



**ЎЗБЕКИСТОН РЕСПУБЛИКАСИ АХБОРОТ ТЕХНОЛОГИЯЛАРИ
ВА КОММУНИКАЦИЯЛАРИНИ РИВОЖЛАНТИРИШ ВАЗИРЛИГИ**
**МУҲАММАД АЛ-ХОРАЗМИЙ НОМИДАГИ ТОШКЕНТ АХБОРОТ
ТЕХНОЛОГИЯЛАРИ УНИВЕРСИТЕТИ**
ФАРҒОНА ФИЛИАЛИ

“ “Электрон таълим ресурсларини яратиш
технологиялари” фанидан лаборатория ишларини
ўтказиш бўйича”

УСЛУБИЙ КЎРСАТМА

5330400 – “Ахборот-коммуникация технологиялари соҳасида касб таълими”

Фарғона - 2018 й

Методик кўрсатмада “Электрон таълим ресурсларини яратиш технологиялари” фанидан лаборатория машғулотларини ўтказиш тартиби берилган. Бунда ҳар бир лаборатория машғулотининг мақсади, зарурий назарий маълумотлар, назорат саволлари, топшириқ вариантлари ва ишни бажариш тартиби берилган.

Услубий кўрсатма Давлат таълим стандартининг “Ахборот-коммуникация технологиялари соҳасида касб таълими” таълим йўналиши (мутахассислиги) учун тайёрланган ва Муҳаммад-ал-Хоразмий номидаги Тошкент ахборот технологиялари университети Фарғона филиали Кенгаши томонидан 2018 йил _____даги ____-сонли мажлисида тасдиқланган.

Тузувчилар:

И.Ў. Билолов
Н.Н.Абдуллажонова

Такризчилар:

ТАТУ Фарғона филиали доценти
ф.м.ф.н С.М.Абдурахмонов

ФарДУ доценти ф.м.ф.н А.Мирзакулов

Услубий кўрсатма “Ахборот-таълим технологиялари” кафедрасида муҳокама этилган (201__ йил _____ №__-сонли баённома).

“ Ахборот-таълим технологиялари”
кафедраси мудири:

_____ С.Абдурахмонов
(имзо)

ТАТУ Фарғона филиали “_____” факультети
Услубий Кенгашида тасдиқланган (201__ йил _____ №__-сонли
баённома).

Телекоммуникация технологиялари ва
касбий таълим факультети декани:

_____ О.Қўлдошев
(имзо)

“КЕЛИШИЛДИ”
Ўқув-услубий бўлим бошлиғи

_____ Ш.Умаров
(имзо)

КИРИШ

Бакалаврият таълим йўналишлари, магистратура мутахассисликлари малака талаблари, ўқув режалари, дастурлари мазмунини модернизациялаш ва такомиллаштириш, ўқув амалиётига илғор хорижий тажрибалар замонавий педагогик ва ахборот-коммуникация технологияларини татбиқ этиш, электрон ўқув модуллари, ўқув-услубий мажмуалар, мультимедия ишланмаларини яратиш, масофали ўқитиш шакллари жорий этиш орқали таълим сифатини такомиллаштириш асосида малакали мутахассислар тайёрлашга алоҳида эътибор қаратилмоқда. Талабалар билимини мустаҳкамлашда лаборатория машғулотларини сифатли ўтказиш яхши самара беради.

Лаборатория машғулотларида талабалар ахборот тизимларини яратиш, лойихалаштириш, бир-бири билан улаш каби ҳамма асосий масалаларни ва муаммоларни, фойдаланиш жараёнида ҳамда дастурни ўқув фаолияти даврида кўйиладиган талаблар турини ўрганадилар.

Ушбу методик кўрсатмада “Электрон таълим ресурсларини яратиш технологиялари” фанидан 16 та лаборатория машғулотларини ўз ичига камраб олган бўлиб, ҳар бир лаборатория машғулоти учун зарур бўлган назарий маълумотлар баён этилган. Талабадан лаборатория ишини бажаришда лаборатория машғулотининг мақсадини тушуниб, зарурий назарий маълумотларни олиб, назорат саволларига жавоб бериб, топширик вариантларини ва лаборатория ишни бажариш талаб этилади.

Лаборатория иши №1

Мавзу: AutoPlay Media Studio дастури билан ишлаш технологияси.
Дастурнинг объектлари билан ишлаш. Объектлар устида ишлаш.

Ишнинг мақсади: AutoPlay Media Studio дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Зарурий назарий маълумотлар:

Кейинги йилларда мултимедиа хужжатларини яратишга оид жуда ҳам кўплаб дастурий таъминотлар ишлаб чиқилган. Улардан бири AutoPlay Media Studio дастуридир.

Исталган файл ёки файллар тўпламини битта муҳитга бирлаштириш, қолаверса, CD ёки DVD дисклар учун Autorun-менюси ҳосил қилишда AutoPlay Media Studio энг кучли визуал пакет ҳисобланади.

Мултимедиа технологияларига асосланган амалий дастурларни яратиш учун AutoPlay Media Studio дастуридан фойдаланиш фойдаланувчилар учун жуда осон ва қулай интерфейсни тақдим этади.

AutoPlay Media Studio билан ишлашда деярли дастурлаш ишлари талаб қилинмайди. Фойдаланувчи фақат турли дизайнли дастурий муҳитни танлаш учун бир нечта тайёр шакллардаги лойиҳа шаблонларидан фойдаланиши мумкин:

- Электрон дарслик ҳақида тушунчага эга бўлиш;
- Объектлар устида амаллар бажариш;
- Янги объектлар ҳосил қилиш;
- Объектлар хусусиятларини белгилаш;
- Объектлар форматини ўзгартириш;
- Объектларга эффект бериш;
- Объектлар ёрдамида саҳифаларга мурожат қилиш;
- Объектларга ёзувлар ёзиш;
- Объектлар матнини стилларин ўзгартириш;
- Объектлар ўлчамларини белгилаш;
- Объектлар позицияларини белгилаш;
- Объектлар фонини таҳрирлаш;
- Шаблонлар билан ишлаш;
- Матнлар билан ишлаш;

Назорат саволлари:

1. AutoPlay Media Studio дастурида янги тақдирот яратиш;
2. AutoPlay Media Studio дастурида мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;

3. AutoPlay Media Studio дастурида яратилган лойиҳани сақлаш;
4. AutoPlay Media Studio дастурида жорий лойиҳани компеляция қилиш;
5. AutoPlay Media Studio дастурида тайёр бўлган лойиҳани компеляция қилиш;
6. AutoPlay Media Studio дастурининг локал шаблонларини танлаш ва интернетдан қўшимча шаблонларни юклаш;
7. Сахифани созлаш;
8. Button, label, listbox, компонентаси хусусиятларини билиш
9. Аудио маълумотлар жойлаш;
10. Видео маълумотлар жойлаш;
11. Аудио ва видео плеерларни танлаш;
12. PDF маълумот жойлаш;
13. Flash маълумотлар жойлаш.

Топшириқ вариантлари:

1. Сахифа яратиш усулларини ўрганиш;
2. Сахифаларини ўзаро боғлашни ўрганиш;
3. Объектлар хусусиятларини ўрганиш;
4. Объектларга матн ёзиш усулларини ўрганиш;
5. Объектларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
6. Объектларга позициялар танлаш;
7. Сахифага объектларни жойлаштириш тартибини аниқлаш.

Ишни бажариш тартиби

1. Интернетдан компьютерга AutoPlay Media Studio дастурини юклаб олиш;
2. AutoPlay Media Studio дастурини компьютерга ўрнатиш;
3. AutoPlay Media Studio дастурини активлаштириш;
4. Янги лойиҳа яратиш;
5. Шаблон танлаш;
6. AutoPlay Media Studio дастурининг объектлари билан бирма бир танашиш.

Лаборатория иши №2

Мавзу: AutoPlay Media Studio дастури билан ишлаш технологияси. Advanced Objects панелининг ишлаш принципини ўрганиш. MediaPlayer плагиналари билан ишлаш.

Ишнинг мақсади: AutoPlay Media Studio дастури Objects панели имкониятларини чуқур ўрганиш ва плагинлар билан ишлашни ўрганиш

Зарурий назарий маълумотлар:

Button- Махсус интерактив объект бўлиб у фойдаланувчига курсорни унинг устига олиб борганда автоматик хусусиятини ўзгариб туради. Одатда бу объект 4 хил ҳолатда: сичқончани устига олиб борганда, сичқонча босилганда, белгиланганда ва одатий ҳолатда турли кўринишларда бўлади.

Label - Ёзув майдончаси. Ишчи соҳадаги ёзувлар шу объект билан берилади. Ёзув горизонтал ва вертикал кўринишларда бўлиши мумкин.

Image- объекти саҳифа ёки диалог матнида махсус тасвирларни (расм, логотип ёки иллюстрация) ҳосил қилиш учун ишлатилади. Объектни устига икки марта босиб унинг хусусиятлар ойнасига кириш мумкин.

Paragraph- Бир нечта сатрдан иборат матнни ўз ичига оладиган ёзув майдончаси. Кўриниш соҳасига сиғмай қолган пастдаги ёзувлар унинг ўнг томонидаги лифт югурдаги орқали ўқилиши мумкин, .txt ва .quiz-кенгайтмали матн файлларини юклаб олиб ўқитиш ҳам мумкин.

RichText- WordPad, Блокнот, MS Word каби матн муҳаррирларида тайёрланган .txt va .rtf-файлларни юклаш ва уни самарали ўқиш имконини берадиган ёзув майдони.

Hotspot- Шаффоф ҳолатдаги тўғри тўртбурчак кўринишдаги фаоллаштирувчи объект. У орқали саҳифада бўш турган соҳани бирор функцияни бажарувчи фаол соҳага айлантириш мумкин.

Video- Виде файлларни(.avi, .mpg, .wmv, mp4, ...) ишчи соҳага жойлаштириш ва турли ўлчамларда кўриш учун фойдаланиладиган объект.

