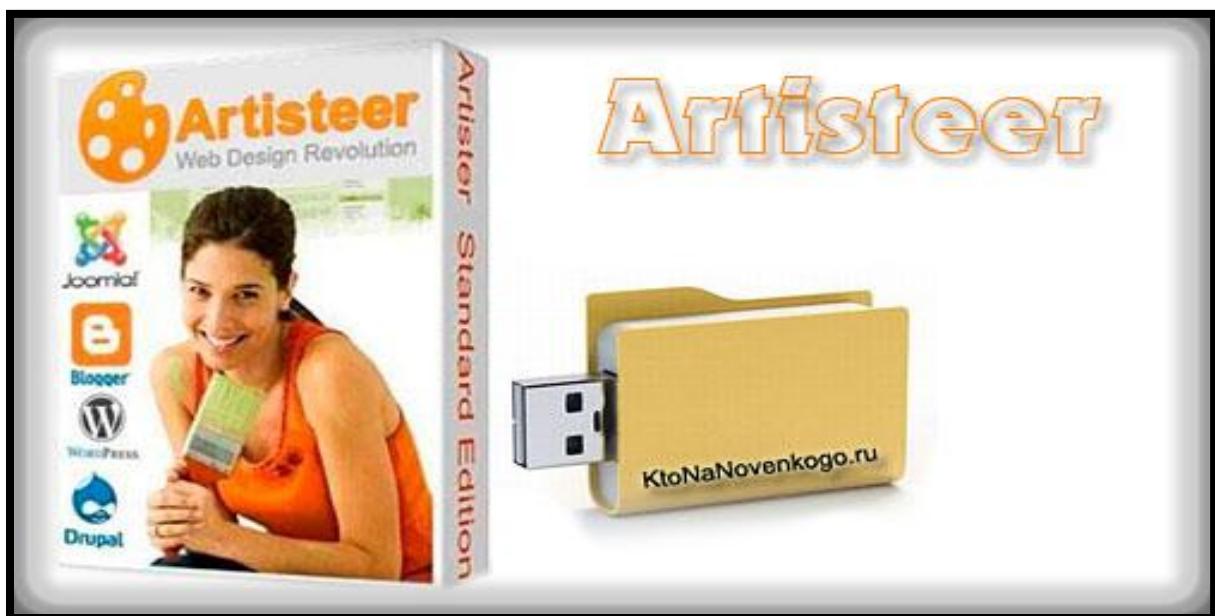
Вас спросят о том, в какой каталог вы хотели бы установить комплекс (по умолчанию используется C:\WebServers, вам нужно лишь нажать Enter, чтобы согласиться с этим выбором). В указанном каталоге будут расположены *абсолютно все* компоненты системы, и вне его никакие файлы в дальнейшем не создаются (исключая ярлыки на Рабочем столе).

Настоятельно рекомендуем вам устанавливать комплекс в каталог первого уровня — то есть, C:\WebServers, а не, например, C:\My\WebServers. Дело в том, что инсталляторы пакетов расширений ищут базовый комплект именно на первом уровне по всем дискам. И, если не находят, заставляют вас ввести имя директории вручную. Наверное, вам не нужны лишние проволочки при установке расширений?..

Далее вам предложат ввести имя виртуального диска, который будет связан с только что указанной директорией. Рекомендуем вам согласиться со значением по умолчанию (Z:). Важно, что диска с этим именем еще *не должно* содержаться в системе — чаще всего так и происходит с диском Z:.

После этого начнется копирование файлов дистрибутива, а под конец вам будет задан вопрос, как именно вы собираетесь запускать и останавливать комплекс. У вас есть две альтернативы:

1. Создавать виртуальный диск при загрузке машины (естественно, инсталлятор позаботится, чтобы это происходило автоматически), а при остановке серверов его (диск) не отключать. На



мой взгляд, это наиболее удобный режим, и я сам пользуюсь только им.

2. Создавать виртуальный диск только по явной команде старта комплекса (при щелчке по ярлыку запуска на Рабочем столе). И, соответственно, отключать диск от системы — при остановке серверов. В некоторых версиях Windows 98 имеется ошибка, в результате которой диск с первого раза не отключается — мои эксперименты и исследования показали, что это именно ошибка в subst, а не что-то иное.

Собственно, вот и все. Вы сможете выполнить установку комплекса, имея всего 2 клавиши на клавиатуре: Enter и Y (чтобы ввести Yes).

2.5. Artisteer — программа для создания и редактирования шаблонов для CMS Joomla!

Artisteer - первый и единственный продукт автоматизации веб дизайна, который моментально создает фантастического вида, уникальные шаблоны для CMS Joomla, Drupal, Wordpress, темы для вашего блога или HTML-странички. Проектируйте удивительные темы для Wordpress и создавайте профессиональные вебсайты в считанные минуты. Удобный в использовании. Не требующий знаний Photoshop, CSS, HTML. Экспорт тем в Wordpress, Joomla, Drupal или шаблонов для CMS. Русскоязычный интерфейс!

С Artisteer, мы сразу же становитесь экспертом по веб дизайну, редактируя и нарезая графику, кодируя XHTML и CSS, и создавая шаблоны веб дизайна и тем для Wordpress, Joomla, Drupal - все за несколько минут, без Photoshop'a или Dreamweaver'a, и никаких технических навыков. Artisteer назван продуктом года в TheRedFerretJournal. Все созданные шаблоны с помощью данной утилиты имеют полную совместимость с последними версиями всех браузеров, в том числе и с Maxthon, а также имеют хорошо оптимизированный код.

Огромным плюсом использования этой программы, для создания своего собственного шаблона, является простота. С Artisteerом не потребуется глубоких знаний в структуре и организации файлов тем в Joomla.

Создание и редактирование шаблонов в Artisteer

Нам не потребуется даже знать основы Html и Css для полноценной работы в Artisteer, а вот для придания своему творению индивидуальности, предварительное изучение [уроков верстки](#) все же лишним не будет.

Но тем не менее для начинающих вебмастеров, которых по каким-либо причинам не устраивают уже готовые бесплатные (или платные) шаблоны Joomla, данная программа может стать очень хорошим подспорьем и даже своеобразным откровением.

Из основных недостатков Artisteer хочу отметить, что окончательный вариант шаблона было бы неплохо доработать покопавшись в результирующем коде, ибо он зачастую бывает далек от оптимального.

Ну, и второй (для рунета менее важный) недостаток этого редактора — бесплатно скачать Artisteer можно будет только со страницы **Demo**, где расположена триальная версия программы, в которой нельзя **сохранять созданные шаблоны** с возможностью их последующего редактирования.

Хотя для рунета, повторюсь, эту проблему можно считать малозначимой, ибо всегда можно скачать полнофункциональный дистрибутив (последняя актуальная версия 4.1), который будет сохранять созданные в нем шаблоны для Joomla в формате, дающем возможность продолжить его редактирование в дальнейшем.

Еще одним **недостатком программы** может быть то, что с помощью нее создается очень много графических оформлений для ГС и сателитов. Вебмастера, зарабатывающие на продаже ссылок в Sape или занимающиеся продвижением сайтов с помощью сетки сателитов (зачастую эти два типа заработка совмещаются), вынуждены постоянно создавать десятки и сотни новых сайтов, восполняя потерянные ГС и сателиты под фильтрами поисковых систем.

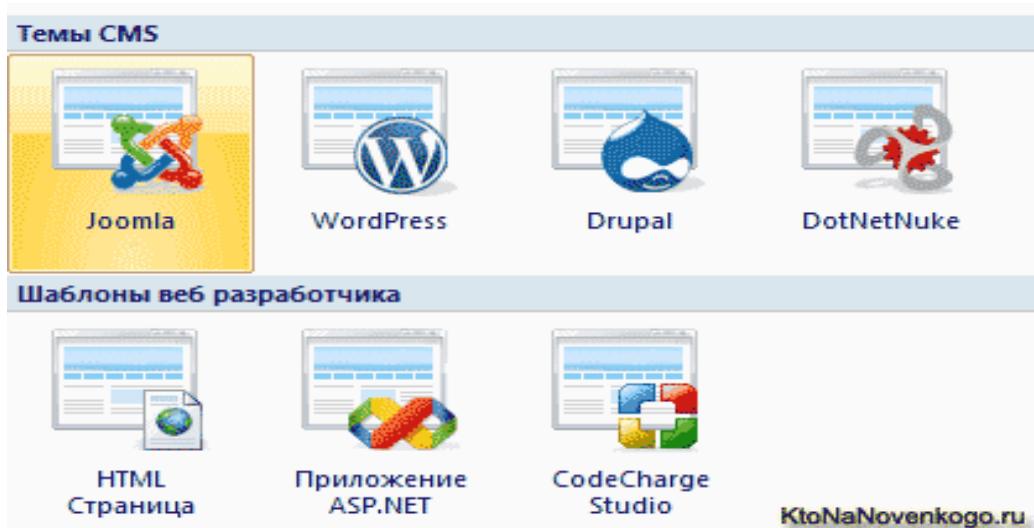
Основным правилом создания сетки сателитов (ГС) является постулат о том, что не надо давать поисковикам лишний повод раскрыть и заманить эту сетку. Поэтому для разных сайтов из сетки желательно использовать уникальные шаблоны, а их бесплатных запасов для популярных движков на это вряд ли хватит.

Вот тут на помощь и приходит Artisteer с его возможностью быстрого (буквально мгновенного) создания тем оформления, которые после простейшей доработки можно считать уникальными. Но из-за этой тенденции как раз и сложилось мнение у многих вебмастеров, что если для создания шаблона вы использовали данную программу, то это может стать неким отрицательным моментом при оценке вашего сайта Яндексом.

Итак, после того, как мы скачали Artisteer (демо или полную версию), нам нужно будет проделать стандартную процедуру установки программы в операционную систему, по ходу установки выбрав нужный нам язык интерфейса и согласившись с условиями использования. Программа состоит из множества мелких файлов, поэтому установка займет некоторое время, нужное антивирусу на проверку всей этой мелочи и на запись этой кучи на диск.

Быстрое создание шаблона для Joomla. Интерфейс имеет довольно привычный на сегодняшний день вид — для MicroSoftOffice. Ничего плохого об этом сказать не хочу, может быть это было сделано именно, чтобы подчеркнуть простоту работы с ней и не пугать пользователей непривычным обвесом. То, что программа официально поддерживает русский язык, вообще замечательно.

При первом запуске Artisteer нас спросят, какой именно шаблон вы хотите создать для Joomla, Blogger.com а может быть вообще для обычной Html странички. Выберем, например, Joomla, в результате чего получим уже готовый вариант, который, в общем-то, можно будет спокойно сохранять и загружать на сайт.



Но в этом случае данное графическое оформление будет далеко не уникальным, что может несколько помешать его успешному продвижению и раскрутке, а может и не помешать ([Как продвигать сайт самостоятельно](#)). Для

возврата на страницу выбора CMS, для которой вы будете пытаться создать шаблон, вам нужно нажать Ctrl+N на клавиатуре.

