

**O‘ZBEKISTON RESPUBLIKASI AXBOROT TEXNOLOGIYALARI VA
KOMMUNIKATSIYALARINI RIVOJLANTIRISH VAZIRLIGI**

**TOSHKENT AXBOROT TEXNOLOGIYALARI UNIVERSITETI
URGANCH FILIALI**

DAVLANOV UMARBEEK MADAMINOVICH

**AXBOROT TIZIMLARIDA AXBOROTLARNI KRIPTOGRAFIYA
ALGORITIMLAR ASOSIDA XIMOYALASH**

mavzusida

REFERAT

Urganch – 2017 y.

MUNDARIJA

KIRISH

1. Java dasturlash tili imkoniyatlari
2. JDK ni yuklab olish va o'rnatish
3. "Axborot tizimida axborotlarni kriptografiya algoritmlari asosida himoyalash dasturi" ni loyihalash
5. Foydalanuvchi uchun yo'riqnoma

FOYDALANILGAN ADABIYOTLAR

KIRISH

XX asr oxirida “axboriy jamiyat” va “axborotlashuv” atamaları nafaqat mazkur soha vakillari, balki siyosatchilar, iqtisodchilar, olimlar va pedagoglar lug’at boyligidan ham mustahkam o’rin egalladi. Ko’p hollarda bu tushuncha fuqarolik jamiyati platformasida yangi evolyutsion odimni amalga oshirib XXI asrga axborotlashgan jamiyat sifatida munosib kirib borish imkonini beradigan axborot - kommunikatsiya texnologiyalari, telekommunikatsiya vositalarining rivojlanishi bilan uyg’un holda ta’riflanadi. Dunyo yangi davr-axborot asriga, elektron iqtisodiy faoliyat, tarmoq jamoatlari va chegarasiz tashkilotlar asriga qadam qo’ydi. Yangi davrning boshlanishi jamiyat hayotining iqtisodiy va ijtimoiy tomonlarini tubdan o’zgartirishi tabiiy. Bunday o’zgarishlar informatsion dunyodagi inson roliga bevosita ta’sir ko’rsatadi. Boisi inson jamiyatning axboriy-texnik xususiyatlari yo’nalishiga mos ravishda o’zgarib boradi.

1. Java dasturlash tili imkoniyatlari

Java universal obyektga yo’naltirilgan dasturlash tili bo’lib, uning imkoniyatlari juda katta. 1995- yilda Sun Microsystems kompaniyasi tamonidan ishlab chiqilgan. Birinchi afzallik tamoni unda yaratilgan dasturiy ta’minot har qanday Operatsion tizimda muommasiz ishlaydi. Java dasturlash tili C, C++, Eiffel, SmallTalk, Objective C va Cedar/Mes kabi eng yaxshi dasturlash tillari konsepsiyali asosida yaratilgan. Demak Java bu dasturlash tillarida yechiladigan masalalarning barchasini yecha oladi. Masalan C++ dasturlash tilida komanda satri utilitalarini yaratish imkoniyati va boshqa dasturlarning CUI – ilovalarini yaratish imkoniyatlari mavjud. Bu jihatdan Java bu dasturlash tillaridan farq qilmaydi. Quyida Java yordamida yaratish mumkin bo’lgan ilovalar berilgan:

- Apletlar(mini ilovalat)
- CUI ilovalar
- Komanda satri uchun ilovalar
- Paketlar(kutibxonalar)

Javada yaratilgan dastur xafsizlik imkoniyati katta. Shuning uchun tarmoqda ishlovchi dasturlar ko'pchiligi Javada yaratilmoqda. Bularga mobil dasturlar, o'yinlar, web serverlar va koorparativ dasturiy ta'minotlarni misol qilish mumkin.

Butun dunyo bo'yicha 9 milliondan ortiq mutaxassis Java tilida dastur tuzishadi.

Ixcham kompyuterlardan tortib ma'lumotlarni to'plash markazlarigacha, o'yin konsollaridan tortib super kompyuterlargacha, uyali telefonlardan tortib internet tarmog'igacha, barcha-barchasida Javadan foydalaniladi.

- Java 1.1 mlrd. dan ortiq shaxsiy kompyuterlarda ishlatiladi
- Har yili 930 million Java dasturiy ta'minotlari registratsiya qilinadi
- Java 3 mlrd. mobil telefon vositalarida ishlatiladi
- Har yili Java telefonlari Apple va Android telefonlaridan 31 marta ko'p sotiladi
- Har yili 1.4 mlrd. Java Card platformasi ishlab chiqiladi
- Java texnologiyasi asosida televizion qo'shimcha qurilmalar, printerlar, o'yinlar, avtomobil navigatsiya tizimlari, bankomatlar, lotareya terminallari, meditsina asboblari, avtamotik to'lov tizimlari va boshqa ko'plam qurilmalar ishlab chiqiladi.

Java tilida yaratilgan dastur ishlashi uchun uning dastlab kompyatorini o'rnatish kerak. Bu kompyator JDK(Java Development Kit) bo'lib, u dasturni bajarib beradi. JDK ning bugungi kunda qo'llaniladigan versiyalari jdk-1.6 va jdk-1.7 versiyalari bo'lib eng ohirgi versiyasi 1.7.

2.2.JDK ni yuklab olish va o'rnatish.

JDK ni <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

sayti orali yuklab olish mumkin.



U yerdan qaysi platform uchun yuklashimizni tanlaymiz



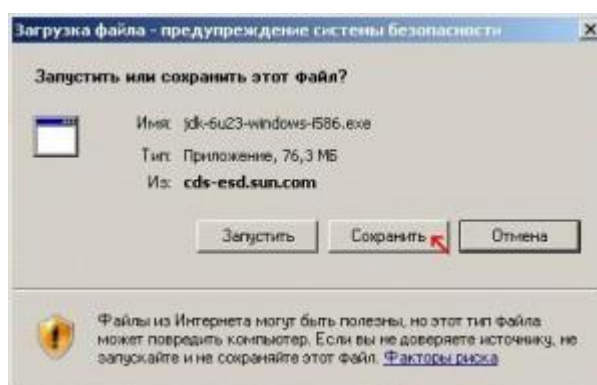
Shartga rozilikni bildiramiz



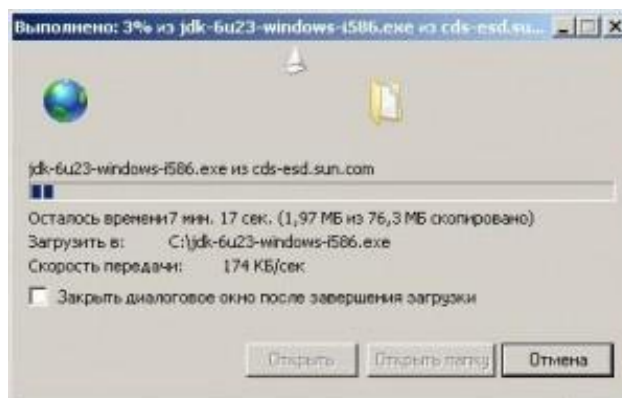
va faylni yuklaymiz.



