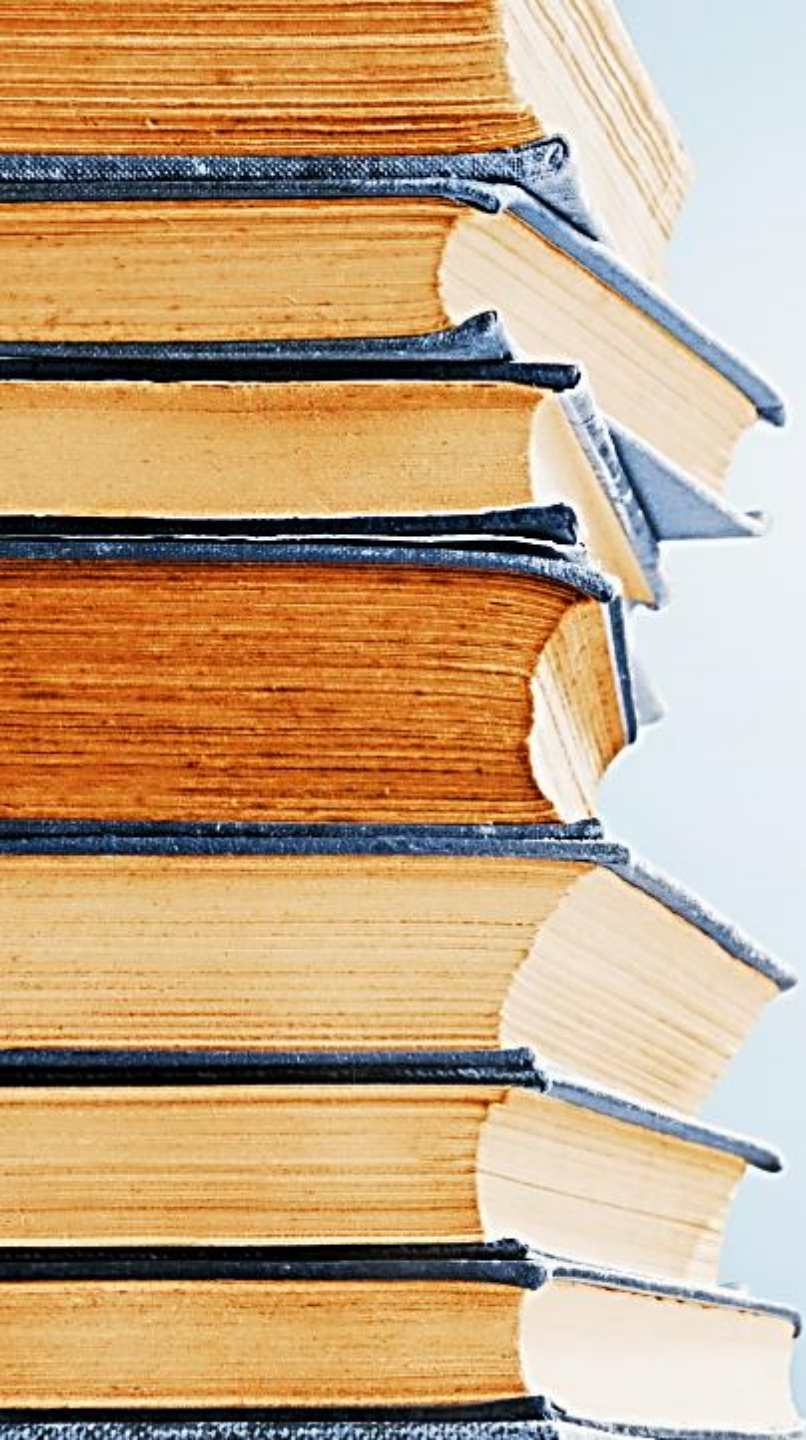




O'zbekiston Respublikasi Oliy va  
o'rta ta'lim vazirligi

Nizomiy nomidagi Toshkent  
Davlat pedagogika universiteti

Mavzu: Adobe Photoshop dasturi bilan  
ishlash



Mamatkarimov K

# Adobe Photoshop dasturi bilan ishlash

## Reja:

1. Adobe Photoshop dasturi.
2. Adobe Photoshop dasturining ishchi muhiti.
3. Adobe Photoshop dasturida qatlamlar (sloy) bilan ishlash.
4. Adobe photoshop dasturida ranglar bilan ishlash
5. Adobe photoshop dasturida matnlar bilan ishlash

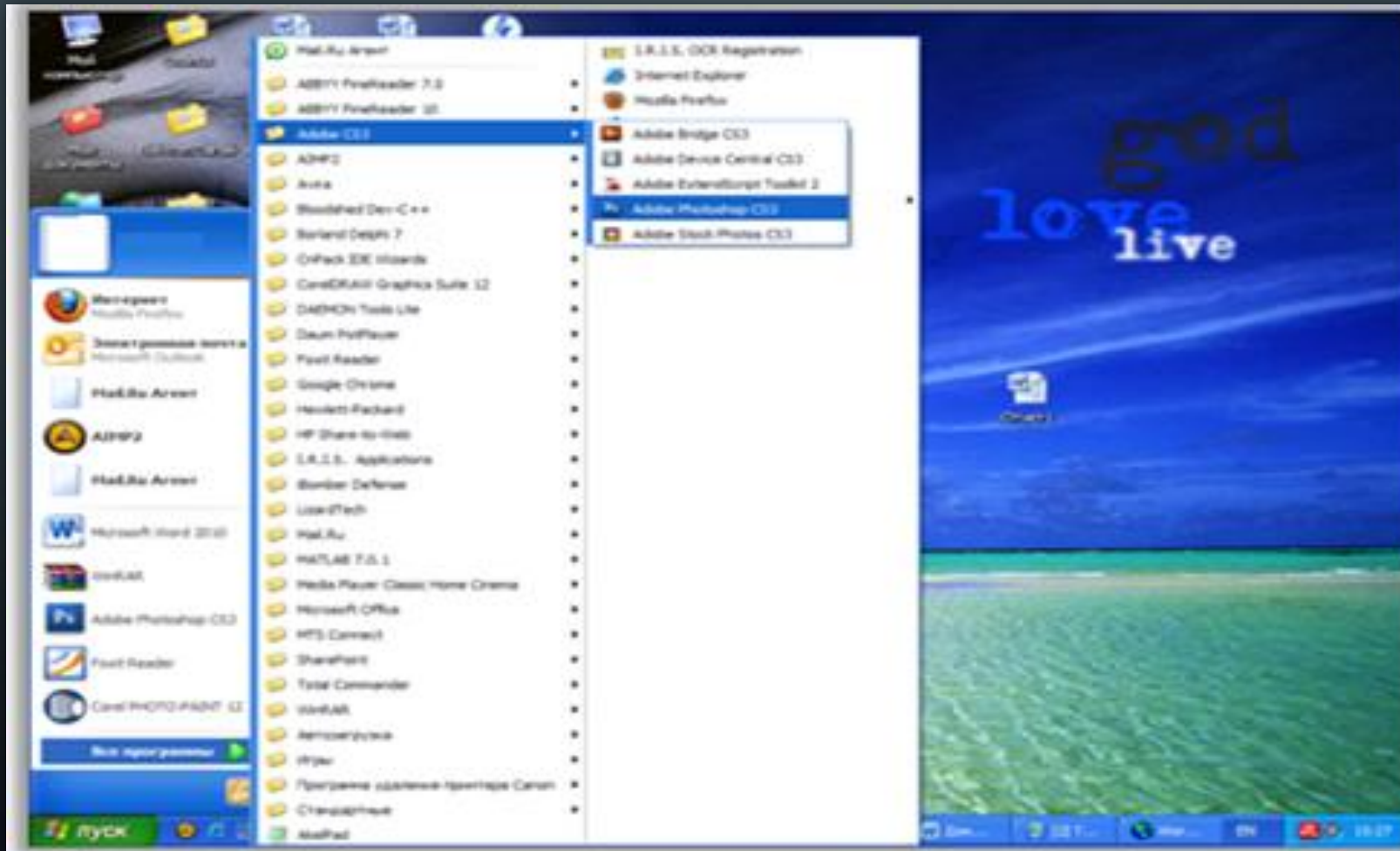
- **Adobe Photoshop** “bitmapped images” nuqtali grafika yaratish va tahrir qilish uchun qo`llaniladi. Bu dasturdan fotorasmlar, illyustratsiyalar, slaydlar va web – sahifalar uchun tasvirlarda keng foydalaniladi. Adobe Photoshop juda keng imkoniyatlarga ega. Bu dasturdan fotograflar rasmlar ustida ishlashda keng foydalanishadi. Ranglar uyg`unligini kuchaytirishda keng qo`llanishadi. Bu dasturda instrumentlar paneli juda yaxshi va mukammal o`ylab topilgan va kiritilgan. Bu ayniqsa dizaynerlarga juda qo`l keladi va ular bu dasturdan foydalanishmoqda. Adobe Photoshop dasturi o`zida butun ranglar spektrini jamlab olganligi bois fotorasmlarni ranglarini uyg`unlashtirishda juda asqotadi. Xullas , bu dastur rassomlar va dizaynerlar keng qo`llaniladigan dasturdir.

- Adobe Photoshop dasturi Windows muxitida ishlovchi Macintosh va IBM PC kompyuterlari uchun mo'ljallangan elektron ko'rinishdagi fototasvirlarni tahrir qiluvchi dasturdir. Adobe Photoshop dasturi Adobe system, Inc kompaniyasi tomonidan ishlab chiqarilgan bo'lib, ishlatishdagi alohida qulayliklari bilan mashhur. Adobe Photoshop tasvir tahrir qiluvchisi yordamida fotosuratlariga qo'shimcha kiritish, fotosuratdagi dog'larni uchirish va eski rasmlarni qayta ishlash va tiklash, rasmlarga matn kiritish, qo'shimcha maxsus effektlar bilan boyitish, bir fotosuratdagi elementlarni o'zgartirish, almashtirish mumkin. Adobe Photoshop imkoniyatlari keng qamrovli bo'lib, u gazeta va jurnallarni turli-tuman rasmlar bilan boyitishda katta qulayliklar yaratadi. Adobe Photoshop ayniqsa jurnalistlarning, rassomlarning ijodiy imkoniyatlarini to'la amalga oshirishlarida yordam beradi. Jurnalistika va bevosita matbuot yoki nashriyot sohasiga aloqador bo'lgan shaxslarning mazkur dastur bilan ishlashni bilishi ular uchun qo'shimcha imkoniyatlarni yaratib beradi. Adobe Photoshop juda murakkab dasturdir. Foydalanuvchilar uning asosiy imkoniyatlaridagina foydalanadilar xolos.