Если вы посмотрите на панель инструментов Артистера, то увидите на открытой по умолчанию вкладке «Идеи» довольно большую кнопку «**Предложить дизайн**». Наверное, именно за такой подход к созданию тем оформления и любят эту программу многие вебмастера — простым нажатием на данную кнопку вы получаете абсолютно новый шаблон, который будет отличаться от предыдущего и по цветовой гамме, и по типу используемого макета, и по цвету фона, и по типу используемых шрифтов, и т.д.

Т.о., щелкая по кнопке «Предложить дизайн», вы можете подобрать нужный вам тип шаблона для Joomla, а уже потом начать подбирать для него другие шрифты, типы меню и листа, другой фон и макет и т.п. Для такой более тонкой настройки в программе предусмотрены дополнительные кнопки все на той же вкладке «Идеи».

Каждая из этих кнопок будет предлагать вам **новый вариант той или иной составляющей** создаваемого в этой программе шаблона.

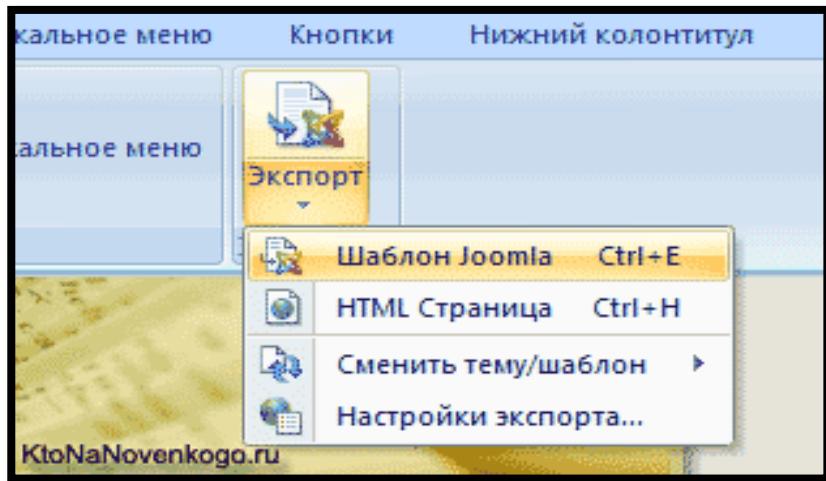
1. Предложить цвета — при нажатии на эту кнопку будет происходить смена всей цветовой схемы создаваемой темы (щелкаете по ней до тех пор, пока не подберете приемлемый вариант)
2. Предложить шрифты — Artisteer будет по кругу предлагать возможные типы и размеры шрифтов (если пропустите нужный вам вариант, то воспользуйтесь шагом назад)
3. Предложить макет — программа будет показывать вам варианты макетов с различным числом и расположение колонок, с различными вариантами взаимного расположения шапки и меню, а также будет менять от варианта к варианту и другие атрибуты верстки
4. Предложить фон — в создаваемом в программе шаблоне будет меняться только фоновое оформление, в отличии от кнопки «Предложить цвет», когда менялась вся цветовая схема

5. Предложить лист — Artisteer будет показывать варианты оформления макета с различными размерами и оформлением (округление краев, всевозможные рамки и тени вокруг макета)
6. Предложить верхний колонтитул — тут он предоставляет вам возможность выбрать один из вариантов шапки для создаваемого шаблона (если шапка в выбранном вами макете будет не предусмотрена, то этот пункт будет неактивным)
7. Предложить меню — если в выбранном вами типе макета предусмотрено верхнее меню, то здесь вы сможете перебрать все возможные варианты его оформления
8. Предложить дизайн статьи — здесь выбираете стили для оформления внешнего вида статей в создаваемом через Artisteer шаблоне для Joomla. Вам будут предлагаться различные варианты представления заголовков различных уровней в статье, оформлении списков, таблиц и т.п.
9. Предложить боковую колонку — выбираете тип оформления одной или двух боковых колонок (в зависимости от выбранного макета)
10. Предложить блоки и предложить вертикальное меню — Артистер будет предлагать вам уже готовые варианты оформления отдельных блоков боковых колонок и варианты оформления вертикальных меню в этих колонках
11. Собственно, все. Можно считать, что создание шаблона завершено и пора переходить к его сохранению на жесткий диск своего компьютера и последующей установке на сайт. Потрясающе просто, быстро и эффективно — создание практически профессионального графического оформления за какие-то несколько минут.

Именно за это и любят Artisteer сателито строители — за небольшой промежуток времени они могут наклепать себе десятки вполне уникальных и красивых шаблонов для своих ГС (которым жизни всего то и отмерено — пару месяцев). Поэтому углубляться в настройки и продолжать уникализировать создаваемые в нем темы сателитчикам нет ни времени, ни смысла.

Но мы с вами немного заглянем вглубь и посмотрим, какие у нас будут возможности по точечной доработке. Но сначала я упомяну, как можно сохранить столь быстро созданную тему оформления (шкурку) для ее последующей установки на сайт.

Как сохранить шаблон в Artisteer и настройки программы.



Для экспорта созданного в программе шаблона вам нужно использовать одноименную кнопку с первой вкладки панели инструментов:

Если вы захотите сменить движок, для которого создавалась данная тема, то воспользуйтесь пунктом «Сменить тему и шаблон», а так же можете посмотреть настройки экспорта, где есть возможность добавить водяной знак (не понятно зачем) и убрать сноски автора.

В диалоге сохранения шаблона вы можете дать ему название (латиницей), выбрать путь сохранения, а так же сразу запаковать его в ZIP архив, что будет удобно для Joomla, ибо там проще всего устанавливать на сайт расширения именно из архива.

На жестком диске своего компьютера вы в итоге получите папку или архив со всеми необходимыми файлами и папками темы оформления для Joomla, WordPress, Drupal и др. Дальше можете устанавливать ее стандартными для используемой вами CMS средствами, после чего этот шаблон можно подключить, как используемый по умолчанию. Все очень и даже очень-очень просто.

Как я и говорил в начале статьи — для создания шаблона в Artisteer вам не потребуются знания его структуры или навыки работы с Html и Css (даже

Photoshop нам не понадобился, что само по себе нонсенс). Но, как я говорил, в использовании этой программы для создания своих авторских шаблонов есть подводные камни, которые, в общем-то, могут быть и не очень большими.

Давайте теперь попробуем окунуться чуть-чуть в глубь настроек и возможностей **Artisteer**, насколько это позволит приемлемый размер данной публикации.

1. Итак, с первой вкладкой «Идея», думаю, все ясно и понятно — это фактически опции быстрого старта по созданию шаблона для сайта в этой программе.

2. Следующая вкладка «Цвета и шрифты» имеет две большие кнопки «Предложить цвета» и «Предложить шрифты» по своему функционалу идентичны аналогичным кнопкам на первой вкладке.

Но здесь еще у вас будет дополнительные инструменты, позволяющие не тупо выбирать методом тыка, а выбирать из конкретных вариантов цветового решения и вариантов начертания шрифтов. Т.е. здесь вы сможете произвести более тонкую и, что важно, осмысленную настройку цветов и шрифтов создаваемого шаблона. Кстати, по теме [подключения красивых шрифтов к сайту](#) у меня имеется отдельная статья.

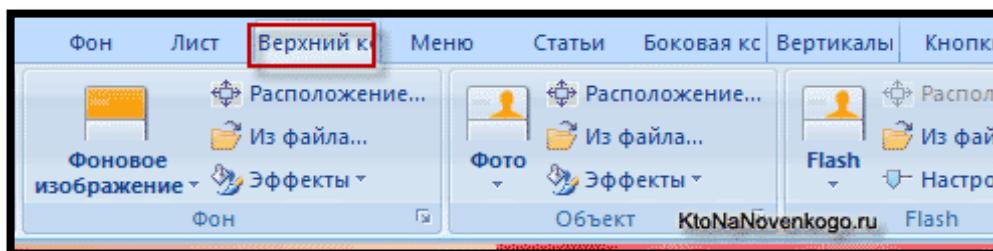
3. Вкладка «Макет» позволяет выбрать тип макета исходя из необходимости включения в него шапки и верхнего горизонтального меню, а так же выбрать количество колонок и варианты их расположения относительно друг друга.

4. Вкладка «Фон» в Артистере имеет, кроме традиционной возможности автоматической подстановки фона, еще и довольно много инструментов для осмысленной работы с фоновым оформлением вашего будущего шаблона. Можно наложить текстуру, выбрав ее из довольно большого количества образцов. Так же можно выбрать блики, изображения для наложения или же нужный градиент из предлагаемых списков.

Основной цвет фона для шаблона можно выбрать в области «Цвет заливки», а более сложную работу распределения цветов можно

проделать, щелкнув по кнопке «Настройки». Можно так же загрузить свое фоновое изображение, нажав на кнопку «Из файла». Много различный заготовок для этого дела вы сможете найти в [онлайн сервисах для подбора фона для сайта](#), о которых я уже писал.

5. Вкладка «Лист» на панели инструментов позволяет настроить по вашему желанию и вкусу вид и положение макета в создаваемом вами шаблоне. Настроек положения и окантовки макета довольно много, но все они понятны и без комментариев.
6. На вкладке «Верхний колонтитул» сосредоточены всевозможные настройки для шапки (хедера) вашего будущего шаблона сайта на Joomla или WordPress (или другого движка). Можно будет задать размер шапки и выбрать для нее фон из довольно большого количества вариантов (можно загрузить и свой вариант из файла). Можно будет наложить фото, выбрав его из предложенного списка или загрузив со своего компьютера.



На шапку так же можно будет еще наложить и флеш эффекты, опять же либо выбрав их из уже имеющихся, либо закачав свой вариант. Кроме этого, Artisteer предоставит вам возможность выбрать шрифт для названия и описания сайта в шапке, а так же отрегулировать положение, размер и выравнивание этой надписи. В общем, разработчики не поспутились на возможности настройки хедера вашего будущего шаблона — честь им и хвала.

7. Вкладка «Меню» на панели инструментов содержит огромное количество настроек, которые помогут вам [создать выпадающее меню](#) по своему вкусу. Настроить можно практически все элементы

меню, подменю и области, отведенной в шаблоне под него. Все сделано очень наглядно и доступно для понимания.

8. Вкладка «Статьи», наверное, больше всего насыщена всевозможными настройками. Если я буду описывать их все или хотя бы попробую по ним только пробежаться, то это займет очень много времени и места, но вряд ли будет вам полезно, ибо практически все они либо понятны интуитивно, либо становятся понятны после их применения. Хотя многие из них можно просто оставить по умолчанию.
9. Оставшиеся вкладки на панели инструментов Артистера несколько менее наворочены и насыщены настройками, чем «Статьи». Там вам будет предоставлена возможность задать оформление для кнопок, используемых в создаваемом шаблоне, а так же настроить оформление футера и боковых колонок с вертикальными меню. В общем, смотрите, пробуйте и добиваетесь идеального результата.