Vaylni saqlaymiz.

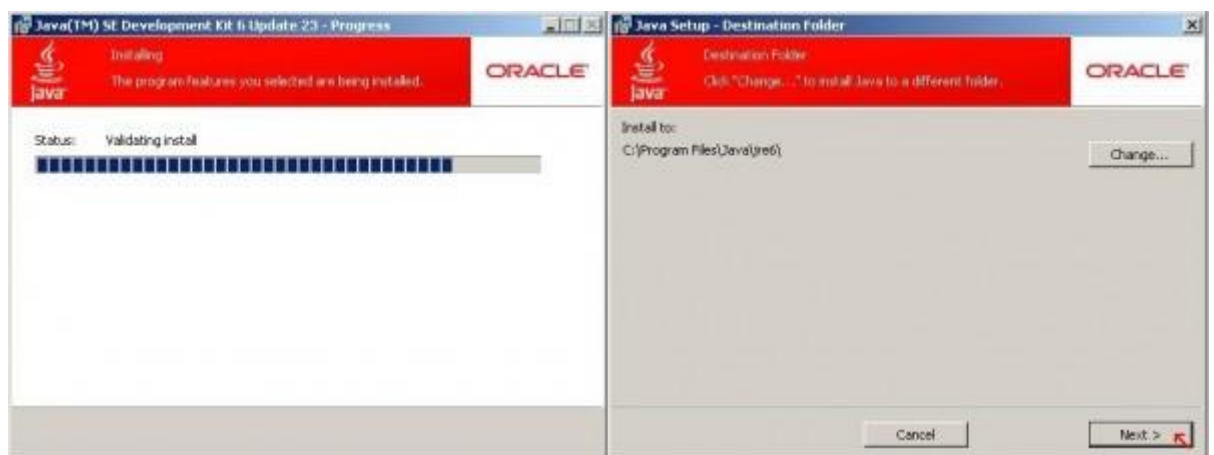
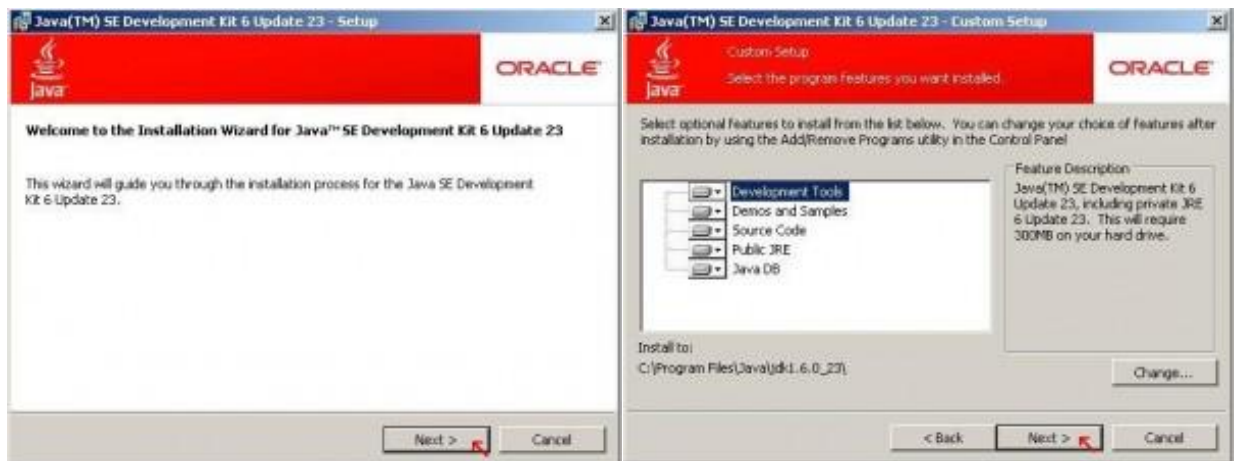


Yuklab olishini kutib yuramiz.

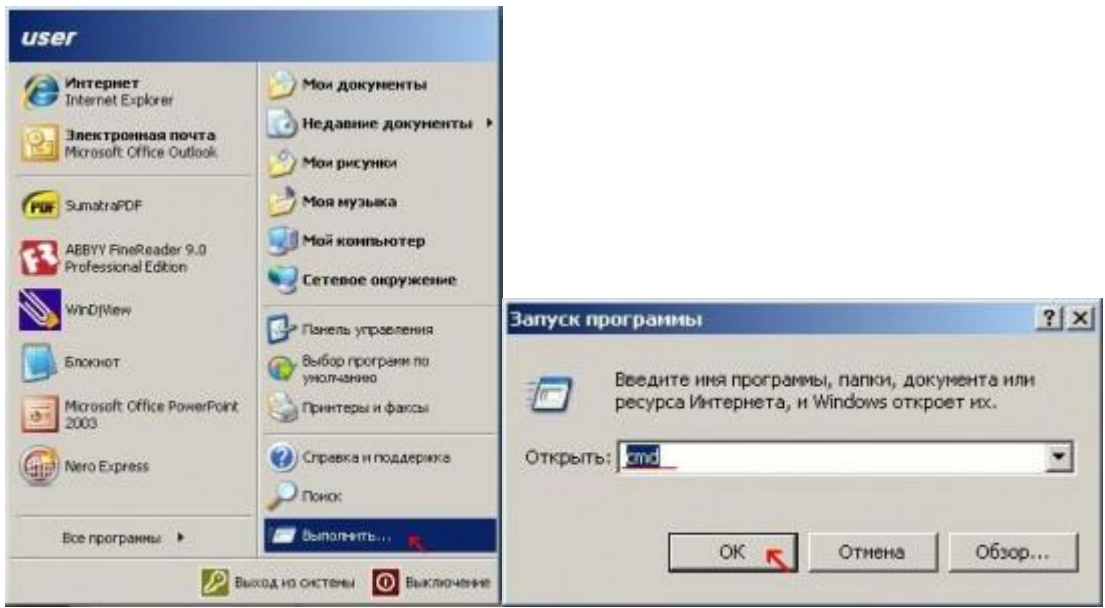


JDK ni o'rnatish

Faylni yuklab bo'lgandan so'ng uni o'rnatishga o'tamiz. Bunda hech qanday qiyinchilik yo'q faqatgina Next tugmasini bosishdan iborat.