Flash- Macromedia Flashда тайёрланган .sw файлларни ишчи соҳага жойлаштириш ва ундан фойдаланиш имконини берадиган объект.

Web – Бу объект орқали .htm, .mht кенгайтмали файлларни ишчи соҳага Web-саҳифа орқали жойлаштириш ва кўриш мумкин.

SlideShow – Бир нечта файлларни бу объект орқали юклаб олиш ва маълум вақт оралиғида кетма-кет слайд кўринишида намойиш этиш мумкин.

Input – Дастурга пароль қўйиш ёки клавиатурадан киритувчи бирор маълумотга эҳтиёж сезилганда мазкур объектдан самарали фойдаланиш мумкин.

CheckBox - Бу объект орқали ишчи соҳада эълон қилинган бир нечта вариантли маълумотларни бир нечтасини танлаш ва жараёни давом эттириш мумкин.

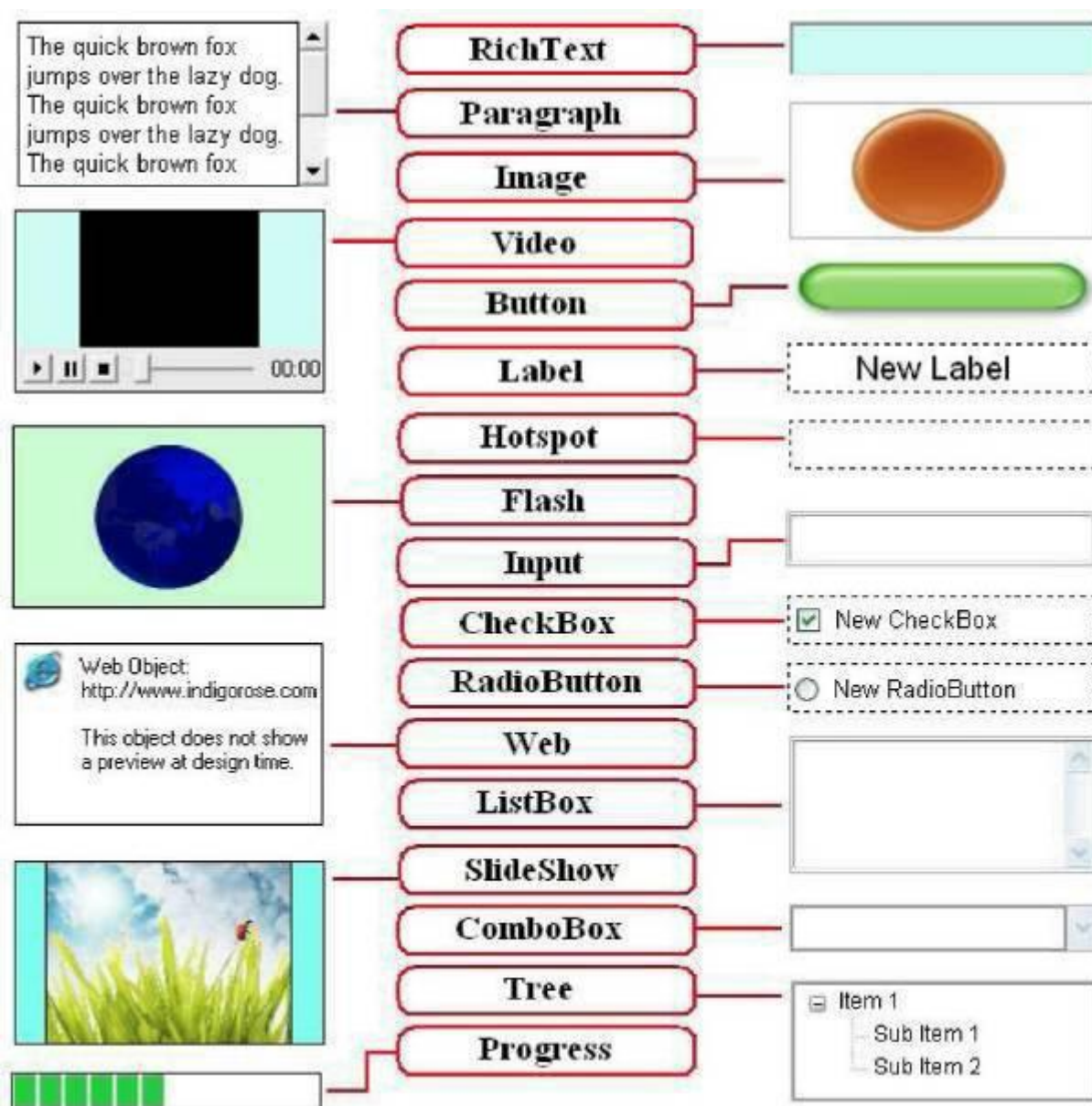
RadioButton - Бу объект орқали ишчи соҳада эълон қилинган бир нечта вариантли маълумотларни фақат биттасини танлаш ва жараёни давом эттириш мумкин.

ListBox- Ишчи соҳага рўйхат шаклидаги маълумотларни жойлаштириш ва улардан бирини танлаш орқали жараёни давом эттириш имконини берадиган объект

ComboBox - Ишчи соҳага рўйхат шаклидаги маълумотларни “яширин” тарзда жойлаштириш ва улардан бирини танлаш орқали жараёни давом эттириш имконини берадиган объект.

Tree - Маълумотларни дарахт кўринишида ишчи соҳада тасвирлаш имконини берадиган объект.

Progress - Вақтга боғлиқ жараёни визуал тарзда ишчи соҳада акс эттирувчи объект. Хусусан, кўп ўлчамли файлларни нусхалашда, ўчиришда, хотирадан катта жой эгалловчи дастурни ишга туширишда жараёнинг кечишини бу объект орқали визуал тарзда кузатиб туриш мумкин.



Юқорида қайд этиб ўтилган объектлар фақат конструкторлик тизимида қўлланиладиган объектлар бўлиб, улардан ташқари плагинлар асосида фойдаланиладиган объектлар ҳам мавжуд. Масалан, Дастур ойнасидаги “Objects” менюсининг “Plagins” бандига мурожаат қилиб, “Calendar”, “Data Grid”, “Media Player”, “Shape”, “Slider”, “ThumbList” ва “WinButton” каби объектлардан ҳам фойдаланиш мумкин

Топшириқ вариантлари:

- Турли кўринишдаги тугмалар яратиш;
- **Label** объектида матнларни тахрирлаш;
- **Paragraph** объектида матнларни тахрирлаш;
- Саҳифага рўйхат яратиш;
- Дарахт кўринишидаги маълумотларни ҳосил қилиш;
- Ишчи соҳага бир қанча вариантларни белгилаш имконини берувчи маълумот ҳосил қилиш;
- Ишчи соҳага фақат битта вариантларни белгилаш имконини берувчи маълумот ҳосил қилиш;
- Саҳифага яширин тарздаги рўйхат жойлаштириш;
- PDF маълумотларни саҳифага жойлаш.

Ишни бажариш тартиби

- Лойиҳа моделини олдиндан чизиб олиш;
- Лойиҳа учун мос шаблон талаш;
- Керакли объектларни танлаб олиш;
- Саҳифалар фони учун ранг ёки расмларни танлаш;
- Саҳифаларни ўзаро боғлаш;
- Саҳифаларга объектларни бирма бир жойлаш;
- Объектлар хусусиятларини белгилаш;
- Лойиҳани компеляция қилиш.

Лаборатория иши №3

Мавзу: AutoPlay Media Studio дастурида назарий бўлимлар учун тугмалар вазифасини ўрганиш. Фото-галерея билан ишлаш технологияси.

Ишнинг мақсади: AutoPlay Media Studio дастурида яратиладиган тугмалар панели имкониятлари билан ишлаш ва Фотогалерея яратиш.

Зарурий назарий маълумотлар:

Button тугмаси ва унинг хоссалари.

Хоссалари	Функциялари
Settings	Бу хоссасига биноан, буйруқ тугмаси файлининг номи, ранги, шрифт тури ва ўлчами, саҳифада жойлашув ҳолати, стили ва матннинг объектга нисбатан позицияси белгиланади.
Attributes	Бу хоссага биноан, буйруқ тугмасининг номи, саҳифадаги позицияси, кўриниш ва яширин ҳолати, авто-ўлчами, изоҳ матни, объект устида курсор ҳолати белгилаб олинади
Quick Action	Бу хоссага биноан, буйруқ тугмаси сичқонча чап тугмаси босилганда (Click ҳодисаси ишлатилганда) учун 10 та функциядан биттаси бажарилади. Бу функциялар қуйидагича номланади: Show Page (лойиҳадаги бир нечта саҳифадан биттаси очилади), Run Programm (exe кенгайтмали файлни очади), Open Documument (Word, Exel ва шунга ўхшаш муҳаррир ҳужжатларини очади), Print Document (Word Exel ва шунга ўхшаш муҳаррир ҳужжатларини принтердан чиқаради), Send E-mail (кўрсатилган электрон почта манзилига хабар юборади), View Website (Веб-саҳифани кўришга имкон беради), Explore Folder (Папка проводнигини очади), Play Multimedia (мултимедиа ҳужжатларини ишга туширади), Play/Pause background Music (фон учун қўйилган мусиқани ишга туширади ва pause беради), Exit/Close(жорий дастур билан ишни тугатишни таъминлайди).
Script	Quick Action га эквивалент хосса бўлиб, ундан фарқи шундаки, Quick Action орқали буйруқ тугмасига фақат битта функцияни бириктириш мумкин ва бу функциялар албатта стандарт 10 та функциялардан бири бўлиши шарт Script хоссасига биноан эса битта буйруқ тугмасига бир вақтда бир нечта функцияларни бириктириш мумкин. Бунда функциялар сони 10 тадан кўра кўпроқ сонга эга. Script қуйидаги ҳодисалар учун ёзилади:

	· On Click (сичқонча чап тугмаси бир марта босиб қўйиб юборилгандаги ҳолат); · On Right Click (сичқонча ўнг тугмаси бир марта босиб қўйиб юборилгандаги ҳолат); · On Enter (клавиатурадаги Энтер тугмаси босилгандаги ҳолат); · On Leave (сичқонча кўрсаткичи объект устига келтирилганда рўй берадиган ҳолат)
--	---

Буйруқ тугмалари график турда бўлганлиги учун лойиҳа кутубхонасида мавжуд бўлган стандарт буйруқ тугмаларидан ташқари фойдаланувчи дидига мос исталган дизайндаги буйруқ тугмаларини янгидан яратиш мумкин. Бунинг учун AutoPlay дастур ойнасидаги “Tools” менюсининг “Button Maker” бандига мурожаат қилиш етарли. Натижада “Untitled – AutoPlay Media Studio Button Maker” сарлавҳали мулоқот ойнаси юзага келади (4-расм).