Как сохранить шаблон с возможностью его редактирования.

В начале статьи я писал, что вам нужно для начала скачать **программу с возможностью сохранения проекта**, ибо это важно. Даже если вы за один присест создадите нужный и удовлетворяющий вашим потребностям шаблон для Joomla, то с течением времени у вас может возникнуть необходимость что-то в нем поправить или изменить.

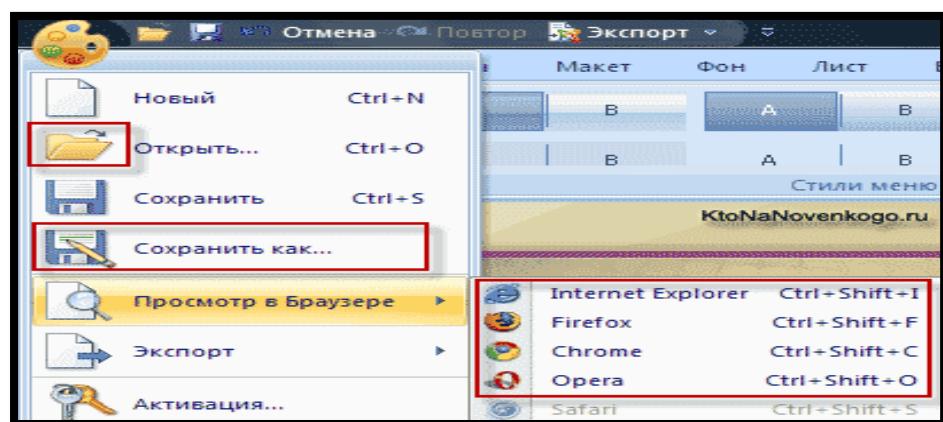
В случае, если вы не сохранили проект, то вносить изменения в созданный шаблон вам уже придется непосредственно редактируя Html и CSS код, что для многих вебмастеров может оказаться неприемлемым вариантом. Если же вы сохранили проект, то всегда потом сможете его открыть и внести необходимые корректизы средствами этой программы, не залезая в Html и CSS код.

Итак, сохранить проект в Artisteer очень просто. Вам необходимо щелкнуть по кнопке в виде палитры в верхнем правом углу программы и выбрать из выпадающего списка вариант «Сохранить как». Файл проекта будет иметь расширение .artx. В случае возникновения необходимости

редактирования шаблона нужно будет лишь загрузить нужный проект, выбрав пункт основного меню «Открыть».

Здесь же, в списке пункта «Просмотр в браузере», вы сможете проверить хваленую кроссбраузерность шаблонов созданных в Artisteer. В открывшемся списке браузеров активными будут только те, что установлены на вашем компьютере.

Вообще, подведя итоги можно сказать, что программа эта производит очень приятное впечатление как по простоте работы в ней (кажется, что проще уже и некуда), так и по качеству получаемого результата.



ГЛОВА3. СОЗДАНИЕ ДИНАМИЧЕСКОГО САЙТА ПРЕДСТАВЛЯЮЩИЙ ИНТЕРАКТИВНЫЕ СПОРТИВНЫЕ НОВОСТИ

3.1. CMS Joomla! и его возможности.

Joomla! — [система управления содержимым](#)(CMS), написанная на языках [PHP](#) и [JavaScript](#), использующая в качестве хранилища базы данных [СУБД MySQL](#) или другие индустриально-стандартные реляционные СУБД. Является [свободным программным обеспечением](#), распространяемым под лицензией [GNU GPL](#).

Название «Joomla!» фонетически идентично слову «Jumla», которое в переводе с языка суахили означает «все вместе» или «единое целое», что отражает подход разработчиков и сообщества к развитию системы.

История: Система управления содержимым Joomla! является ответвлением широко известной CMS Mambo. Команда независимых разработчиков отделилась от проекта Mambo по причине несогласия в экономической политике. 16 сентября 2005 года в свет вышла первая версия Joomla!, являющаяся по сути переименованной Mambo 4.5.2.3 и включающая в себя исправления найденных на тот момент ошибок и уязвимостей.

К лету 2008 года по числу ежедневных скачиваний Joomla! заняла второе место после WordPress со значительным отрывом от других подобных систем.

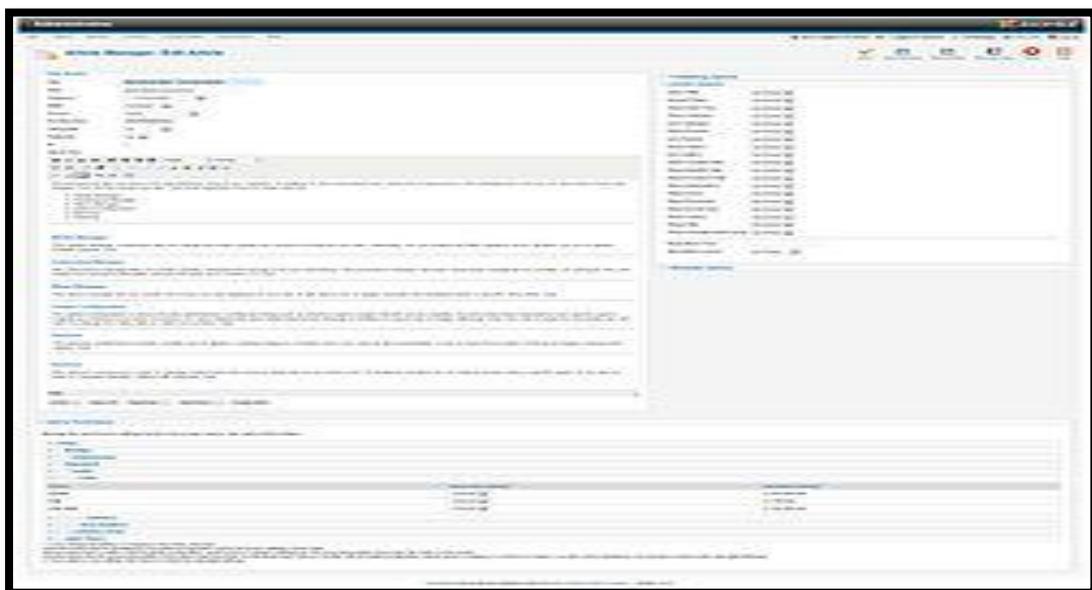
- Версия 1.0 считается устаревшей, её официальная поддержка прекращена 1 июля 2009 года.
- Поддержка версии 1.6 прекращена 19 августа 2011 года.
- Поддержка версии 1.7 прекращена 24 февраля 2012 года.
- Поддержка версии 1.5 прекращена 27 сентября 2012 года.
- Поддержка версии 2.5 продолжается до конца 2014 года.
- Текущая версия системы — 3.2.x, выпуск которой состоялся 6 ноября 2013 г.

Описание системы CMS Joomla! включает в себя различные инструменты для разработки веб-сайта. Важной особенностью системы является

минимальный набор инструментов при начальной установке, который дополняется по мере необходимости. Это снижает загромождение административной панели ненужными элементами, а также снижает нагрузку на сервер и экономит место на хостинге.

Joomla! позволяет отображать интерфейс фронтальной и административной части на любом языке. Каталог расширений содержит множество языковых пакетов, которые устанавливаются штатными средствами администрирования. Доступны пакеты русского, украинского, белорусского и ещё некоторых языков стран СНГ.

Основные возможности:



Joomla! — редактирование материала в Back-End области.

- Функциональность можно увеличивать с помощью дополнительных расширений (компонентов, модулей и плагинов);
- Имеется модуль безопасности для многоуровневой аутентификации пользователей и администраторов (используется собственный алгоритм аутентификации и «ведения» сессий);
- Система шаблонов позволяет легко изменять внешний вид сайта или создать свой уникальный. В сети существует огромный выбор готовых шаблонов, как платных, так и бесплатных. Также существует

программное обеспечение для самостоятельного создания оригинальных шаблонов;

- Предусмотрены настраиваемые схемы расположения модулей, включая левый, правый, центральный и любое другое произвольное положения блока. При желании содержимое модуля можно включить в содержимое материала. Например, выражение {loadpositionmod_fpsideshow} введенное (вместе с фигурными скобками) в произвольное место в статье выведет содержимое модуля, которому задана позиция вывода как «mod_fpsideshow»;
- К преимуществам системы можно отнести то, что все компоненты, модули, плагины и шаблоны можно написать самому, разместить их в структурированном каталоге расширений или отредактировать существующее расширение по своему усмотрению;
- Происходит регулярный выход обновлений. Существует публичный «багтрекер» (система отслеживания ошибок). (См. список официальных трекеров.) Существуют также трекеры миграции со старых версий Joomla, трекер пожеланий расширения функционала и так далее, где пользователи Joomla могут оставлять замечания по поводу работы CMS, которые впоследствии изучаются её разработчиками, при необходимости включающими в очередное обновление Joomla исправления, решающие те или иные проблемы;
- Начиная с версии 1.6 встроена многоязычность;
- Начиная с версии 2.5 расширена поддержка баз данных. Реализована поддержка Microsoft SQL Server, а с версии 3.0 — PostgreSQL. В дальнейшем планируется добавить поддержку Oracle, SQLite.

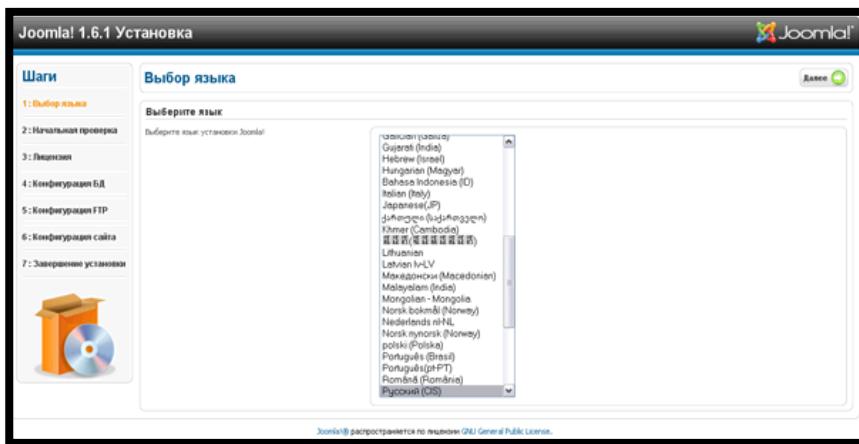
Возможности администрирования



- Для каждой динамической страницы можно создать своё описание и ключевые слова в целях повышения рейтинга в поисковых системах;
- Начало и окончание публикации любых материалов можно запрограммировать по календарю;
- Возможность ограничить доступ к определённым разделам сайта только для зарегистрированных пользователей, а с выходом Joomla 1.6 доступ как к разделу, так и к определённому материалу с точностью до конкретной связи материал↔пользователь;
- Настраиваемые схемы расположения элементов по областям шаблона;
- Различные модули (последние новости, счётчик посещений, подробная статистика посещений, гостевая книга, форум и другие);
- В версии 1.6 была сильно улучшена система установки и управления расширениями. Теперь возможно одновременно устанавливать несколько расширений, объединённых в один инсталляционный пакет. Более того, реализована возможность автоматического обновления установленных расширений (при условии, что разработчик расширения задействует этот механизм);
- В версии 1.6 появилась возможность публикации содержимого на нескольких языках;

- В версии 1.6 появилась возможность определить время начала и завершения публикации модулей. Так же в новой версии Joomla улучшены возможности по управлению отображением содержимого;
- Возможность создания не одной, а нескольких форм обратной связи для каждого контакта;
- Модуль приёма от удалённых авторов новостей, статей и ссылок;
- Иерархия объектов;
- Менеджер рассылки новостей. Поддержка более чем 360 служб рассылки новостей по всему миру;
- Встроенный визуальный редактор TinyMCE;
- ЧПУ— «человекопонятный URL», например, «example.com/news/2011/»;
- Более 10000 (по состоянию на 4 октября 2012) готовых модулей и компонентов(<http://extensions.joomla.org>).