Endi uning qanday o'rnatilganligini tekshiramiz. Uning uchun komanda satrini ochamiz.



va undan Java buyrug'ini ishga tushirishga harakat qilamiz

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 5.1.2600]
(C) 2004 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Documents and Settings\user>java
Usage: java [-options] class [args...]
           or java [-options] -jar jarfile [args...]
           (to execute a jar file)

where options include:
  -classpath <class search path of directories and zip/jar files>
  -Dname=value  set a system property
  -verbose     print product version and copyright
  -version     require the specified version to run
  -Xms         print product version and copyright
  -Xmx         include/exclude user private JREs in the version search
  -X           print this help message
  -help       print help on non-standard options
  -Xbootclasspath[:<bootclasspath>...[:<bootclasspath>]]
              enable assertions
  -Xcheckcflags[:<checkcflags>...[:<checkcflags>]]
              disable assertions
  -Xint         enable system assertions
  -Xint:1     disable system assertions
  -agentlib[:<libname>[:<opts>]]
              load native agent library <libname>, e.g. -agentlib:jdwp
  -agentpath[:<pathname>[:<opts>]]
              load native agent library by full pathname
  -javaagent[:<jarpath>[:<opts>]]
              load java programming language agent, see java.lang.instrument
  -splash:<imgpath>
              show splash screen with specified image

C:\Documents and Settings\user>

```

Agar unda ishga tushirish bo'yicha yo'riqnomani ko'rsak u holda hech narsa qilish shart emas. Lekin agar konsolda "не является внутренней или внешней командой, установленной программой или системой являющ." yozuvini ko'rsak

```

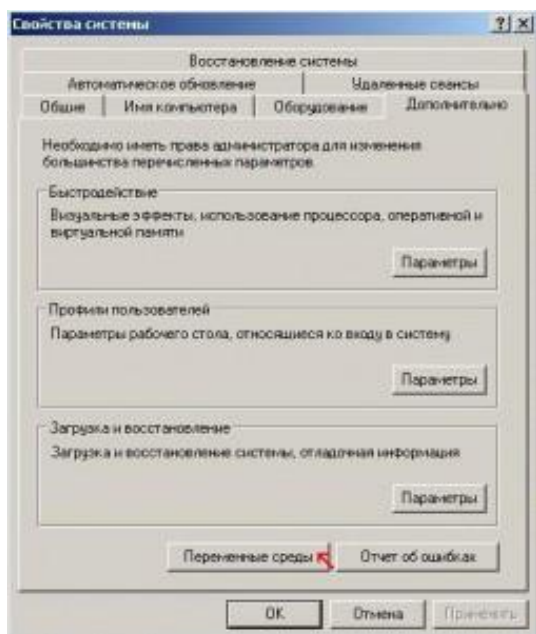
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 5.1.2600]
(C) 2004 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Documents and Settings\user>java
"java" не является внутренней или внешней
командой, установленной программой или системой являющ.

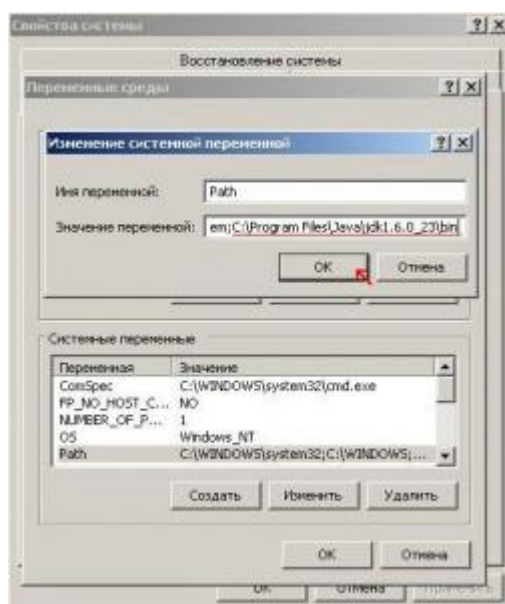
C:\Documents and Settings\user>

```


U holda PATH o'zgaruvchisida unga yo'lni ko'rsatib yuborish kerak. Buni bajarish juda oson. "Мой компьютер" ning свойства sini ochamiz va undan "Переменные среды" tugmasini bosamiz.



va JDK ga bo'lgan yo'lni ko'rsatamiz.



endi hammasi joyda bo'ladi.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versiya 5.1.2600]
(C) Microsoft Korporatsiya, 1985-2001.
C:\Documents and Settings\user>javac
Usage: javac <options> {source files}
where possible options include:
  -g           Generate all debugging info
  -g:none     Generate no debugging info
  -g:lines,vars,source Generate only some debugging info
  -noassert   Generate no assertions
  -verbose    Output messages about what the compiler is doing
  -deprecation Output source locations where deprecated APIs are used
  -classpath <path> Specify where to find user class files and annotation processors
  -cp <path> Specify where to find user class files and annotation processors
  -sourcepath <path> Specify where to find input source files
  -bootclasspath <path> Override location of bootstrap class files
  -extdirs <dirs> Override location of installed extensions
  -endorseddirs <dirs> Override location of endorsed standards path
  -proc:none,only Control whether annotation processing and/or compilation is done
  -processor {Class1[,Class2[,Class3]...} Names of the annotation processors to run; bypasses default discovery process
  -processorpath <path> Specify where to find annotation processors
  -d <directory> Specify where to place generated class files
  -s <directory> Specify where to place generated source files
  -implicit:Class.class Specify whether or not to generate class files for implicitly referenced files
  -encoding <encoding> Specify character encoding used by source files
  -source <release> Provide source compatibility with specified release
  -target <release> Generate class files for specific VM version
  -version    Version information
  -help      Print a synopsis of standard options
  -X<option>  Return to parser to annotation processors
  -Xhelp     Print a synopsis of nonstandard options
  -Xflag     Pass <flag> directly to the runtime system
C:\Documents and Settings\user>

```

3. “Axborot tizmidagi axborotlarni kriptografiya algoritmlari asosida himoyalash dasturi” ni loyihalash.

“Axborot tizmidagi axborotlarni kriptografiya algoritmlari asosida himoyalash dasturi” ni loyihalashda asosan shifrlash algoritmlariga e’tibor qaratishimiz lozim. Bu dastur orqali biz kompyuter muhitida har qanday ma’lumotni himoyalay olishimiz kerak. Kriptografik usulda ma’lumotni himoyalashda asosan AES, DES, SHA-256, HMAC algoritmlaridan foydalanamiz.

DES blokli shifrlash algoritmi 1999-yilgacha AQShda standart shifrlash algoritmlari sifatida ishlatib kelingan.

1974-yildan Amerika qo’shma shtatlarining standart shifrlash algoritmi sifatida qabul qilingan DES shifrlash algoritmi quyidagi :

- kalit uzunligining kichigligi (56 bit);
- S-blok akslantirishlarining differensial kriptotahlil usuliga bardoshsizligi;

va boshqa sabablarga ko‘ra eskirgan deb sanaladi . Ayniqsa 1999 yilda DES shifrlash algoritmi yordamida shifrlangan ma’lumotning Internet tarmog‘iga ulangan 300 ta paralel kompyuter tomonidan yigirma to‘rt soat davomida ochilishi haqidagi ma’lumotning tasdiqlanishi bundan keyin mazkur standart algoritmi yordamida ma’lumotlarni kriptografik muhofaza qilish masalasini qaytadan ko‘rib chiqish va yangi standart qabul qilish zaruratini keltirib chiqardi.