Adobe Photoshop 6.0 dasturi quyidagicha ishga tushiriladi :

1. Пуск> Всепрограммы> Adobe CS3 > Adobe Photoshop CS3 belgisida «sichqoncha» ni ikki marta bosiladi.



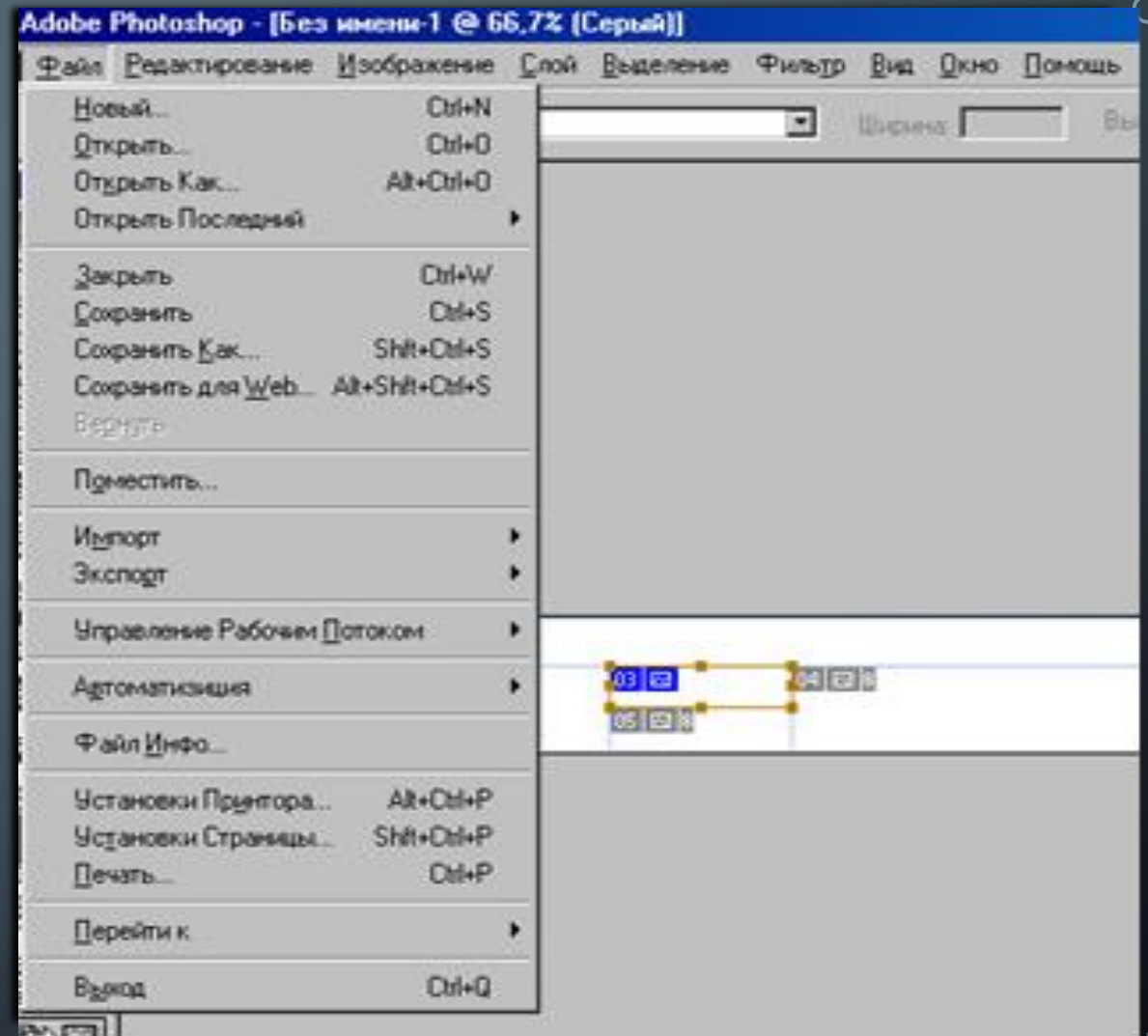
## Eng ko'p qo'llaniladigan format :

- BMP (Windows Bitmap – Windows ning vit kartasi) - Windows muhitida ishlovchi kompyuterlarda ekran osti tasvirlarini qo'llovchi dastur Microsoft Paint da keng qo'llaniladi.
- Jpeg (Joint Phonographic Experts Group) – xozirgi kunda eng ko'p qo'llaniladigan formatlardan biri bo'lib, uning asosiy afzaliklaridan biri mahsus dastur yordamida fayl hajmini etarlicha siqish imkonining mavjudligidir. Ammo faylni siqib, hajmini kichraytirish jarayonida tasvir sifatida o'zgarish bo'ladi. Fayl kuchli siqilganda tasvir sifati yomonlashishi mumkin. Ushbu formatdagi fayllar kompyuter xotirasida ko'p joy egallamaydi va hajm jihatidan kichikligi bois mazkur formatdagi tasvirlar bilan ishlash ancha oson.
- TIFF (Tagger Image File Format) – bu formatdagi fayllar ham keng qo'llanadi. Lekin Tiff formatidagi fayllar kompyuter xotirasida ko'p joyni egallaydi. Adobe PhotoShop dasturida ushbu formatdagi tasvirlar bilan ishlashda dasturining ishlash tezligi sezilarli ravishda kamayishi mumkin.
- GIF (Grapis Interchage Format- grafikni ayriboshlash formati) – ushbu formatdagi tasvirlar 256 turdagi rang bilan tasvirlanadi. Bu formatdagi tasvirlar, asosan, internet tizimida keng qo'llanaladi.

## ***Dastur ishga tushgach quyidagi menyu bo`limlari bilan ishlanadi:***

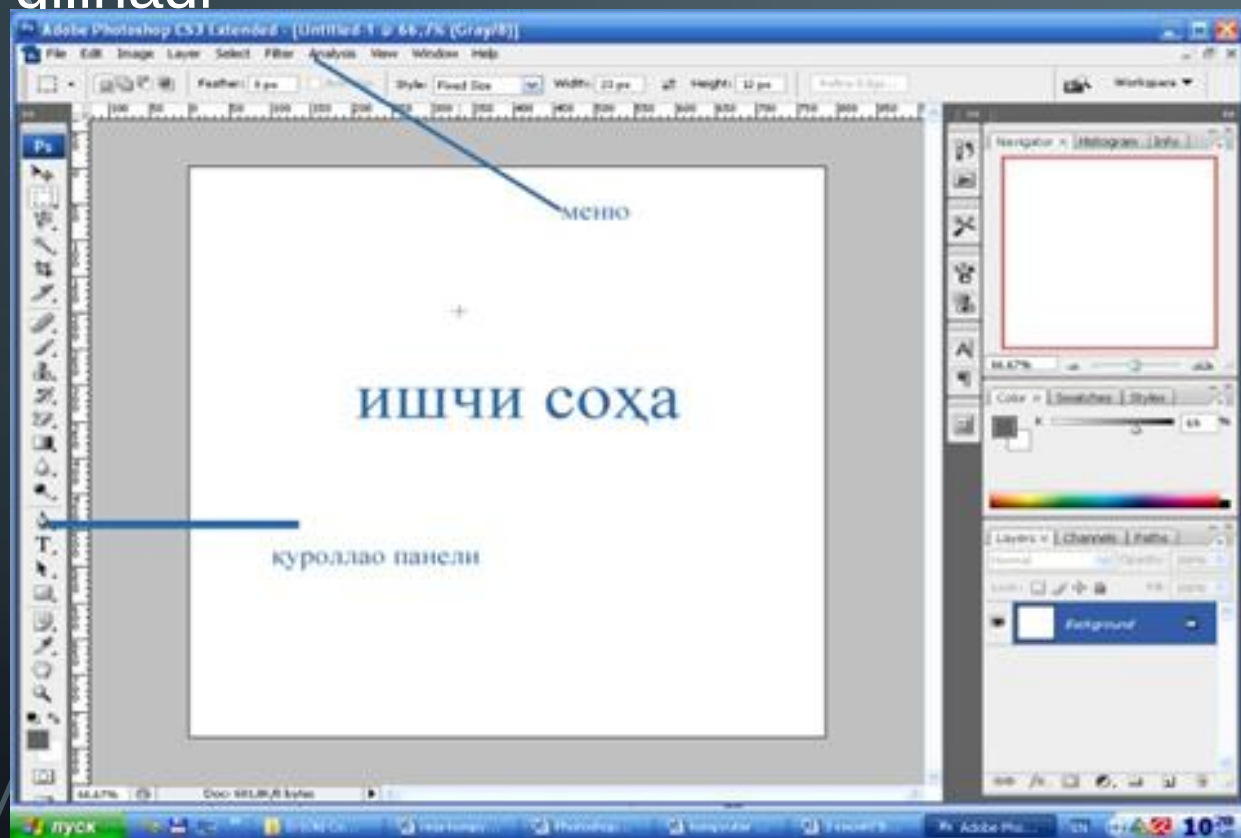
- File(Fayl)-fayl ustida amallar, ochish, saqlash, yopish , ko`chirish, import va eksport qilish
- Edit(taxrirlash)-qirqib olish va boshqalar
- Image(tasvir)-tasvirlani rangini o`zgartirish qirkib olingan fragmentlar ustida amallar
- Layer(слой-qavat)-belgilangan qavat ustida amallar
- Filter(filtr)-
- View(ko`rish)
- Window(oyina)
- Help(yordam)

- Bu dastur ishga tushirilgach dasturning yuqori qismida boshqa dasturlar kabi menyu paneli bo`lib, dasturda quyidagilar: Файл, Редактирование, Изображение, Слой, Выделение, Фильтр, Вид, Окно va помощ bandlari joylashgan.
- Файл menyusi bo`limlari quyidagicha:



# ADOBE PHOTOSHOP DASTURINING ISHCHI MUHITI

- Adobe PhotoShop dasturini ishga tushirganimizdan so'ng quyidagi oyna hosil qilinadi

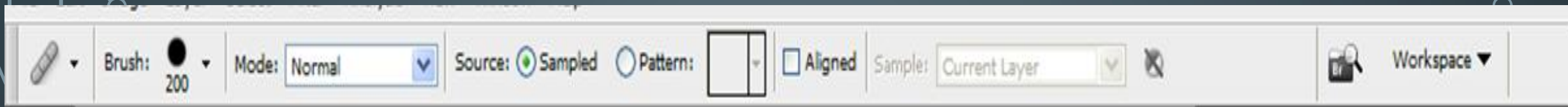


Ushbu oynaning yuqorisida menyu satri joylashgan. U quyidagi qismlardan iborat:

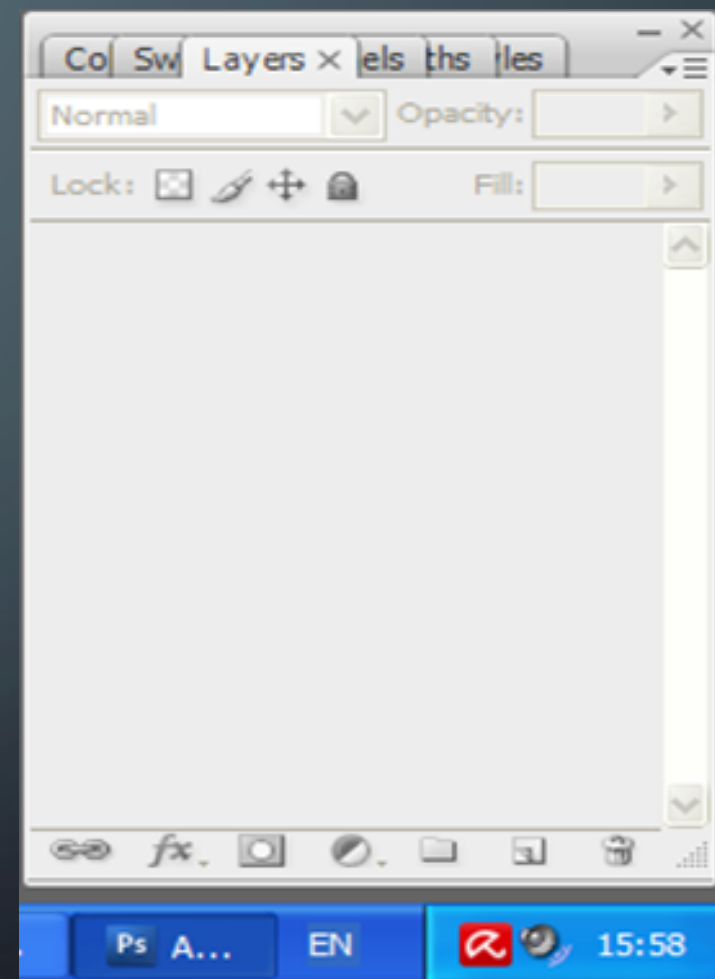
Файл (File), Правка (Edit), Рисунок (Image), Слой (Layer), Выделение (Select), Фильтр (Filter), Вид (View), Окно (Window) va Помощь (Help).

Uning tagida ish qurollarining xususiyatlari sohasi (Панель свойств - Options bar) joylashgan. Agar ushbu soha ekranda yo'q bo'lsa uni Окно (Window) menyusidagi Свойства (Options) buyrug'i yordamida ekranga chiqarishimiz mumkin

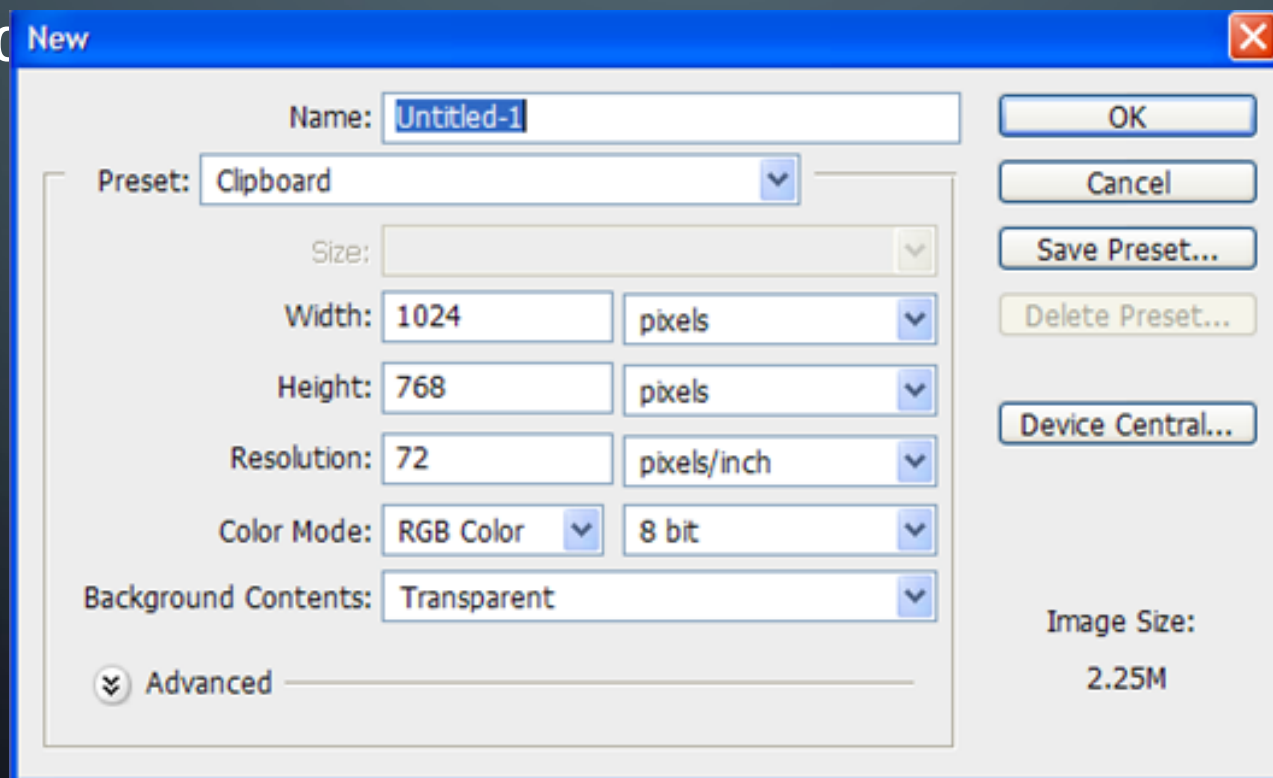
- Ilovalar oynasi asosan hujjatlari bilan ishlashda qo`llaniladi. Bu oynalar ilovalarga hujjat sifatida yuklatilgan axborotni va ilovalarni boshqarish elementlarini o`z ichiga oladi.
- Muloqot oynasi faqat boshqarish elementlarini o`z ichiga olishi bilan boshqa oynalardan farq qiladi. Ular yordamida operatsion tizim va uning ilovalarini boshqarish mumkin.
- Ma'lumotlar tizimi oynasi operatsion tizim va ilovalar ishi haqidagi ma'lumotlarni o`z ichiga oladi.
- Endi jildlar oynasining asosiy qismlarini aniqlashtirib olamiz. Buni «Корзина» (savat) oynasi misolida ko`rib chiqamiz. Birinchi qator (aksariyat xollarda bu ko`k rangdagi qator) oyna nomidir. Agarda shu qatordagi Ilovaning rasmchasiga bosilsa, oyna joylanishini va o`lchovlarini belgilovchi buyruqlar paydo buladi.



- Xususiyatlar sohasi pastida ish sohasi joylashgan bo'lib, uning chap tomonida ish qurollarui sohasini **(Панель инструментов-Toolbox)** ko'rishimiz mumkin. Ishsohasining o'ng tomonida har xil yordamchi sohalar joylashishi mumkin: **Слой-Layers, История-History, Каналы-Channel, Цвета-Color, СтилиStyle, Свойствакисти-Brushes, Свойствашрифта-Character** va hokazo. Ushbu sohalar ni ham **Окно (Window)** menyusidagi buyruqlar yordamida ekranga chiqarishimiz va

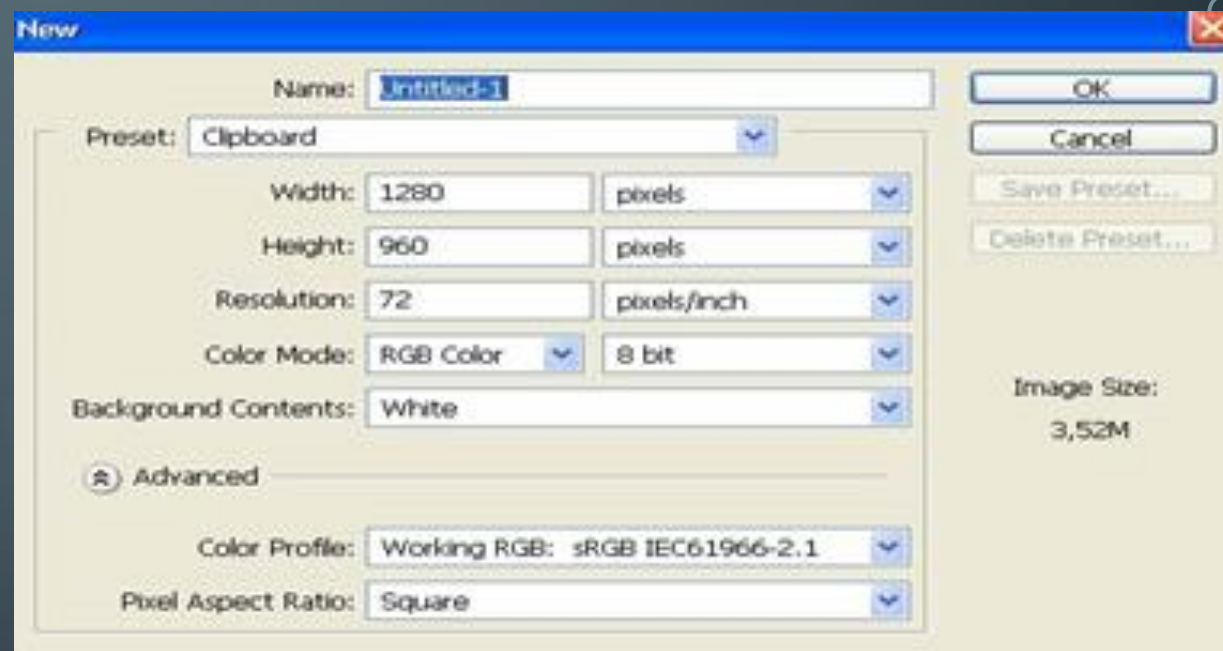


- Yordamchi sohalarni kichiklashtirish ham mumkin. Buning uchun sohaning yuqorisidagi kichiklashtirish (свернуть) [tugmasidan foydalanamiz. Yordamchi sohalarda bizga eng kerakligi [bu ish qurollari **(Панель инструментов- Toolbox)** va qatlamlar sohasidir (Слой-Layers). Yangi **PhotoShop** faylini yara-! tish yoki eski faylni qayta ochish uchun Fayl menyusidagi **Создать** va **Открыть** buyruqaridan foydalanamiz. Fayl yaratganimizda