Процесс установка Joomla.

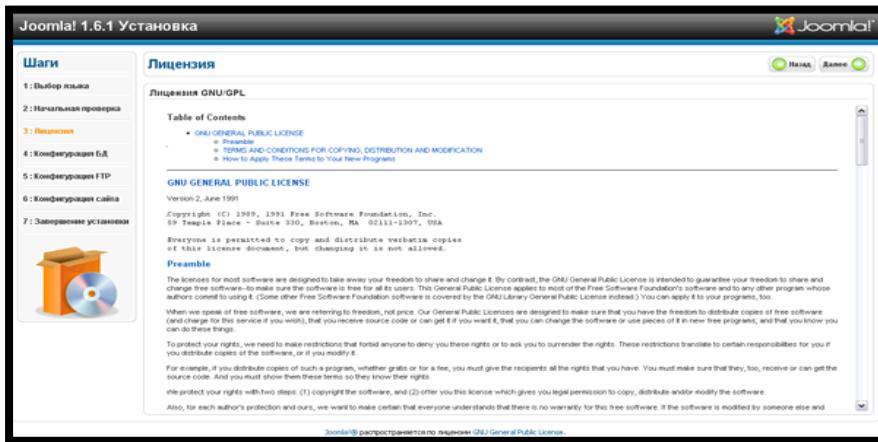


Для установки Joomla 2.5 нужно загрузить последнюю версию с [официального сайта](#) (FullPackage - ZIP архив). Создать в корневой директории сервера (если у вас стоит XAMPP, то по умолчанию это C:/xampp/htdocs) дополнительную директорию, например "C:/xampp/htdocs/**Joomla**" и распаковать содержимое архива в эту директорию. Набрать в браузере <http://localhost/joomla/>, после чего должно появиться диалоговое окно установки Joomla.

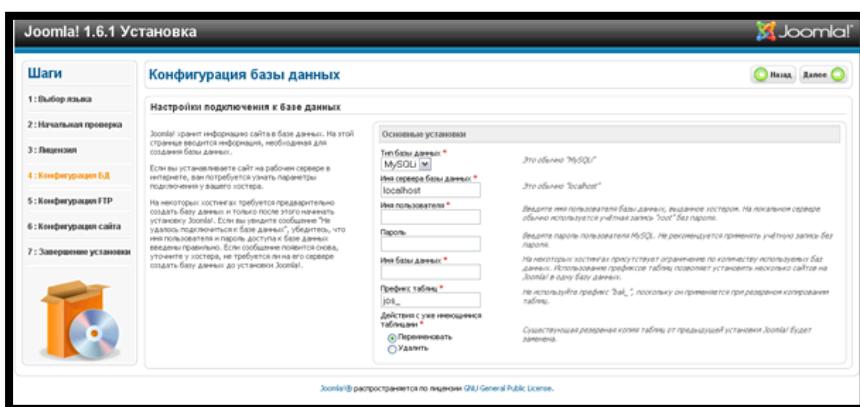
Выбираем нужный язык и нажимаем кнопку "Далее". Обратите внимание, что здесь выбирается только язык для установки, а не всей системы в целом.



На этом шаге проверяются системные требования для установки. Рекомендуемые установки не обязательно должны совпадать. Если основные требования не будут совпадать, дальнейшая установка будет невозможна. Нажимаем кнопку "Далее".



Предоставляется лицензия (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE) по которой распространяется и используется Joomla. Если вас что-то не устраивает, тогда лучше выбрать другую CMS. Если вы с этим лицензией соглашаетесь нажимаем кнопку "Далее".



Тип базы

Рекомендуется использовать "MySQLi", если ваш сервер не поддерживает данный тип, нужно выбрать "MySQL". (Если вы устанавливали пакет ХАМПР выбираем MySQLi).

Имя пользователя

Для локальной установки это обычно "root", если вы изменяли имя пользователя для доступа к MySQL введите это имя. При установки на хостинг вам выдаются данные для доступа к БД, обычно их можно посмотреть в административной панели хостинга. Если вы не знаете имя, уточните информацию в поддержке своего хостинга. (Если вы устанавливали пакет ХАМПР имя будет root).

Пароль

Нужно ввести пароль для доступа к MySQL. (Если вы устанавливали пакет ХАМПР пароль вводить не нужно).

Имя БД

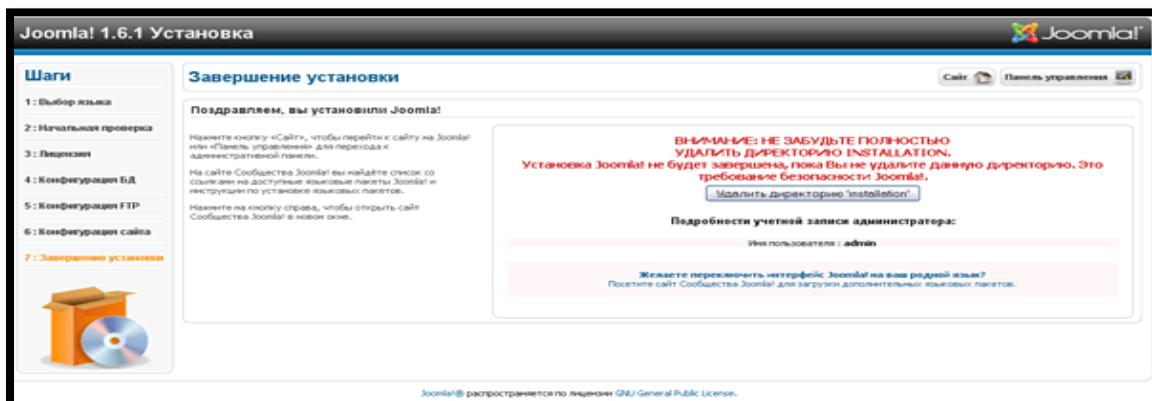
Укажите желаемое имя базы данных. (Например **joomla**).

Префикс таблиц

В целях безопасности, префикс таблиц в последних версиях генерируется автоматически из случайных символов. При желании можно указать нужный префикс для таблиц.

Если Joomla устанавливается на локальный компьютер этот шаг пропускается. Так же для большинства хостингов эти настройки не нужны.

Заполняем имя сайта и данные для учетной записи пользователя группы



SuperAdministrator. Если вы впервые устанавливаете Joomla, то рекомендую установить демо данные (нужно нажать на кнопку "Установить демо данные") для того что бы ознакомиться с системой.

Нажимаем на кнопку "Удалить директорию 'installation'", дальше нажимаем на кнопку "Панель управления". В форме авторизации вводим данные, которые вы заполняли в предыдущем шаге.

3.2 СТРУКТУРА WEB САЙТ ИНТЕРАКТИВНЫЕ СПОРТИВНЫЕ НОВСТИ

Начнем с определения. Материалом в администраторе Joomla называют некоторую информацию, подготовленную для публикации на сайте. Обычно эта информация имеет текстовый и/или графический вид (поэтому в Joomla материалы часто называют статьями), но может быть и иного типа, например, аудио- или видео-материалом. В большинстве случаев именно материалы формируют основную часть информационного наполнения сайта на Joomla.

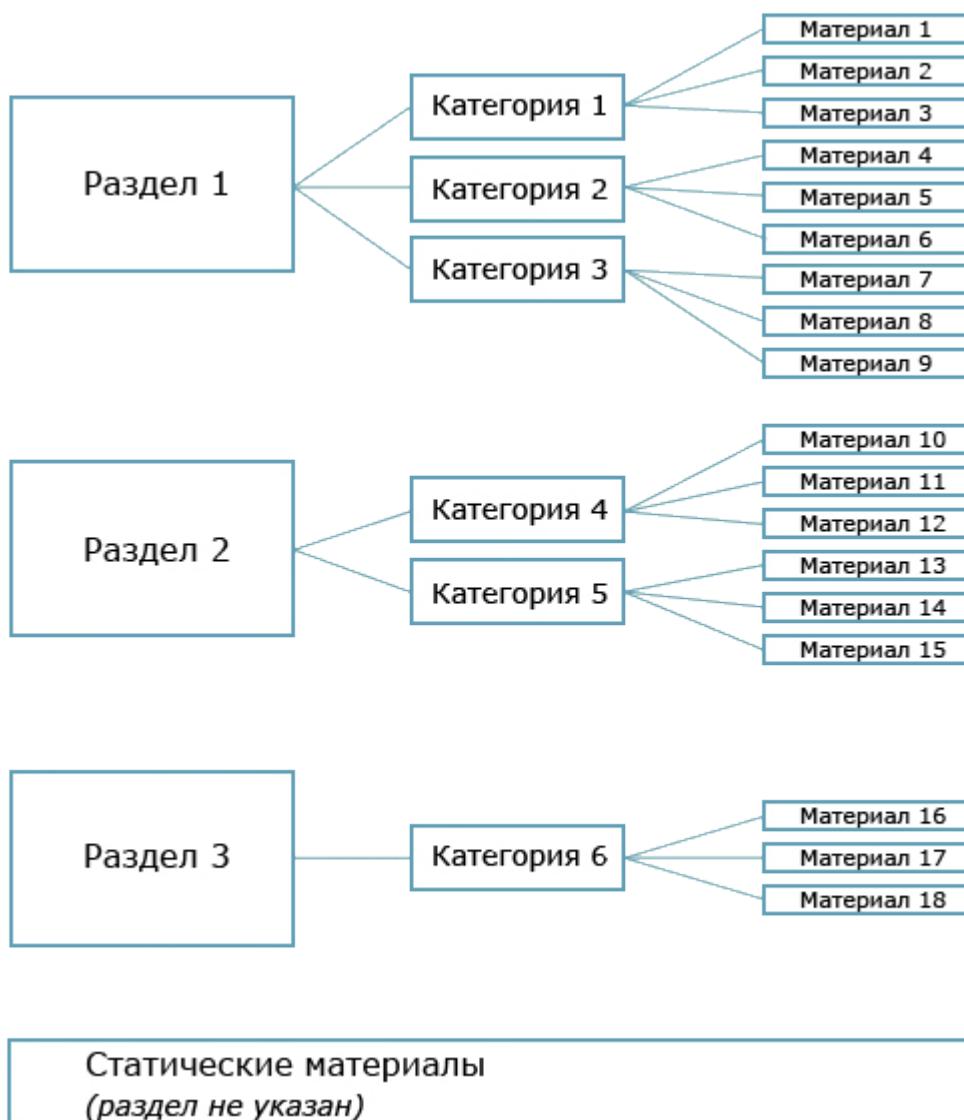
Важно понимать, что в Joomla создание информационного материала не связано с его отображением на странице сайта. Материал следует рассматривать как чистую информацию, свободную от оформления, которое разработано дизайнером сайта. К примеру, одна и та же статья будет выглядеть по разному на страницах с разным дизайном, отличаясь, например, цветом, типом и размером шрифта, оформлением заголовков и фона, но содержание статьи останется тем же. Так что вы можете создавать материалы (статьи), сосредоточившись только на их содержании, и не задумываться о том, как они будут выглядеть на сайте (об этом за вас подумал дизайнер шаблона Joomla).