Ушбу мулоқот ойнаси қуйидаги тузилмага эга [5]:

- 1) сарлавҳа сатри;
- 2) инструментлар панели сатри;
- 3) буйруқ тугма ҳодисалари учун асосий ишчи панеллар;
- 4) хоссалар панели;
- 5) расм панели;
- 6) расмни тахминий кўриш панели;
- 7) ҳолат сатри.

Бу мулоқот ойнасида асосий э” тибор тугманинг ҳодисалар панелига қаратилади. Унда тугманинг “Up Normal”, “Up Highlight”, “Up Disabled”, “Down Normal”, “Down Highlight”, “Down Disabled” каби ҳодисалари учун алоҳида рангдаги тугмалар, расмлар ва ёзувлар танланади.

Топшириқ вариантлари:

- Settings бўлимда амаллар бажариш;
- Atributes бўлими имкониятлари билан танишиш;
- Саҳифа ойнаси ўлчамларни ўзгартириш;
- Тугмага мос ўлчам бериш;
- Тугмалар шаклини ўзгартириш;
- Тугмаларни Atributes бўлими орқали позициясини ўзгартириш;
- Тугмалар рангини танлаш;
- Тугма матнидаги ёзувларни тахрирлаш;

- Quick Action хоссаси орқали тугмага объектларни боғлаш;
- Quick Action бўлимидан тугмага саҳифа боғлаш;
- Quick Action фон учун мусиқа танлаш;
- Тугмаларга script ёзиш;
- On Click ҳодисасига script ёзиш;
- On Right Click ҳодисасига script ёзиш;
- On Enter ҳодисасига script ёзиш;
- On Leave ҳодисасига script ёзиш;

Ишни бажариш тартиби:

- Ишчи соҳага керакли тугмаларни жойлаш;
- Settings бўлими билан танишиш;
- Attributes бўлими билан танишиш;
- Quick Action бўлими билан танишиш;
- Script бўлими билан танишиш.

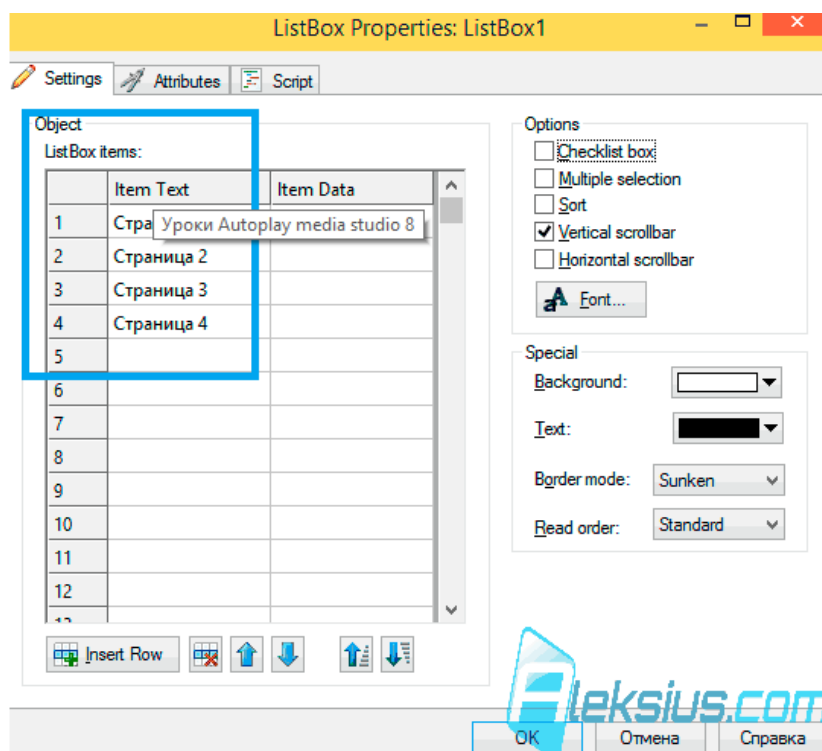
Лаборатория иши №4

Мавзу: AutoPlay Media Studio дастури ListBox билан ишлаш. «Пароллар» бўлимидаги тугмаларни ишлатиш технологияси. Меню Publish.

Ишнинг мақсади: AutoPlay Media Studio дастурида ListBox орқали рўйхат яратиш, парол ўрнатиш ва лойихани публикация қилишни ўрганиш.

Зарурий назарий маълумотлар.

ListBox бу оддий рўйхат тузиш имкониятини берувчи объект бўлиб у ёрдамида мундарижа, жадвал ва турли рўйхатлар тузиш мумкин. Қуйида бу объектнинг хусусиятлар ойнаси келтирилган



Хусусиятлар ойнасида *Settings*, *Attributes*, *Script* менюлари мавжуд бўлиб *Settings* бўлимида рўйхат матни ва рўйхатмаълумотларини созлаш мумкин. *Attributes* бўлимида объект номи, жойлашган позицияси, ўлчамлари ва ишга туширганда чиқадиган товушини созлаш мумкин. *Script* бўлимида турли ценаийлар ёзилади. Бу бўлимда қуйидаги ҳодисаларга ценарий ёзиш мумкин: *On Select*, *On Double Click*, *On Key*, *On Focus*.

Listbox объектига қуйидаги амални ёзиш мумкин:

```
selected_page = ComboBox.GetText("ComboBox1");
if selected_page == "Страница 1" then
Page.Jump("Page1");
elseif selected_page == "Страница 2" then
Page.Jump("Page2");
elseif selected_page == "Страница 3" then
Page.Jump("Page3");
elseif selected_page == "Страница 4" then
Page.Jump("Page4");
elseif selected_page == "Страница 5" then
Page.Jump("Page5");
end
```

Яратилажак лойиҳада саҳифаларни парол ёрдамида ҳимоя қилиш имкони мавжуд бўлиб бунинг жорий сихифага қуйидаги ценарий ёзилиши керак.

```
real_password = "password";
user_password = Dialog.PasswordInput("Password", "Please enter the password:
", MB_ICONQUESTION);
if real_password ~= user_password then
    Application.Exit();
end
```

Лойиҳа тайёр бўлгач уни компеляция қилиб дискка сақлаш лозим бўлади. Бунинг учун **Build** командаси орқали бажарилади.

Топширик вариантлари:

- Янги рўйхат ҳосил қилиш;
- *Listbox* объектига скрипт ёзиш ;

- Listbox объекти саҳифада позицияларини белгилаш ;
- Listbox объекти формат бўлими билан ишлаш;
- Рўйхат эламантларига саҳифаларни боғлаш;
- Саҳифага парол ўрнатиш;
- Бир саҳифага бир нечта парол ўрнатиш;
- Лойихани публикация қилиш;
- Публикация қилиш вариантларини таҳлил қилиш;

Ишни бажариш тартиби:

- Ишчи соҳага керакли тугмаларни жойлаш;
- Listbox бўлими билан танишиш;
- Пароллар бўлими билан танишиш;
- Лойихани компелация қилиш усуллари кўриш.

Лаборатория иши №5

Мавзу: iSpring Kinetics дастури имкониятлари билан танишиш.

Ишнинг мақсади: iSpring дастури ёрдамида электрон таълим ресурслари яратиш билан танишиш.

Зарурий назарий маълумотлар:

Электрон ахборот таълим ресурсларини яратишда кенг ишлатилиб келинаётган дастурий таъминотлардан бири Испринг дастури ҳисобланади <http://www.ispringsolutions.com>. Одатда, тақдимотни ўтказишга тайёрланиш жараёнида аксарият ҳолларда Microsoft PowerPoint дастурий таъминотидан фойдаланилади. Аммо бундай тақдимотлар фақат мазкур маҳсулот форматидагина бўлиши мумкин (ppt, pptx). Ҳозирги вақтда интернет технологияларининг ривожланиши ва ўз навбатида, масофали таълим турининг пайдо бўлиши натижасида тақдимот файлларини интернет браузерининг ўзида онлайн равишда тўғридан-тўғри кўриш учун флаш (swf) форматида ёки HTML5 технологияси асосида яратилган файл бўлиши керак. Ҳозирга келиб, PowerPoint дастурида тайёрланган тақдимотдан флеш-ролик шакллантириш имкониятини берувчи дастурлар яратилган. Маҳсулот iSpring деб номланади ва iSpring, iSpring PRO ва iSpring presenter каби вариантларга эга.