Amerika qo’shma shtatlarining “Standartlar va Texnologiyalar Milliy Instituti

(NIST)” 1997-yilda XXI asrning ma'lumotlarni kriptografik muhofazalovchi yangi shifrlash algoritmi standartini qabul qilish maqsadida tanlov e'lon qildi. 2000 yilda standart shifrlash algoritmi qilib, RIJNDAEL shifrlash algoritmi asos qilib olingan AES (Advanced Encryption Standard) (FIPS 197) qabul qilindi. Algoritmning yaratuvchilari Belgiyalik mutaxassislar Yon Demen (Joan Daemen) va Vinsent Ryumen (Vincent Rijmen)larning familiyalaridan RIJNDAEL nomi olingan .

AES FIPS 197 blokli shifrlash algoritmida 8 va 32-bitli (1-baytli va 4-baytli) vektorlar ustida amallar bajariladi. AES FIPS 197 shifrlash algoritmi XXI asrning eng barqaror shifrlash algoritmi deb hisoblanadi. Bu algoritm boshqa mavjud standart simmetrik shifrlash algoritmlaridan farqli o‘laroq, Feystel tarmog‘iga asoslanmagan blokli shifrlash algoritmlari qatoriga kiradi.

AES algoritmida baytlar ustida amallar bajariladi. Baytlar $GF(2^8)$ chekli maydon elementlari sifatida qaraladi. $GF(2^8)$ maydon elementlarini darajasi 7 dan katta bo‘lmagan ko‘phad sifatida tasvirlash mumkin. Agarda baytlar

$$\{a_7a_6a_5a_4a_3a_2a_1a_0\}, a_i \in \{0,1\}, i = \overline{0..7}$$

ko‘rinishda tasvirlangan bo‘lsa, u holda maydon elementlari quyidagicha ko‘phad ko‘rinishda yoziladi:

$$a_7 \cdot x^7 + a_6 \cdot x^6 + a_5 \cdot x^5 + a_4 \cdot x^4 + a_3 \cdot x^3 + a_2 \cdot x^2 + a_1 \cdot x + a_0$$

Misol uchun $\{1101010\}$ baytga $x^7 + x^6 + x^4 + x^2 + a_0$ ko‘rinishdagi ko‘phad mos keladi.

Chekli $GF(2^8)$ maydon elementlari uchun additivlik va multiplikativlik xossalari ega bo‘lgan qo‘shish va ko‘paytirish amallari aniqlangan.

AES algoritmida ko‘phadlarni qo‘shish \oplus (**XOR**) (berilgan ko‘phadlarga mos keluvchi ikkilik sanoq sistemasidagi sonlarni mos bitlarini mod 2 bo‘yicha qo‘shish) amali orqali bajariladi. Masalan

$x^7 + x^6 + x^4 + x^2 + x$ va $x^7 + x^5 + x^3 + x + 1$ ko‘phadlar natijasi quyidagicha hisoblanadi:

$$(x^7 + x^6 + x^4 + x^2 + x) \oplus (x^7 + x^5 + x^3 + x + 1) = (x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + 1)$$

Bu amal ikkilik va o‘n oltilik sanoq sistemalarida quyidagicha ifodalanadi:

$$\{11010110\}_2 \oplus \{1010101\}_2 = \{0111110\}_2 \text{ va } D6_{16} \oplus AB_{16} = 7D_{16}$$

Chekli maydonda istalgan nolga teng bo'lmagan a element uchun unga teskari bo'lgan $-a$ element mavjud va $a + (-a) = 0$ tenglik o'rinli, bu erda nol elementi sifatida $\{00\}_{16}$ qaraladi. $GF(2^8)$ maydonda $a \oplus a = 0$ tenglik o'rinli.

AES algoritmidagi ko'phadlarni ko'paytirish quyidagicha amalga oshiriladi:

- ikkita ko'phad o'nlik sanoq sistemasida ko'paytiriladi;
- ettinchi darajadan katta bo'lgan har qanday ko'phadni sakkizinchi darajali $\varphi(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ keltirilmaydigan ko'phadga bo'lganda qoldiqda etti va undan kichik bo'lgan darajadagi ko'phadlar hosil bo'lib, ular natija sifatida olinadi, bunda bo'lish jarayonida bajariladigan ayirish amali ikkilik sanoq sistemasida, yuqorida keltirilgani kabi, \oplus amali asosida bajariladi.

Ana shunday qilib kiritilgan ko'paytirish amali \bullet bilan belgilanadi.

Masalan, $(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1)$ va $(x^7 + x + 1)$ ko'phadlar quyidagicha ko'paytiriladi:

- bu ko'phadlar o'nlik sanoq sistemasida ko'paytiriladi

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) \bullet (x^7 + x + 1) = (x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1);$$

- natija $\varphi(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ keltirilmaydigan ko'phadga bo'linadi va qoldiq olinadi

$$(x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1) \bmod (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) = (x^7 + x^6 + 1).$$

Haqiqatan ham $(x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1) = (x^5 + x^3) \bullet$

$$\bullet (x^8 + x^4 + x^3 + x + 1) \oplus (x^7 + x^6 + 1).$$

Har qanday nolga teng bo'lmagan element uchun $a \bullet 1 = a$, tenglik o'rinli. $GF(2^8)$ maydonda bir element sifatida $\{01\}_{16}$ tushiniladi.

Kiritilgan ko'paytirish amali umumiy holda quyidagicha bajariladi. Ixtiyoriy ettinchi darajali

$$a_7x^7 + a_6x^6 + a_5x^5 + a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$$

ko'phadni x ga ko'paytirib, quyidagiga ega bo'lamiz

$$a_7x^8 + a_6x^7 + a_5x^6 + a_4x^5 + a_3x^4 + a_2x^3 + a_1x^2 + a_0x.$$

Bu ko'phadni $\varphi(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1 = 1\{1b\}$ modul bo'yicha hisoblab, chekli $GF(2^8)$ maydonga tegishli elementni hosil qilamiz. Buning uchun $a_7 = 1$ bo'lganda

$\varphi(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ ko'phadni yuqorida olingan sakkizinchi darajali ko'phaddan XOR amali bilan ayirish kifoya, ya'ni :

$$(a_7 \oplus 1)x^8 + (a_6 \oplus 0)x^7 + (a_5 \oplus 0)x^6 + (a_4 \oplus 0)x^5 + (a_3 \oplus 1)x^4 + (a_2 \oplus 1)x^3 + (a_1 \oplus 0)x^2 + (a_0 \oplus 1)x + 1 = (a_6 \oplus 0)x^7 + (a_5 \oplus 0)x^6 + (a_4 \oplus 0)x^5 + (a_3 \oplus 1)x^4 + (a_2 \oplus 1)x^3 + (a_1 \oplus 0)x^2 + (a_0 \oplus 1)x + 1,$$

bu erda $a_7 = 1$ bo'lgani uchun

$$(a_7 \oplus 1)x^8 = (1 \oplus 1)x^8 = 0.$$

Agarda $a_7 = 0$ bo'lsa, u holda natija: $a_6 x^7 + \dots + a_1 x^2 + a_0 x$ ko'phadning o'zi bo'ladi.