Разделы и категории в иерархии сайта на Joomla служат для того, чтобы сгруппировать по смыслу ваши материалы. Организовано это следующим образом. Раздел состоит из одной или нескольких категорий. Категории содержат в себе материалы сайта. Каждый материал может находиться только в **одной** определенной категории любого раздела.

Допустим, например, что у вас есть раздел "Спортивные новости", который содержит категории "хоккей" и "футбол". Тогда материал о хоккее должен

находиться в категории "Хоккей" раздела "Спортивные новости". Если же у вас есть материал, посвященный как хоккею, так и футболу, то вы не можете поместить этот материал одновременно в обе категории "Хоккей" и "Футбол". Вместо этого вы должны либо создать новую категорию "хоккей и футбол" в разделе "Спортивные новости", либо создать вторую статью для того, чтобы разместить ее в другой категории.

Материал, содержащийся в определенной категории, называется категоризированным. Кроме категоризированных материалов в Joomla могут содержаться некатегоризированные (или статические) материалы, не принадлежащие к какой-либо категории. Статические материалы можно использовать для создания общей для сайта информации, а также для незавершенных статей, категории которых еще не определены.



Иерархическая структура сайта на Joomla приведена на следующем рисунке.

Существуют, по крайней мере, две причины для того, чтобы использовать разделы и категории при организации материала сайта на Joomla.

Во-первых, для отображения иерархической структуры сайта в Joomla существуют несколько типов навигационного меню: **Шаблон блога раздела** и **Стандартный шаблон раздела**, **Шаблон блога категории** и **Шаблон списка категории**. Эти типы меню удобно использовать для показа на сайте материалов, содержащихся в категориях и разделах. После создания нового категоризированного материала он будет автоматически опубликован на странице, отображающей данную категорию.

Например, если вы используете тип меню **Шаблон блога категории** для отображения материалов категории "Футбол" раздела "Спортивные новости", то вы можете установить порядок показа статей таким, чтобы новые статьи были видны первыми. После того, как вы создадите новую статью и укажете для нее категорию "Футбол", она автоматически появится на первой позиции на странице, содержащей материалы о собаках, - вам не потребуется для этого никаких дополнительных действий.

Имеется также возможность упорядочивать статьи для определенных категорий в любом порядке - по времени создания и обновления статьи, по названию статьи, по количеству показов на сайте, в произвольном порядке.

Важно понимать следующее: иерархическая структура материалов сайта на Joomla и иерархия уровней навигационного меню Joomla – это две большие разницы. В отличие от жесткой трехуровневой структуры **Раздел > Категория > Материал**, навигационное меню может иметь произвольное число уровней, например, 2 или 4.

Во-вторых, если ваш сайт содержит большое количество материалов (скажем, более 100 статей), то администрировать сайт становится довольно сложно. При использовании разделов и категорий вы можете отфильтровать материалы,

оставив для показа только те, которые входят в необходимые на данный момент раздел и категорию, что сильно экономит время на поиск нужного материала.

Необходимо также отметить, что термин **Категория**, в отличие от термина **Раздел**, используется в Joomla не только при группировке материалов, но и при использовании некоторых встроенных компонентов, таких, как **Баннер**, **Контакты**, **Ленты новостей**, **Каталог ссылок**. Категории в этих компонентах никак не связаны с категориями материалов и для управления ими используются различные панели администратора Joomla

Пример шаблон web сайт интерактивные спортивные новости:

Подробно

- Название стиля *
- Шаблон
- По умолчанию
- ID3

Описание шаблона **Atomic** это простой шаблон, который служит для демонстрации возможностей типовых шаблонов Joomla!.

В шаблоне используется [фреймворк Blueprint CSS](#)

Исходный PSD-файл фонового изображения может быть загружен на сайте joomla.org

Привязка к меню Выбор меню: Инвертировать выбор

Bosh menu

- - Bosh sahifa
- - COM_DJIMAGESLIDER
- - SLIDES
- - CATEGORIES
- - Futbol

- - Basketbol
- - Tennis
- - Kurash
- - Boshqa sport turlari
- - - O'q otish
- - - Avto/Moto/Velo sport
- - - Boks
- - - Shaxmat
- - - Gimnastika
- - - Voleybol

Main Menu

- - Home
- - Site Map
- - - Articles
- - - Weblinks
- - - Contacts
- - Login
- - Sample Sites
- - - Parks
- - - Shop
- - Site Administrator
- - Example Pages
- - without left
- - Without right
- - Without left & right

Глава4 - БЕЗОПАСНОСТЬ ЖИЗНДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Безопасность жизнедеятельности - это комплекс мероприятий, направленных на обеспечение безопасности человека в среде обитания, сохранение его здоровья, разработку методов и средств защиты путем снижения влияния вредных и опасных факторов до допустимых значений, выработку мер по ограничению ущерба в ликвидации последствий чрезвычайных ситуаций.

Охрана здоровья трудящихся, обеспечение безопасности условий труда, ликвидация профессиональных заболеваний и производственного травматизма составляет одну из главных забот человеческого общества. Обращается внимание на необходимость широкого применения прогрессивных форм научной организации труда, сведения к минимуму ручного, малоквалифицированного труда, создания обстановки, исключающей профессиональные заболевания и производственный травматизм.

На рабочем месте должны быть предусмотрены меры защиты от возможного воздействия опасных и вредных факторов производства. Уровни этих факторов не должны превышать предельных значений, оговоренных правовыми, техническими и санитарно-техническими нормами. Эти нормативные документы обязывают к созданию на рабочем месте условий труда, при которых влияние опасных и вредных факторов на работающих либо устранено совсем, либо находится в допустимых пределах.

4.1 Характеристика условий труда программиста

В настоящее время компьютерная техника широко применяется во всех областях деятельности человека. При работе с компьютером человек подвергается воздействию ряда опасных и вредных производственных факторов: электромагнитных полей (диапазон радиочастот: ВЧ, УВЧ и СВЧ), инфракрасного и ионизирующего излучений, шума и вибрации, статического электричества и др.

Работа с компьютером характеризуется значительным умственным напряжением и нервно-эмоциональной нагрузкой операторов, высокой

напряженностью зрительной работы и достаточно большой нагрузкой на мышцы рук при работе с клавиатурой ЭВМ. Большое значение имеет рациональная конструкция и расположение элементов рабочего места, что важно для поддержания оптимальной рабочей позы человека-оператора.

В процессе работы с компьютером необходимо соблюдать правильный режим труда и отдыха. В противном случае у персонала отмечаются значительное напряжение зрительного аппарата с появлением жалоб на неудовлетворенность работой, головные боли, раздражительность, нарушение сна, усталость и болезненные ощущения в глазах, в пояснице, в области шеи и руках.

4.2 Параметры микроклимата

Параметры микроклимата могут меняться в широких пределах, в то время как необходимым условием жизнедеятельности человека является поддержание постоянства температуры тела благодаря терморегуляции, т.е. способности организма регулировать отдачу тепла в окружающую среду. Принцип нормирования микроклимата – создание оптимальных условий для теплообмена тела человека с окружающей средой.

Вычислительная техника является источником существенных тепловыделений, что может привести к повышению температуры и снижению относительной влажности в помещении. В помещениях, где установлены компьютеры, должны соблюдаться определенные параметры микроклимата. В санитарных нормах СанПиН 2.2.4.548-96 «Гигиена труда и микроклимата помещений», установлены величины параметров микроклимата, создающие комфортные условия..

Объем помещений, в которых размещены работники вычислительных центров, не должен быть меньше $19,5\text{м}^3/\text{человек}$ с учетом максимального числа одновременно работающих всмену. Нормы подачи свежего воздуха в помещения, где расположены компьютеры.

Для обеспечения комфортных условий используются как организационные методы (рациональная организация проведения работ в

зависимости от времени года и суток, чередование труда и отдыха), так и технические средства (вентиляция, кондиционирование воздуха, отопительная система).

В нашем случае обеспечивать комфортные условия работы специалиста будет кондиционер. Кондиционер – это автоматизированная вентиляционная установка, которая поддерживает в помещении заданные параметры микроклимата.

4.3 Шум и вибрация

Шум ухудшает условия труда оказывая вредное действие на организм человека. Работающие в условиях длительного шумового воздействия испытывают раздражительность, головные боли, головокружение, снижение памяти, повышенную утомляемость, понижение аппетита, боли в ушах и т. д. Такие нарушения в работе ряда органов и систем организма человека могут вызвать негативные изменения в эмоциональном состоянии человека вплоть до стрессовых. Под воздействием шума снижается концентрация внимания, нарушаются физиологические функции, появляется усталость в связи с повышенными энергетическими затратами и нервно-психическим напряжением, ухудшается речевая коммутация. Все это снижает работоспособность человека и его производительность, качество и безопасность труда. Длительное воздействие интенсивного шума [выше 80 дБ(А)] на слух человека приводит к его частичной или полной потере.

Уровень шума на рабочем месте математиков-программистов и операторов видеоматериалов не должен превышать 50дБА, а в залах обработки информации на вычислительных машинах - 65дБА. Для снижения уровня шума стены и потолок помещений, где установлены компьютеры, облицовываются звукопоглощающими материалами.

4.4 Требования к рабочему месту

Рабочее место и взаимное расположение всех его элементов должно соответствовать антропометрическим, физическим и психологическим требованиям. Большое значение имеет также характер работы. В частности, при организации рабочего места программиста соблюдаются следующие основные условия: оптимальное размещение оборудования, входящего в состав рабочего места и достаточное рабочее пространство, позволяющее осуществлять все необходимые движения и перемещения.

Главными элементами рабочего места программиста являются стол и кресло. Основным рабочим положением является положение сидя.