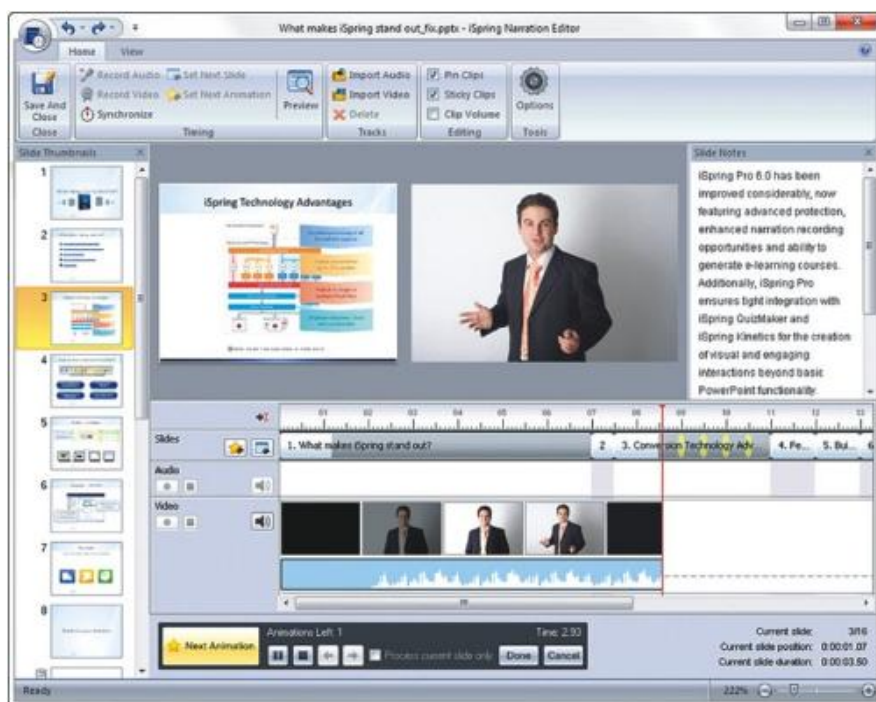
Топшириқ вариантлари:

- iSpring Kinetics ишчи ойнаси билан танишиш;

- Янги каталог яратиш;
- Вақт шкаси билан ишлаш;
- Каталогларга флеш маълумотлар қўйиш;
- Каталогларга видео маълумотлар қўйиш;
- Интерактив китоб яратиш;
- iSpring дастури форумларида иштрок этиш;
- Лойихани публикация қилиш;
- Публикация қилиш вариантларини таҳлил қилиш;

Ишни бажариш тартиби:

- iSpring дастурини расмий сайтидан компьютерга юклаб олиш;
- Дастурни ўрнатиш;
- iSpring Kinetics имкониятлари билан танишиш;
- Лойихани компелация қилиш усуллари кўриш.



Лаборатория иши №6

Мавзу: iSpring QuizMaker дастурида тест тузиш усулларни ўрганиш.

Ишнинг мақсади: iSpring QuizMaker тест ва саволлар яратиш.

Зарурий назарий маълумотлар:

Дидактларни фикри ва амалиётнинг кўрсатишича, ўқув мақсадларининг, эришиладиган натижаси аниқ ва осонроқ ифодалайдиган шакллардан бири- тест топшириқларидир.

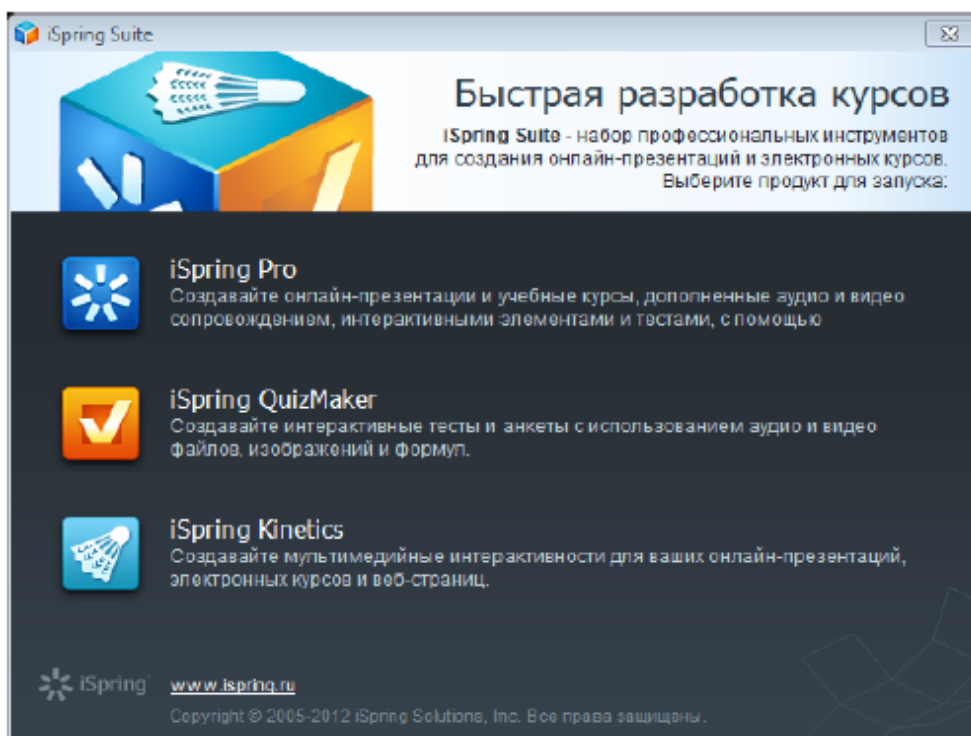
Тестларни туркмлашда уларни қўллаш мақсади ва вазифаларига асосланиб, психологик тестлардан бошқа барча тестларни қуйидаги уч гуруҳга ажратиш мумкин:

- интеллектуал ривожланиш даражасини аниқлаштирувчи тестлар;
- педагогик тестлар;
- муайян касбга яроқлилигини аниқловчи тестлар.

Педагогик тестларни компьютер ёрдамида автоматлаштирилган ҳолда ўтказиш унинг асосий афзалликларидандир.

Компьютер ёрдамида онлайн тақдимотлар ва электрон ўқув курсларини яратувчи замонавий дастурлардан бири *iSpring Suite* дастурлар тўпламидир. *iSpring Suite* дастурлар пакетига *iSpring Pro*, *iSpring QuizMaker*, *iSpring Kinetics* жамланган. Бу дастурлардан *iSpring QuizMaker* дастури аудио, видео файллар, тасвир ва формулалар ёрдамида интерактив тестлар ва анкеталар яратади.

Интерактив тестларни *iSpring QuizMaker* дастури ёрдамида тузиш учун компьютерга *iSpring Suite* дастури билан Adobe Flash (операцион тизим разрядига кўра 32 ва 64 битли) дастури ўрнатилиши талаб этилади. дастур ўрнатиб бўлингач **Пуск** менюсидан **Все программы** бўлимида *iSpring Suite* танланади ва натижада қуйидаги ойна пайдо бўлади.

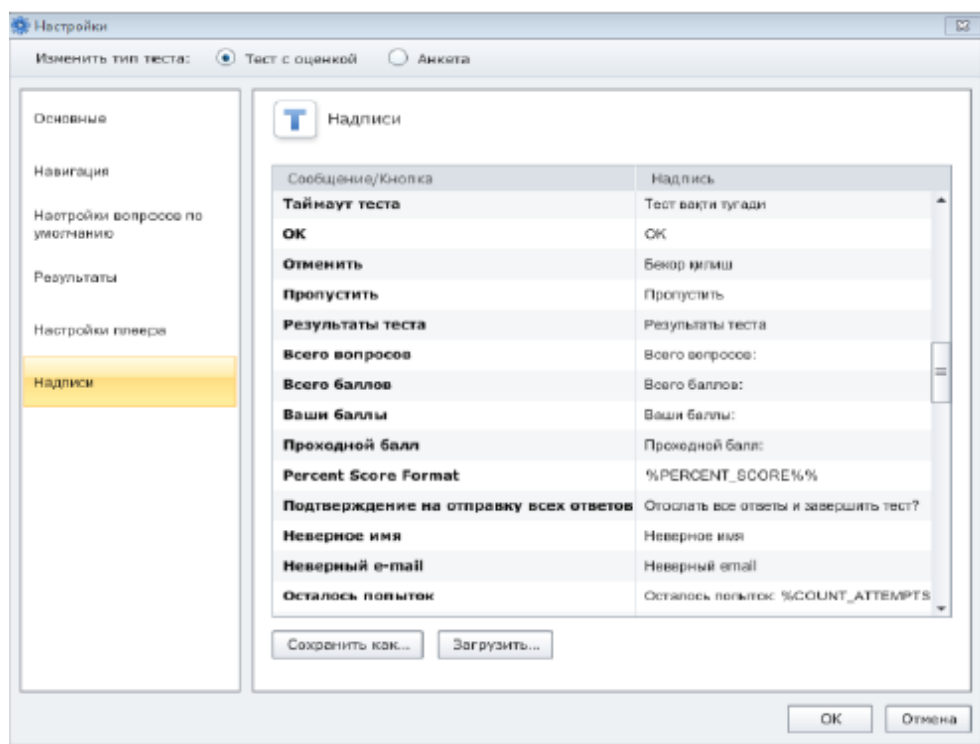


Бу ойнадан **Создать новый тест** бўлимини танласак педагогик тестларни тузиш учун ойна очилади

Бу ойна дастурнинг ишчи ойнаси ҳисобланади. Ишчи ойнанинг **Добавить тест** бўлимидан тест яратиш амали бошланади. Ушбу бўлимда педагогик тестлар турларининг 11та тури келтирилган уларни кераклигини танлаб тест тузишимиз мумкин. Улар қуйидагилар:

1. Верно/неверно(тўғри/нотўғри) тест тури –бунда савол берилиб *тўғри* ёки *нотўғри* жавобини танланади;
2. Одиночный выбор(битта жавобни танлаш) – бир неча вариатдан керакли жавобни танлаш;
3. Множественный выбор(бир неча жавобни танлаш);
4. Ввод строки(сатр киритиш) – жавобни сатрга киритиш йўли билан жавоб бериш;
5. Соответствие(мос келтириш) – саволларни жавобларига мос келтириб қўйишорқали жавоб бериш;
6. Порядок (тартиб) – жавобни керакли тартибга келтириб жавоб бериш;
7. Ввод числа(сонни киритиш) – сатрга савол жавобига мос сонни киритиб жавоб бериш;
8. Пропуски (тушириб қолдирилган) –тушириб қолдирилган сўзларни керакли жойга қўйиб ёзиш;
9. Вложенные ответы(жамлаган жавоблар)–жамланган жавоблар ичидан тўғри жавобни танлаш орқали жавоб бериш;
10. Банк слов(сўзлар омбори) –сўзлар омборидан керакли сўзларни тўғри кетма кетликда қўйиш орқали жавоб бериш. Бунда сўзлар омборига сўзларни ҳам киритиш керак бўлади.
11. Активная область (фаол соҳа) –расмда актив соҳани танлаб жавоб берилади. Бунда расмнинг бирор соҳасини танлаш керак бўлган савол киритилади.