Ushbu x time () funksiya yuqorida kiritilgan ko'paytirish amaliga nisbatan berilgan ko'phadni x ga ko'paytirishni ifodalasin. Shu funksiyani n marta qo'llab x^n ga ko'paytirish amali aniqlanadi. Bevosita hisoblash bilan quyidagilarni o'rinli ekanligiga ishonch hosil qilish mumkin:

$$\{57\} \bullet \{13\} = \{fe\},$$

chunki

$$\{57\} \bullet \{02\} = x \text{ time } (\{57\}) = \{ae\}$$

$$\{57\} \bullet \{04\} = x \text{ time } (\{ae\}) = \{47\}$$

$$\{57\} \bullet \{08\} = x \text{ time } (\{47\}) = \{8e\}$$

$$\{57\} \bullet \{10\} = x \text{ time } (\{8e\}) = \{07\},$$

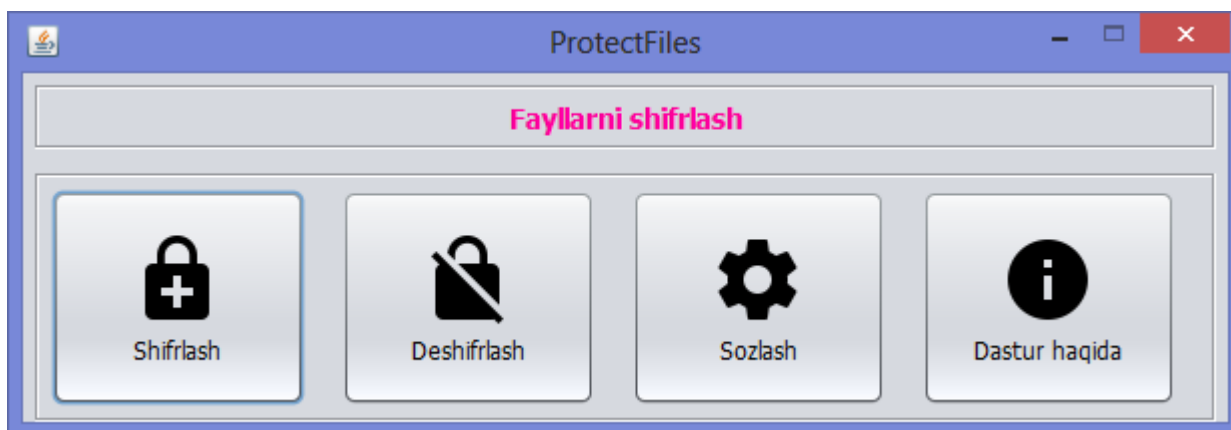
Bundan

$$\{57\} \bullet \{13\} = \{57\} \bullet (\{01\} \oplus \{02\} \oplus \{10\}) = \{57\} \oplus \{ae\} \oplus \{07\} = \{fe\}.$$

5. Foydalanuvchi uchun yo'riqnoma.

Ushbu "Axborot tizmida axborotlarni kriptografiya algoritmlari asosida himoyalsh" dasturimiz Java tili tuzilgan bo'lib, har xil turdagi elektron ma'lumotlarni himoyash uchun foydalaniladi. Bu dasturni ishlatishimiz uchun avvalo bor bizning o'rnatmoqchi bo'lgan kompyuterimizga java tilini taniy oladigan dasturni o'rnatishimiz kerak, ya'ni "jdk" faylni.

Shundan keyin biz dasturimizni o'rnatamiz va quydagicha oyna hosil bo'ladi:



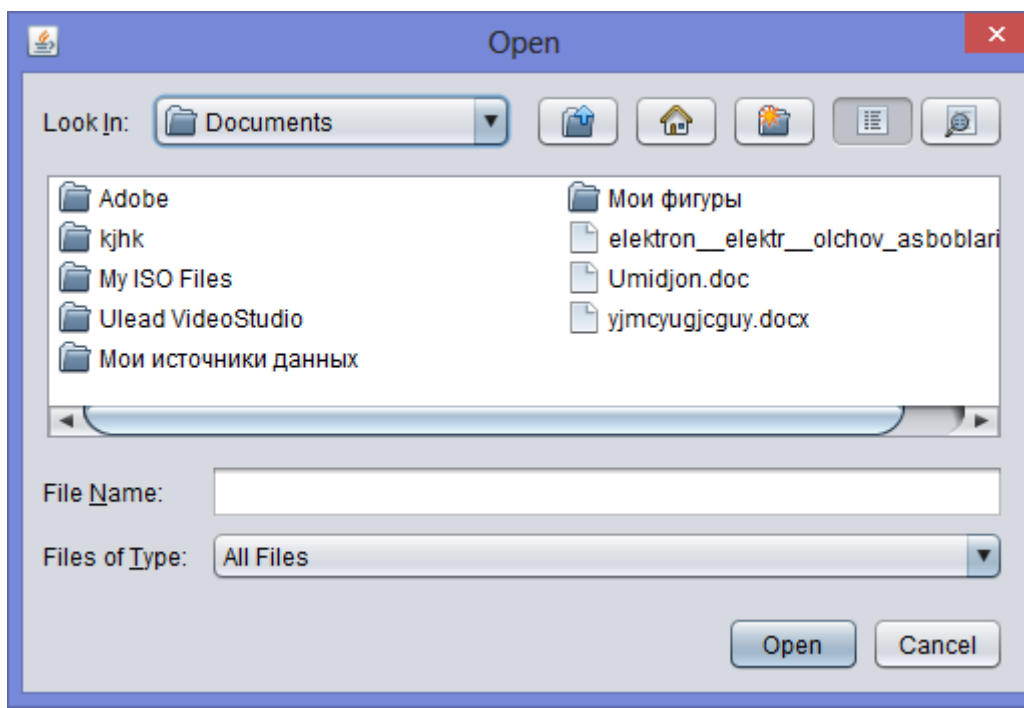
2.5-1-rasm. “Axborot tizmida axborotlarni kriptografiya algoritmlari asosida himoyalsh” dasturining bosh menuasi.

Bu biz yaratgan dasturimizning asosiy menuasi hisoblanadi.

Bunda ko'rib turganingizdek “shifrlash”, “deshifrlash”, “sozlashlar”, “dastur haqida” deb ko'rsatilgan bo'limlardan iboratdir.