Рабочая поза сидя вызывает минимальное утомление программиста. Рациональная планировка рабочего места предусматривает четкий порядок и постоянство размещения предметов, средств труда и документации. То, что требуется для выполнения работ чаще, расположено в зоне легкой досягаемости рабочего пространства.

Моторное поле - пространство рабочего места, в котором осуществляются двигательные действия человека.

Максимальная зона досягаемости рук - это часть моторного поля рабочего места, ограниченного дугами, описываемыми максимально вытянутыми руками при движении их в плечевом суставе.

Оптимальная зона - часть моторного поля рабочего места, ограниченного дугами, описываемыми предплечьями при движении в локтевых суставах с опорой в точке локтя и с относительно неподвижным плечом показана на рисунке 1

Документация, необходимая при работе - в зоне легкой досягаемости ладони – **в**, а в выдвижных ящиках стола - литература, неиспользуемая постоянно.

4.5 Противопожарная безопасность

Пожар может возникнуть в любом помещении. Для тушения пожара, а также для обеспечения безопасности работников на предприятиях, должны быть предусмотрены определенные средства пожаротушения.

Аппараты пожаротушения подразделяют на стационарные установки и огнетушители (ручные до 10 л. и передвижные или стационарные объемом выше 25 л.).

Стационарные установки предназначены для тушения пожаров в начальной стадии их возникновения без участия людей. Их монтируют в зданиях и сооружениях, а также для защиты наружных технологических установок. По применяемым огнетушащим средствам их подразделяют на водные, пенные, газовые, порошковые и паровые. Стационарные установки могут быть автоматическими и ручными с дистанционным пуском.

Огнетушители по виду огнетушащих средств подразделяют на жидкостные, углекислотные, химпенные, воздушно-пенные, хладоновые, порошковые и комбинированные.

В качестве такого средства пожаротушения можно выбрать химический ОХП-10 и углекислотные ОУ-2, ОУ-3 ОУ-5, ОУ-8 огнетушители, которые применяются для тушения пожаров электроустановок, находящихся под напряжением.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Internet - глобальная компьютерная сеть, охватывающая весь мир. Сегодня Internet имеет около 15 миллионов абонентов в более чем 150 странах мира. Ежемесячно размер сети увеличивается на 7-10%. Internet образует как бы ядро, обеспечивающее связь различных информационных сетей, принадлежащих различным учреждениям во всем мире, одна с другой. Если ранее сеть использовалась исключительно в качестве среды передачи файлов и сообщений электронной почты, то сегодня решаются более сложные задачи распределенного доступа к ресурсам. Около двух лет назад были созданы оболочки, поддерживающие функции сетевого поиска и доступа к распределенным информационным ресурсам, электронным архивам. Internet, служившая когда-то исключительно исследовательским и учебным группам, чьи интересы простирались вплоть до доступа к суперкомпьютерам, становится все более популярной в деловом мире. Компании соблазняют быстрота, дешевая глобальная связь, удобство для проведения совместных работ, доступные программы, уникальная база данных сети Internet. Они рассматривают глобальную сеть как дополнение к своим собственным локальной сетям.

При низкой стоимости услуг (часто это только фиксированная ежемесячная плата за используемые линии или телефон) пользователи могут получить доступ к коммерческим и некоммерческим информационным службам США, Канады, Австралии и многих европейских стран. В архивах свободного доступа сети Internet можно найти информацию практически по всем сферам человеческой деятельности, начиная с новых научных открытий до прогноза погоды на завтра.

Кроме того Internet предоставляет уникальные возможности дешевой, надежной и конфиденциальной глобальной связи по всему миру. Это оказывается очень удобным для фирм имеющих свои филиалы по всему миру, транснациональных корпораций и структур управления. Обычно, использование инфраструктуры Internet для международной связи обходится значительно дешевле прямой компьютерной связи через спутниковый канал

или

через

телефон.

СМС JOOMLA - одна из самых мощных программ, поддерживающих все современные стандарты Интернета и невероятно облегчающая выполнение даже самых сложных задач. СМС JOOMLA позволяет создавать сайты на базе различных веб-технологий: HTML, XHTML, XML, ColdFusion, ASP, ASP.net, JSP и PHP.

PHP - это язык обработки гипертекста, используемый на стороне сервера, конструкции которого вставляются в HTML-текст. Его цель - позволить максимально быстро создавать динамически генерируемые web-страницы. PHP имеет много возможностей (совместимость с различными серверами и платформами, поддержка различных технологий, использование различных протоколов, наличие функций для работы с текстовыми данными любых форматов, включая XML, работа с базами данных, простой синтаксис и т.д.), но несмотря на это существует недостаток - бесплатность. Для создателей рядовых сайтов это плюс, но для серьезных компаний, дорожащих своей репутацией, это минус. Технология практически идеальна для разработки развлекательного или коммерческого интернет-проекта (например, интернет-магазина).

ActiveServerPages (ASP) - это серверная среда для разработки и выполнения динамических интерактивных веб-приложений. Средства ASP позволяют объединить возможности HTML-страниц, команд сценариев и компонентов СОМ в интерактивных веб-страницах и мощных веб-приложениях, делают удобным и легким процесс их создания и изменения.

ASP также имеет большое количество возможностей (удобный способ объединение Server-SideScriptcHTML, скриптовый подход, концепция "Session", использование компонентов СОМ, удобный набор объектов-утилит, обработка ошибок, интеграция XML и др.), но уступает PHP по быстроте обработки сценариев (PHP не использует СОМ как основу работы), совместимостью с различными операционными системами (ASP рассчитан на Windows), работе с СУБД (ASP ориентирован прежде всего на СУБД от Microsoft). Встроенный в ASP-страницы SQL усложняет код и делает его непереносимым на другой источник данных. ASP можно однозначно

порекомендовать для разработки сложных приложений на платформе MS Windows (IIS) с использованием технологий COM, DCOM, ActiveX и т.д.

Расширяемый язык разметки (XML) является подклассом стандартного языка разметки (SGML). XML был задуман как гибкий и в то же время формальный метаязык для использования в Интернете. Его назначение - описывать языки разметки. XML можно применять как на стороне сервера, так и на стороне клиента. XML подходит и для создания баз данных. В документе XML используется древовидная структура хранения данных. Хотя по большому счету хранение данных в виде документов XML не слишком эффективно, у такого способа хранения есть свои преимущества. Как и в отношении передачи сообщений, самым большим преимуществом является простота.

Мы выделили критерии сравнения технологий PHP, ASP, XML и, опираясь на них, разработали методические рекомендации в зависимости от конкретного технического задания. Выбор технологии зависит от сложности и формы содержания сайта - для разработки сайтов, не содержащих сценариев и не имеющих возможности обратной связи, следует использовать технологию XML; для разработки несложного, однородного по форме содержания сайта - технологию PHP; для разработки несложного, разнородного по форме содержания сайта - технологию ASP; для разработки сложной разнородной системы следует задействовать все три технологии.

С помощью СМС JOOMLA были созданы заготовки, реализующие различные задачи (записная книжка, тест, электронный прайс-лист), на базе технологий PHP, XML и ASP. Выбор в пользу того или иного средства разработки делался на основании разработанных ранее методических рекомендаций. По каждой заготовке были приведены следующие данные: структура документа, процесс разработки страниц, фрагменты программного кода с комментариями и конечный вид страниц.

Нами были рассмотрены возможности применения мощного и эффективного инструмента разработки динамических сайтов для реализации технологий ASP, PHP и XML. В работе были изложены теоретические основы сайтостроения средствами разных технологий, реализуемых в рамках одного

инструмента. Была разработана методика, которая впоследствии может применяться разработчиками для выбора оптимального средства создания динамических веб-сайтов в зависимости от прикладных задач.

В данной работе рассмотрены актуальные вопросы разработки и создания современного Web-сайта.

При этом мною были решены следующие частные задачи:

- ознакомление с современными Интернет-технологиями и их использование
- ознакомление с основными правилами и рекомендациями по разработке и созданию Web-сайтов и неукоснительное следование им на практике;
- определение структуры Web-страниц;
- выбор стратегии разработки и создания Web-сайта.

В результате проведенных работ на базе выбранных технологий был создан прототип современного Web-сайта.

К числу его основных отличительных особенностей можно отнести следующее:

- маленький размер файлов с кодами Web-страниц (их листинг приведен в приложении), что обеспечивает их быструю загрузку из Сети на клиентской машине;
- отсутствие проблем совместимости с различными браузерами, например такими широко распространенными, как Internet Explorer и Netscape Navigator;
- гибкость, открытость и модифицируемость при помощи простых средств.

К числу имеющихся недостатков можно отнести следующее:

- необходимость овладения идеологией и средствами Macromedia Flash 5.0 – современным профессиональным инструментарием создания Web-страниц;

- вынужденность использования для существующих версий браузеров (пока еще не выпущены их обновленные версии) подключаемого модуля-проигрывателя (Flash Java Player) для адекватного просмотра Flash-страниц.
- Методика процесса разработки и создания Web-сайта, использованная в данной работе, была апробирована и исследована в реальных условиях моей профессиональной деятельности и показала свою работоспособность и эффективность (www.kondrahin.nm.ru).

Таким образом, материалы работы показывают, что поставленные в ней задачи, сформулированные выше во введении, полностью решены.

Список использованной литературы

1. Указ Президента Республики Узбекистан «О дальнейшем развитии компьютеризации и внедрении информационно-коммуникационных 27 июня 2013 года № ПП-1989.
2. Постановление Кабинета Министров Республики Узбекистан «О дальнейшем развитии компьютеризации и внедрении информационно - коммуникационных технологий» // «Народное слово», 2002 г., 8 июня.
3. Угринович Н.Д. Информатика и информационные технологии. - М: - Лаборатория Базовых Знаний, АО «Московские учебники», 2001. - 464 с.ил. ISBN5-93208-065-5
4. Захарова И. Г. Информационные технологии в образовании: Учеб. пособие для студ. высш. пед. учеб. заведений. - М., 2003
5. Шатунова О.В. Информационные технологии: Учебное пособие - Елабуга: Изд-во ЕГПУ, 2007.
6. Кораблёв А. А. Информационно-телекоммуникационные технологии в образовательном процессе// Школа. - 2006. - №2. - с. 37-39
7. Виктор Ромашев. CMSJoomla: Система управления содержимым сайта. — Питер, 2010 ISBN978-5-49807-241-8
8. Петюшкин А. В. HTML. Экспресс-курс. — СПб.: БХВ-Петербург, 2003.
9. - 256 с.: ил. ISBN5-94157-317-0ка создания сайтов. Ломов А.Ю. (2006)X
10. Дьяконов В.П. Internet Настольная книга пользователя. - М.: АСТ-Пресс, 2000. - 640с.
11. Мировые информационные ресурсы. Интернет: практиум кол. авторов; под общ.ред.П.В.Акинина-М.:КНОРУС 2008
12. Храмцов П.Б., Брик С.А., Русак А.М., Сурин А.И. Основы web- технологий БИНОМ. Лаборатория знаний, Интернет-университет информационных технологий - ИНТУИТ.ру, 2007
13. Турғунов О.М. Алоқа ва ахборотлаштириш соҳаси учун кадрларни тайёрлашда замонавий ахборот -коммуникация технологияларининг ўрни. - Фан, таълим ва ишлабчиқариш интеграциясини ахборот коммуникация

технологиялари асосида ривожлантириш муаммолари. Республика илмий-амалий анжуман материалларит ўплами. - Қарши, 2012. - 6-7 бетлар.

