

Навоийский горный колледж

Внеклассное мероприятие по информатике

*По предмету «информатика и информационные
технологии»*

*КВН на тему: «Весёлая информатика!!!»
(гр.22-МКС2 – 22-МКС3)*

Разработала: Норова З.Р.

Навои 2015г.

КВН на тему: «Весёлая информатика!!!»

Ведущий: Дорогие зрители и болельщики, уважаемое жюри!

Мы начинаем КВН. Тема нашего КВНа- «ВЕСЕЛАЯ ИНФОРМАТИКА». Сегодня в этом зале нашего коллежа встречаются 2 команды учащихся в группе 22 МКС 2 и 22 МКС 3.

1. Представление жюри, гостей и ведущих.

Сегодняшнюю встречу судит жюри в составе:

1. Батыршина Альфия Тимуровна
2. Каримова Миножат Каландоровна
3. Устеменко Светлана Александровна

Сегодня наше состязание будет проводиться в 4 тура, между конкурсами игра со зрителями, давайте перечислим их:

1- тур Приветствие команд - в этом туре каждая команда будем раскрывать название команды, девиза и эмблемы (5 мин и 5 балл)

2- тур Разминка - в этом туру все команды будем отвечать на вопросы, (на каждый ответ 2 балла)

3- тур Пантомима - в этом туре каждая команда будет изображать мимикой и жестами (5мин) и общ 6 балла

4- тур Домашнее задание (минимум 3 мин. Максимум 5 мин.)

2. Представление команд.

Приглашаем капитанов команд.

Капитаны команд, пожалуйста, на сцену:

1. капитан команды 22МКС 2 - Кулбаев Валихан
2. капитан команды 22МКС 3 - Карташов Сергей

Проведём жеребьевку. Жеребьевка определит, какая команда первой представит свое приветствие.

Итак, первой будет открывать КВН команда:

1. 22 МКС 3

2. 22 МКС 2

3. Приветствие команд

Участники команд должны: раскрыть название команды, девиз, и эмблема.

Пожалуйста, передайте эмблему жури.

Жюри будет оценивать этот тур по пятибалльной системе:

Спасибо командам.

Жюри попрошу объявить свои оценки, первые

Оценки команде

Оценки команде

4. Разминка

Чтоб все в КВНе прошло без заминки,

Его мы начнем...

Ну конечно, с разминки....

Ответить на шуточные вопросы. Участвуют все члены команды.

*За каждый правильный ответ команда получает - 2 балла
Команды отвечают по очереди. В случае неверного ответа ход передаётся команде соперника.*

Вопросы:

*1. Как называется человек на компьютерном языке ?
(пользователь)*

2. Назовите устройство для ввода информации, (клавиатура)

3. Назовите устройство для вывода информации, (монитор)

4. Как называется программа для работы с текстом ? (word)

5. Кто может заразить компьютер ? (вирус)

6. Устройство визуального отображения информации ? (дисплей)
7. Программа просмотра веб-страниц с возможностью перехода к следующей по гиперссылкам ? (браузер)
8. Устройство для считывания графической и текстовой информации в компьютер ? (сканер)
9. Центральный «мозг» компьютера, предназначенный для переработки информации ? (процессор)
10. Устройство для обмена информацией с другими компьютерами через телефонную сеть ? (модем)
11. Совокупность программ, являющаяся посредником между ЭВМ и пользователем? (операционная система)
12. Отец всех хакеров (Ричард Стауман)

5. Пантомима

Сейчас две команды по очереди будут выступать в роли приемника и источника информации. А передавать информацию они будут невербальным способом, т.е. с помощью мимики и жестов.

Жюри будет оценивать этот тур по пятибалльной системе. Прошу капитанов команд получить у меня задания. На получение у меня задания. На подготовку командам дается 3 мин.

1. Принтер; компьютер завис;
2. Мышь; при печати в принтере застряла бумага;

6. Конкурс для зрителей.

Есть возможность помочь команде, за которую вы болеете, и заработать для нее дополнительные баллы, выполнив следующее задание:

Из каждой команды болельщиков приглашаются 3 человека для участия в конкурсе.

«Назовите фильмы, в названии которых есть число.»

Каждое название фильма оценивается 1 баллом

7. Домашнее задание

Тема домашнего задания:

«Сделать рекламу нового технического или программного обеспечения»

Оценка: - 5 баллов

8. Подведение итогов.

Вот закончилась игра Результат узнать пора Кто же лучше всех трудился В КВНе отличился ?

Выступление членов жюри анализом конкурсов.









Оценочный лист для жюри в КВНе «Веселая информатика»

| | | | балл | Команда 1 | Команда 2 | примечание |
|---|------------------|-------------|----------------------------|-----------|-----------|------------|
| | | | | | | |
| 1 | Приветствие | Девиз | 1 | | | |
| | | Эмблема | 2 | | | |
| | | приветствие | 2 | | | |
| 2 | Разминка | | на каждый ответ 2 балла | | | |
| 3 | Пантомима | | Одна Пантомима 3 балла | | » | |
| 4 | Домашнее задание | | 5 | | | |
| | Итого | | | | | |
| | | | | | | |