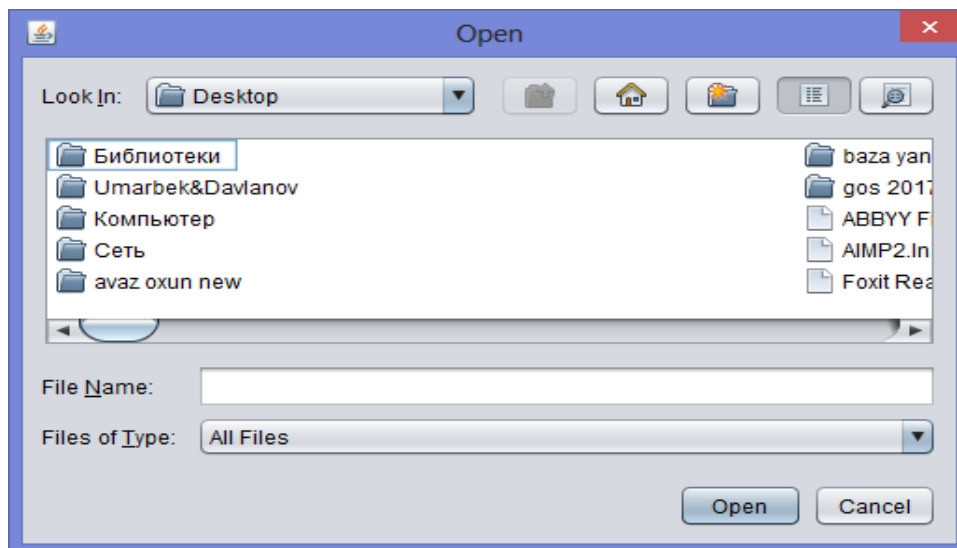
Dastlab ishlatib ko'rishni “shifrlash” bo'limidan boshlaymiz va unga to'liqligicha izoh berib o'tamiz. “shifrlash” bo'limida himoyalaniishi kerak bo'lgan ma'lumotlar yoki ma'lumot kriptografiya usulidan foydalangan holda shifrlanadi. Bu dasturda biz har xil turdagi ma'lumotni himoyalashimiz mumkin. Masalan **doc**, **exe**, **mp3**, **mp4**, **pdf**, **ppt** va boshqa turdagi ma'lumotlarni himoyalashimiz mumkin.

“shifrlash” bo'limini ishga tushirish uchun sichqonchamiz chap tugmasini ikki marta bosamiz yoki klaveturamizdan **Ctrl+E** tugmalarini bosamiz va quydagicha oyna hosil bo'ladi:



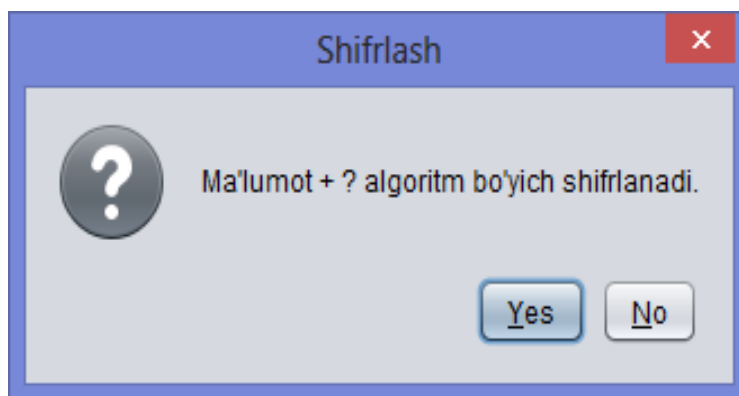
2.5-2-rasm.Shifrlash bo'limini ishga tushirish.

Bu oyna orqali biz himoyalamoqchi bo'lgan ma'lumot joyshgan joyni ko'rsatamiz. Masalan **ish stolidagi** biron bir ma'lumotni himoyalaymiz. Buning uchun biz oynadagi **look in** ga kirib ish stolini(desktop) tanlaymiz:



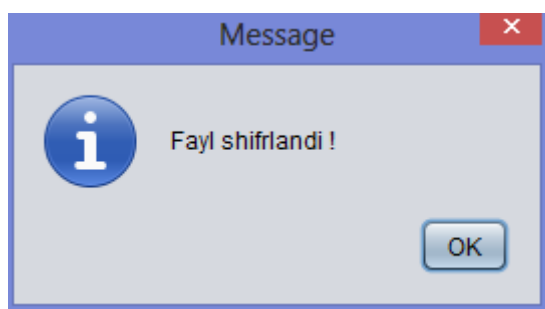
2.5-3-rasm.Shifrlash bo'limini ishga tushirish.

Shu joydan ma'lumotni tanlaymiz va **open** tugmasini bosamiz:



2.5-3-rasm.Ma'lumotni himoyalash haqida ogohlantirish beruvchi oyna.

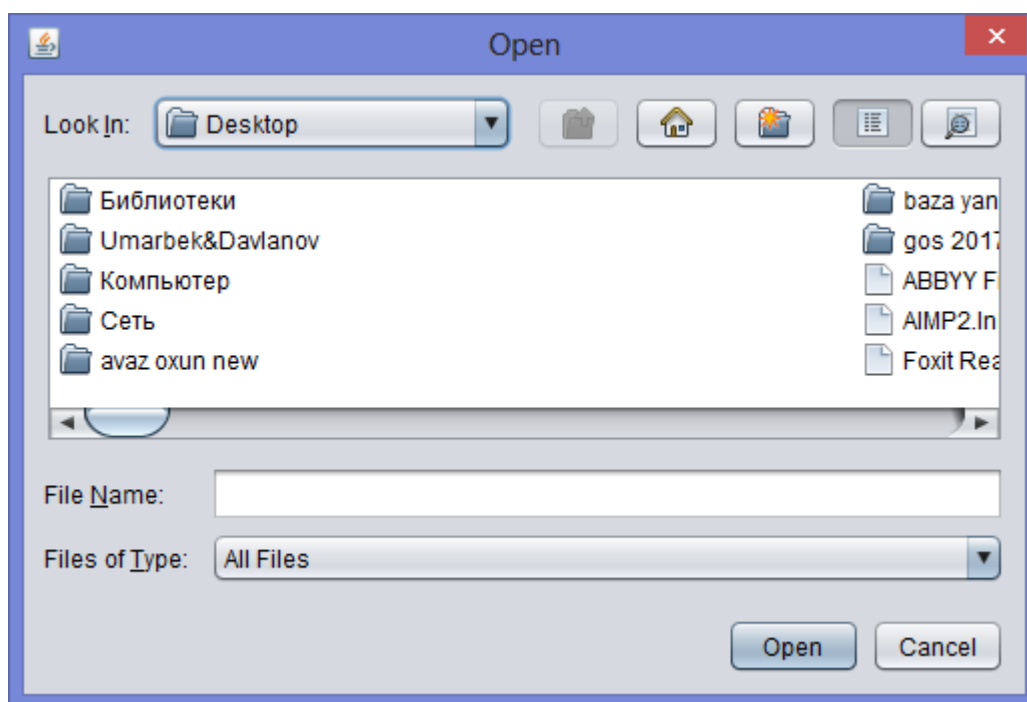
Quydagicha oyna hosil bo'ladi va **yes** tugmasini bosamiz va bizga fayl shifrlanganligi haqida xabar beradi:



2.5-4-rasm.Ma'lumot himoyalanganligi haqida xabar beruvchi oyna.