14. Махмадиев Б., Қораев Ф., Қораева М. Таълимсифатиниоширишда
15. Фанларни ўқитиш кетма-кетлиги ва мазмуни тўғрисида.- Ўша то'пламда. - 152-154 б.
16. Рахимов О. Д. Иновацион педагогик технологиялар (педагогларучунуслубийқўлланма). - Қарши. 2011. - 37-48 бетлар.
17. <http://intuit.ru>
18. <http://wikipedia.org>
19. <http://ziyonet.uz>
20. <http://google.ru>

Приложение

Web-сайт Sport yangiliklari - это новая дизайнерская работа от известно веб студии YouJoomla, которая отлично подойдёт для разработки спортивных сайтов или порталов. Данная работа Web-сайт Sport yangiliklari уникальна тем, что он обладает гибкой настройкой внешнего вида шаблона. В комплект входит 5 цветовых профилей и около 60-и фоновых графических изображений, который довольно легко можно настроить за счёт встроенного менеджера

Главная страница



настроек. Чтобы представить в динамичной форме контент на страницах разрабатываемого сайта, в данную работу были добавлены красивые эффекты CSS3.

Также в шаблоне есть функция последовательной подгрузки графических изображений по мере прокрутки сайта вниз скроллером мыши в интернет браузере. В сборку вошли одни из самых лучших расширений студии, а также функциональный менеджер управления контентом K2. Web-сайт Sport yangliklari - это отличный вариант для разработки спортивного интернет сайта под управлением Joomla CMS профессионального уровня.

Основные характеристики шаблона Sport yangliklari:

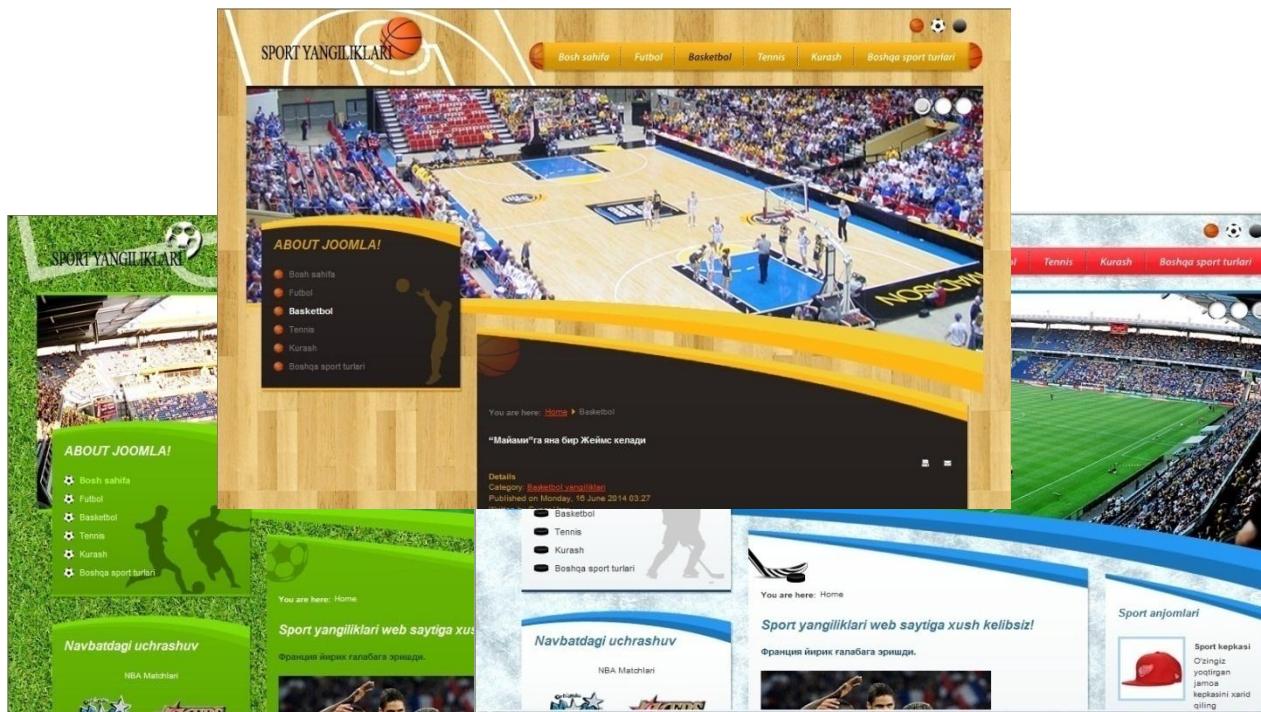
1. Работает шаблон web-сайт Sport yangliklari под управлением Joomla и программа хатпр
2. Разработан на гибкой и функциональной платформе, с поддержкой планшетных и мобильных устройств
3. Шаблон имеет 50 гибких позиций под вывод оптимального количества модулей на сайте
4. В сборку вошли PSD исходники макета Joomla
5. В комплект входит CSS меню выпадающего типа, который обладает гибкой настройкой
6. Имеется поддержка Split и SMooth для более удобной навигации по данному сайту
7. Шаблон обладает гибкой планировкой главной страницы
8. Имеется корректная поддержка RTL языка
9. YJ Sportranks обладает сжатием файлов со стороны сервера для более быстрой загрузки интернет проекта
10. В сборку вошёл быстрый старт (QuickStart) шаблона web-сайт Sport yangliklari с демо-данными
11. Шаблон имеет дополнительные типографические стили
12. Обладает функцией регулировки общей ширины макета за счёт админ панели
13. Дизайн свёрстан полностью блочно с DIV / CSS соблюдением
14. HTML код полностью валиден стандарту XHTML Valid

15.CSS код полностью валиден стандарту CSS Valid

16.Код шаблона качественно SEO оптимизирован под поисковые системы

17.Кроссбраузерность 100%

Главная страница



Фон – это повторяющийся графической элемент, который может быть;

1. Просто цветным фрагментом:

2. Градиентом:

или картинкой.

Страница самых распространенных и последних новостей.

Ommaviy yangiliklar

- EURO 2012: qiziq voqealar**
Barchangizga malumki EURO 2012 championati qiziq voqealarga boy bo'lgan.
[Batafsil...](#)
- Gandbol bo'yicha championat**
Bu yilgi mavsumda Italiya terma jamoasi yaxshi natija kurashmoqdalar
[Batafsil...](#)
- Futbol bo'yicha jaxon championati**
[2014-yil xayasiylni voqealari](#)

Oxirgi yangiliklari

- Dallas Mavericks NBA Finalida g'olib chiqdi**
Dallas Mavericks, jamoasi tumir boshidan yaxshi natijalarga erishib kelmoqda edi
[Batafsil...](#)
- Championlar ligasi**
Leo Messi o'zini kurashishda davom etmoqda
[Batafsil...](#)
- Jaxon championatida goollar**
Ravshan Ermatov olib borayotgan o'yinlar

Страница Модул Web – сайта Sport yangliklari

The screenshot shows the Joomla Module Manager interface. At the top, there are tabs for 'Сайт' (Site), 'Пользователи' (Users), 'Меню' (Menu), 'Материалы' (Materials), 'Компоненты' (Components), 'Расширения' (Extensions), and 'Справка' (Help). On the right, there are status indicators: 'На сайте: 0' (On site: 0), 'В панели: 1' (In panel: 1), '0' (0), and 'Просмотр сайта' (View site). A red 'Выход' (Logout) button is also present.

The main area displays a table titled 'Менеджер модулей: Модули' (Module Manager: Modules). The table has columns: 'Заголовок' (Title), 'Состояние' (State), 'Позиция' (Position), 'Порядок' (Order), 'Тип' (Type), 'Страницы' (Pages), 'Доступ' (Access), 'Язык' (Language), and 'ID'. The table lists various modules, such as 'Archived Articles', 'Articles Categories', 'Articles Category', etc., each with its specific settings and access levels.

Модул на php:

```
<?php
/*
* @version      $Id: mod_custom.php 21097 2011-04-07 15:38:03Z dextercowley
$ 
* @package      Joomla.Administrator
* @subpackage   mod_custom
* @copyright    Copyright (C) 2005 - 2011 Open Source Matters, Inc. All rights
reserved.
* @license      GNU General Public License version 2 or later; see LICENSE.txt
*/
// no direct access
defined('_JEXEC') or die;
```

```
if ($params->def('prepare_content', 1))
```

```
{
```

```
JPluginHelper::importPlugin('content');

$module->content = JHtml::_('content.prepare', $module->content);

}
```

```
require JModuleHelper::getLayoutPath('mod_custom');
```

Модул на xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
- <extension type="module" version="1.7" client="administrator">
<name>mod_custom</name>
<author>Joomla! Project</author>
<creationDate>July 2004</creationDate>
<copyright>Copyright (C) 2005 - 2011 Open Source Matters. All rights
reserved.</copyright>
<license>GNU General Public License version 2 or later; see LICENSE.txt</license>
<authorEmail>admin@joomla.org</authorEmail>
<authorUrl>www.joomla.org</authorUrl>
<version>1.7.0</version>
<description>MOD_CUSTOM_XML_DESCRIPTION</description>
- <files>
<filename module="mod_custom">mod_custom.php</filename>
<filename>index.html</filename>
<folder>tmpl</folder>
</files>
- <languages>
<language tag="en-GB">en-GB.mod_custom.ini</language>
<language tag="en-GB">en-GB.mod_custom.sys.ini</language>
</languages>
<help key="JHELP_EXTENSIONS_MODULE_MANAGER_ADMIN_CUSTOM"
/>>
```

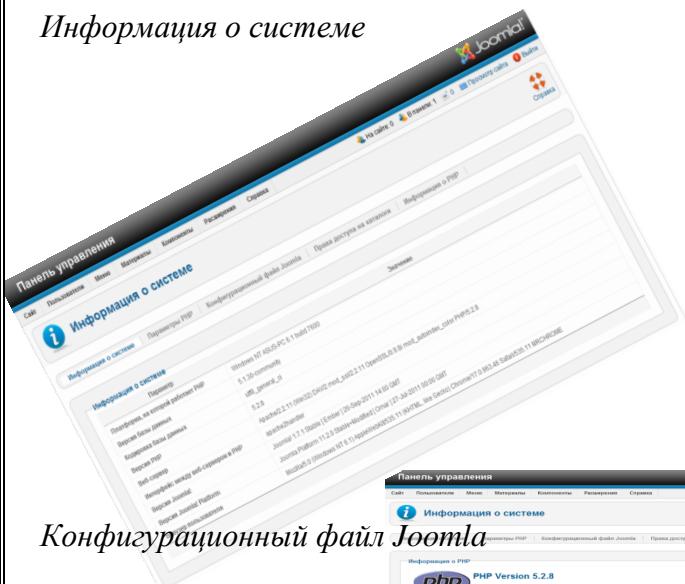
```