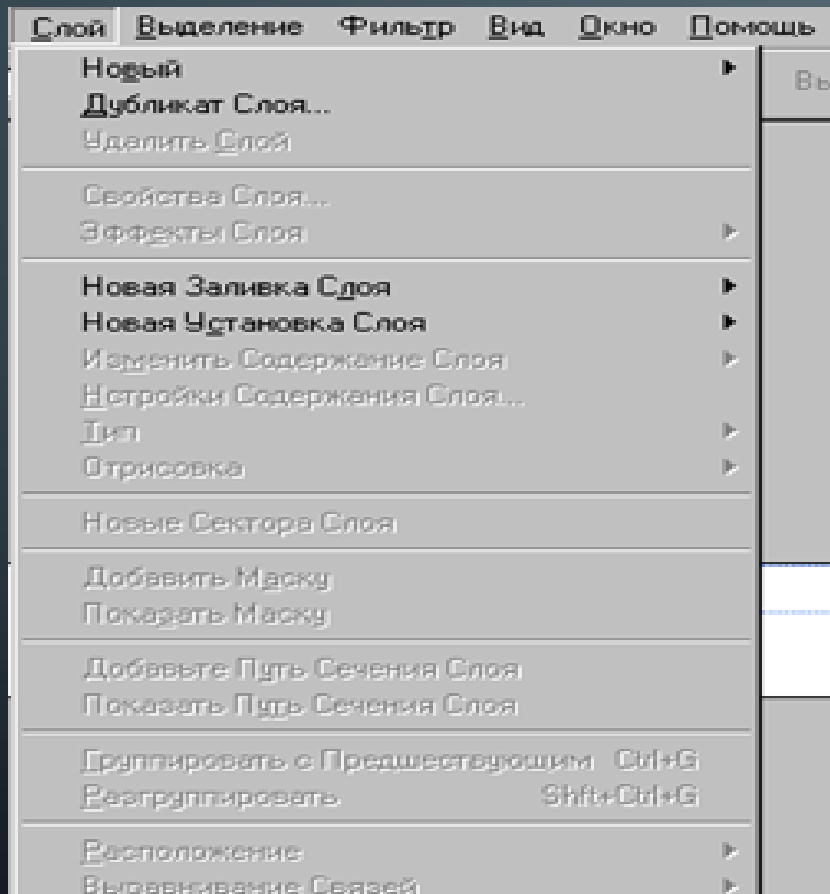


## Adobe Photoshop dasturida qatlamlar (sloy) bilan ishlash

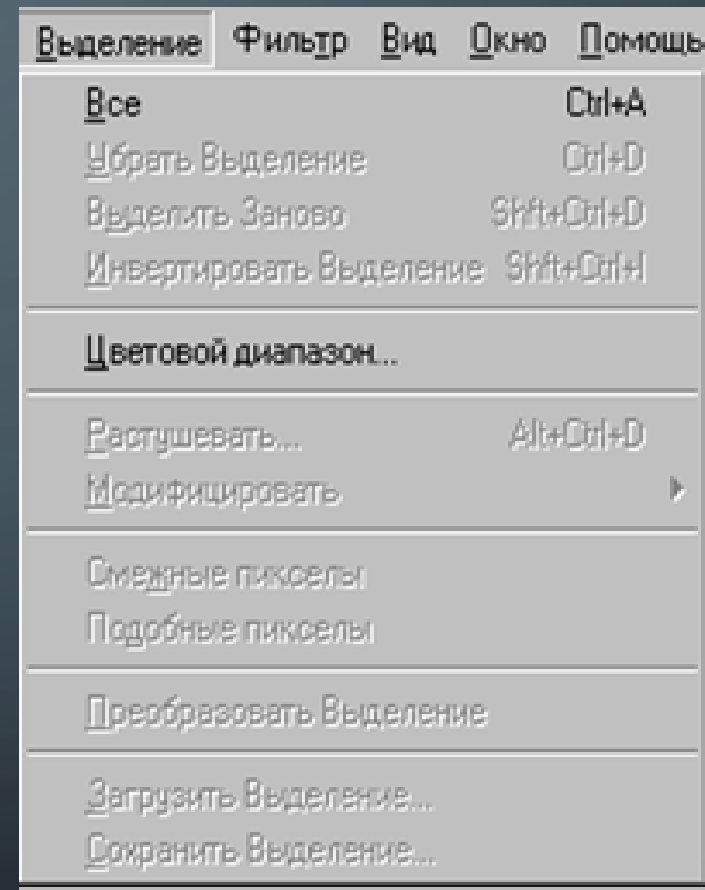
- Layer bu toza qirqimlardan: shaffof bo'lmagan holda, tasvir qaysi layerda turganligi, va saffof tasvir yo'qligini ko'rsatib turadi. Har bir layer o'z o'rniga va o'z ishiga ega, boshqarish ham shu layerdan iborat.
- Layerda o'zgarishlarni, textlarni o'zgartirish, layerni maska qilish, qaysi layerga maska borli haqidagi ma'lumot turadi. Amalda bajarilayotgan tasvirning qancha ko'p layer bo'sa ishlayotgan photodezayin uchun ancha unumli bo'ladi. Sababi qaysi tasvirda nima ish qilingani ko'rinib turadi.
- Agar yangi oyna tashkil qilsangiz File>new, muloqat oynasi paydo bo'ladi



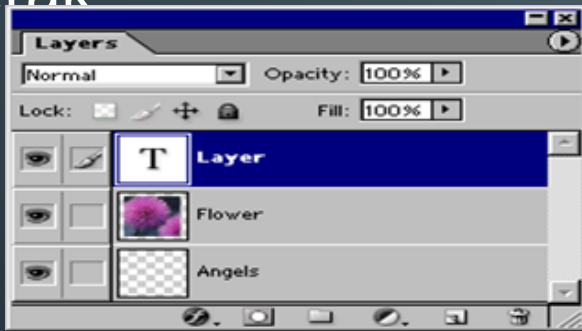
# СЛОЙ MENYUSI



# ВЫДЕЛЕНИЕ

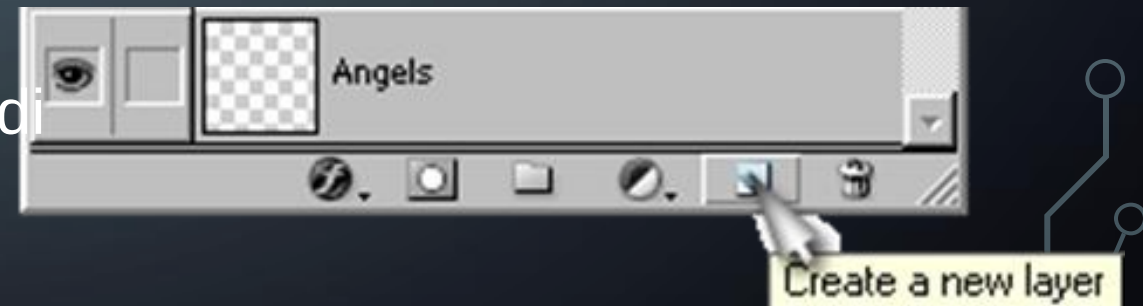


- Contents yoki Background color (fonni rang) qismiga White (oq) yozuvi turadi, bu esa asosiy layerni rangini bildiradi. Har qanaqa vaqta yangi layer yaratish mumkin.
- Layer palitrasida layerni ro'yhati turadi, eng birinch ish pastda va ohirgi tasvir esa yuqorida turadi. Backgroundda ro'yhat tugaydi. Har bir layerni o'z nomi bo'lishi kerak

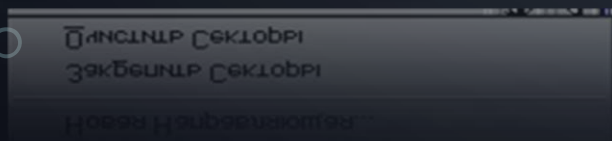
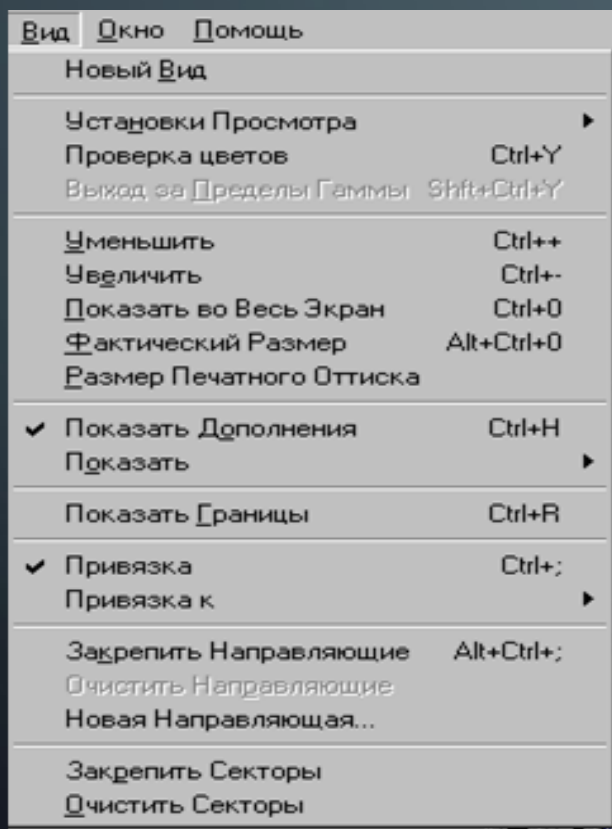


Layer palitrasida yangi layer (qatlam) yaratish, nushalash ishlarini, soya berish ishlarini bajarish yoki o'zingiz uchun nima kerak bo'lsa hammasini bor.