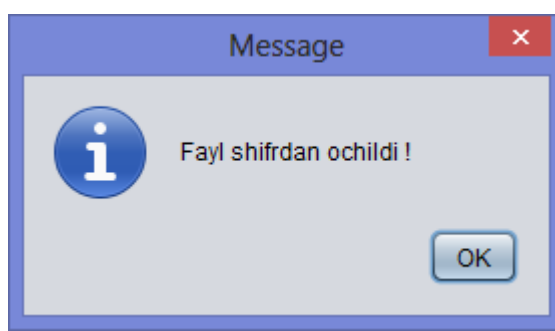
Shu tariqa ma'lumotimiz himoyalangani va joylashgan joyida **enc** fayl sifatida ko'rsatilib turiladi.

“deshifrlash” bo'limida biz himoyalangan ma'lumotimizni asl holiga qaytaramiz ya'ni himoyani olib tashlaymiz. “deshifrlash” bo'limiga kirish uchun ham sichqonchamiz chap tamonini ikki marta bosamiz yoki klaveturamizdan **Ctrl+D** tumasini bosamiz va quydagicha oyna hosil bo'ladi:



2.5-5-rasm.Deshifrlash bo'limini ochish oynasi.

Shundan keyin biz yuqoridagi kabi himoyalangan ma'lumotimizni ko'rsatamiz va uni tanlab **open** tugmasini bosamiz. Shunda bizga ma'lumot ochilganligi haqida xabar keladi:

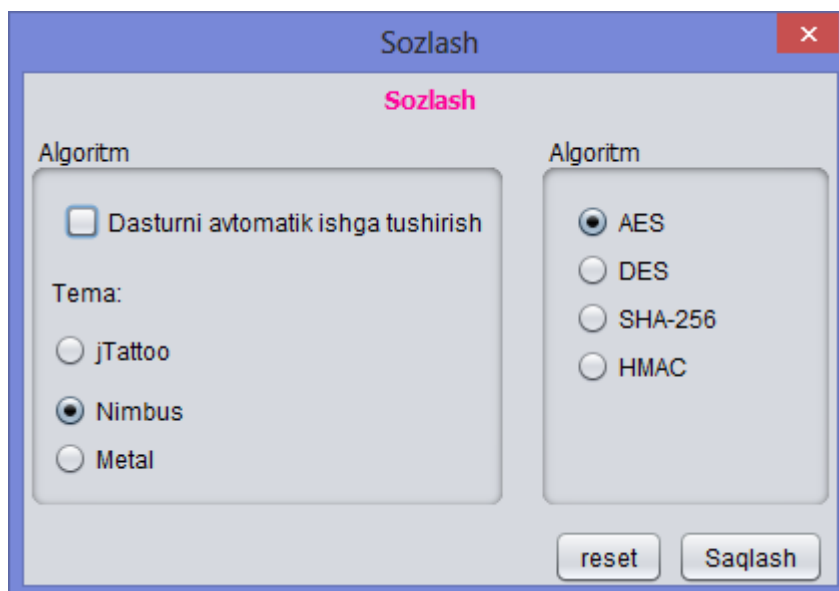


2.5-6-rasm. Ma'lumotni himoyasi ochilgani haqida xabar beruvchi oyna.

Ok tugmasini bosamiz va ma'lumotimiz asl holiga qaytadi.

Endi "sozlash" bo'limiga o'tamiz. Bu bo'lim asosiy bo'lim hisoblanadi ya'ni biz ma'lumotimizni qaysi algoritmda himoyalshimiz va boshqa jarayonlar amalga oshiriladi.

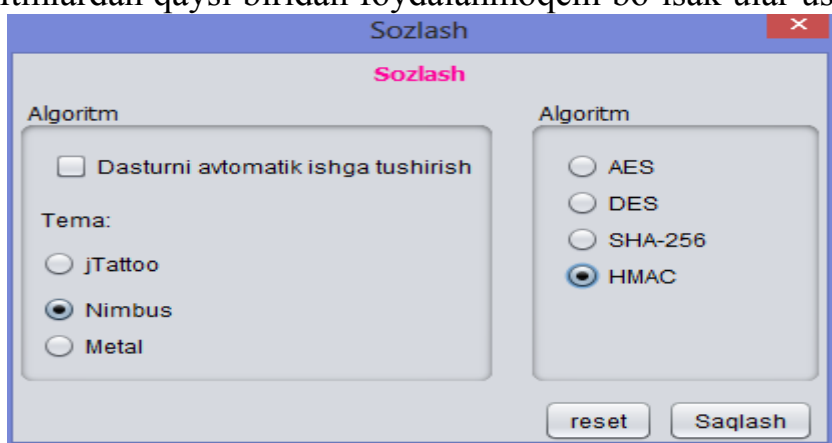
"sozlash"ni ochish uchun ham sichqonchamiz chap tamoni ikki marta bosiladi yoki klaveturamizdan **Ctrl+S** tugmasi bosiladi va quydagicha oyna hosil bo'ladi:



2.5-7-rasm. Sozlash bo'limi oynasi.

Biz ko'rib turgan oynamizning o'ng tamonida shifrlash algoritmlarining turlari berilgan. Shulardan birini tanlab ma'lumotimizni himoyalaymiz. Hozir dasturimiz AES algoritimida shifrlaydi.