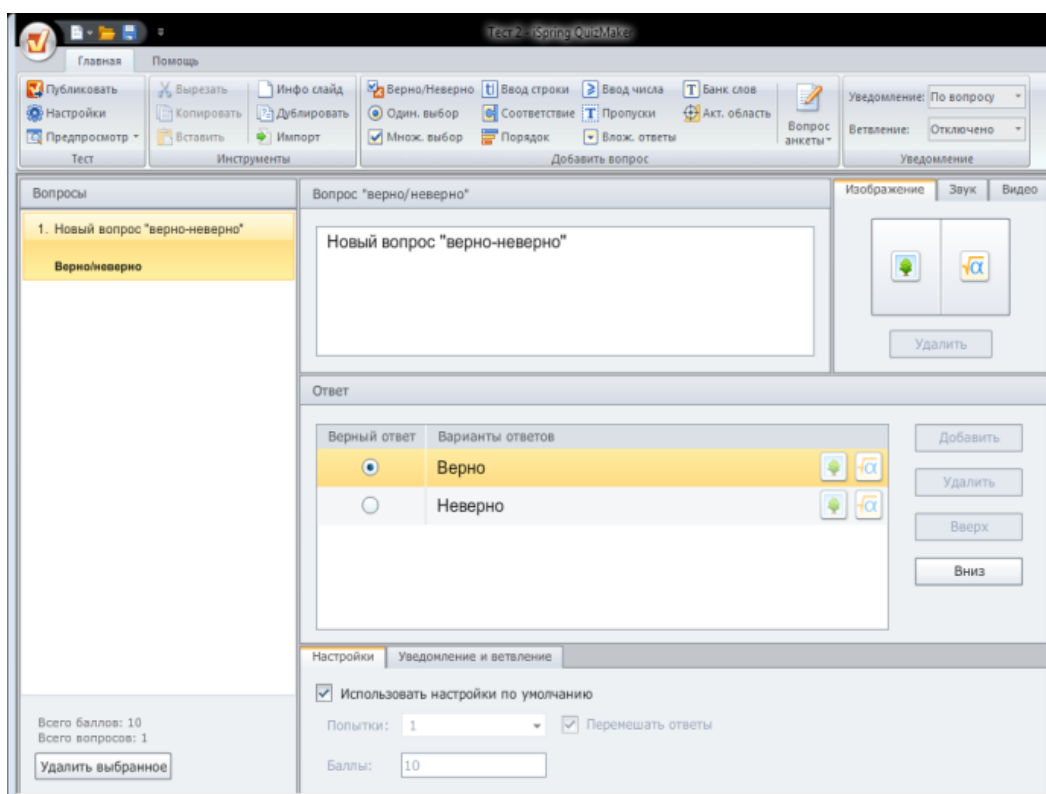
Тест тузишда ана шу тестлар турини танлаб унга мос саволлар бериб, жавобини ҳам киритиш керак бўлади. Мисол тариқасида информатика фанидан битта тест тузиб кўрайлик:



4-расм

Биринчи қадам биз кўриб турганимиздек дастурда ҳамма сўзлар русчада берилган. Уларни ўзбекчага ўтказиб олишимиз ҳам мумкин. Дастурни ишчи ойнасида **Тест** бўлимидан **Настройки** бандини танлаймиз. Шунда ойна очилади (4-расм). Ойнанинг чап бўлимидан **Надписи** бандини танлаймиз. **Сообщение/кнопка** устунига тегмаган ҳолда **Надпись** устунига биринчи устунга берилган сўзларни мосига ўзбекча сўзларни киритиб тахрирлашимиз мумкин. Натижада тестимиз ўзбекча кўринишга келади. Иккинчи қадамда керакли тест турини **Добавить вопрос** бўлимидан танлаймиз.

Мисол учун верно/неверно тури. Шунда дастур ойнаси қуйидагича кўринишга келади. Ушбу ойнанинг **вопрос** ойначасига савол киритиб, унга кўра **ответ** ойнасига иккита жавоб киритиб, саволга мос тўғри жавобни танлаб қўйилади. Дастур ойнасининг ўнг қисмида **Изображение, Звук, Видео** ёзуви турибди шулар ёрдамида файллардан тасвир, формула, овоз, видеолар танлаб саволлар ҳам тузиш имконияти мавжуд. Шу тарзда ҳар хил тест турларидан танлаб тестларни яратиш мумкин.



Яратган тестимизни тўрт хил кўринишда яратишимиз мумкин. Web саҳифа, iSpring Onlain, LMS, Word саҳифаси. Ундан кейин тест форматини HTML, exe, Zip архивни танлашимиз, тестер номи, қўлланиш кўлами, сақладиган ўрни, файл номи ва флеш-ролик хусусиятларини танлаб **Публиковать** тугмасини босамиз.

Учинчи қадам. Тест тузиб бўлингандан сўнг уни созлаш керак бўлади. Умумий балл бериш, ҳар бир саволга неча балл бериш, тестни давомийлиги ва ҳ.к. бунинг учун яна **Настройки** бўлимига киравиз(4-расм). Бу ойнанинг чап ойнасидаги бўлимларга кириб тестеримизни созлаб оламиз.

Тўртинчи қадам дастур ойнасининг **Тест** бўлиmidан **Публиковать** бандини танлаймиз ва натижада ойна очилади(6-расм).

Яратган тестимизни тўрт хил кўринишда яратишимиз мумкин. Web саҳифа, iSpring Onlain, LMS, Word саҳифаси. Ундан кейин тест форматини HTML, exe, Zip архивни танлашимиз, тестер номи, қўлланиш кўлами, сақладиган ўрни, файл номи ва флеш-ролик хусусиятларини танлаб **Публиковать** тугмасини босамиз.

Топшириқ вариантлари:

- iSpring QuizMarkaer ишчи ойнаси билан танишиш;
- Янги янги яратиш;
- Тест турлари билан танишиш;
- Тест турларига қараб саволларни саралаш;
- iSpring QuizMarkaer созламалар бўлимини ўрганиш;
- iSpring QuizMarkaer тугмаларини ўзбек тилига ўгириш;

- Тест саволларига вақт бўйича чегаралаш;
- Лойихани публикация қилиш;
- Публикация қилиш вариантларини таҳлил қилиш;

Ишни бажариш тартиби:

- iSpring QuizMarker ишчи ойнаси билан танишиш;
- Барча турдаги тестлар билан танишиш;
- iSpring QuizMarkerда турли мунитлар учун тестлар яратиш;
- Лойихани компелация қилиш усулларини кўриш.

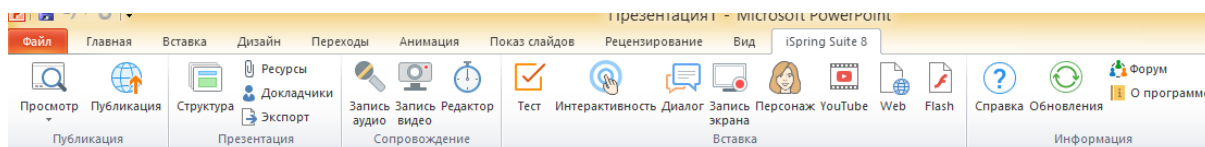
Лаборатория иши №7

Мавзу: iSpring Suit дастури имкониятлари билан танишиш.

Ишнинг мақсади: iSpring Suit дастури ёрдамида электрон таълим ресурслари яратиш билан танишиш.

Зарурий назарий маълумотлар:

iSpring Suit дастури Microsoft PowerPoint дастурининг барча эффектлари ва анимацияларини қўллаб қувватлайди. iSpring Suit дастури ўрнатилгач PowerPoint дастурининг менюлар қаторида янги iSpring Suit менюси пайдо бўлади.



Менюда қуйидаги элементлар мавжуд:

- Просмотр – яратилаётган лойиҳани жорий режимда кўриш;
- Публикация – Лойиҳани публикация қилиш;
- Структура – тақдимот структурасини кўриш;
- Ресурсы – тақдимотга ташки ресурс жойлаш;
- Докладчики – тақдимот ўтказувчи шахс маълумотларини жойлаш;
- Экспорт – лойиҳани экспорт қилиш;
- Запис аудио – Аудио ёзув яратиш;
- Запис видео – Видео ёзув яратиш;
- Редактор – лойиҳани элементларини тахрирловчи махсус редактор;
- Тест – тест яратувчи редакторни ишга тушириш;
- Интерактивность – iSpring Kinikets (Visual) муҳарририни ишга тушириш;
- Диалог – диалог ойна яратиш;
- Запис экран – жорий ҳолатини видеога олиш;

- Персонаж – тақдимотга турли қиёфадаги инсонларни суратларини жойлаш;
- YouTube – youtube.com сайтида жойлашган видеороликни навола қилиш;
- Web –интернетдаги бирои URL манзилдаги манбани жорий слайдга жойлаш;
- Flash – флеш файлни жорий слайдга жойлаш;
- Справка – <https://www.ispring.ru/support/suite.html> манзилига ҳавола бўлиб бу манзилдан iSpring дастурига оид маълумотларни олиш мумкин;
- Обновления – iSpring дастурини жорий версияни янгилаш;
- Форум – iSpring дастури ижодкорларининг форумидан маълумотлар олиш;
- О программе – жорий iSpring дастури ҳақида маълумот олиш.