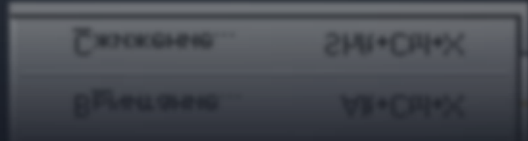
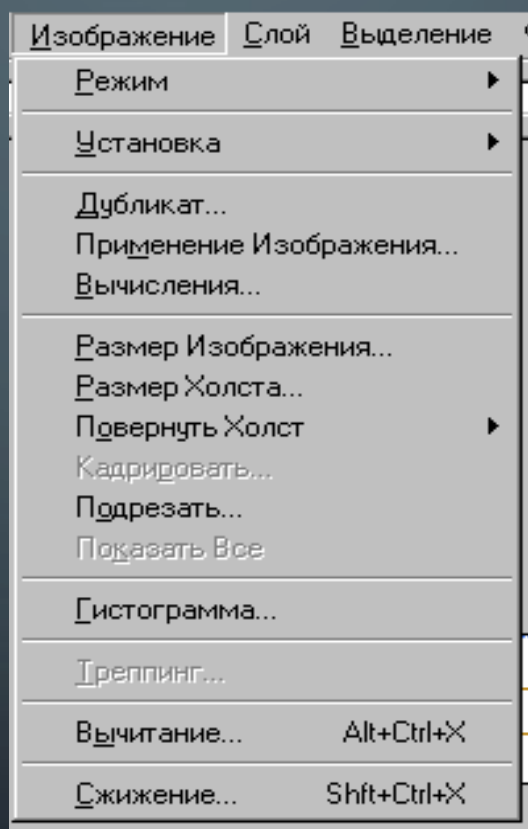
Yangi qatlam tashkil etish uchun  
Palitrasidagi menyudan new layer tanlanadi



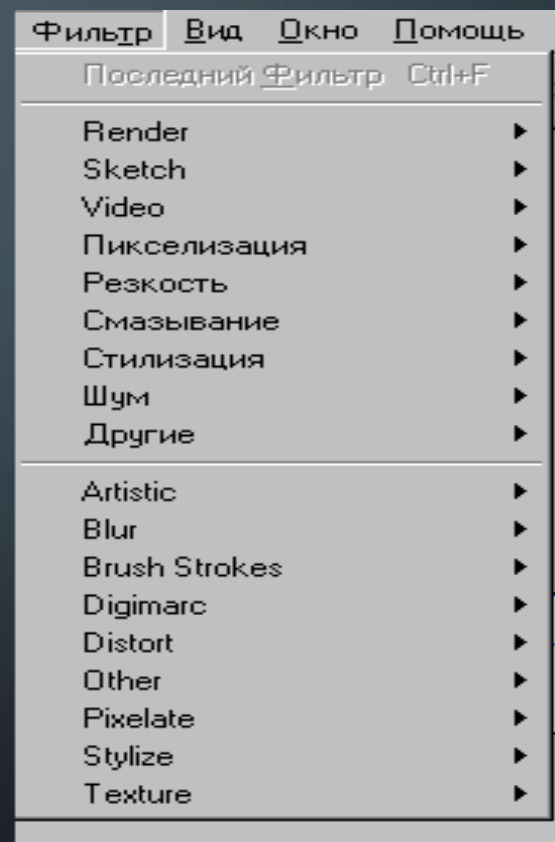
Вид menyu bo'limlari  
quyidagicha :



Изображение bo'limi  
menyusi quyidagicha:

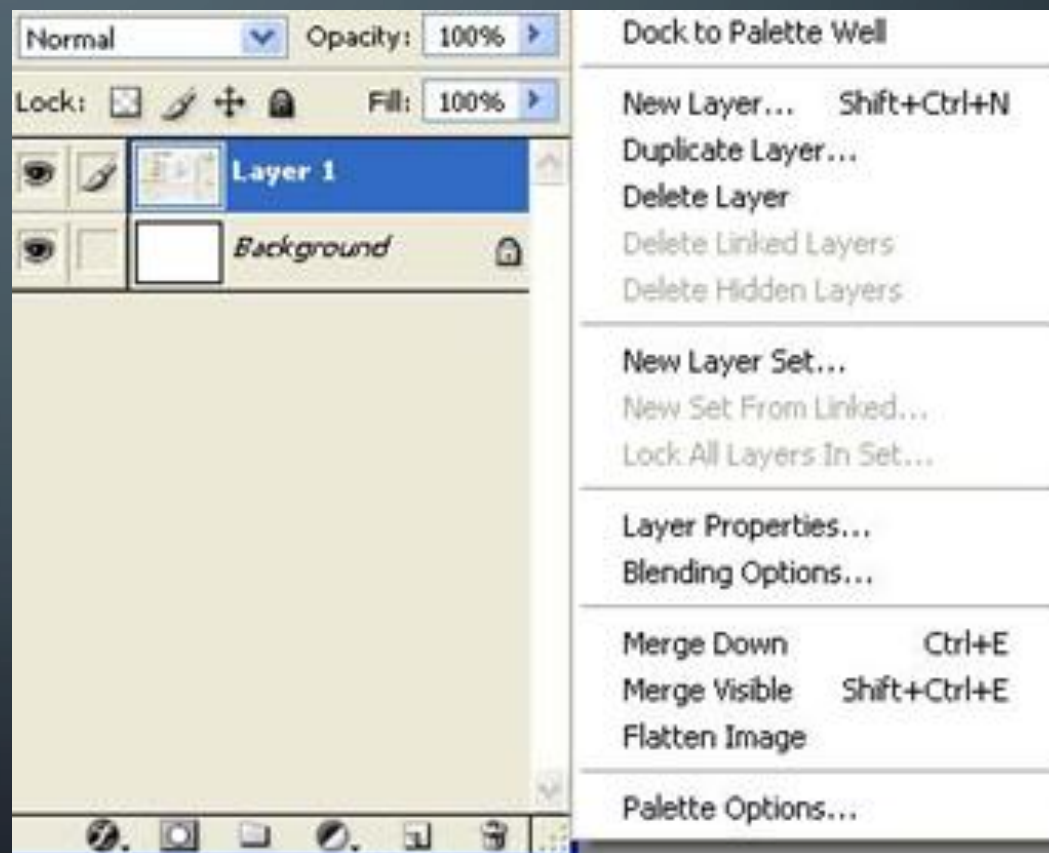
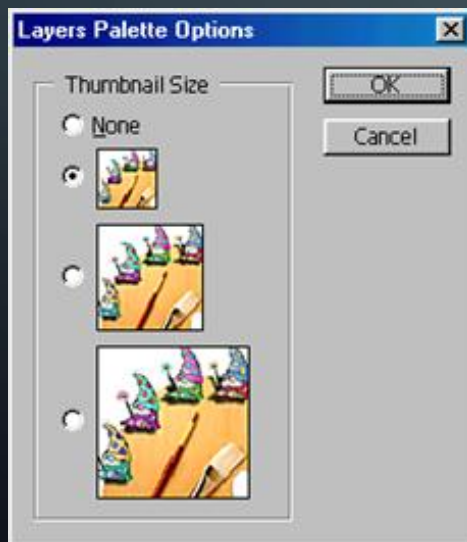
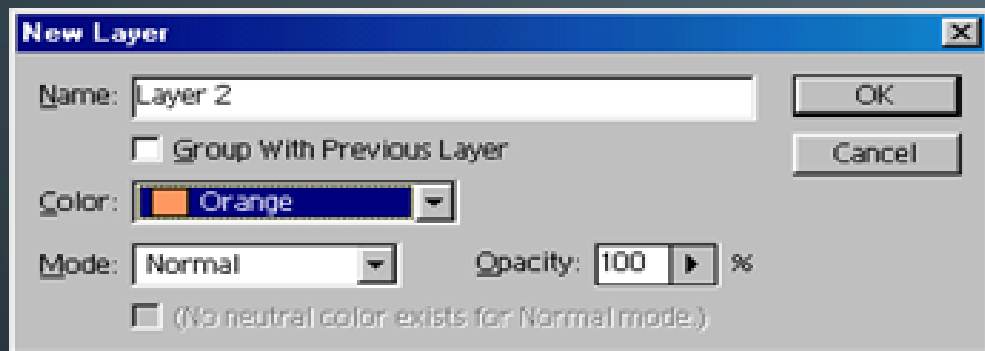


Филтр:



Bundan tashqari qatlam ko'rinishlarini o'zgartirish ham mumkin bo'ladi.

Qatlani shaffoflik darajasini o'zgartirish mumkin buning uchun "Opacity" foizini kamaytirish kerak bo'ladi. Yangi qatlam tashkil qilish

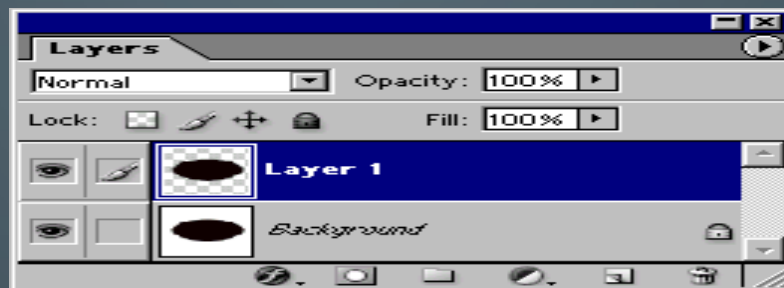


- 100% shaffof qatlam tashkil qilish uchun oddiysi bu Create new Layer, qatlam palitrasini pastki qismidagi qatlam tugmasini tanlash bilan.
- Agar bunni amalga oshirish qiyin bo'lsa menyuni Layers bandidan Layer qismidan Create new Layer ikkisi ham bir hil amalni bajaradi.
- Hosil bo'lgan oynadan qatlamga nom berladi. Group With Previous Layer (Birlashtirish qatlami) belgilash qachonki oldingi qatlamga tegishli bo'lsa. Qatlamni ajralib turishi uchun rang tanlash mumkin bo'ladi.
- Undan tashqari Opacity (saffofsiz) dan qatlamni ko'rinish darajasini kiritish kerak bo'ladi.
- Ohirgi amal bu siz OK tugmasini tanlash bilan tugaydi.