Bundan tashqari DES, SHA-256 va HMAC algoritmlaridan ham foydalanamiz. Bu algoritmlardan qaysi biridan foydalanmoqchi bo'lsak ular ustiga sichqonchamizni bir marta bosib



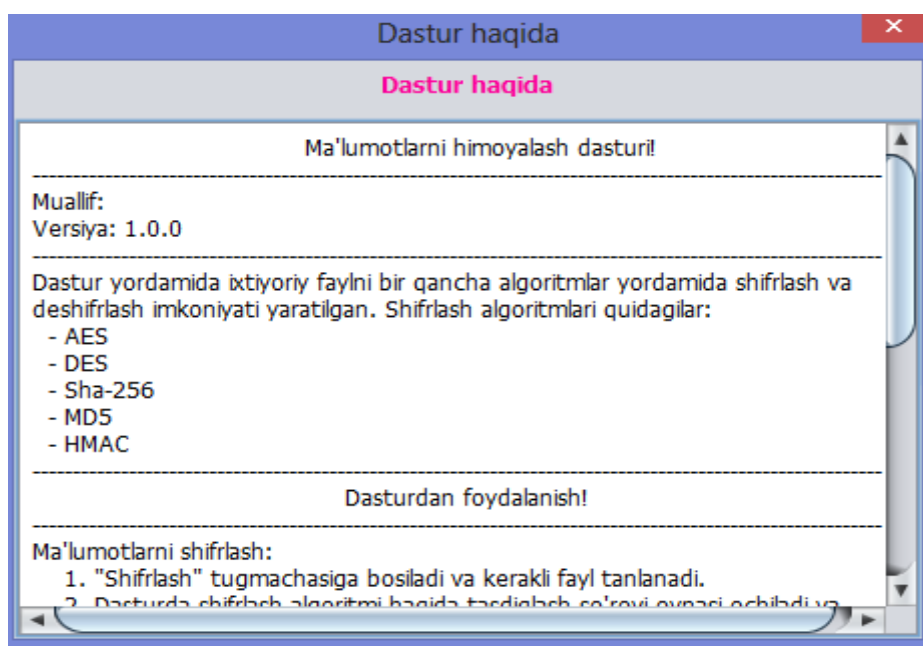
tanlaymiz va **saqlash** ga bosamiz. Masalan

HMAC ni tanlab ko'ramiz:

2.5-8-rasm. Sozlash bo'limi oynasi.

So'ngi bo'limimiz bu "dastur haqida" gi bo'lim hisoblanada. Buda bizga dasturimiz haqida ma'lumotlar keltirilib o'tiladi.

Bu bo'limga kirish uchun ham avvalgilar kabi jarayon olib boramiz ya'ni sichqonchamizni dastur ustiga olib borib ikki marta bosamiz yoki klaveturamizdan **Ctrl+I** bosamiz va bizga quydagicha oyna hosil bo'ladi:



2.5-9-rasm. Dastur haqida bo'limi oynasi.

va bu bo'limning ichida quydagicha izohlar keltirilgan:

Ma'lumotlarni himoyalash dasturi!

Muallif:

Versiya: 1.0.0

Dastur yordamida ixtiyoriy faylni bir qancha algoritmlar yordamida shifrlash va deshifrlash imkoniyati yaratilgan. Shifrlash algoritmlari quyidagilar:

- AES
- DES
- Sha-256
- MD5
- HMAC

Dasturdan foydalanish!

Ma'lumotlarni shifrlash:

1. "Shifrlash" tugmachasiga bosiladi va kerakli fayl tanlanadi.
2. Dasturda shifrlash algoritmi haqida tasdiqlash so'rovi oynasi ochiladi va bundan "Yes" tugmasi tanlanadi.
3. Natijada ko'rsatilgan fayl joylashgan katalogda
enc_<fayl_nomi>.<kengayma> shifrlangan fayli hosil bo'ladi.

Ma'lumotlarni deshifrlash:

1. "Deshifrlash" tugmachasi bosiladi va shifrlangan fayl tanlanadi.
2. Agar amallar muvaffaqiyatli bajarilsa, shifrlangan fayl joylashgan katalogda
dec_<fayl_nomi>.<kengayma> deshifrlangan fayli hosil bo'ladi.

Dasturni sozlash:

1. "Sozlash" tugmasi tanlanadi.
2. Kerakli algoritm tanlanadi va saqlash tugmasi bosiladi.

Tezkor tugmachalar:

- * ctrl+e -> shifrlash
- * ctrl+d -> deshifrlash
- * ctrl+s -> sozlash
- * ctrl+i -> dastur haqida

FOYDALANILGAN ADABIYOTLAR

1. I.Karimov O'zbekiston XXI - asr bo'sag'asida: xavfsizlikka tahdid, barqarorlik shartlari va taraqiyyot kafolatlari. Toshkent. 1997 y.
2. Брюс Шнайер. Секреты и ложь. Безопасность данных в цифровом мире. Триумф-2002.
3. Майкл Ховард, Дэвид Лебланк. Защищенный код. Москва 2004.
4. Д. Скляр. Искусство, защиты и взлома информации. Санкт-Петербург. БХВ-Петербург. 2004.
5. Роберт Чёрчхаус. Коды и шифры. Москва 2006.
6. В. В. Яценко. Введения в криптография. Москва 2006.

7. Ж. Брассар. Современная криптология. Москва 2006.
8. В. Громов, Г.А. Васильев Энциклопедия компьютерной безопасности. Москва 2007.
9. Баричев С., Гончаров В.В., Серов Р.Е. Основы современной криптологии. Москва. Горячая линия. Телетом 2001 г/
Ю.Ганиев С.К., Каримов М.М. Х,исоблаш тизимлари ва тармокдарида информация химояси: Олий укув юрт. талаб. учун укув кулланма. - Тошкент давлат техника университети, 2003. 77б.
11. Шеннон К. Работы по теории информации и кибернетики / Пер. с англ. - М.: Иностранная литература, 1963. - 829с.
12. Алферов А.П., Зубов А.Ю., Кузьмин А.С., Черемушкин А.В. Основы криптографии.-М.: Гелиус АРВ, 2001.- 480 с.
13. Кан Д. Взломщики кодов. -М.: Издательство "Центрполиграф", 2000. - 473 с.
14. Завгородний В.И. Комплексная защита информации в компьютерных системах. Учебное пособие.-М.:Логос; ПБОЮЛ Н.А.Егоров, 2001. 264 с.
15. Нильс Фергюсон, Брюс Шнайер «Практическая криптография», М.: Издательский дом «Вильямс», 2005г.-424с.
16. Петров А.А. «Компьютерная безопасность. Криптографические методы защиты», М.: ДМК, 2000г. -448с.
17. Коблиц Н. Курс теории чисел в криптографии. - М., Научное издательство ТВП, 2001й.
18. Масленников А. Практическая криптография ВHV - СПб 2003й.
19. Шнайер Брюс. Прикладная криптография. Протоколы, алгоритмы, исходные тексты на языке Си. Триумф-2002й.
20. А. Ismoilov, Q. Usmonov. Hayot faoliyati xavfsizligi. O'quv qo'llanma. Samarqand - 2010
21. О. Qudratov, Т. G'aniev. Hayotiy faoliyat xavfsizligi. Toshkent, 2004 y.
22. X.Rahimova va boshqalar. Mehnatni muhofaza qilish. Toshkent, 2004 y.
23. М.А. Qudratov va boshqalar. Hayotiy faoliyat xavfsizligi (ma'ruza kursi).

Toshkent, 2005y.

24. ftp: //ftp. kiae. su/msdos/crypto/pgp
25. http://drago.centerline.com:8080/franl/pgp/...
26. Yahoo - Computers, Security-and-Encryption
27. http://gov.uz