Топшириқ вариантлари

- iSpring дастурида интерактив дарслик яратиш;
- iSpring аудио ёзув тайёрлаш;
- Интерактив китоб яратиш;
- iSpring дастури форумларида иштрок этиш;
- Лойихани публикация қилиш;
- Тест муҳаррири билан танишиш;
- Ташқи объектлар билан ишлаш;
- Интернетдан ҳаволалар қўйиш;
- Флеш анимациялар билан ишлаш;
- Публикация қилиш вариантларини таҳлил қилиш;

Ишни бажариш тартиби:

- iSpring Suit ишчи ойнаси билан танишиш;
- iSpring Suit дастурининг барча элементлари билан ишлаш;
- iSpring Suit дастурининг барча муҳаррирлари билан танишиш;
- Лойихани компелация қилиш усулларини кўриш.

Лаборатория иши №8

Мавзу: MyTest дастурида тест тузиш усулларини кўриб чиқиш.

Дастурнинг имкониятларини кўриб чиқиш ва тест тузиш.

Ишнинг мақсади: MyTest дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Назарий қисм.

Замонавий ҳисоблаш машиналари таълим тизимида ҳам кенг тадбик этилмоқда. Жумладан таълим тизимида тестлаштириш жуда кенг оммалаштирилмоқда.

MyTest дастури электрон тест тузувчи дастур ҳисобланади. Бу дастурнинг қулайликлари фойдаланувчи ҳеч қандай дастурлаш тилини билмасдан туриб ҳам электрон тест ярата олиши мумкин. **MyTest** дастурида Тестлаштиришда бир нечта тест турларидан фойдалансак бўлиши бу дастурни оммалаштиришга сабаб бўлмоқда.

Назорат саволлари:

1. **MyTest** дастурида янги электрон тест яратиш.
2. **MyTest** дастурида мавжуд тестлар устида амаллар.
3. **MyTest** дастурида яратилган тестларни мавжуд файлларда сақлаш.
4. **MyTest** дастурида тайёр бўлган лойихани компиляция қилиш.
5. **MyTest** дастурида вариантлар орасига график расмларни жойлаштириш.
6. Кўп танловли тестларни тузиш
7. Ёлик тестларни киритишни ўрганиш

Топширик вариантлари:

1. **MyTest** дастуритш ўрнатишни ўрганиш.
2. **MyTest** дастурида битта танловли тестлар тузиш
3. Тузилган тестнинг тугатиш вақт оралигини киритиш.
4. Тестни тугатгандан кейин олинган натижаларни кўрсатишни белгилаш.
5. Тестни тугатгандан кейин олинган натижаларни кўрсатмаслигини белгилаш.

Ишни бажариш тартиби

1. Компьютерга MyTest дастурини юклаб олиш.
2. MyTest дастуритш компьютерга ўрнатиш.
3. Мавжуд бирорта тест турини танлаб олиш.
4. MyTest дастурида янги электрон тест яратиш.
5. MyTest дастури объектлар билан таншиб чиқиш.

Лаборатория иши №9

Мавзу: MyTestServer дастури ёрдамида тестларни тармоқда ишлаш имкониятларини кўриб чиқиш.

Ишнинг мақсади: MyTestServer дастури ёрдамида тестларни тармоқда ишлаш ва тармоқдан туриб назорат қилиш.

Назарий қисм

Таълим тизими тестлаштирилайотганидан кегин бир вақитнинг озида барча компьютерларда ишланайотган тест натижаларини тармоқ орқали назорат қилиб бориш имкониятлари ҳам тадбик қилинмоқда.

MyTestServer дастури ишланган тестларни тармоқ орқали натижаларини қориш имконини берувчи дастурдир. Бунинг учун барча компьютерлар тармоққа ва администраторнинг компьютерига уланган бўлиши

MyTestServer дастури ўрнатилганлиги талаб этилади. Бу дастурда натижалар тест ечаётган фойдаланувчининг тестни бошладан олдин рўйхатдан ўтган номи билан кўринади.

Зарурий назарий маълумотлар

1. MyTestServer дастури хақида тушунчага эга бўлиш.
2. Дастурни интернетдан юклаб олиш ва уни ўрнатиш.
3. MyTestServer дастурининг интерфейси билан танишиш.
4. MyTestServer дастурининг компоненталарини кўриб чиқиш.
5. MyTestServer дастурининг имкониятларини ўрганиш.
6. MyTestServer дастурининг имкониятларини амалда қўллаш.

Топшириқ вариантлари:

1. Дастурни ишга тушириш.
2. Дастур орқали тест ечаётган фойдаланувчиларни тармоққа улаш
3. Тармоқдаги компьютерларни дастур орқали назорат қилиш.

Ишни бажариш тартиби:

1. Дастурни интернетдан юклаб олиш.
2. MyTestServer дастурини ўрнатиш.
3. MyTestServer дастурини активлаштириш.
4. Тест ишланаётган компьютерлар билан тармоқ хосил қилиш.

Лаборатория иши №10

Мавзу: CourseLab дастури имкониятлари билан танишиш

Дастурнинг объектлари билан ишлаш. Объектлар устида ишлаш.

Ишнинг мақсади: CourseLab дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Назарий қисм

Хозирда мултимедиа хужжатларини яратишга оид жуда ҳам кўплаб дастурий таъминотлар ва web хизматлар ишлаб чиқилган. Улардан бири CourseLab дастуридир.

CourseLab нозичлиги тузилиш билан интерактив электрон дарслик яратиш мумкин бўлган дастур ҳисобланади. CourseLab дастуридан фойдаланиш фойдаланувчилар учун жуда осон ва қулай интерфейсни тақдим этади.

CourseLab билан ишлашда деярли дастурлаш ишлари талаб қилинмайди. Фойдаланувчи фақат турли дизайнли дастурий муҳитни танлаш учун бир нечта тайёр шакллардаги лойиҳа шаблонларидан фойдаланиши мумкин.

Зарурий назарий маълумотлар:

- Электрон дарслик ҳақида тушунчага эга бўлиш;
- Объектлар устида амаллар бажариш;
- Янги объектлар ҳосил қилиш;
- Объектлар хусусиятларини белгилаш;
- Объектлар форматини ўзгартириш;
- Объектларга эффект бериш;
- Объектлар ёрдамида саҳифаларга мурожат қилиш;
- Объектларга ёзувлар ёзиш;
- Объектлар матнини стилларини ўзгартириш;
- Объектлар ўлчамларини белгилаш;
- Объектлар позицияларини белгилаш;
- Объектлар фонини таҳрирлаш;
- Шаблонлар билан ишлаш;
- Матнлар билан ишлаш;

Назорат саволлари:

1. CourseLab дастурида янги такдимот яратиш;
2. CourseLab дастурида мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;
3. CourseLab дастурида яратилган лойиҳани сақлаш;
4. CourseLab дастурида жорий лойиҳани компеляция қилиш;
5. CourseLab дастурида тайёр бўлган лойиҳани компеляция қилиш;
6. CourseLab дастурининг локал шаблонларини.
7. Сахифани созлаш;

Топшириқ вариантлари:

1. Такдимот яратиш усулларини ўрганиш;
2. Такдимотларни ўзаро боғлашни ўрганиш;
3. Такдимот хусусиятларини ўрганиш;
4. Такдимотга матн ёзиш усулларини ўрганиш;
5. Шаблонларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
6. Шаблонларга позициялар танлаш;
7. Сахифага объектларни жойлаштириш тартибини аниқлаш.
8. Button, label, listbox, компонентаси хусусиятларини билиш
9. Аудио маълумотлар жойлаш;
10. Видео маълумотлар жойлаш;
11. Аудио ва видео плерларни танлаш;
12. PDFмаълумот жойлаш;
13. Flash маълумотлар жойлаш.

Ишни бажариш тартиби

1. Интернетдан компьютерга CourseLab дастурини юклаб олиш;
2. CourseLab дастурини компьютерга ўрнатиш;
3. CourseLab дастурини активлаштириш;
4. Янги лойиҳа яратиш;
5. Шаблон танлаш;
6. CourseLab дастурининг имкониятлари билан бирма бир танашиш.

Лаборатория иши №11

Мавзу: CourseLab дастурида электрон таълим ресурслари тайёрлаш

Дастурнинг объектлари билан ишлаш. Объектлар устида ишлаш.

Ишнинг мақсади: CourseLab дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Назарий қисм

Хозирда мултимедиа ҳужжатларини яратишга оид жуда ҳам кўплаб дастурий таъминотлар ва web хизматлар ишлаб чиқилган. Улардан бири CourseLab дастуридир.

CourseLab нозиклиги тузилиш билан интерактив электрон дарслик яратиш мумкин болган дастур хиссбланади дастуридан фойдаланиш фойдаланувчилар учун жуда осон ва қулай интерфейсни тақдим этади.

CourseLab билан ишлашда деярли дастурлаш ишлари талаб қилинмайди. Фойдаланувчи фақат турли дизайнли дастурий муҳитни танлаш учун бир нечта тайёр шакллардаги лойиҳа шаблонларидан фойдаланиши мумкин.

Зарурий назарий маълумотлар:

Электрон дарслик ҳақида тушунчага эга бўлиш;
Объектлар устида амаллар бажариш;
Янги объектлар ҳосил қилиш;
Объектлар хусусиятларини белгилаш;
Объектлар форматини ўзгартириш;
Объектларга эффект бериш;
Объектлар ёрдамида саҳифаларга мурожат қилиш;
Объектларга ёзувлар ёзиш;
Объектлар матнини стилларини ўзгартириш;
Объектлар ўлчамларини белгилаш;
Объектлар позицияларини белгилаш;
Объектлар фонини таҳрирлаш;
Шаблонлар билан ишлаш;
Матнлар билан ишлаш;

Назорат саволлари:

- CourseLab дастурида view менюси билан ишлаш;
- CourseLab дастурида мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;
- CourseLab дастурида module менюси билан ишлаш;

- CourseLab дастурида window менюси билан ишлаш;
- CourseLab дастурида тайёр бўлган лойиҳани компеляция қилиш;
- CourseLab дастурининг локал шаблонларини.
- Сахифани созлаш;

Топширик вариантлари:

- Такдимот яратиш усулларини ўрганиш;
- Такдимотларни ўзаро боғлашни ўрганиш;
- Такдимот хусусиятларини ўрганиш;
- Такдимотга матн ёзиш усулларини ўрганиш;
- Шаблонларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
- Шаблонларга позициялар танлаш;
- Сахифага объектларни жойлаштириш тартибини аниқлаш.
- Button, label, listbox, компонентаси хусусиятларини билиш
- Аудио маълумотлар жойлаш;
- Видео маълумотлар жойлаш;
- Аудио ва видео плерларни танлаш;
- PDFмаълумот жойлаш;
- Flash маълумотлар жойлаш.