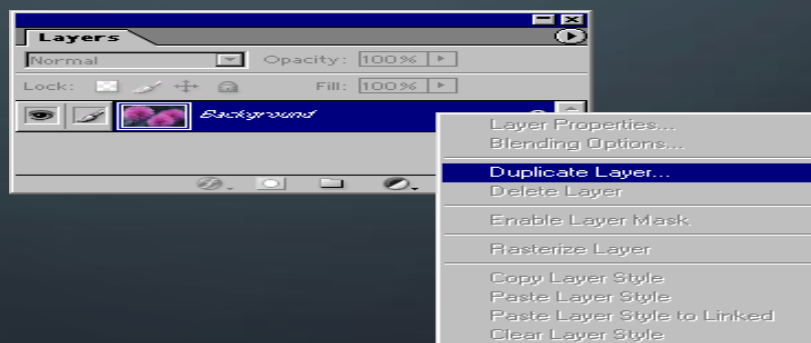


## Qatlam nushasi va tasvir nushasini hosil qilish

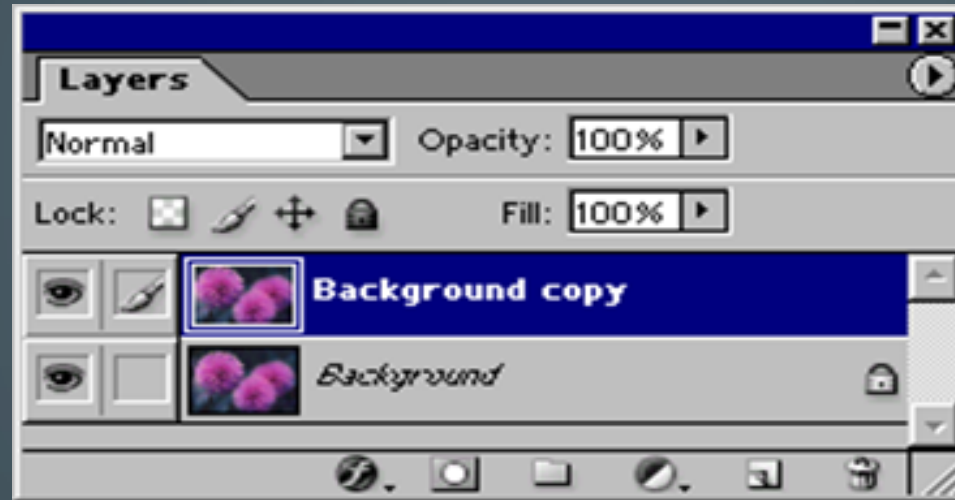
Yangi qatlam hosil qilinganda albatta nom berish kerak bo'ladi, qanday qilib nusshalash hosil qilish kerak. Buning uchun nusshalash kerak bo'lgan qatlamni sichqonchani chap tomoni bilan ushlab Qatlam palitrasidagi Create new layer ustida sichqon qo'yib yuboriladi.



Yoki qaysi layer (qatlamni) nusshalash kerak bo'lsa shu qatlamni ustida sichqonchani o'ng tomonini bosiladi va Duplicate layer ni tanlanadi.



*Natijada nushasi qatlam palitrasida paydo bo'ladi.*



Agarda siz tasvirni bosmalashga tayyorlamoqchi bo'lsangiz, bunda ko'rinishdagi qatlamlar bilan chiqarib bo'lmaydi. Buning uchun bu qatlamlarni gruppalash kerak bo'ladi. Gruppalash uchun alohida buyruq ajratilgan Flatten Image, bu buyruq hamma qatlamni bitta yagona asosiy fon hosil qiladi.

Ko'rinmaydiga va ko'rinadigan qatlam yaratish.

Qatlam palitrasidagi ko'z belgisini ko'rgan bo'lsangiz kerak. Agar shu ko'z belgisini o'chirib qo'ysangiz shu qatlam oynaga yo'qoladi yoki ko'z belgisini qo'ysangiz oynada paydo bo'ladi. Agarda yaratilgan qatlamlarni alohida ajratib ko'rmoqchi bo'lsangiz shu qatlam ustida ALT tugmasi bilan sichqonchani chap tomonini bosiladi natijada ekranda faqat shu tanlangan qatlam qoladi, yan shu amalni qayta bajarilsa asil holiga keladi.

Hammasini birdaniga ko'rish uchun ko'zni ustida sichqonchani o'ng tomonini bosib Show/Hide all other layers buyrug'ini tanlash kerak. Bu buyruq ko'rinmaydigan qatlamlarni ham aktiv qiladi.

- Photoshop dasturi ishga tushganda oynaning chap qismida instrumentlar paneli joylashgan bo`ladi. U quyidagi ko`rinishga ega :



To`rtburchakli belgilash  
Lasso  
Qirqib olish  
Aerograf  
Shtamp  
O`chirgich  
O`zgartirish tezligi  
Ixtiyoriy belgilash  
Pero  
Eslatma  
Namoyish qilish  
Joriy rang  
Rangni o`zgartirish  
Belgilash  
Ekran rejimi



Aralashtirish  
Sehrli tayoqcha  
Fragment  
qalam  
Cho`tkani qaytarish  
Bo`yash  
Oqartirish  
Matn kiritish  
Figuralar  
Pipetka  
Masshtab  
Joyni o`zgartirish  
Maska  
Tushintirishga o`tkazish  
Bulardan tashkari ranglarni  
o`zgartirish uchun ranglar  
panelidan xam foydalaniladi.



## Adobe Photoshop dasturida ranglar bilan ishlash

- Bu bo'limda siz qanday qilib rang tanlanlashni bilib olasiz. Tasvir chizishda va tahrirlashda rang bilan ishla har hil qurolida, yana bir nechta buyruqlarida foydalaniladi.

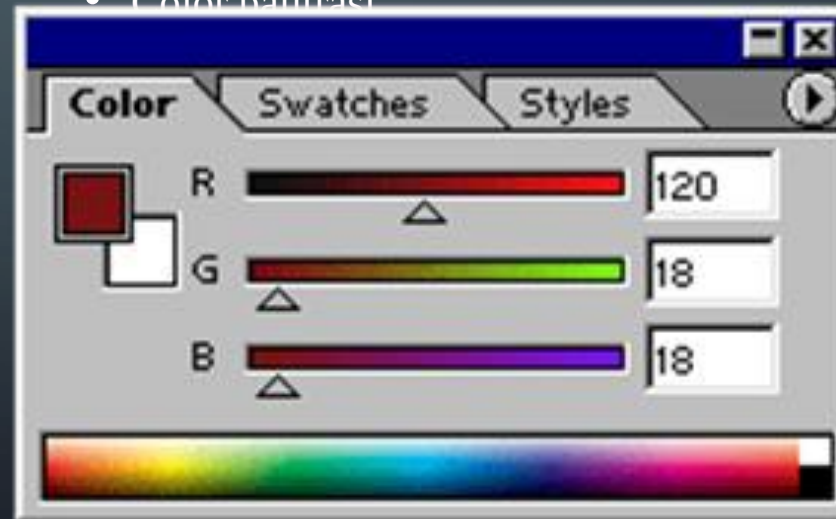
- **Asosiy va fonga rang berish**

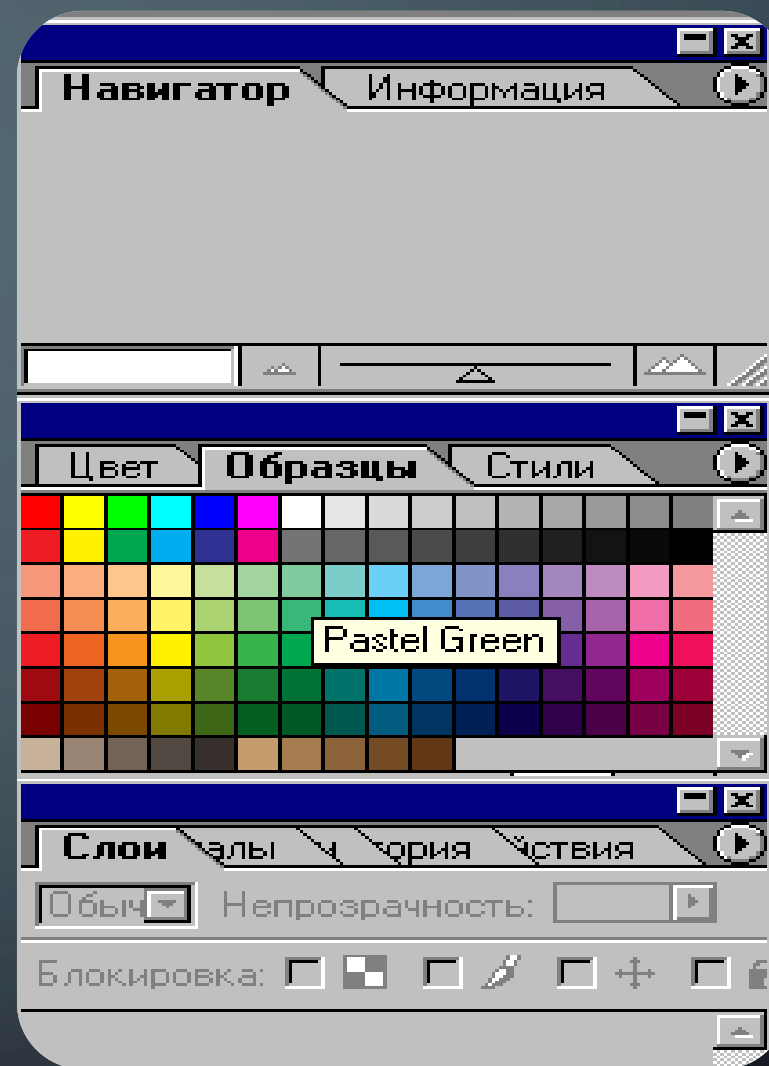
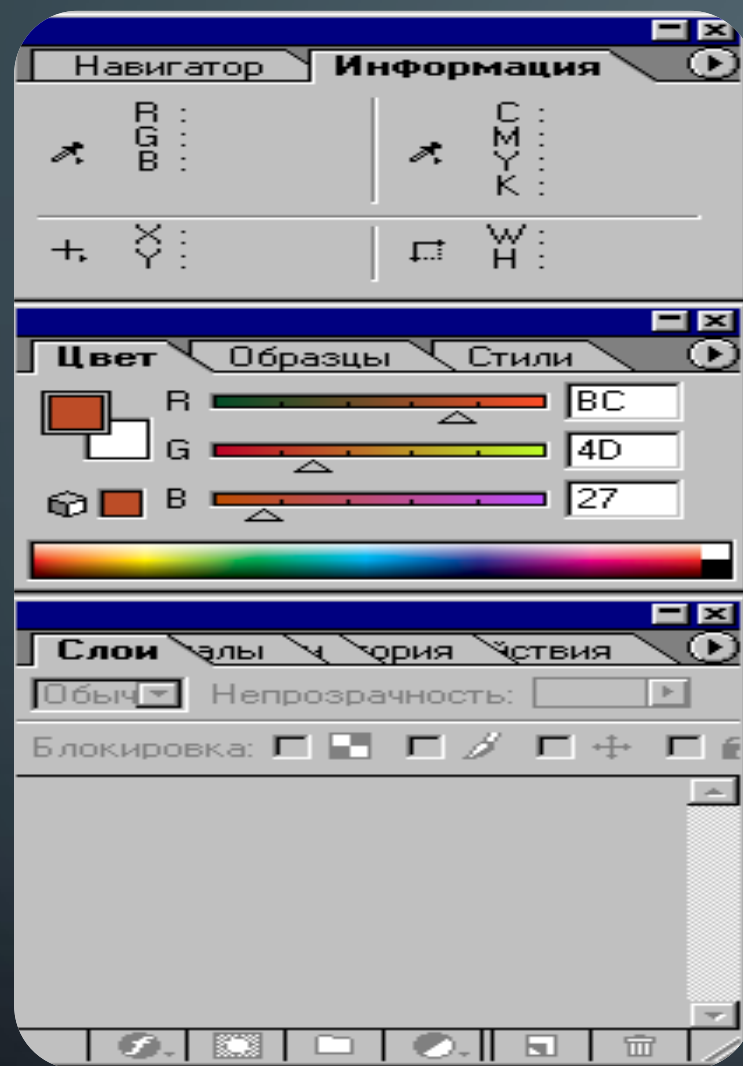
- Hohlagan qurolida chizma chiganda, yangi matnmi yoki **Stroke** buyrug'ini qo'llanilganda joriy asosiy rangdan foydalaniladi.