:-<config>
:-<fields name="params">
:-<fieldset name="basic">
:-<field name="prepare_content" type="radio"
    label="MOD_CUSTOM_FIELD_PREPARE_CONTENT_LABEL"
    description="MOD_CUSTOM_FIELD_PREPARE_CONTENT_DESC"
    default="1">
<option value="0">JNO</option>
<option value="1">JYES</option>
</field>
</fieldset>
:-<fieldset name="advanced">
<field name="layout" type="modulelayout"
    label="JFIELD_ALT_LAYOUT_LABEL"
    description="JFIELD_ALT_MODULE_LAYOUT_DESC" />
<field name="moduleclass_sfx" type="text"
    label="COM_MODULES_FIELD_MODULECLASS_SFX_LABEL"
    description="COM_MODULES_FIELD_MODULECLASS_SFX_DESC" />
:-<field name="cache" type="list" default="1"
    label="COM_MODULES_FIELD_CACHING_LABEL"
    description="COM_MODULES_FIELD_CACHING_DESC">
<option value="1">JGLOBAL_USE_GLOBAL</option>
<option value="0">COM_MODULES_FIELD_VALUE_NOCACHING</option>
</field>
<field name="cache_time" type="text" default="900"
    label="COM_MODULES_FIELD_CACHE_TIME_LABEL"
    description="COM_MODULES_FIELD_CACHE_TIME_DESC" />
</fieldset>
</fields>
</config>
</extension>

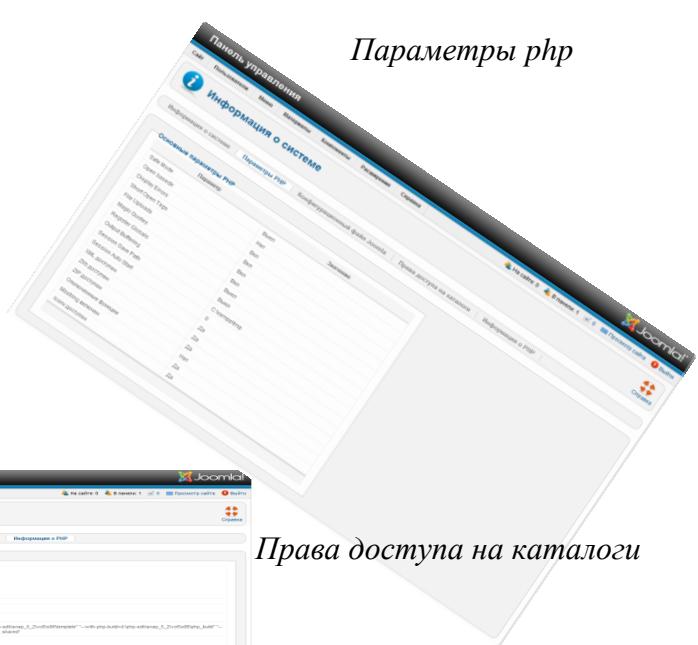
```

Информация о системе:

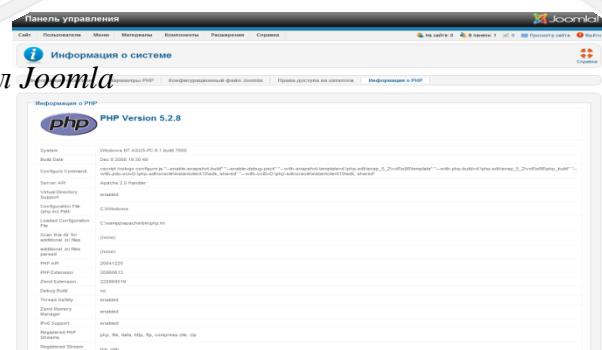
Информация о системе



Параметры php

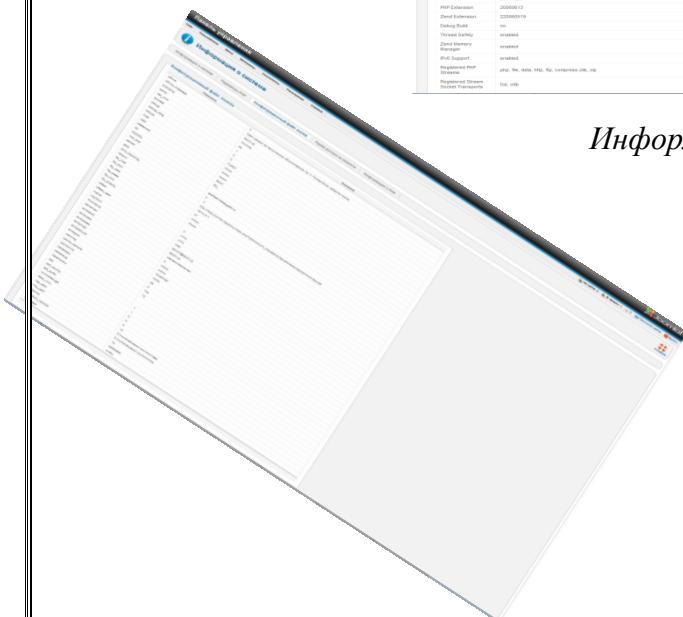


Конфигурационный файл Joomla

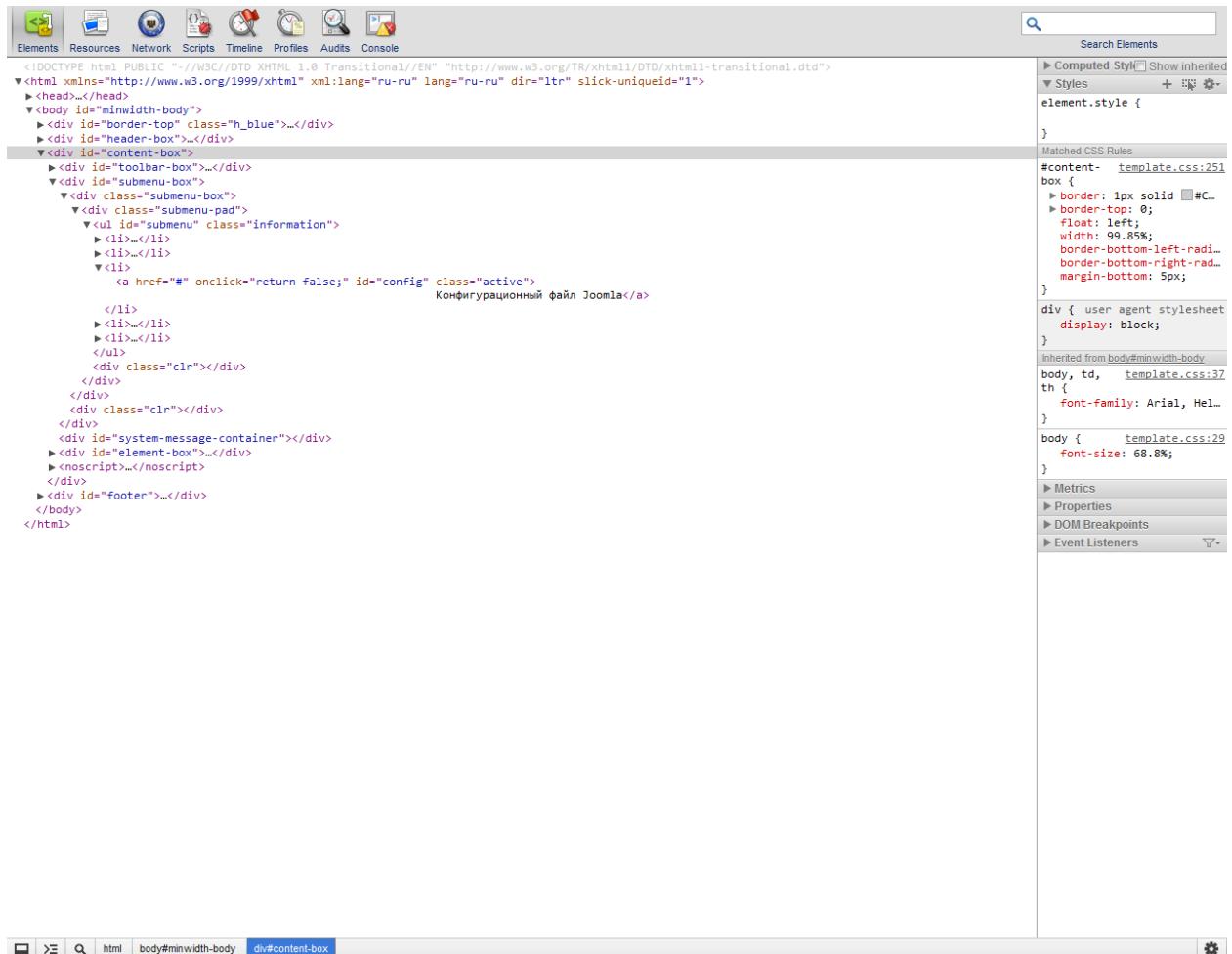


Права доступа на каталоги

Информация о PHP



Конфигурационный файл Joomla код элемента



The screenshot shows the Chrome DevTools interface with the 'Elements' tab selected. The left panel displays the DOM tree for a Joomla configuration page. A specific element, a link with the ID 'config' and class 'active', is highlighted. The right panel shows the computed styles for this element, which includes styles from 'element.style' and 'template.css'. The 'Computed Styles' section lists properties like border, float, width, and margin-bottom. The 'Styles' section shows the inheritance chain from 'body#minwidth-body' up to 'html'. The bottom status bar indicates the element's path: 'body#minwidth-body div#content-box'.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru-ru" lang="ru-ru" dir="ltr" slick-uniqueid="1">
  <head>
    <body id="minwidth-body">
      <div id="border-top" class="h_blue">...</div>
      <div id="header-box">...</div>
      <div id="content-box">
        <div id="toolbar-box">...</div>
        <div id="submenu-box">
          <div class="submenu-box">
            <div class="submenu-pad">
              <ul id="submenu" class="information">
                <li>...</li>
                <li>...</li>
                <li>...</li>
                <a href="#" onclick="return false;" id="config" class="active">Конфигурационный файл Joomla</a>
                </li>
                <li>...</li>
                <li>...</li>
              </ul>
              <div class="clr"></div>
            </div>
            <div class="clr"></div>
          </div>
          <div id="system-message-container"></div>
        <div id="element-box">...</div>
        <noscript>...</noscript>
      </div>
      <div id="footer">...</div>
    </body>
</html>
```