Ишни бажариш тартиби

- Интернетдан компьютерга CourseLab дастурини юклаб олиш;
- CourseLab дастурини компьютерга ўрнатиш;
- CourseLab дастурини активлаштириш;
- Янги лойиҳа яратиш;
- Шаблон танлаш;
- CourseLab дастурининг имкониятлари билан бирма бир танашиш.

Лаборатория иши №12

Мавзу: FastStone Capture дастури имкониятлари билан танишиш ва у ёрдамида Дастурнинг объектлари билан ишлаш. Объектлар устида ишлаш.

Ишнинг мақсади: FastStone Capture дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Назарий қисм

FastStone Capture дастури имкониятлари билан танишиб чиқсак бу дастур асосан график амаллар бажариш учун ишлаб чиқилган бу дастур

ёрдамида биз экранни исталган нуқтасини расмга ва видеога олиш мумкин фойдаланиш фойдаланувчилар учун жуда осон ва қулай интерфейсни тақдим этади. FastStone Capture билан ишлашда деярли дастурлаш ишлари талаб қилинмайди. Фойдаланувчи фақат турли дизайнли дастурий муҳитни танлаш учун бир нечта тайёр шакллардаги тугмачалардан фойдаланади.

Зарурий назарий маълумотлар:

- FastStone Capture хақида тушунчага эга бўлиш;
- Расмлар устида амаллар бажариш;
- Янги расм хосил қилиш;
- Расм хусусиятларини белгилаш;
- Видео форматини ўзгартириш;
- Расмларга ёзувлар ёзиш;
- Матнини стилларини ўзгартириш;
- Матинларга позицияларини танлаш;
- Объектлар фонини тахирлаш;
- Видео фондаги Матнар билан ишлаш;

Назорат саволлари:

- FastStone Capture дастурида расмга олиш;
- FastStone Capture дастурида мавжуд расмни қайта ишлаш;
- FastStone Capture дастурида олинган расмни сақлаш;
- FastStone Capture дастурида олинган видеони сақлаш;
- FastStone Capture дастурида олинган видеони сақлашда тахир килиш;
- FastStone Capture дастурида малум сохани расмга олиш;
- FastStone Capture дастурида малум сохани видеога олиш;
- FastStone Capture дастурида видеога олиш;

Топшириқ вариантлари:

- FastStone Capture дастурида расмга олиш усуллари;
- С FastStone Capture дастурида видео дарслик яратиш;
- FastStone Capture дастурида олинган видеони сақлашда тахир килиш;
- Объектларга матн ёзиш усуллариини ўрганиш;
- Объектларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
- Объектларга позициялар танлаш;
- FastStone Capture дастурида видеога олиш.

Ишни бажариш тартиби

- Интернетдан компьютерга FastStone Capture дастурини юклаб олиш;
- FastStone Capture дастурини компьютерга ўрнатиш;
- FastStone Capture дастурини активлаштириш;
- FastStone Capture дастурининг функциялари билан бирма бир танашиш.

Лаборатория иши №13

Мавзу: Prezi дастурида тақдимотлар яратиш.

Дастурнинг объектлари билан ишлаш. Объектлар устида ишлаш.

Ишнинг мақсади: Prezi дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш. тақдимотлар яратиш .

Назарий қисм

Мултимедиа ҳужжатларини яратишга оид жуда ҳам кўплаб дастурий та'минотлар web хизматлар ишлаб чиқилган. Улардан бири Prezi дастуридир.

Prezi ночизикли тузилиш билан интерактив мултимедиа тақдимот яратиш мумкин болган web хизмат prezini offline варианты дастур хиссбланади дастуридан фойдаланиш фойдаланувчилар учун жуда осон ва қулай интерфейсни тақдим этади.

Prezi билан ишлашда деярли дастурлаш ишлари талаб қилин-майди. Фойдаланувчи фақат турли дизайнли дастурий муҳитни танлаш учун бир нечта тайёр шакллардаги лойиҳа шаблонларидан фойдаланиши мумкин.

Зарурий назарий маълумотлар:

- Электрон дарслик ҳақида тушунчага эга бўлиш;
- Объектлар устида амаллар бажариш;
- Янги объектлар ҳосил қилиш;
- Объектлар хусусиятларини белгилаш;
- Объектлар форматини ўзгартириш;
- Объектларга эффект бериш;
- Объектлар ёрдамида саҳифаларга мурожат қилиш;
- Объектларга ёзувлар ёзиш;
- Объектлар матнини стилларин ўзгартириш;
- Объектлар ўлчамларини белгилаш;

- Объектлар позицияларини белгилаш;
- Объектлар фонини тахрирлаш;
- Матнар билан ишлаш;

Назорат саволлари:

- Prezi дастурида янги такдимот яратиш;
- Prezi дастурида мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;
- Prezi дастурида яратилган лойиҳани сақлаш;
- Prezi дастурида жорий лойиҳани публикация қилиш;
- Prezi дастурида тайёр бўлган лойиҳани компеляция қилиш;
- Prezi дастурининг локал шаблонларини танлаш ва интернетдан қўшимча шаблонларни юклаш;
- Сахифани созлаш;

Топшириқ вариантлари:

- Такдимот яратиш усулларини ўрганиш;
- Такдимотларни ўзаро боғлашни ўрганиш;
- Такдимот хусусиятларини ўрганиш;
- Такдимотга матн ёзиш усулларини ўрганиш;
- Шаблонларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
- Шаблонларга позициялар танлаш;
- Сахифага объектларни жойлаштириш тартибини аниқлаш.

Ишни бажариш тартиби

- Интернетдан компьютерга Prezi дастурини юклаб олиш;
- Prezi дастурини компьютерга ўрнатиш;
- Prezi дастурини активлаштириш;
- Янги лойиҳа яратиш;
- Шаблон танлаш;
- Prezi дастурининг имкониятлари билан бирма бир танашиш.

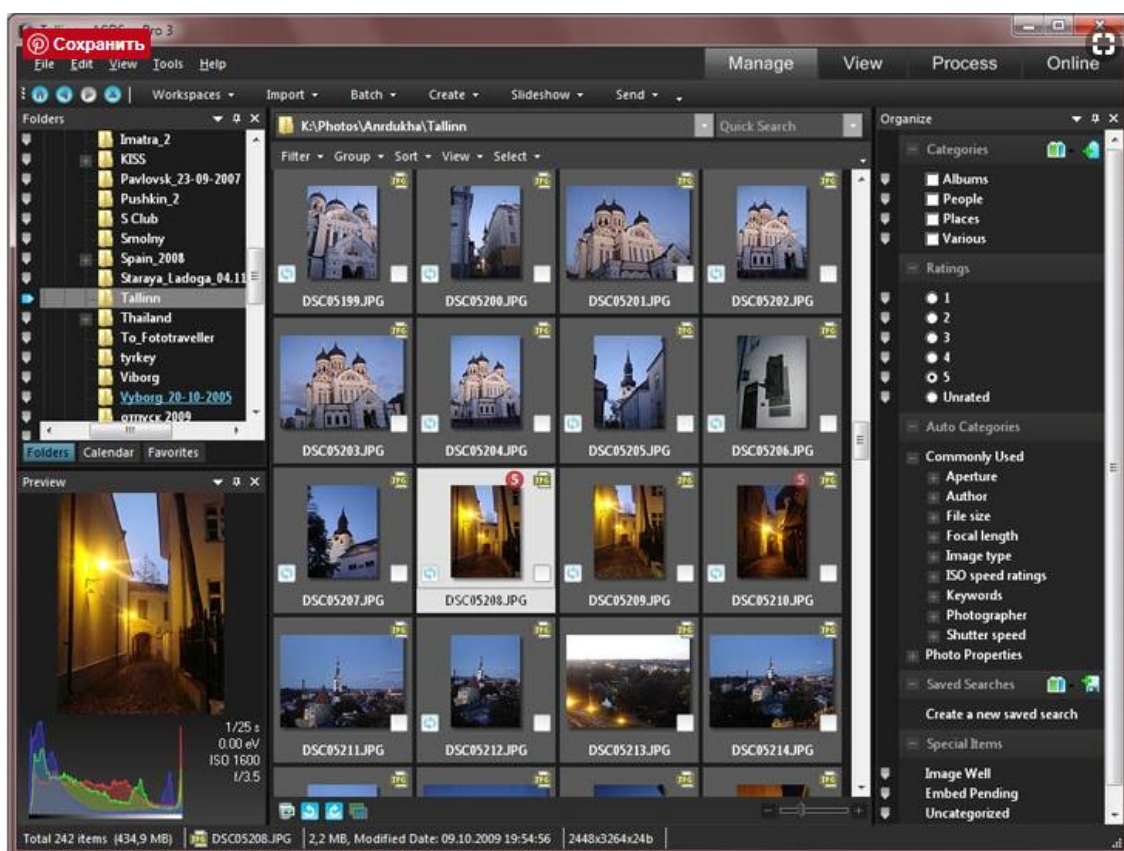
Лаборатория иши №14-15

Мавзу: ACDSee Pro 3 дастурида тасвирларни тахрирлаш. Тасвирларни тахрирлаш. Битта тасвирни тахрирлаш усули. Бир неча тасвирларни тахрирлаш усули.