Asosiy va fon rangini panel quroli

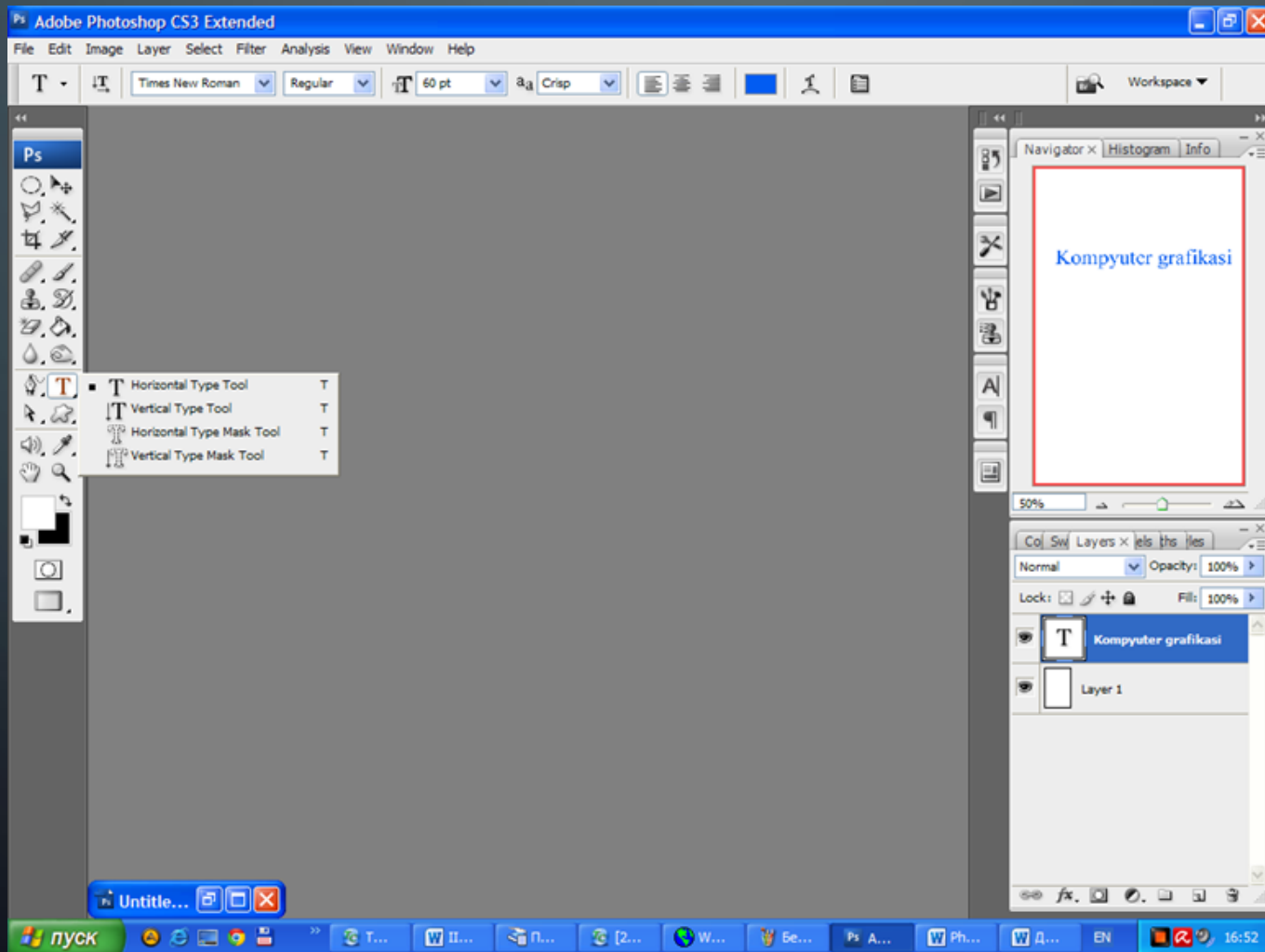


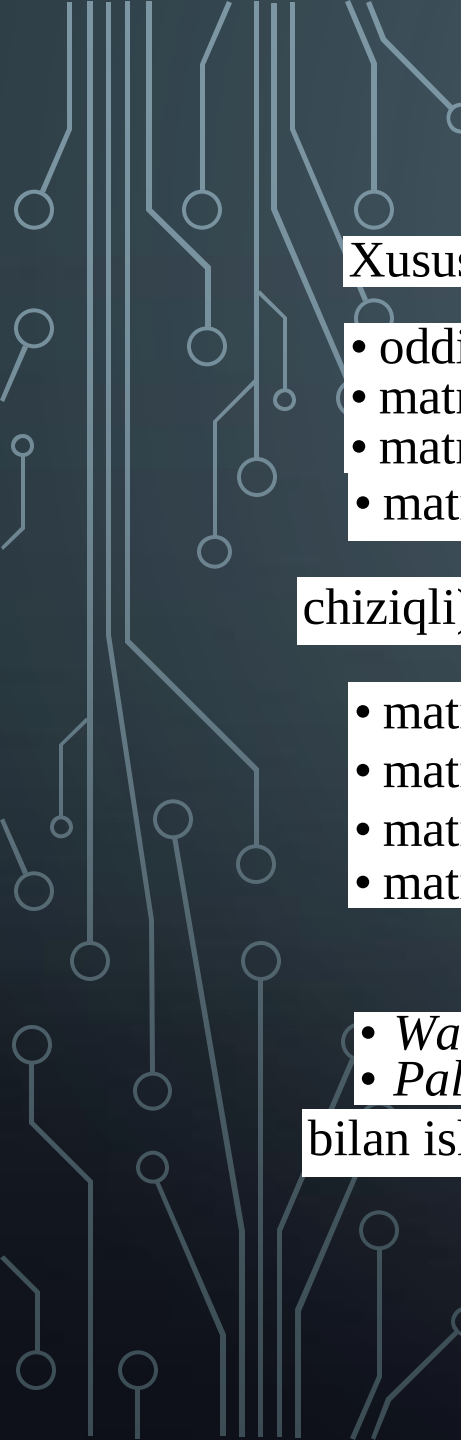
- **Color palitrasi**





- **Adobe Photoshop dasturida matnlar bilan ishlash**
- Matn — *Text* (Текст) — [T] — tasvirga matn qo'shish. Ushbu ish quroli ishlatilgandan keyin yangi qatlam paydo bo'ladi (*Text Layer*).





Xususiyatlar satrida quyidagilar faol bo'ladi:

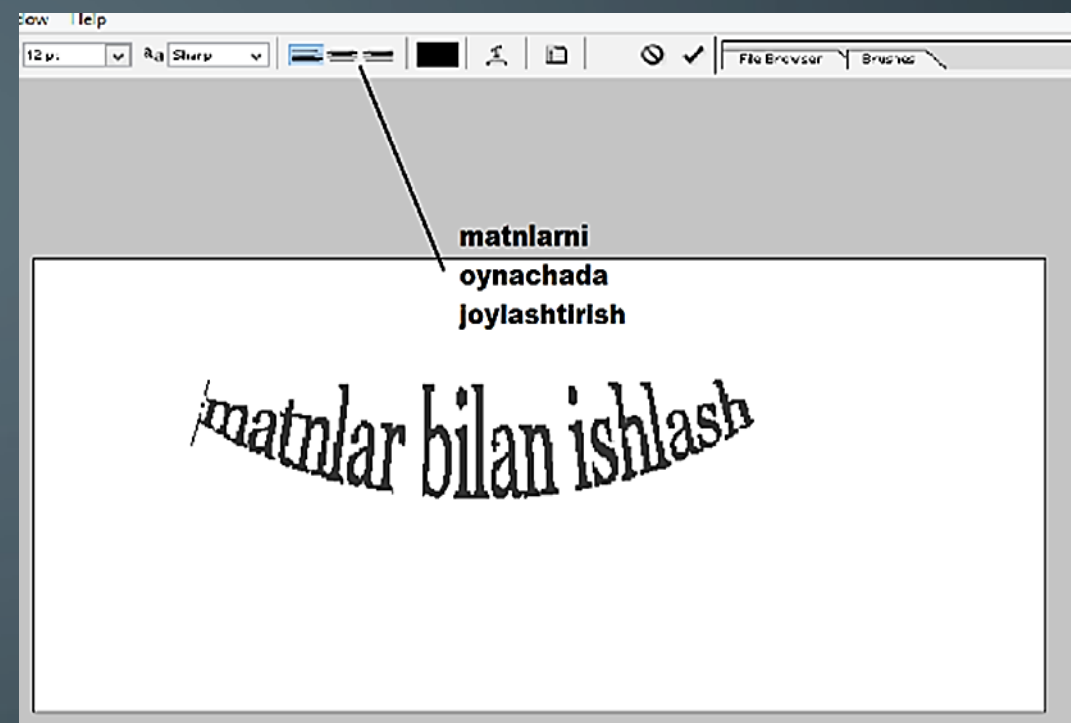
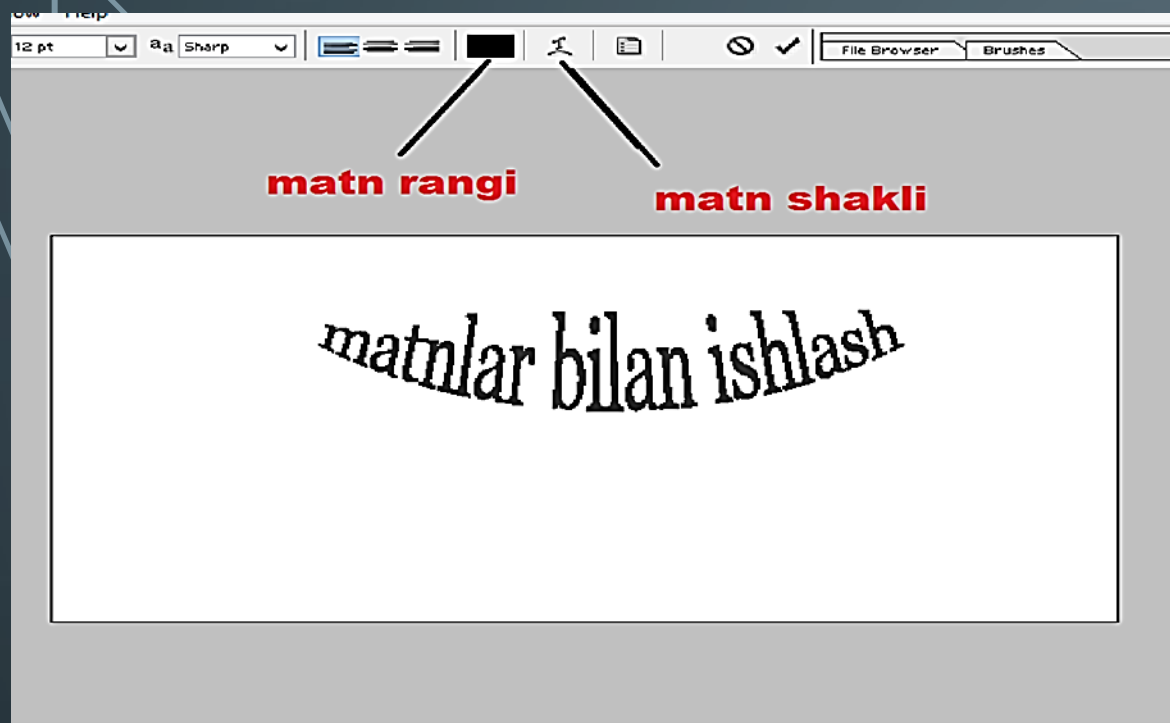
- oddiy matn yoki matn chegaralari holati
- matnda yozuv yo'nalishini o'zgartirish
- matnda harflar shaklini o'zgartirish
- matnda harflar ko'rinishini o'zgartirish (qalin, yotiq, tagi