Ишнинг мақсади: ACDSee Pro 3 дастури билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш. тақдим.

Назарий қисм

Тасвирларни қайта ишловчи машҳур дастурлардан бири ACDSee Pro нинг учинчи версияси 2009 йил 29 сентябрда тақдим этилди. Тақдим этилишдан аввал дастурнинг бета версияси тест режимида ишлатилди ва мувофақиятли натижага эришди. Дастурнинг ишчи ойнаси бир қарашда фойдаланувчига қийин ва мураккаб туюлиши мумкин. Бош саҳифада жойлашган тўртта тугма Manage, View, Process ва Online лар бир қарашда фойдаланувчига мураккаблик туғдириши мумкин. Қуйида шу режимлар билан танишиб чиқамиз.



Manage режими: Бу режимдан тасвирларни импорт қилиш, дискдан юклаш, умуман олганда уларни бошқариш мумкин. Расмларни юлаб олгач улардан фотосессия яратилади.



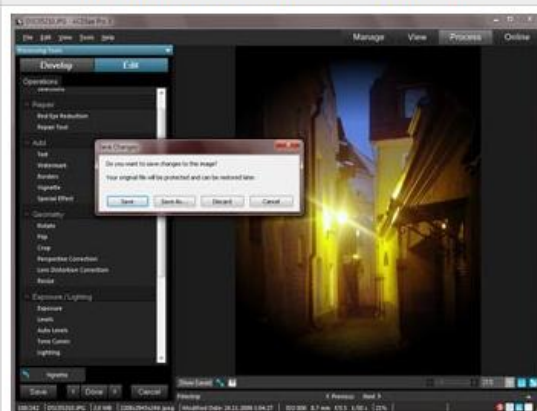
View бўлимида ҳосил бўлаёган лойиҳани жорий ҳолатда кўриш. Ушбу режимга дастурнинг юқор қисмидаги **View** тугмасини босган ҳолда ўтилади.



15. Создание текстовых подписей



16. Добавление рамок к фотографии



Prosses бўлими орқали тайёр тасвирларни қайта ишлашимиз, уларга сайқал беришимиз, уларни бошқа форматга ўтказишимиз мумкин.

Online режимида дастур фойдаланувчилари ACDSee pro серверидан фойдаланишлари мумкин. Бунинг учун **acdseeonline.com** сайтида ақоунт очишлозим бўлади. Шундан сўнг бу серверга бошқа ACDSee pro фойдаланувчилари томонидан юкланган тасвирлардан фойдаланишингиз ва сиз ҳам ўз ишланмаларингиз шу ерга жойлашингиз мумкин бўлади. Бундан ташқари онлайн режимда дастурни ишлатишингиз ҳамда ACDSee pro серверида сиз учун ажратилган 2 GB хотирада ўзингизни лойиҳаларингиз сақлашингиз мумкин бўлади.

Назорат саволлари:

- ACDSee pro дастурида янги лойиҳа яратиш;
- ACDSee pro мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;
- ACDSee pro дастурида яратилган лойиҳани сақлаш;

- ACDSee pro дастурида жорий лойиҳани **acdseeonline.com** серверига сақлаш;
- Дастурида онлайн режимда ишлатиш;
- ACDSee pro дастурида **view** режими билан ишлаш;
- Сахифани созлаш;

Топшириқ вариантлари:

- ACDSee pro дастурида янги лойиҳа яратиш усулларини ўрганиш;
- Турли тасвирларни ўзаро боғлашни ўрганиш;
- **Manage** бўлимини ўрганиш;
- **Prosses** режимида тасвирларни тахрирлаш;
- Шаблонларни бир-биридан фарқларини ўрганиш;
- Тасвирларни форматларини ўзгартириш;
- ACDSee pro дастурини активлаштириш.

Ишни бажариш тартиби

- Интернетдан компьютерга ACDSee pro дастурини юклаб олиш;
- ACDSee pro дастурини компьютерга ўрнатиш;
- ACDSee pro дастурини активлаштириш;
- Янги лойиҳа яратиш;
- Шаблон танлаш;
- ACDSee pro дастурининг имкониятлари билан бирма бир танашиш.

Лаборатория иши №16

Мавзу: TMPGEnc 4.0 Xpress видеомухаррир билан ишлаш.
Проектга видео кўшиш имкониятлари. Видео файлни тахрирлаш ва импорт қилиш.

Ишнинг мақсади: TMPGEnc 4.0 Xpress видеомухаррир билан танишиш, унинг имкониятларини ўрганиш.

Назарий қисм

TMPEGnc 4.0 Xpress –ҳозирги кундаги энг оммавий MPEG 1/2 ва DivX видео форматлари билан ишловчи видеомухаррирлардан бири ҳисобланади. Дастурнинг қулай интерфейси видеофайлларни осонгина тахрирлаш имконини беради. Дастурнинг ўзидан туриб вебкамера орқали янги видеоларни ёзиш ёки бовқа қурулмалардан импорт қилиш имкони ҳам мавжуд. Дастурда қўшимча созламалар, видеофилтр ва махсус эффектлар ҳам мавжуд.

Асосий характеристикалари:

- Юқори сифатли видео форматларин қўллаб қувватлайди (DVD-Video, DVD-VR, HDV);
- 19 та аудио/видео филтлар;
- Юқори тезликда суръатга олиш ва кўриб чиқиш;
- "Smart" қидирув тизисми;
- MP3 жойлаш ва ўчириш;
- QuickTime ўрнатиш;
- Флеш анимацияларни қўллаб қувватлайди;
- Слайд-шоу яратиш имкони мавжуд;
- Видеоларга субтитр яратиш.

Назорат саволлари:

- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурида янги лойиҳа яратиш;
- TMPGEnc 4.0 Xpress мавжуд лойиҳани қайта ишлаш;
- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурида яратилган лойиҳани сақлаш;
- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурида видеоларга субтитр жойлаш;
- Дастурида русча версиясини ўрнатиш;
- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурига флеш анимация жойлаш;

Топшириқ вариантлари:

- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурида янги лойиҳа яратиш усулларини ўрганиш;
- TMPGEnc 4.0 Xpress дастурида турли видеоларни ўзаро боғлашни ўрганиш;
- QuickTime билан ишлаш;
- Слайд-шоу ҳосил қилиш;
- Видеофайлларни форматларни ўзгартириш;
- TMPGEnc 4.0 дастурида янги видеоларни ёзиш;

Ишни бажариш тартиби

- Интернетдан компьютерга TMPGEnc 4.0 дастурини юклаб олиш;
- TMPGEnc 4.0 дастурини компьютерга ўрнатиш;
- TMPGEnc 4.0 дастурини активлаштириш;
- Янги лойиҳа яратиш;
- Керакли объектларни танлаш танлаш;
- TMPGEnc 4.0 дастурининг имкониятлари билан бирма бир танашиш.
- Лойиҳага филтр жойлаш

Фойдаланилган адабиётлар

1. Абдуқодиров А.А., Ҳайитова А.Ф., Шодиев Р.Р. Ахборот технологиялари (академик лицей ва касб-хунар коллежлари учун дарслик). – Т.: Ўқитувчи, 2002. – 148 б.
2. Арипов М. Internet ва электрон алоқа асослари. – Т.: Университет, 2000. – 132 б.
3. Арипов М.М., Имомов Т.А. Информатика. Ахборот технологиялари. 1-қисм. – Т.: ЎЗМУ, 2001. – 342 б.
4. Бегимқулов У.Ш. Педагогик таълимда замонавий ахборот технологияларини жорий этишнинг илмий-назарий асослари. – Т.: Фан, 2007. – 160 б.
5. Очилов М. Янги педагогик технологиялар. – Қарши: Насаф, 2000., 118 б.
6. Сатторов А. Информатика ва ҳисоблаш техникаси асослари. (педагогика институти талабалари учун ўқув қўлл.). – Т.: Ўқитувчи, 1996. – 224 б.
7. Янги ахборот технологиялари / Олий таълим муассасалари учун. А.Парпиев ва б. – Т.: ЎЗМЭ Давлат илмий нашриёти, 2008. – 118 б.
8. Қосимов С.С. Ахборот технологиялари. – Т.: “Алоқачи”, 2006.
9. Ғуломов С.С. Ахборот тизимлари ва технологиялари (олий ўқув юрти талабалари учун дарслик). – Т.: Шарқ, 2000.– 529 б.
10. Web технология асосида электрон ахборот таълим ресурсларини яратиш ва уларни амалиётга жорий этиш / Муслимов Н.А., Сайфуров Д.М., Усмонбоева М.Ҳ., Тўраев А.Б. – Т.: “Сано” нашриёти, 2015.
11. Зайнутдинова Л.Х. Создание и применение электронных учебников. Астрахань, ООО "ЦНТЭП", 2003, с. 364
12. Зими́на О.В., Кириллов А.И. Печатные и электронные учебники в современном высшем образовании: Теория, методика, практика. М.: Изд-во МЭИ, 2003.
13. Роберт И. В. Современные информационные технологии в образовании./ И. В. Роберт– М.: Школа-Пресс, 2007.
14. Кузнецов А.А. Сергеева Т.А. Компьютерная программа и дидактика // Информатика и образование. - 2006, № 2
15. Красильникова В.А. Информационные и коммуникационные технологии в образовании: учебное пособие / В.А. Красильникова. – М.: ООО «Дом педагогики», 2006. – 231 с.
16. <http://library.ziyounet.uz/uzc>
17. <https://kitobxon.com/ru/kitob/>
18. <http://eduportal.uz/Eduportal/Barchasi/1>
19. http://moikompas.ru/compas/sozdanie_elektronnogo_uchebnogo.
20. <http://wiki.itorum.ru/2011/05/elektronnye-uchebnye-stendy-2/>.
21. <http://ru.wikipedia.org/wiki/E-learning>.
22. <http://webotvet.ru/articles/opredelenie-elektronniy-uchebnik.html>.
23. <http://www.webexe.com/index.html>.