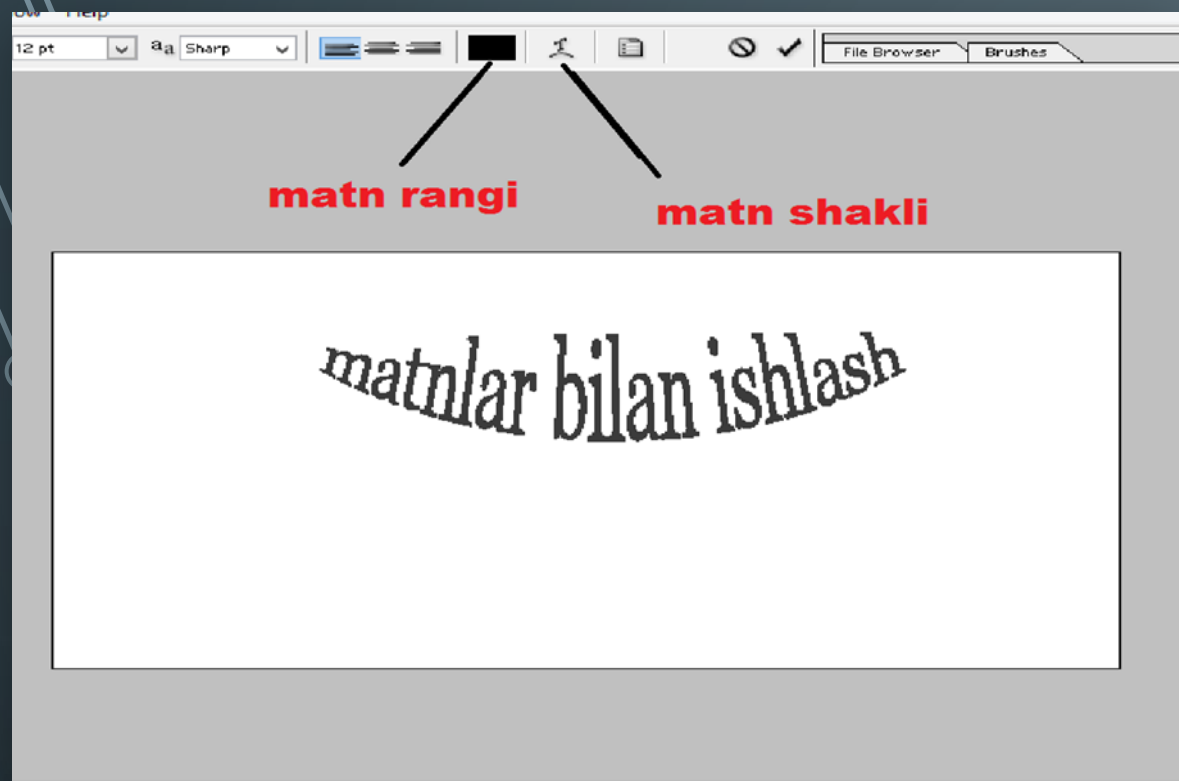
chiziqli)

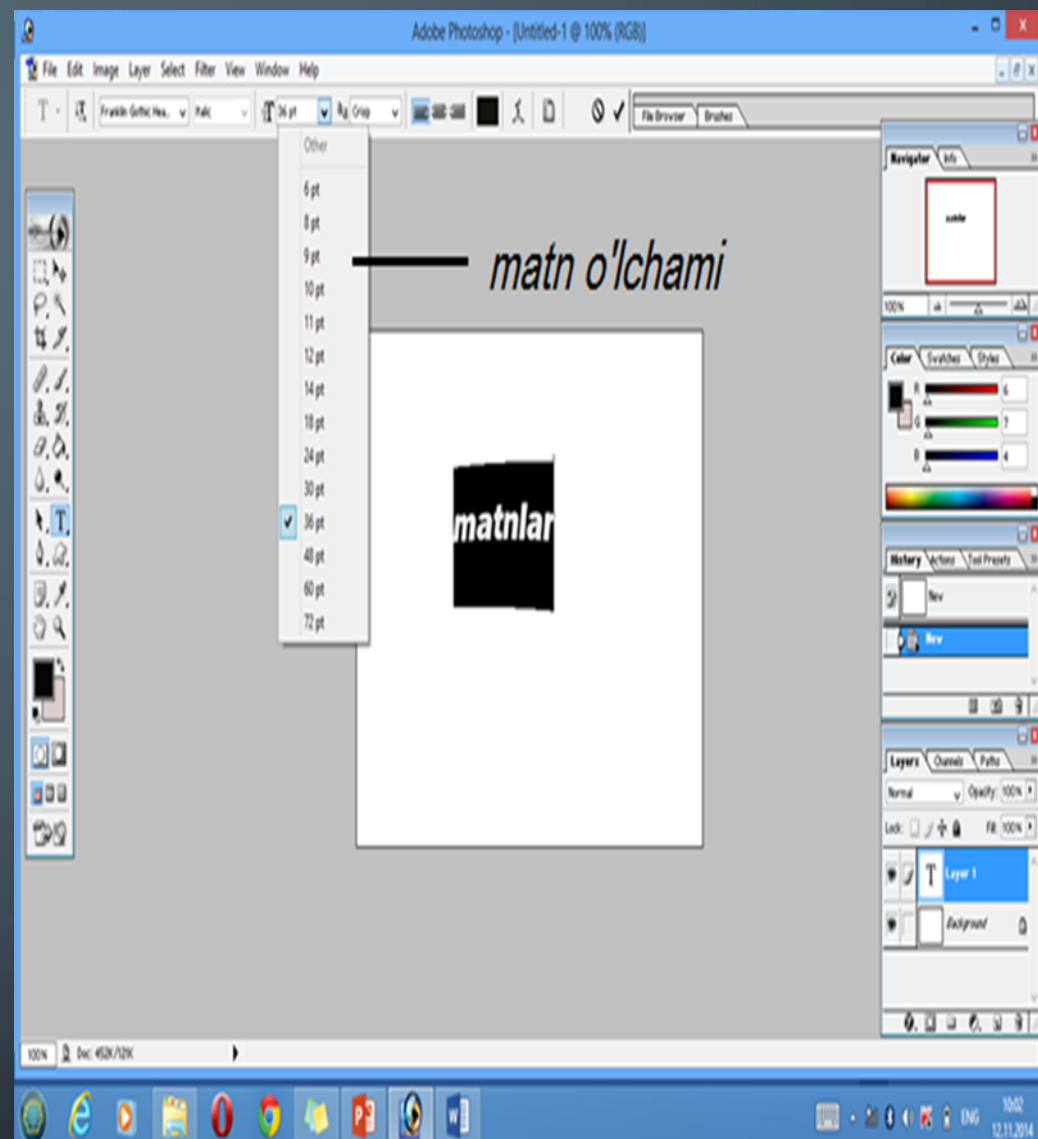
- matnda harflar kattaligini o'zgartirish
- matnda chegaralar turini o'zgartirish
- matnda abzats joylanishi: chap, o'rta yoki o'ng tomon bo'yicha
- matn rangini o'zgartirish sohasi

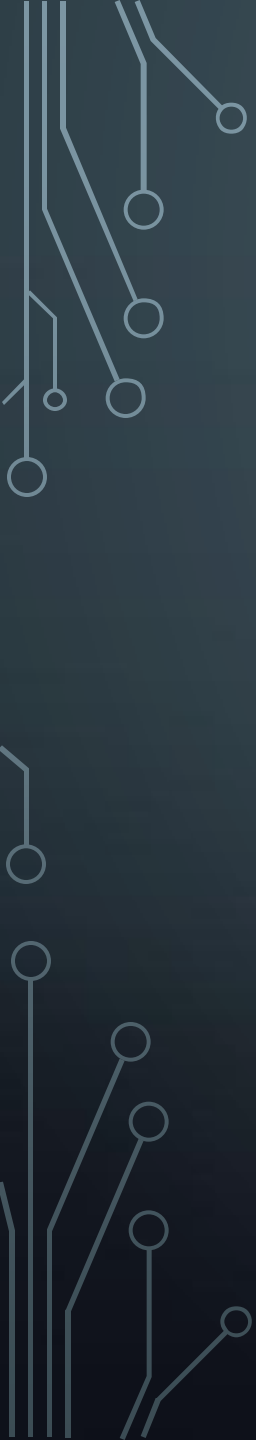
- *Warp Text* — matnni qiyshaytirish holatlari
- *Palettes* tugmasi — matn xususiyatlarini o'zgartirish oynasi

bilan ishlash.







The image features a dark blue gradient background. In the corners, there are white, stylized circuit board traces with small circles at the end of the lines, resembling electronic components or data paths. These decorative elements are located in the top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right corners.

**E'TIBORINGIZ UCHUN  
RAXMAT!**